



AKTIVITESHÆFTE TIL

KØR-SELV-FERIEN

Autohuset
VESTERGAARD

Velkommen til Autohuset Vestergaards aktivitetsbog.

Vi lever alle i en travl hverdag, og tiden du bruger i bilen med din familie, er derfor jeres mulighed for kvalitetstid.

Og hvorfor ikke bruge tiden på noget sjovt?

Vi hos Autohuset Vestergaard har derfor, med hjælp fra jer, samlet de bedste lege fra gode gamle dage i et hæfte, som kan bruges på årets kør-selv-ferie.

Vi takker mange gange for alle de gode lege, der blev indsendt. Skulle du komme i tanke om en anden god leg til hæftet, så skriv gerne til os på vores Facebook side.

Vi ønsker dig og din familie en rigtig god ferie.

Sommerhilsner

Autohuset Vestergaard A/S



1. Hvem ser først?

En person tænker på en ting og spørger hvem ser først, efterfulgt af den ting personen tænker på. Eks. "Hvem ser først en gul bil?" Eller "Hvem ser først en vindmølle?" Den som ser tingen først må tænke på en ny ting.

Indsendt af: Martin Gordon Kraft






2. Ordtagfat

Første deltager siger et ord. Den næste siger så et ord, der passer til. Eks. første ord er bil, næste ord dør. (bil-dør) Tredje ord kan så være klokke. (dør-klokke) Kan man ikke finde på noget, ryger man ud af legen. De andre fortsætter.

Indsendt af: Mette Holm Nielsen





Her gælder det om at gætte, hvad en den første deltager tænker på. Det skal være noget, alle kan se hele tiden. Man må kun stille “ja” og “nej” spørgsmål. Eks. “er det rundt?” Eller “kan det spises?” Osv.

Indsendt af: Vicki Joe

3. Gætteleg



Lav fjollede navne af bogstaverne på de andre bilers nummerplade. F.eks. AB - aben Benny.

Indsendt af: Gina Ditlevsen

4. Fjollede nummerplader

5. Historie

En person starter med at fortælle en historie, personen ved siden af overtager efter 30 sekunder, osv. Der er ikke noget rigtigt eller forkert. Se hvor skøre/sjove historier I kan finde på.

Indsendt af: Sean Winther Matzen



6. Highscore

Vælg en farve og se hvem der finder flest biler i den valgte farve. Man kan også se, hvem der finder flest udenlandske nummerplader eller lignende. Skriv point ned på et lille stykke papir. Den med flest point efter f.eks. 10 minutter vinder.

Indsendt af: Ricky Roy Nielsen



7. Gæt et dyr

En person tænker på et dyr. Nu gælder det om at gætte, hvilket dyr personen tænker på. Personen skal give hints som f.eks. Jeg har to ben, Jeg lægger æg osv. Så kan resten gætte på, om det er en kylling personen tænker på.

Indsendt af: Karina Schmidt



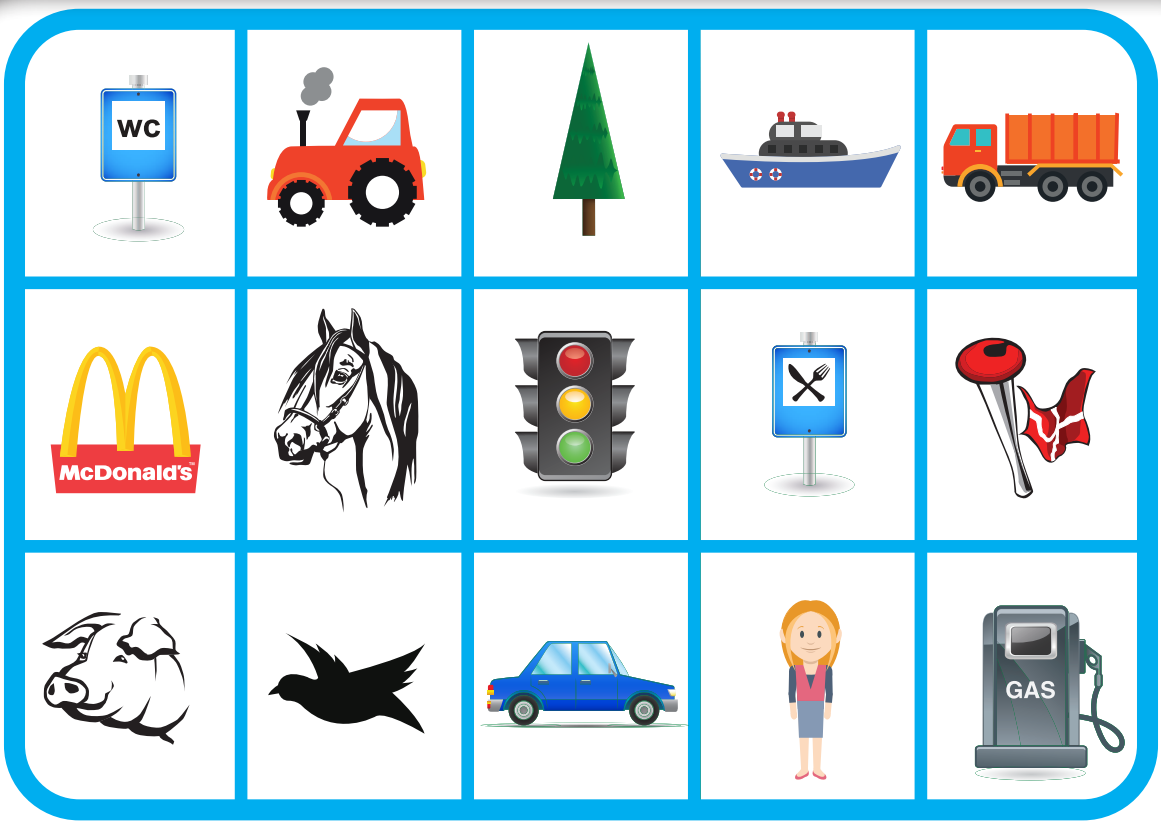
8. Bilbingo

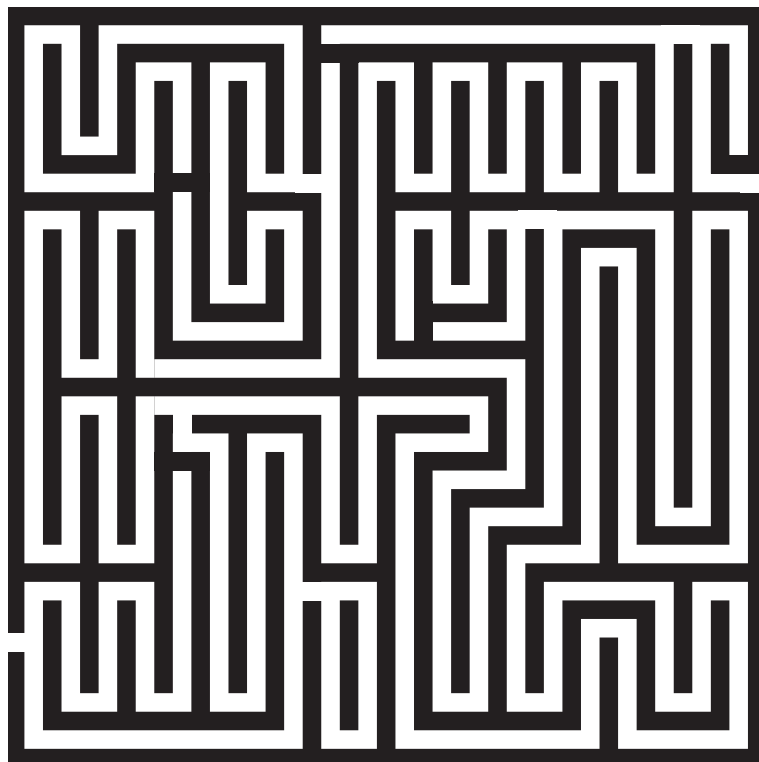
Vælg en af de fire bingoplader. Led efter de genstande du ser på pladen. Spil evt. efter normale bingoregler.

I kan også prøve at se hvem der finder flest genstande på sin bingoplade inden I har nået jeres destination. Den med flest vinder.

Indsendt af: Laila Skovbjerg

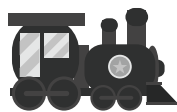
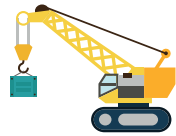






Find 5 fejl.





God ferie!



Nogle vectorbaserede grafiske elementer tilskrives til: Katemangostar, Zirronicusso, Titusurya, Ikaika, Dukepope.com, Freepik.com

Autohuset
VESTERGAARD