

§ Organizator

1. Organizatorem jest Great Minds Sp. Z o. o. z siedzibą w Warszawie, ul. Hrubieszowska 6A, lok. 41, 00-412 Warszawa o numerze NIP 701-108-99-87, o numerze REGON 522137321, zwana dalej "Organizatorem".
2. Partnerem technologicznym jest Grezly Sp. Z o. o. z siedzibą w Gdyni, ul. Izdy 13, 81-601 Gdynia, o numerze NIP 851-326-37-43, o numerze REGON 389866301, zwana dalej "Partner technologiczny".
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu. Jednocześnie wszelkie kwestie niezawarte w tym regulaminie są indywidualnie rozstrzygane przez Organizatora, Partnera technologicznego oraz Administrację. Decyzje wydane przez Organizatora, Partnera technologicznego oraz Administrację mają charakter ostateczny.

§ Administracja

1. Administratorami rozgrywek są osoby wskazane przez Partnera technologicznego. W przypadku rozgrywek GAMING ZONE są to osoby posiadające rangę administratora w serwisie <https://gaming-zone.pl/>
2. Administratorami rozgrywek należy kontaktować się poprzez [Discorda](#), TeamSpeaka, bądź poprzez czat w serwisie <https://gaming-zone.pl/>. Wiadomości wysłane w innych miejscach poza podanymi zostaną zignorowane.

§ Zgody

1. Zgłoszenie Uczestnika do Turnieju oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
2. Każdy użytkownik serwisu zobowiązany jest do przestrzegania [Netykiety](#). Netykieta to zbiór zasad przyzwoitego zachowania w internecie.

§ Uczestnik Turnieju

1. Uczestnikiem jest każda osoba zgłoszona podczas procesu rejestracji.
2. Uczestnik musi posiadać swoje indywidualne konto gry z zainstalowaną grą EA SPORTS FC™ 25. Uczestnik może rozgrywać swoje mecze wyłącznie na koncie zgłoszonym do Turnieju.
3. Zakaz podszywania się czyli rozgrywania spotkania na koncie innego zawodnika, jak również namawiania, przekonywania lub proponowania komuś rozegrania spotkania na koncie innego zawodnika.
4. Wszelkie ogólne kwestie związane uczestnictwem w rozgrywkach opisane są w regulaminie ogólnym. Użytkownik, akceptując regulamin Turnieju, akceptuje również postanowienia regulaminu ogólnego.
Uczestnicy podczas spotkań turniejowych zobowiązani są do przestrzegania zasad netykiety. Niestosowanie się do tej zasady może skutkować eliminacją z Turnieju lub ostrzeżeniem.

5. Zaznacza się także, że zabronione jest posiadanie wulgarnych pseudonimów i avatarów, bądź takich które mogą łamać szeroko rozumianą netykietę w serwisie <https://gaming-zone.pl/>. Uprasza się, aby nazwy gracza i avatary były nieobraźliwe. Niestosowanie się do tej zasady daje podstawę do ukarania Uczestnika.

§ Turniej online

1. Uczestnicy będą rozgrywać swoje mecze od razu, po opublikowaniu drabinki turniejowej (ok. godz. 17:00).
2. Mecze kolejnych faz powinny być rozegrane ASAP (tak szybko, jak to możliwe) pod warunkiem, że poczekalnia w serwisie została utworzona.
3. Administracja zastrzega sobie prawo do zmiany terminu rozegrania meczu po ówczesnym poinformowaniu o tym gracza w poczekalni meczowej.

§ Nagrody online

1. Nagrodę dla finalistów Turnieju online stanowi awans do Wielkich finałów offline.
2. Administracja skontaktuje się z finalistami za pomocą chatu w serwisie <https://gaming-zone.pl/> w celu potwierdzenia udziału w Turnieju offline.
3. Każdy finalista musi potwierdzić swój udział do dn. 03.11.2024r.
4. W przypadku braku potwierdzenia swojego udziału w Turnieju offline, slot w Turnieju offline zostanie przydzielony wg. zaleceń Organizatora.

§ Turniej offline

1. Sobota 09.11 godz. 13:00. - 8 uczestników - podział na 2 grupy, mecze każdy z każdym.
2. Grupy zostaną wylosowane w piątek (tj. 08.11.2024r) i drabinka zostanie opublikowana w serwisie.
3. BO (best of) wygląda następująco w poszczególnych fazach:
 1. Mecze grupowe (każdy z każdym) - BO1
 2. Mecze półfinałowe (1 miejsce GRUPA A vs 2 miejsce GRUPA B, 2 miejsce GRUPA A vs 1 miejsce GRUPA B) - BO2
 3. Wielki finał (bo2)
4. Turniej offline odbędzie się w MediaMarkt Kraków Galeria Krakowska (ul. Pawia 5, 31-154 Kraków).
5. Organizator Turnieju offline zapewnia sprzęt na miejscu.

§ Nagrody offline

1. Nagrodę dla zwycięzcy wielkiego finału stanowi: 18 500 FC Points + Myszka Aerox 5, Klawiatura SteelSeries APEX 9 TLK US, Słuchawki SteelSeries Arctis 3, Podkładka SteelSeries QCK XXL
2. Nagrodę dla przegranego wielkiego finału stanowi: 18 500 FC Points + Słuchawki SteelSeries Arctis 3 + Klawiatura SteelSeries APEX 9 TLK US

3. Nagrodę dla za zajęcie miejsca 3 stanowi: 12 500 FC Points + Słuchawki SteelSeries Arctis 3 + Myszka Aerox 5 + Bilet Suntago
4. Nagrodę dla za zajęcie miejsca 4 stanowi: 12 500 FC Points + Bilet Suntago + Myszka Aerox 5 + Podkładka SteelSeries QCK XXL
5. Nagrodę dla za zajęcie miejsca 5 i 6 stanowi: 5 900 FC Points + Myszka Aerox 5 + Podkładka SteelSeries QCK XXL
6. Nagrodę dla za zajęcie miejsca 7 i 8 stanowi: 5 900 FC Points + Podkładka SteelSeries QCK XXL

§ Rozgrywka

1. Turniej odbywa się w trybie online w serwisie <https://gaming-zone.pl/> i umożliwia rywalizację graczom grającym w EA SPORTS FC™ 25 na platformach PC / XBOX / PlayStation.
2. Turniej rozgrywany jest w systemie pojedynczej eliminacji. Przegrany odpada z Turnieju.
3. Mecze w każdym turnieju rozgrywane będą na oficjalnych serwerach gry EA SPORTS FC™. Wymagane jest używanie kont powiązanych z platformą <https://gaming-zone.pl/>. Robimy to poprzez wejście na swój profil na platformie <https://eafc.gaming-zone.pl/>, kliknięcie opcji EDYTUJ PROFIL, a następnie kliknięcie przycisku USTAWIENIA GIER
4. Mecz może rozpocząć się tylko wtedy, gdy obojga graczy zgłosi gotowość do rozpoczęcia spotkania.
5. Do obowiązków obu Uczestników należy sprawdzenie poprawności konfiguracji meczu.
6. Jeżeli w meczu wystąpią problemy lub zostanie źle skonfigurowany administracja może zdecydować o rozegraniu meczu od początku. Obowiązkiem gracza jest zgłoszenie takiego problemu administracji serwisu do maksymalnie 5 minut od momentu rozpoczęcia gry.
7. Używanie skryptów lub hacków ułatwiających grę przez zawodnika w trakcie meczu może zakończyć się dyskwalifikacją Uczestnika z całych rozgrywek.
8. Organizator rozgrywek nie odpowiada za problemy związane z serwerami gry.
9. Konfiguracja Rozgrywki:
 1. Typ gry: Mecze towarzyskie online
 2. Długość połowy: 6 min
 3. Sterowanie: Dowlone
 4. Rozstrzygnięcie spotkania: Złota bramka
 5. Szybkość: Normalnie
 6. Typ składu: Własne
 7. Stary system obrony - zakazany
10. Mecze odbywają się w formie spotkań towarzyskich, z wykorzystaniem drużyn klubowych oraz reprezentacji narodowych.
11. Zabronione jest rozgrywanie meczów "Klasyczna XI".
12. Każdemu Uczestnikowi przysługuje 60 sekund na przeprowadzenie zmian w składzie swojego zespołu przed rozpoczęciem meczu.

§ Zasady Fairplay

1. W trakcie meczu zabrania się włączania pauzy, gdy przeciwnik ma kontrolę nad piłką. Pauza może być aktywowana wyłącznie wtedy, gdy piłka jest poza grą (np. aut, rzut różny, bramka) lub gdy gracz posiada piłkę.
2. Celowe przedłużanie gry poprzez nadmierne podawanie piłki w strefie obronnej na własnej połowie, wyłącznie w celu utrzymania korzystnego wyniku, jest zabronione. Takie zachowanie uznawane jest za grę na czas.
3. Zabrania się celowego umożliwienia przeciwnikowi wygrania meczu poprzez świadome oddanie mu zwycięstwa. Takie działanie, polegające na braku rywalizacji lub celowym ułatwianiu gry, będzie traktowane jako nieuczciwe.
4. Świadome wyłączenie komputera, telewizora lub projektora podczas meczu w celu przerwania rozgrywki jest surowo zabronione. Tego typu działanie będzie traktowane jako próba oszustwa
5. Jeżeli u gracza zostanie stwierdzone naruszenie zasad uznawanych za niesportowe zachowanie, Organizatorzy mogą, według własnego uznania, nałożyć różne sankcje na winnego zawodnika. Może to obejmować ostrzeżenie, przyznanie walkowera na korzyść przeciwnika lub nawet dyskwalifikację z turnieju. W trakcie trwania rozgrywek Organizatorzy mają również prawo określić dodatkowe działania kwalifikujące się jako niesportowa gra.

§ Zgłoszenia, Blokad y i protest

1. Podkładanie spotkań w rozgrywkach GAMING ZONE wiąże się z dyskwalifikacją z rozgrywek i możliwą blokadą w serwisie na czas nieokreślony.
2. Wykorzystywanie exploitów oraz wszelkich błędów w grze oraz w serwisie <https://gaming-zone.pl/> jest zakazane.
3. Gracze posiadają prawo protestu pomeczowego. Protest należy złożyć do 24 godzin od daty zakończenia spotkania. Protesty należy zgłaszać bezpośrednio do administratorów rozgrywek.
4. Zgłoszenia dotyczące nieprawidłowych nazw Uczestnika lub podejrzeń zawodnika o oszukiwanie należy zgłaszać w kliencie gry poprzez report. W razie "trash talku" administracja zaleca mutowanie przeciwnika.

§ Przynależność slot a

1. Wszystkie slot y w turniejach należą do Organizatora. W razie kwestii spornych Organizator decyduje o przynależności slot a do Uczestnika.
2. Slot w rozgrywkach jest wypożyczany Uczestnikowi.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do odebrania slot a w rozgrywkach gdy Uczestnik naruszy dobre imię serwisu <https://gaming-zone.pl/>, jego pracowników, bądź istnieją przesłanki złamania regulaminu.
4. W przypadku rezygnacji Uczestnika z udziału w rozgrywkach slot zostanie rozdysponowany przez Organizatora rozgrywek.

§ Procedury rozpatrywania zgłoszeń

1. Dokładamy wszelkich starań, aby reagować na wezwania administratora tak szybko, jak to możliwe.

2. Administrator poinformuje gracza o tym, że jego zgłoszenie jest rozpatrywane.
3. Administracja zastrzega sobie prawo do wstrzymania spotkania na czas nie dłuższy niż 15 minut, w celu weryfikacji problemu i rozwiązania go.
4. Administrator zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji błędu oraz rozwiązania go według niego najlepszy sposób dla obu drużyn. Administracja zobowiązuje się do rozpatrywania sporów bezstronnie i zgodnie z zasadą fair play.
5. Protest co do decyzji administratora może zostać zgłoszony nie później niż 24h po rozegraniu spotkania. Protest można zgłosić do głównego administratora rozgrywek, jego decyzja jest ostateczna i nie podlega negocjacji

§ Informacje ogólne

1. Strefa czasowa, w której rozgrywane są spotkania w serwisie <https://gaming-zone.pl>, to UTC +1:00.
2. Administracja zastrzega sobie prawo do wykluczenia gracza w przypadku gdy jego zachowanie negatywnie rzutuje na platformę, oraz notorycznie tworzy multikonta w serwisie <https://gaming-zone.pl> oraz innych platformach.
3. Wszelkie ogólne kwestie związane z zasadami turnieju i ligi opisane są w regulaminie ogólnym. Użytkownik, akceptując regulamin Turnieju, akceptuje również postanowienia regulaminu ogólnego.
4. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.
5. Jeżeli w regulaminie nie znalazłeś odpowiedzi na Twoje zapytania, koniecznie skonsultuj się z administracją, aby uzyskać konkretną odpowiedź. Brak konkretnego zapisu w regulaminie nie oznacza zgody na wykonanie konkretnej akcji.