



스페이스코인 (SPACE)

2026년 4월 21일

Disclaimer

본 번역본은 2026년 4월 21일 기준 스페이스코인 공식 웹사이트, 백서 및 Docs 사이트, 블로그 등에 공개된 Introduction, Project Features, Tokenomics, Roadmap 내용 위주로 요약 및 번역되었습니다.

본 번역본은 투자자가 가상자산에 대한 정보를 보다 편리하게 확인할 수 있도록 단순 참고자료로 작성된 것입니다. 관련 자료를 요약, 번역하는 과정에서 원문과 번역본간에 내용상 불일치가 발생하거나 일부 내용이 누락될 수 있으므로, 정확한 내용 확인을 위해서는 백서 원문을 참고하시기 바랍니다.

코빗은 본 번역본 내용에 대한 정확성 및 완전성을 보장하지 않습니다. 또한, 본 번역본에 기재된 정보는 번역 시점에 공개된 백서 및 자료를 기준으로 작성된 것으로, 해당 투자자의 실제 투자 시점에는 프로젝트의 중요 내용이 변경되거나 유효하지 않을 수 있습니다. 따라서, 정확한 정보 확인을 위해서는 해당 프로젝트 팀에 직접 문의하거나 투자시점의 프로젝트 관련 정보를 확인하시기 바랍니다.

코빗은 본 번역본 제공을 통해 해당 프로젝트를 보증하거나 특정 가상자산에 대한 투자를 권유하는 것이 아닙니다. 모든 투자 결정은 투자자의 판단 및 결정으로 이루어져야 하며, 코빗은 제공된 정보에 의한 투자 결과에 대해 법적인 책임을 부담하지 않습니다.

1. 프로젝트 개요

개요

인터넷 접속은 정보·서비스·기회에 접근하기 위한 필수 요소로서 현대 사회에서 중요한 역할을 하며, 기본적인 권으로 널리 인정되고 있습니다. 그러나 이러한 이상을 실현하는 일은 간단하지 않습니다. 인터넷은 심하게 분절되어 있고, 다양한 법적·규제 관할권에 있는 여러 조직이 중앙집중적으로 통제하는 경우가 많기 때문입니다. 이러한 중앙화는 단일 장애 지점이 발생할 위험을 만들고, 제공자가 특정 이용자를 악의적으로 검열하거나 서비스를 차단할 수 있도록 합니다. 실제로 캐나다에서는 Rogers Telecom의 네트워크 장애로 수백만 명이 19시간 동안 서비스 중단을 겪었으며, 중국의 9억 명 이상의 인터넷 이용자는 만리방화벽(Great Firewall)의 극도로 제한적인 통제 아래 놓여 있습니다. 또한 중앙집중화는 인터넷 인프라 투자가 부유한 국가에 편중되도록 하여, 빈곤 지역이 불충분한 커버리지와 접근성에 머무르게 만들고, 결국 경제적·사회적 불평등을 더욱 심화시킵니다.

이러한 문제를 해결하기 위해서는 경제적으로 경쟁력이 있으면서도 열악한 환경에서도 커버리지를 제공할 수 있는 신뢰성 높은 인터넷 접속을 위한 탈중앙화 물리 인프라 네트워크(DePIN)를 구축해야 합니다. 새로운 네트워크를 만들고 이를 글로벌 인터넷과 연결할 수도 있으며(예: Guifi.net), 더 나아가 운영의 일부를 탈중앙화할 수도 있습니다(예: Helium). 그러나 지상 기반 시스템은 근본적으로 커버리지에 한계가 있습니다. 일반적인 Wi-Fi 라우터는 약 100m² 정도밖에 커버하지 못하며, 셀 타워의 이론적 커버리지 역시 40km²에 불과합니다. 반면 저지구궤도(LEO) 위성은 1,000,000km²를 커버할 수 있어, 511개의 위성 네트워크만으로도 전 세계에 효과적이고 효율적인 커버리지를 제공할 수 있음을 시사합니다.

이 백서는 저궤도(LEO) 위성 네트워크를 활용해 전 세계적 고속 커버리지를 제공하고, 퍼블릭 블록체인을 통해 네트워크 자체를 탈중앙화하는 방식으로 인터넷 연결 인프라를 분산시키는 해결책을 제안합니다.

핵심적으로, Spacecoin 프레임워크에 네이티브 토큰을 도입함으로써 투명성과 P2P 전송을 가능하게 하고, 중앙화된 방식에서 불가피하게 발생하는 문제들을 완화할 수 있습니다. 또한 탈중앙화된 노드 네트워크는 개방적이고 투명한 운영을 보장하며, 참가자들이 새로운 위성을 배치하거나 특정 지역의 대역폭을 확충하도록 유도하는 인센티브를 제공합니다.

2. 프로젝트 특징

탈중앙화 위성 네트워크

근본적으로 인터넷은 전 세계적으로 통일된 주소 체계, 패킷 형식, 라우팅 방식을 갖춘 방대한 상호 연결 컴퓨터 네트워크입니다. 반면 셀룰러 네트워크는 지상 안테나를 통해 연결된 특수 목적 컴퓨터들의 네트워크입니다. 위성은 본질적으로 궤도에 있는 컴퓨터이므로, 우주에서 셀룰러 네트워크를 구성하는 특수 목적 컴퓨터로 기능할 수 있습니다.

3세대 파트너십 프로젝트(3GPP)는 LTE와 5G로 잘 알려진 이동통신 표준화 기구입니다. 3GPP는 그 해법으로 비지상 네트워크(NTN) 표준을 제안합니다. NTN은 우주(정지궤도 GEO, 중궤도 MEO, 저궤도 LEO) 또는 공중(UAS, HAPS)에 위치한 기체들이 중계 노드 또는 기지국 역할을 수행하는 구조로 이루어집니다. 비지상 접속은 지상 커버리지가 없는 지역에서도 서비스를 제공할 수 있게 하여 서비스의 확장성과 보편성을 높입니다.

5G-NTN 표준을 기반으로, 우리는 큐브셋(cubesat)으로 구성된 탈중앙화 5G-NTN 구축을 제안합니다. 탈중앙화는 검열 저항성을 강화하고 전체 네트워크 보안을 높여 네트 중립성을 개선합니다. 약 5,000달러의 제작 비용과 약 30,000달러의 발사 비용만으로도 큐브셋은 소규모 기업이나 국가가 접근할 수 있도록 위성 기술을 민주화했습니다. 오랜 기간의 공동 연구개발 끝에, 탈중앙화된 위성 네트워크를 구축하는 일은 이제 경제적으로 실현 가능한 수준에 도달했습니다.

물론 탈중앙화 네트워크의 핵심 문제는 상대방을 신뢰하지 않고도 조율해야 한다는 점입니다. Spacecoin은 결정적 스마트 계약을 활용해 정교하게 설계된 인센티브 메커니즘을 강제함으로써, 투명한 원장에 기반한 탈중앙화 합의를 보장하는 방식으로 이 문제를 해결합니다.

전송(Transmissions)

Spacecoin 네트워크는 5G-NTN이며, 각 노드는 고유한 비대칭 키 쌍을 가집니다. 최소한 Spacecoin 네트워크에서 데이터 전송은 두 개의 노드를 포함합니다: 요청자(Requester)와 송신자(Transmitter).

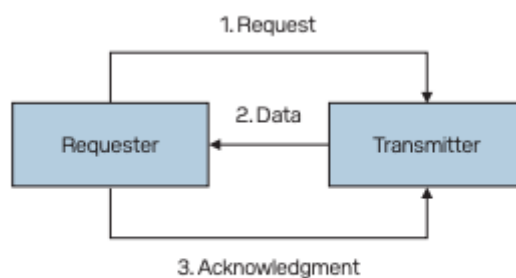


Figure 3.1. Requester and Transmitter

$$\begin{aligned}
R &= \text{Requester} \\
T &= \text{Transmitter} \\
K_X &= \text{public key of } X \\
E_K(M) &= M \text{ encrypted with } K \\
D_K(M) &= M \text{ decrypted with } K \\
V_K(M, S) &= \text{verify } M \text{ against } S \\
r_i &= i^{\text{th}} \text{ data request between } R \text{ and } T \\
f_i &= \text{transmission fee proposed by } R \text{ for } r_i \\
d_i &= \text{data retrieved for } r_i \\
ACK_i &= i^{\text{th}} \text{ acknowledgement between } R \text{ and } T \\
(1) E_{K_r}(r_i, f_i) &= m_{R,i} \\
(2) E_{K_r}(m_{R,i}, d_i) &= m_{R,i} \\
(3) E_{K_R}(m_{r,i}, f_i) &= ACK_i \\
(4) V_{K_R}((m_{r,i}, f_i), ACK_i) &\rightarrow \{True, False\}
\end{aligned}$$

송신자(Transmitters)는 Spacecoin 네트워크에서 데이터 전송 서비스를 제공합니다. (1) 요청자(Requester)는 데이터 전송 서비스를 위해 송신자를 선택합니다. (2) 송신자가 요청된 데이터를 제공하여 요구를 충족하면, (3) 요청자는 송신자에게 확인 응답(ACK)을 반환합니다. ACK는 요청자의 개인키로 생성된 암호학적 증명으로, 송신자가 요청을 완료했음을 입증합니다. (4) 송신자는 이 영수증을 Spacecoin 블록체인 네트워크에 제출하여 약속된 수수료를 수령합니다.

문제는 송신자가 요청자가 데이터를 요청한 뒤 실제로 비용을 지불할 것이라고 신뢰해야 한다는 점입니다. 일반적인 해결책은 요청자가 선불 요금제를 통해 송신자를 신뢰하거나, 송신자가 계약 요금제를 통해 요청자를 신뢰하는 방식입니다. 그러나 이러한 방식은 탈중앙화 네트워크를 구축하려는 목적을 훼손합니다. 3.1절에서는 보다 효과적인 메커니즘을 자세히 설명하겠습니다.

에스크로

우리는 조건이 충족될 때에만 출금이 가능하도록 하는 블록체인 에스크로를 해결책으로 제안합니다. 먼저 요청자는 요청을 보내기 전에 Spacecoin 네트워크의 스마트 컨트랙트를 통해 Spacecoin 토큰을 에스크로에 예치합니다. Spacecoin 블록체인은 퍼블릭 원장이므로 송신자들은 에스크로된 자산을 독립적으로 확인할 수 있습니다. 송신자가 영수증을 블록체인에 제출하면, 약속된 보수가 자동으로 송신자에게 지급됩니다.

위 (3)단계에서 Spacecoin 요청자는 자신의 개인키로 메시지에 디지털 서명을 하여 영수증을 생성합니다. 이 메시지에는 요청자가 송신자에게 지급하고자 하는 전송 수수료가 포함됩니다. 송신자가 이 영수증을 에스크로 시스템에 제출하면, 네트워크는 요청자의 공개키로 이를 검증해 요청자가 실제로 메시지를 보냈는지, 그리고

메시지가 변조되지 않았는지를 확인할 수 있습니다. 이 시점에서 에스프로 시스템은 해당 수수료를 송신자에게 안전하게 지급할 수 있습니다.

크레딧 시스템

일부 경우에는 송신자가 요청을 완료했음에도 요청자가 ACK를 제출하지 않는 상황이 발생할 수 있는데, 이를 ‘프리라이더 문제(Free Rider Problem)’라고 합니다. Creditcoin과 같은 온체인 신용 시스템은 평판을 기록하고 프리라이더를 표시(flagging)함으로써 이 문제를 해결하며, 이에 대해서는 아래에서 더 자세히 설명합니다.

$$\begin{aligned}
 C &= \text{cost of a burner node} \\
 v_{i,R} &= \text{value of } d_i \text{ to } R \\
 n &= \text{expected number of successful request} \\
 (5) \sum_{i=0}^n v_i &= V \\
 (6) \sum_{i=0}^n f_i &= F
 \end{aligned}$$

또한 송신자는 원본 데이터 요청과 송신자가 전달한 데이터(mT,i)를 증거로 제출하여 신용평가 시스템에 프리라이더 문제가 발생했음을 네트워크에 보고할 수 있습니다. 요청자에 대한 이러한 보고가 충분히 누적되면, 송신자들은 집단적으로 해당 프리라이더로 지목된 요청자의 요청을 거부할 수 있습니다.

송신자는 요청자를 사회적·물리적으로 식별할 수 있기 때문에, Spacecoin에서 일회성 신분(burner identity)을 만드는 것은 비용이 많이 듭니다. Spacecoin 네트워크를 통해 전송되는 모든 메시지는 암호화와 네트워크 슬라이싱 같은 5G 보안 표준으로 보호되지만, 개별 노드는 다른 5G 네트워크와 마찬가지로 식별 가능합니다. 기기(예: 위성, 휴대전화)와 SIM 카드는 네트워크에 노출되는 식별자를 가집니다. 한 번 차단(block list)에 오르면 다시 온라인으로 복귀하기 위해 비용 C를 지불해야 합니다. $C > F$ 라면, 요청자가 ACK를 반환하는 것이 합리적인 행동이라고 볼 수 있습니다.

물론 송신자는 ACK의 제출 여부와 관계없이 요청자에 대한 보고를 선택적으로 제출할 수 있습니다. 그러나 그렇게 하면 송신자는 데이터를 회수하는 데 비용을 지불해야 하며, 자신이 수행한 작업에 대한 수수료를 받지 못하게 됩니다. 따라서 시스템 내에서는 요청자와 송신자 모두가 협조적으로 행동하는 것이 경제적으로 이익입니다.

3. 토큰 정보

\$SPACE의 유틸리티

네트워크 인프라의 토큰화

위성 운영자, 즉 우리 네트워크의 노드 운영자에게 \$SPACE는 그들의 유틸리티 위성 용량을 토큰화하는 수단이 됩니다.

저궤도(LEO) 위성은 약 90~120분마다 지구를 한 바퀴 공전하며, 한 번의 공전 동안 특정 지역과 연결을 유지하는 시간은 약 5~15분에 불과합니다. 인도, 아프리카 또는 기타 국가의 위성 운영자는 전체 시간 중 약 5% 정도만 실제로 해당 지역에 연결을 제공할 수 있습니다. 나머지 95% 시간 동안, 위성이 해당 지역 상공에 위치하지 않을 때는 위성 용량이 유틸리티 상태로 남게 됩니다.

Spacecoin 네트워크에 참여하면, 위성 운영자는 이러한 유틸리티 용량을 글로벌 연결 서비스로 전환함으로써 새로운 수익원을 창출할 수 있습니다. 이는 기존의 지역 단위 연결을 넘어서는 구조입니다. 이 과정에서 \$SPACE 토큰이 활용됩니다.

스테이킹: 경제적 위험을 통한 스팸 필터링

Spacecoin 네트워크는 개방형 위성 군집(open constellation)으로 운영됩니다. 프로토콜 기준을 충족하는 누구나 별도의 승인 절차 없이 인프라에 기여할 수 있습니다.

다만, 신뢰할 수 없거나 악의적인 운영자가 네트워크를 스팸화하는 것을 방지하기 위해 노드 운영자는 등록 시 \$SPACE 토큰을 스테이킹해야 합니다.

이 스테이킹은 일종의 예치금 역할을 하며, 운영자가 부적절하게 행동하거나 충분한 서비스를 제공하지 못할 경우 해당 예치금을 상실할 위험을 부담하게 됩니다. 이러한 경제적 약정은 자연스러운 필터로 작용하여, 실질적인 가치를 장기간 잠글 의사가 있는 진지한 운영자만이 참여하도록 유도하고, 악의적 행위자는 네트워크 자원을 낭비할 경우 금전적 불이익을 받게 됩니다.

또한 스테이킹 요건은 \$SPACE 토큰의 공급 흡수 효과를 창출합니다. 더 많은 운영자가 유틸리티 자산을 수익화하기 위해 네트워크에 참여할수록, 그들은 먼저 \$SPACE를 매수한 뒤 이를 락업해야 합니다. 이러한 매수 및 락업 메커니즘은 장기적으로 토큰 가치를 지지하고 유통 물량을 감소시키는 구조를 형성합니다.

결제: 은행 없는 즉시 정산

전통적인 은행 송금이나 카드 결제 시스템은 대형 기관 및 대량 거래를 위해 설계되었습니다. 높은 수수료, 수일이 소요되는 정산 시간, 소액결제 미지원 등은 글로벌 네트워크에는 적합하지 않습니다. 또한 중앙화된 기관에 의존하는 구조는 탈중앙 네트워크의 특성과도 부합하지 않습니다.

\$SPACE 토큰은 블록체인 기반 에스프로 메커니즘을 통해 이 문제를 해결합니다. 사용자는 서비스 요청 전에 스마트 계약에 \$SPACE를 예치하여 선결제를 보장합니다. 운영자는 서비스를 제공한 후 암호학적 증명을 제출하며, 스마트 계약은 이를 검증한 뒤 자동으로 대금을 지급합니다.

그 결과, Spacecoin 네트워크 내 결제는 실시간으로 정산되며, 지리적으로 분리된 운영자와 사용자는 환전이나 국제 송금 없이 거래할 수 있습니다. 또한 수수료가 거래 금액을 초과하지 않기 때문에 소액결제도 가능해집니다. 스마트 계약이 계약을 집행하므로 당사자 간의 신뢰에 의존할 필요가 없습니다.

여기서 “사용자”는 두 유형을 포함합니다. 첫째, 네트워크에 직접 접속하여 \$SPACE로 결제하는 개인 사용자입니다. 둘째, 중개 역할을 수행하는 통신사입니다. 후자의 경우, 최종 사용자는 통신사에 법정화폐로 결제하고, 통신사는 \$SPACE 토큰을 통해 Spacecoin 네트워크에 접근합니다.

네트워크 인프라가 확장되고 더 많은 위성 운영자가 참여하며, 글로벌 커버리지·신뢰성·용량이 증가함에 따라 자연스럽게 더 많은 사용자가 유입됩니다. \$SPACE 토큰은 네트워크 내 유일한 교환 수단이므로, 네트워크 사용이 증가할수록 지속적인 거래 수요가 발생합니다.

거버넌스: 집단 의사결정

연결 네트워크는 고객 수요 변화에 대응하기 위해 지속적으로 진화해야 합니다. 프로토콜 업그레이드, 규칙 및 정책 변경, 분쟁 해결 등에는 거버넌스 메커니즘이 필요합니다.

\$SPACE 토큰은 이러한 거버넌스 레이어로 기능하며, 토큰 보유자에게 네트워크의 주요 의사결정에 참여할 권리를 부여합니다.

다만, 해당 거버넌스 유틸리티는 네트워크가 완전한 기능 상태에 도달한 이후 단계적으로 활성화될 예정입니다.

\$SPACE 가치 유지 메커니즘

\$SPACE의 네 가지 유틸리티는 상호 강화되는 경제 구조를 형성합니다.

네트워크 사용이 증가하면 \$SPACE 수요가 증가합니다. 위성 운영자는 네트워크 참여를 위해 토큰을 매수하고 스테이킹해야 하며, 개인 사용자 및 통신사 역시 데이터 전송 비용 지불을 위해 \$SPACE를 확보해야 합니다.

수요가 증가함에 따라 공급은 수축합니다. 노드 운영자는 네트워크 참여를 유지하기 위해 토큰을 장기적으로 락업하며, 이는 유통 물량을 감소시킵니다. 동시에 모든 거래는 결제를 위한 토큰 매수를 수반하므로 매수 압력을 창출합니다.

그 결과, 네트워크가 확장될수록 — 더 많은 위성, 더 많은 사용자, 더 많은 거래가 발생할수록 — \$SPACE에 대한 수요는 증가하고 유통 공급은 감소하는 구조가 형성됩니다. 토큰 보유자는 네트워크 활동 증가에 따른 가치 상승의 효과를 공유하게 됩니다.

\$SPACE 토큰노믹스

\$SPACE 토큰의 분배 및 발행 구조는 네트워크의 장기적 건전성을 최우선으로 고려하는 원칙을 따릅니다.

- 공식 명칭 및 티커: Spacecoin, SPACE
- 총 발행량: 21,000,000,000 SPACE (고정 공급)
- 토큰 표준: ERC-20
- TGE 시점 초기 유통량: 2.15B SPACE (총 공급량의 10.25%)

토큰 할당 내역 (Token Allocation Breakdown)



성장 및 보상 (46% | 96억 6천만 SPACE)

생태계 (20% | 42억 SPACE)

- 베스팅: TGE 이후 48개월 선형 분배 (매월 8,750만 SPACE 언락)
- 목적: 장기적 생태계 개발
- 사용처: Spacecoin 기반 개발팀 보조금, 통신사 및 위성 운영자 파트너십 인센티브, 예기치 못한 기회를 대비한 전략적 준비금

에어드롭 시즌 1 (5% | 10억 5천만 SPACE)

- 베스팅: TGE 시점부터 3개월 선형 분배 (매월 2억 6,250만 SPACE 언락)
- 언락 구조: TGE 시점 25% 즉시 해제, 이후 3개월간 매월 분할 해제
- 목적: 초기 Spacecoin 참여자 및 Creditcoin(CTC) 보유자 보상

에어드롭 시즌 2 (6% | 12억 6천만 SPACE)

- 베스팅: TGE 이후 3개월 선형 분배 (매월 4억 2천만 SPACE 언락)
- 언락 구조: TGE 1개월 후 시작, 이후 3개월간 매월 33.3%씩 해제
- 목적: 시즌 2 참여자 보상

위성 노드 보상 (10% | 21억 SPACE)

- 베스팅: 12개월 클리프 이후 48개월 선형 분배(클리프 종료 후 매월 4,375만 SPACE 언락)
- 목적: 위성 운영자의 네트워크 참여 및 안정적 서비스 유지 유도
- 분배 방식: 데이터 전송량에 비례한 전송 증명(Proof-of-Transmission) 기준

VPN 보상 (5% | 10억 5천만 SPACE)

- 베스팅: TGE 이후 48개월 선형 분배 (매월 2,187만 5천 SPACE 언락)
- 목적: 탈중앙 가상사설망(Starmesh) 사용 촉진 및 초기 수요 형성

재단 및 운영 (30% | 63억 SPACE)

재단 (15% | 31억 5천만 SPACE)

- 베스팅: 12개월 클리프 이후 24개월 선형 분배(클리프 종료 후 매월 1억 3,125만 SPACE 언락)
- 목적: 프로토콜 개발, 규제 대응, 네트워크 관리

운영 (5% | 10억 5천만 SPACE)

- 베스팅: TGE 이후 36개월 선형 분배 (매월 2,917만 SPACE 언락)
- 목적: 지상국 운영, 위성 보험, 대역폭, 인프라 유지 비용

마케팅 (5% | 10억 5천만 SPACE)

- 베스팅: 12개월 선형 분배 (매월 8,750만 SPACE 연락)
- 목적: 사용자 확보, 커뮤니티 활동, 오프라인 행사, 콘텐츠 제작, 파트너십 마케팅

개발 (5% | 10억 5천만 SPACE)

- 베스팅: 36개월 선형 분배 (매월 2,917만 SPACE 연락)
- 목적: 엔지니어 채용, 보안 감사, 버그 보상, 개발 도구 구축

팀 및 기여자 (24% | 50억 4천만 SPACE)

파트너 지원 (9% | 18억 9천만 SPACE)

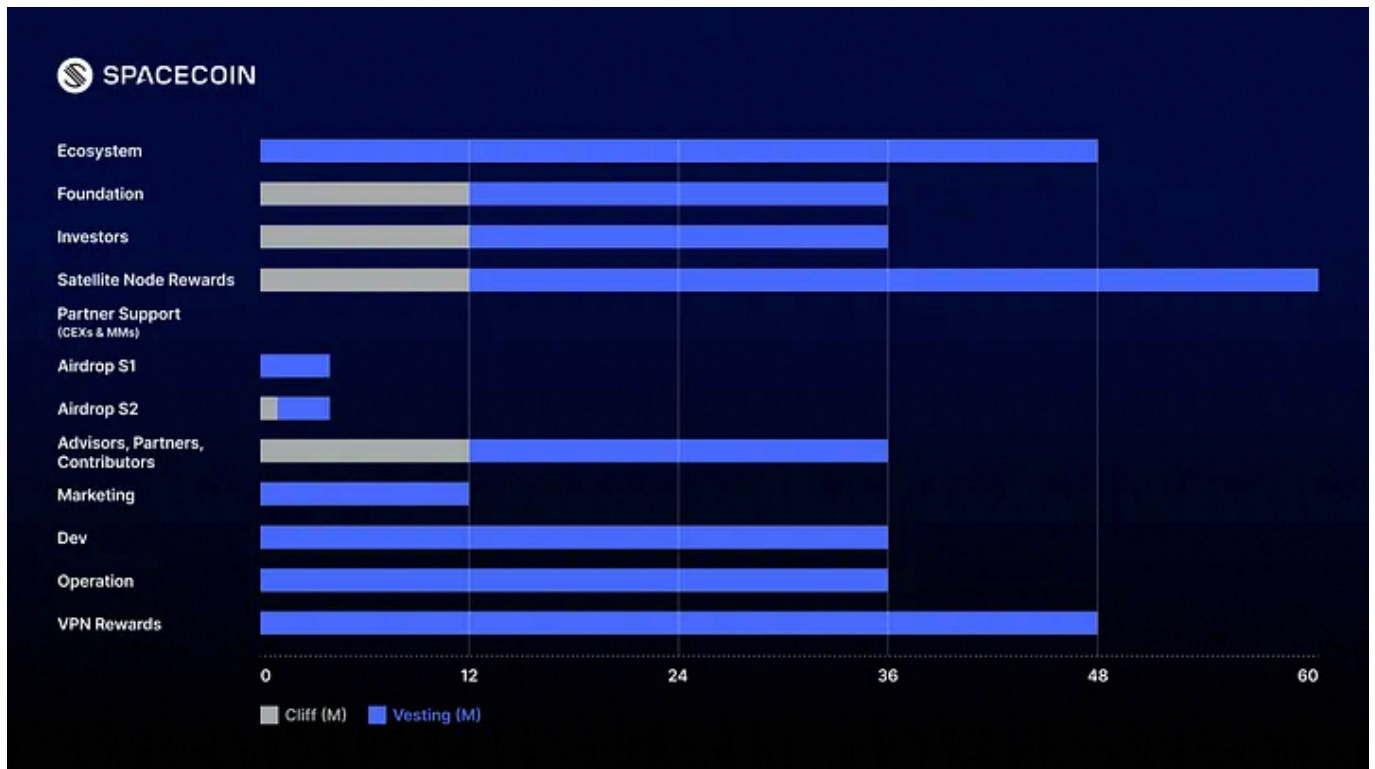
- 목적: 중앙화 거래소 상장, 마켓메이커 유동성 공급, 초기 거래 지원
- 즉시 해제 사유: 상장 초기 유동성 확보 및 호가창 유지

투자자 (10% | 21억 SPACE)

베스팅: 12개월 클리프 이후 24개월 선형 분배(클리프 종료 후 매월 8,750만 SPACE 연락)

자문, 파트너 및 기여자 (5% | 10억 5천만 SPACE)

- 베스팅: 12개월 클리프 이후 24개월 선형 분배(클리프 종료 후 매월 4,375만 SPACE 연락)



4. 로드맵



미래를 보기 전에, 지금까지 달성한 성과를 잠시 되돌아보겠습니다.

2024년

- 첫 번째 위성인 CTC-0을 궤도에 발사

2025년

- 위치 및 속도 증명(Proof of Location & Velocity)에 대한 미국 특허 등록 (US 12335739 B2)
- 서비스 및 제품 패키징 완료: 세 가지 핵심 서비스 축 정의 (백본 및 액세스 네트워크 / 특수 지역 / 해양 및 항공)
- 서비스 라인업(기업 / 특수 지역 / 해양 및 항공)과 목표 고객군(정부, 통신사, 인터넷 서비스 제공업체)을 기반으로 초기 고객 파이프라인 구축, 계약 체결 건 및 진행 중인 협상 포함
- CTC-0 위성을 통해 지구에서 우주로, 다시 지구로 이어지는 세계 최초의 종단 간 블록체인 트랜잭션 달성. 지상-위성 간 블록체인 데이터 전송 개념검증 완료
- CTC-1 미션 수행, 추가 위성 3기 궤도 발사 성공

명확히 드러나 있지 않더라도, \$SPACE 토큰 생성 이벤트(TGE)는 앞으로 펼쳐질 여정의 시작에 불과합니다. 이는 우리의 더 큰 미션을 실현하기 위한 촉매제입니다.

2026

- 케냐, 나이지리아, 인도네시아, 캄보디아의 정부 및 통신사와 전략적 협약 발표, 추가 국가들과 논의 진행 중
- \$SPACE 토큰 생성 이벤트 및 주요 중앙화 거래소와 탈중앙 거래소 상장
- \$SPACE 스테이킹
- 위성 간 링크(ISL) 서비스 및 광대역 인터넷 서비스 상용화 단계 착수
- 기업 네트워킹 시장(Wi-Fi 7 / 인공지능 기반 운영관리)으로의 전환 단계 진입
- 가속화되는 기업 네트워크 교체 수요를 상용화 기회로 활용
- Walrus(탈중앙 저장소 및 콘텐츠 전송망), Midnight(영지식 기반 결제), 클라우드 하이브리드 연결성과 통합

2027

- 이동통신 직접 연결(D2D) 서비스 상용화 착수

2031

- 연간 매출 10억 달러 달성 목표

5. 출처

[1] <https://spacecoin.org/white-paper>

[2] https://medium.com/@_spacecoin/space-utility-network-effects-tokenomics-0583f7f7a772