

LOTTO 6aus49-Systeme



 **LOTTO[®] 6aus49**

**SPIELEN MIT
SYSTEM**



 **LOTTO[®]**
Niedersachsen

Spielteilnahme ab 18 Jahren. Glücksspiel kann süchtig machen.

Infos unter www.check-dein-spiel.de oder der kostenlosen Rufnummer 0800 1 37 27 00.

Sicher spielen – keinen Gewinn verpassen!

Ihre Vorteile mit der LOTTO Card:

- Automatische Gewinnauszahlung – auch bei Verlust der Spielquittung
- Schriftliche Benachrichtigung bei Geldgewinnen über 7.500 €
- Spielteilnahme bei KENO und TOTO möglich
- Nur 5 € für 2 Jahre



www.lotto-niedersachsen.de

LOTTO® 6aus49



INHALT

4	EINLEITUNG
5	DER GEWINNPLAN
6	DER SYSTEMSCHEIN
8	DIE VOLLSYSTEME
19	DIE TEILSYSTEME
50	TIPPS FÜR SPIELGEMEINSCHAFTEN
51	IMPRESSUM
52	SCHABLONE

Spielteilnahme ab 18 Jahren. Glücksspiel kann süchtig machen.
Infos unter www.check-dein-spiel.de
oder der kostenlosen Rufnummer 0800 1 37 27 00.

SPIELEN SIE NACH PLAN – UND GEWINNEN SIE MIT SYSTEM!

Um dies zu erreichen, mussten Sie in der Regel mehrere Spielscheine ausfüllen. Durch das Verwenden eines einzigen Systemspielscheins

- wird die Fehlermöglichkeit beim Übertragen der Zahlen weitgehend ausgeschlossen.
- zahlen Sie die Bearbeitungsgebühr nur einmal.
- erhöhen sich die Gewinnmöglichkeiten durch die Kombination der gewählten Voraussagen.
- bringt das Auswerten der Gewinne Spannung und macht Spaß.

Wer dann noch Glück bei der Auswahl seiner Zahlen hat, dem lächelt Fortuna beim Systemspielen gleich mehrfach zu!

Und nun viel Glück beim Systemspiel.

DER GEWINNPLAN

Es gibt 9 Gewinnklassen

Gewinnklasse 1



Superzahl

Die Gewinnklasse 1 erzielt derjenige, der die 6 Gewinnzahlen in einem Spiel richtig voraussagt **und** dessen Spielscheinnummer in der Endziffer mit der gezogenen 1-stelligen Superzahl übereinstimmt.



Wichtig: Die Superzahl wird immer separat gezogen.

Hieraus ergeben sich folgende Gewinnerwartungen:

Gewinn-klasse	Anzahl der richtigen Voraussagen	Theoret. Chance 1 zu ...	Ausschütt.- Anteil je Gewinnklasse	Theoret. Quote in €
1	6 + Superzahl	139.838.160	15 %	12.585.434,40
2	6	15.537.573	15 %*	1.003.509,30
3	5 + Superzahl	542.008	5,2 %*	12.135,40
4	5	60.223	15,5 %*	4.019,20
5	4 + Superzahl	10.324	4,3 %*	191,10
6	4	1.147	10,2 %*	50,30
7	3 + Superzahl	567	8,7 %*	21,20
8	3	63	41,1 %*	11,10
9	2 + Superzahl	76	fester Gewinnbetrag	6,00

* Die genannten Prozentsätze beziehen sich auf die nach Abzug des festen Gewinnbetrags in der Gewinnklasse 9 und der Dotierung der Gewinnklasse 1 entstehende verbleibende Gewinnausschüttung.

DER SYSTEMSCHEIN

Grundsätzlich gibt es VOLL- und TEILSYSTEME. Für beide Spielvarianten steht ein gemeinsamer Systemspielschein zur Verfügung: LOTTO 6aus49-System:

Der Preis für jedes Systemspiel errechnet sich aus:
Anzahl der Einzelspiele x 1,20 € + Bearbeitungsgebühr.

LOTTO 6aus49:

Mit diesem Systemspielschein kann sowohl das VOLLSYSTEM als auch das TEILSYSTEM gespielt werden. Maximal 3 VOLLSYSTEME und 3 TEILSYSTEME.



WIE VIEL SETZEN SIE EIN? SPIELEINSÄTZE FÜR LOTTO 6AUS49

VOLLSYSTEME

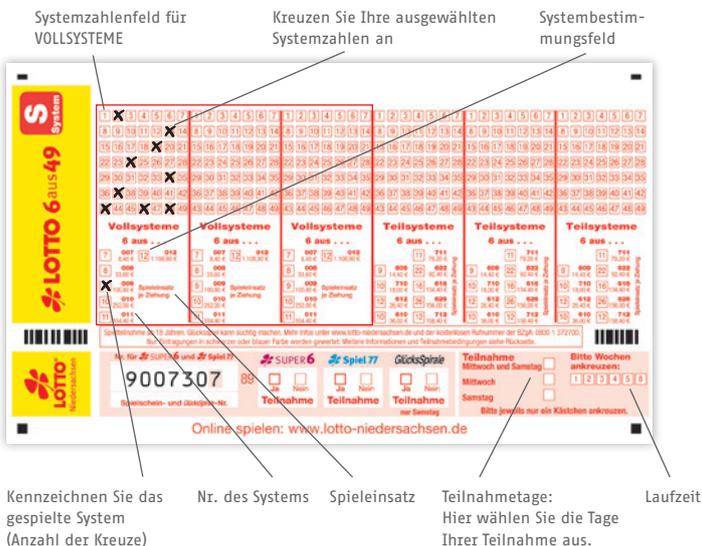
Nr. des Systems	Anzahl Systemzahlen	Anzahl Spiele	Spielerinsatz € (ohne Bearbeitungsgebühr)
007 (6 aus 7)	7	7	8,40
008 (6 aus 8)	8	28	33,60
009 (6 aus 9)	9	84	100,80
010 (6 aus 10)	10	210	252,00
011 (6 aus 11)	11	462	554,40
012 (6 aus 12)	12	924	1.108,80

TEILSYSTEME

Nr. des Systems	Anzahl Systemzahlen	Anzahl Spiele	Spielerinsatz € (ohne Bearbeitungsgebühr)
609 (6 aus 9)	9	12	14,40
710 (6 aus 10)	10	15	18,00
612 (6 aus 12)	12	22	26,40
610 (6 aus 10)	10	30	36,00
711 (6 aus 11)	11	66	79,20
622 (6 aus 22)	22	77	92,40
616 (6 aus 16)	16	112	134,40
626 (6 aus 26)	26	130	156,00
712 (6 aus 12)	12	132	158,40

DIE VOLLSYSTEME

Anleitung zum Ausfüllen des Systemscheins für VOLLSYSTEME



Das gewählte VOLLSYSTEM kennzeichnen Sie im Systembestimmungsfeld durch ein Kreuz. Die entsprechende Anzahl von Systemzahlen kreuzen Sie dann im Systemzahlenfeld an. Bitte kreuzen Sie so viele Zahlen an, wie Sie auch im Systembestimmungsfeld angegeben haben. Geben Sie in der Laufzeitzeile an, an wie vielen Ziehungen der Schein teilnehmen soll.

Eintragungen sind in schwarzer oder blauer Farbe vorzunehmen, da unser EDV-System Ihren Schein sonst nicht auswerten kann.



Hinweise:

- Der Schnittpunkt der Kreuze muss innerhalb des Zahlenkästchens liegen.
- Mit jedem Systemzahlenfeld kann nur ein System gespielt werden.
- Die Anzahl der Kreuze im Systemzahlenfeld muss mit der Zahl übereinstimmen, die im Systembestimmungsfeld gewählt wurde.

ALLES, WAS SIE WISSEN MÜSSEN, UM VOLLSYSTEME SPIELEN ZU KÖNNEN!

Mit System systematisch an die Gewinne!

Was heißt Systemspielen?

Bei den Systemspielen haben Sie die Möglichkeit, aus 49 Zahlen mehr als die üblichen 6 Zahlen anzukreuzen.

Ihre Vorteile bei VOLLSYSTEMEN:

- Sie sparen Zeit beim Ausfüllen der Spielscheine.
- Sie vermeiden Fehler.
- Sie decken mit einem Zahlenfeld einen größeren Zahlenbereich ab.
- Ab 2 Treffern + Superzahl erzielen Sie garantiert Mehrfachgewinne!

Wie funktionieren VOLLSYSTEME?

- Statt 6 Zahlen können 7 bis 12 Zahlen angekreuzt werden.
- Kreuzen Sie im Systembestimmungsfeld Ihr gewähltes VOLLSYSTEM an.
- Es werden Spielreihen zu jeweils 6 Zahlen gebildet. Dabei werden alle von Ihnen gewählten Zahlen einmal miteinander kombiniert.
- Der Spieleinsatz für einen Systemschein wird errechnet aus der Anzahl der Spielreihen und dem Spieleinsatz pro Spielreihe.

Ein Beispiel: das VOLLSYSTEM 007

Sie wollen das Vollsystem 007 spielen. Sie kreuzen im Systemzahlenfeld 7 Zahlen Ihrer Wahl an. Nehmen wir – um es zu verdeutlichen – als Beispiel die Zahlen 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7.

Was geschieht nun mit diesen Zahlen?

Es werden alle möglichen Kombinationen von jeweils 6 Zahlen aus den von Ihnen angekreuzten 7 Systemzahlen gebildet. Damit ergeben sich die folgenden 7 Spielreihen (spaltenweise von links nach rechts):

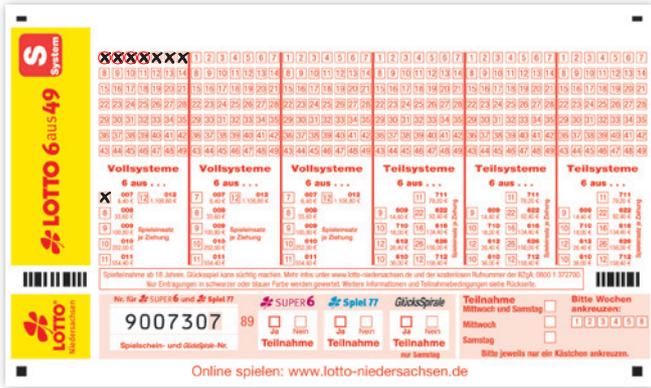
SPIELREIHE

	1	2	3	4	5	6	7
1	1	1	1	1	1	1	-
2	2	2	2	2	2	·	2
3	3	3	3	3	·	3	3
4	4	4	4	·	4	4	4
5	5	5	·	5	5	5	5
6	·	6	6	6	6	6	6
·	7	7	7	7	7	7	7

Mehrfachgewinne – was bedeutet das?

Bei jeder Ziehung werden 6 Gewinnzahlen und gesondert die Superzahl gezogen. Ein Vergleich der gezogenen Zahlen mit den angekreuzten Zahlen im Systemzahlenfeld zeigt, wie viel Systemzahlen Sie richtig getippt haben.

Nehmen wir an, die Gewinnzahlen lauten: 1, 2, 3, 4, 8, 9 und die Superzahl 4.



Sie sehen, dass Sie 4 Richtige haben. Schauen wir uns noch einmal die Spielreihen an:

SPIELREIHE

1	2	3	4	5	6	7
1	1	1	1	1	1	.
2	2	2	2	2	.	2
3	3	3	3	.	3	3
4	4	4	.	4	4	4
5	5	.	5	5	5	5
6	.	6	6	6	6	6
.	7	7	7	7	7	7

Die eingekreisten Zahlen zeigen die Treffer in den jeweiligen Spielreihen an. Sie haben 3 x 4 Richtige und 4 x 3 Richtige beim VOLLSYSTEM 007, d. h. 3 x Gewinnklasse 6 und 4 x Gewinnklasse 8. Bei 4 Richtigen in einem Spiel auf einem Normalschein erhalten Sie dagegen nur einmal die Gewinnklasse 6 mit einer theoretischen Quote von 50,30 €. **Mit dem VOLLSYSTEM 007 wäre die theoretische Quote 3 x 50,30 € + 4 x 11,10 € = 195,30 €.**

Falls Sie zusätzlich noch die richtige Superzahl haben, dann erhöht sich Ihr Gewinn auf 3 x Gewinnklasse 5 und 4 x Gewinnklasse 7 mit einer theoretischen Gewinnquote von 3 x 191,10 € + 4 x 21,20 € = 658,10 €! **Und das für 8,40 € Spieleinsatz zzgl. Bearbeitungsgebühr.**

ABLESEN DER GEWINNTABELLE

Nun brauchen Sie nicht jedes Mal von Hand auszuwerten, um zu erfahren, wie viel Mehrfachgewinne entstehen, wenn Sie Treffer erzielt haben. Ein Blick auf die Gewinnntabelle erleichtert die Arbeit.

Beispiel 1:

Sie haben 5 Richtige im VOLLSYSTEM 007 und zusätzlich die richtige Superzahl:

VOLLSYSTEM: 007, ANZAHL SPIELE: 7

Treffer Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
6 + Superzahl	1	-	6	-	-	-	-	-	-
6	-	1	-	6	-	-	-	-	-
5 + Superzahl	-	-	2	-	5	-	-	-	-
5	-	-	-	2	-	5	-	-	-
4 + Superzahl	-	-	-	-	3	-	4	-	-
4	-	-	-	-	-	3	-	4	-
3 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	4	-	3
3	-	-	-	-	-	-	-	4	-
2 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	5

Sie erhalten also 2 x Gewinnklasse 3 und 5 x Gewinnklasse 5.

Beispiel 2:

Sie haben 4 Richtige im VOLLSYSTEM 008, aber nicht die richtige Superzahl:

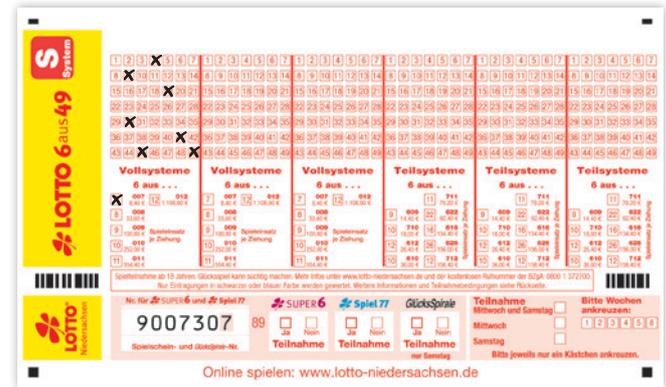
VOLLSYSTEM: 008, ANZAHL SPIELE: 28

Treffer Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
6 + Superzahl	1	-	12	-	15	-	-	-	-
6	-	1	-	12	-	15	-	-	-
5 + Superzahl	-	-	3	-	15	-	10	-	-
5	-	-	-	3	-	15	-	10	-
4 + Superzahl	-	-	-	-	6	-	16	-	6
4	-	-	-	-	6	-	16	-	15
3 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	10	-	15
3	-	-	-	-	-	-	-	10	-
2 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	15

Sie erhalten also 6 x Gewinnklasse 6 und 16 x Gewinnklasse 8.

BEISPIEL VOLLSYSTEM 007

7 SYSTEMZAHLEN = 7 SPIELE



GEWINNTABELLEN MIT BEISPIELEN DER VOLLSYSTEME

GEWINNTABELLE

Treffer Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
6 + Superzahl	1	-	6	-	-	-	-	-	-
6	-	1	-	6	-	-	-	-	-
5 + Superzahl	-	-	2	-	5	-	-	-	-
5	-	-	-	2	-	5	-	-	-
4 + Superzahl	-	-	-	-	3	-	4	-	-
4	-	-	-	-	-	3	-	4	-
3 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	4	-	3
3	-	-	-	-	-	-	-	4	-
2 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	5

BEISPIEL VOLLSYSTEM 008

8 SYSTEMZAHLEN = 28 SPIELE

BEISPIEL VOLLSYSTEM 009

9 SYSTEMZAHLEN = 84 SPIELE

GEWINNTABELLE

Treffer Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
6 + Superzahl	1	-	12	-	15	-	-	-	-
6	-	1	-	12	-	15	-	-	-
5 + Superzahl	-	-	3	-	15	-	10	-	-
5	-	-	-	3	-	15	-	10	-
4 + Superzahl	-	-	-	-	6	-	16	-	6
4	-	-	-	-	-	6	-	16	-
3 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	10	-	15
3	-	-	-	-	-	-	-	10	-
2 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	15

GEWINNTABELLE

Treffer Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
6 + Superzahl	1	-	18	-	45	-	20	-	-
6	-	1	-	18	-	45	-	20	-
5 + Superzahl	-	-	4	-	30	-	40	-	10
5	-	-	-	4	-	30	-	40	-
4 + Superzahl	-	-	-	-	10	-	40	-	30
4	-	-	-	-	-	10	-	40	-
3 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	20	-	45
3	-	-	-	-	-	-	-	20	-
2 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	35

BEISPIEL VOLLSYSTEM 010

10 SYSTEMZAHLEN = 210 SPIELE

BEISPIEL VOLLSYSTEM 011

11 SYSTEMZAHLEN = 462 SPIELE

GEWINNTABELLE

Treffer Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
6 + Superzahl	1	-	24	-	90	-	80	-	15
6	-	1	-	24	-	90	-	80	-
5 + Superzahl	-	-	5	-	50	-	100	-	50
5	-	-	-	5	-	50	-	100	-
4 + Superzahl	-	-	-	-	15	-	80	-	90
4	-	-	-	-	-	15	-	80	-
3 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	35	-	105
3	-	-	-	-	-	-	-	35	-
2 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	70

GEWINNTABELLE

Treffer Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
6 + Superzahl	1	-	30	-	150	-	200	-	75
6	-	1	-	30	-	150	-	200	-
5 + Superzahl	-	-	6	-	75	-	200	-	150
5	-	-	-	6	-	75	-	200	-
4 + Superzahl	-	-	-	-	21	-	140	-	210
4	-	-	-	-	-	21	-	140	-
3 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	56	-	210
3	-	-	-	-	-	-	-	56	-
2 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	126

BEISPIEL VOLLSYSTEM 012

12 SYSTEMZAHLEN = 924 SPIELE

GEWINNTABELLE

Treffer Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
6 + Superzahl	1	-	36	-	225	-	400	-	225
6	-	1	-	36	-	225	-	400	-
5 + Superzahl	-	-	7	-	105	-	350	-	350
5	-	-	-	7	-	105	-	350	-
4 + Superzahl	-	-	-	-	28	-	224	-	420
4	-	-	-	-	-	28	-	224	-
3 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	84	-	378
3	-	-	-	-	-	-	-	84	-
2 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	210

DIE TEILSYSTEME

Anleitung zum Ausfüllen des Systemscheins für TEILSYSTEME

Das gewählte TEILSYSTEM kennzeichnen Sie im Systembestimmungsfeld durch ein Kreuz. Die entsprechende Anzahl von Systemzahlen kreuzen Sie dann im Systemzahlenfeld an. Bitte kreuzen Sie so viele Zahlen an, wie Sie auch im Systembestimmungsfeld angegeben haben. Dann geben Sie in der Laufzeitzeile an, an wie vielen Ziehungen der Schein teilnehmen soll.

Eintragungen sind in schwarzer oder blauer Farbe vorzunehmen, da unser EDV-System Ihren Schein sonst nicht auswerten kann.

Beispiel TEILSYSTEM 612
 12 Systemzahlen mit 22 Spielen = 26,40 € Spieleinsatz zzgl. Bearbeitungsgebühr



Hinweise:

- Der Schnittpunkt der Kreuze muss innerhalb des Zahlenkästchens liegen.
- Mit jedem Systemzahlenfeld kann nur ein System gespielt werden.
- Die Anzahl der Kreuze im Systemzahlenfeld muss mit der Zahl übereinstimmen, die im Systembestimmungsfeld gewählt wurde.

ALLES, WAS SIE WISSEN MÜSSEN, UM EIN TEILSYSTEM SPIELEN ZU KÖNNEN

Ihre Vorteile beim TEILSYSTEM

- Sie sparen Zeit beim Ausfüllen der Spielscheine.
- Sie vermeiden Fehler.
- Sie decken mit einem Zahlenfeld einen größeren Zahlenbereich ab.
- Ab 2 Treffern + Superzahl können Sie für wenig Einsatz Mehrfachgewinne erzielen.

Wie funktioniert das TEILSYSTEM?

- Statt 6 Zahlen können 9 bis 26 Zahlen angekreuzt werden.
- Kreuzen Sie im Systembestimmungsfeld Ihr gewähltes TEILSYSTEM an.
- Aus allen mathematisch möglichen Kombinationen von 6 Zahlen, die sich aus der Anzahl der Systemzahlen bilden lassen, sind die beim TEILSYSTEM angegebenen Spielreihen planmäßig ausgewählt.
- Der Spieleinsatz für einen Systemschein wird errechnet aus der Anzahl der Spielreihen.

Wie unterscheiden sich TEIL- von VOLLSYSTEMEN?

Wer gerne mit vielen Zahlen spielt, aber zugleich nicht viel Geld einsetzen möchte, wählt ein TEILSYSTEM. Die rechnerische Systematik bei einem TEILSYSTEM ist bewusst unterbrochen, sozusagen „systematisch mit Lücken“ ausgestattet. Beim TEILSYSTEM werden 9 oder mehr Systemzahlen in einem Systemzahlenfeld angekreuzt. Auch hier gilt der Grundsatz, dass bei einem TEILSYSTEM eine Spielreihe immer nur aus 6 Zahlen besteht. Der Unterschied zwischen einem VOLLSYSTEM und einem TEILSYSTEM liegt darin, dass nicht alle möglichen Spielreihen, die sich aus den angekreuzten Zahlen theoretisch kombinieren lassen, gespielt werden. Infolgedessen sind die Gewinnchancen bei einem TEILSYSTEM kleiner als bei einem vergleichbaren VOLLSYSTEM. Aber natürlich sind auch die jeweiligen Spieleinsätze entsprechend geringer. Das bedeutet beispielsweise, dass bei 6 richtig vorausgesagten Gewinnzahlen, anders als im VOLLSYSTEM, nicht in jedem Fall ein Gewinn der Gewinnklassen 2 und 4 entsteht.

Ein Beispiel:

Beim TEILSYSTEM 626 (6 aus 26) sind 26 Systemzahlen anzukreuzen. Aus den 26 angekreuzten Systemzahlen ließen sich bei einem VOLLSYSTEM 230.230 verschiedene Kombinationen bilden, die einen Spieleinsatz von 276.276,00 € erfordern würden. Das TEILSYSTEM 626 enthält jedoch nur 130 ausgewählte Spielreihen und kostet 156,00 €.

Im Gegensatz zu einem entsprechenden VOLLSYSTEM sind die 230.230 Spielreihen automatisch um 230.100 Spielreihen verringert worden. Dadurch reduziert sich die Gewinnchance im gleichen Maß wie die Spielreihen, weil 5 oder 6 richtig vorausgesagte Gewinnzahlen in einer der bei diesem TEILSYSTEM ausgewählten 130 Spielreihen enthalten sein müssen. Sie haben also nur auf die Gewinne Anspruch, die in den von Ihnen gespielten Reihen anfallen.

DIE AUSWERTUNG BEI TEILSYSTEMEN

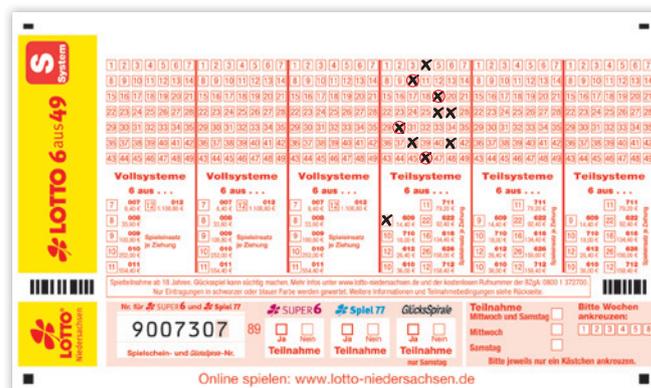
In TEILSYSTEM-Gewinntabellen gibt es fast immer ein Entweder-oder, denn es werden ja nicht alle kombinierten Spielreihen gespielt. Allerdings steht bei den meisten TEILSYSTEMEN schon fest, wie oft Sie z. B. mit 2 Treffern + Superzahl die Gewinnklasse 9 erzielt haben.

Zur Auswertung Ihres TEILSYSTEM-Spielscheins benötigen Sie:

- Ihren Spielschein mit den von Ihnen angekreuzten Systemzahlen.
- Die Gewinnzahlen der jeweiligen Ziehung.
- Die Gewinnabelle und das Abwicklungsschema für das von Ihnen gespielte TEILSYSTEM (die Tabellen und Schemata finden Sie auf den Folgeseiten).
- Auswertungsschablonen, die Sie auf den Seiten 52 und 53 der System-broschüre finden.

Und etwas Geduld sowie Freude an der Spannung.

TEILSYSTEM: 609 ANZAHL SPIELE 12



Nehmen wir an, Sie hätten das TEILSYSTEM 609 gespielt und die 9 Systemzahlen 4, 10, 19, 26, 27, 30, 38, 41 und 46 angekreuzt. Die Nummer Ihres Spielscheins ist die Endziffer 7.

Folgende Gewinnzahlen wurden bekannt gegeben:

3, 10, 19, 30, 46 und 48 sowie die Superzahl 7.

Sie haben also **4 Richtige und die Superzahl getroffen**. Bitte beachten Sie, dass für das Treffen der Superzahl die Endziffer Ihrer Spielscheinnummer entscheidend war.

GEWINNTABELLE

Treffer Systemzahlen		Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinn- möglich- keit in %
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	
6 + Superzahl	entweder	-	-	3	-	6	-	3	-	-	85,71
	oder	1	-	-	-	9	-	2	-	-	14,29
6 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	3	-	6	-	3	-	85,71
	oder	-	1	-	-	-	9	-	2	-	14,29
5 + Superzahl	entweder	-	-	-	-	6	-	4	-	2	42,86
	oder	-	-	1	-	3	-	7	-	1	57,14
5 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	6	-	4	-	42,86
	oder	-	-	-	1	-	3	-	7	-	57,14
4 + Superzahl	entweder	-	-	-	-	1	-	7	-	3	57,14
	oder	-	-	-	-	2	-	4	-	6	42,86
4 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	1	-	7	-	57,14
	oder	-	-	-	-	-	2	-	4	-	42,86
3 + Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	-	2	-	9	14,29
	oder	-	-	-	-	-	-	3	-	6	85,71
3 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	-	-	2	-	14,29
	oder	-	-	-	-	-	-	-	3	-	85,71
2 + Superzahl		-	-	-	-	-	-	-	-	5	100,00

Aus der Tabelle können Sie entnehmen, dass bei Ihrer Trefferzahl 4 und der richtigen Superzahl zwei verschiedene Gewinnszenarien (entweder – oder) bestehen.

Gemäß obiger Tabelle können Sie also entweder

- 1 x Gewinnklasse 5,
- 7 x Gewinnklasse 7 und
- 3 x Gewinnklasse 9

- oder
- 2 x Gewinnklasse 5,
- 4 x Gewinnklasse 7 und
- 6 x Gewinnklasse 9 erreichen.

In der letzten Spalte der Gewinntabelle finden Sie die prozentuale Angabe, mit welcher Wahrscheinlichkeit eine der beiden Möglichkeiten eintritt.

Für die Feststellung Ihres Gewinns benötigen Sie nun das Abwicklungsschema und die Auswertungsschablone.

Hier sehen Sie den rechten Teil Ihres Systemscheins.

Die 4 ist die 1. Zahl. 

Die 10 ist die 2. Zahl. 

Die 19 ist die 3. Zahl. 

Die 26 ist die 4. Zahl. 

Die 27 ist die 5. Zahl. 

Die 30 ist die 6. Zahl. 

Die 38 ist die 7. Zahl. 

Die 41 ist die 8. Zahl. 

Die 46 ist die 9. Zahl. 



Aufgrund der Ziehung haben die folgenden Zahlen gewonnen:

Die 10, das ist Ihre **2. Zahl**.

Die 19, das ist Ihre **3. Zahl**.

Die 30, das ist Ihre **6. Zahl**.

Die 46, das ist Ihre **9. Zahl**.

Und die **Superzahl 7**, das ist die Endziffer Ihres Spielscheins.

Wir sagen nun statt Zahl Schemazahl, das heißt, dass bei diesem Beispielschein die 2., 3., 6. und die 9. Schemazahl Gewinnzahlen sind. Die ermittelten Schemazahlen übertragen Sie jetzt auf Ihre Schablone, indem Sie in der Spalte „Trefferfolge“ die entsprechenden Schemazahlen ankreuzen, d. h. hinter der 2., der 3., der 6. und der 9. Zahl. Zusätzlich kreuzen Sie an, dass Sie die richtige Superzahl haben.

AUSWERTUNGSSCHABLONE FÜR TEILSYSTEME



Wichtig ist, dass die Schemazahlen der Schablone identisch an die Schemazahlen des Abwicklungsschemas angelegt werden. Grund: Die Auswertungsschablone soll von links an die Abwicklungsschemata angelegt werden!

Auswertungsschablone für TEILSYSTEME					Schema- zahlen	X Treffer
Superzahl richtig <input checked="" type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein						
Gewinne in Klasse						
1/2	3/4	5/6	7/8	9	1	
					2	
					3	
					4	
					5	
					6	
					7	
					8	
					9	
					10	
					11	
					12	
					13	
					14	
					15	
					16	
					17	
					18	
					19	
					20	
					21	
					22	
					23	
					24	
					25	
					26	

Eine Schablone zum Ausschneiden finden Sie am Ende dieser Broschüre.

Die Schablone mit den angekreuzten Schemazahlen wird nun auf dem Abwicklungsschema von links nach rechts verschoben, sodass Reihe für Reihe (senkrecht) verglichen werden kann.

Das Abwicklungsschema hat bei dem TEILSYSTEM 609 12 Reihen, denn das VOLLSYSTEM 009 mit 84 Spielen ist auf 12 Spielreihen verkürzt worden.

Es wird festgehalten, wo sich die Kreuze der Schablone mit den Kreuzen des Schemas in der jeweiligen Reihe decken. Die Anzahl der Übereinstimmungen in der jeweiligen Reihe entspricht der Anzahl der Treffer.

Auswertungsschablone für unser Beispiel TEILSYSTEM 609

ABWICKLUNGSSCHEMA TEILSYSTEM 609

Abwicklungsschablone ↓	Schemazahlen Treffer	1. Spielreihe											
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	1	X	X	X	X	X	X	X	X				
2	2	X	X	X	X	X				X	X	X	
3	3	X	X	X	X		X	X		X	X	X	
4	4	X	X		X	X	X	X	X	X	X	X	
5	5	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	
6	6	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
7	7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
8	8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
9	9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	

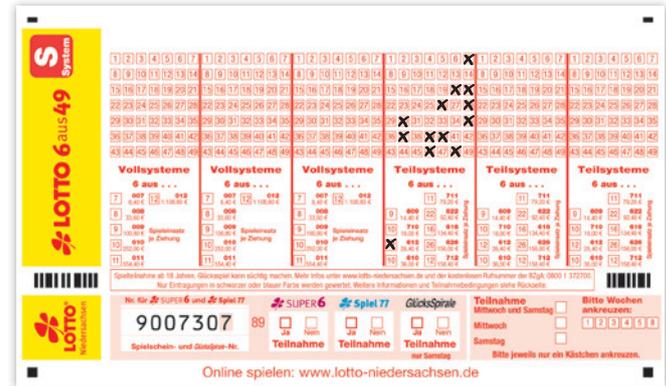
Sie kommen zu dem folgenden Ergebnis:

- 1. Spielreihe 3 Übereinstimmungen = 1 x Gewinnklasse 7/8
- 2. Spielreihe 2 Übereinstimmungen = ggf. 1 x Gewinnklasse 9
- 3. Spielreihe 4 Übereinstimmungen = 1 x Gewinnklasse 5/6
- 4. Spielreihe 2 Übereinstimmungen = ggf. 1 x Gewinnklasse 9
- 5. Spielreihe 2 Übereinstimmungen = ggf. 1 x Gewinnklasse 9
- 6. Spielreihe 3 Übereinstimmungen = 1 x Gewinnklasse 7/8
- 7. Spielreihe 2 Übereinstimmungen = ggf. 1 x Gewinnklasse 9
- 8. Spielreihe 2 Übereinstimmungen = ggf. 1 x Gewinnklasse 9
- 9. Spielreihe 3 Übereinstimmungen = 1 x Gewinnklasse 7/8
- 10. Spielreihe 4 Übereinstimmungen = 1 x Gewinnklasse 5/6
- 11. Spielreihe 3 Übereinstimmungen = 1 x Gewinnklasse 7/8
- 12. Spielreihe 2 Übereinstimmungen = ggf. 1 x Gewinnklasse 9

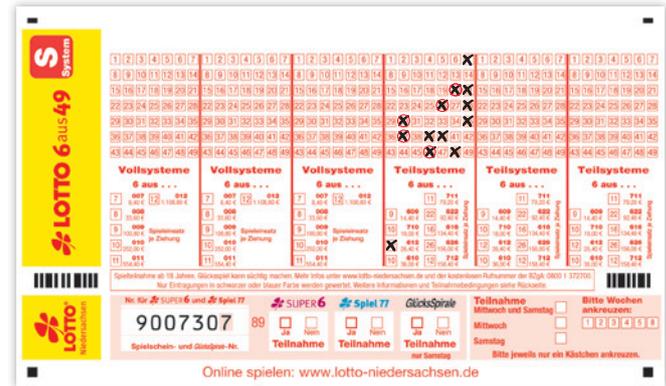
Da Sie die Superzahl richtig haben, ergeben sich für Sie in diesem Beispiel die folgenden Gewinne:
2 x Gewinnklasse 5, 4 x Gewinnklasse 7, 6 x Gewinnklasse 9.

Ein weiteres Beispiel zu einem anderen TEILSYSTEM:

**TEILSYSTEM: 612
ANZAHL SPIELE: 22**



Sie haben das TEILSYSTEM 612 mit 12 Systemzahlen gespielt und Sie haben die folgenden Systemzahlen angekreuzt:
7, 20, 21, 26, 28, 30, 35, 37, 39, 40, 46 und 48.
 Die Endziffer Ihres Spielscheins lautet 7.



Stellen Sie sich vor, dass die Gewinnzahlen lauten:
1, 20, 26, 30, 37 und 46.
 Zusätzlich wurde die **Superzahl 0** ermittelt.

Die Auswertung des Spielscheins ergibt:

Es wurden **5 Zahlen** getroffen. Die Superzahl wurde nicht getroffen.
Und hier die Gewinn­ta­belle des TEILSYSTEMS 612:

GEWINNTABELLE

Treffer Systemzahlen		Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinn- möglich- keit in %
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	
6 + Superzahl	entweder	1	-	-	-	-	-	20	-	-	2,38
	oder	-	-	1	-	5	-	10	-	5	85,71
	oder	-	-	-	-	9	-	4	-	9	11,91
6 ohne Superzahl	entweder	-	1	-	-	-	-	20	-	2,38	
	oder	-	-	-	1	-	5	-	10	-	85,71
	oder	-	-	-	-	-	9	-	4	-	11,91
5 + Superzahl	entweder	-	-	1	-	-	-	10	-	10	16,67
	oder	-	-	-	-	3	-	8	-	8	83,33
5 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	1	-	-	10	-	10	16,67
	oder	-	-	-	-	-	3	-	8	-	83,33
4 + Superzahl	entweder	-	-	-	-	1	-	4	-	12	66,67
	oder	-	-	-	-	-	-	8	-	6	33,33
4 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	1	-	4	-	66,67
oder	-	-	-	-	-	-	-	8	-	33,33	
3 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	2	-	9	100,00
3 ohne Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	2	-	100,00
2 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5	100,00

Aus der Tabelle können Sie entnehmen, dass bei Ihrer Trefferzahl von 5 Richtigen (ohne die richtige Superzahl) 2 verschiedene Gewinn­szena­rien (entweder – oder) bestehen.

Gemäß obiger Tabelle können Sie also entweder
1 x Gewinnklasse 4 und 10 x Gewinnklasse 8 oder
3 x Gewinnklasse 6 und 8 x Gewinnklasse 8 erreichen.

In der letzten Spalte der Gewinn­ta­belle finden Sie die prozentuale Angabe, mit welcher Wahrscheinlichkeit die jeweiligen Möglichkeiten eintreten.

Für die Feststellung Ihres Gewinns benötigen Sie nun wieder das Abwicklungsschema und die Auswertungsschablone.

Folgende Zahlen haben gewonnen:

- Die 20, das ist Ihre 2. Zahl.
- Die 26, das ist Ihre 4. Zahl.
- Die 30, das ist Ihre 6. Zahl.
- Die 37, das ist Ihre 8. Zahl.
- Die 46, das ist Ihre 11. Zahl.

Bei diesem Beispiel sind also die 2., 4., 6., 8. und 11. Schemazahl Gewinnzahlen. Die ermittelten Schemazahlen übertragen Sie jetzt auf Ihre Schablone, indem Sie in der Spalte „Trefferfolge“ die entsprechenden Schemazahlen ankreuzen. Sie machen also hinter der 2., 4., 6., 8. und 11. Schemazahl ein Kreuz.

ABWICKLUNGSSCHEMA TEILSYSTEM 612

Schemazahlen Treffer	1. Spielreihe 2. Spielreihe 3. Spielreihe 4. Spielreihe 5. Spielreihe 6. Spielreihe 7. Spielreihe 8. Spielreihe 9. Spielreihe 10. Spielreihe 11. Spielreihe 12. Spielreihe 13. Spielreihe 14. Spielreihe 15. Spielreihe 16. Spielreihe 17. Spielreihe 18. Spielreihe 19. Spielreihe 20. Spielreihe 21. Spielreihe 22. Spielreihe																					
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
1	X	2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
2	X	2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
3	3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
4	X	4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
5	5	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
6	X	6	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
7	7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
8	X	8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
9	9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
10	10	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
11	X	11	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
12	12	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	

Sie kommen zu dem folgenden Ergebnis:

1. Spielreihe	3 Übereinstimmungen =	1 x Gewinnklasse 7/8
2. Spielreihe	2 Übereinstimmungen =	ggf. 1 x Gewinnklasse 9
3. Spielreihe	3 Übereinstimmungen =	1 x Gewinnklasse 7/8
4. Spielreihe	2 Übereinstimmungen =	ggf. 1 x Gewinnklasse 9
5. Spielreihe	3 Übereinstimmungen =	1 x Gewinnklasse 7/8
6. Spielreihe	3 Übereinstimmungen =	1 x Gewinnklasse 7/8
10. Spielreihe	3 Übereinstimmungen =	1 x Gewinnklasse 7/8
11. Spielreihe	3 Übereinstimmungen =	1 x Gewinnklasse 7/8
12. Spielreihe	2 Übereinstimmungen =	ggf. 1 x Gewinnklasse 9
13. Spielreihe	2 Übereinstimmungen =	ggf. 1 x Gewinnklasse 9
14. Spielreihe	4 Übereinstimmungen =	1 x Gewinnklasse 5/6
15. Spielreihe	4 Übereinstimmungen =	1 x Gewinnklasse 5/6
16. Spielreihe	4 Übereinstimmungen =	1 x Gewinnklasse 5/6
17. Spielreihe	2 Übereinstimmungen =	ggf. 1 x Gewinnklasse 9
18. Spielreihe	2 Übereinstimmungen =	ggf. 1 x Gewinnklasse 9
19. Spielreihe	3 Übereinstimmungen =	1 x Gewinnklasse 7/8
20. Spielreihe	2 Übereinstimmungen =	ggf. 1 x Gewinnklasse 9
21. Spielreihe	3 Übereinstimmungen =	1 x Gewinnklasse 7/8
22. Spielreihe	2 Übereinstimmungen =	ggf. 1 x Gewinnklasse 9

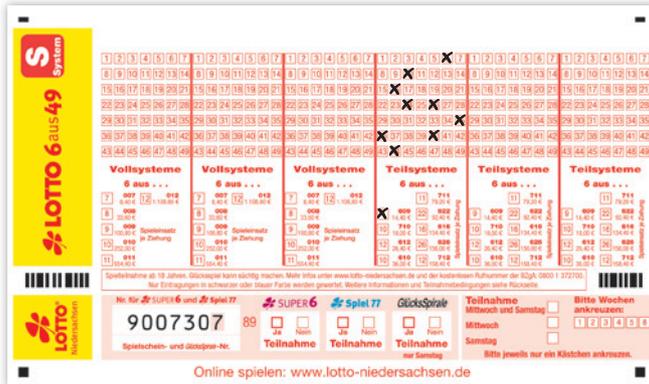
Da sich in keiner Reihe 5 Übereinstimmungen gefunden haben, war es nicht möglich, die Gewinnklasse 3 bzw. 4 zu erreichen. Ebenso stimmt die Superzahl nicht überein, sodass sich für die Spielreihen mit 2 Übereinstimmungen keine Gewinne ergeben.

Sie haben in diesem Beispiel demnach die folgenden Gewinne erzielt:
3 x Gewinnklasse 6 und 8 x Gewinnklasse 8.

GEWINNTABELLEN UND ABWICKLUNGSSCHEMATA DER TEILSYSTEME

BEISPIEL TEILSYSTEM 609

9 SYSTEMZAHLEN = 12 SPIELE



ABWICKLUNGSSCHEMA TEILSYSTEM 609

Schemazahlen	1. Spielreihe	2. Spielreihe	3. Spielreihe	4. Spielreihe	5. Spielreihe	6. Spielreihe	7. Spielreihe	8. Spielreihe	9. Spielreihe	10. Spielreihe	11. Spielreihe	12. Spielreihe
1	X	X	X	X	X	X	X	X				
2	X	X	X	X	X	X		X	X	X		
3	X	X	X		X	X	X	X	X		X	
4	X	X	X	X		X	X	X	X	X		
5	X		X	X	X	X	X	X	X		X	
6	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		
7		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
8		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
9			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Auf dem obigen Spielschein wurden die Systemzahlen 6, 10, 16, 24, 26, 35, 36, 40 und 44 angekreuzt. Die erste Spielreihe ist also: 6, 10, 16, 24, 26 und 35. Die zweite Spielreihe lautet: 6, 10, 16, 24, 36 und 40 usw.

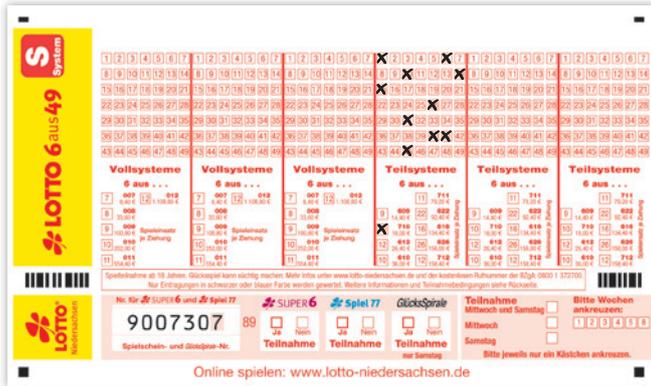
Das Abwicklungsschema gibt Ihnen an, welche Spielreihen Sie tatsächlich spielen. Die von Ihnen angekreuzten Zahlen (die sog. Systemzahlen) werden der Größe nach sortiert. Ihre 1. Zahl ist also die kleinste von Ihnen angekreuzte Zahl, die zweitkleinste von Ihnen angekreuzte Zahl ist Ihre 2. Zahl usw. Im Abwicklungsschema finden Sie nun spaltenweise diejenigen Zahlen durch ein Kreuz ausgewiesen, die in den einzelnen Spielreihen (in diesem Beispiel sind es 12 Spielreihen) tatsächlich gespielt werden. Die erste Spielreihe besteht also aus der 1. bis 6. Systemzahl. Im zweiten Spiel werden die folgenden Zahlen tatsächlich gespielt: 1. Systemzahl, 2. Systemzahl, 3. Systemzahl, 4. Systemzahl, 7. Systemzahl und die 8. Systemzahl usw.

GEWINNTABELLE

Treffer Systemzahlen		Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnmöglichkeit in %
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	
6 + Superzahl	entweder	-	-	3	-	6	-	3	-	-	85,71
	oder	1	-	-	-	9	-	2	-	-	14,29
6 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	3	-	6	-	3	-	85,71
	oder	-	1	-	-	-	9	-	2	-	14,29
5 + Superzahl	entweder	-	-	-	-	6	-	4	-	2	42,86
	oder	-	-	1	-	3	-	7	-	1	57,14
5 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	6	-	4	-	42,86
	oder	-	-	-	1	-	3	-	7	-	57,14
4 + Superzahl	entweder	-	-	-	-	1	-	7	-	3	57,14
	oder	-	-	-	-	2	-	4	-	6	42,86
4 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	1	-	7	-	57,14
	oder	-	-	-	-	-	2	-	4	-	42,86
3 + Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	-	2	-	9	14,29
	oder	-	-	-	-	-	-	3	-	6	85,71
3 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	-	-	2	-	14,29
	oder	-	-	-	-	-	-	-	3	-	85,71
2 + Superzahl		-	-	-	-	-	-	-	-	5	100,00

BEISPIEL TEILSYSTEM 710

10 SYSTEMZAHLEN = 15 SPIELE



ABWICKLUNGSSCHEMA TEILSYSTEM 710

Schemazahlen	1. Spielreihe	2. Spielreihe	3. Spielreihe	4. Spielreihe	5. Spielreihe	6. Spielreihe	7. Spielreihe	8. Spielreihe	9. Spielreihe	10. Spielreihe	11. Spielreihe	12. Spielreihe	13. Spielreihe	14. Spielreihe	15. Spielreihe
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X						
2	X	X	X	X	X					X	X	X	X		
3	X	X				X	X	X						X	
4		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X				
5	X	X		X		X	X	X	X	X	X	X			X
6	X	X	X			X	X	X	X	X	X	X	X		
7	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		
8	X	X	X	X	X	X			X		X	X	X	X	
9	X	X	X	X		X		X	X	X	X	X	X	X	
10	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	

GEWINNTABELLE

Treffer Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnmöglichkeit in %	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
6 + Superzahl	entweder	-	-	-	-	12	-	-	-	3	7,14
	oder	-	-	2	-	6	-	6	-	1	85,71
6 ohne Superzahl	entweder	1	-	-	-	6	-	8	-	-	7,14
	oder	-	-	2	-	6	-	6	-	-	85,71
5 + Superzahl	entweder	-	-	-	-	4	-	8	-	2	35,71
	oder	-	-	1	-	2	-	8	-	4	35,71
5 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	-	5	-	5	-	5	28,57
	oder	-	-	-	-	4	-	8	-	-	35,71
4 + Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	-	8	-	6	7,14
	oder	-	-	-	-	1	-	6	-	6	85,71
4 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	-	3	-	12	7,14
	oder	-	-	-	-	-	-	8	-	-	7,14
3 + Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	-	2	-	9	50,00
	oder	-	-	-	-	-	-	3	-	6	50,00
3 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	-	2	-	-	50,00
	oder	-	-	-	-	-	-	3	-	-	50,00
2 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	5	-	100,00

BEISPIEL TEILSYSTEM 612

12 SYSTEMZAHLEN = 22 SPIELE

ABWICKLUNGSSCHEMA TEILSYSTEM 612

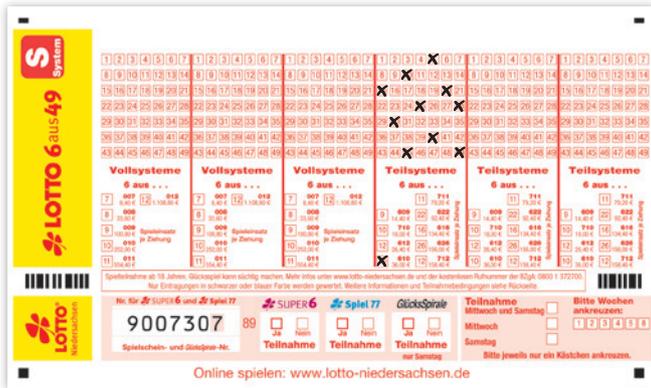
Schemazahlen	1. Spielreihe	2. Spielreihe	3. Spielreihe	4. Spielreihe	5. Spielreihe	6. Spielreihe	7. Spielreihe	8. Spielreihe	9. Spielreihe	10. Spielreihe	11. Spielreihe	12. Spielreihe	13. Spielreihe	14. Spielreihe	15. Spielreihe	16. Spielreihe	17. Spielreihe	18. Spielreihe	19. Spielreihe	20. Spielreihe	21. Spielreihe	22. Spielreihe
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X										
2	X	X	X	X	X							X	X	X	X	X	X					
3	X	X				X	X	X				X	X	X				X	X	X		
4	X		X				X	X	X			X	X	X				X	X	X	X	
5	X		X			X				X			X	X	X			X	X	X	X	
6	X			X			X	X	X			X	X	X	X			X	X	X	X	
7		X	X				X	X	X	X			X	X	X	X		X	X	X		X
8		X		X	X			X	X			X	X	X	X			X	X	X		X
9		X		X	X	X		X	X	X			X	X	X	X		X	X	X		X
10			X	X	X			X	X	X			X	X	X	X		X	X	X	X	X
11			X	X	X	X			X	X	X			X	X	X		X	X	X		X
12				X	X	X	X			X	X			X	X	X		X	X	X	X	X

GEWINNTABELLE

Treffer Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnmöglichkeit in %	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
6 + Superzahl	entweder	1	-	-	-	-	20	-	-	2,38	
	oder	-	-	1	-	5	-	10	-	85,71	
6 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	-	9	-	4	-	11,91	
	oder	-	-	-	-	-	9	-	9	11,91	
6 ohne Superzahl	entweder	-	1	-	-	-	-	20	-	2,38	
	oder	-	-	-	-	-	-	9	-	4	11,91
5 + Superzahl	entweder	-	-	1	-	-	-	10	-	10	16,67
	oder	-	-	-	-	3	-	8	-	8	83,33
5 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	1	-	-	10	-	16,67	
	oder	-	-	-	-	-	3	8	-	83,33	
4 + Superzahl	entweder	-	-	-	-	1	-	4	-	12	66,67
	oder	-	-	-	-	-	-	8	-	6	33,33
4 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	1	4	-	66,67	
	oder	-	-	-	-	-	-	8	-	33,33	
3 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	2	-	9	100,00
3 ohne Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	2	-	100,00	
2 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	-	5	100,00	

BEISPIEL TEILSYSTEM 610

10 SYSTEMZAHLEN = 30 SPIELE



ABWICKLUNGSSCHEMA TEILSYSTEM 610

Schemazahlen	1. Spielreihe	2. Spielreihe	3. Spielreihe	4. Spielreihe	5. Spielreihe	6. Spielreihe	7. Spielreihe	8. Spielreihe	9. Spielreihe	10. Spielreihe	11. Spielreihe	12. Spielreihe	13. Spielreihe	14. Spielreihe	15. Spielreihe	16. Spielreihe	17. Spielreihe	18. Spielreihe	19. Spielreihe	20. Spielreihe	21. Spielreihe	22. Spielreihe	23. Spielreihe	24. Spielreihe	25. Spielreihe	26. Spielreihe	27. Spielreihe	28. Spielreihe	29. Spielreihe	30. Spielreihe
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
4	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
5	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
6	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
7	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
10	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	

GEWINNTABELLE

Treffer Systemzahlen		Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnmöglichkeit in %
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	
6 + Superzahl	entweder	1	-	-	-	18	-	8	-	3	14,29
	oder	-	-	4	-	12	-	12	-	2	85,71
6 ohne Superzahl	entweder	-	1	-	-	-	18	-	8	-	14,29
	oder	-	-	-	4	-	12	-	12	-	85,71
5 + Superzahl	entweder	-	-	1	-	6	-	16	-	6	71,43
	oder	-	-	-	-	10	-	10	-	10	28,57
5 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	1	-	6	-	16	-	71,43
	oder	-	-	-	-	-	10	-	10	-	28,57
4 + Superzahl	entweder	-	-	-	-	3	-	8	-	18	14,29
	oder	-	-	-	-	2	-	12	-	12	85,71
4 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	3	-	8	-	14,29
	oder	-	-	-	-	-	2	-	12	-	85,71
3 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	5	-	15	100,00	
3 ohne Superzahl	-	-	-	-	-	-	5	-	-	100,00	
2 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	-	10	-	100,00	

BEISPIEL TEILSYSTEM 626

26 SYSTEMZAHLEN = 130 SPIELE

The image shows a screenshot of a Lotto 6aus49 ticket. At the top, there are three 6x9 grids of numbers. The first grid contains numbers 1-49. The second and third grids contain numbers 1-49 with some numbers crossed out (X). Below the grids, there are sections for 'Vollsysteme' (Full systems) and 'Teilsysteme' (Partial systems). The ticket number is 9007307. At the bottom, there are checkboxes for 'Teilnahme' (Participation) for 'SUPER 6', 'Spiel 77', and 'GlücksSpirale'. The website 'www.lotto-niedersachsen.de' is mentioned.

GEWINNTABELLE

Treffer in Systemzahlen	Anzahl der Gewinne in Klasse									Gewinnmöglichkeit in %	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9		
6 + Superzahl	entweder	1	-	-	-	-	-	-	75	0,06	
	oder	-	-	1	-	-	-	10	50	6,78	
	oder	-	-	-	-	2	-	12	42	57,59	
	oder	-	-	-	-	1	-	16	36	27,10	
	oder	-	-	-	-	3	-	8	48	6,21	
6 ohne Superzahl	entweder	-	1	-	-	-	-	-	-	0,06	
	oder	-	-	-	1	-	-	10	-	6,78	
	oder	-	-	-	-	2	-	12	-	57,59	
	oder	-	-	-	-	1	-	16	-	27,10	
	oder	-	-	-	-	3	-	8	-	6,21	
5 + Superzahl	entweder	-	-	1	-	-	-	-	50	1,19	
	oder	-	-	-	-	1	-	6	36	59,29	
	oder	-	-	-	-	-	-	10	30	39,52	
	5 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	1	-	-	-	-	1,19
		oder	-	-	-	-	-	1	6	-	59,29
oder		-	-	-	-	-	-	10	-	39,52	
4 + Superzahl		entweder	-	-	-	-	1	-	-	30	13,04
		oder	-	-	-	-	-	-	4	24	86,96
	4 ohne Superzahl	entweder	-	-	-	-	-	1	-	-	13,04
		oder	-	-	-	-	-	-	4	-	86,96
		3 + Superzahl	-	-	-	-	-	-	1	15	100,00
3 ohne Superzahl		-	-	-	-	-	-	-	1	100,00	
2 + Superzahl		-	-	-	-	-	-	-	6	100,00	

TIPPS FÜR SPIELGEMEINSCHAFTEN

Treffen Sie vor dem Spiel untereinander klare schriftliche Vereinbarungen über:

- Anzahl und Namen der Mitglieder Ihrer Spielgemeinschaft
- Einsatzhöhe der einzelnen Mitglieder
- Anzahl der gespielten Kästchen
- die Gewinnverteilung
- Nutzung der LOTTO Card



IMPRESSUM

Stand 3/2022

Das Zahlenmaterial in dieser Broschüre ist mit besonderer Sorgfalt geprüft worden. Sollte sich dennoch ein Satz-/Druckfehler eingeschlichen haben, können wir keinerlei Haftung übernehmen. Alle Angaben sind ohne Gewähr!
Nachdruck, auch auszugsweise, ist nur mit Zustimmung der Toto-Lotto Niedersachsen GmbH gestattet. Es gelten die Teilnahmebedingungen bzw. die Internet-Teilnahmebedingungen der Lotterie LOTTO 6aus49.

Herausgeber: Toto-Lotto Niedersachsen GmbH · Am TÜV 2+4 · 30519 Hannover ·
Telefon 0511 8402-0 · www.lotto-niedersachsen.de

Druck: Schroeder-Druck & Verlag GbR · Gehrden · März 2022 · 19. Auflage

SCHABLONE

Auswertungsschablone für TEILSYSTEME Superzahl richtig <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein					Schema- zahlen	X-Treffer
Gewinne in Klasse						
1/2	3/4	5/6	7/8	9	1	
					2	
					3	
					4	
					5	
					6	
					7	
					8	
					9	
					10	
					11	
					12	
					13	
					14	
					15	
					16	
					17	
					18	
					19	
					20	
					21	
					22	
					23	
					24	
					25	
					26	

Auswertungsschablone für TEILSYSTEME Superzahl richtig <input type="checkbox"/> ja <input type="checkbox"/> nein					Schema- zahlen	X-Treffer
Gewinne in Klasse						
1/2	3/4	5/6	7/8	9	1	
					2	
					3	
					4	
					5	
					6	
					7	
					8	
					9	
					10	
					11	
					12	
					13	
					14	
					15	
					16	
					17	
					18	
					19	
					20	
					21	
					22	
					23	
					24	
					25	
					26	



Hinweis: Damit Sie die Schablone wiederholt benutzen können, empfiehlt es sich, die Eintragungen der Kreuze mit Bleistift vorzunehmen.



Hinweis: Damit Sie die Schablone wiederholt benutzen können, empfiehlt es sich, die Eintragungen der Kreuze mit Bleistift vorzunehmen.

**Spielteilnahme ab 18 Jahren.
Glücksspiel kann süchtig machen.**

Infos unter www.check-dein-spiel.de
oder der kostenlosen Rufnummer 0800 1 37 27 00.

Ihre Annahmestelle

... oder online spielen unter www.lotto-niedersachsen.de