



**KraKon Esports Tournament 2023.
League of Legends propozicije**

DATUM IGRANJA TURNIRA: 03.06.

MAKSIMALAN BROJ TIMOVA: 6

Prijava na turnir otvorena je za bilo koga. Dobna granica je 15 godina.

STRUKTURA TURNIRA

KVALIFIKACIJE

double elimination bracket,
best - of - 1

FINALE

best - of - 3

Double elimination bracket: format natjecanja koji se sastoji na početku od svih ekipa u gornjem dijelu ždrijeba. Kasnije svaka pobjednička ekipa ostaje u gornjem dijelu, dok gubitnička ekipa ide u donji dio ždrijeba u kojem dobiva još jednu šansu. Poraz u donjem dijelu ždrijeba ujedno označava i kraj natjecanja za tu ekipu.

VREMENSKI RASPORED TURNIRA

Raspored će biti objavljen prije natjecanja na web stranici Udruge Krapinjon.

PRAVILA NATJECANJA

1. Turnir se igra na mapi Summoner's Rift (5v5) na serveru EUNE. U svim igrama koristi se Tournament Draft mod kako bi omogućili pauzu ukoliko je to potrebno. Igrači u ovom modu naizmjenice odabiru i zabranjuju heroje koje žele igrati. U kvalifikacijama igra se best - of - 1 format, a u finalu best - of - 3 format igre. Timovi moraju odabrati kapetana koji će biti odgovoran za komunikaciju sa drugim timovima i sa organizatorima turnira. Igrači tima mogu promijeniti poziciju na kojoj igraju tijekom turnira, ali u završnici nakon zauzimanja mjesta moraju birati sljedećim redoslijedom: Top - Jungle - Mid - Bottom - Support. Molimo timove da se pridržavaju vremenskih dogovora jer će se kašnjenje sankcionirati.
2. Kao pomoćnu platformu turnira koristiti će se web aplikacija Battlefy. Odabir strana u kvalifikacijama će biti određen slučajnim odabirom putem navedene aplikacije.
3. Bilo kakav način varanja, komunikacija s drugim ljudima za vrijeme trajanje igre, komunikacija s publikom, korištenje mogućih skripti i ostalih ne dozvoljenih stvari kažnjava se s diskvalifikacijom ekipe s ostatka turnira.
4. U slučaju prekida internetske veze u školi dolazi do pauze do maksimalnih 30 minuta. Ako se problem ne riješi unutar 30 minuta postoje dvije opcije; pobjeda se dodjeljuje ekipi koja u tom trenutku ima prednost veću od 10 000 golda; ako nijedna ekipa nema navedenu prednost igra se poništava te se igra ponovo kada se uspostavi internetska veza.
5. Organizator zadržava pravo promjene pravila u bilo kojem trenutku. Izmijenjena pravila bit će objavljena na web stranici Udruge Krapinjon.
6. Oprema za igranje u prostoru SŠ Krapina:
 - Organizator za igru osigurava računalo, monitor, tipkovnicu i miš, a ostalu opremu po želji (tipkovnice, miševe i mousepadove, headset i sl.) igrači mogu, ali ne moraju donijeti sami.