

Flutter-воркшоп



Кроссплатформа² —
дружим Flutter и Kotlin Multiplatform



Евгений Сатуров

Flutter-тимлид, Surf

 [saturov](https://t.me/saturov)

 [saturovv](https://twitter.com/saturovv)

 mobius

- ex-Android/Flutter Teamlead
- FlutterDevPodcast
- PC Mobiус
- GDG Voronezh Lead



GDG Voronezh

План на сегодня

- Краткий экскурс во Flutter (очень краткий);
- Обзор особенностей проекта со стеком Flutter + Kotlin MPP;
- Лайв-кодинг сессия.

this.pdf



Gitlab



Кто был позавчера на этом докладе?



Константин Цховребов

JetBrains

«Запускаем типичный Android-клиент
мультиплатформенно: Путь практика»

Надеюсь многие. Сегодняшний воркшоп – его «спин-офф».

Flutter (flutter.dev)

- Мультиплатформенный фреймворк от Google;
- Пишем код на Dart (унифицируем UI и бизнес-логику);
- Запускаем под Android, iOS, Web, macOS, ... (more to come);
- Платформенных виджетов нет, виджеты из SDK – «реплики»;
- Поддержка JIT в дебаге и AOT в релизе;
- Ну и так далее.

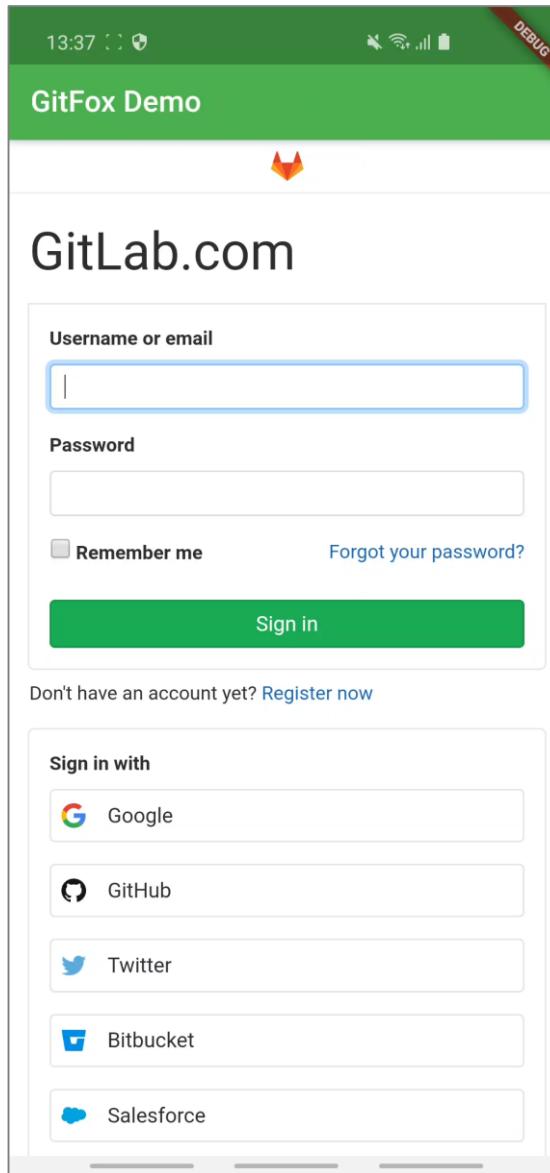
За что я люблю Flutter?

- Божественная [документация](#);
- Очень простой design фреймворка, почти нет boilerplate;
- Хороший тулинг (плагины для Idea и VS Code, Hot Reload);
- [Открытый процесс разработки](#) и отзывчивая Flutter Team;
- Возможность контрибьюта (DIY багфикс);
- Развитость инфраструктуры ([pub.dev](#));
- Ну и так далее.

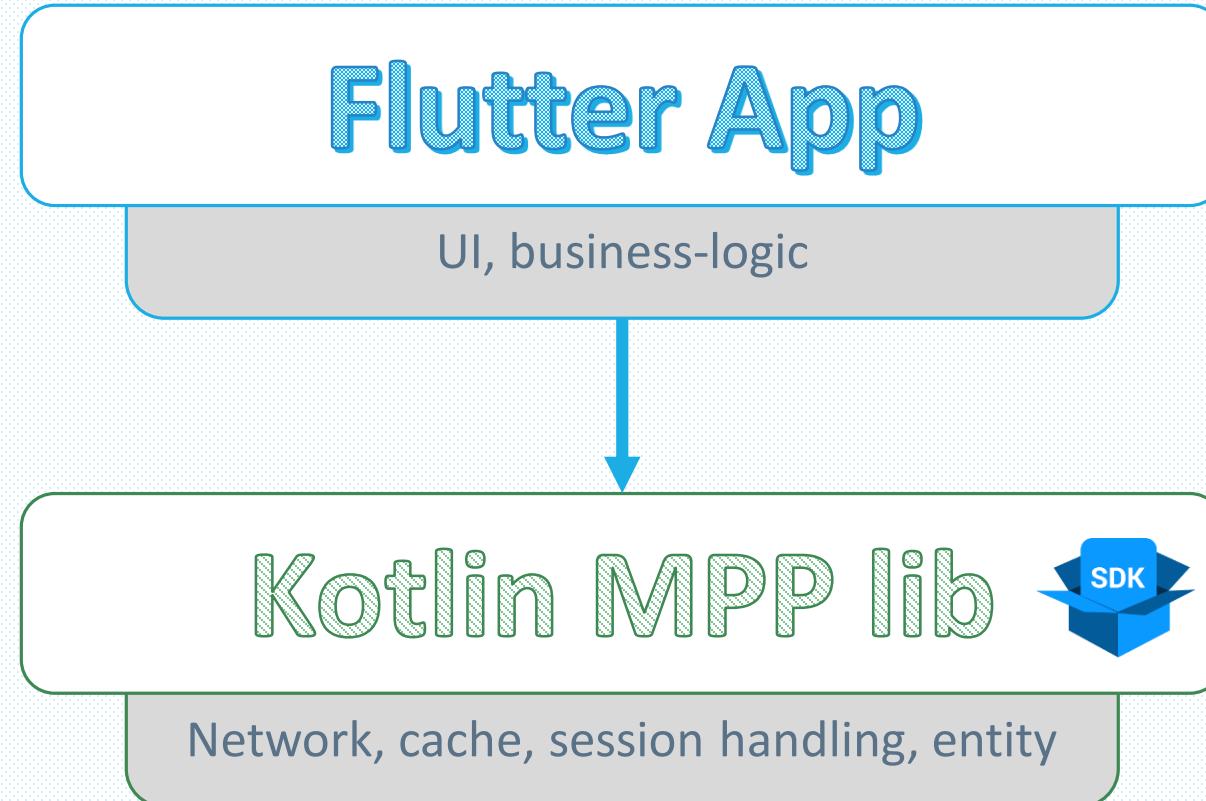
Как сделать первый шаг?

- <https://flutter.dev/docs/get-started/install>
- <https://www.appbrewery.co/courses/enrolled/851555>
- <https://caster.io/courses/flutter-from-zero-to-hero>
- <https://flutter.dev/docs/codelabs>

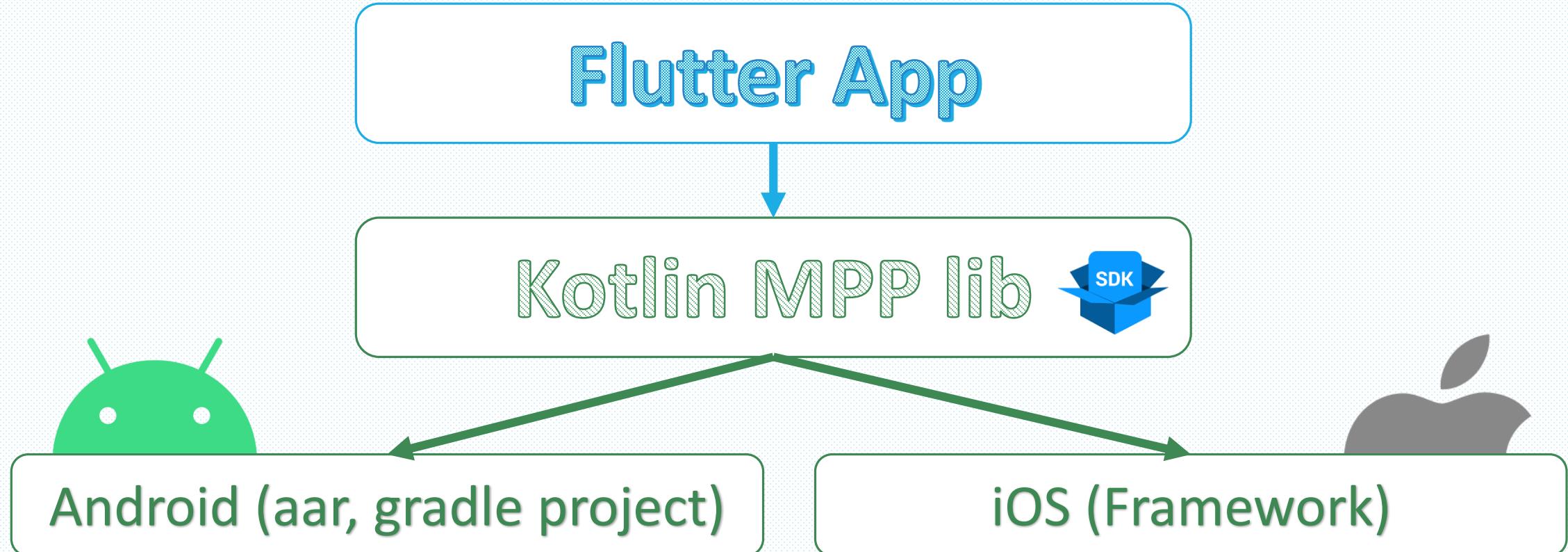
Делаем
Flutter-клиент
с сетевым и доменным слоем
на `Kotlin Multiplatform`.



Структурная схема проекта



Структурная схема проекта



Сборка артефакта

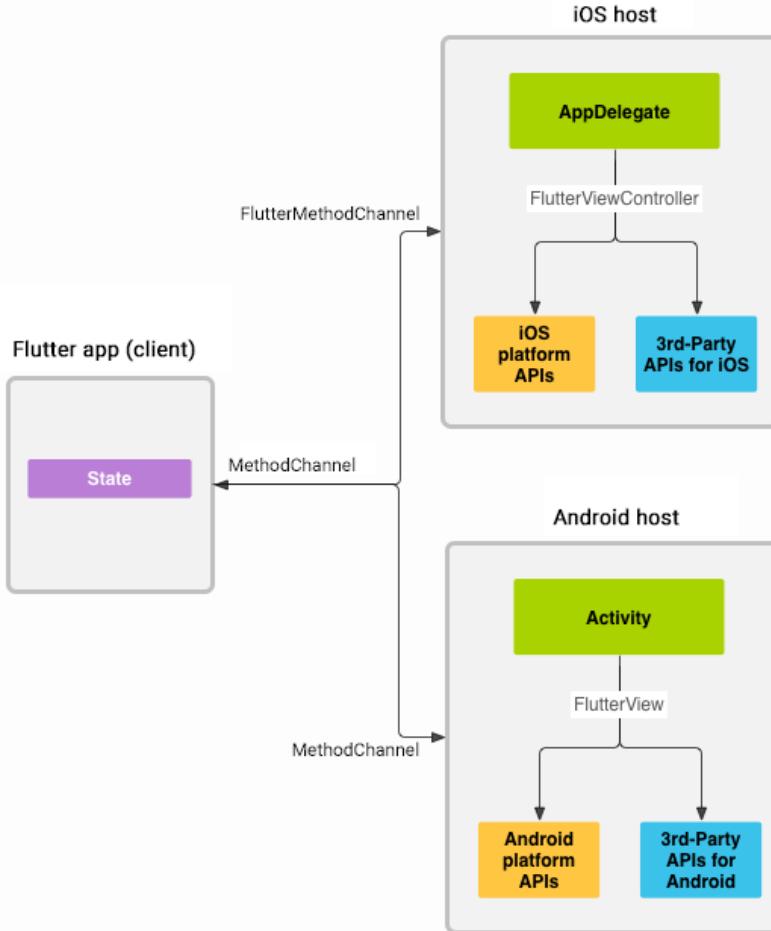
Android library (*./sdk/build/outputs/aar*)

- Debug AAR: `./gradlew :sdk:assembleDebug`
- Release AAR: `./gradlew :sdk:assembleRelease`

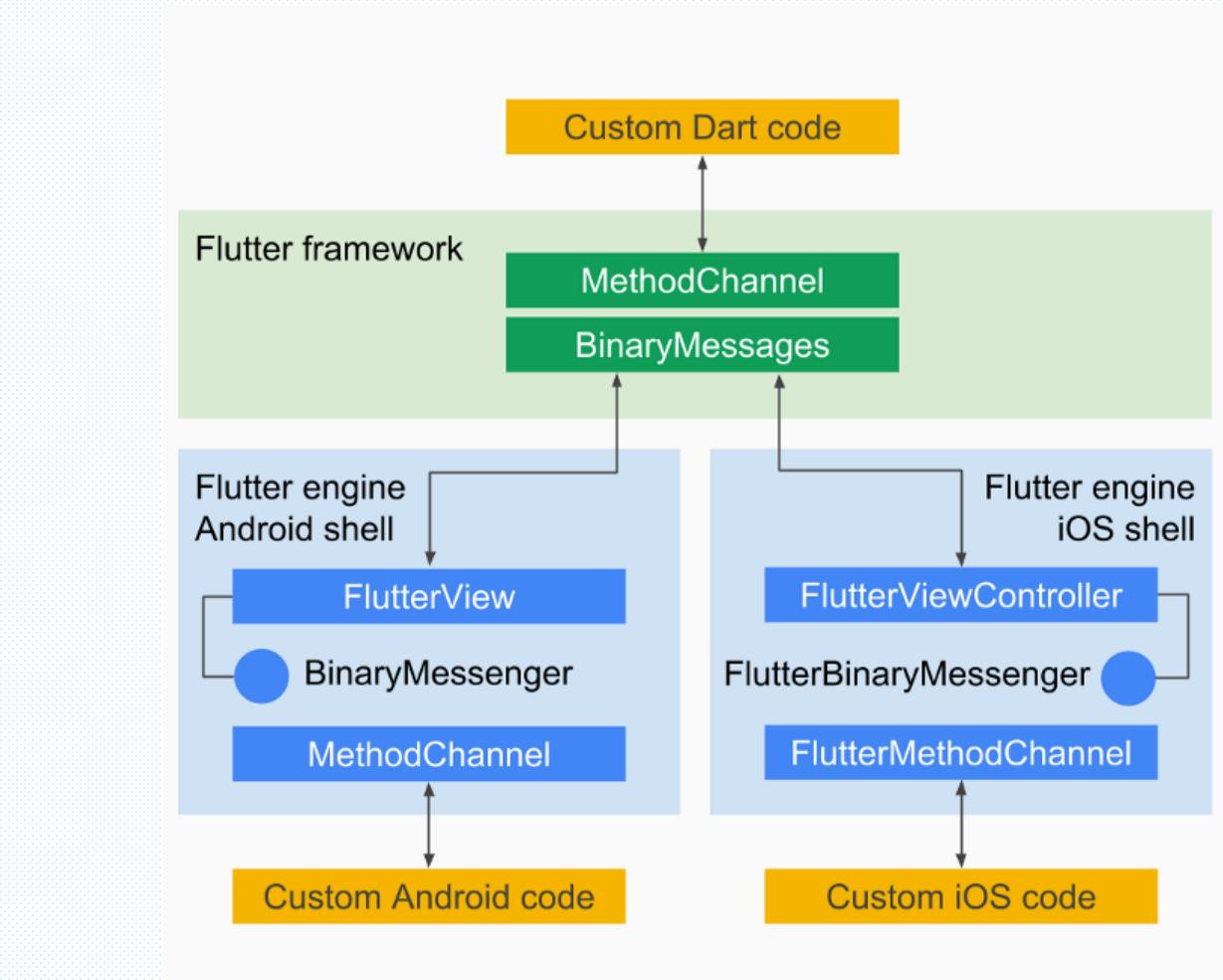
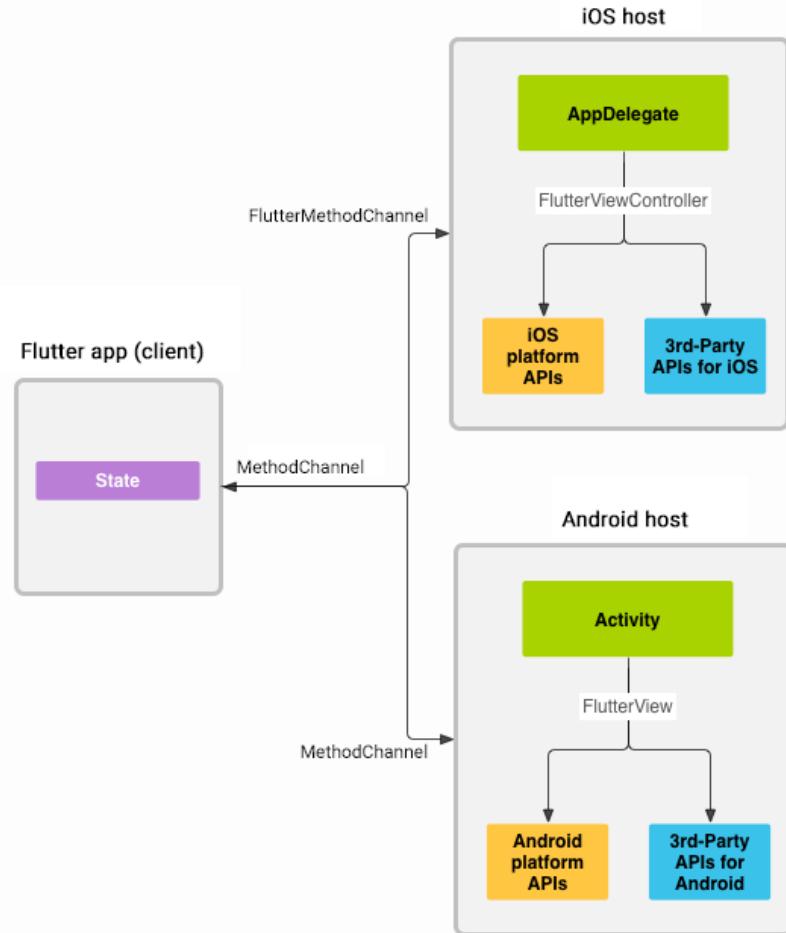
iOS framework (*./sdk/build/xcode-frameworks*)

- iOS simulator: `./gradlew :sdk:packForXcode`
- iOS device: `SDK_NAME=iphoneos ./gradlew :sdk:packForXcode`

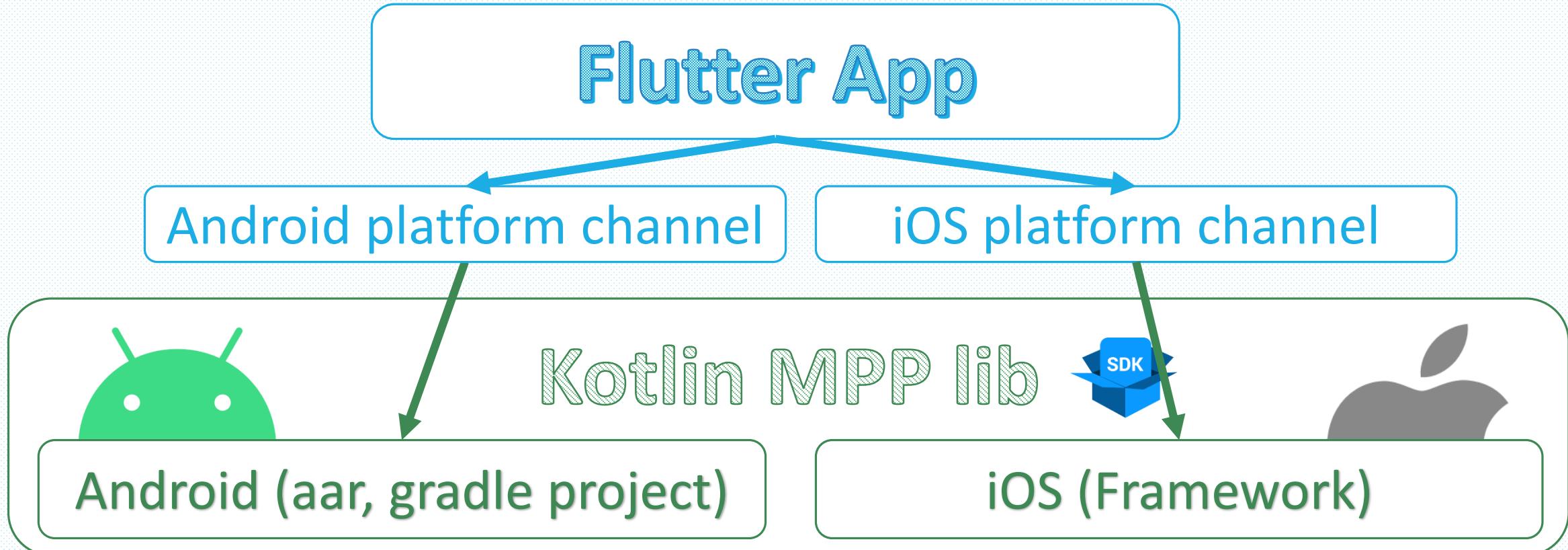
Платформенные каналы ([docs](#))



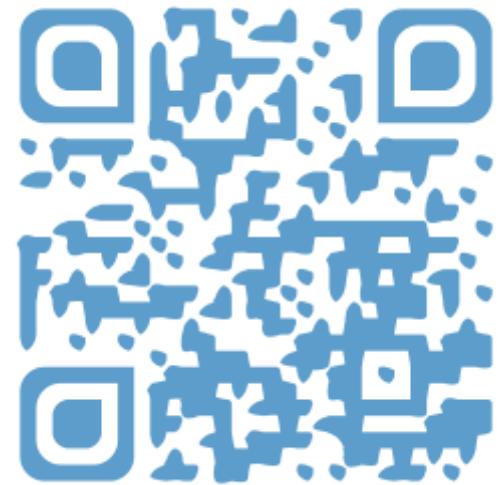
Платформенные каналы ([docs](#))



Структурная схема проекта



Вперёд писать код!



Пишите, если у вас появятся вопросы

<https://twitter.com/saturovv>

<https://www.facebook.com/saturov>

Telegram: [@saturov](https://t.me/saturov)

https://t.me/flutterdevpodcast_news



Спасибо за то,
что были на воркшопе
до конца!

