

17 doelen jongerentop.

kinderen werken aan hun ideale wereld in 2030



17 doelen jongerentop: kinderen werken aan hun ideale wereld in 2030

Een enorme stapel ideeën voor de Tweede Kamer en 53 enthousiaste kinderen: dat is de opbrengst van de 17 doelen jongerentop. Op woensdag 4 april gingen jongeren tussen de 8 en 18 jaar in NEMO Science Museum aan de slag met de uitdagingen waar Nederland voor staat.



Het evenement is onderdeel van de [17 doelen die je deelt-beweging](#), een initiatief dat is opgezet om ervoor te zorgen dat heel Nederland de Sustainable Development Goals kent. Dat kinderen de hoofdrol spelen is geen toeval. Zij groeien op in een tijd dat zaken als klimaatverandering, plastic soep en grondstofschaarste een vaststaand gegeven zijn. Hun onbevangenheid, grote rechtvaardigheidsgevoel, openheid en creativiteit helpen om met een open blik naar de vraagstukken te kijken. Bovendien zijn dit de mensen die het straks voor het zeggen hebben. Het is dan ook ontzettend belangrijk om kinderen te informeren, en tegelijkertijd écht naar ze te luisteren.





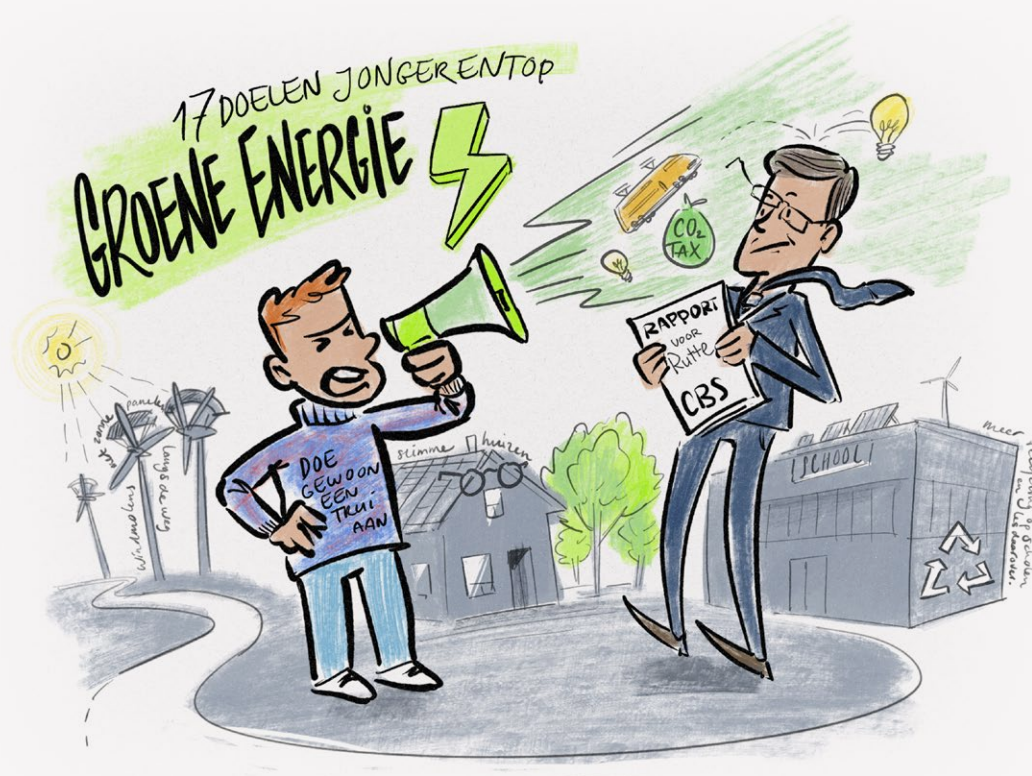
OPLOSSINGEN

Het doel van de jongerentop was dan ook om kinderen mee te laten denken over de grootste uitdagingen op het gebied van de 17 SDG's. In samenwerking met het CBS begon de middag met een quiz over de werelddoelen in Nederland. Wat gaat er goed in ons land en wat moet beter? Het belangrijkste ingrediënt van de middag was het nadenken over oplossingen om plastic soep tegen te gaan, voedselverspilling te voorkomen, wereldkampioen groene energie te worden en kleding duurzamer te maken. Het is opvallend hoe vanzelfsprekend kinderen het vinden om duurzame keuzes te maken. 'Waarom zou je olie uit de grond halen als de zon schijnt en de wind waait?'

Het werd een bijzonder inspirerende en leuke middag waar volwassenen nog een hoop van kunnen leren!

OVER 17 DOELEN DIE JE DEELT

Om heel Nederland kennis te laten maken met de Sustainable Development Goals, lanceerde ondernemer en publicist Anne-Marie Rakhorst in 2016 '17 doelen die je deelt'. Het initiatief startte met een brede publiekscampagne waarin zeventien kinderen in één minuut durende videoportretten hun visie op de wereld van 2030 delen. De filmpjes werden massaal gedeeld en maakten veel los. De 17 kinderen werden in 2017 door het Ministerie van Buitenlandse Zaken benoemd tot Kinderambassadeurs voor de Werelddoelen. De aankomende jaren denken zij mee over oplossingen voor een eerlijke, veilige en schone wereld in 2030. Ze worden regelmatig geïnterviewd op evenementen en voor verschillende media en brengen zo 'hun' SDG onder de aandacht. NEMO Science Museum biedt deze denktank een eigen kantoor. www.17doelendiejedeelt.nl en www.facebook.com/17doelendiejedeelt/



Kampioen groene energie

- Gebruik geen aardgas meer.
- Wek meer duurzame energie op uit bestaande activiteiten. Maak gebruik van stroming van water (bijvoorbeeld bij dijken). En kunnen auto's als batterij fungeren voor energie in huis?
- Plaats zonnepanelen en windmolens op zee (met waterrad), op bestaande hoogspanningsmasten en langs wegen (daar is al veel geluid).
- Bouw: maak huizen van hout in plaats van cement. Maak beter gebruik van daglicht in gebouwen. En ontwikkel deuren die anders openen zodat minder warmte verdwijnt.
- Vervoer: beperk woon-werkverkeer. Stimuleer het gebruik van elektrische auto's, het delen van auto's en het gebruik van openbaar vervoer.
- Overheid: **beloon duurzaamheid**, bijvoorbeeld door belastingvoordelen voor duurzame bedrijven. Zorg dat fossiele brandstoffen duurder zijn dan groene energie. Het openbaar vervoer zou veel goedkoper moeten zijn dan reizen met de auto.
- Scholen: meer aandacht voor duurzaamheid in de lessen, met gastsprekers. **Voorzie alle scholen van zonnepanelen en zorg dat op alle scholen afval wordt gescheiden.**
- Meer publiciteit, bijvoorbeeld met een wedstrijd voor de meest duurzame persoon.





Stop voedselverspilling

- Consumenten: voorkom voedselverspilling door restjes in te vriezen en/of weg te geven (diverse platformen faciliteren dit). Maak boodschappenlijstjes om beter in te kopen. En meld je af voor feestjes en etentjes als je niet kunt, zodat er niet onnodig veel is ingekocht.
- Supermarkten: **houd geen 2 halen, 1 betalen-acties meer**. Verkoop voedsel met een afwijkend uiterlijk met korting ('grappige groentjes'). Eten dat nog goed is, maar niet meer verkocht mag worden, zouden winkels gemakkelijker een goede bestemming moeten kunnen geven. **Zorg voor minder voorverpakte producten**, zodat consumenten precies inkopen wat ze nodig hebben. Zet eens een kok in de winkel die tips geeft voor recepten met restjes.
- Restaurants: geef restjes eten mee aan klanten.
De 'doggybag' is aan een nieuwe naam toe, bijvoorbeeld eettas, te-lekker-om-weg-te-gooien-tas, goed-genoeg-om-nog-een-keer-te-eten-tas, vergeten-eten-tas, voor-straks-tas. Zet minder gerechten op de kaart en kook meer met restjes. Tot slot zouden restaurants de verspilling inzichtelijk moeten maken.
- Meer bewustzijn creëren: voorlichting (onder andere op school) om voedselverspilling te voorkomen (bijvoorbeeld: de stronk van broccoli kun je ook eten).



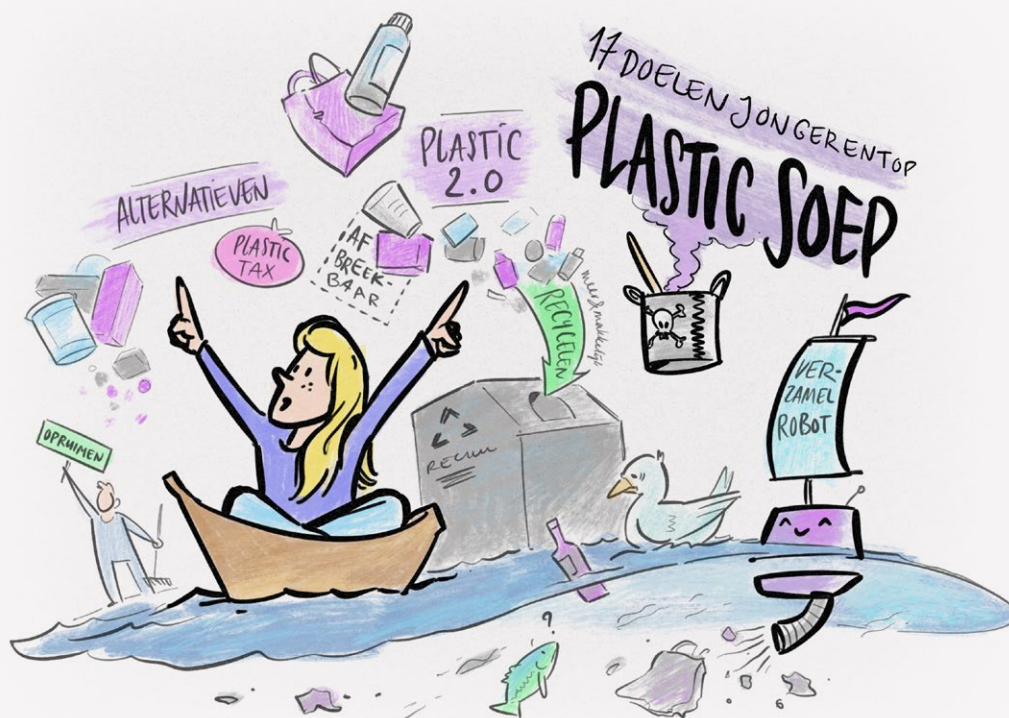
- Maak compost van groenafval en gebruik dat als mest voor nieuw voedsel.
- Zorg dat ongezonde voeding duurder is dan gezond eten.
- Maak vuilniszakken duurder, zodat mensen beter nadenken over wat ze weggooien.
- **Ontwikkel een 'slimme keuken'**, gekoppeld aan een app en met een met glazen koelkastdeur. De app houdt voorraden bij en doet suggesties voor recepten.



Groene en eerlijke kleding

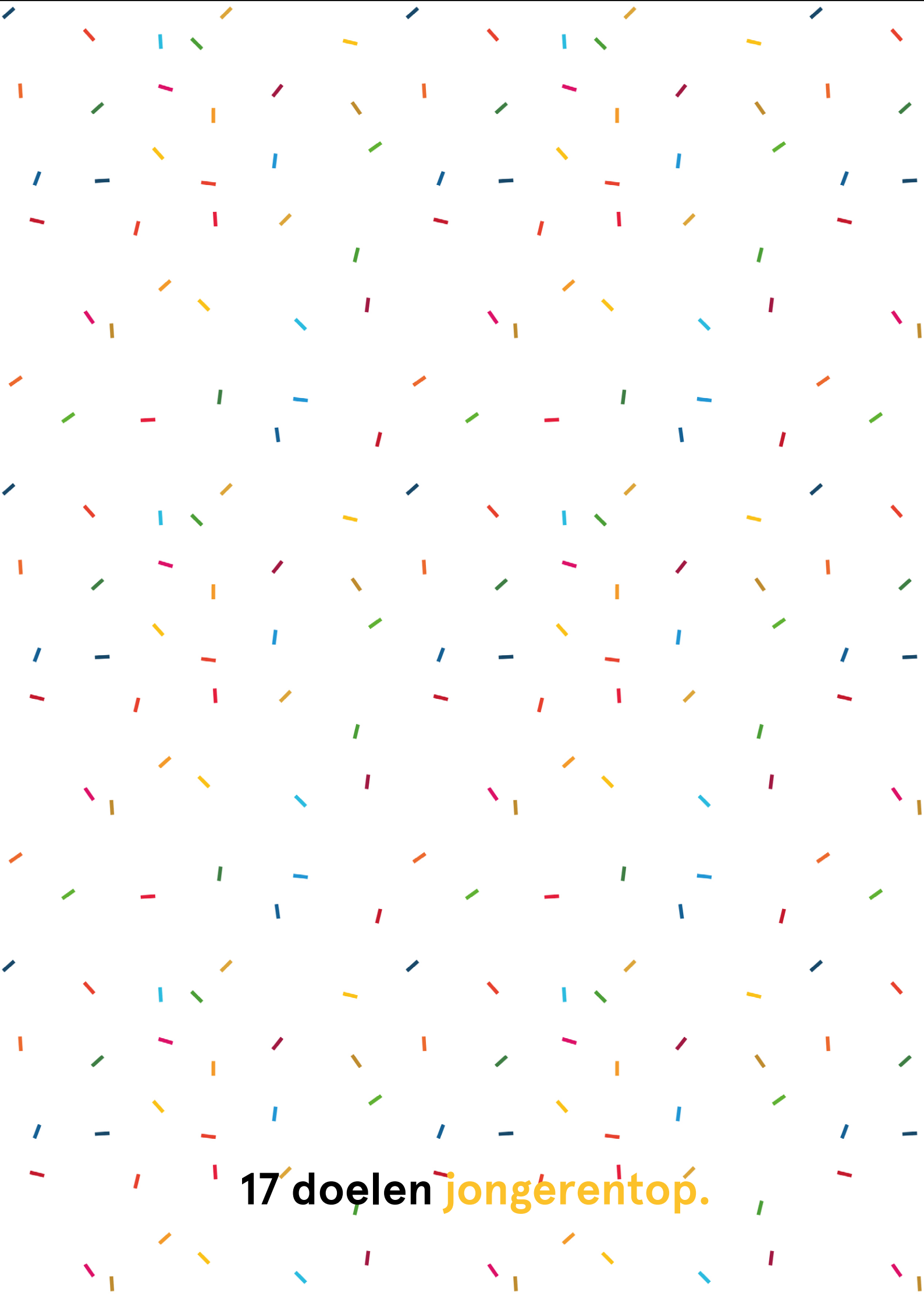
- Stimuleer hergebruik van kleding en zorg dat er voldoende tweedehandskledingwinkels en kledingbibliotheken zijn.
- **Zorg voor een beter imago voor groene en eerlijke kleding**, zodat consumenten bereid zijn om er meer voor te betalen.
- Duurzame kleding moet goedkoper worden (bijvoorbeeld btw-voordeel).
- Winkels en/of producenten moeten **transparanter** zijn over de mate waarin kleding 'groen en eerlijk' gemaakt is, zoals de verplichte ingrediëntenlijst op etenswaren.
- Ontwikkel met meerdere partijen een **belonings-systeem voor mensen die gebruikte kleding terugbrengen**. Denk aan kledingstatiegeld of een puntensysteem (gekoppeld aan een game) waarbij je punten verdient als je kleding tweedehands koopt.
- Meet jaarlijks hoe het ervoor staat met de eerlijke productie en de afspraken uit het convenant.





Weg met plastic soep

- Ontwikkel bacteriën die de kleinste deeltjes van de plastic soep opeten, daardoor groeien en steeds grotere stukken opeten. Of zorg dat de stukjes aan elkaar plakken, zodat er grotere stukken ontstaan die wel opgevangen kunnen worden. Maak een stofzuiger die plastic opzuigt, met sensor om te voorkomen dat diertjes worden opgezogen.
- Verfijn de zeef van de waterzuiveringsinstallatie, zodat het plastic uit het water gefilterd wordt.
- Ontwikkel plastic dat oplost als het in contact komt met een bepaalde stof. Of voeg metaal of magneet toe om het scheiden makkelijker te maken en het op te vissen uit het water.
- Bomen en planten zuiveren de lucht. Kunnen we mos of zeewier genetisch manipuleren zodat het plastic uit de lucht of het water opneemt?
- Maak grotere, afsluitbare vuilnisbakken op openbare plekken, om te voorkomen dat afval eruit valt of door vogels eruit wordt gepikt. Het hoeft dan minder vaak opgehaald te worden.
- **Afval wordt nog niet overal gescheiden ingezameld.** Hier moeten we gemeenten op aanspreken.
- Kan afval ondergronds automatisch gescheiden worden, zodat alles in één bak kan?
- Stop een chip in een plastic verpakking en volg de weg die het aflegt.
- Verbied het gebruik van plastic tassen in winkels.
- **Zorg dat er minder plastic geproduceerd wordt,** bijvoorbeeld door het verhogen van de belasting op de grondstof. Stimuleer milieuvriendelijkere alternatieven zoals glas en papier.
- **Voer statiegeld in op plastic verpakkingen** om de inzameling te stimuleren.
- Hergebruik wegwerpmaterialen zoals plastic bekken en bestek, drinkflesjes en tassen. En neem zelf een tas en/of koffiebeker mee naar school of werk.
- **Vermijd onnodige verpakkingen.** Veel cosmetica, zoals tandpasta, zeep en shampoo, kan bijvoorbeeld in vaste vorm worden gebruikt.
- Ontwikkel visnetten van ander, sterker materiaal.
- Ontwikkel textiel met vezels die aan elkaar blijven plakken. Zorg dat luchtzuiveringsinstallaties de vezels van textiel opnemen.
- Zorg voor **meer bewustwording over zwerfafval** bij consumenten en spreek elkaar aan. Bijvoorbeeld een campagne We don't want Wall-E (gebaseerd op de Pixar-film). Ontwikkel een game waarin je afval verzamelt en punten krijgt als je het in de afvalbak gooit. En organiseer nog meer opruimacties op het strand en in het bos.



17 doelen jongerentop.