

SPELREGELS

- Leg de productkaartjes met de proefbuis naar boven op een stapel.
- Zet je pion op start. Elke speler gooit om de beurt met de dobbelsteen.
De speler die het hoogste gooit, mag beginnen.
- Kom je op een vakje met een proefbuis? Neem een kaartje van de stapel.
Mag dit product in het drankje van Vita?
Ja? Hou het kaartje en giet een beetje van de fles water via de trechter in je beker.
Nee? Leg het kaartje terug onderaan de stapel.
- Ben je bij het einde? Kijk dan met de verbeterkaart of
je de juiste ingrediënten in het drankje hebt gedaan.
Ja? Dan heb je gewonnen en mag je van het drankje drinken.
Nee? Dan zit er iets in je drankje dat niet mag. Begin dan weer bij start.



De wc wordt schoongemaakt. Sla een beurt over.

Was het schoonmaakdoekje. Sla een beurt over.



Door al die zeep spoel je twee plaatsen terug.



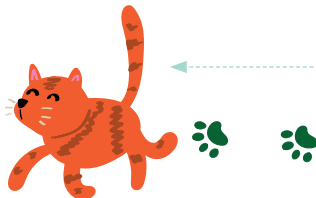
Was de varkens. Knor drie keer.



Je bent net klaar met stofzuigen.
Ga een plaats vooruit.



De kat loopt door de verf. Ga drie plaatsen verder.



Welke zwabber moet je gebruiken? Sla een beurt over.



Doe de afwas. Sla een beurt over.



Bravo, je hebt het etiket goed gelezen.
Gooi nog een keer met de dobbelsteen.



Glibber een plaats terug.



Gooi nog een keer met de dobbelsteen.



Trek een kaartje.

