



PRAVILA

natjecanja KraKon Esports Tournament 2025.

Opće informacije

Članak 1.

KraKon Esports Tournament je natjecanje u video igrama koje organizira Udruga Krapinjon (u daljnjem tekstu zajedno: Organizator).

Cilj natjecanja je promocija esportova, kao i informiranje javnosti o radu Udruge Krapinjon.

Članak 2.

KraKon Esports Tournament 2025. održava se 7. i 8. lipnja 2025. u sklopu konvencije geek kulture "KraKon 2025." u Srednjoj školi Krapina.

Vremena održavanja pojedinih natjecanja objavljuju se zasebno.

Članak 3.

Na KraKon Esports Tournamentu 2025. održava se natjecanje u igri League of Legends.

Prijave

Članak 4.

Platforma i postupak za prijavu ovisi o igri i bit će objavljen na stranici Udruge Krapinjon.

Prijava jednog natjecatelja na više igara moguća je samo u slučaju da se termini održavanja ne preklapaju.

Dobna granica za sudjelovanje na turniru je 15 godina.

Članak 5.

Za prijavu na ovaj turnir potrebni su osobni podaci za organiziranje samog turnira te za mogućnost kontakta u slučaju nanese štete opremi. Osobni podaci uključuju ime i prezime, broj mobitela te email adresu.

Svi osobni podaci obrađuju se u skladu s Pravilnikom o prikupljanju, obradi, korištenju te zaštiti osobnih podataka fizičkih osoba u Udruzi Krapinjon.

Kotizacija

Članak 6.

Prijavljeni natjecatelji plaćaju kotizaciju za 2 dana, a iznos kotizacije bit će objavljen na stranici Udruge Krapinjon.

Na iznos kotizacije mogu se primjenjivati i drugi popusti, a oni se objavljuju zasebno na stranici Udruge Krapinjon.

Oprema

Članak 7.

Natjecatelji mogu donijeti vlastitu opremu ako to žele.

Natjecatelji odgovaraju za svu štetu počinjenu nad opremom uslijed nepropisnog korištenja.

Provođenje natjecanja

Članak 8.

Propozicije natjecanja donosi Organizator.

Pravo tumačenja propozicija ima voditelj natjecanja.

Članak 9.

Od natjecatelja se očekuje ponašanje primjereno sportašima, što podrazumijeva poštovanje prema protivniku i domaćinu samog natjecanja.

Na susretima je zabranjeno bilo kakvo diskreditiranje i omalovažavanje protivnika.

Ako Organizator zaprimi primjedbu na natjecatelja ili ekipu vezanu za omalovažavanje protivnika ili bilo kakav oblik vrijeđanja, Organizator će istog natjecatelja ili ekipu sankcionirati, odnosno diskvalificirati ako se primjedba ispostavi točnom.

Natjecatelji moraju pratiti upute voditelja igara te paziti da ne oštete opremu na kojoj igraju.

Natjecatelji su obavezni na sva događanja doći u dogovorenom terminu.

Odgovornost

Članak 10.

Sudjelovanjem na KraKon Esports Tournamentu, svaka ekipa i natjecatelj obvezuje se odraditi sve obveze prema Organizatoru, što može uključivati fotografiranje, audio i/ili vizualno snimanje, intervju i ankete.

Članak 11.

Svi natjecatelji nastupaju na vlastitu odgovornost.

Organizator ne preuzima odgovornost za eventualne nesretne slučajeve, povrede i ostale nastale štete.

Članak 12.

Osim pravila KraKon Esports Tournament natjecanja, tijekom boravka u prostorima škole primjenjuju se i sva pravila ponašanja Srednje škole Krapina.

Članak 13.

Organizator zadržava pravo promjene pravila u bilo kojem trenutku.

Izmijenjena pravila bit će objavljena na web stranici Udruge Krapinjon.