



# Как мы делаем Яндекс.Карты: DI

Денис Загаевский, Android developer

<https://github.com/zagayevskiy/android-multimodule-di-example>

# **О чём будем говорить?**

# О чём будем говорить?

› Модуляризация

# О чём будем говорить?

- › Модуляризация
- › Требования к межмодульному DI

# О чём будем говорить?

- › Модуляризация
- › Требования к межмодульному DI
- › Получение зависимостей

Where is my deps, Billy?



I need my deps

# О чём будем говорить?

- › Модуляризация
- › Требования к межмодульному DI
- › Получение зависимостей
- › Предоставление зависимостей

Dagger...



# О чём будем говорить?

- › Модуляризация
- › Требования к межмодульному DI
- › Получение зависимостей
- › Предоставление зависимостей
- › Использование зависимостей

Dagger...



Dagger Everywhere

# О чём будем говорить?

- › Модуляризация
- › Требования к межмодульному DI
- › Получение зависимостей
- › Предоставление зависимостей
- › Использование зависимостей
- › Минусы / ограничения / исключения

# **Модуляризация**

# **Зачем?**

# Зачем?

› Ускорение разработки

# Зачем?

- › Ускорение разработки
- › Поставка фичей в другие приложения

# **Зачем?**

- › Ускорение разработки
- › Поставка фичей в другие приложения
- › Уменьшение связанности

# Зачем?

- › Ускорение разработки
- › Поставка фичей в другие приложения
- › Уменьшение связности

Ребята



Давайте жить лучше

# Типы модулей

- › App modules
- › Feature modules
- › Core modules

# Типы модулей

## › App modules



:yandexmaps



:search:sample



:routes:sample

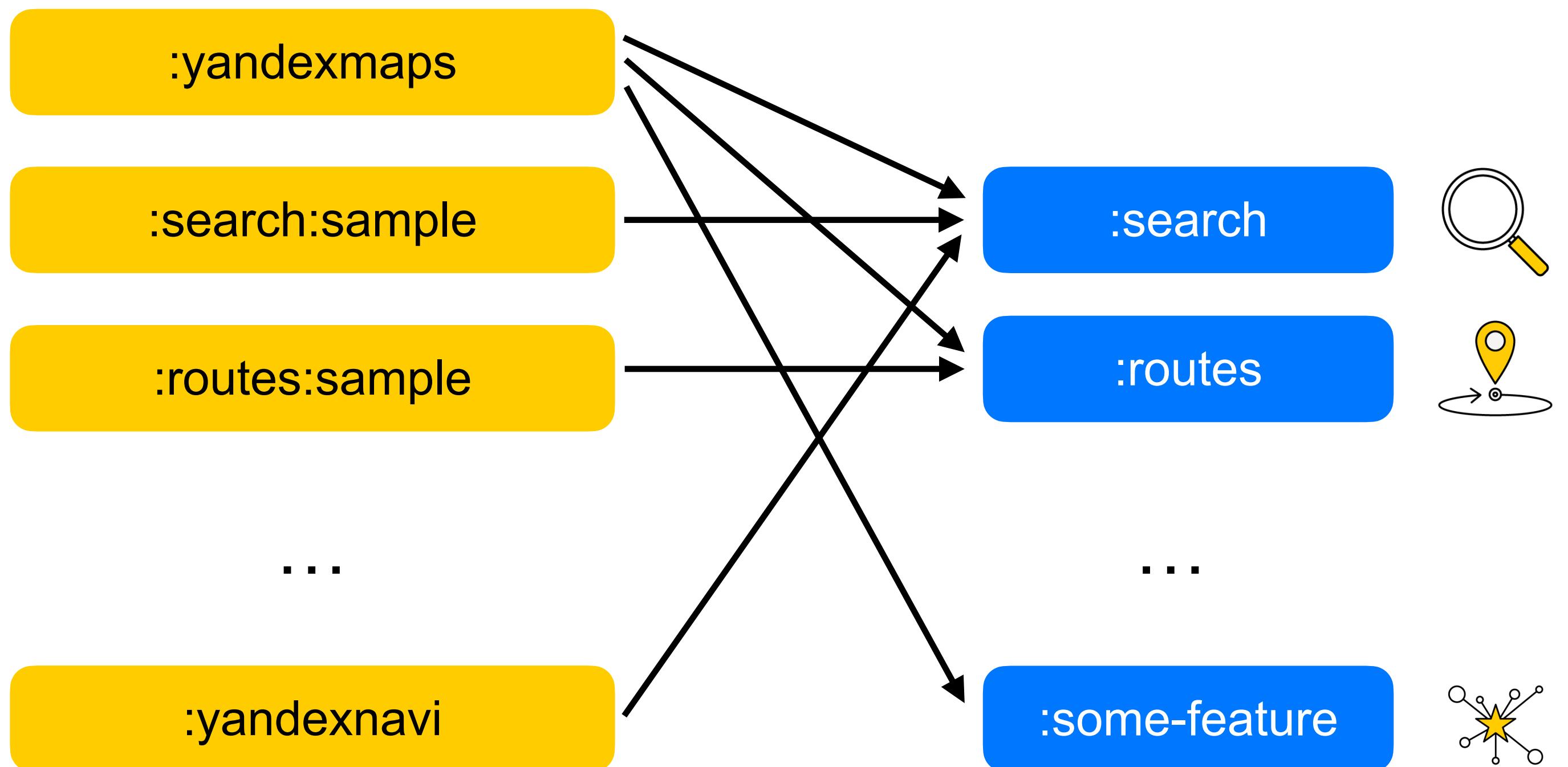
...



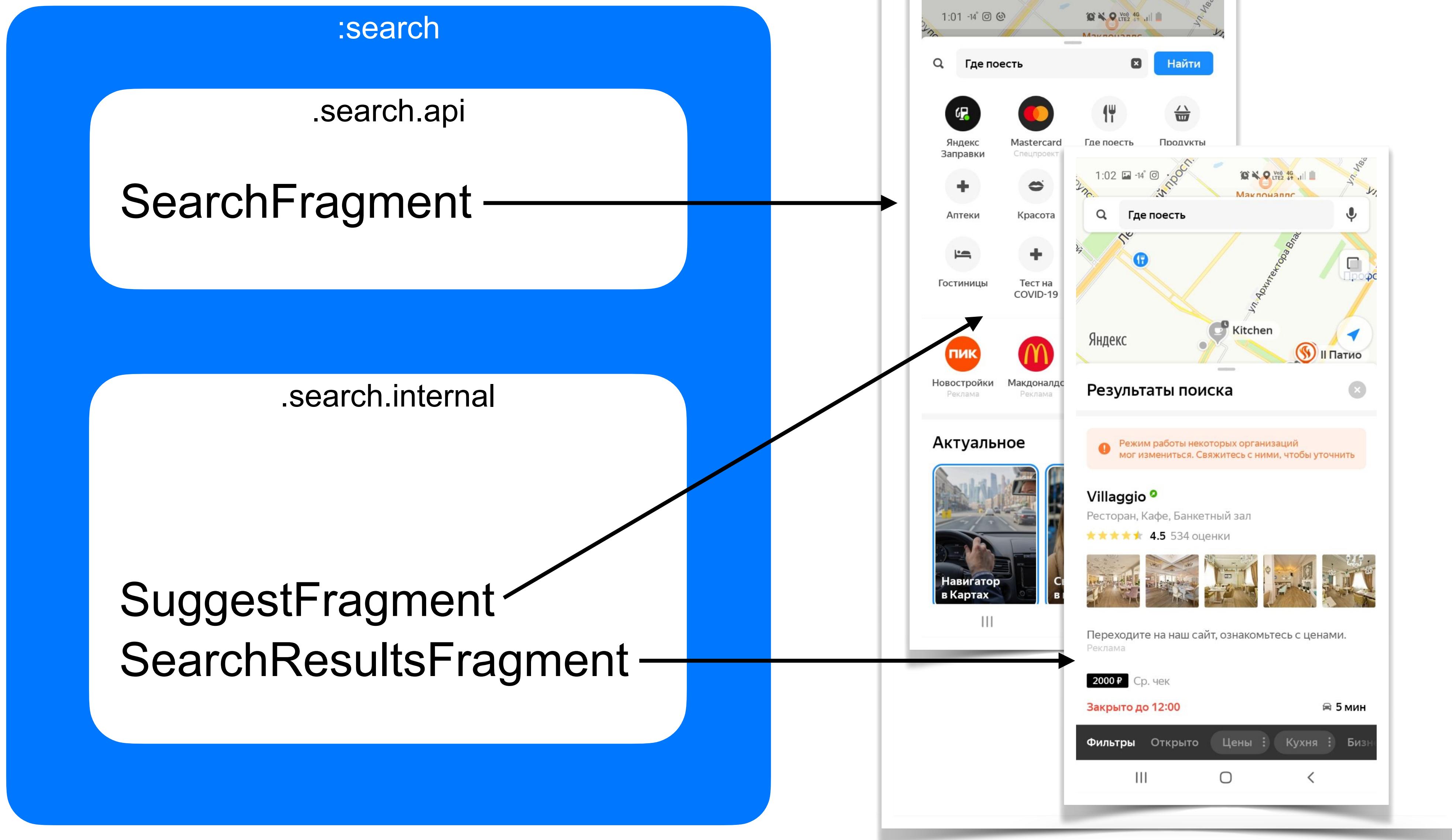
:yandexnavi

# Типы модулей

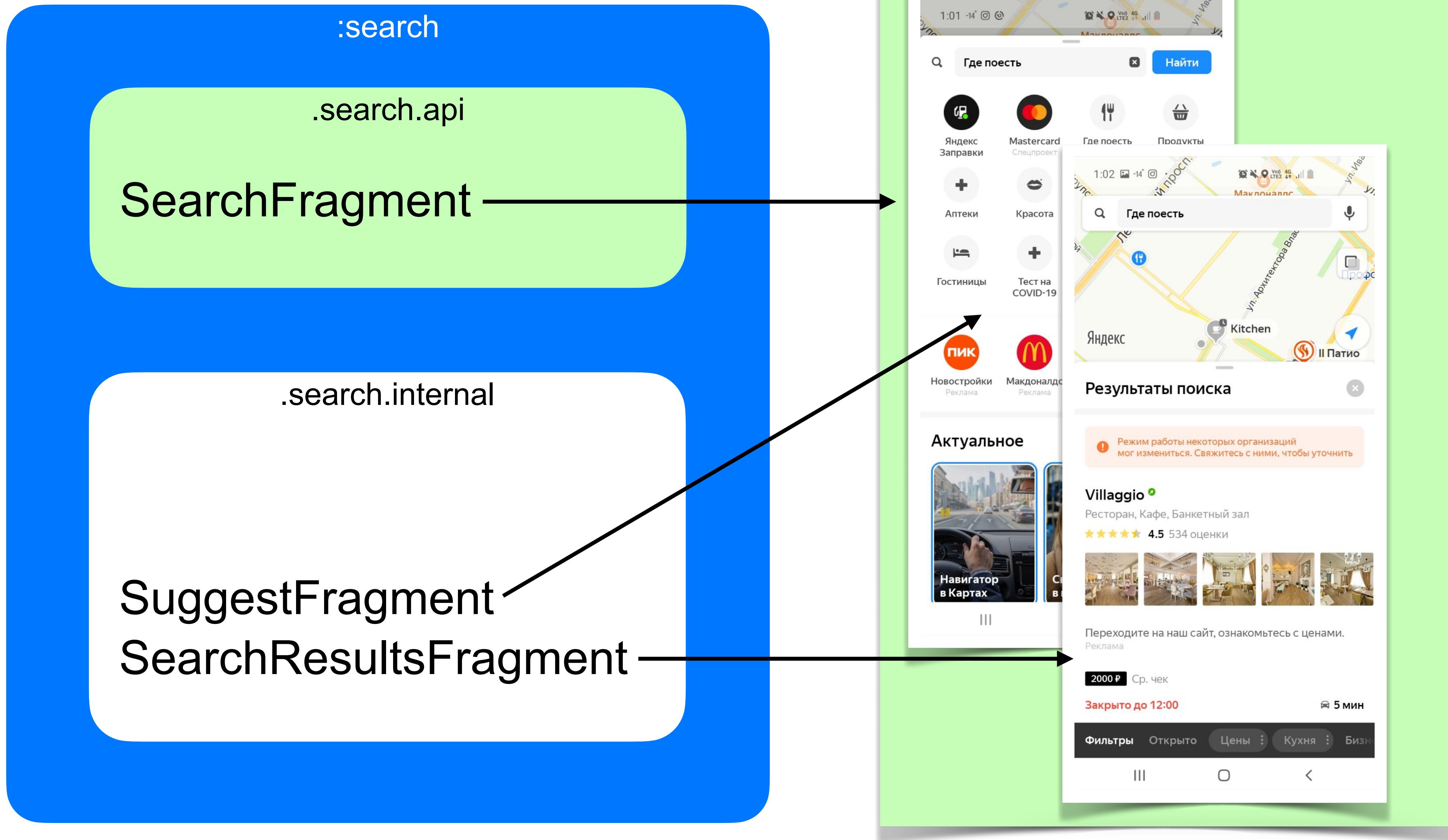
› App modules › Feature modules



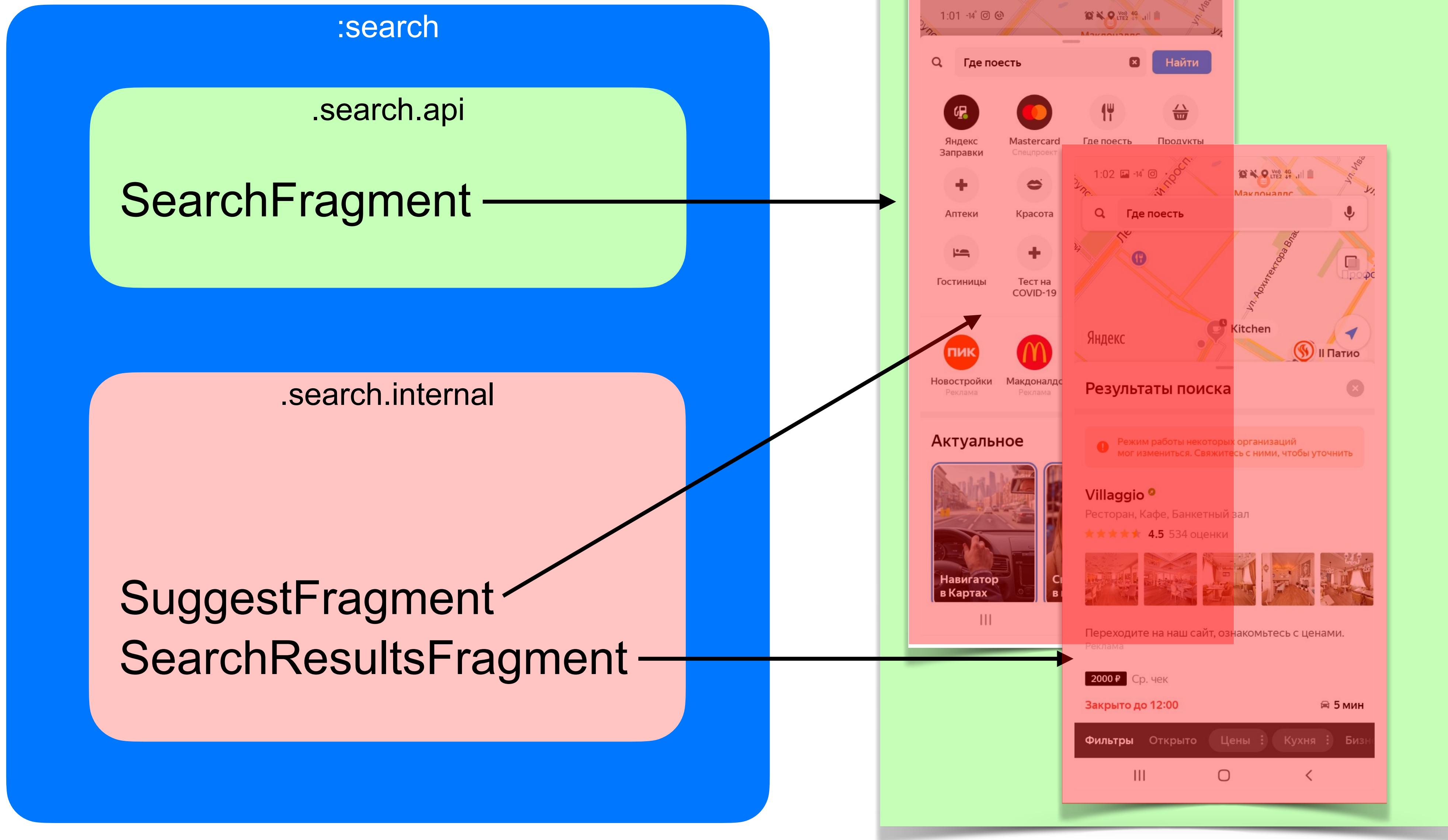
# Типичный Feature module



# Типичный Feature module

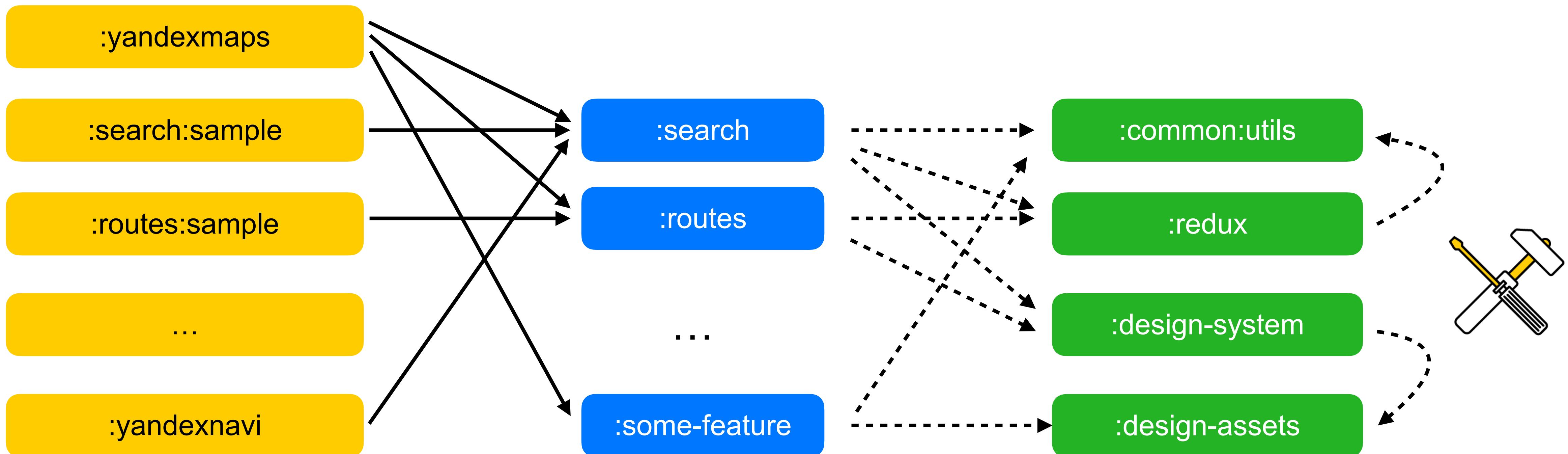


# Типичный Feature module



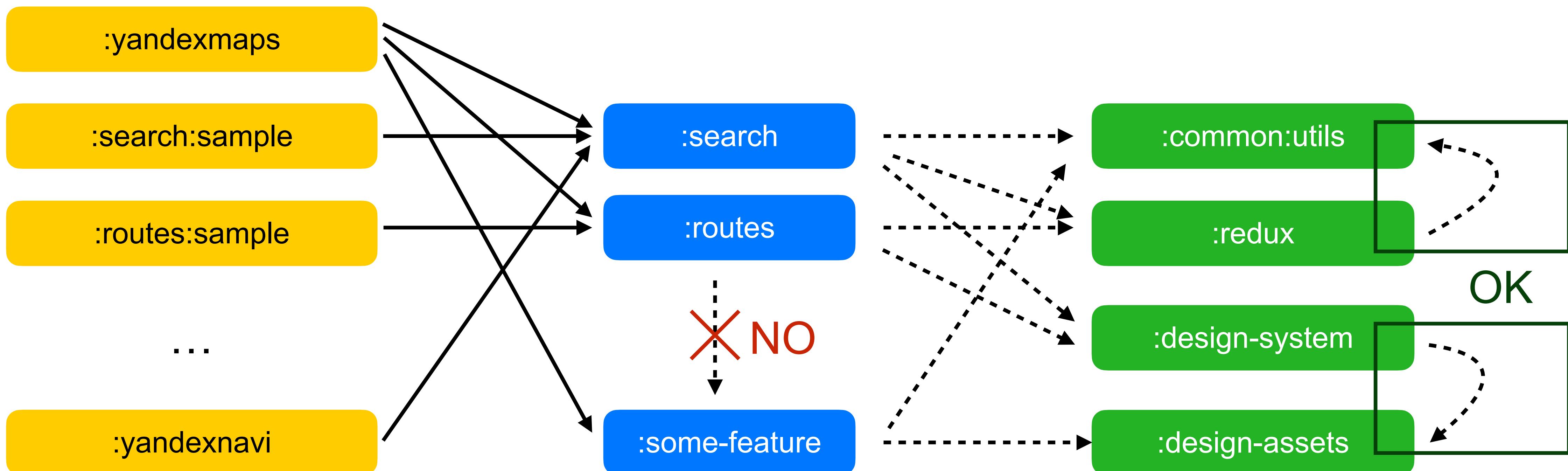
# Типы модулей

› App modules › Feature modules › Core modules



# Типы модулей

› App modules › Feature modules › Core modules



# А что с Dependency Injection?

- › App modules
- › Feature modules
- › Core modules

# А что с Dependency Injection?

- › App modules - неинтересно
- › Feature modules
- › Core modules

# А что с Dependency Injection?

- › App modules - неинтересно
- › Feature modules
- › **Core modules - не нужно**

# А что с Dependency Injection?

- › App modules - неинтересно
- › Feature modules - как построить DI между модулями?
- › Core modules - не нужно

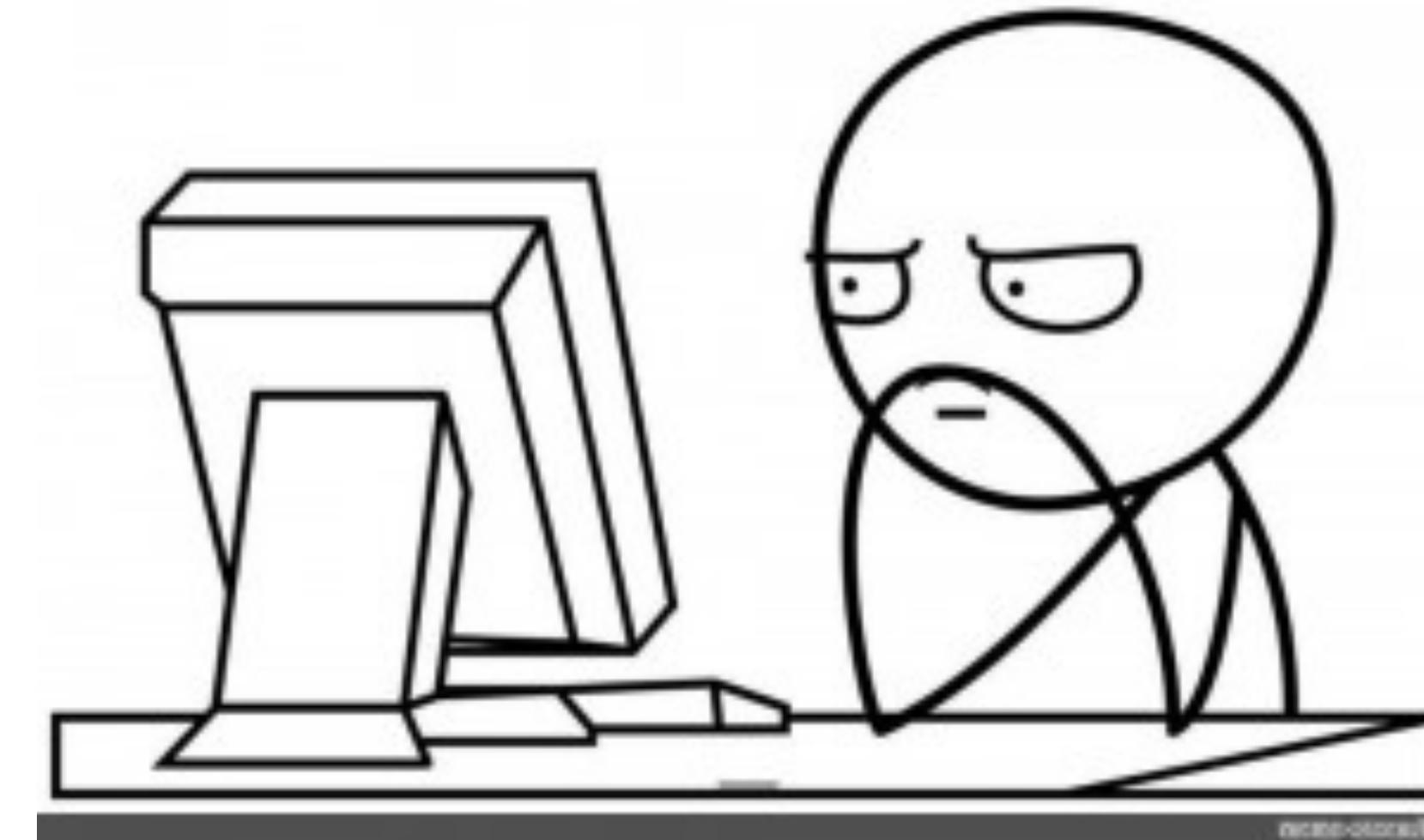
# **Требования к межмодульному DI**

# Требования к межмодульному DI

- › Уметь единообразно работать с зависимостями

# Требования к межмодульному DI

- › Уметь единообразно работать с зависимостями
1. Не задумываться о деталях при создании нового модуля



Когда создаешь новый модуль

# Требования к межмодульному DI

- › Уметь единообразно работать с зависимостями
  1. Не задумываться о деталях при создании новой фичи
  2. Не разбираться, откуда что взялось в незнакомой фиче



Когда правишь баг и попал в неизведанное

# Требования к межмодульному DI

- › Уметь единообразно работать с зависимостями
- › Не зависеть от конкретного DI-фрейворка

# Требования к межмодульному DI

- › Уметь единообразно работать с зависимостями
- › Не зависеть от конкретного DI-фрейворка
  - Dagger...



Dagger Everywhere

# Требования к межмодульному DI

- › Уметь единообразно работать с зависимостями
- › Не зависеть от конкретного DI-фрейворка
  - 1. API модуля не содержит Dagger-аннотаций

# Требования к межмодульному DI

- › Уметь единообразно работать с зависимостями
- › Не зависеть от конкретного DI-фрейворка
  - 1. API модуля не содержит Dagger-аннотаций
  - 2. Внутри каждого модуля - свой DI-граф

# Требования к межмодульному DI

- › Уметь единообразно работать с зависимостями
- › Не зависеть от конкретного DI-фрейворка:
- › **Зависимости модуля должны быть легко определимы**

# Требования к межмодульному DI

- › Уметь единообразно работать с зависимостями
- › Не зависеть от конкретного DI-фрейворка:
- › **Зависимости модуля должны быть легко определимы**



Когда правишь баг и попал в неизведанное. Опять.

# Требования к межмодульному DI

- › Уметь единообразно работать с зависимостями
- › Не зависеть от конкретного DI-фрейворка:
- › Зависимости модуля должны быть легко определимы

# **Вспомним план**

- › Модуляризация
- › Требования к межмодульному DI
- › **Получение зависимостей**
- › Предоставление зависимостей
- › Использование зависимостей
- › Минусы / ограничения / исключения

# **Получение зависимостей**

# Feature module API

:search

.search.api

SearchFragment

.search.internal

Some internal code

```
class SearchFragment: Fragment() {  
    //...  
}
```

# Feature module API

:search

.search.api

SearchFragment

**SearchDeps**

.search.internal

Some internal code

```
class SearchFragment: Fragment() {  
    //...  
}
```

# Feature module API

:search

.search.api

SearchFragment  
**SearchDeps**

.search.internal

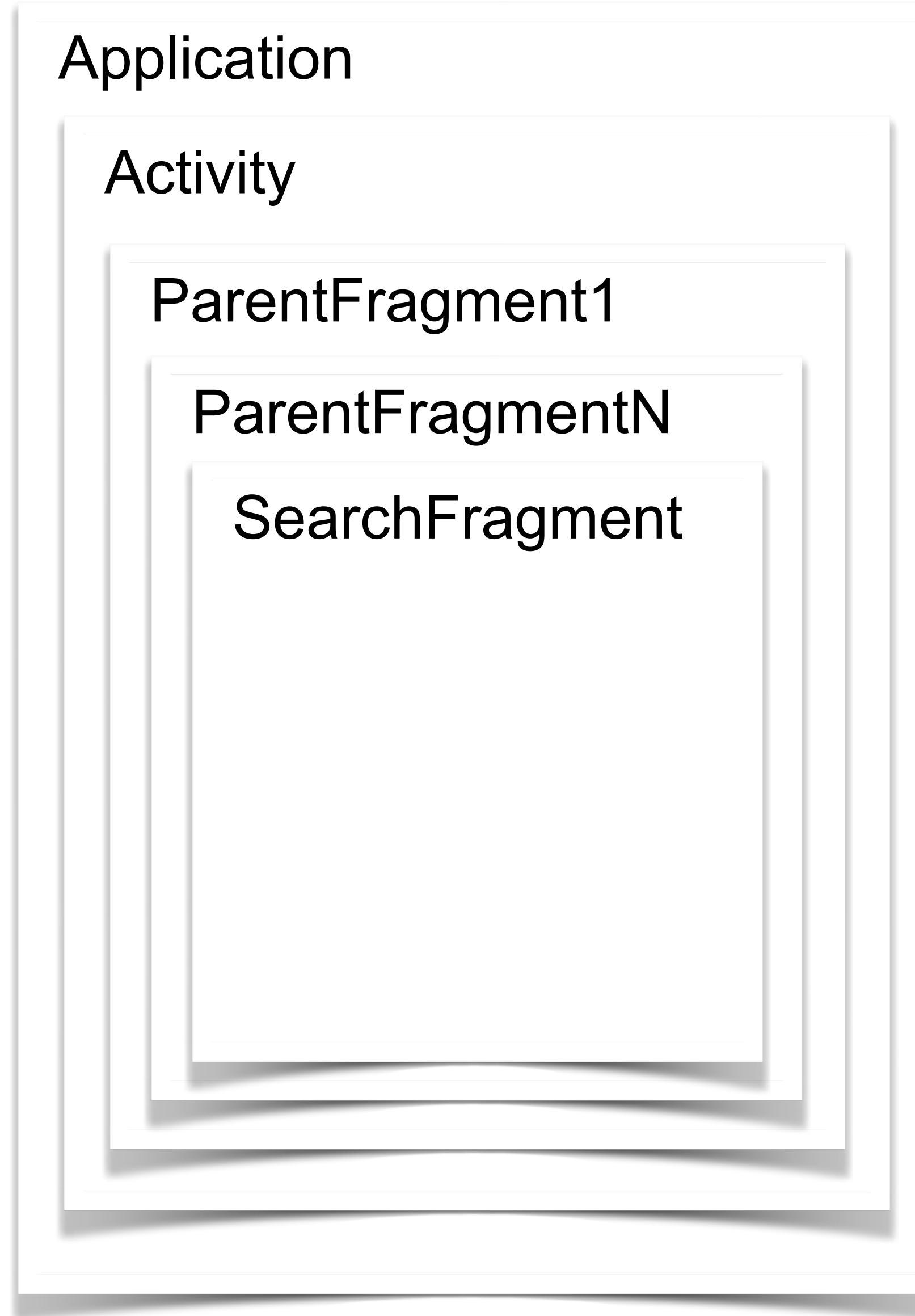
Some internal code

```
class SearchFragment: Fragment() {  
    //...  
}  
  
interface SearchDeps {  
    val logger: Logger  
    val searchManager: SearchManager  
    // Something else...  
}
```

# Как во фрагменте получить зависимости?

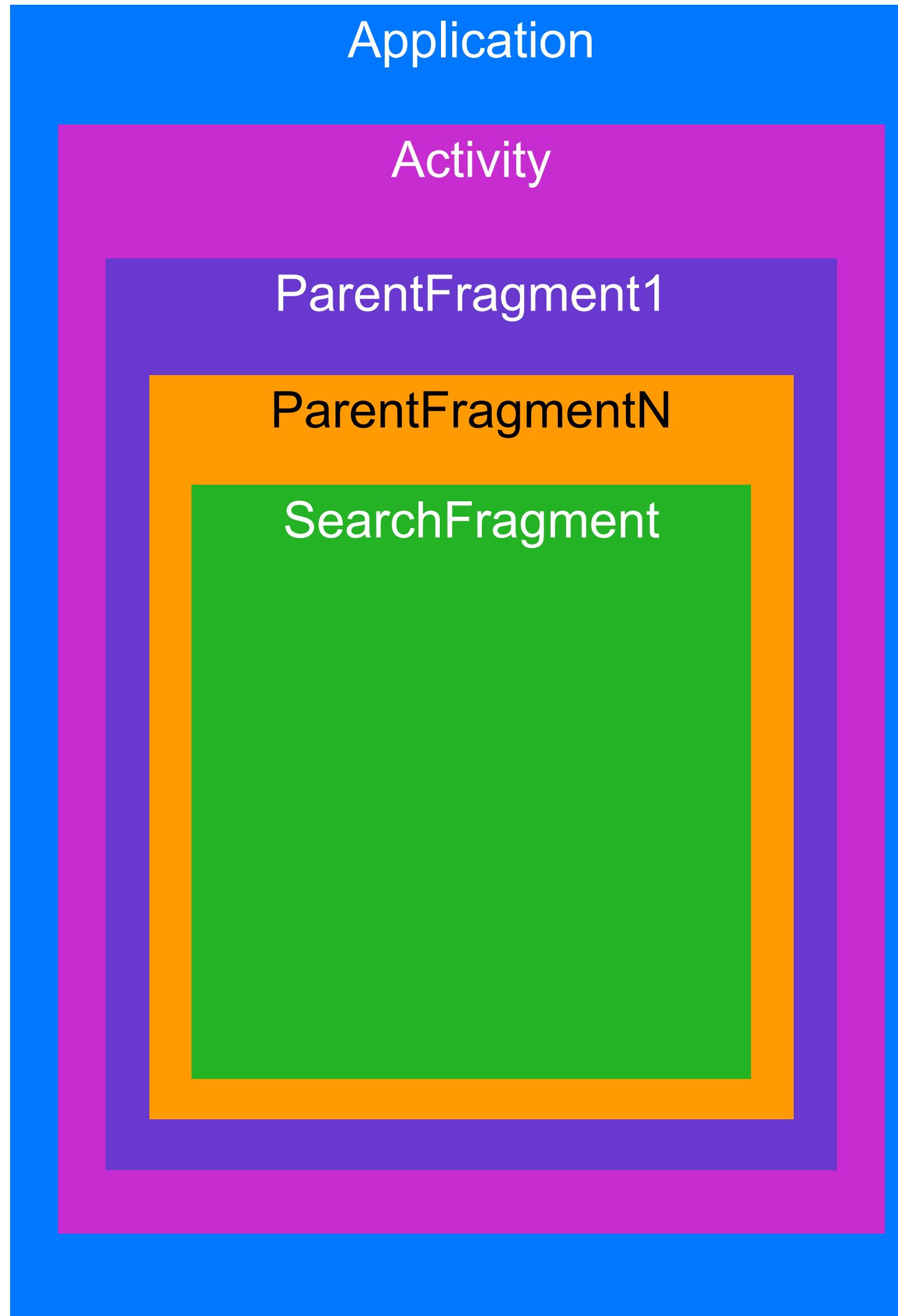


# Как во фрагменте получить зависимости?



```
fun Fragment.findDependencies(???):???{  
    return parents.find { ??? }  
}
```

# Как во фрагменте получить зависимости?



```
fun Fragment.findDependencies(???): ??? {  
    return parents.find { ??? }  
}  
  
//returns [ParentN..Parent1, Activity, App]  
val Fragment.parents: Iterable<??>  
    get() = ...
```

# Как во фрагменте получить зависимости?



```
fun Fragment.findDependencies(???): ??? {  
    return parents.find { ??? }  
}  
  
//returns [ParentN..Parent1, Activity, App]  
val Fragment.parents: Iterable<???>  
    get() = ...
```

# Application

## Activity

# Fragmentation

# Как во фрагменте получить зависимости?

Application

Activity

ParentFragment1  
: HasDependencies

ParentFragmentN  
SearchFragment

```
fun Fragment.findDependencies(???): ??? {  
    return parents.find { ??? }  
}
```

**interface** HasDependencies

```
//returns [ParentN..Parent1, Activity, App]  
val Fragment.parents: Iterable<HasDependencies>  
    get() = ...
```

Application: HasDependencies

Activity: HasDependencies

FragmentK: HasDependencies

# А что возвращает функция поиска?

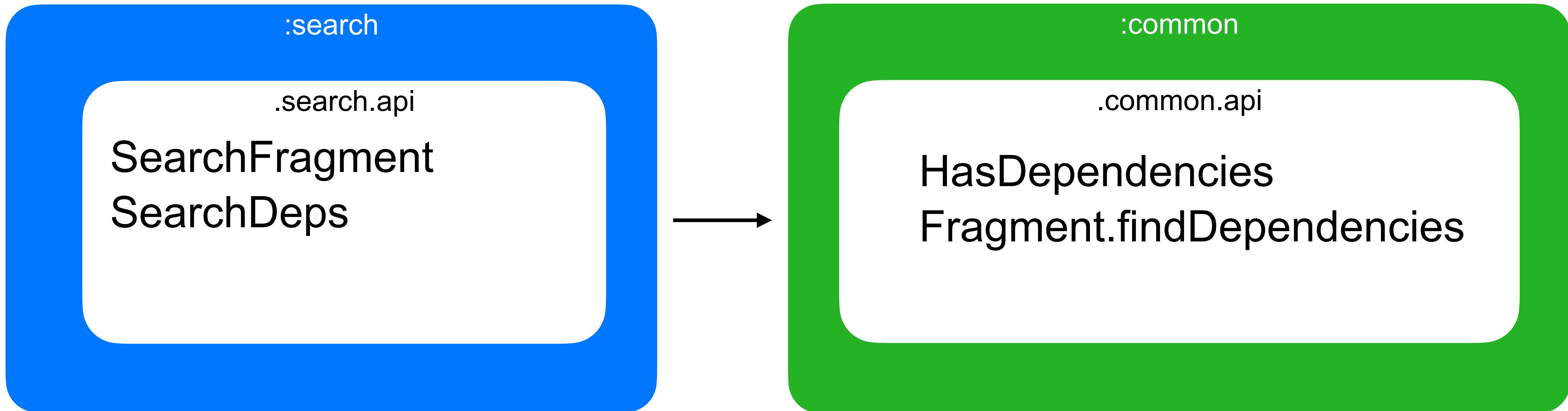
```
interface HasDependencies
```

```
fun Fragment.findDependencies(???):???{
    return parents.find { ??? }
}
```

# Что возвращает функция поиска?

```
interface HasDependencies
```

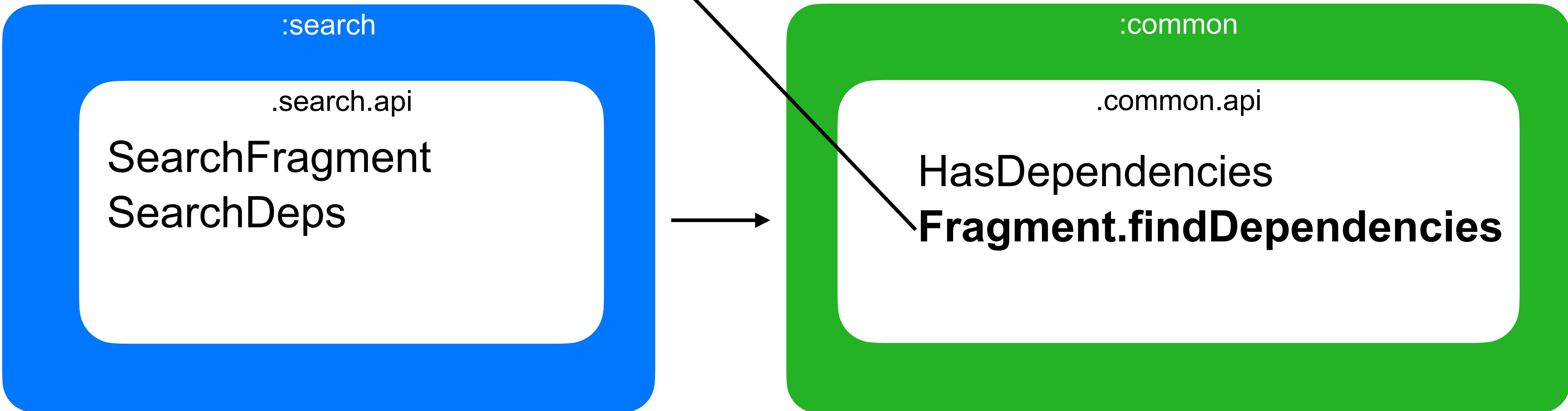
```
fun Fragment.findDependencies(???):???{  
    return parents.find { ??? }  
}
```



# Что возвращает функция поиска?

```
interface HasDependencies
```

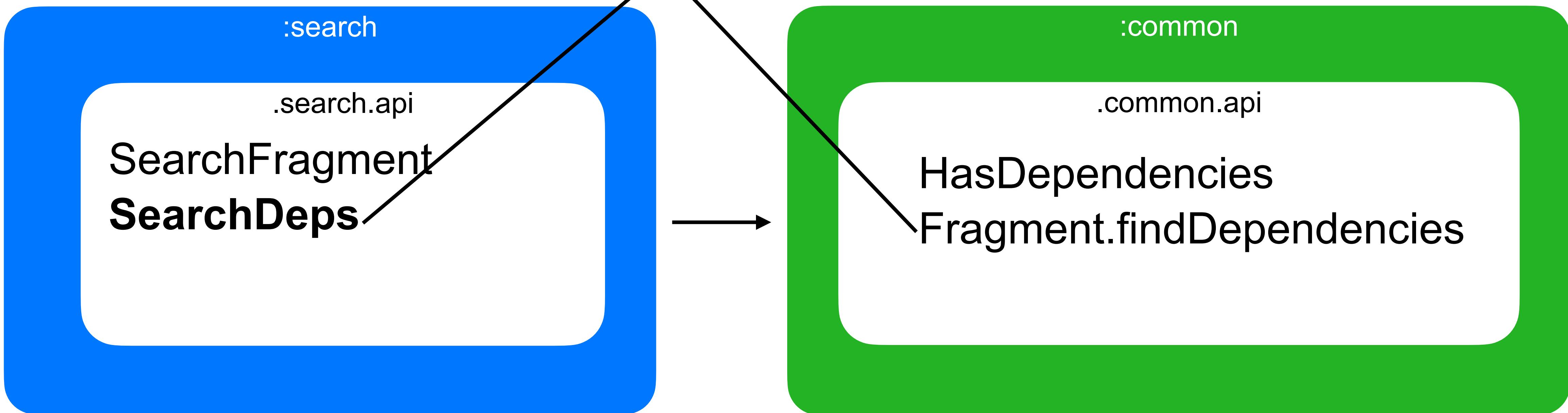
```
fun Fragment.findDependencies(???):???{  
    return parents.find { ??? }  
}
```



# Что возвращает функция поиска?

```
interface HasDependencies
```

```
fun Fragment.findDependencies(???):???{  
    return parents.find { ??? }  
}
```



# Что возвращает функция поиска?

```
fun Fragment.findDependencies(???):??? {  
    return parents.find { ??? }  
}
```

```
interface SearchDeps {  
    val searchManager: SearchManager  
    // Something else...  
}
```

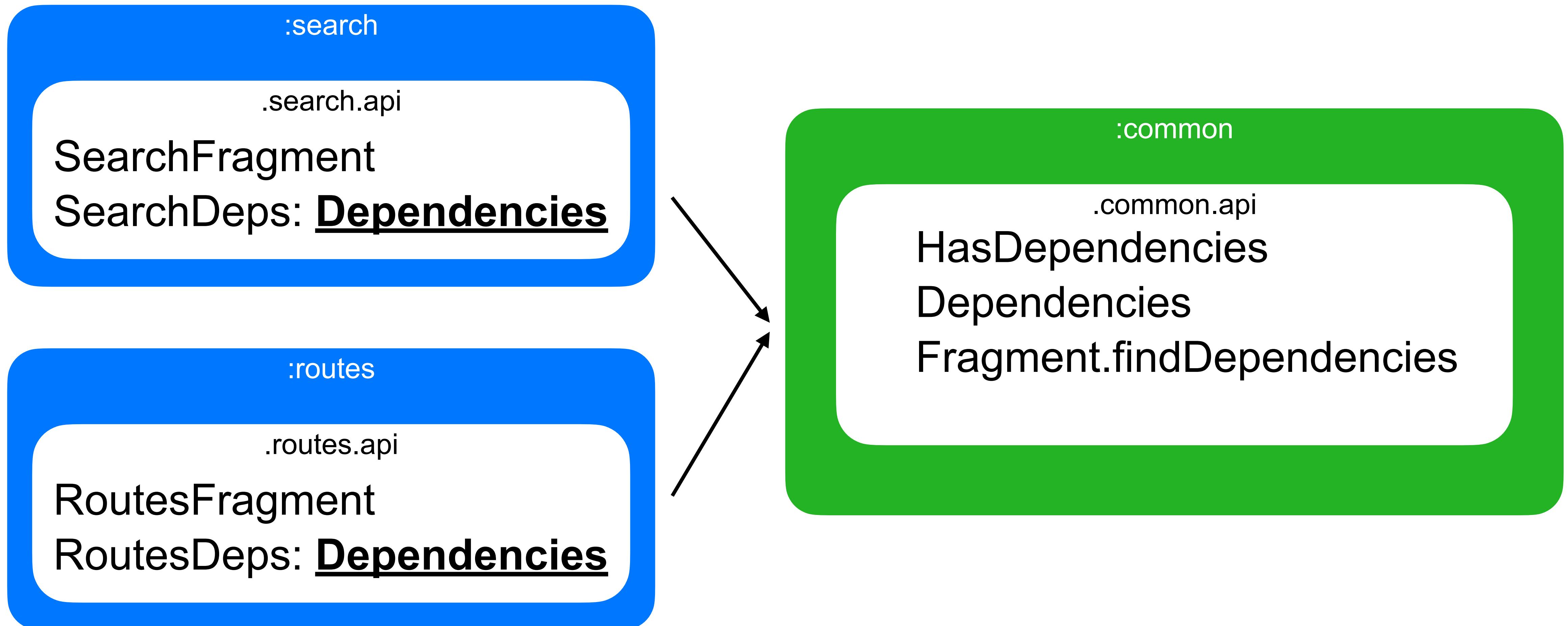
# Что возвращает функция поиска?

**interface** Dependencies

```
fun <D: Dependencies> Fragment.findDependencies(???): D {  
    return parents.find { ??? }  
}
```

**interface** SearchDeps: Dependencies {  
 val searchManager: SearchManager  
 // Something else...  
}

# Что возвращает функция поиска?



# А что получает функция поиска на вход?

```
interface HasDependencies
```

```
interface Dependencies
```

```
fun <D: Dependencies> Fragment.findDependencies(???): D {  
    return parents.find { ??? }  
}
```

```
interface SearchDeps: Dependencies {  
    val searchManager: SearchManager  
    // Something else...  
}
```

# А что получает функция поиска на вход?

```
interface HasDependencies
```

```
interface Dependencies
```

```
fun <D: Dependencies> Fragment.findDependencies(  
    c: Class<D>  
) : D {  
    return parents.find { ??? }  
}
```

```
interface SearchDeps: Dependencies {  
    val searchManager: SearchManager  
    // Something else...  
}
```

# Что хранится внутри HasDependencies?

```
interface HasDependencies {  
    ???  
}  
  
interface Dependencies  
  
fun <D: Dependencies> Fragment.findDependencies(  
    c: Class<D>  
) : D {  
    return parents.find { ??? }  
}
```

# Что хранится внутри HasDependencies?

```
interface HasDependencies {  
    ???  
}  
  
interface Dependencies  
  
fun <D: Dependencies> Fragment.findDependencies(  
    c: Class<D>  
) : D {  
    return parents.find { ??? }  
}
```

# Что хранится внутри HasDependencies?

```
typealias DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>

interface HasDependencies {
    val depsDepsMap: DepsMap
}

interface Dependencies

fun <D: Dependencies> Fragment.findDependencies(
    c: Class<D>
): D {
    return parents.find { ??? }
}
```

# Реализация поиска зависимостей

```
typealias DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>

interface HasDependencies {
    val depsMap: DepsMap
}

fun <D: Dependencies> Fragment.findDependencies(
    c: Class<D>
): D {
    return parents
        .mapNotNull { it.depsMap[c] }
        .firstOrNull() as D?
    ?: throw IllegalStateException("Has no $c in $parents")
}

findDependencies(SearchDeps::class.java)
```

# Реализация поиска зависимостей

```
typealias DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>

interface HasDependencies {
    val depsMap: DepsMap
}

fun <D: Dependencies> Fragment.findDependencies(
    c: Class<D>
): D {
    return parents
        .mapNotNull { it.depsMap[c] }
        .firstOrNull() as D?
    ?: throw IllegalStateException("Has no $c in $parents")
}

findDependencies(SearchDeps::class.java)
```

# Реализация поиска зависимостей

```
typealias DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>

interface HasDependencies {
    val depsMap: DepsMap
}

fun <D: Dependencies> Fragment.findDependencies(
    c: Class<D>
): D {
    return parents // [ParentN..Parent1, Activity, App]
        .mapNotNull { it.depsMap[c] }
        .firstOrNull() as D?
    ?: throw IllegalStateException("Has no $c in $parents")
}

findDependencies(SearchDeps::class.java)
```

# Реализация поиска зависимостей

```
typealias DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>

interface HasDependencies {
    val depsMap: DepsMap
}

fun <D: Dependencies> Fragment.findDependencies(
    c: Class<D>
): D {
    return parents
        .mapNotNull { it.depsMap[c] }
        .firstOrNull() as D?
    ?: throw IllegalStateException("Has no $c in $parents")
}

findDependencies(SearchDeps::class.java)
```

# Реализация поиска зависимостей

```
typealias DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>

interface HasDependencies {
    val depsMap: DepsMap
}

fun <D: Dependencies> Fragment.findDependencies(
    c: Class<D>
): D {
    return parents
        .mapNotNull { it.depsMap[c] }
        .firstOrNull() as D?
    ?: throw IllegalStateException("Has no $c in $parents")
}

findDependencies(SearchDeps::class.java)
```

# Реализация поиска зависимостей

```
typealias DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>

interface HasDependencies {
    val depsMap: DepsMap
}

fun <D: Dependencies> Fragment.findDependencies(
    c: Class<D>
): D {
    return parents
        .mapNotNull { it.depsMap[c] }
        .firstOrNull() as D?
    ?: throw IllegalStateException("Has no $c in $parents")
}

findDependencies(SearchDeps::class.java)
```

# Реализация поиска зависимостей

```
typealias DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>

interface HasDependencies {
    val depsMap: DepsMap
}

fun <D: Dependencies> Fragment.findDependencies(
    c: Class<D>
): D {
    return parents
        .mapNotNull { it.depsMap[c] }
        .firstOrNull() as D?
    ?: throw IllegalStateException("Has no $c in $parents")
}

findDependencies(SearchDeps::class.java)
```

# Caxapky?

```
interface HasDependencies {
    val depsMap: DepsMap
}

inline fun <reified D: Dependencies> Fragment.findDependencies(): D {
    return parents
        .mapNotNull { it.depsMap[D::class.java] }
        .firstOrNull() as D?
    ?: throw IllegalStateException("No ${D::class.java} in $parents")
}

findDependencies<SearchDeps>()
```

# Caxapky?

```
interface HasDependencies {
    val depsMap: DepsMap
}

inline fun <reified D: Dependencies> Fragment.findDependencies(): D {
    return parents
        .mapNotNull { it.depsMap[D::class.java] }
        .firstOrNull() as D?
    ?: throw IllegalStateException("No ${D::class.java} in $parents")
}

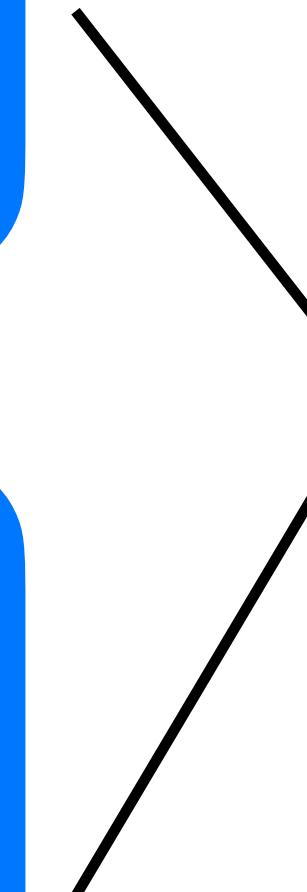
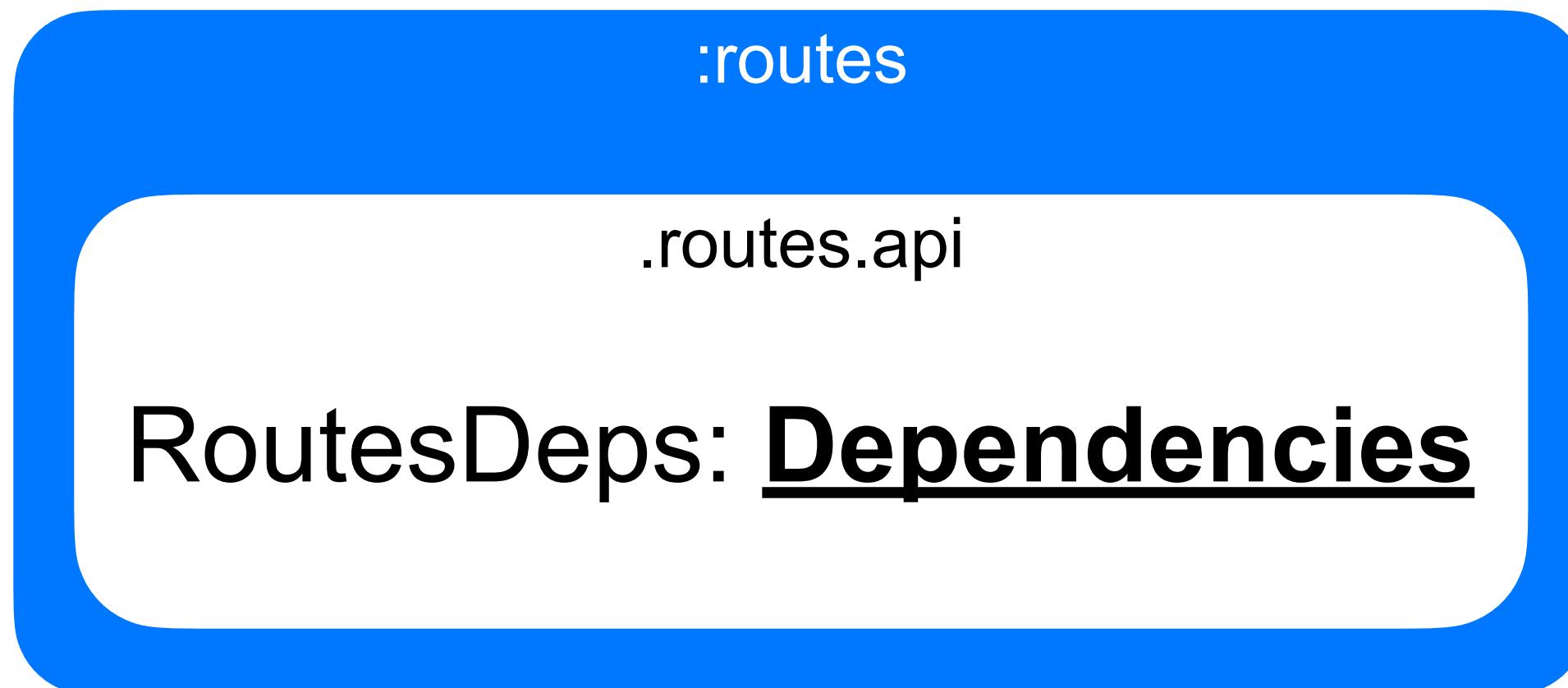
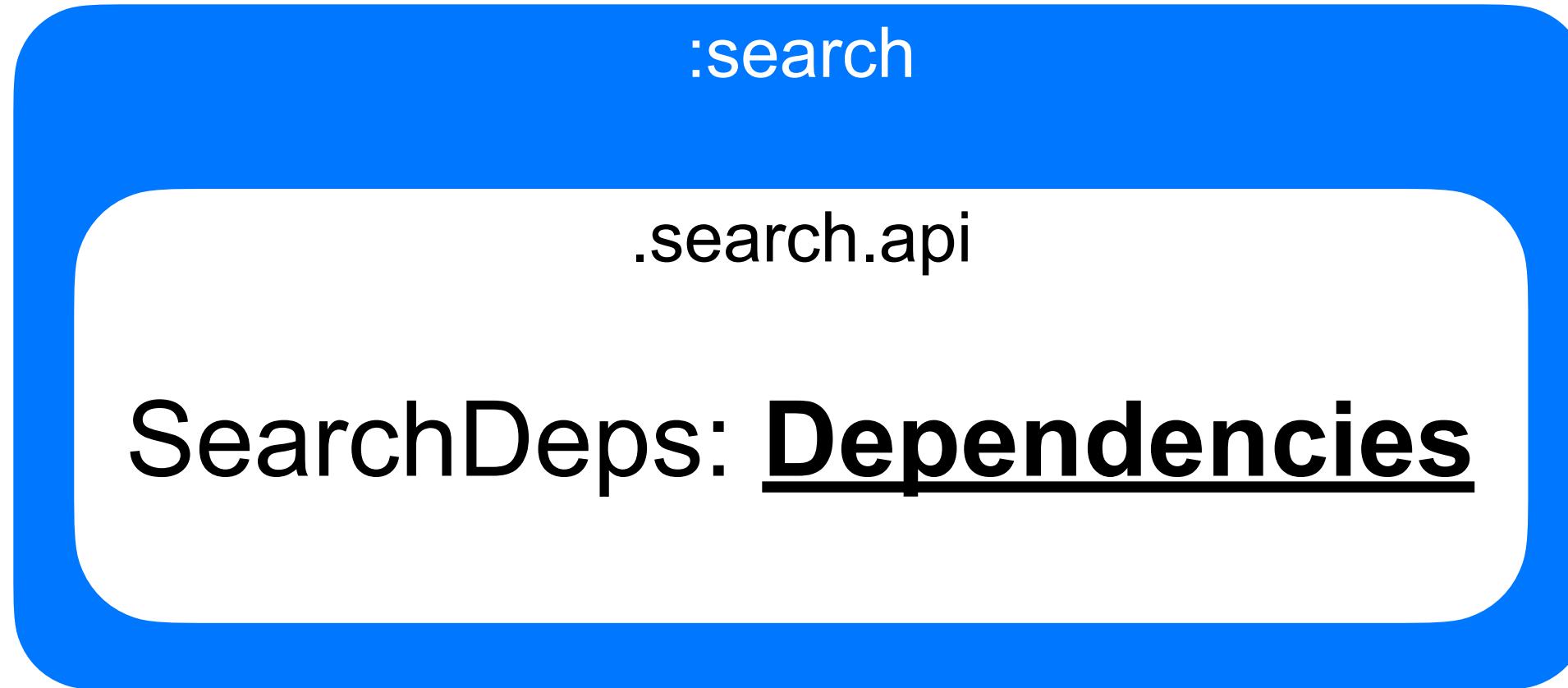
findDependencies<SearchDeps>()
```

# Настало время подвести итоги

**interface** Dependencies

# Настало время подвести итоги

**interface** Dependencies



# Настало время подвести итоги

```
interface Dependencies
```

```
typealias DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>
```

# Настало время подвести итоги

```
interface Dependencies

typealias DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>

interface HasDependencies {
    val depsMap: DepsMap
}
```

Application: HasDependencies

Activity: HasDependencies

FragmentK: HasDependencies

# Настало время подвести итоги

```
interface Dependencies

typealias DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>

interface HasDependencies {
    val depsMap: DepsMap
}

inline fun <reified D: Dependencies> Fragment.findDependencies(): D
```

# Настало время подвести итоги

```
interface Dependencies

typealias DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>

interface HasDependencies {
    val depsMap: DepsMap
}

inline fun <reified D: Dependencies> Fragment.findDependencies(): D
    findDependencies<FeatureDeps>()
```

# Итого

- › Feature fragments получают зависимости единообразно
- › Интерфейсы написаны нами
- › Из Dependencies модуля видно, от чего он зависит

# Вспомним план

- › Модуляризация
- › Требования к межмодульному DI
- › Получение зависимостей
- › Предоставление зависимостей
- › Использование зависимостей
- › Минусы / ограничения / исключения

# **Предоставление зависимостей**

# Предоставление зависимостей

```
typealias DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>
```

```
interface HasDependencies {  
    val depsMap: DepsMap  
}
```

```
interface SearchDeps: Dependencies {  
    val logger: Logger  
}
```

# Простой случай

```
: search
interface SearchDeps: Dependencies {
    val logger: Logger
}

:search:sample
class SampleActivity: Activity(), HasDependencies {
    override val depsMap: DepsMap = mapOf(
        SearchDeps::class.java to object: SearchDeps {
            override val logger = LoggerImpl()
        }
    )
}
```

# Объявлены достаточно простые зависимости

```
: search
interface SearchDeps: Dependencies {
    val logger: Logger
}
```

```
:search:sample
class SampleActivity: Activity(), HasDependencies {
    override val depsMap: DepsMap = mapOf(
        SearchDeps::class.java to object: SearchDeps {
            override val logger = LoggerImpl()
        }
    )
}
```

# Реализуем интерфейс HasDependencies

```
: search
interface SearchDeps: Dependencies {
    val logger: Logger
}
```

```
:search:sample
class SampleActivity: Activity(), HasDependencies {
    override val depsMap: DepsMap = mapOf(
        SearchDeps::class.java to object: SearchDeps {
            override val logger = LoggerImpl()
        }
    )
}
```

# Реализуем интерфейс HasDependencies

```
:search
interface SearchDeps: Dependencies {
    val logger: Logger
}

:search:sample
class SampleActivity: Activity(), HasDependencies {
    override val depsMap: DepsMap = mapOf(
        SearchDeps::class.java to object: SearchDeps {
            override val logger = LoggerImpl()
        }
    )
}
```

# Простой случай

```
:search
interface SearchDeps: Dependencies {
    val logger: Logger
}

:search:sample
class SampleActivity: Activity(), HasDependencies {
    override val depsMap: DepsMap = mapOf(
        SearchDeps::class.java to object: SearchDeps {
            override val logger = LoggerImpl()
        }
    )
}
```

A diagram illustrating the dependency injection process. A green arrow points from the `SearchDeps` interface in the first code block to the `SearchDeps` object definition in the second code block. Another green arrow points from the `logger` field in the `SearchDeps` interface to its implementation in the `LoggerImpl` class.

# Реализуем непосредственно зависимость

```
:search
interface SearchDeps: Dependencies {
    val logger: Logger
}

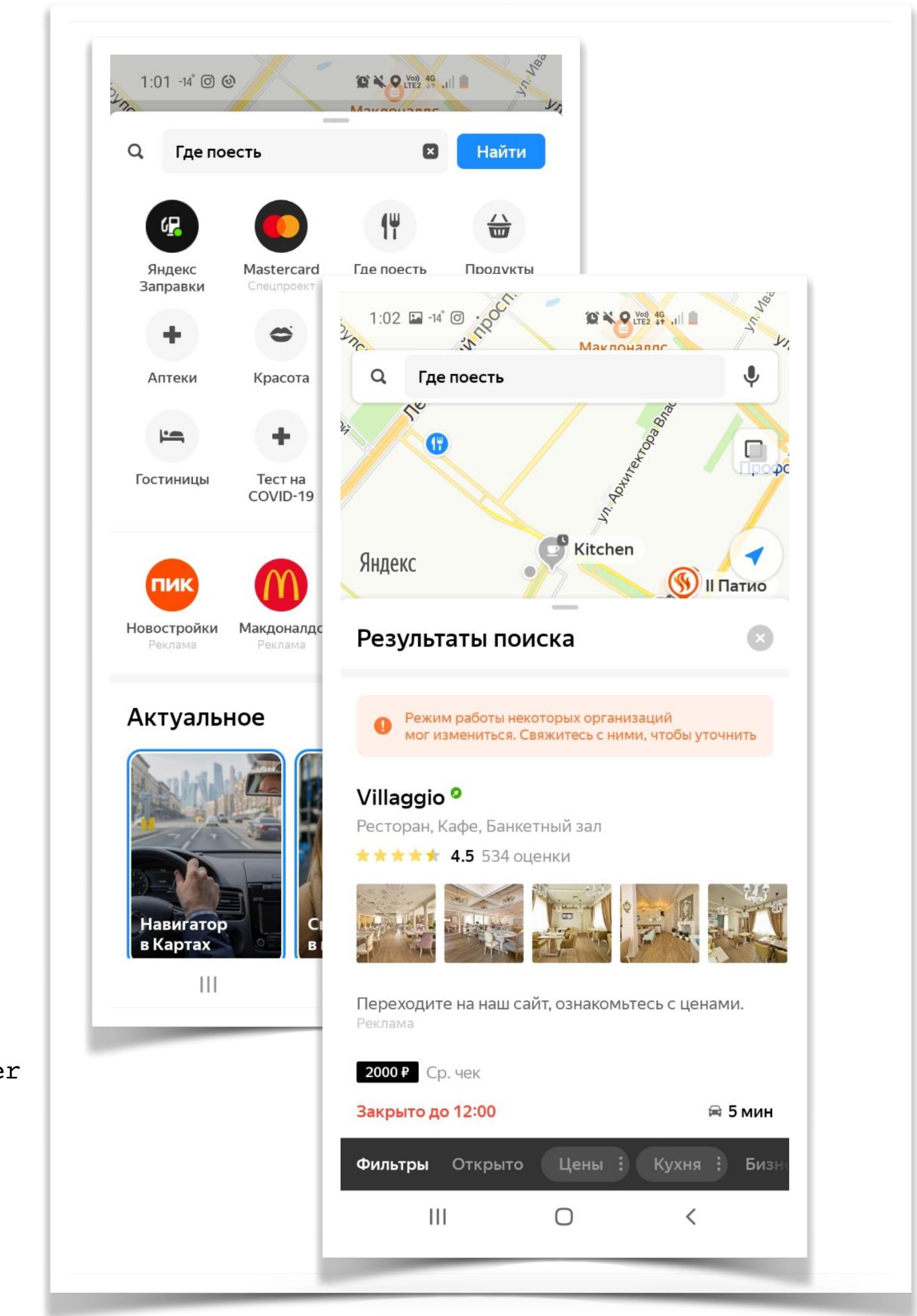
:search:sample
class SampleActivity: Activity(), HasDependencies {
    override val depsMap: DepsMap = mapOf(
        SearchDeps::class.java to object: SearchDeps {
            override val logger = LoggerImpl()
        }
    )
}
```

```
:search:sample
class SampleActivity: Activity(), HasDependencies {
    override val depsMap: DepsMap = mapOf(
        SearchDeps::class.java to object: SearchDeps {
            override val logger = LoggerImpl()
        }
    )

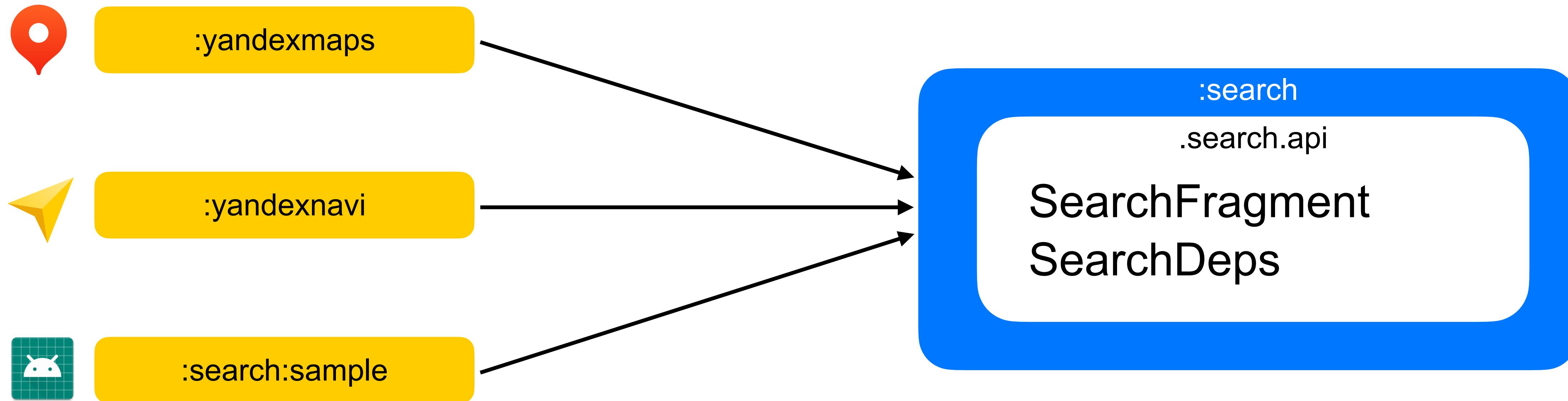
    override fun onCreate(...){
        commit(SearchFragment())
    }
}
```

# Сложный случай

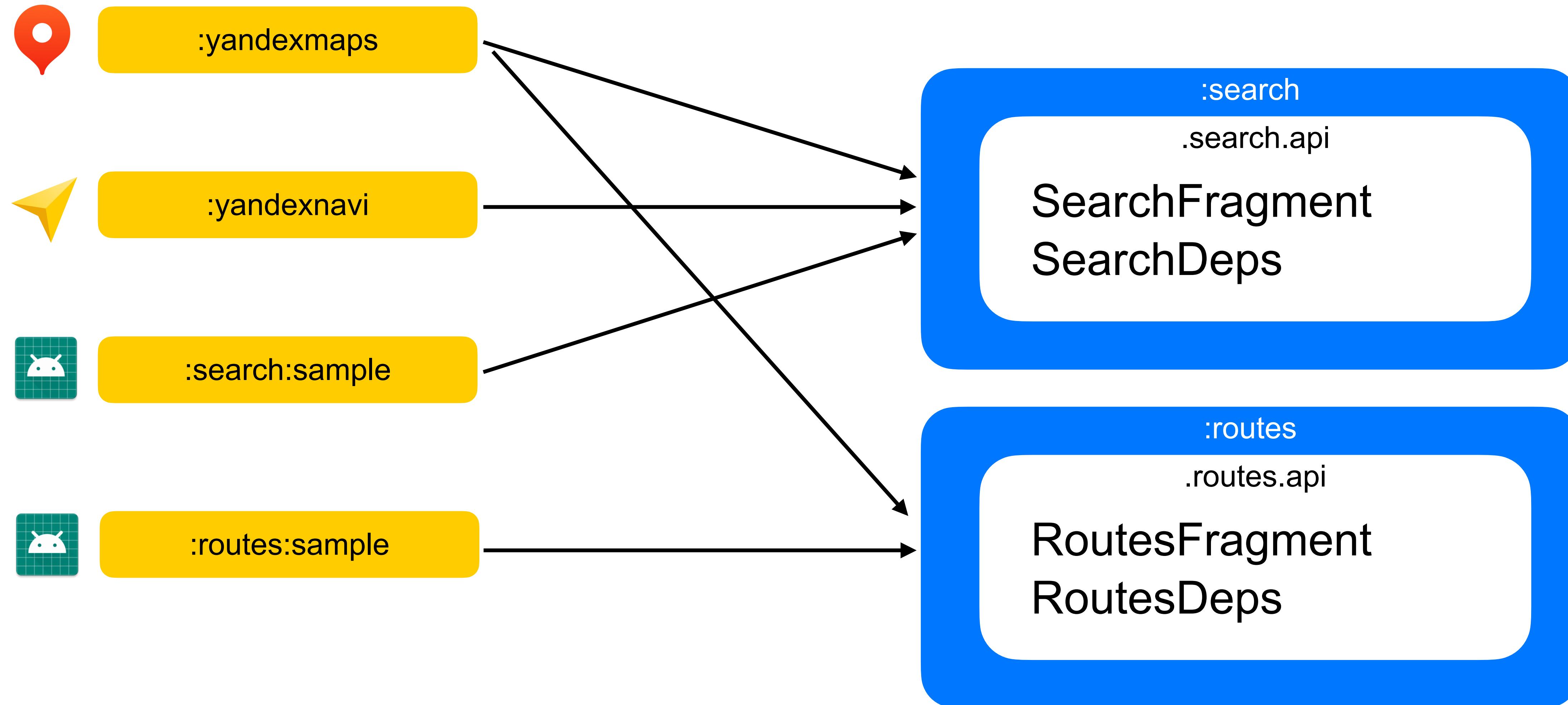
```
interface SearchDependencies : Dependencies {
    val searchHistoryService: SearchHistoryService
    val search: Search
    val map: Map
    val camera: Camera
    val searchLocationService: SearchLocationService
    val searchBannersConfigService: SearchBannersConfigService
    val application: Application
    val refWatcher: RefWatcherWrapper?
    val externalSearchPreferences: ExternalSearchPreferences
    val categoriesProvider: CategoriesProvider
    val searchLayer: SearchLayer
    val searchRecognizer: SearchRecognizer
    val searchExternalNavigator: SearchExternalNavigator
    val routeSerpSearchClickListener: RouteSerpSearchClickListener
    val searchStateMutator: SearchStateMutator
    val searchExitStrategy: SearchExitStrategy
    val searchResultCardProvider: SearchResultCardProvider<*>
    val mtThreadCardControllerProvider: MtThreadCardControllerProvider<*>
    val mtStopCardControllerProvider: MtStopCardControllerProvider<*>
    val offerProvider: MastercardOfferProvider
    val moshi: Moshi
    val viewPool: PrefetchRecycledViewPool
    val prefetcherManager: SnippetPrefetcherManager
    val fluidContainerShoreSupplier: FluidContainerShoreSupplier
    val purse: Purse
    val facebookLogger: SearchFacebookLogger?
    val snippetFactory: SnippetFactory
    val experimentsProvider: SearchExperimentsProvider
    val searchCallbacks: SearchControllerCallbacks
    val showcaseLookupService: ShowcaseLookupService
    val transportOverlayTemporaryDisabler: SearchTransportOverlayTemporaryDisabler
    val keyboardManager: KeyboardManager
    val contextProvider: ActivityContextProvider
    val modulePlacement: ModulePlacement
    val cameraMovementController: SearchCameraController
    val searchOptionsFactory: SearchOptionsFactory
    val searchLineExternalInteractor: SearchLineExternalInteractor
}
```



# Сложный случай



# Сложный случай



# Сложный случай

```
:yandexmaps
class MainActivity: Activity(), HasDependencies {
    override val depsMap: DepsMap = mapOf(
        SearchDeps::class.java to object: SearchDeps { },
        RoutesDeps::class.java to object: RoutesDeps { },
        ...
    )
}
```

# Dagger 2: Multibindings

# Dagger 2: Multibindings

dagger.Module A

Binds “One” to 1

Binds “Three” to 3

dagger.Module B

Binds “Two” to 2

Binds “Four” to 4

# Dagger 2: Multibindings

dagger.Module A

Binds “One” to 1

Binds “Three” to 3

dagger.Component A  
modules=[A::class]

dagger.Module B

Binds “Two” to 2

Binds “Four” to 4

dagger.Component AB  
modules=[A::class, B::class]

# Dagger 2: Multibindings

dagger.Module A

Binds “One” to 1  
Binds “Three” to 3

dagger.Module B

Binds “Two” to 2  
Binds “Four” to 4

dagger.Component A  
modules=[A::class]

mapOf(  
“One” to 1,  
“Three” to 3)

dagger.Component AB  
modules=[A::class, B::class]

mapOf(  
“One” to 1,  
“Three” to 3  
“Two” to 2,  
“Four” to 4)

# Dagger 2: Multibindings

dagger.Module SearchDepsBinding

Binds SearchDeps:**class**  
to  
Impl1

dagger.Module RoutesDepsBinding

Binds RoutesDeps:**class**  
to  
Impl2

dagger.Component  
MainActivityComponet modules=[

SearchDepsBinding::class,  
RoutesDepsBinding::class]

mapOf(

SearchDeps::**class** to impl1

RoutesDeps::**class** to impl2

)

# Dagger 2: Multibindings

dagger.Module SearchDepsBinding

Binds SearchDeps:**class**  
to  
impl1

dagger.Module RoutesDepsBinding

Binds RoutesDeps:**class**  
to  
impl2

dagger.Component  
MainActivityComponet modules=[  
    SearchDepsBinding::class,  
    RoutesDepsBinding::class]

depsMap: DepsMap = mapOf(  
    SearchDeps::b**class** to impl1  
    RoutesDeps::b**class** to impl2  
)

**typealias** DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>

# Dagger 2: Multibindings

```
:yandexmaps
@dagger.Module
interface SearchDepsBindingsModule {
    @dagger.Binds
    @dagger.IntoMap
    @DependenciesKey(SearchDeps::class)
    fun bindSearchDeps(impl: ???): Dependencies
}
```

# Dagger 2: Multibindings

```
:yandexmaps
@dagger.Module
interface SearchDepsBindingsModule {
    @dagger.Binds
    @dagger.IntoMap
    @DependenciesKey(SearchDeps::class)
    fun bindSearchDeps(impl: ???): Dependencies
}
```

# Dagger 2: Multibindings

```
:yandexmaps
@dagger.Module
interface SearchDepsBindingsModule {
    @dagger.Binds
    @dagger.IntoMap
    @DependenciesKey(SearchDeps::class)
    fun bindSearchDeps(impl: ???): Dependencies
}
```

# Dagger 2: Multibindings

```
:common
@dagger.MapKey
annotation class DependenciesKey(val value: KClass<out Dependencies>)

:yandexmaps
@dagger.Module
interface SearchDepsBindingsModule {
    @dagger.Binds
    @dagger.IntoMap
    @DependenciesKey(SearchDeps::class)
    fun bindSearchDeps(impl: ???): Dependencies
}
```

# Dagger 2: Multibindings

```
:common  
@dagger.MapKey  
annotation class DependenciesKey(val value: KClass<out Dependencies>)
```

```
:yandexmaps  
@dagger.Module  
interface SearchDepsBindingsModule {  
    @dagger.Binds  
    @dagger.IntoMap  
    @DependenciesKey(KEY  
        SearchDeps::class)  
    fun bindSearchDeps(impl: ???): Dependencies  
}
```

# Dagger 2: Multibindings

```
:common
@dagger.MapKey
annotation class DependenciesKey(val value: KClass<out Dependencies>)

:yandexmaps
@dagger.Module
interface SearchDepsBindingsModule {
    @dagger.Binds
    @dagger.IntoMap
    @DependenciesKey(SearchDeps::class)
    fun bindSearchDeps(impl: ???): Dependencies
}
```

VALUE

# Dagger 2: Multibindings

```
:common  
@dagger.MapKey  
annotation class DependenciesKey(val value: KClass<out Dependencies>)
```

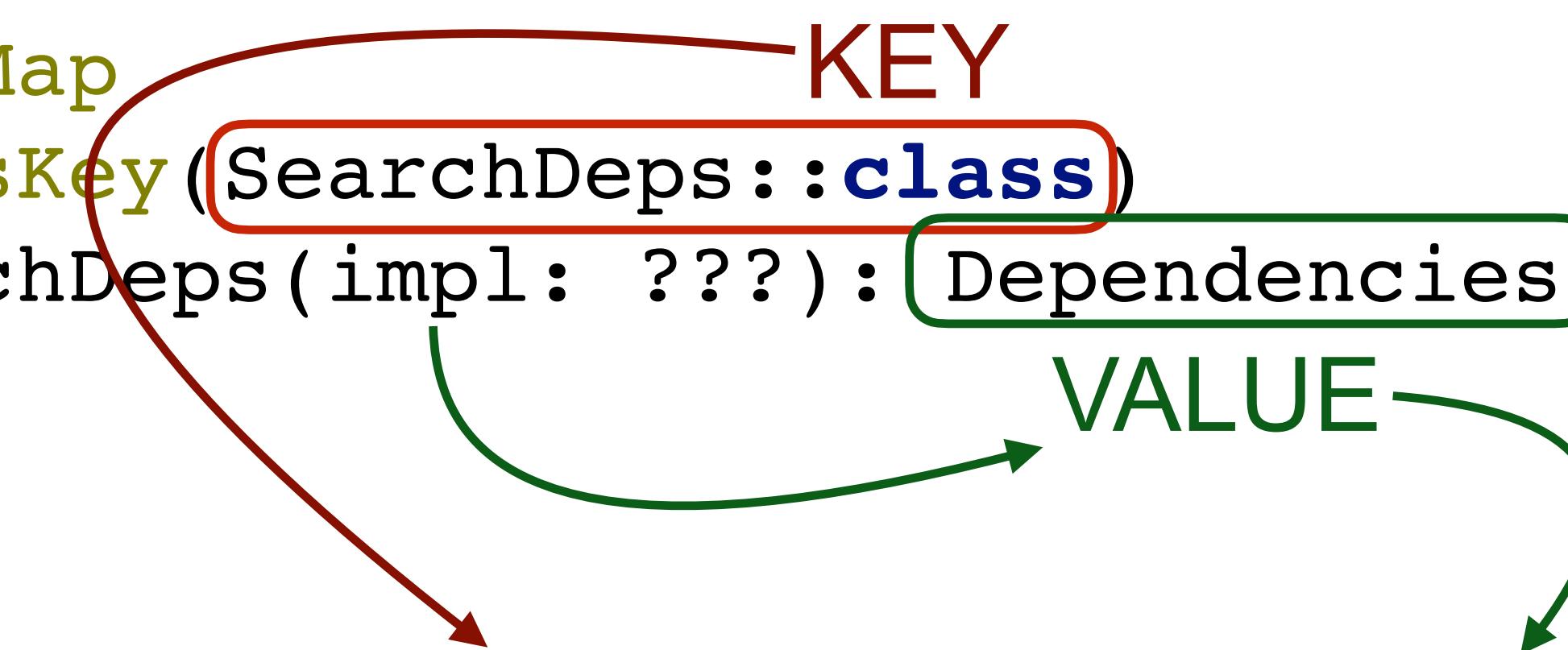
```
:yandexmaps  
@dagger.Module  
interface SearchDepsBindingsModule {  
    @dagger.Binds  
    @dagger.IntoMap  
    @DependenciesKey(SearchDeps::class)  
    fun bindSearchDeps(impl: ???): Dependencies  
}
```

KEY  
**DependenciesKey(SearchDeps::class)**  
VALUE

# Dagger 2: Multibindings

```
:common  
@dagger.MapKey  
annotation class DependenciesKey(val value: KClass<out Dependencies>)
```

```
:yandexmaps  
@dagger.Module  
interface SearchDepsBindingsModule {  
    @dagger.Binds  
    @dagger.IntoMap  
    @DependenciesKey(SearchDeps::class)  
    fun bindSearchDeps(impl: ???): Dependencies  
}
```



The diagram illustrates the mapping between a Dagger 2 multibinding and its corresponding generated Java code. A red oval labeled "KEY" encloses the annotation `@DependenciesKey(SearchDeps::class)`. A green oval labeled "VALUE" encloses the type `Dependencies` in the `bindSearchDeps` method. A red arrow points from the KEY oval to a green arrow, which then points to the generated Java code below.

GENERATED JAVA

Map<Class<? extends Dependencies>, Dependencies>

# Dagger 2: Multibindings

:common

```
typealias DepsMap = Map<Class<out Dependencies>, Dependencies>

interface HasDependencies {
    val depsMap: DepsMap
}
```

:yandexmaps

```
GENERATED JAVA
Map<Class<? extends Dependencies>, Dependencies>>
```

# Dagger 2: Multibindings

```
:yandexmaps
@dagger.Module
interface SearchDepsBindingsModule {
    @dagger.Binds
    @dagger.IntoMap
    @DependenciesKey(Searchs::class)
    fun bindSearchDeps(impl: ???): Dependencies
}
```

# Dagger 2: Multibindings

```
:yandexmaps
@dagger.Module
interface SearchDepsBindingsModule {
    @dagger.Binds
    @dagger.IntoMap
    @DependenciesKey(SearchDeps::class)
    fun bindSearchDeps(impl: ???): Dependencies
}
```

```
@dagger.Component
interface MainActivityComponent {
    val map: Map
    val camera: Camera
    val moshi: Moshi
    val viewPool: PrefetchRecycledViewPool
    ...
}
```

# Dagger 2: Multibindings

```
:yandexmaps
@dagger.Module
interface SearchDepsBindingsModule {
    @dagger.Binds
    @dagger.IntoMap
    @DependenciesKey(SearchDeps::class)
    fun bindSearchDeps(impl: ???): Dependencies
}

@dagger.Component
interface MainActivityComponent: SearchDeps {
    override val map: Map
    override val camera: Camera
    override val moshi: Moshi
    override val viewPool: PrefetchRecycledViewPool
    ...
}
```

# Dagger 2: Multibindings

```
:yandexmaps
@dagger.Module
interface SearchDepsBindingsModule {
    @dagger.Binds
    @dagger.IntoMap
    @DependenciesKey(SearchDeps::class)
    fun bindSearchDeps(impl: ???): Dependencies
}

@dagger.Component
interface MainActivityComponent: SearchDeps {
    fun inject(activity: MainActivity)
}
```

# Dagger 2: Multibindings

```
:yandexmaps
@dagger.Module
interface SearchDepsBindingsModule {
    @dagger.Binds
    @dagger.IntoMap
    @DependenciesKey(SearchDeps::class)
    fun bindSearchDeps(impl: MainActivityComponent): Dependencies
}

@dagger.Component(modules = [SearchDepsBindingsModule::class])
interface MainActivityComponent: SearchDeps {
    fun inject(activity: MainActivity)
}
```

# Dagger 2: Multibindings

```
:yandexmaps
@dagger.Module
interface SearchDepsBindingsModule {
    @dagger.Binds
    @dagger.IntoMap
    @DependenciesKey(SearchDeps::class)
    fun bindSearchDeps(impl: MainActivityComponent): Dependencies
}

@dagger.Component(modules = [SearchDepsBindingsModule::class])
interface MainActivityComponent: SearchDeps {
    fun inject(activity: MainActivity)
}
```

# Реализация зависимостей

```
@dagger.Component(modules = [SearchDepsBindingsModule::class])
interface MainActivityComponent : SearchDeps {
    fun inject(activity: MainActivity)
}

class MainActivity : Activity(), HasDependencies {
    @Inject
    override lateinit var depsMap: DepsMap

    override fun onCreate(...) {
        DaggerMainActivityComponent.factory().create().inject(this)
    }
}
```

# Реализация зависимостей

```
@dagger.Component(modules = [SearchDepsBindingsModule::class])
interface MainActivityComponent : SearchDeps {
    fun inject(activity: MainActivity)
}

class MainActivity : Activity(), HasDependencies {
    @Inject
    override lateinit var depsMap: DepsMap

    override fun onCreate(...) {
        DaggerMapsActivityComponent.factory().create().inject(this)
    }
}
```

# Реализация зависимостей

```
@dagger.Component(modules = [SearchDepsBindingsModule::class])
interface MainActivityComponent : SearchDeps {
    fun inject(activity: MainActivity)
}

class MainActivity : Activity(), HasDependencies {
    @Inject
    override lateinit var depsMap: DepsMap

    override fun onCreate(...) {
        DaggerMainActivityComponent.factory().create().inject(this)
    }
}
```

# Реализация зависимостей

```
@dagger.Component(modules = [SearchDepsBindingsModule::class])
interface MainActivityComponent : SearchDeps {
    fun inject(activity: MainActivity)
}

class MainActivity : Activity(), HasDependencies {
    @Inject
    override lateinit var depsMap: DepsMap

    override fun onCreate(...) {
        DaggerMainActivityComponent.factory().create().inject(this)
    }
}
```

# Настало время подвести итоги

› Узлы иерархии реализуют HasDependencies

Application: HasDependencies

Activity: HasDependencies

FragmentK: HasDependencies

# Настало время подвести итоги

› Узлы иерархии реализуют HasDependencies

Application: HasDependencies

Activity: HasDependencies

FragmentK: HasDependencies

# Настало время подвести итоги

- › Узлы иерархии реализуют HasDependencies
- › **@Inject override var**
- › Component extends Dependencies
- › **@Binds @IntoMap Class<Dependency> -> Component**

# **Настало время подвести итоги**

- › Узлы иерархии реализуют HasDependencies
- › @Inject override var
- › Component реализует Dependencies

# Настало время подвести итоги

- › Application/Activity/Fragment extends HasDependencies
- › `@Inject override`
- › Component реализует Dependencies
- › `@Binds @IntoMap Class<Dependency> → Component`

# **Вспомним план**

- › Модуляризация
- › Требования к межмодульному DI
- › Получение зависимостей
- › Предоставление зависимостей
- › Использование зависимостей
- › Минусы / ограничения / исключения

# **Использование зависимостей**

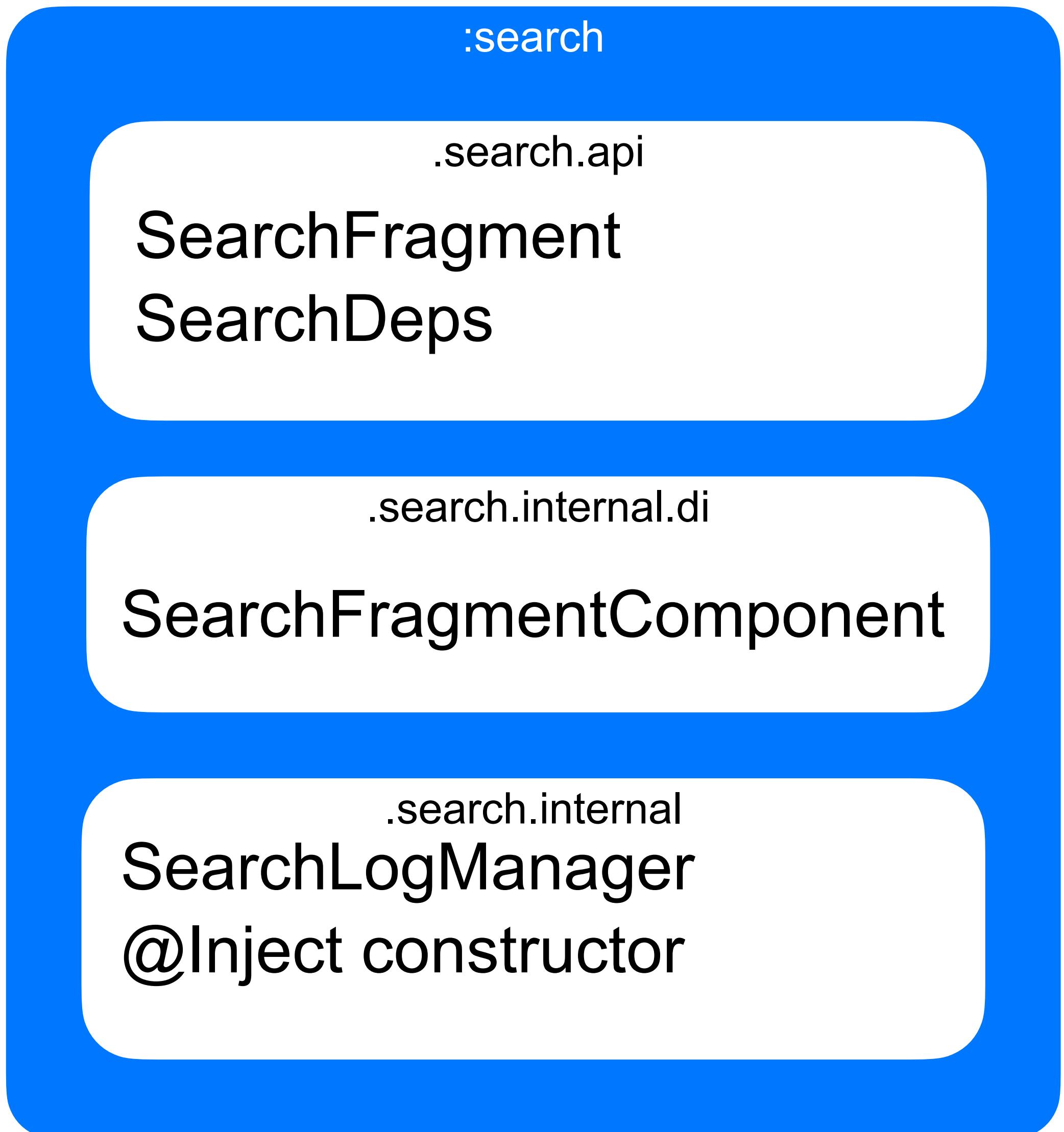
# Как во фрагменте использовать зависимости?

*findDependencies<FeatureDeps>()*



ВСЁ!

# Внутренний граф



# Внутренний граф

```
@Component
internal interface SearchFragmentComponent {
    @Component.Factory
    interface Factory {
        fun create(@BindsInstance deps: SearchDeps)
                : SearchFragmentComponent
    }
    fun inject(fragment: SearchFragment)
}

class SearchFragment : Fragment(){
    @Inject internal lateinit var logManager: SearchLogManager
    override fun onCreate(...) {
        DaggerSearchFragmentComponent.factory()
            .create(findDependencies())
            .inject(this)
        logManager.writeLog()
    }
}
```

# Внутренний граф

```
@Component
internal interface SearchFragmentComponent {
    @Component.Factory
    interface Factory {
        fun create(@BindsInstance deps: SearchDeps)
            : SearchFragmentComponent
    }
    fun inject(fragment: SearchFragment)
}

class SearchFragment : Fragment() {
    @Inject internal lateinit var logManager: SearchLogManager
    override fun onCreate(...) {
        DaggerSearchFragmentComponent.factory()
            .create(findDependencies())
            .inject(this)
        logManager.writeLog()
    }
}
```

# Внутренний граф

```
@Component
internal interface SearchFragmentComponent {
    @Component.Factory
    interface Factory {
        fun create(@BindsInstance deps: SearchDeps)
            : SearchFragmentComponent
    }
    fun inject(fragment: SearchFragment)
}

class SearchFragment : Fragment(){
    @Inject internal lateinit var logManager: SearchLogManager
    override fun onCreate(...) {
        DaggerSearchFragmentComponent.factory()
            .create(findDependencies())
            .inject(this)
        logManager.writeLog()
    }
}
```

# Внутренний граф

```
@Component
internal interface SearchFragmentComponent {
    @Component.Factory
    interface Factory {
        fun create(@BindsInstance deps: SearchDeps)
            : SearchFragmentComponent
    }
    fun inject(fragment: SearchFragment)
}

class SearchFragment : Fragment(){
    @Inject internal lateinit var logManager: SearchLogManager
    override fun onCreate(...) {
        DaggerSearchFragmentComponent.factory()
            .create(findDependencies())
            .inject(this)
        logManager.writeLog()
    }
}
```

# Использование зависимостей

```
internal class SearchLogManager @Inject constructor(  
    private val deps: SearchDeps  
) {  
    fun writeLog() {  
        deps.logger.log("...")  
    }  
}
```

# Использование зависимостей

```
internal class SearchLogManager @Inject constructor(  
    private val deps: SearchDeps,  
    private val internalLogger: InternalLogger,  
) {  
    fun writeLog() {  
        deps.logger.log("...")  
        internalLogger.log("...")  
    }  
}
```

# Внутренний граф

```
@Component(dependencies = [SearchDeps::class])
internal interface SearchFragmentComponent {
    @Component.Factory
    interface Factory {
        fun create(deps: SearchDeps): SearchFragmentComponent
    }

    fun inject(fragment: SearchFragment)
}
```

# Внутренний граф

```
@Component(dependencies = [SearchDeps::class])
internal interface SearchFragmentComponent {
    @Component.Factory
    interface Factory {
        fun create(deps: SearchDeps): SearchFragmentComponent
    }

    fun inject(fragment: SearchFragment)
}
```

```
interface SearchDeps: Dependencies {
    val logger: Logger
}
```

# Внутренний граф

```
@Component(dependencies = [ SearchDeps::class ] )  
internal interface SearchFragmentComponent {  
    @Component.Factory  
    interface Factory {  
        fun create(deps: SearchDeps): SearchFragmentComponent  
    }  
  
    fun inject(fragment: SearchFragment)  
}  
  
interface SearchDeps: Dependencies {  
    val logger: Logger  
}
```

# Использование зависимостей

```
internal class SearchManager @Inject constructor(  
    private val logger: Logger,  
    private val internalLogger: InternalLogger,  
) {  
    fun writeLog() {  
        logger.log("...")  
        internalLogger.log("...")  
    }  
}
```

# **Настало время подвести итоги**

- › Отдельный внутренний граф
- › Component dependencies

# Вспомним план

- › Модуляризация
- › Требования к межмодульному DI
- › Получение зависимостей
- › Предоставление зависимостей
- › Использование зависимостей
- › Минусы / ограничения / исключения

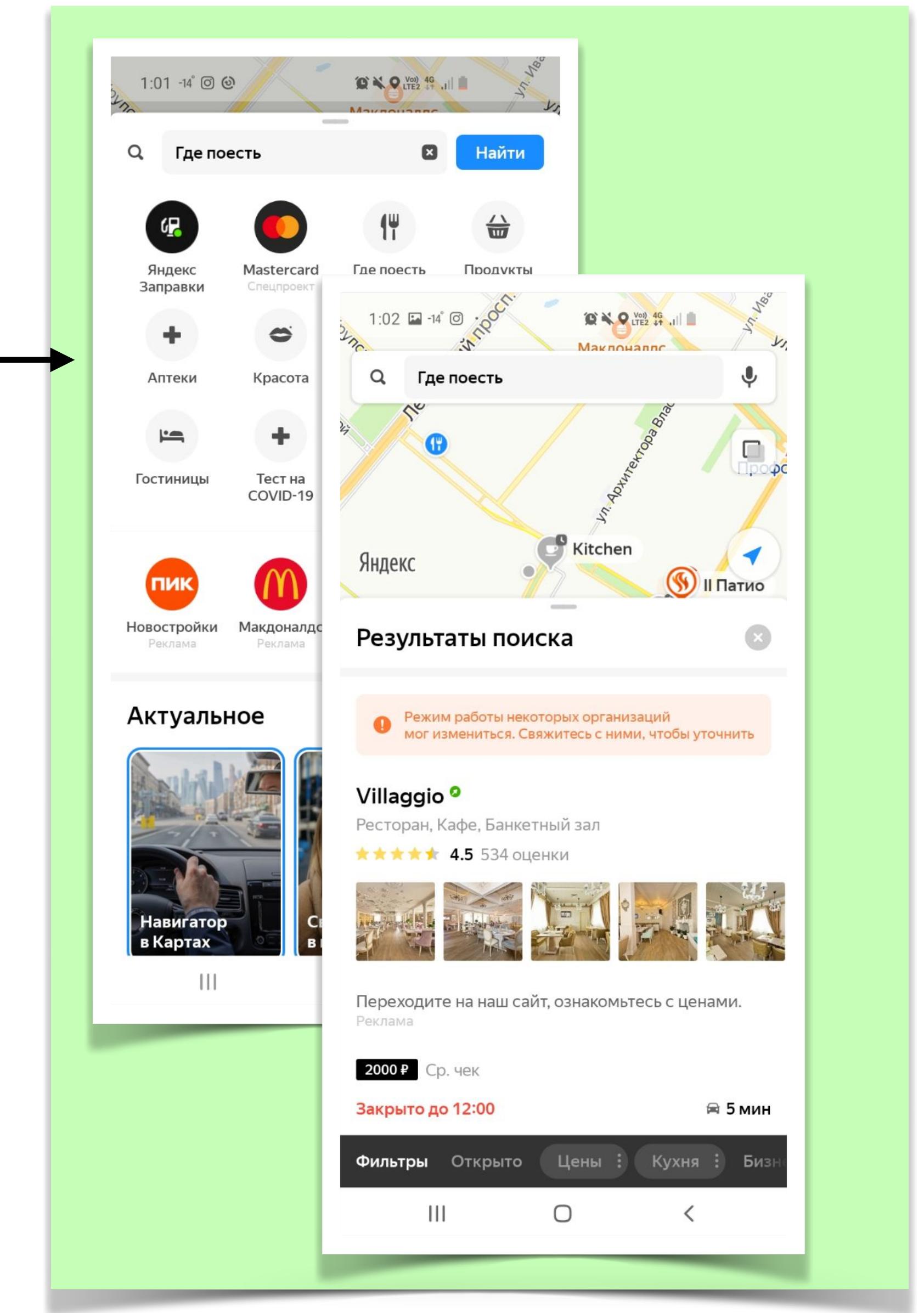
**Минусы**  
**Ограничения**  
**Исключения**

# **Связывание во время выполнения**

# Связывание во время выполнения

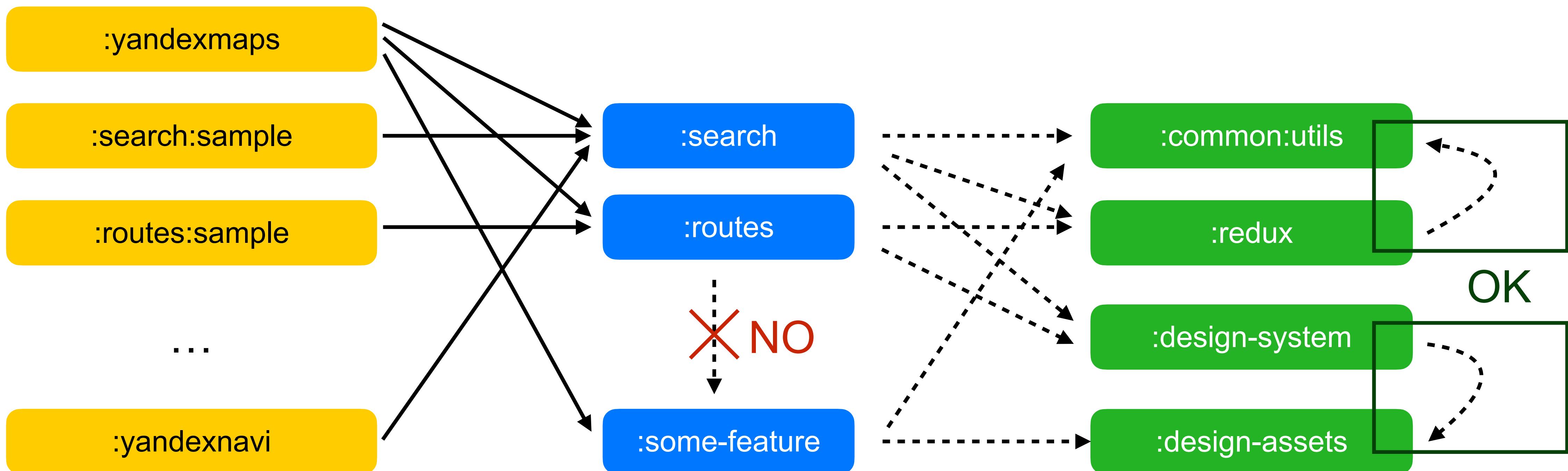
```
inline fun <reified D: Dependencies> Fragment.findDependencies(): D {  
    return parents  
        .mapNotNull { it.depsMap[D::class.java] }  
        .firstOrNull() as D?  
    ?: throw IllegalStateException("No ${D::class.java} in $parents")  
}
```

*findDependencies<SearchDeps>()*



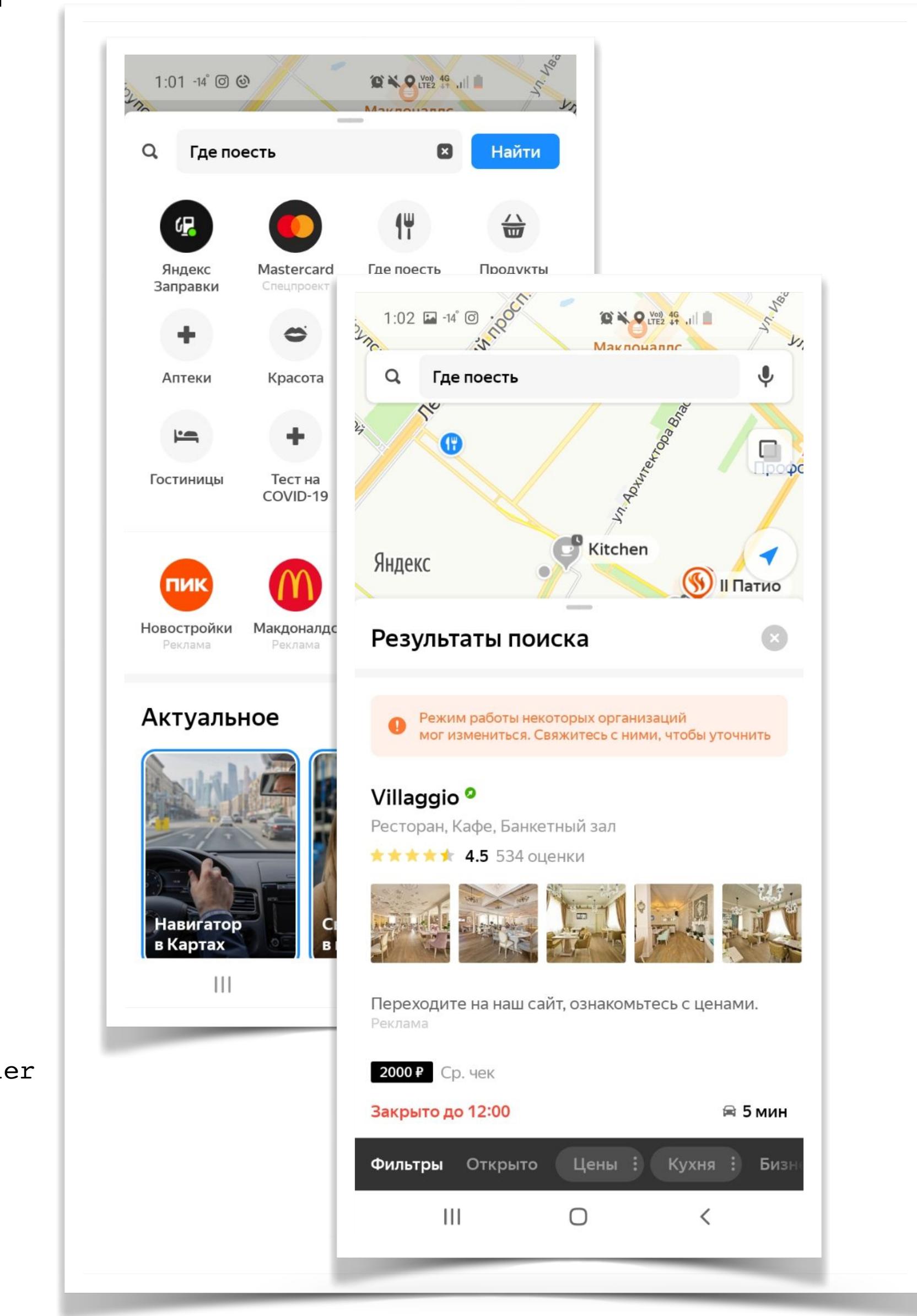
# Ограничения на зависимость фичей друг от друга

› App modules › Feature modules › Core modules



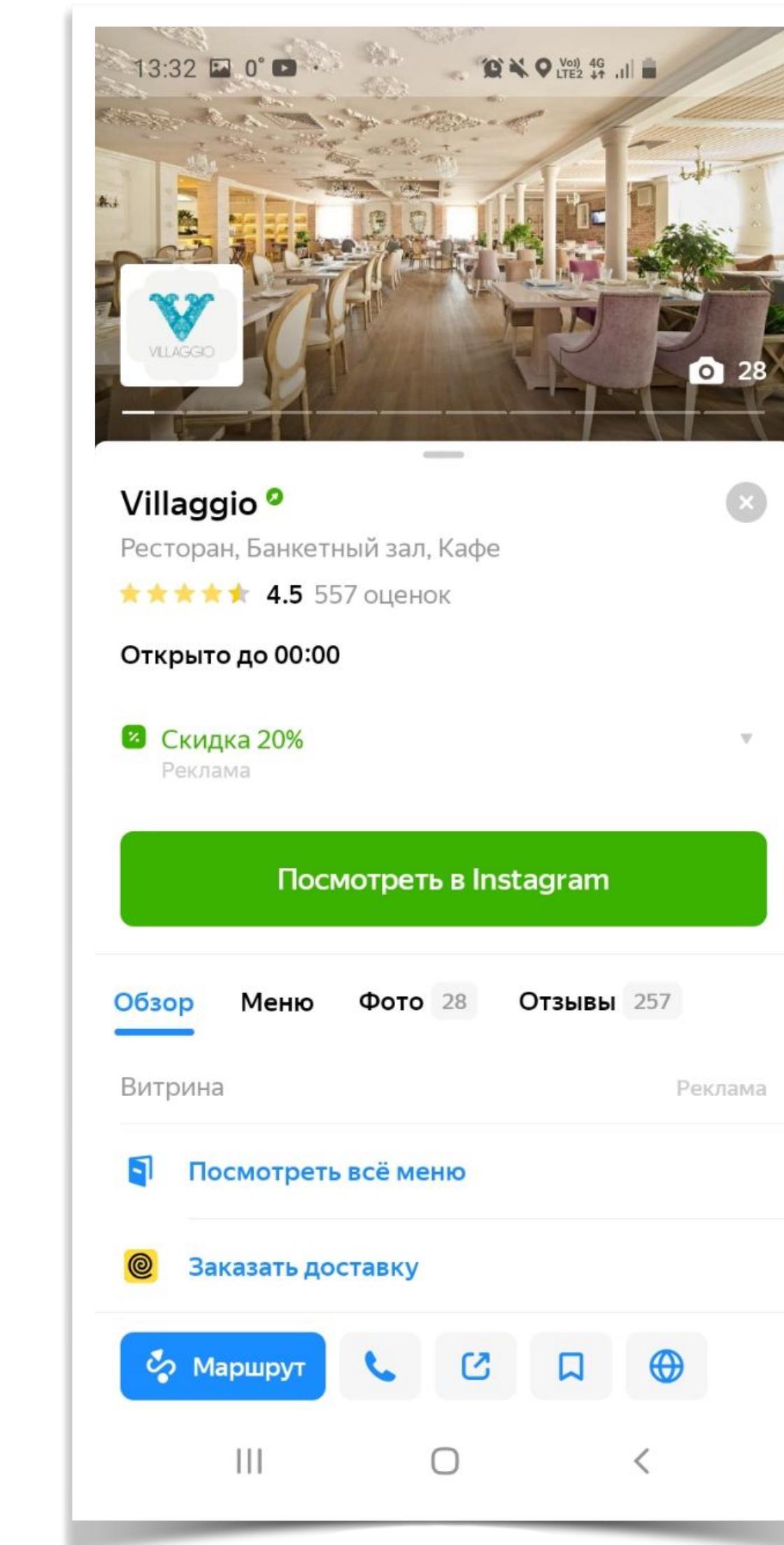
# Зависимости большой фичи

```
interface SearchDependencies : Dependencies {  
    val searchHistoryService: SearchHistoryService  
    val search: Search  
    val map: Map  
    val camera: Camera  
    val searchLocationService: SearchLocationService  
    val searchBannersConfigService: SearchBannersConfigService  
    val application: Application  
    val refWatcher: RefWatcherWrapper?  
    val externalSearchPreferences: ExternalSearchPreferences  
    val categoriesProvider: CategoriesProvider  
    val searchLayer: SearchLayer  
    val searchRecognizer: SearchRecognizer  
    val searchExternalNavigator: SearchExternalNavigator  
    val routeSerpSearchClickListener: RouteSerpSearchClickListener  
    val searchStateMutator: SearchStateMutator  
    val searchExitStrategy: SearchExitStrategy  
    val searchResultCardProvider: SearchResultCardProvider<*>  
    val mtThreadCardControllerProvider: MtThreadCardControllerProvider<*>  
    val mtStopCardControllerProvider: MtStopCardControllerProvider<*>  
    val offerProvider: MastercardOfferProvider  
    val moshi: Moshi  
    val viewPool: PrefetchRecycledViewPool  
    val prefetcherManager: SnippetPrefetcherManager  
    val fluidContainerShoreSupplier: FluidContainerShoreSupplier  
    val purse: Purse  
    val facebookLogger: SearchFacebookLogger?  
    val snippetFactory: SnippetFactory  
    val experimentsProvider: SearchExperimentsProvider  
    val searchCallbacks: SearchControllerCallbacks  
    val showcaseLookupService: ShowcaseLookupService  
    val transportOverlayTemporaryDisabler: SearchTransportOverlayTemporaryDisabler  
    val keyboardManager: KeyboardManager  
    val contextProvider: ActivityContextProvider  
    val modulePlacement: ModulePlacement  
    val cameraMovementController: SearchCameraController  
    val searchOptionsFactory: SearchOptionsFactory  
    val searchLineExternalInteractor: SearchLineExternalInteractor  
}
```

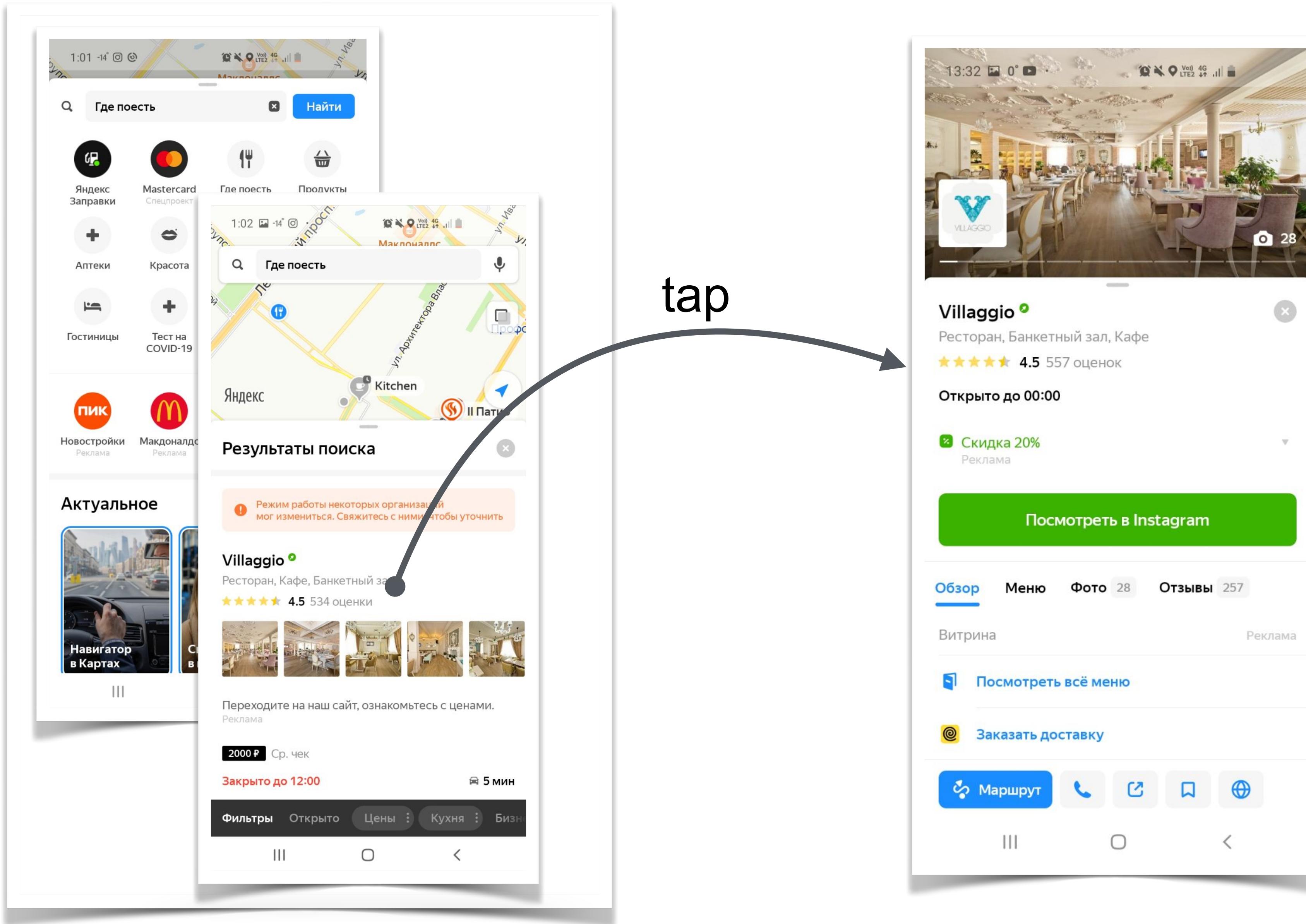


# Зависимости другой большой фичи

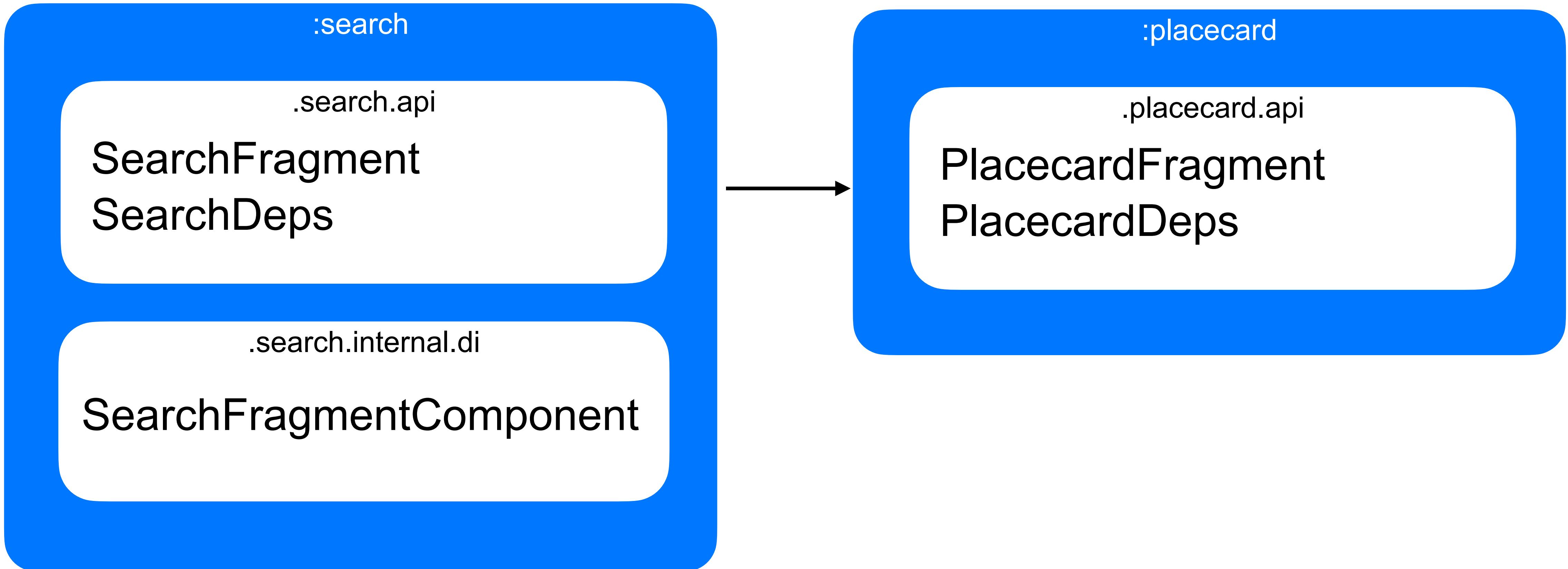
```
interface PlacecardDependencies: Dependencies {  
    val externalNavigator: GeoObjectPlacecardExternalNavigator  
    val ratingBlockEpicsNavigator: PlacecardRatingBlockNavigator  
    val compositingStrategy: PlacecardListCompositingStrategy  
    val reviewsService: ReviewsService  
    val reviewReactionsService: ReviewReactionsService  
    val myReviewsService: MyReviewsService  
    val entrancesCommander: EntrancesCommander  
    val reviewsAuthService: ReviewsAuthService  
    val entrancesCameraOperator: EntrancesCameraOperator  
    val purse: Purse  
    val photosAuthService: PhotosAuthService  
    val photoUploadManager: PhotoUploadManager  
    val distanceInfoFormatter: DistanceInfoFormatter  
    val cardGeoObjectRegistry: CardGeoObjectRegistry  
    val pinVisibilityChecker: PinVisibilityChecker  
    val mapCameraLock: MapCameraLock  
    val preferencesFactory: PreferencesFactoryProvider  
    val geoObjectCallbacks: GeoObjectPlacecardControllerCallbacks  
    val experimentManager: PlacecardExperimentManager  
    val debugPreferencesProvider: PlacecardDebugPreferencesProvider  
    val indoorLevelUpdater: PlacecardIndoorLevelUpdater  
    val contextProvider: ActivityContextProvider  
    val suggestCategoriesProvider: ToponymSuggestCategoriesProvider  
    val searchOptionsFactory: SearchOptionsFactory  
    val eventFetcher: EventFetcher  
    val placecardLoggingParametersProvider: PlacecardLoggingParametersProvider  
    val modulePlacement: ModulePlacement  
    val tabsProvider: PlacecardExternalTabsProvider  
    val taxiInfo: TaxiInfoService  
    val taxiApplicationManager: TaxiApplicationManager  
    val taxiNavigationManager: TaxiNavigationManager  
    val storiesService: StoriesService  
    val storiesStorage: StoriesStorage  
    val shareMessageProvider: ShareMessageProvider  
    val feedbackQueriesFactory: FeedbackWebQueriesFactory  
    val camera: Camera  
    val carsharingManager: CarsharingManager  
    val carsharingApplicationManager: CarsharingApplicationManager  
    val placecardDebugSettings: PlacecardDebugSettings  
    val placecardComposingSettings: PlacecardComposingSettings  
}
```



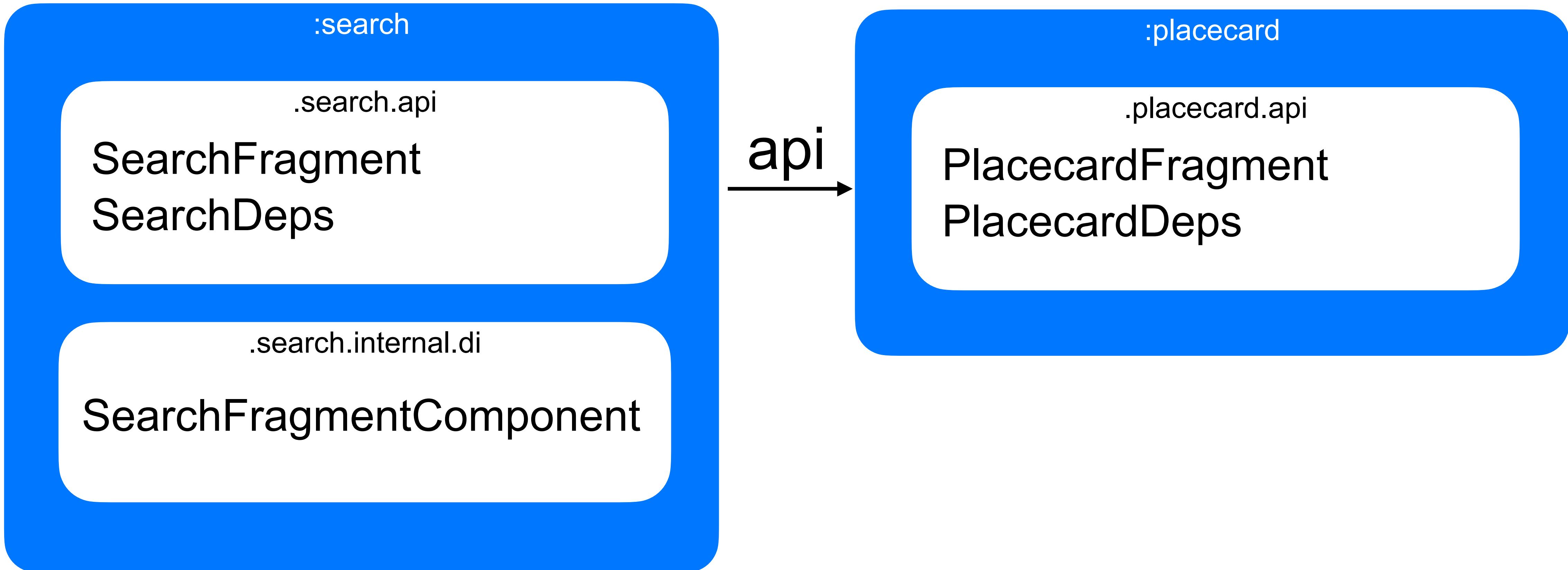
# Зависимость одной фичи от другой



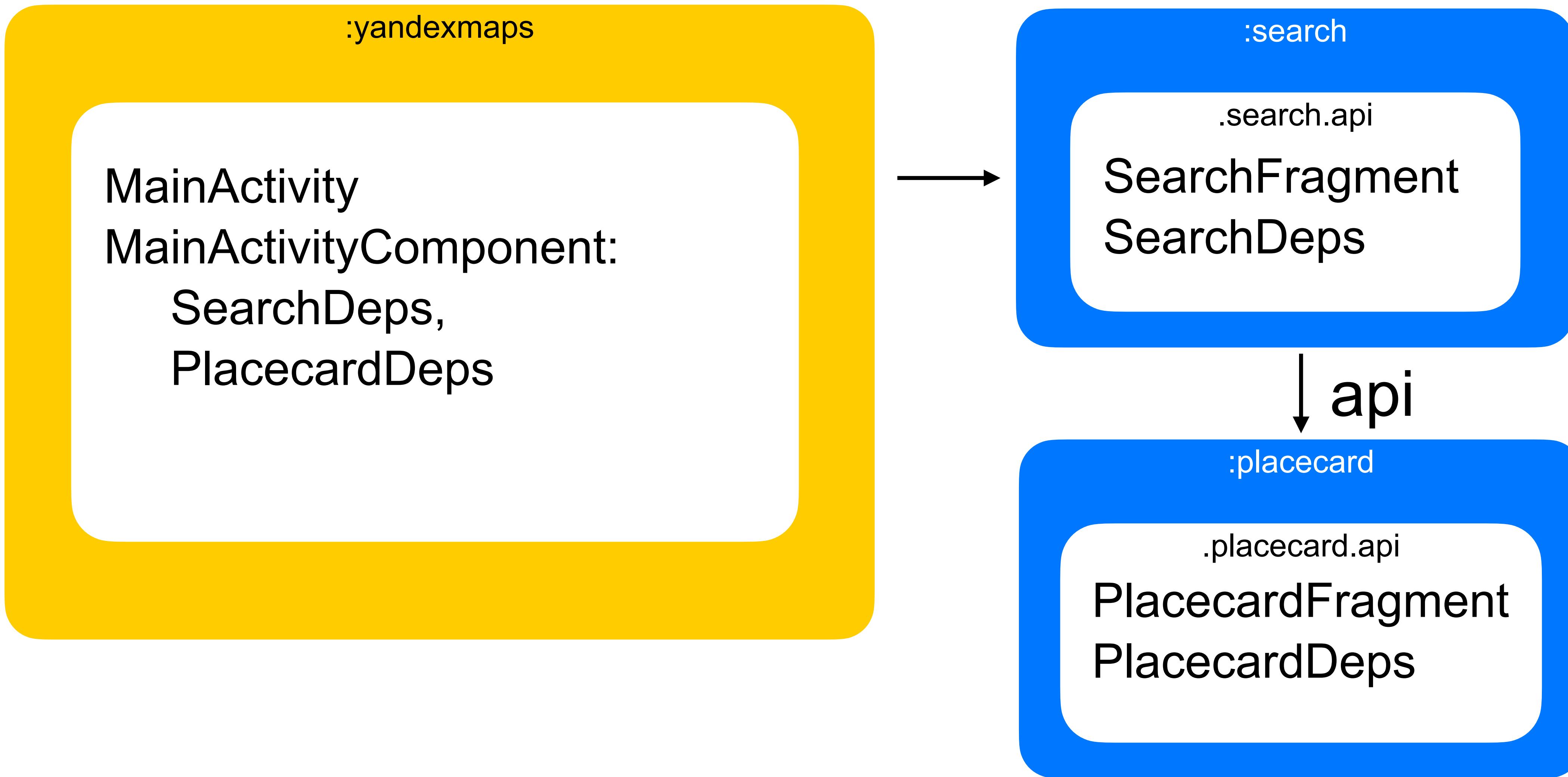
# Зависимость одной фичи от другой



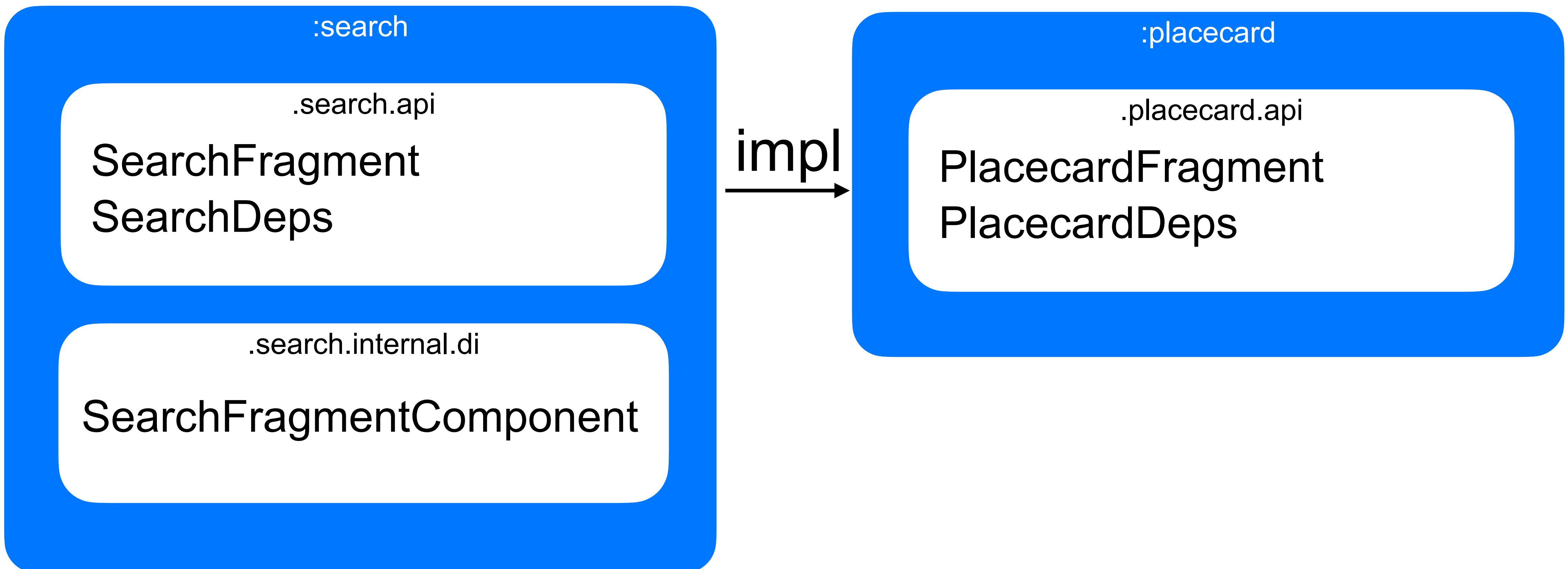
# Зависимость одной фичи от другой по api



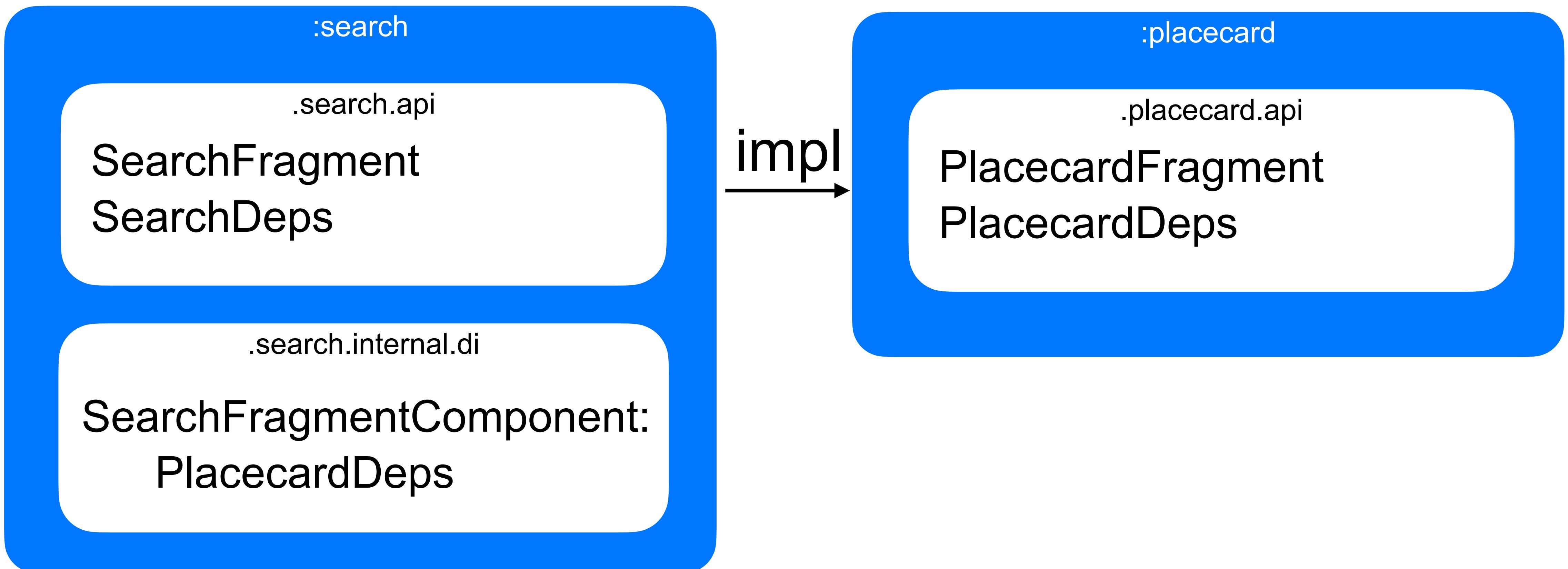
# Зависимость одной фичи от другой по api



# Зависимость одной фичи от другой по implementation



# Зависимость одной фичи от другой по implementation

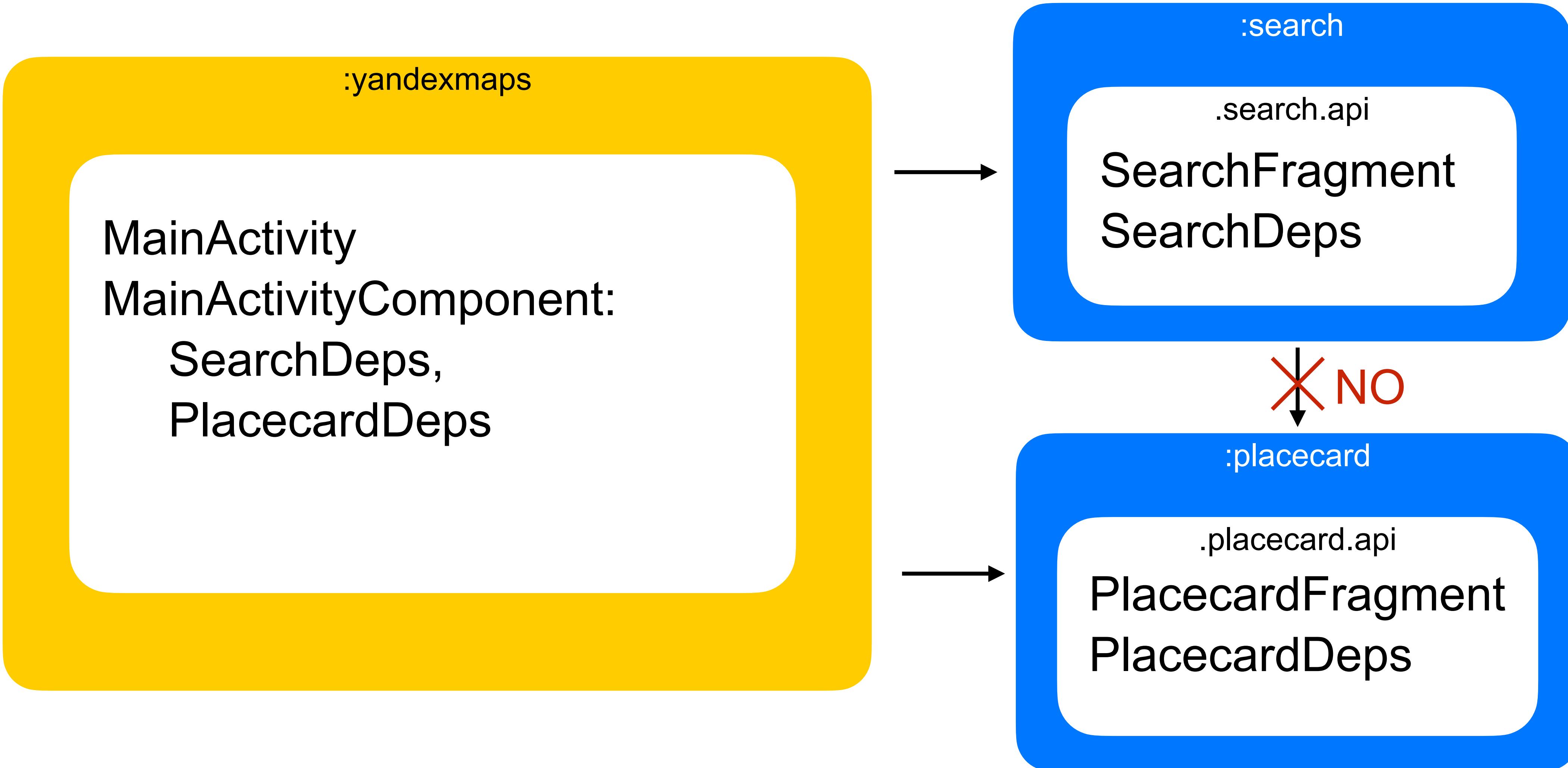


# Зависимость одной фичи от другой по implementation

```
interface SearchDependencies : Dependencies {
    val searchHistoryService: SearchHistoryService
    val search: Search
    val map: Map
    val camera: Camera
    val searchLocationService: SearchLocationService
    val searchBannersConfigService: SearchBannersConfigService
    val application: Application
    val refWatcher: RefWatcherWrapper?
    val externalSearchPreferences: ExternalSearchPreferences
    val categoriesProvider: CategoriesProvider
    val searchLayer: SearchLayer
    val searchRecognizer: SearchRecognizer
    val searchExternalNavigator: SearchExternalNavigator
    val routeSerpSearchClickListener: RouteSerpSearchClickListener
    val searchStateMutator: SearchStateMutator
    val searchExitStrategy: SearchExitStrategy
    val searchResultCardProvider: SearchResultCardProvider<*>
    val mtThreadCardControllerProvider: MtThreadCardControllerProvider<*>
    val mtStopCardControllerProvider: MtStopCardControllerProvider<*>
    val offerProvider: MastercardOfferProvider
    val moshi: Moshi
    val viewPool: PrefetchRecycledViewPool
    val prefetcherManager: SnippetPrefetcherManager
    val fluidContainerShoreSupplier: FluidContainerShoreSupplier
    val purse: Purse
    val facebookLogger: SearchFacebookLogger?
    val snippetFactory: SnippetFactory
    val experimentsProvider: SearchExperimentsProvider
    val searchCallbacks: SearchControllerCallbacks
    val showcaseLookupService: ShowcaseLookupService
    val transportOverlayTemporaryDisabler: SearchTransportOverlayTemporaryDisabler
    val keyboardManager: KeyboardManager
    val contextProvider: ActivityContextProvider
    val modulePlacement: ModulePlacement
    val cameraMovementController: SearchCameraController
    val searchOptionsFactory: SearchOptionsFactory
    val searchLineExternalInteractor: SearchLineExternalInteractor
}
```

```
interface PlacecardDependencies: Dependencies {
    val externalNavigator: GeoObjectPlacecardExternalNavigator
    val ratingBlockEpicsNavigator: PlacecardRatingBlockNavigator
    val compositingStrategy: PlacecardListCompositingStrategy
    val reviewsService: ReviewsService
    val reviewReactionsService: ReviewReactionsService
    val myReviewsService: MyReviewsService
    val entrancesCommander: EntrancesCommander
    val reviewsAuthService: ReviewsAuthService
    val entrancesCameraOperator: EntrancesCameraOperator
    val purse: Purse
    val photosAuthService: PhotosAuthService
    val photoUploadManager: PhotoUploadManager
    val distanceInfoFormatter: DistanceInfoFormatter
    val cardGeoObjectRegistry: CardGeoObjectRegistry
    val pinVisibilityChecker: PinVisibilityChecker
    val mapCameraLock: MapCameraLock
    val preferencesFactory: PreferencesFactoryProvider
    val geoObjectCallbacks: GeoObjectPlacecardControllerCallbacks
    val experimentManager: PlacecardExperimentManager
    val debugPreferencesProvider: PlacecardDebugPreferencesProvider
    val indoorLevelUpdater: PlacecardIndoorLevelUpdater
    val contextProvider: ActivityContextProvider
    val suggestCategoriesProvider: ToponymSuggestCategoriesProvider
    val searchOptionsFactory: SearchOptionsFactory
    val eventFetcher: EventFetcher
    val placecardLoggingParametersProvider: PlacecardLoggingParametersProvider
    val modulePlacement: ModulePlacement
    val tabsProvider: PlacecardExternalTabsProvider
    val taxiInfo: TaxiInfoService
    val taxiApplicationManager: TaxiApplicationManager
    val taxiNavigationManager: TaxiNavigationManager
    val storiesService: StoriesService
    val storiesStorage: StoriesStorage
    val shareMessageProvider: ShareMessageProvider
    val feedbackQueriesFactory: FeedbackWebQueriesFactory
    val camera: Camera
    val carsharingManager: CarsharingManager
    val carsharingApplicationManager: CarsharingApplicationManager
    val placecardDebugSettings: PlacecardDebugSettings
    val placecardComposingSettings: PlacecardComposingSettings
}
```

# Разрываем зависимость между фичами



# Разрываем зависимость между фичами

```
:search:api  
interface PlacecardProvider {  
    fun placecard(data: GeoObject): Fragment  
}
```

# Разрываем зависимость между фичами

```
:search:api  
interface PlacecardProvider {  
    fun placecard(data: GeoObject): Fragment  
}  
  
interface SearchDeps {  
    ...  
    val placecardProvider: PlacecardProvider  
}
```

# Разрываем зависимость между фичами

```
:yandexmaps  
class PlacecardProviderImpl: PlacecardProvider {  
    override fun placecard(data: GeoObject)  
        = PlacecardFragment.newInstance(data)  
}
```

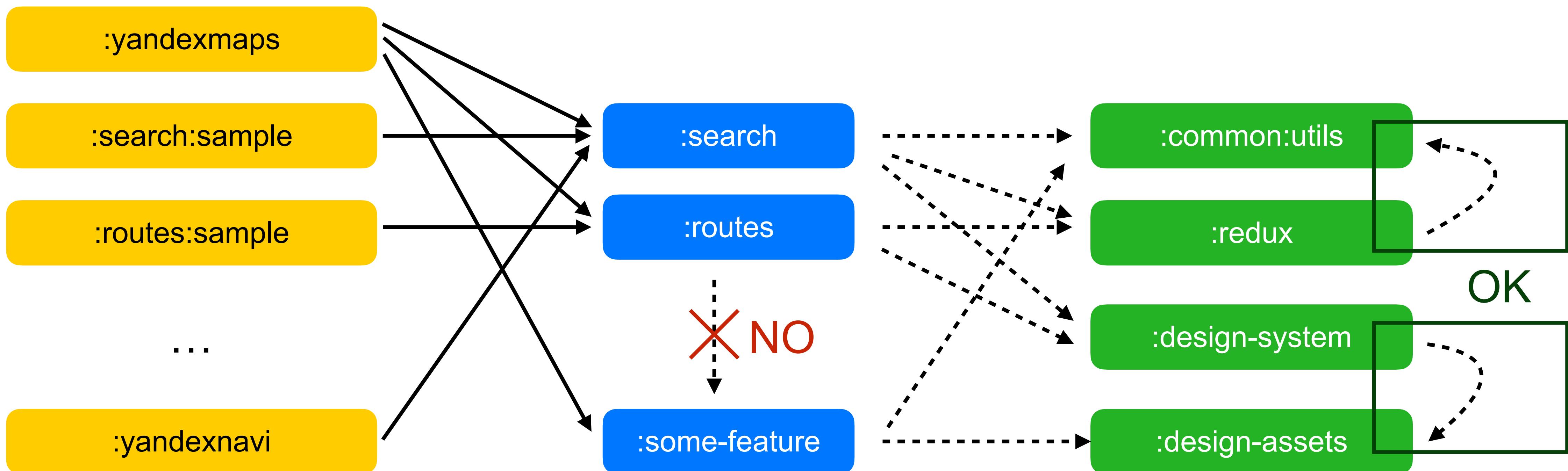
# Разрываем зависимость между фичами

```
:yandexmaps
class PlacecardProviderImpl: PlacecardProvider {
    override fun placecard(data: GeoObject)
        = PlacecardFragment.newInstance(data)
}

@dagger.Component(modules = [...])
interface MainActivityComponent
    : SearchDeps, PlacecardDeps
{
    fun inject(activity: MainActivity)
}
```

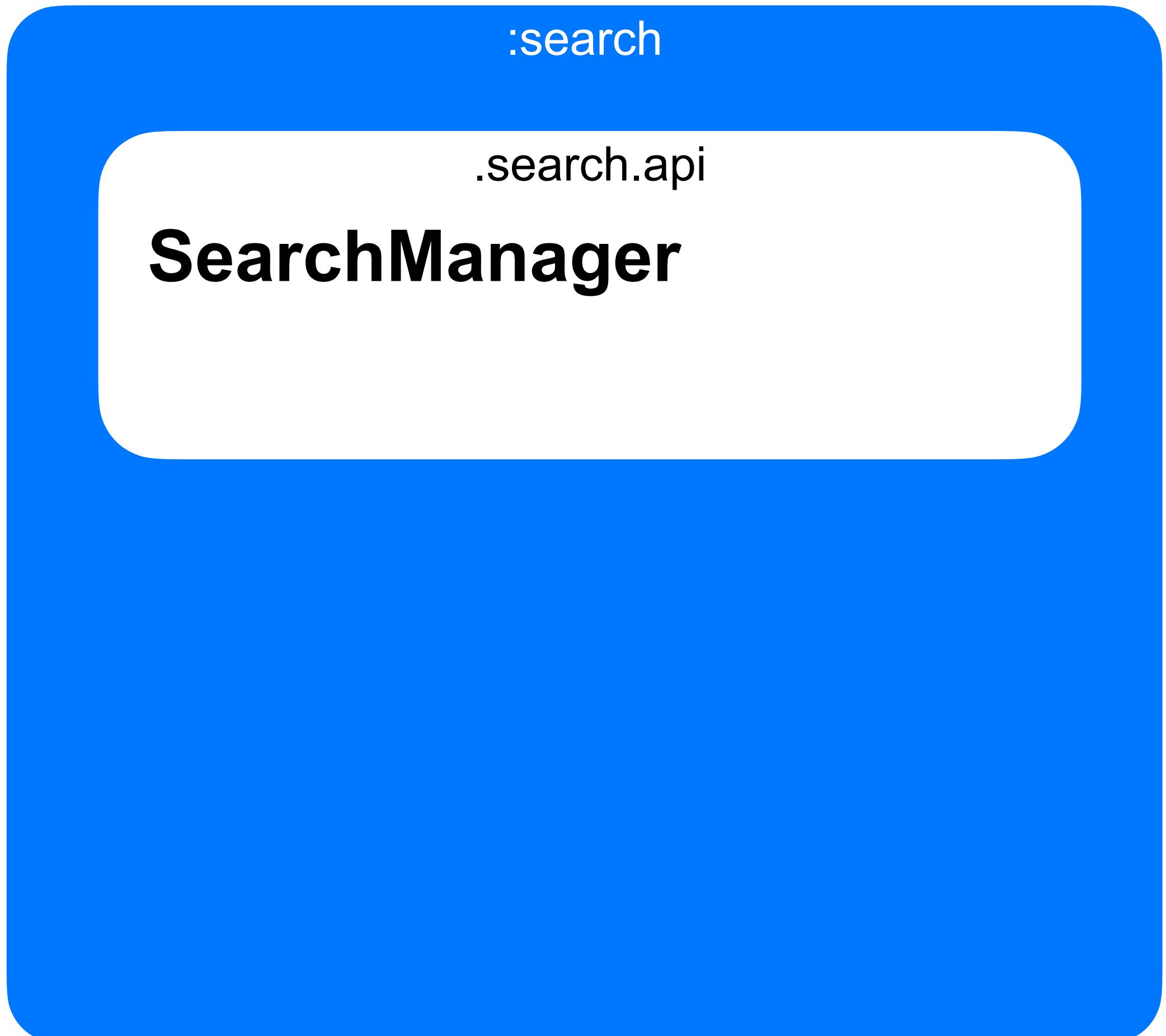
# Ограничения на зависимость фичей друг от друга

› App modules › Feature modules › Core modules



# Не UI фича

# Не UI фича



# Не UI фича

```
:search  
  .search.api  
SearchManager
```

```
interface SearchManager {  
    fun search(text: String)  
}
```

# Не UI фича

```
:search  
    .search.api  
SearchManager  
SearchManagerFactory
```

```
interface SearchManager {  
    fun search(text: String)  
}  
  
object SearchManagerFactory {  
    fun create(  
        ...  
    ): SearchManager = ...  
}
```

# Несущие UI фича

```
:search  
  .search.api  
SearchManager  
SearchManagerFactory  
  
.search.internal.di  
  
SearchManagerImpl
```

```
interface SearchManager {  
    fun search(text: String)  
}  
  
internal class SearchManagerImpl(  
    val logger: Logger,  
    val format: Formatter,  
    ...  
) : SearchManager {  
    override fun search(...) {  
        ...  
    }  
}
```

# Несущие UI фича

```
:search  
    .search.api  
SearchManager  
SearchManagerFactory  
.search.internal.di  
SearchManagerImpl
```

```
interface SearchManager {  
    fun search(text: String)  
}  
  
object SearchManagerFactory {  
    fun create(  
        logger: Logger,  
        format: Formatter,  
        ...  
    ): SearchManager {  
        return SearchManagerImpl(  
            logger, format, ...  
        )  
    }  
}
```

# Несколько фич

:search

.search.api

SearchManager

SearchManagerFactory

**SearchDeps**

.search.internal.di

SearchManagerImpl

```
interface SearchDeps {  
    val logger: Logger  
    val format: Formatter  
    ...  
}
```

# Не UI фича

:search

.search.api

SearchManager

SearchManagerFactory

SearchDeps

.search.internal.di

**SearchManagerImpl**

```
internal class SearchManagerImpl
    @Inject constructor(
        val logger: Logger,
        val format: Formatter,
        ...
    ): SearchManager {
    override fun search(...): Unit = ...
}
```

# Не UI фича

:search

.search.api

SearchManager

SearchManagerFactory

SearchDeps

.search.internal.di

SearchManagerImpl

SearchComponent

```
@Component(dependencies = [  
    SearchDeps::class  
)  
internal interface SearchComponent {  
    //standard code  
  
    val impl: SearchManagerImpl  
}
```

# Несложно

```
:search  
    .search.api  
        SearchManager  
SearchManagerFactory  
        SearchDeps
```

```
.search.internal.di  
    SearchManagerImpl  
    SearchComponent
```

```
object SearchManagerFactory {  
    fun create(deps: SearchDeps) : SearchManager {  
        return DaggerSearchComponent  
            .factory()  
            .create(deps)  
            .impl  
    }  
}
```

# **Настало время подвести итоги**

# Настало время подвести итоги

## › Единообразный интерфейс зависимостей

```
interface SearchDeps {  
    val logger: Logger  
    val format: Formatter  
    ...  
}
```

# Настало время подвести итоги

- › Единообразный интерфейс зависимостей
- › **Фабрика принимает единственный аргумент**

```
object SearchManagerFactory {  
    fun create(deps: SearchDeps): SearchManager {  
        return DaggerSearchComponent  
            .factory()  
            .create(deps)  
            .impl  
    }  
}
```

# Настало время подвести итоги

- › Единообразный интерфейс зависимостей
- › Фабрика принимает единственный аргумент
- › Фабрика реализована с помощью Dagger'a

```
object SearchManagerFactory {  
    fun create(deps: SearchDeps): SearchManager {  
        return DaggerSearchComponent  
            .factory()  
            .create(deps)  
            .impl  
    }  
}
```

# Фабрика реализована с помощью Dagger'a

:search

.search.api

SearchManager

SearchManagerFactory

SearchDeps

.search.internal.di

SearchManagerImpl

SearchComponent

**UrlEncoder**

**InternalLogger**

# Фабрика реализована с помощью Dagger'a

:search

.search.api

SearchManager

SearchManagerFactory

SearchDeps

.search.internal.di

SearchManagerImpl

SearchComponent

UrlEncoder

InternalLogger

```
internal class InternalLogger  
    @Inject constructor(  
        val logger: Logger,  
        val format: Formatter  
    )
```

```
internal class UrlEncoder  
    @Inject constructor(  
        val format: Formatter  
    )
```

# Фабрика реализована с помощью Dagger'a

```
:search  
  .search.api  
    SearchManager  
    SearchManagerFactory  
    SearchDeps  
  
.search.internal.di  
  SearchManagerImpl  
  SearchComponent  
  UrlEncoder  
  InternalLogger
```

```
internal class InternalLogger  
  @Inject constructor(  
    val logger: Logger,  
    val format: Formatter)  
  
internal class InternalUrlEncoder  
  @Inject constructor(  
    val format: Formatter)  
  
internal class SearchManagerImpl  
  @Inject constructor(  
    val logger: InternalLogger,  
    val format: Formatter,  
    val encoder: InternalUrlEncoder)
```

# Настало время подвести итоги

- › Единообразный интерфейс зависимостей
- › Фабрика принимает единственный аргумент
- › Фабрика реализована с помощью Dagger'a
- › **Можно использовать сколь угодно сложный граф**

# **Финальные итоги**

# Финальные итоги

## › Подход к модуляризации

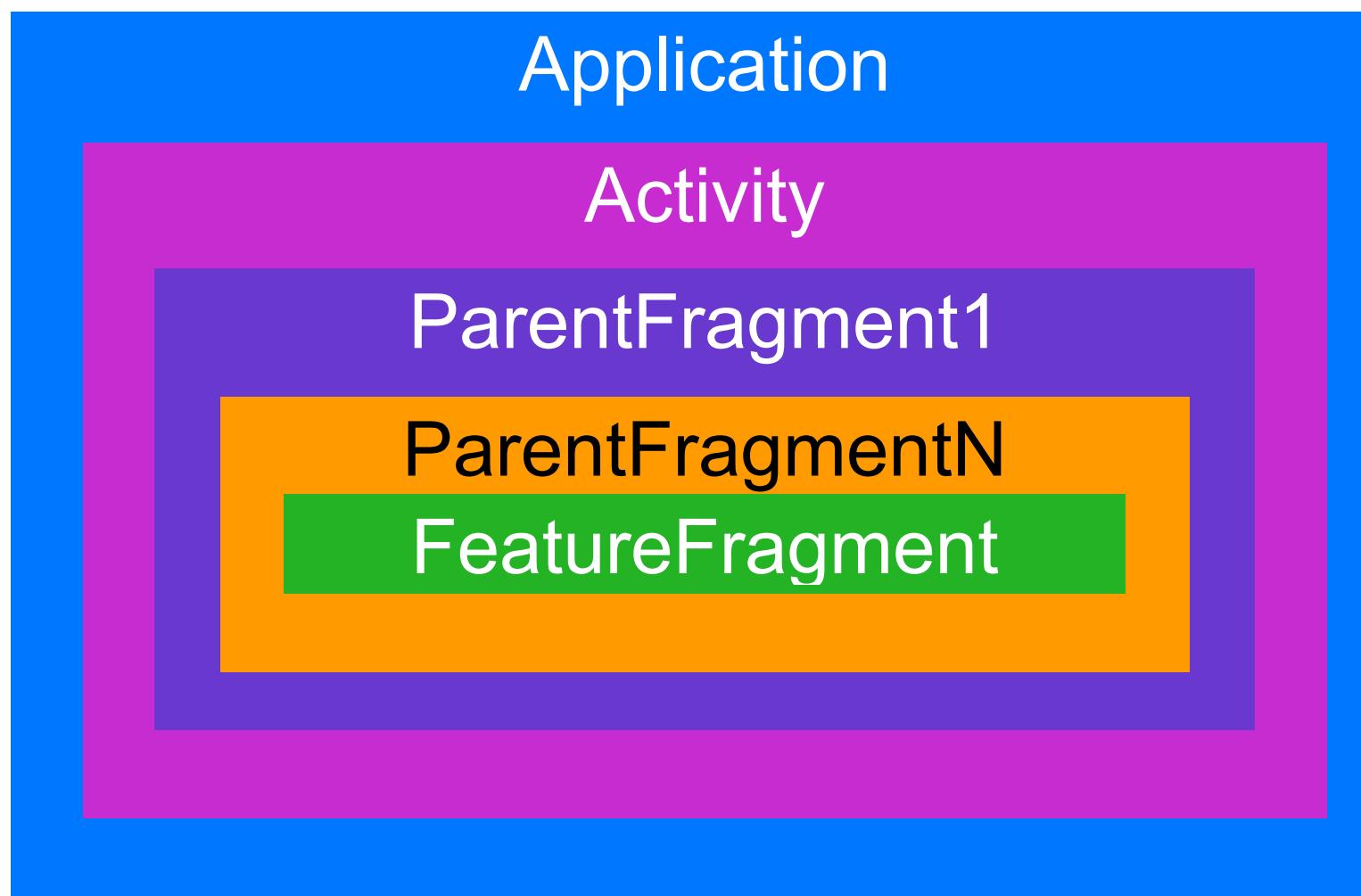


# Финальные итоги

- › Подход к модуляризации
- › Требования к межмодульному DI
  - 1. Единообразие
  - 2. Независимость от фреймворка
  - 3. Понятный API модуля

# Финальные итоги

- › Подход к модуляризации
- › Требования к межмодульному DI
- › Поиск зависимостей в цепочке родителей

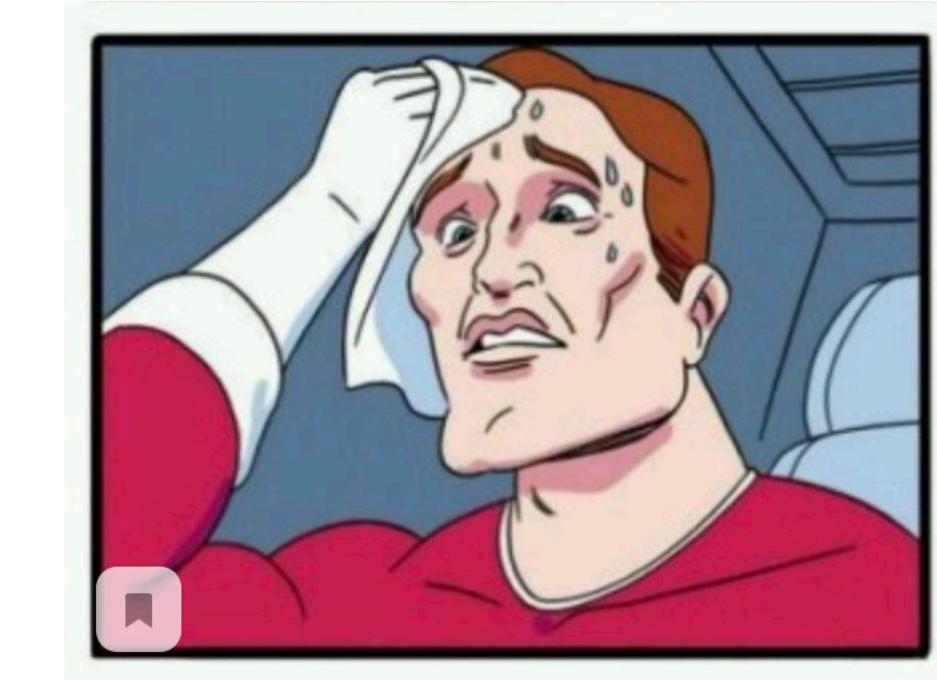


# Финальные итоги

- › Подход к модуляризации
- › Требования к межмодульному DI
- › Поиск зависимостей в цепочке родителей
- › Два способа представления зависимостей



Dagger  
Or not?



# **Финальные итоги**

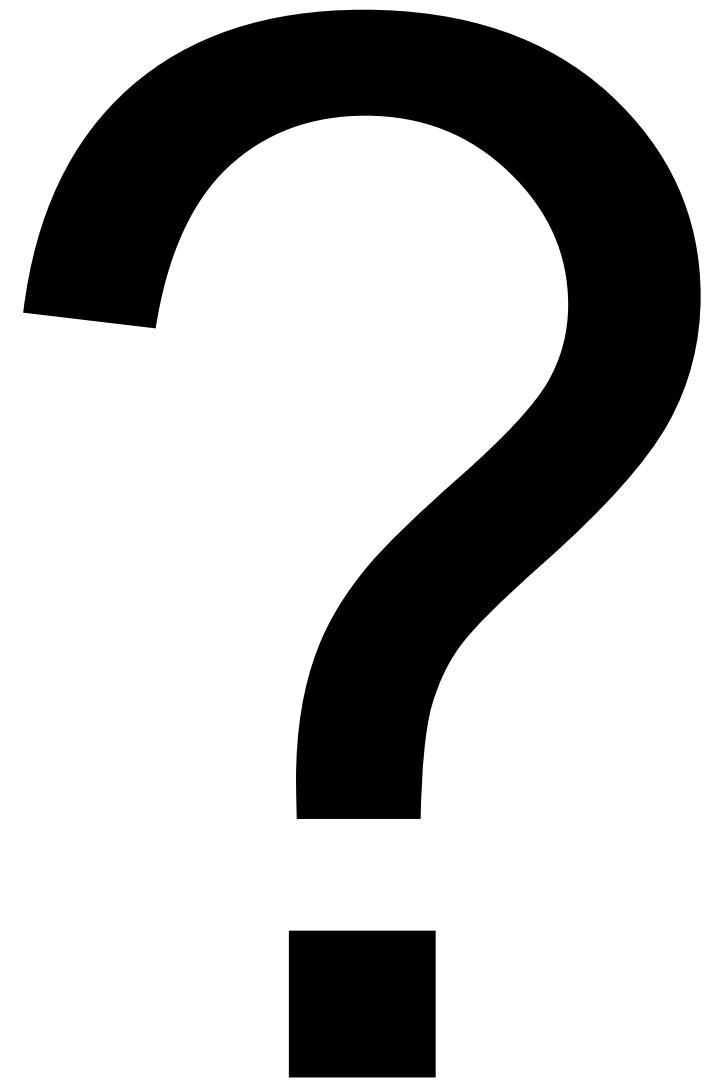
- › Подход к модуляризации
- › Требования к межмодульному DI
- › Поиск зависимостей в цепочке родителей
- › Два способа предоставления зависимостей
- › Даггер на службе модулей

# Финальные итоги

- › Подход к модуляризации
- › Требования к межмодульному DI
- › Поиск зависимостей в цепочке родителей
- › Два способа предоставления зависимостей
- › Даггер на службе модулей
- › Минусы / ограничения / исключения



BCE!



<https://github.com/zagayevskiy/android-multimodule-di-example>