TELUS Averti Bien-être: Guide de l'animateur.

Les ateliers TELUS Averti[™] sont offerts gratuitement pour aider les personnes de tous âges à vivre une expérience positive à titre de citoyens numériques.



L'atelier

Apprenez comment trouver l'équilibre et le mieux-être dans le monde en ligne.

De la 3e à la 5e secondaire

Durée: 1 heure

TELUS Averti bien-être amène les élèves du secondaire à réfléchir à l'importance d'une utilisation saine des technologies et présente des conseils pour favoriser le mieux-être dans notre monde en ligne.

L'atelier est divisé en 6 leçons :

Leçon 1: Notre consommation numérique

Leçon 2: À quel point sommes-nous connectés?

Leçon 3 : Pour une utilisation équilibrée de la technologie

Leçon 4 : Composer avec le stress numérique

Leçon 5 : Ne pas succomber à la comparaison sociale

Leçon 6 : Briser des habitudes numériques malsaines

L'atelier peut être suivi de façon indépendante ou donné en devoir, ou des éducateurs ou animateurs de programme peuvent animer l'atelier avec un groupe.



Accueil: Présentation de l'atelier

Commencez en informant les participants du contenu de l'atelier en lisant le texte à l'écran à voix haute.

Si les participants ont accès à un appareil personnel ou à un ordinateur, ils peuvent commencer par répondre au questionnaire « Votre relation avec la technologie est-elle saine? »

Suivez les messages-guides et cliquez sur **SUIVANT**, situé dans le coin inférieur droit, pour passer à la leçon suivante.

Leçon 1: Notre consommation numérique

Commencez en expliquant aux participants que la technologie peut avoir un effet positif ou négatif sur de nombreux aspects de nos vies et regardez la vidéo. Pour une utilisation saine et équilibrée de la technologie.



Ensuite, demandez aux participants « Quelle est votre consommation numérique au cours d'une journée normale? ».

Demandez aux participants de prendre quelques minutes pour réfléchir à leur consommation numérique, d'écrire leurs activités numériques quotidiennes et d'indiquer lesquelles sont enrichissantes et lesquelles sont appauvrissantes.



Leçon 2: À quel point sommes-nous connectés?

En lisant le texte à l'écran à voix haute, demandez aux participants « Que se passe-t-il dans une minute d'Internet? ».

Reponse:

- Messages envoyés sur les applications Messenger : 34,7 millions
- Pages Instagram: 48 300
- Recherches Google: 5,7 millions
- Vidéos visionnées sur TikTok : 36,1 millions
- Vidéos visionnées sur Snapchat : 3,5 millions

Selon ces résultats, il est clair que nous avons adopté la technologique pour socialiser, apprendre et créer, mais trop d'une bonne chose peut avoir un effet négatif.

Leçon 3 : Pour une utilisation équilibrée de la technologie

Commencez par demander aux participants « Comme nous venons de l'apprendre, nous avons tendance à faire une hyperutilisation de la technologie. Comment pouvons-nous en faire une utilisation équilibrée?



Expliquez aux participants que des recherches démontrent que l'utilisation excessive des réseaux sociaux peut entraîner des effets indésirables après deux heures et que le point d'utilisation idéal des réseaux sociaux pour rester heureux est d'une heure par jour. Cela peut sembler irréaliste, mais nous pouvons suivre certaines étapes pour atteindre un équilibre sain.



Leçon 4 : Composer avec le stress numérique?

Commencez en expliquant aux participants que pour maintenir notre mieux-être et un équilibre dans notre monde en ligne, nous devons d'abord accepter que nous ne pouvons pas tout faire.



Il y a trois façons de composer avec le stress numérique :

- **1.** Gérer son temps
- 2. Changer ses habitudes et comportements
- 3. Réserver du temps pour réfléchir et se détendre

Examinez ces approches plus en détail et lisez le texte à l'écran à voix haute, suivez les messages-guides et retournez les cartes ou faites glisser les panneaux pour révéler davantage d'information..



Ressource facultative : Composer avec la stress numérique - fiche-conseil

Leçon 5: Ne pas succomber à la comparaison sociale

Commencez en expliquant aux participants que notre esprit est naturellement porté à nous comparer à un point de référence. Ce point de référence peut devenir basé sur ce que nous voyons sur les réseaux sociaux, qui dressent souvent un portait irréaliste et préparé avec soin de la vie quotidienne..

Lisez le texte à l'écran à voix haute, retournez les cartes pour révéler davantage d'information et regardez la vidéo, Vivez-vous dans un Insta mensonge? Les médias sociaux face à la réalité.

Après la vidéo, encouragez les réponses et les réactions des participants en leur rappelant que la vie telle qu'on la perçoit en ligne n'est souvent pas ce qu'elle semble être et que les comparaisons peuvent nous rendre malheureux.



Leçon 6: Briser des habitudes numériques malsaines

Commencez en demandant aux participants « Comment pouvonsnous briser des habitudes numériques malsaines? ». Encouragez les participants à répondre en accueillant positivement leurs réponses. Continuez en lisant le texte à l'écran à voix haute et retournez les cartes pour révéler davantage d'information.

Expliquez aux participants qu'une façon de briser des habitudes numériques malsaines consiste à reprogrammer notre cerveau et à entretenir notre joie de manquer des occasions (JOMO ou joy of missing out) plutôt qu'à succomber à la peur de rater quelque chose (FOMO ou fear of missing out).

Conclusion de l'atelier : Défi 24 heures de TELUS Averti

Terminez l'atelier en expliquant les avantages de prendre une pause de la technologie en regardant la vidéo Défi 24 heures de TELUS Averti.

Pour les éducateurs et animateurs d'atelier

Utilisez Kahoot pour rendre l'apprentissage de la littératie numérique amusant et interactif. Accédez aux jeux sur telus.com/**AvertiKahoot**.

TELUS Averti a une myriade de plans de cours, de bandes dessinées, d'activités en classe et de ressources sur la littératie numérique qui peuvent être téléchargés gratuitement à **telus.com/Averti.**



Nous encourageons les participants, les éducateurs et les animateurs à **répondre au sondage** après l'atelier afin de nous aider à améliorer le programme.

