korbit

가상자산 백서 요약 번역본



무브먼트 (MOVE)

2025년 02월 25일

Disclaimer

본 번역본은 2025년 2월 25일 기준 무브먼트 공식 웹사이트, 백서 및 Docs 사이트, 블로그 등에 공개된 Introduction, Project Features, Tokenomics, Roadmap 내용 위주로 요약 및 번역되었습니다.

본 번역본은 투자자가 가상자산에 대한 정보를 보다 편리하게 확인할 수 있도록 단순 참고자료로 작성된 것입니다. 관련 자료를 요약, 번역하는 과정에서 원문과 번역본간에 내용상 불일치가 발생하거나 일부 내용이 누락될 수 있으므로, 정확한 내용 확인을 위해서는 백서 원문을 참고하시기 바랍니다.

코빗은 본 번역본 내용에 대한 정확성 및 완전성을 보장하지 않습니다. 또한, 본 번역본에 기재된 정보는 번역 시점에 공개된 백서 및 자료를 기준으로 작성된 것으로, 해당 투자자의 실제 투자 시점에는 프로젝트의 중요 내용이 변경되거나 유효하지 않을 수 있습니다. 따라서, 정확한 정보 확인을 위해서는 해당 프로젝트 팀에 직접 문의하거나 투자시점의 프로젝트 관련 정보를 확인하시기 바랍니다.

코빗은 본 번역본 제공을 통해 해당 프로젝트를 보증하거나 특정 가상자산에 대한 투자를 권유하는 것이 아닙니다. 모든 투자 결정은 투자자의 판단 및 결정으로 이루어져야 하며, 코빗은 제공된 정보에 의한 투자 결과에 대해 법적인 책임을 부담하지 않습니다.

1. 프로젝트 개요

무브먼트 랩스(Movement Labs)는 무브(Move) 기반 블록체인의 네트워크를 구축하고 있습니다. 무브먼트 랩스의 주력 제품은 무브먼트 네트워크입니다.

무브먼트 네트워크는 커뮤니티 우선 블록체인으로, 무브를 통해 가능한 최고 수준의 TPS(초당 거래 처리량), 즉각적인 최종 확정, 대규모 유동성에 대한 기본적 초기 접근, 그리고 모듈식 맞춤 설정을 제공합니다.

왜 무브인가?

무브는 페이스북에서 스마트 컨트랙트를 위해 설계한 안전하고 보안성이 뛰어난 프로그래밍 언어로, 소유권과 안전성을 중점적으로 다룹니다. 무브에서는 자산이 리소스(resource)로 표현됩니다. 무브의 강력한 소유권 모델과 명시적인 리소스 기능 덕분에, 무브는 자산 소유권 이전, 발행(minting), 소멸(destroying)과 같은 일반적인 블록체인 작업에 필요한 안전한 스마트 컨트랙트 개발을 단순화합니다.

아래의 도표는 일반적인 비(非) 무브 런타임과 앱토스(Aptos) 및 수이(Sui) 무브 런타임을 비교하여 무브의 다양한 모델과 장점을 강조합니다.

항목	Aptos/Move	Solana/Sea Level	EVM	Sui/Move
데이터 저장	전역 주소 또는 소유자의 계정 내에 저장	프로그램과 연계된 소유자의 계정 내에 저장	스마트 컨트랙트와 연결된 계정 내에 저장	전역 주소에 저장
병렬화	Aptos에서 런타임 시 병렬화 추론 가능	접근하는 모든 데이터를 명시해야 함	현재 직렬 처리만 가능, 생산용 없음	접근하는 모든 데이터를 명시해야 함
트랜잭션 안전성	시퀀스 번호	트랜잭션 고유성	시퀀스 번호와 유사한 논스(Nonce)	트랜잭션 고유성
타입 안정성	모듈 구조체와 제네릭	프로그램 구조체	컨트랙트 타입	모듈 구조체와 제네릭
함수 호출	정적 디스패치	정적 디스패치	동적 디스패치	정적 디스패치
인증된 스토리지	있음	없음	있음	없음

객체 접근성	전역적으로 접근 가능 보장	해당 사항 없음	해당 사항 없음	숨길 수 있음

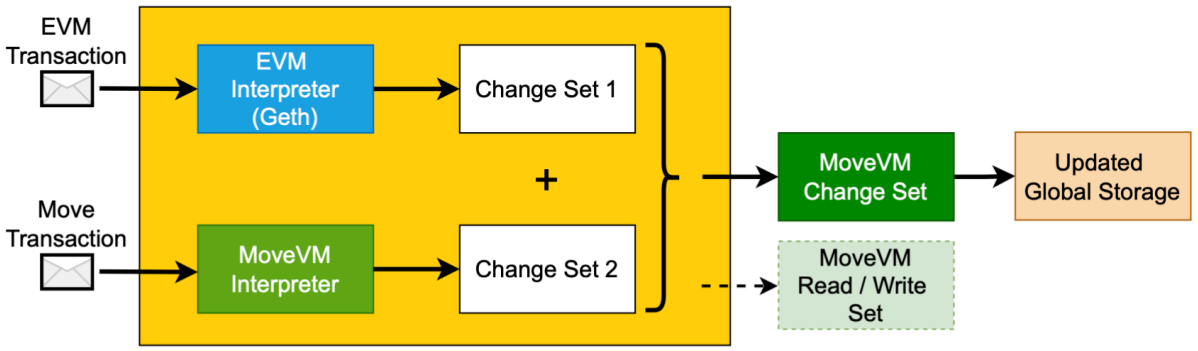
2. 프로젝트 특징

기술적 세부 사항

무브먼트 네트워크는 성능, 보안, 상호 운용성을 향상시키는 세 가지 주요 구성 요소, 즉 무브먼트 실행자(Movement Executor), 스테이킹된 정산 모듈(Staked Settlement Module), 탈중앙화된 공유 시퀀서(Decentralized Shared Sequencer)를 갖추고 있습니다. 이 구성 요소들은 각각 Move 기반 체인의 운영을 보장하는 데 중요한 역할을 합니다.

무브 실행자

무브 실행자는 무브먼트-SDK의 핵심 구성 요소로, 무브VM과 EVM 바이트코드를 모두 지원합니다. 이러한 이중 호환성은 강력한 실행 환경을 제공하여 개발자가 기존 이더리움 애플리케이션과의 호환성을 유지하면서 무브 언어의 고급 기능을 활용할 수 있도록 합니다. 무브 실행자는 무브VM의 병렬 실행 기능을 기존 EVM 인터프리터와 통합하여 호환성과 확장성을 보장합니다.



빠른 최종성 정산 모듈

빠른 최종성 정산 모듈은 트랜잭션에 대한 빠른 확인 및 결제를 제공하도록 설계되었습니다. 이 모듈은 자산을 스테이킹하고 상태 전환의 정확성을 증명하는 검증자 네트워크를 활용함으로써 암호경제학적 보안을 보장하고 지연 시간을 줄입니다. 검증자들은 스테이킹의 보안상의 이점과 신속한 거래 확정성의 효율성을 결합합니다.

빠른 최종성 정산에는 사후 확인과 L1 외부 확인, L2 확인이 포함됩니다.

보안 메커니즘

- 이더리움 정산: 검증자들이 자산을 스테이킹하여 네트워크 무결성을 보장하며, 이는 상당한 재정적 이해관계를 제공합니다.
- ZK와 옵티미스틱 롤업: ZK 롤업은 유효성 증명을 통해 보안을 제공하며, 옵티미스틱 롤업은 분쟁 해결을 위한 도전 기간에 의존합니다. 두 방법 모두 지연 시간과 계산 비용이 더 높습니다.
- 빠른 최종성 체인: 빠른 최종성 체인은 광범위한 증명 생성이나 도전 기간 없이 빠른 최종성을 제공하며, 이는 ZK 및 옵티미스틱 롤업에 비해 낮은 지연 시간을 보장합니다.

ZK 및 옵티미스틱 롤업과의 비교

- 빠른 최종성 체인은 ZK 롤업과 달리 고비용의 증명 생성 장비가 필요하지 않습니다.
- 빠른 최종성 체인은 옵티미스틱 및 ZK 롤업에 비해 훨씬 더 짧은 지연 시간을 제공하며, 몇 초 안에 최종성 결제를 처리합니다.
- 빠른 최종성은 상호 운용성과 원자적 크로스체인 거래에 매우 중요하기 때문에, 빠른 최종성 체인은 많은 응용 프로그램에 이상적인 솔루션입니다.

탈중앙화 공유 시퀀서

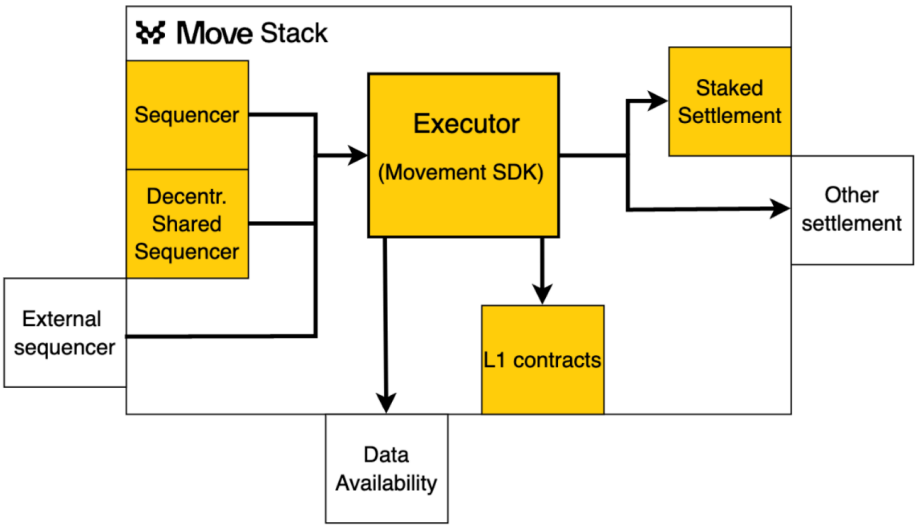
이 구성 요소는 네트워크의 견고성, 공정성, 검열 저항성을 향상시키는 탈중앙화 공유 시퀀싱 메커니즘입니다. 이 구성 요소는 사용자 지정 가능한 트랜잭션 순서 지정을 제공하며, 무브 아레나(Move Arena) 생태계 내에서 크로스체인 원자적 스왑 및 유동성 풀링을 지원합니다. 이 공유 시퀀서는 모든 참여 체인 간의 공정하고 효율적인 트랜잭션 순서 지정을 보장합니다.

무브먼트 프레임워크

무브먼트 네트워크는 무브 기반 체인의 생성, 배치, 관리를 가능하게 하는 강력한 프레임워크를 기반으로 구축되었습니다. 이러한 프레임워크에는 성능, 보안, 상호 운용성을 향상시키기 위해 각각 설계된 무브 스택(Move Stack), 무브 아레나(Move Arena), 무브 기반 체인 프레임워크가 포함됩니다.

무브 스택

무브 스택은 사용자 정의 가능한 무브 기반 체인을 만들 수 있게 해주는 도구, 구성 요소, 어댑터의 집합입니다. 여기에는 순서 지정, 데이터 가용성, 결제 메커니즘과 같은 필수 요소가 포함됩니다. 무브 스택의 모듈식 구조 덕분에 개발자는 특정 응용 프로그램에 가장 적합한 구성 요소를 선택할 수 있어 최적의 성능과 보안을 보장할 수 있습니다.

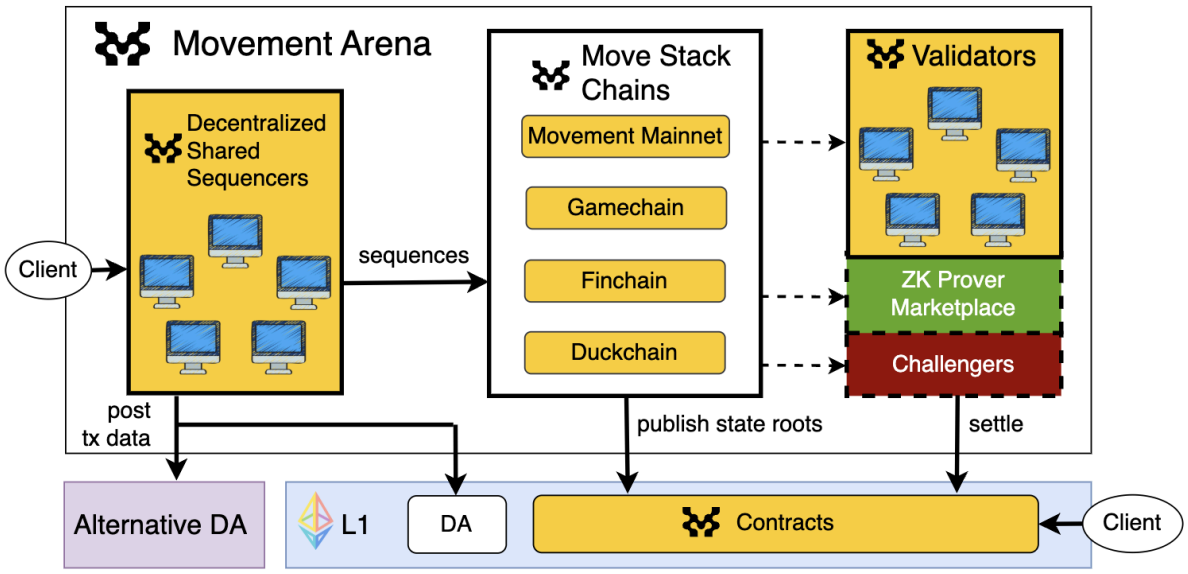


무브 스택의 구성 가능한 구성 요소는 다음과 같습니다.

- 시퀀서: 개발자는 기본적으로 제공되는 탈중앙화 공유 시퀀싱 서비스를 선택하거나 자체적인 시퀀싱 메커니즘을 선택할 수 있습니다.
- 데이터 가용성: 이더리움 EIP-4844 blob, 0G, Avail, Celestia, EigenDA, Near 등 다양한 DA 솔루션을 지원합니다.
- 정산 메커니즘: 옵티미스틱(사기 방지), ZK(유효성 증명), 스테이킹(증명) 정산 메커니즘을 위한 옵션을 제공합니다.

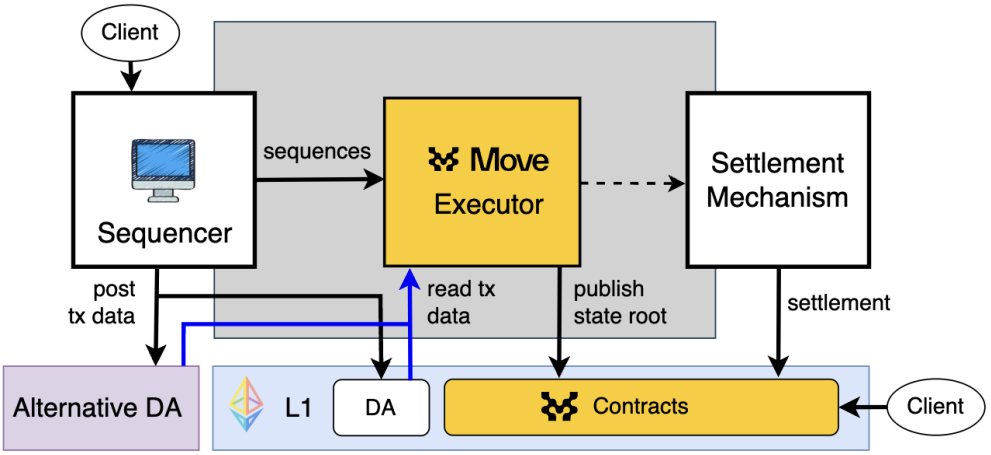
무브 아레나

무브 아레나는 무브 기반 체인 네트워크를 배치하고 여기에 참여할 수 있는 프레임워크를 제공합니다. 빠른 최종성, 상호운용성, 공유된 경제적 안정성 등의 이점을 제공합니다. 이 프레임워크는 응용 프로그램별 체인 네트워크를 지원하여 상호운용성과 공유된 유동성을 향상시킵니다. 디파이, 게임, 공급망 응용 프로그램 등 다양한 사용 사례에 맞게 특화된 체인을 배치할 수 있습니다.



무브 기반 체인을 위한 프레임워크

무브 기반 체인 프레임워크는 무브 기반 체인을 생성하기 위한 청사진을 제공합니다. 이 프레임워크는 다양한 응용 프로그램의 특정 요구를 충족하도록 구성 요소를 구성할 수 있는 모듈식 아키텍처입니다. 이 프레임워크에는 무브 실행자, 브리지 컨트랙트, 시퀀싱용 어댑터, 데이터 가용성, 정산 등의 핵심 구성 요소가 포함되어 있습니다. 이러한 유연성을 통해 체인을 맞춤화하여 성능, 비용, 보안을 최적화할 수 있습니다.



무브 기반 체인 프레임워크의 핵심 구성 요소

- 실행자: 트랜잭션을 처리하고 새로운 L2 블록을 생성합니다.
- 브리지 컨트랙트: L1과 체인 간의 자산 입출금을 용이하게 합니다.
- 시퀀서: 트랜잭션을 순서대로 처리합니다.
- 데이터 가용성 서비스: 정산 메커니즘에 대한 트랜잭션 데이터 접근성을 보장합니다.
- 정산 메커니즘: 다양한 방법(예: ZK 증명, 사기 증명, 빠른 최종성 결제)을 통해 트랜잭션 실행의 정확성을 검증합니다.

트랜잭션 수명 주기

트랜잭션 수명 주기를 이해하는 것은 무브 기반 체인이 어떻게 효율적이고 안전한 트랜잭션 완결성을 달성하는지 이해하는 데 매우 중요합니다. 이 수명 주기는 트랜잭션의 최초 제출부터 최종 정산까지의 단계를 설명하여 모든 트랜잭션이 정확하고 안전하게 처리되도록 합니다.
무브 기반 체인 내의 트랜잭션 수명 주기는 다음을 포함합니다.

1. 제출: 트랜잭션이 멤풀에 제출됩니다.
2. 시퀀싱: 시퀀서는 멤풀에서 트랜잭션 배치를 추출하여 순서를 지정합니다.
3. 데이터 게시: 시퀀서는 트랜잭션 데이터를 DA 서비스에 게시합니다.
4. 실행: 실행자는 트랜잭션을 처리하여 새로운 L2 상태를 만듭니다.
5. 정산: 새로운 상태는 최종 정산을 위해 브리지 컨트랙트의 L1에 공개됩니다.

이 프로세스는 효율적이고 안전한 트랜잭션 완결성을 보장합니다.

상호 운용성

무브먼트 네트워크는 강력한 상호 운용성과 높은 보안성을 보장하는 메커니즘을 활용합니다. 주요 구성 요소로는 탈중앙화 공유 시퀀서와 다중 자산 스테이킹이 있습니다.

탈중앙화 공유 시퀀서

이 구성 요소는 탈중앙화 공유 시퀀싱 메커니즘을 제공하여 네트워크의 견고성, 공정성, 검열 저항성을 향상시킵니다. 이 구성 요소는 무브 아레나 생태계 내에서 크로스체인 아토믹 스왑과 풀링된 유동성을 지원합니다. 이 공유 시퀀서는 무브 아레나의 핵심 구성 요소로서, 모든 참여 체인이 공정하고 효율적인 거래 순서를 달성할 수 있도록 합니다.

다중 자산 스테이킹

탈중앙화 공유 시퀀서는 PoS 시스템을 활용하여 다중 자산 스테이킹을 가능하게 함으로써 경제적 보안을 강화합니다. 이 메커니즘은 네이티브 토큰과 비네이티브 토큰 모두에 대한 스테이킹을 가능하게 함으로써 네트워크 보안을 강화하고 체인 간의 주권을 촉진합니다. 위임은 노드를 운영하지 않고도 스테이킹을 가능하게 함으로써 스테이킹 가치와 경제적 보안을 극대화합니다. 이 다중 자산 스테이킹 접근 방식은 다양한 범위의 자산을 네트워크 보안에 사용할 수 있도록 함으로써 전반적인 회복력과 유연성을 향상시킵니다.

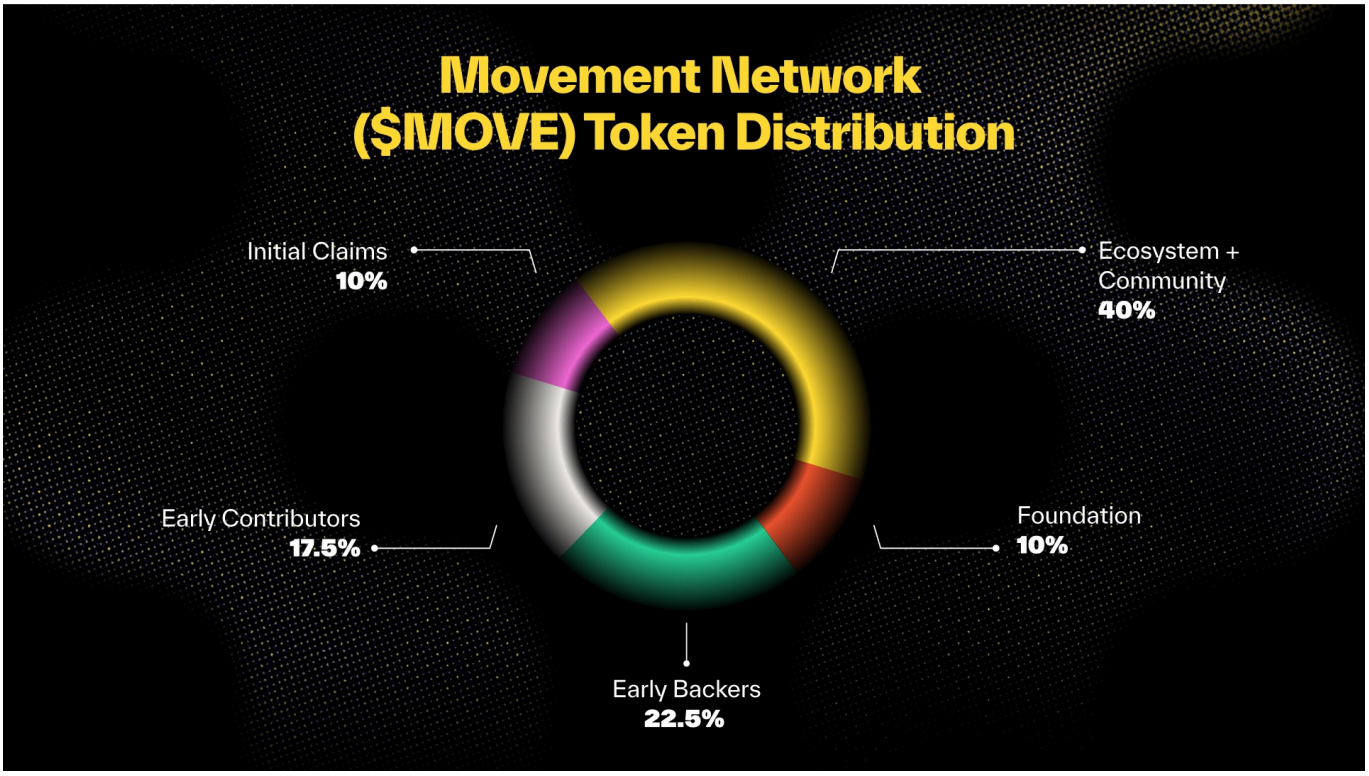
다중 자산 스테이킹은 다양한 토큰 유형을 포함할 수 있게 해줌으로써 네트워크의 경제적 안정성과 탈중앙성을 향상시킵니다. 또한, 보안 기여도를 전체 네트워크에 통합함으로써 체인의 역량을 강화합니다.

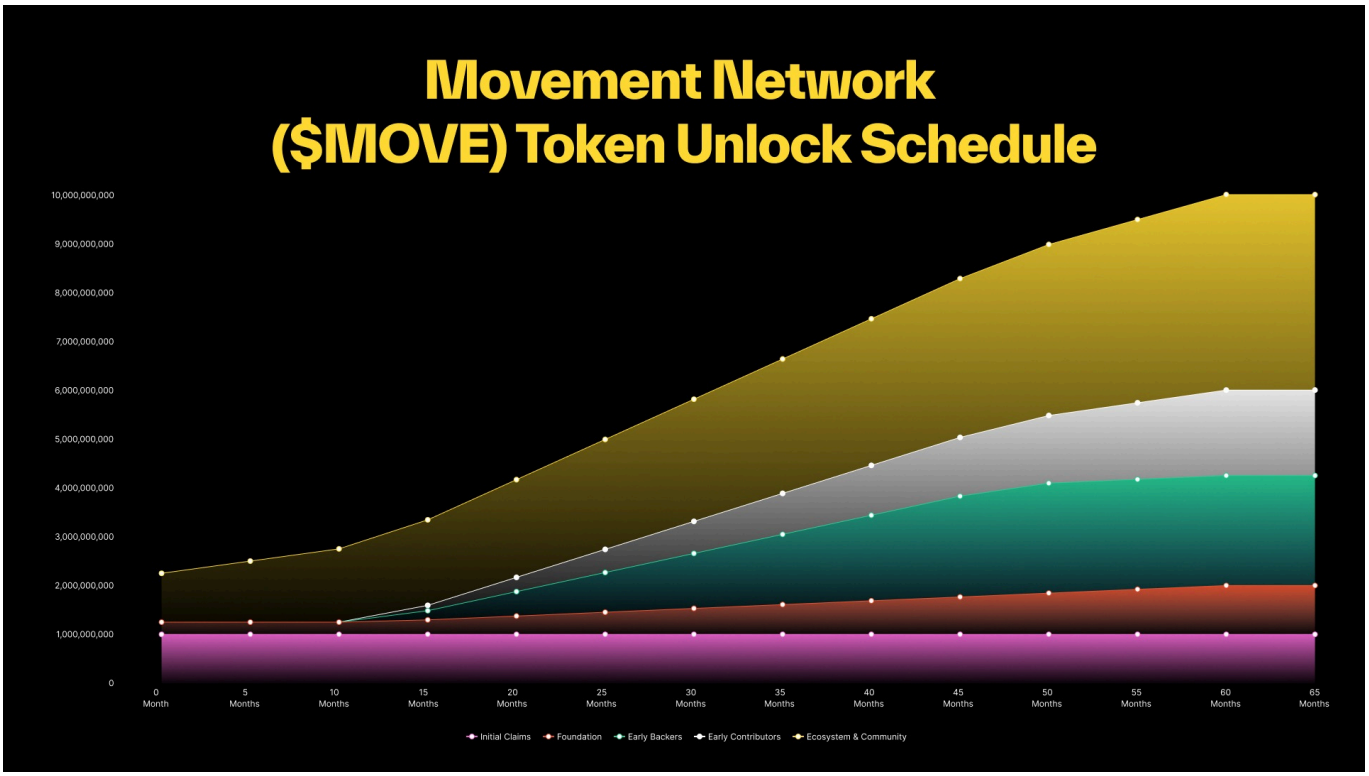
3. 토큰 정보

토큰 분배

$MOVE의 최대 공급량은 10,000,000,000개이며, 초기 유통량은 22.5%입니다. $MOVE는 이더리움 메인넷에서 ERC-20으로 이용 가능하고 표시됩니다. 무브먼트 네트워크의 퍼블릭 메인넷 출시 이후, $MOVE는 무브먼트 네트워크에서도 이용 가능해질 것입니다.

MOVE의 대부분(60%)은 생태계와 커뮤니티, 재단, 초기 클레임 트랜치 전반에 걸쳐 무브먼트 네트워크 커뮤니티에 할당될 것입니다.





생태계 + 커뮤니티 (40%)

$MOVE 토큰의 40%는 다음을 포함하여 생태계를 위해 예약되어 있습니다.

- 스테이킹 보상: 무브먼트 네트워크에서 검증자 보상을 향후 분배하기 위해 예약되어 있습니다.
- 생태계 이니셔티브: 무브먼트 네트워크에서 팀에 보조금을 향후 분배하기 위해 예약되어 있습니다. 보조금은 미리 정의된 특정 마일스톤의 완료를 기준으로 수여됩니다.
- 인센티브 및 유동성 공급: 무브먼트 네트워크 사용에 대한 인센티브를 향후 분배하고 무브먼트 네트워크 DeFi 생태계를 부트스트랩하기 위한 유동성을 제공하기 위해 예약되어 있습니다.

초기 클레임(10%)

MOVE 토큰의 10%는 무브드롭(MoveDrop)과 기타 초기 청구 활동을 통해 무브먼트 네트워크 커뮤니티에 분배됩니다.

재단(10%)

MOVE 토큰의 10%는 무브먼트 네트워크 재단의 지속적인 운영을 지원하기 위해 준비되어 있습니다. 무브먼트 네트워크 재단은 무브먼트 네트워크의 성장, 개발, 탈중앙화를 관리합니다.

초기 기여자(17.5%)

MOVE 토큰의 17.5%는 주로 무브먼트 랩스에서 온 무브먼트 네트워크의 초기 기여자들을 위해 예약되어 있습니다. 이 초기 기여자들은 엔지니어링, 제품, 커뮤니티 & 마케팅, 사업 개발, 전략, 그리고 다른 작업 흐름 전반에 걸쳐서 참여하고 있습니다.

초기 후원자(22.5%)

MOVE 토큰의 22.5%는 무브먼트 네트워크에 재정적, 자문적, 전략적 지원을 제공한 무브먼트 네트워크의 초기 후원자들을 위해 예약되어 있습니다.

토큰 유틸리티

$MOVE는 무브먼트 네트워크 생태계의 유틸리티 토큰이며, 네트워크의 장기적인 목표를 달성하는 데 사용될 것입니다. 무브먼트 네트워크는 다음과 같은 다양한 $MOVE 유틸리티를 개발하는 것을 목표로 합니다.

경제적 보안을 위한 스테이킹

무브먼트 네트워크는 새로운 신속한 최종성 정산 메커니즘을 도입하여 유효성 및 옵티미스틱 롤업에 대한 대안을 제시하고자 합니다. 신속한 최종성 정산은 $MOVE를 스테이킹하여 무브먼트 네트워크의 상태의 정확성을 확인하는 검증자들에 의해 가능해집니다. 이러한 경제적 보안을 제공하는 대가로, 활동적인 검증자들은 $MOVE 스테이킹 보상을 받게 됩니다.

가스비

무브먼트 네트워크 퍼블릭 메인넷 L2의 가스 요금은 $MOVE로 표시되고 지불되며, 이 수수료의 일부는 이더리움 메인넷에서 트랜잭션을 정산하기 위한 임대료로 사용됩니다. 앞으로 팀들이 무브 스택을 사용하여 L2를 구축함에 따라, 이러한 L2도 가스비를 지불하기 위해 $MOVE를 사용할 것으로 예상됩니다.

거버넌스 및 탈중앙화

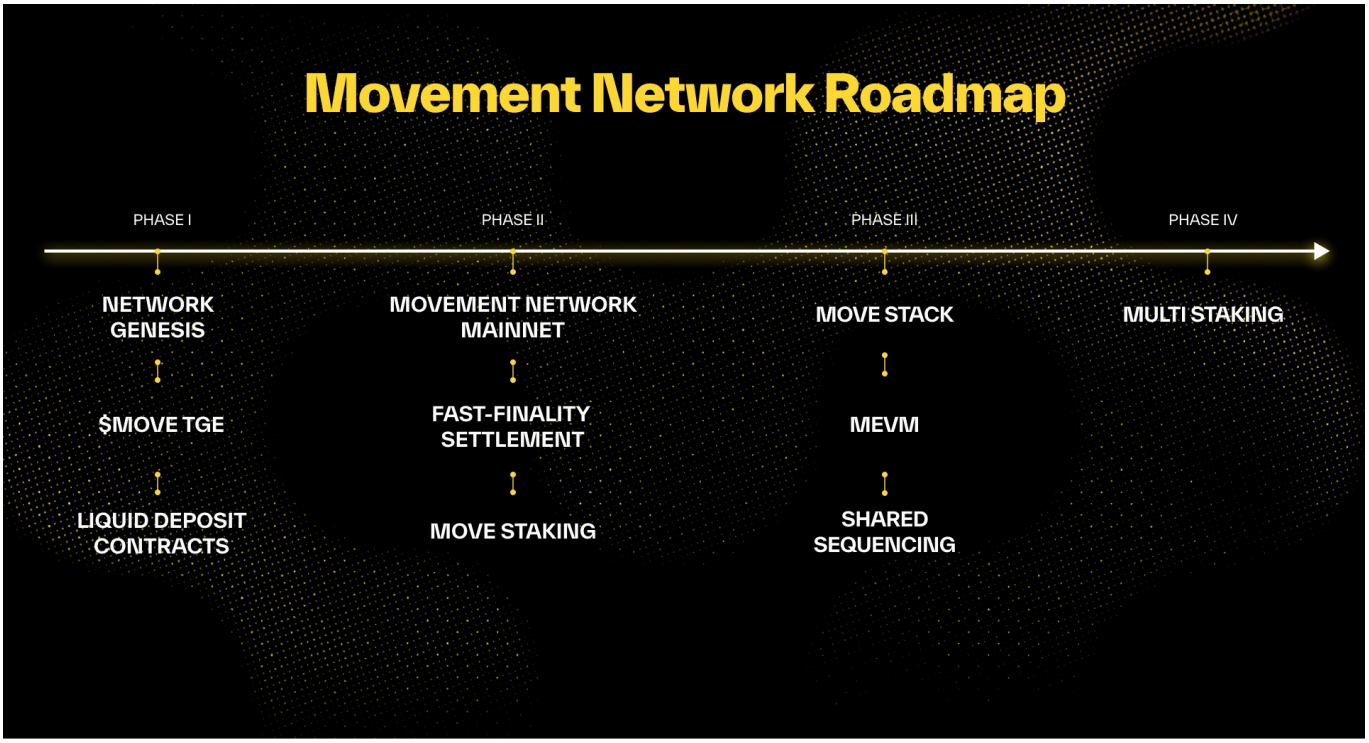
$MOVE를 통해, 우리는 시간이 지남에 따라 커뮤니티가 무브먼트 네트워크 거버넌스의 탈중앙화에 중요한 역할을 할 것으로 기대합니다. 보유자들은 특정 네트워크 변수를 변경하기 위한 거버넌스 제안에 대해 제안하고 투표할 수 있으며, 미래의 커뮤니티 이니셔티브에 참여할 수 있습니다.

무브먼트 네트워크의 네이티브 자산

$MOVE는 무브먼트 네트워크의 네이티브 자산이 될 것으로 예상됩니다. 무브먼트 네트워크에 구축된 애플리케이션은 $MOVE를 다음과 같은 용도로 사용할 수 있습니다.

- 자산 유동성
- 담보
- 지불

4. 로드맵



무브먼트 네트워크의 TGE 전략은 위에서 설명한 유틸리티를 가진 무브먼트 네트워크 생태계의 고유 토큰인 $MOVE를 출시하는 것의 중요성을 강조합니다. 이를 통해 우리는 네트워크가 의존하게 될 기초적인 유틸리티를 창출하고, 사용자들이 무브먼트 네트워크를 효과적으로 활용할 수 있도록 필요한 자원을 확보합니다.

$MOVE 출시의 일환으로, 우리는 유동성 예치 컨트랙트의 도입을 통해 경제적 보안을 구축하기 시작했습니다. 이 과정은 네트워크 보안을 강화하는 데 필수적이며, TGE부터 시작하여 무브먼트 네트워크 퍼블릭 메인넷 출시 이후까지 여러 단계에 걸쳐 실행되도록 설계되었습니다.

- 메인넷 제네시스: 네트워크 제네시스, 선정된 노드 운영자는 팔로워 노드를 실행할 수 있습니다.
- 이더리움 메인넷에 예치 컨트랙트: 사용자가 이더리움 메인넷에 $MOVE를 유동성 예치 컨트랙트에 예치할 수 있도록 함으로써 경제적 보안을 구축하기 시작합니다.
- $MOVE를 무브먼트 네트워크로 브릿지: $MOVE를 무브먼트 네트워크로 쉽게 이전할 수 있도록 합니다.
- 검증자 온보딩: 네트워크 보안을 강화하는 데 도움이 될 검증자를 선택하여 온보딩합니다.
- 스테이킹 활성화: 더 많은 사용자 기반을 위해 전체 스테이킹 기능을 개방합니다.
- 슬래싱 메커니즘 추가: 네트워크 무결성을 유지하기 위해 악의적인 행동에 대한 처벌을 구현합니다.

무브먼트 네트워크 퍼블릭 메인넷이 출시된 후, 다른 로드맵 항목이 뒤따를 것입니다.

- 무브 스택

- 공유 시퀀싱
- MEVM
- 멀티 스테이킹

---

5. 출처

[1] https://docs.movementnetwork.xyz/
[2] https://www.movementnetwork.xyz/article/movement-foundation-move-token