

## Allgemeines

Bei Turnieren beginnt der Einsatz, wenn sich der Schiedsrichter einsatzbereit bei der Turnierleitung meldet (frühestens 45 Minuten vor dem im Spielauftrag ausgewiesenen Beginn).

**Die Schiedsrichter sind ausschließlich für die Spielleitung der ihnen zugeteilten Spiele zuständig!**

## Turnierbesprechung

Rechtzeitig vor Turnierbeginn → **Besprechung mit Turnieraufsicht**

- **Turnierbestimmungen**, Regelfestlegungen, Zeitnahme, Zeitstopp, Zeichen Wiedereintritt eines Spielers der Unterzahlmannschaft

**Alle Spieler/innen** auf der Auswechselbank unterliegen während der Spiele ihrer Mannschaft der **Disziplinargewalt** des Schiedsrichters **vom Betreten bis zum Verlassen des Spielfeldes.**

## Organisation

- Auswechselzonen: 5m lang – 5m von Mittellinie
- **Schienbeinschützer sind Pflicht**
- Spielerzahl: 5 Spieler - mindestens 3 Spieler - inklusive TW

## Spielregeln

- Kein Abseits!
- **Direkte** (kumulierte Fouls) und **indirekte Freistöße**
- **Anstoß** (Abstand: **3m**) → **nach vorne**, keine direkte Torerzielung
- **Abstand** bei allen anderen Spielfortsetzungen → **5m**
- Statt Einwurf → **Einkick** (auch bei Deckenberührung)
- Torschuss vor Schlussignal → direkte Wirkung abwarten
- **Grätschen am Gegner ist verboten!**  
→ **Ausnahme:** TW im eigenen Strafraum
- **Ein- und Auswechslungen** im Bereich der Auswechselzonen:  
Einwechslungen → Auswechsel-Leibchen werden übergeben  
→ Spieler zu viel → Vw Spieler, der zu früh reinkommt, idF (Ballort)
- Es gibt **zwei Strafstoßmarken:**  
→ **6 m** – Strafstoß  
→ **10 m** – ab dem 4. kumulierten Foul → **direkter Freistoß**  
*Bei einer Verlängerung werden die kumulierten Fouls des letzten Spielabschnitts mitgezählt.*

## Disziplinarstrafen: Verwarnung – Gelb/Rot – Feldverweis

- Spieler darf nach Gelb/Rot oder Rot nach 2 Minuten ersetzt werden oder vorher bei Torerzielung der gegnerischen Mannschaft, aber → nicht bei gleicher Spielerunterzahl  
→ nicht wenn Unterzahlteam Tor erzielt

**Torwart** (auch wenn Mannschaft mit „Flying Goalkeeper“ spielt)

- **Abwurf** durch TW (**Ballkontrolle**) nach Toraus oder bei laufendem Spiel → **keine direkte Torerzielung**
- TW darf den Ball erst wieder berühren **mit Hand oder Fuß**  
→ wenn ein Gegner zuvor den Ball berührt hat  
→ wenn sich der TW in der gegnerischen Spielhälfte befindet
- TW darf nach einer Spielfortsetzung in der eigenen Spielhälfte von einem Mitspieler **einmal** angespielt werden, aber nur  
→ wenn er die Spielfortsetzung nicht selbst ausgeführt hat
- TW muss in eigener Spielhälfte **innerhalb von 4 Sekunden** den Ball abspielen, sonst → indirekter Freistoß
- TW in gegnerischer Spielhälfte → keine Zeitvorgabe
- **Zuspielbestimmung** beachten, gilt auch beim Einkick!

## Strafstoßschießen

- **3 Spieler vom Mannschaftsbogen bis zur Entscheidung**  
→ Fehlender Schütze zu Beginn des Schießens zählt in jedem Durchgang als Fehlschuss - TW-Tausch mit jedem Spieler

## Laufwege der Schiedsrichter

- SR 1 pfeift generell alle Anstöße –  
SR 2 steht auf Höhe vorletzter Verteidiger
- Beim Einkick steht der betreffende SR  
neben dem ausführenden Spieler (Spielrichtung beachten)
- Beim Eckstoß steht der betreffende SR ca. 5m vom Eckpunkt entfernt – der andere SR steht am Eckpunkt gegenüber
- Beim Freistoß legt der betreffende SR für seinen Bereich (Spielfeld-Drittel längs / Mitte → SR in Spielnähe) den Tatort fest
- SR 1 + 2 laufen diagonal versetzt – Blickkontakt!  
Ein SR beim Spielgeschehen – der andere SR  
→ „Monitoring-Position“ – Höhe vorletzter Verteidiger

## 4 Sekunden anzählen

- Werden Spielfortsetzungen nicht **innerhalb von 4 Sekunden** (Ballkontrolle) ausgeführt, erhält die andere Mannschaft Ballbesitz

**Nur anzählen:** Direkter Freistoß → Indirekter Freistoß

**Nur anzählen:** Indirekter Freistoß → Indirekter Freistoß

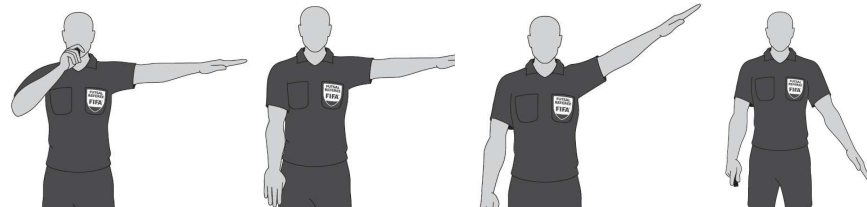
**Offen anzählen:** Einkick → Einkick Gegner

**Offen anzählen:** TW-Abwurf → Indirekter Freistoß  
(Torraum-/Strafraumlinie)

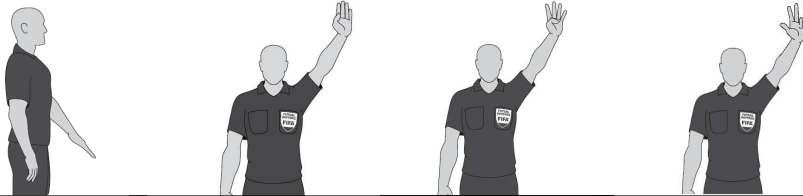
**Offen anzählen:** Eckstoß → Torabwurf

**Offen anzählen:** TW in eigener Spielhälfte → Indirekter Freistoß

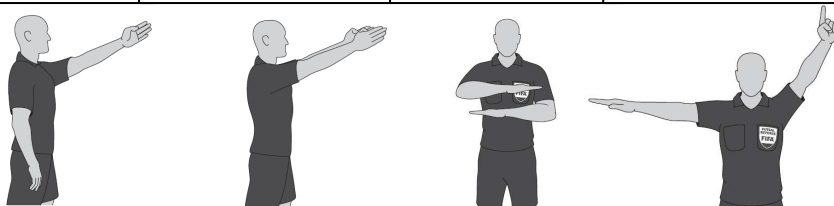
## Zeichengebung der SR



|                            |                                |         |         |
|----------------------------|--------------------------------|---------|---------|
| Anstoß<br>Spielfortsetzung | Direkter Freistoß<br>Strafstoß | Einkick | Eckstoß |
|----------------------------|--------------------------------|---------|---------|



|           |                        |                        |  |
|-----------|------------------------|------------------------|--|
| Torabwurf | Indirekter<br>Freistoß | 4 Sekunden<br>anzählen | Info: <b>Drittes</b><br>kumuliertes Foul |
|-----------|------------------------|------------------------|--|



|                                       |                             |                                  |   |
|---------------------------------------|-----------------------------|----------------------------------|---|
| Weiterspielen<br><b>kein</b> Vergehen | Vorteil<br>kumuliertes Foul | Kumuliertes Foul<br>nach Vorteil | <b>Ein</b> kumuliertes<br>Foul nach Vorteil |
|---------------------------------------|-----------------------------|----------------------------------|---|



Württembergischer  
Fußballverband e.V.



# Futsal Merkblatt für Schiedsrichter

Spieljahr 2017 / 2018