



# **PRAXISÜBUNGEN TERMINAL**

## **2D - Planung**

# PRAXISÜBUNGEN TERMINAL

## 2D - Planung

2020

### Terminal - Ihr Planungstool für die Gebäudetechnik!

Terminal stellt automatisch alle benötigten Komponenten für Sie zusammen und bietet Ihnen zu jedem Zeitpunkt eine verbindliche Preisaussage. Eine Anpassung ans Budget? Schon geschehen! Eine neue Funktion? Nichts leichter als das! Gehen Sie mit Ihren Endkunden von Raum zu Raum, begeistern Sie sie für die technischen Möglichkeiten, und geben Sie ihre Wünsche direkt in terminal ein.

### Starten Sie in die Planung!

Lernen Sie in dieser Praxisübung, neben den Grundfunktionen, wie Sie mittels des 2D-Konfigurators Montageorte, Funktionen, Aktionen und Szenen punktgenau in den aktuellen Raum integrieren können.

Zum Start empfiehlt es sich mit der „Praxisübung Grundfunktionen“ zu beginnen.

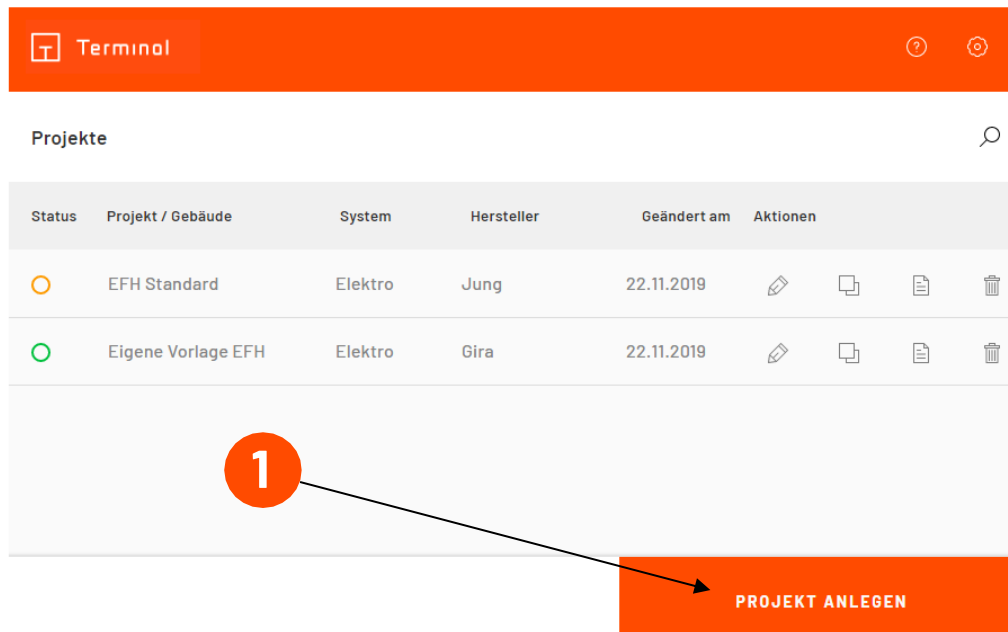
**Werden Sie zum Profi!**

---

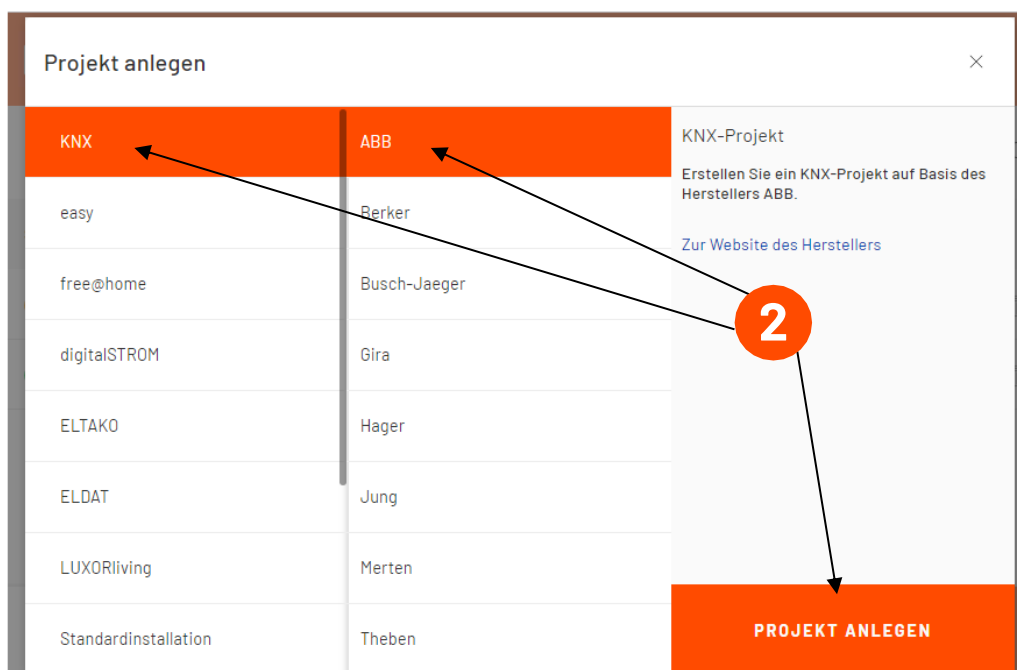
## 2D - Planung - allgemeine Informationen

Mit einem Premiumabonnement steht auch der Konfigurationsmodus zur Verfügung. Mit diesem ist es Ihnen möglich, Ihren Raum anhand eines 2D-Grundrisses zu planen. Sie können in diesem Modus die Länge der einzelnen Wände, die Position einzelner Montageorte und die von weiteren Elementen bestimmen. Zusätzlich können Sie Ihre Planung jederzeit in einer 3D-Ansicht begutachten.

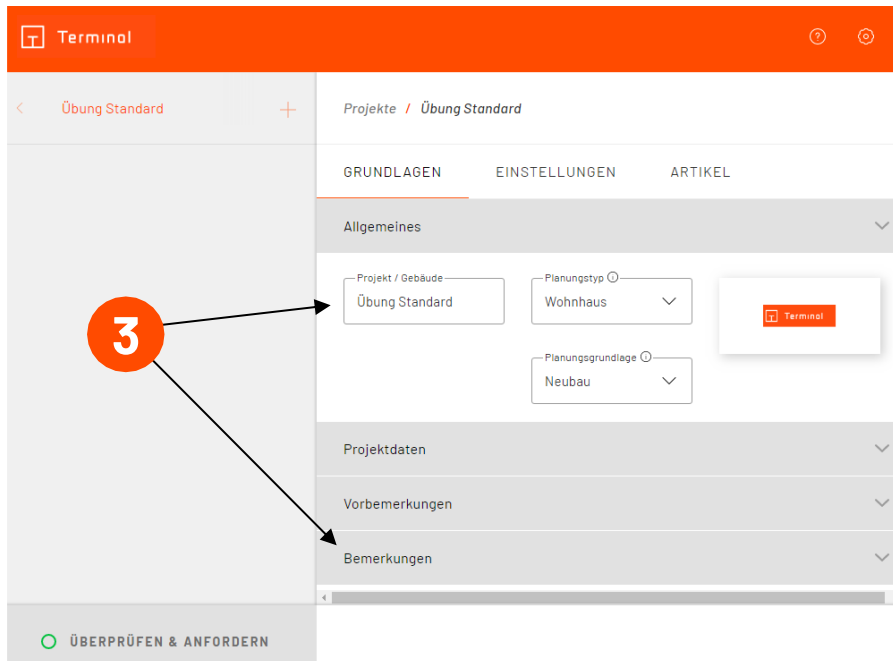
- 1 Legen Sie ein neues Projekt an, indem Sie auf den Button „PROJEKT ANLEGEN“ klicken.



- 2 Wählen Sie zunächst die gewünschte Technik und den Hersteller aus. Klicken Sie dann auf den Button „PROJEKT ANLEGEN“.



**3** Benennen Sie Ihr Projekt. Zusatzinformationen können Sie unter "Bemerkungen" eintragen.

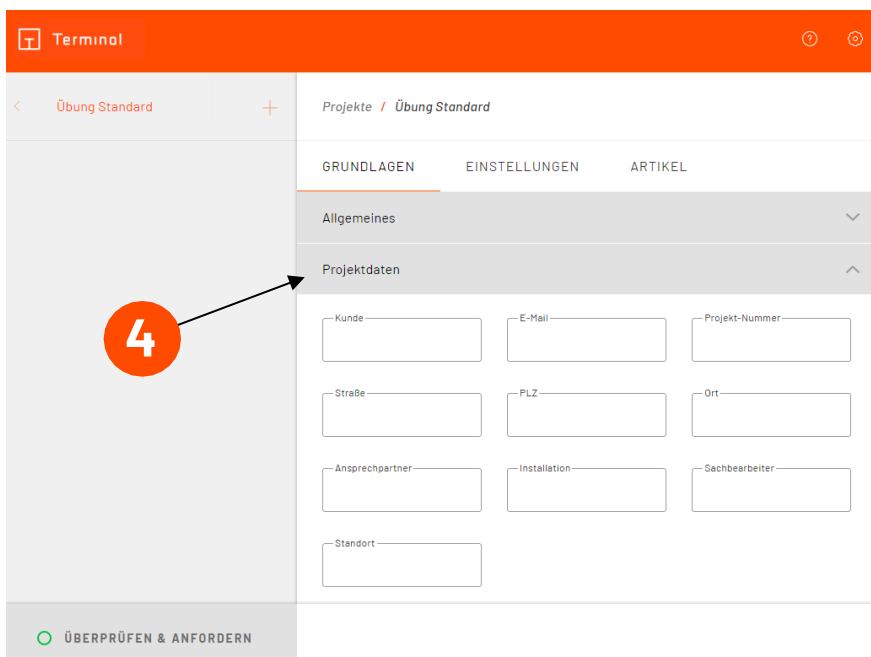


The screenshot shows the 'Terminal' app interface for a project named 'Übung Standard'. The screen is divided into three tabs: 'GRUNDLAGEN', 'EINSTELLUNGEN', and 'ARTIKEL'. The 'GRUNDLAGEN' tab is active, showing a form with the following sections:

- Allgemeines:** Contains a text input for 'Projekt / Gebäude' (filled with 'Übung Standard'), a dropdown for 'Planungstyp' (filled with 'Wohnhaus'), and a dropdown for 'Planungsgrundlage' (filled with 'Neubau').
- Projektdaten:** A section header with a dropdown arrow.
- Vorbemerkungen:** A section header with a dropdown arrow.
- Bemerkungen:** A section header with a dropdown arrow.

At the bottom of the screen, there is a button labeled 'ÜBERPRÜFEN & ANFORDERN'.

**4** Unter dem Reiter "Projektdaten" haben Sie die Möglichkeit, alle erforderlichen Daten bezüglich des Projektes zu hinterlegen.

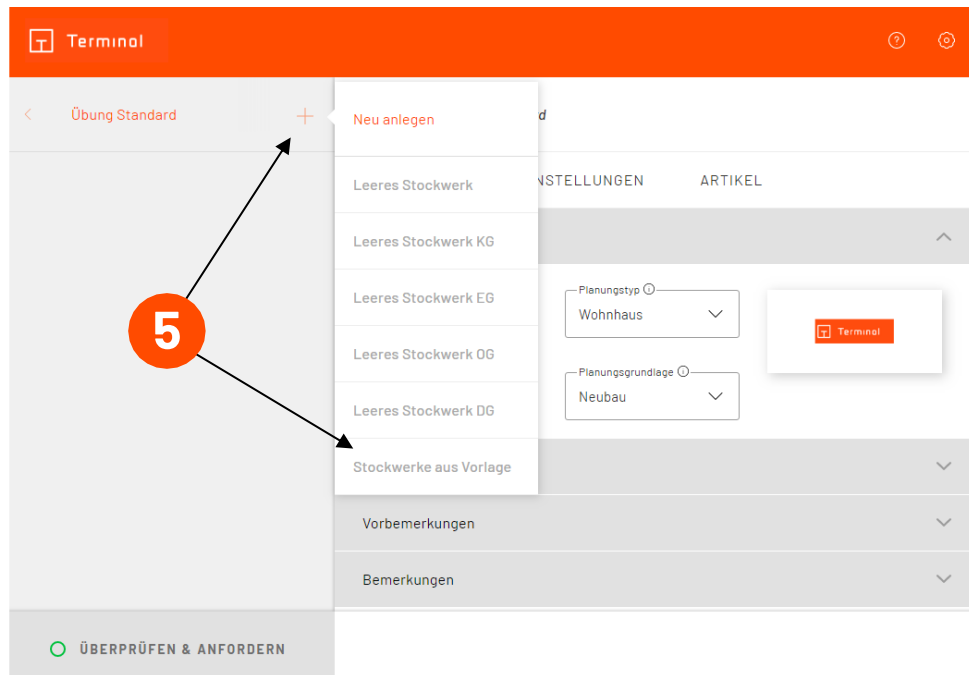


The screenshot shows the 'Terminal' app interface for a project named 'Übung Standard'. The screen is divided into three tabs: 'GRUNDLAGEN', 'EINSTELLUNGEN', and 'ARTIKEL'. The 'GRUNDLAGEN' tab is active, showing a form with the following sections:

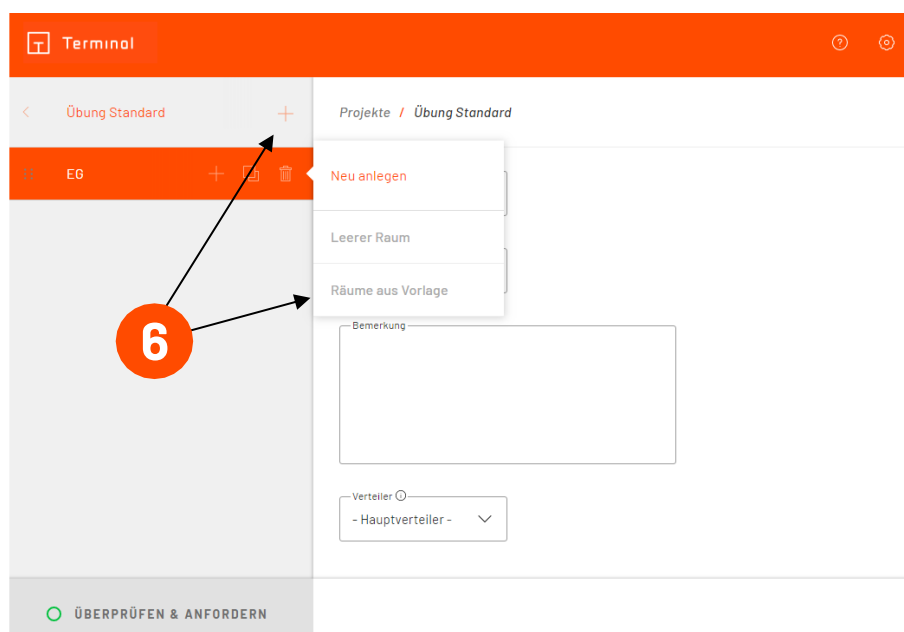
- Allgemeines:** A section header with a dropdown arrow.
- Projektdaten:** A section header with an upward-pointing dropdown arrow, containing several input fields:
  - Kunde
  - E-Mail
  - Projekt-Nummer
  - Straße
  - PLZ
  - Ort
  - Ansprechpartner
  - Installation
  - Sachbearbeiter
  - Standort

At the bottom of the screen, there is a button labeled 'ÜBERPRÜFEN & ANFORDERN'.

- 5** Über das "+" erstellen Sie die gewünschte Gebäudestruktur. Fügen Sie ein leeres Stockwerk ein oder wählen Sie eines aus der Vorlage.



- 6** Über dieses "+" können Sie die verschiedenen Räume in den einzelnen Stockwerken hinzufügen und benennen. Auch hier haben Sie die Möglichkeit, eine Vorlage zu benutzen.

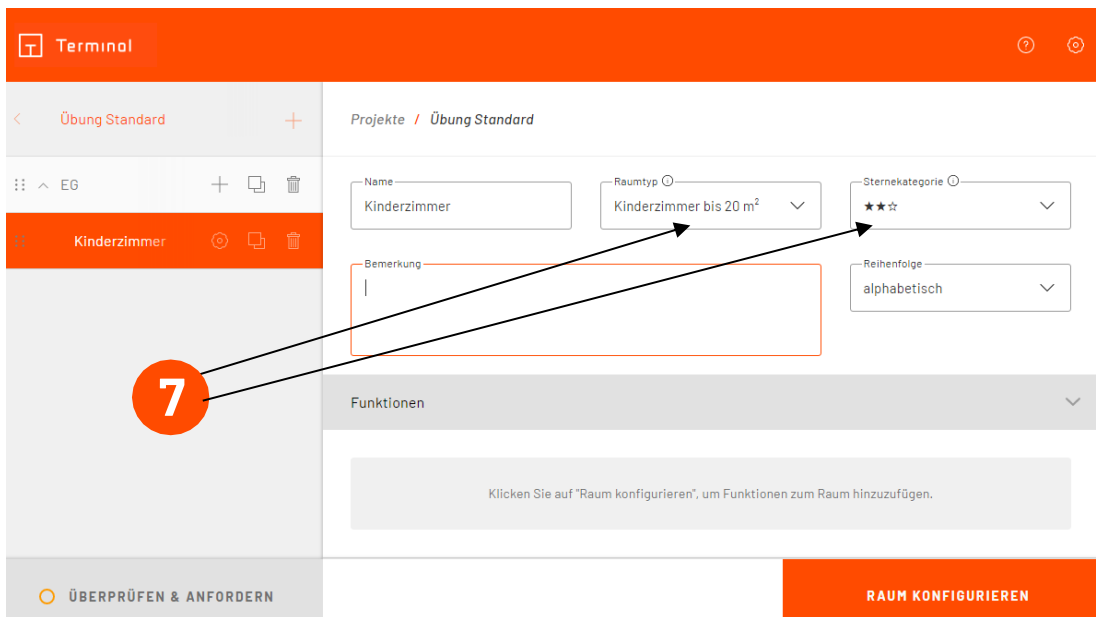


**7** Definieren Sie den Raumtyp und den Ausstattungsstandard. Angelehnt an die Richtlinie RAL-RG 678, die vom RAL Deutsches Institut für Gütesicherung und Kennzeichnung aufgestellt wurde. Sie definiert Ausstattungsstandards der Elektroinstallation.

1 Stern - Mindestausstattung gemäß DIN 18015-2

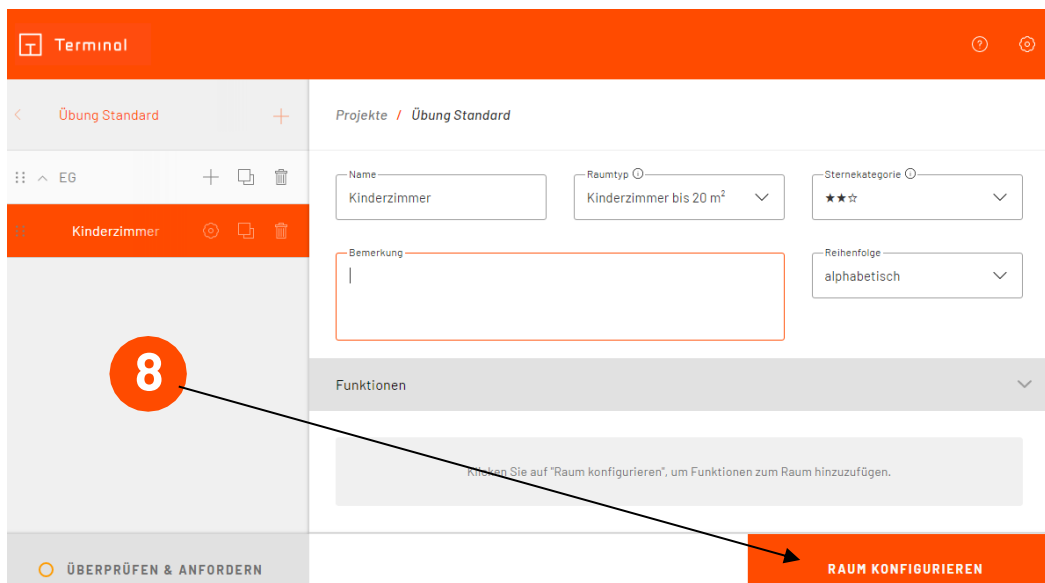
2 Stern - Standardausstattung

3 Stern - Komfortausstattung



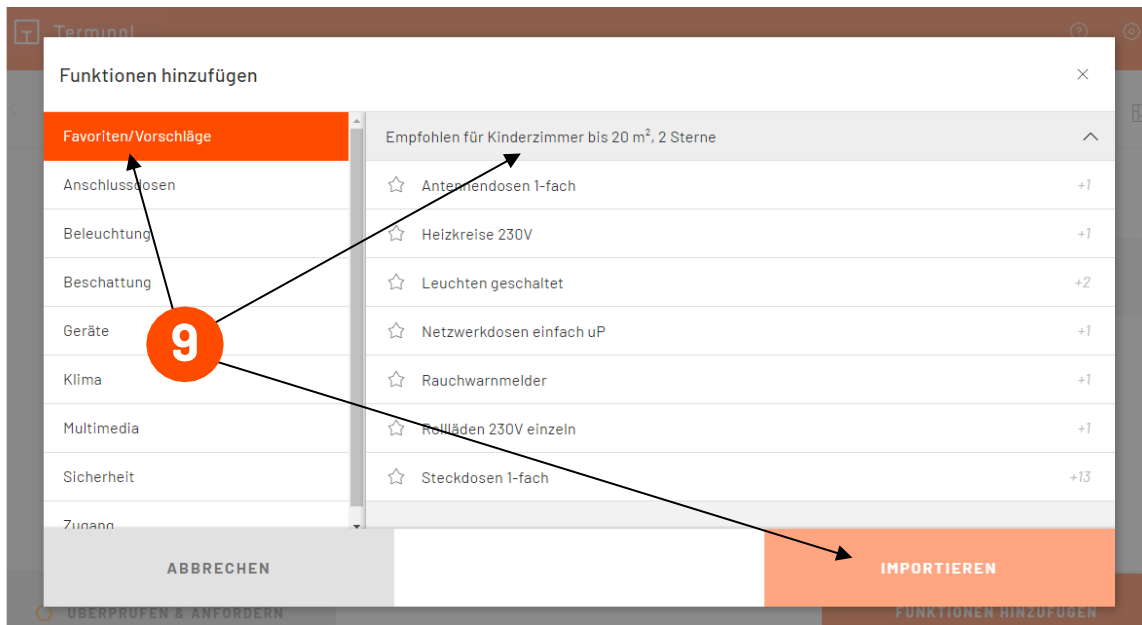
The screenshot shows the 'Terminal' application interface. The top bar is orange with the 'Terminal' logo and icons for help and settings. Below the bar, the breadcrumb 'Übung Standard' is visible. The main content area is divided into a left sidebar and a right main panel. The sidebar shows a tree view with 'EG' and 'Kinderzimmer' (highlighted in orange). The main panel contains a form for configuring a room. The form fields are: 'Name' (Kinderzimmer), 'Raumtyp' (Kinderzimmer bis 20 m²), 'Sternkategorie' (★★★), and 'Reihenfolge' (alphabetisch). A 'Bemerkung' field is empty. Below the form is a 'Funktionen' section with a message: 'Klicken Sie auf "Raum konfigurieren", um Funktionen zum Raum hinzuzufügen.' At the bottom, there are two buttons: 'ÜBERPRÜFEN & ANFORDERN' (disabled) and 'RAUM KONFIGURIEREN' (active).

**8** Klicken Sie anschließend auf den Button „RAUM KONFIGURIEREN“, um in die detaillierte Raumplanung zu gelangen.

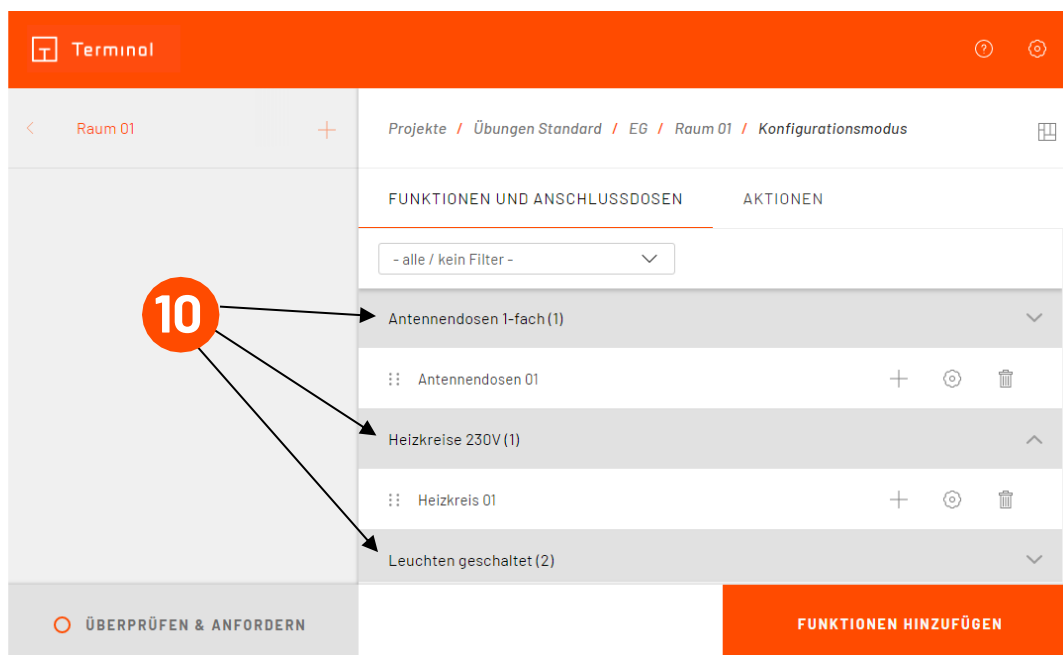



This screenshot is identical to the one above, showing the same configuration form for the 'Kinderzimmer'. A red circle with the number 8 points to the 'RAUM KONFIGURIEREN' button at the bottom right of the interface.

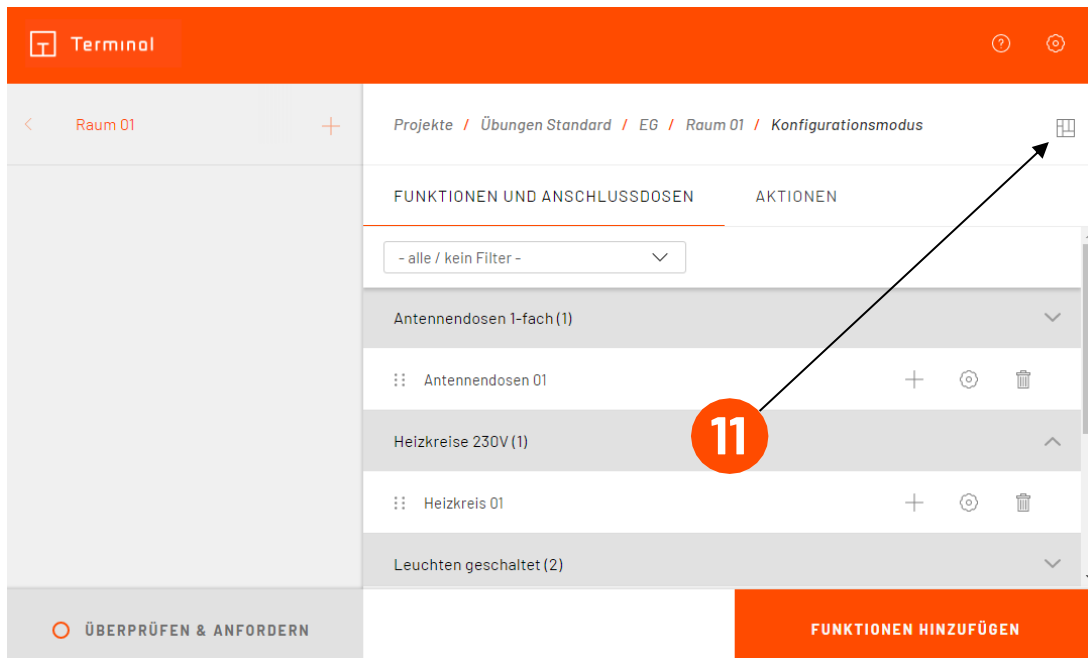
- 9** Wählen Sie zunächst die Kategorie „Favoriten/Vorschläge“ aus. Hier zeigt es Ihnen die Funktionen und die Menge an, angelehnt an die Richtlinie RAL-RG 678. Klicken Sie auf die einzelnen Funktionen und dann auf den Button „importieren“.



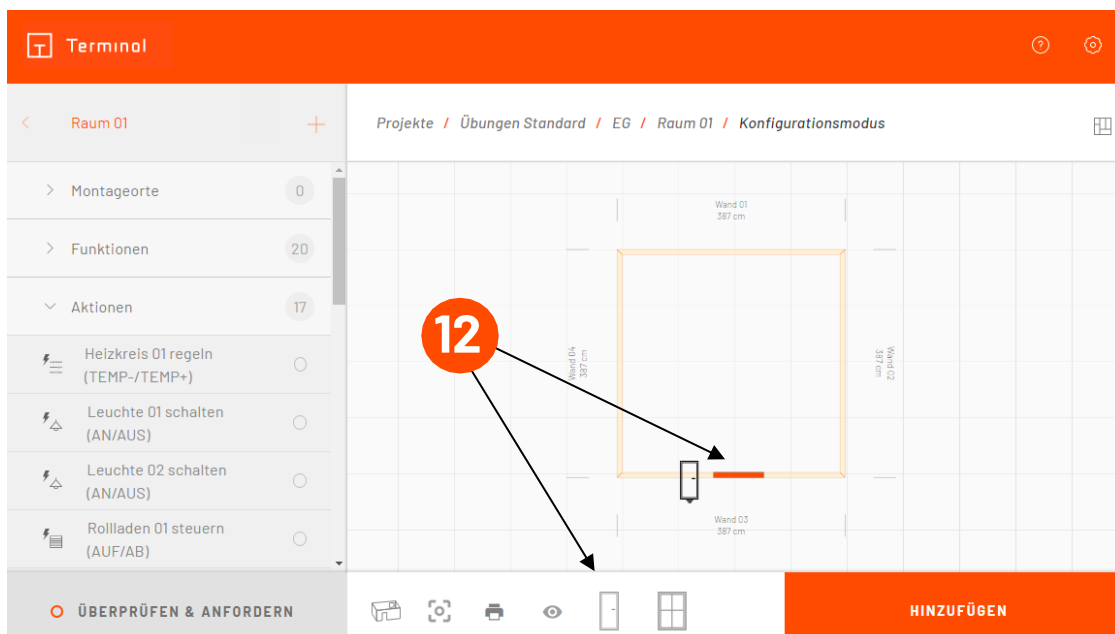
- 10** Alle Funktionen mit Menge, die Sie angeklickt haben, werden in den Raum importiert.



- 11** Über dieses Symbol „“ kommen Sie in die graphische Oberfläche der einzelnen Räume.



- 12** Hier können Sie durch Anklicken der Symbole, Türen und Fenster in den Raum einsetzen und natürlich der Raumgröße anpassen.

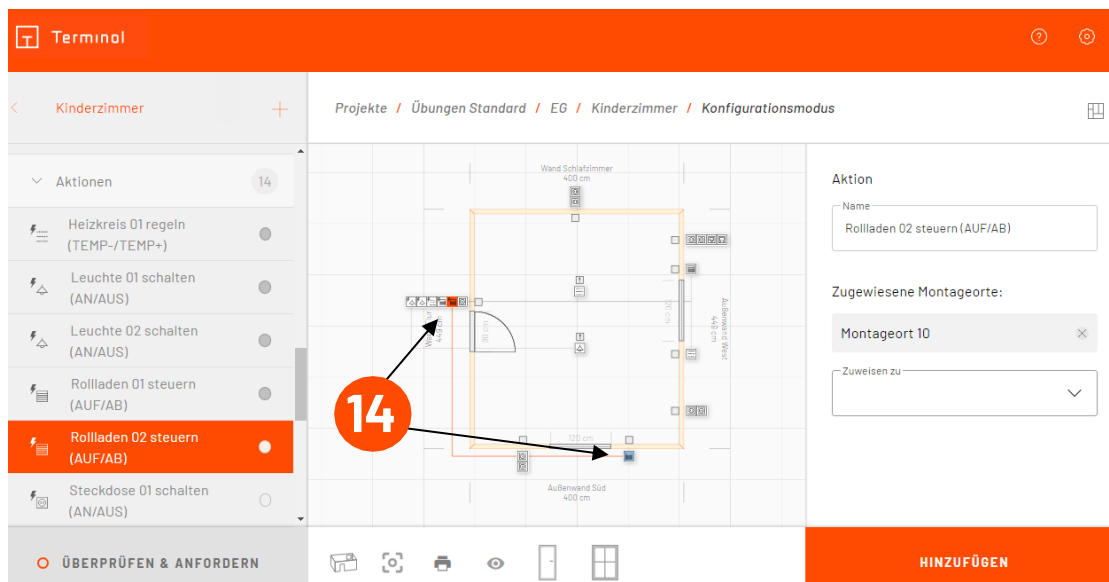




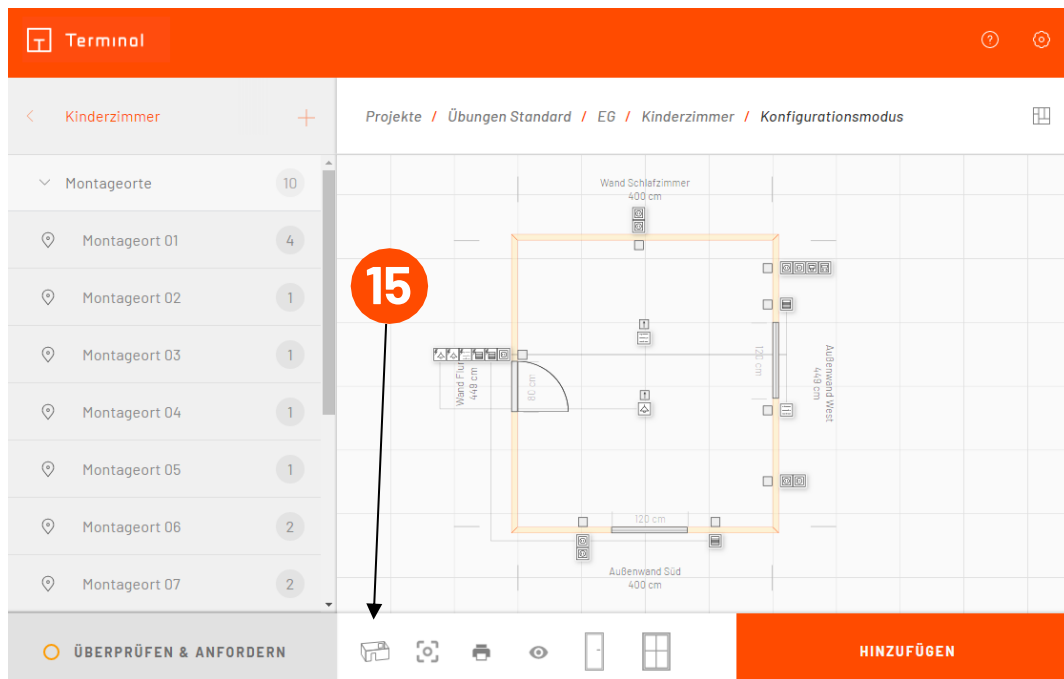
- 13** Ist nun der Raum dem realen Raum angepasst, setzen Sie nun die Funktionen und die Aktionen, mit Hilfe der linken Maustaste, an die jeweiligen Positionen.



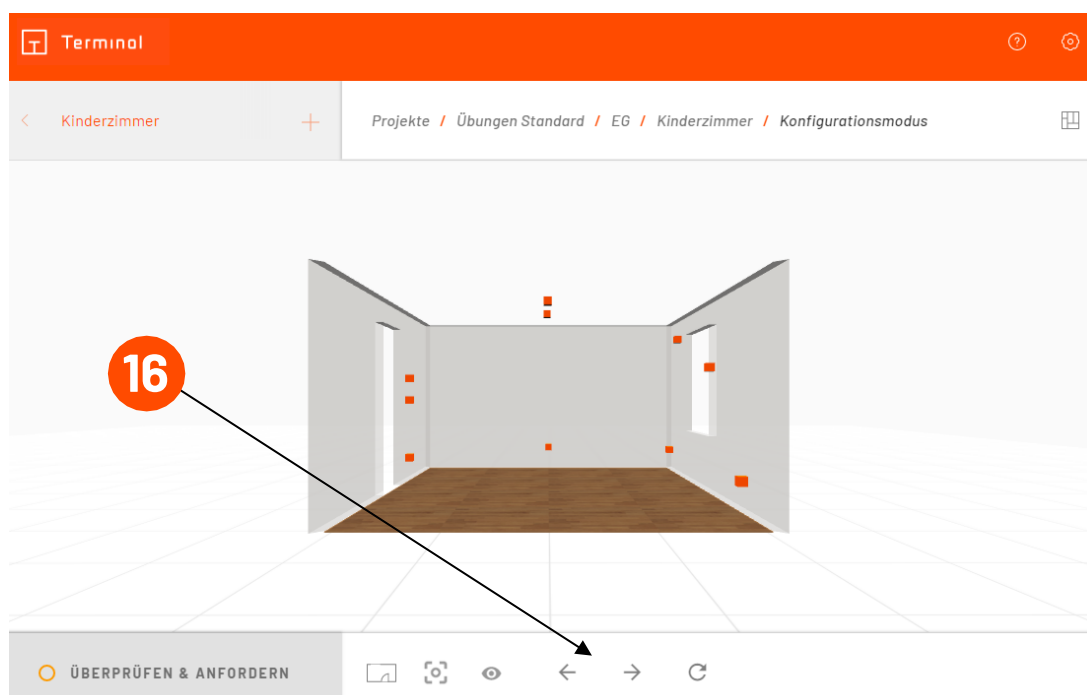
- 14** Durch das Setzen der Aktionen und der Funktionen an den Montageorten werden sie automatisch miteinander verbunden.



**15** Über dieses Symbol „“ kommen Sie in die 3D-Ansicht.



**16** In der 3D-Ansicht können Sie mittels der eingeblendeten Pfeile durch die Wände schalten sowie die Decke und den Boden prüfen.



17

Wenn Sie mit der graphischen Planung des Raumes fertig sind, wechseln Sie zurück und erstellen den nächsten Raum bis das komplette Gebäude geplant ist.

