



Patarimai apie vaizdo žaidimų kontrolės nustatymus

Esminiai patarimai, į ką atkreipti dėmesį
vaikams žaidžiant vaizdo žaidimus.



**1**

Tinkami privatumo nustatymai.

Įsitikinkite, kad vaikas prisijungia tik prie žaidimų, atitinkančių jo amžių ir brandą. Apribokite ir privatumo nustatymus taip, kad vaikas žaistų ar kalbėtų tik su pažįstamais žaidėjais.

2

Tinkami žaidimai.

Išsiaiškinkite konkrečiam žaidimui rekomenduojamą amžių, susipažinkite su informacija apie turinį ir privatumo nustatymus. Žaidimo tinkamumą galima įvertinti klausiant:

- Ar žaidimas emociškai naudingas, t.y. yra linksmas, pozityvus?
- Ar žaidimo metu galima sužinoti naujos informacijos, išspręsti problemas?
- Ar skatinamas kūrybiškumas, t.y. ar žaidimo metu yra kažkas statoma, kuriama?
- Ar tai socialinis žaidimas, t.y. ar bendraujama su kitais žaidėjais ir ar ryšys saugus?

3

Žaidimo įvertinimai ir apžvalgos.

Žaidimų vertinimo svetainėje „PEGI“ (*Pan European Game Information*) galima susipažinti su išsamiomis rekomendacijomis dėl konkrečių žaidimų turinio tinkamumo jaunimui, taip pat apie tėvų kontrolės sistemas, esančias žaidimų konsolėse. Daugiau sužinokite „PEGI“ [svetainėje](#) arba atsisiųskite šį trumpą [gidą](#).

4

Įsitraukimas ir žaidimas kartu.

Daug vaizdo žaidimų žaidėjų pradeda nuo susipažinimo su žaidimu žiūrėdami mokomuosius vaizdo įrašus internete arba stebėdami žymių patyrusių žaidėjų žaidimą. Galima žiūrėti juos kartu su vaiku, kad abu geriau suprastumėte žaidimą bei jame vartojamus specifinius terminus. Siekiant geriau suprasti žaidimo turinį taip pat galima pradėti žaisti kartu su vaiku.

5

Bendrų taisyklių nustatymas.

Vaikai yra labiau linkę laikytis taisyklių, jei padėjo jas sukurti. Svarbu dar prieš pradėdant žaisti kartu su vaiku sutarti dėl laiko, kurį jis gali praleisti internete. Kartu galite nustatyti ribą, kiek žaidimų ar lygių galima užbaigti, arba bendrą žaidimo laiką per dieną ar savaitę.

Rekomenduojame susikurti šeimos taisykles – pavyzdžių rasite čia.

6

Balanso paieška.

Svarbu pripažinti, kad vaizdo žaidimai, kaip ir visas kitas turinys internete, turi privalumų ir trūkumų. Pagrindinės rizikos:

- Kibernetinės patyčios (pavyzdžiui, grasinimai, įžeidimai, atskirtis).
- Netinkama kalba, pagal amžių netinkamas turinys arba prieiga prie pornografijos.
- Nepageidaujamas kontaktas su nepažįstamais arba netinkamų kėslų turinčiais žmonėmis.
- Galimybė įsigyti prekių žaidimo metu.
- Asmeninių duomenų atskleidimas.