

2021 년 7 월 5 일, 독일 하노버

iF 디자인 탠런트 어워드 2021 첫 번째 라운드, 대망의 수상작 발표

차세대 디자이너들을 위한 이번 iF 학생 공모전에는 전 세계 49 개 국가로부터 UN 지속가능 개발 목표(SDGs)를 주제로 약 5,300 건에 이르는 흥미로운 컨셉 디자인이 접수됐다.

이번 iF 디자인 탠런트 어워드 2021 에서는 총 16 개국에서 출품된 86 개의 획기적인 솔루션이 수상의 영광을 차지했다. 이 중 가장 뛰어난 평가를 받은 6 개 작품에는 2 만 5 천 유로 규모의 상금이 수여된다.

한편, 새롭게 변화된 iF 디자인 앱에 수록되는 모든 수상작은 멋진 프레젠테이션을 통해 전 세계 대중에게 선보여진다.

UN 의 지속가능 개발 목표 (Sustainable Development Goals / SDGs)는 극심한 빈곤을 종식시키고 불평등과 불의를 퇴치하며 기후 변화를 막는 등 중대한 문제를 위해 제정된 전 지구적 과제로, 세계 정부와 정책 담당자 및 국제기구가 협력하여 달성을 위해 노력하고 있다.

iF 디자인 탠런트 어워드는 작년부터 이 SDG 의 15 개 항목을 주제로 디자인을 공모해 왔으며 전 세계 디자인 전공자 및 졸업생들로부터 쏟아진 엄청난 성원과 놀라운 성과에 힘입어, 올해 개최된 1 라운드 공모전에는 약 49 개국으로부터 5,300 개의 솔루션이 접수됐다.

iF 디자인 탠런트 어워드 2021 에는 13 개 국가에서 엄선된 **43 명의 심사위원단**이 평가를 위해 참여했으며, 이들은 총 86 개 출품작을 수상작으로 선정했다. 2 만 5 천 유로 규모의 상금은 이 가운데 단 6 개 출품작에 돌아가게 된다.

심사 기준

iF 디자인 탠런트 어워드 2021 수상작 선정을 위해서는 다음 질문 항목들에 대해 모두 평균 이상의 점수를 획득해야 한다.

- 문제 해결 또는 해소를 위해 노력하는가?
- 도덕·윤리적 기준에 부합하고 강조하는가?

2021 Sponsors:



WONDERLAND

SAMSUNG

COMPAL

Haier



- 공동체의 연대를 강화하거나 갈등을 해소하는가?
- 소요비용과 부가가치가 균형을 이루는가?
- 긍정적인 경험을 유발하는가?

한 눈에 보는 iF DESIGN TALENT AWARD 2021_01

- 5,259 건의 출품작 등록
- 49 개 국가로부터 출품 접수
- 13 개국 심사위원 43 명 참여
- 16 개국에서 86 개 수상 컨셉 선정
- 6 개의 뛰어난 수상작에 총 25,000 유로 규모의 상금 수여

16 개의 수상자 배출 국가

오스트리아, 브라질, 독일, 영국, 인도, 이탈리아, 네덜란드, 노르웨이, 중국, 폴란드, 대한민국, 스웨덴, 스페인, 대만, 터키, 미국

심사위원 정보:

<https://ifworlddesignguide.com/awards/participate/if-design-talent-award-2021-01>

수상 디자인 확인:

iF 월드 디자인 가이드

SDGs 주제별 모든 수상작은 세계 최대의 디지털 디자인 전시, **iF 월드 디자인 가이드**에 무기한 수록된다.

iF 디자인 앱

2021 년 상반기 iF 디자인 토틀런트 어워드의 주인공은 새롭게 런칭한 **iF 디자인 앱**에서도 만나볼 수 있다. 새로워진 앱에서는 상세하고 다양한 필터 옵션은 물론, 독특한 방식으로 놀라운 인사이트와 스토리를 제공하는 흔들기 기능도 추가됐다. 또한 앱 화면의 감각적인 이미지 큐브 네이게이션은 다채로운 디자인 세계를 발견할 수 있는 여정으로 이끌어 준다.

iF 디자인 전시

학생 공모전의 수상작 포스터는 2021 년 9 월부터 12 월까지 중국 **iF 디자인 센터 청두**에서 디지털 방식으로 전시되며 무료로 관람할 수 있다.

iF 디자인 탤런트 어워드 2021_01(상반기)

총 25,000 유로 규모의 상금을 수상하는 6 개 작품

상금 6,000 유로 수상



수상작 명: **Jumpforlight** | 학습 보조용 완구
SDG 주제: 01 빈곤 종식
수상자: Yantao Chen, Chen Zhang, Yubin Zhong
소속 학교: 베이징 사범 대학교 (중국 주하이)

아프리카 일부 지역에서는 많은 학생들이 불안정한 전기 공급으로 인해 어두운 시간에 공부를 할 수 없습니다. 'Jumpforlight'는 아이들이 줄넘기 놀이를 하고 그 에너지로 조명을 켤 수 있는 제품입니다. 이 장난감은 줄넘기 로프의 회전운동에서 발생하는 동력을 전기 에너지로 충전하고 저장해 주며, 손잡이 하단에 위치한 두 개의 자석을 맞대어 연결하는 방식으로 조명을 켤 수 있습니다. 또한 다른 친구들과 함께하는 이 줄넘기 놀이를 통해 아이들은 공유와 협동을 배울 수 있습니다.

심사평: "운동 에너지의 혁신적인 활용이 돋보입니다. 실행 가능성과 유용성, 공동체 의식을 위한 노력이 집약된 좋은 사례입니다."

상금 6,000 유로 수상



수상작 제목: **Time To Eat** | A vision for the school
SDG 주제: 04 양질의 교육 보장
수상자: Johanna Bramersson, Kristin Brudeseth, Tina Mee Johnsen, Aase Lilly Salamonsen, Kamilla Bedin
소속 학교: 오슬로 건축디자인대학 (노르웨이 오슬로)

Time to Eat 은 노르웨이의 학교 전반에 도입할 수 있는 2030 년의 비전을 보여줍니다. 별도로 마련된 점심 식사 공간과 온실, 따뜻한 식사, 그리고 지역 사회와의 긴밀한 교류 등이 반영되어 "음식"이 학교 생활의 큰 부분을 차지한다는 점이 오늘날의 학교와는 다른 모습입니다. Time to Eat 은 물리적 시설부터 디지털 플랫폼, 음식 교육 과정에 이르는 세 가지 주요 요소를 중심으로 한 학교 및 교육 시스템의 구조 조정을 통해 초등학생들의 보다 풍족하고 다양한 음식을 경험을 보장하며, 지속 가능하고 포괄적인 음식에 대한 인식을 가능하게 합니다.

심사평: “식품의 사회적, 경제적, 환경적 측면을 결합하여 지속가능성을 높일 수 있는 교육 시스템을 매우 정교하게 개념화한 된 체계적인 프로젝트입니다.”

상금 4,500 유로 수상



수상작 제목: **Umbrella Badge |**
아동폭력 경보 및 위치 알림 장치

SDG 주제: 03 건강한 삶 보장 및 복지 증진

수상자: Hu Die, Huang Baiqi, Chen Yuling, Wei Peng

소속 학교: 안후이대학교 (중국 허페이)

Umbrella Badge 는 아동에 대한 성적 학대 및 폭력을 예방하기 위해 고안된 경보 장치입니다. 연구에 따르면 많은 아동 성 범죄자들이 범죄를 저지르기 전에 아이들에게 언어적 폭력을 가하곤 합니다. 어린이가 이러한 괴롭힘을 당하게 되면, 이 알람 배지는 민감한 단어를 감지하고 경고음을 내보내, 지나가는 행인이나 주변 사람의 주의를 끌고 어린이들에게 일어날 수 있는 위험을 알릴 수 있습니다. 또한 알람이 울리면 배지는 자동으로 자녀의 위치를 지정해 둔 연락처로 전송해 줍니다.

심사평: “언어적 학대에 초점을 맞춰 단어를 감지하고, 아이들이 쉽게 착용할 수 있는 배지 형태로 기기를 생각해 낸 신선한 발상이 돋보입니다. 특히 오늘날은 AI 의 발전으로 이 배지의 기술이 더욱 향상될 수 있으리라 생각합니다. 어린이들을 폭행과 학대로부터 안전하게 보호하는 데 도움을 줄 수 있는 탁월한 디바이스입니다. ”

상금 3,500 유로 수상



수상작 제목: **Fireproof ecological vertical tower |**
화재 예방 및 방화 시설

SDG 주제: 13 기후변화 대응

수상자: Han-Yu Lai

소속 학교: 국립대만과학기술대학 (대만 타이페이)

산불은 그 온도가 매우 높기 때문에 진화 작업이 매우 어렵습니다. 따라서 이 시설은 산불을 대비해 숲 속에 지을 수 있도록 설계되었으며, 직조 기술을 활용해 건물 구조를 더욱 강화하고, 방화 소재의 재료를 사용해 구축된 강력한 방재 타워입니다. 화재에 대항하는 주요 구조를 형성하는 외부 표면은 장마철에 저장한 빗물을 활용해 열 복사를 차단하여 온도를 감소시킵니다. 타워 내부에는 화재 시 사람이나 산 속의 동물들이 대피할 수 있는 공간이 있어 구조 시간을 벌고 화재 피해로부터 보호할 수 있습니다.

심사평: “가장 중요하고 핵심적인 부분을 숨기지 않으면서도 아름답게 표현해낸 멋진 작품!”

상금 3,000 유로 수상



수상작 제목: **Mind without borders** | 어린이용 앱
SDG 주제: 03 건강한 삶 보장 및 복지 증진
수상자: Fang-Ping Hsu, Lai Chien-Chen
소속 학교: 밍즈과학기술대학 MCUT (대만 타이페이)

“Mind without borders”는 다양한 국가의 어린이들에게 익명의 소통 창구와 수단을 구축하고 지원하여 전염병 확산 상황에서 어린이들을 돌볼 수 있는 앱입니다. 이 앱은 건강 상태를 추적하고 가족 및 친구와의 의사소통을 도우며 어린이들을 심리치료사, 자원봉사자와 연결하여 전염병으로 인해 고통받거나 어려움에 처한 어린이들의 정신적 건강 문제를 완화할 수 있습니다. 또한 어린이의 건강 정보를 보호자에게 전달하고, 온라인 자원봉사자와 심리치료사가 적시에 도움을 줄 수 있어 의료진의 부담도 줄여줍니다.

심사평: “철저한 사용자 조사와 긍정적 효과를 보장하는 사용자 중심의 솔루션을 제시한 프로젝트입니다. 디자인 또한 효과적으로 시각화하였고, 플랫폼 및 테마에 있어서도 안정적으로 확장되기에 용이한 컨셉입니다.”

상금 2,000 유로 수상



수상작 제목: **Elves Camping Accessories** | 캠핑용 조명
SDG 주제: 07 적정 가격으로 지속 가능한 에너지 보장
수상자: Qing Yan
소속 학교: 아트센터 (미국 캘리포니아 패서디나)

현재 우리의 생활 습관으로는 지속 가능한 생활을 실천에 옮기기가 쉽지 않을 것 입니다. 따라서 “Elves Camping Accessories”는 기존의 방식을 타협하기보다 지속 가능한 방식을 보다 긍정적으로 경험시키는 방향을 택했습니다. Elves 는 야외활동의 단순한 즐거움을 추구하는 사람들에게 주목하여, 이 제품을 사용해 불을 밝히고, 커피를 끓이고, 마시멜로를 굽고, 음식을 만들며 자연스럽게 지속 가능한 습관을 개발할 수 있도록 도와줍니다. 기존의 캠프파이어를 대체 할 “S’more Pit”은 장작을 태울 필요가 없어 화재 가능성을 줄이고, 태양열로 작동하는 다른 제품들도 청정 에너지에 대한 세련된 접근을 가능하게 합니다.

Jury Statement: “캠핑의 정서적 요소를 디자인을 통해 탁월하게 풀어낸 작품!”

후원 기업

iF 디자인 토틀런트 어워드는 아래 후원 기업들의 지원을 통해 모든 과정이 무료로 진행되고 있습니다.

- 하이얼(Haier) / 중국 칭다오
- 삼성전자 / 대한민국
- 그로헤 (Grohe AG) / 독일 헤메어
- Wonderland Nurserygoods / 대만 타이페이
- 컴팔 (Compal Electronics) / 대만 타이페이
- 둥관 디자인 혁신 연구소 (DGSCDI) / 중국 둥관

참고 사항

iF 디자인 토틀런트 어워드 2021_02 하반기 출품 접수가 시작되었습니다.

모든 출품 과정은 무료로 진행되며, 접수 마감은 2021 년 7 월 14 일까지 입니다.

자세한 정보와 더 많은 이미지 요청 및 문의:

Annegret Wulf-Pippig

홍보 총괄

iF DESIGN TALENTS GmbH, Bahnhofstrasse 8, 30159 Hannover, Germany

전화: +49.511.54224-218

annegret.wulf-pippig@ifdesign.de

www.ifworlddesignguide.com