

TEAMGYM – PISTEYTYSKRITEERISTÖ 2026-2027 – YLÄKOULU- JA TOISEN ASTEEN LEIRITYS

LAJITAITOPISTEET max. 20 pistettä

- Voimistelijan tulee kysyä lajitaitoisteet valmentajaltaan.
- Valmentaja määrittää pisteet voimistelijan taitotason mukaan **suoritettuna kilpailukorkuisille matoille ilman avustusta.**
- Pisteytys alla olevan taulukon mukaan.
- Valmentaja määrittää erikseen trampetin ja vlttiradan pisteet.

- Kaikkien hakijoiden tulee liittää hakulomakkeelle linkki videoon, johon on kuvattu voimistelijan suoritukset pisteetyistä liikkeistä.

- Lisätietoa pisteytyskriteeristöstä antaa: Sonia Solismaa, sonia.solismaa@voimistelu.fi

TRAMPETTI

1 piste	2 pistettä	3 pistettä	4 pistettä	5 pistettä
suora 360	suora 540	suora 720	kerätupla 180	taittotupla 180
1 piste	2 pistettä	3 pistettä	4 pistettä	5 pistettä
urho / tsukan alku 3.lk alastulomatoille	urho seisomaan / tsuka selälleen pukin korkuiselle mattokasalle	tsuka kerien	tsuka taittaen / urhovoltti kerien 180	tsuka suorin / urhovoltti suorin 180

VOLTTIRATA

1 piste	2 pistettä	3 pistettä	4 pistettä	5 pistettä
a-f-kerä	a-f-suora	a-f-suora 360	a-f suora 720	a-f-kerätupla
1 piste	2 pistettä	3 pistettä	4 pistettä	5 pistettä
puolivoltti- kerävoltti	puolivoltti-suora	puolivoltti-suora 180	puolivoltti-suora 360	puolivoltti-suora 540

KOULUMENESTYS max. 6 pistettä

- koulumenestyspisteet määräytyvät edellisen todistuksen keskiarvon perusteella
 - o ka 8,7-10,0 = **6 pistettä**
 - o ka 8,0-8,7 = **4 pistettä**
 - o ka 7,5-8,0 = **2 pistettä**
 - o ka < 7,5 = **1 piste**

LISÄKSI HAKULOMAKKEELLA KYSYTÄÄN AVOINTA SELVITYSTÄ URHEILIJAN MOTIVAATIESTA OSALLISTUA LEIRITYKSEEN:

- Kerrothan miksi haet mukaan yläkoululeiritykseen ja millaiset tavoitteet sinulla on urheilijana kehittymiseen, vastaamalla ainakin seuraaviin kysymyksiin:
 - o Lyhyt kuvaus voimistelutaustasi ja tulevaisuuden tavoitteet lajin parissa
 - o Minkä vuoksi haluat osallistua yläkoululeiritykseen?
 - o Mikä sinua motivoi kehittymään urheilijana?
 - o Miten sovitat koulunkäynnin ja urheilun tällä hetkellä?