

Дорога монолита в облако и обратно

Листеренко Ростислав

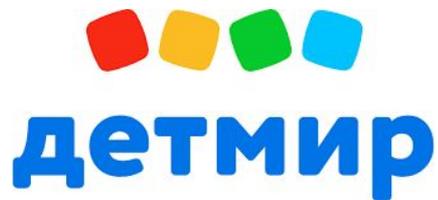
Архитектор

listerenko@mindbox.ru

fb.com/rostislav.listerenko



Где можно столкнуться с нашей работой



12 storeez

... и самая узнаваемая ее часть

Адрес listerenko@mail.ru будет отписан от email рассылки

Подтвердить

План доклада

1. Зачем переезжать?
2. Подготовка и планирование
3. Мониторинг
4. Препятствия и проблемы*
5. Опыт с прода
6. Итоги и выводы

* в том числе нерешенные

1

Зачем переезжать?

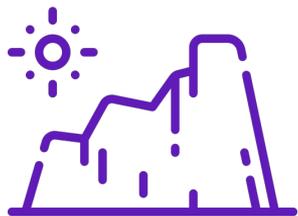
О платформе Mindbox

Глазами бизнеса:

SaaS для автоматизации маркетинга

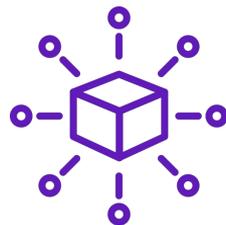
- 500 компаний-клиентов
- SLA
 - Доступность 24/7 (> 500 000 rpm)
 - Скорость отправки персонализированных сообщений (> 100 млн в день)
- Программа лояльности, интеграции с кассами
- Виджеты на клиентские сайты

Глазами разработчика: 10 лет разработки



Монолит

- Инсталляция под каждого клиента
- 1.4 млн строк кода
- 350 таблиц в БД
- 3 приложения
- 70% — .NET Standard 2.0
30% — .NET 4.8



30 микросервисов

- Мультитенантные
- 8 – .NET 4.8,
22 – .NET Core 3.1

Глазами ops

- **Windows-сервера**

- Ручное управление ресурсами для клиентов
- 84 машины
- 2022 ядра, ~7 Tib оперативной памяти

- **Неподъемный деплой**

- 34 императивных шага (powershell и scriptcs)
- ~4 часа в хорошую погоду

Схема с ЗАВИСИМОСТЯМИ

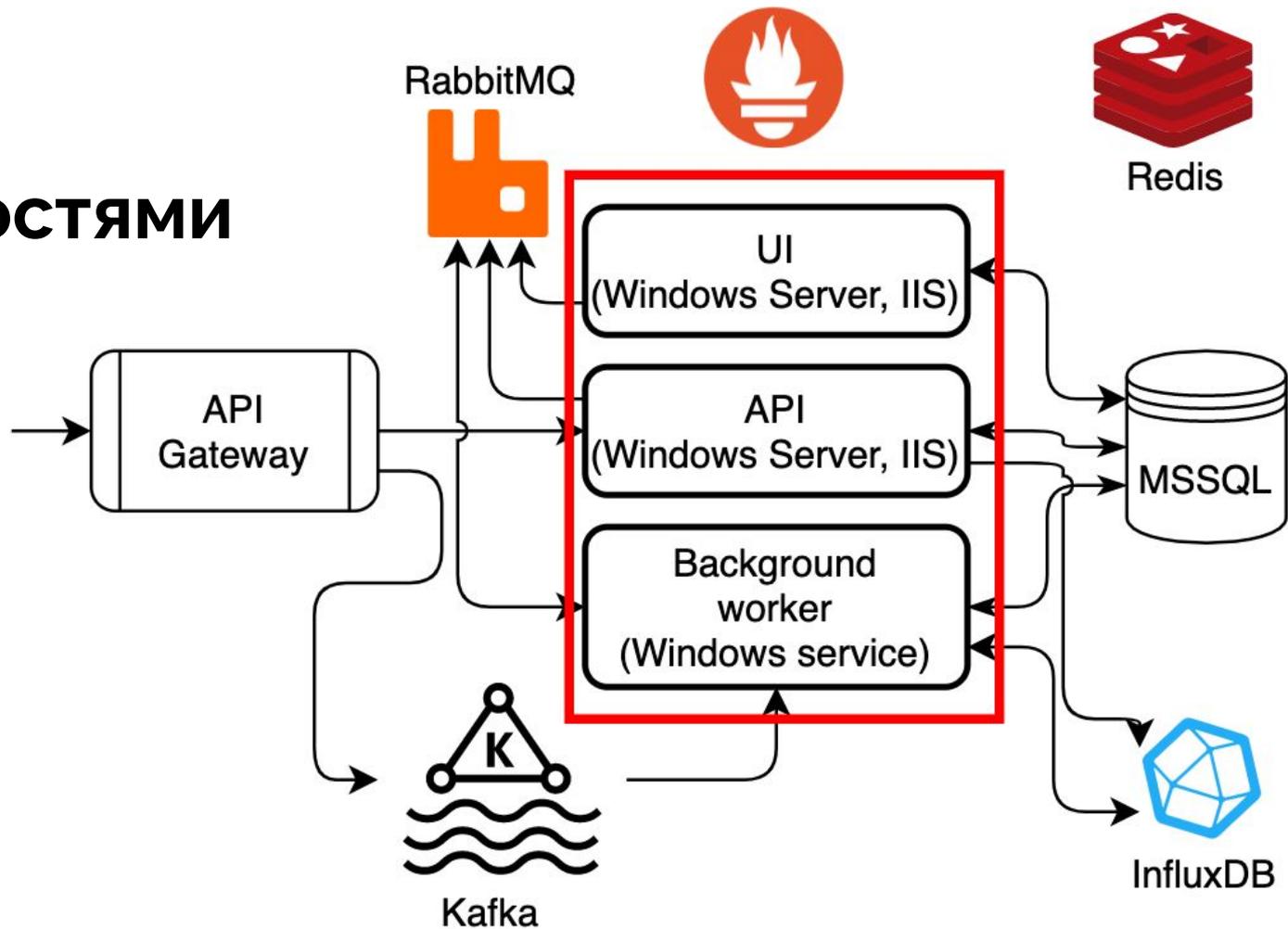
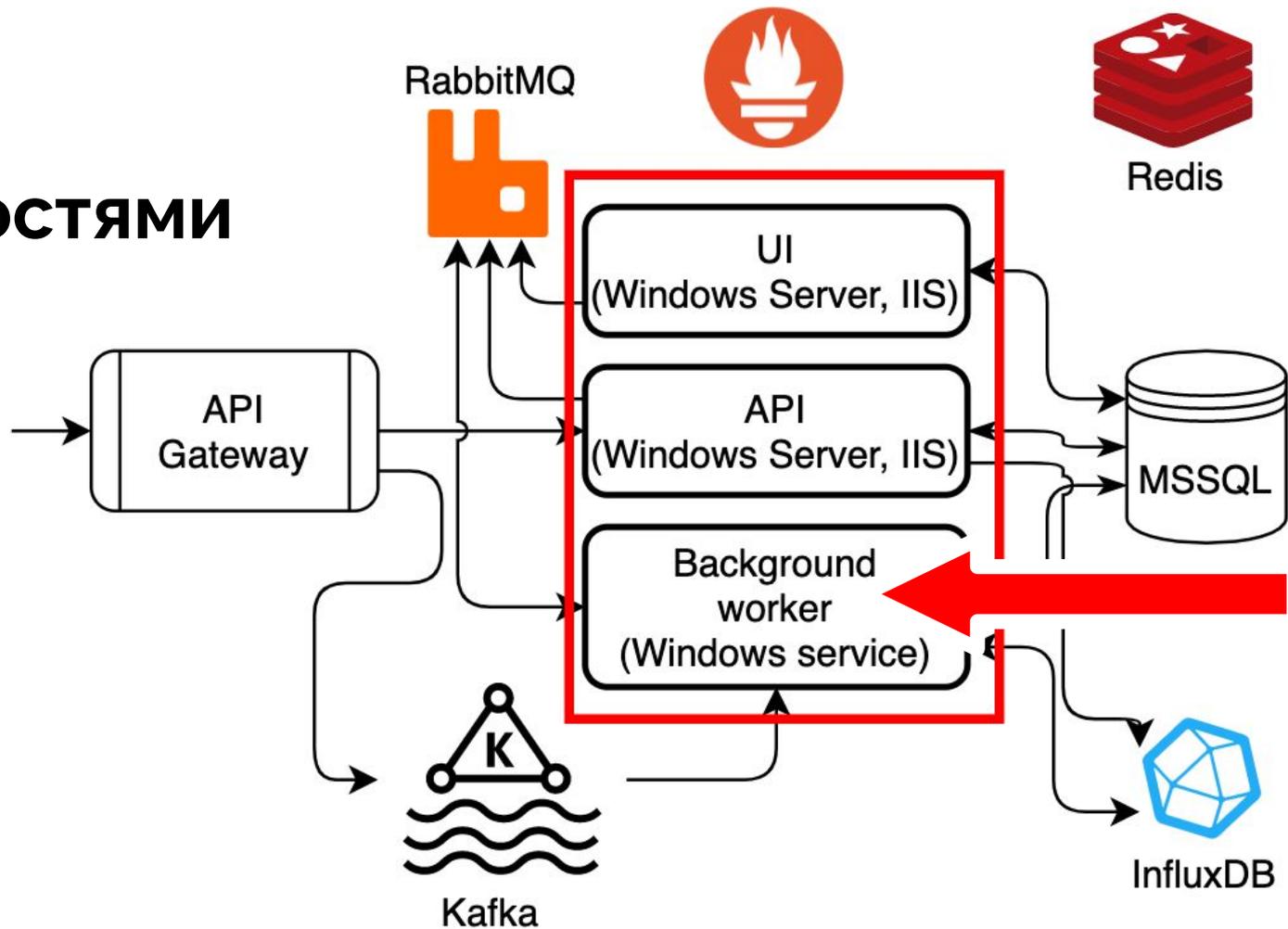


Схема с ЗАВИСИМОСТЯМИ





Что болело на проде

- Плохая утилизация ресурсов
 - Где-то простаивает
 - ... а где-то не хватает
- Нужен человек-кубернетес
- Нет запаса на сезонный скачок нагрузки
- Человеческий фактор в настройке



Что болело у разработки

Сложно внедрять новые инструменты

Например, Прометеус внедрялся несколько раз

Нельзя использовать новые возможности языка

- Records и Async streams
- Nullable references
- Реализации интерфейсов по умолчанию (вообще никак)
- Оф. последняя версия языка для .NET Framework 4.8 - C# 7.3



Жалобы бизнеса

- Нарушается SLA при деплое
- Сложно прогнозировать закупки
- Хочется ускорить разработку
— В том числе упростить найм

1. Зачем

2. Подготовка

3. Мониторинг

4. Препятствия

5. Опыт-с-прода

6. Выводы



Подготовка и планирование

Как выбирали облако?

Azure/AWS/etc

Отпали по 152-ФЗ

Как выбирали облако?

Azure/AWS/etc

Отпали по 152-ФЗ

Yandex.Облако

- Свой технический стэк (и можно влиять на роадмеп)
- Активно развивают свой Terraform-провайдер
- Интерконнект с нашим ЦОДом
- Были готовы к обсуждению SLA

Интерконнект

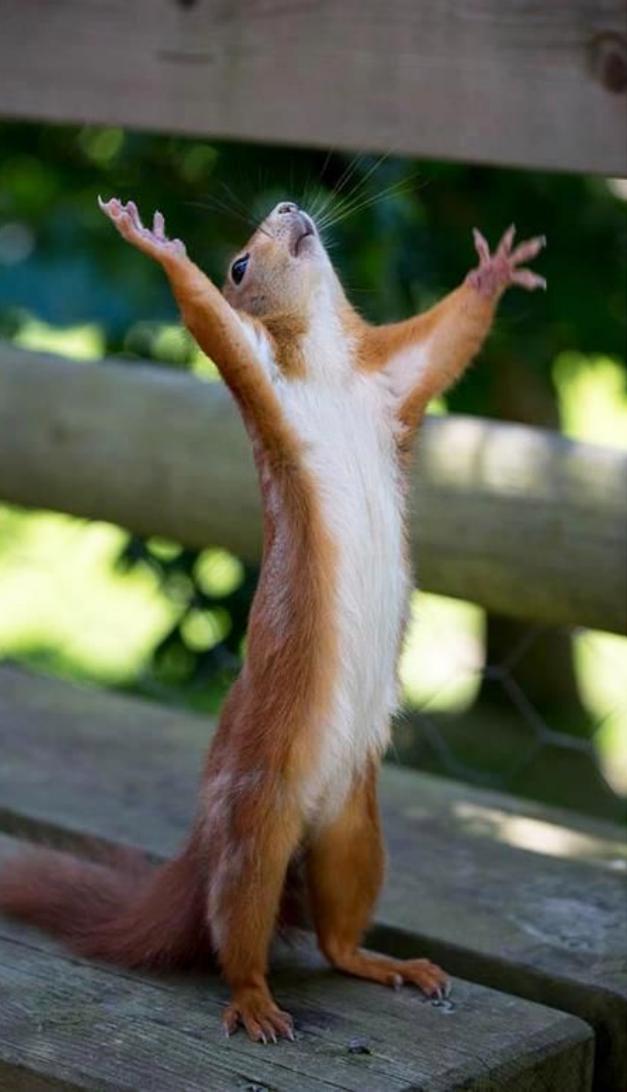
- **Две физических оптики (ЦОД – Y.C)**
Чтобы одного лихого экскаватора не хватило
- **Есть фоллбэк и регулярные учения**
- **Ходим по внутренним адресам без интернета и VPN**
 - Экономим трафик
 - Выше производительность



Советы по планированию переезда

- 1. Определите проблемы, которые хотите решить прежде всего**
 - Экономия на ресурсах
 - Экономия на обслуживании
 - Скорость разработки
- 2. Спланируйте очередность переноса частей системы в облако**
 - И подумайте, как всё будет работать в промежуточных состояниях
- 3. Проведите нагрузочные тесты**
 - Пригодится для планирования бюджета

Как начать работу?



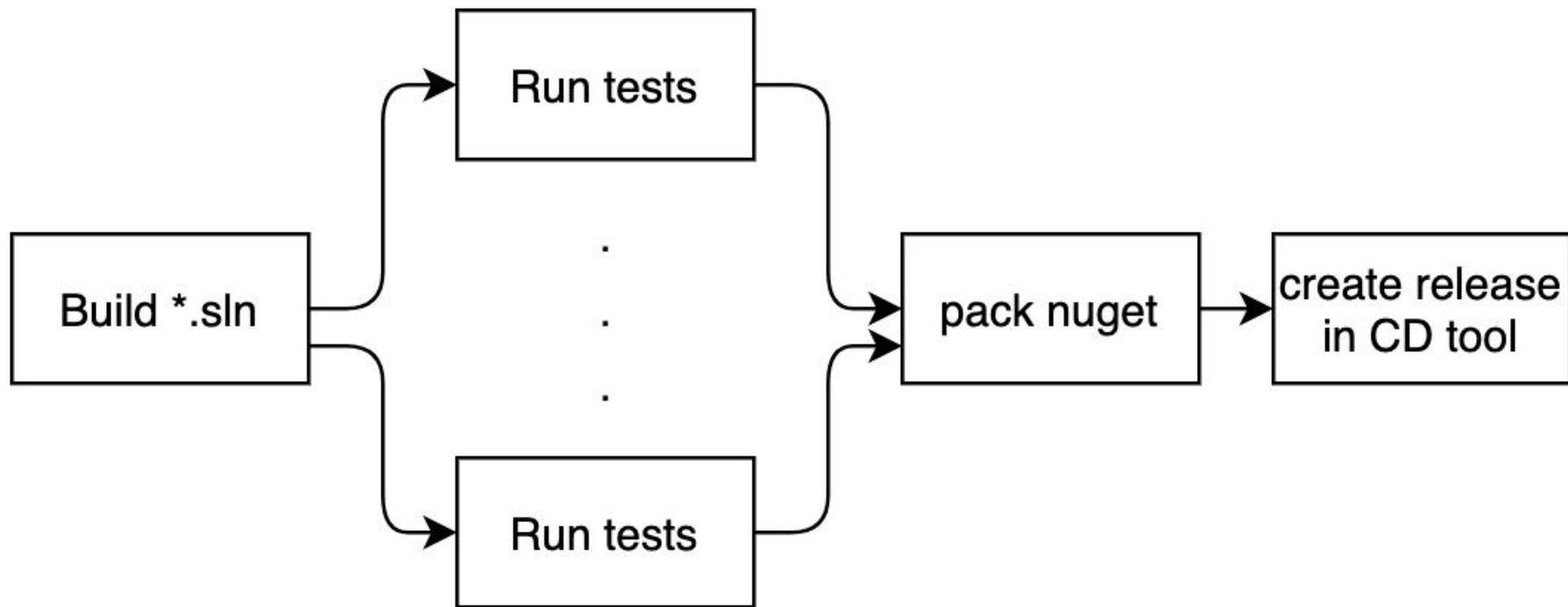
Источники оптимизма

- **~80% кодовой базы –
.NET Standard 2.0**
- **Проверили наш фреймворк
в облаке на других сервисах**
 - Планировщик задач
 - Мониторинг

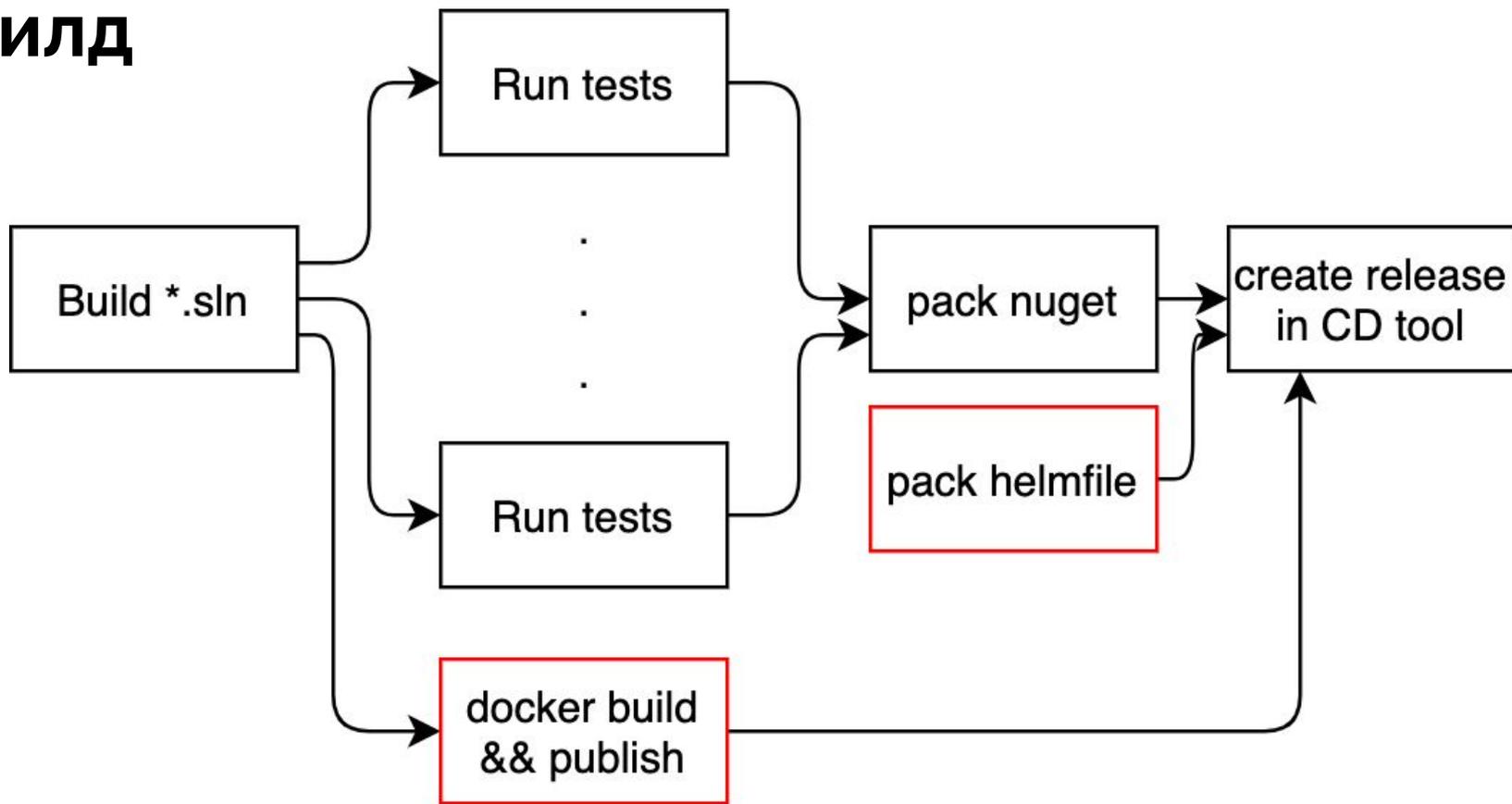
Декомпозировать

- Разделить нагрузку внутри приложения
- Запускать параллельно на **старой** и **новой** инфраструктуре
 - Общий пайплайн
- Майлстоун – очередной срез функциональности работает только в облаке

Билд



Билд



Деплой

Используем helm *...НО*

для описания
деплойментов



Деплой

Используем helm

для описания
деплойментов

...НО

применяем kubectl apply 🙌

- Измеряли на 300 деплойментах
- **40 МИН** vs **30 с**
создание релиза через helm на шаблонизацию и применение всех манифестов
- Helm — для одного релиза в пайплайне



Советы по старту переноса

- Исследуйте возможность внедрения .NET Standard

Все изменения сразу верифицируются работающим продуктом - меньше рискованных изменений за раз

- Начните с сервиса поменьше и набейте шишки на нём

Чтобы приобрести экспертизу и проверить жизнью ваши внутренние компоненты

- Инвестируйте в пайплайн

Чтобы была возможность быстро откатывать неудачные изменения

- Разбейте работу на минимально возможные куски

- Определитесь, как будете определять успешность изменения

1. Зачем

2. Подготовка

3. Мониторинг

4. Препятствия

5. Опыт-с-прода

6. Выводы

3

Мониторинг

Кластер

- Prometheus operator
- Kubernetes-mixin
- Встроенный мониторинг Яндекс.Облака
Но все равно настойчиво просим все нужное
экспортировать в Прометеус

InfluxDB

- Отличия от Prometheus
 - Push vs pull
 - Event logging
- Данные используются из кода приложения
Например, на их основе работает троттлинг

Инструментирование кода

Prometheus-net

Базовые метрики рантайма



Инструментирование кода

Prometheus-net

Базовые метрики рантайма



Mindbox.DiagnosticContext

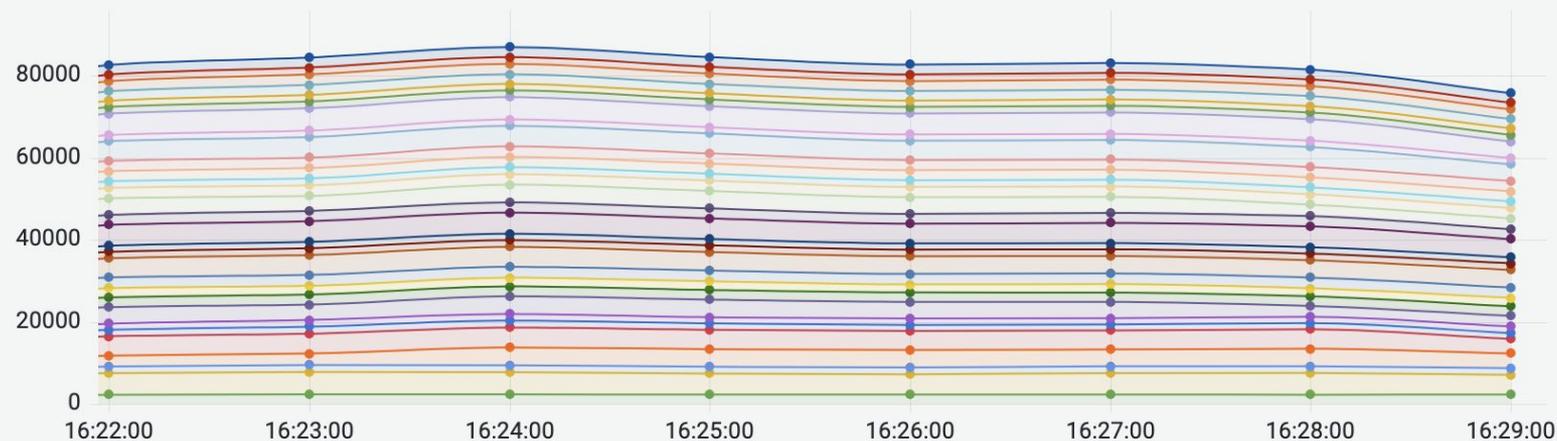
- Доступна на гитхабе - <https://github.com/mindbox-moscow/Mindbox.DiagnosticContext>
- Собирает только то, что явно размечено
- Поддерживает вложенные метрики (и гарантирует, что не возникнут неучтенные фрагменты кода в размеченном участке)

Метрики приложения

Diagnostic context – счетчики

```
using var dc = diagnosticContextFactory.CreateDiagnosticContext("SampleTransaction");  
dc.Increment("sample_counter");
```

Messages sent (by instance) ▾



Метрики приложения

Время выполнения

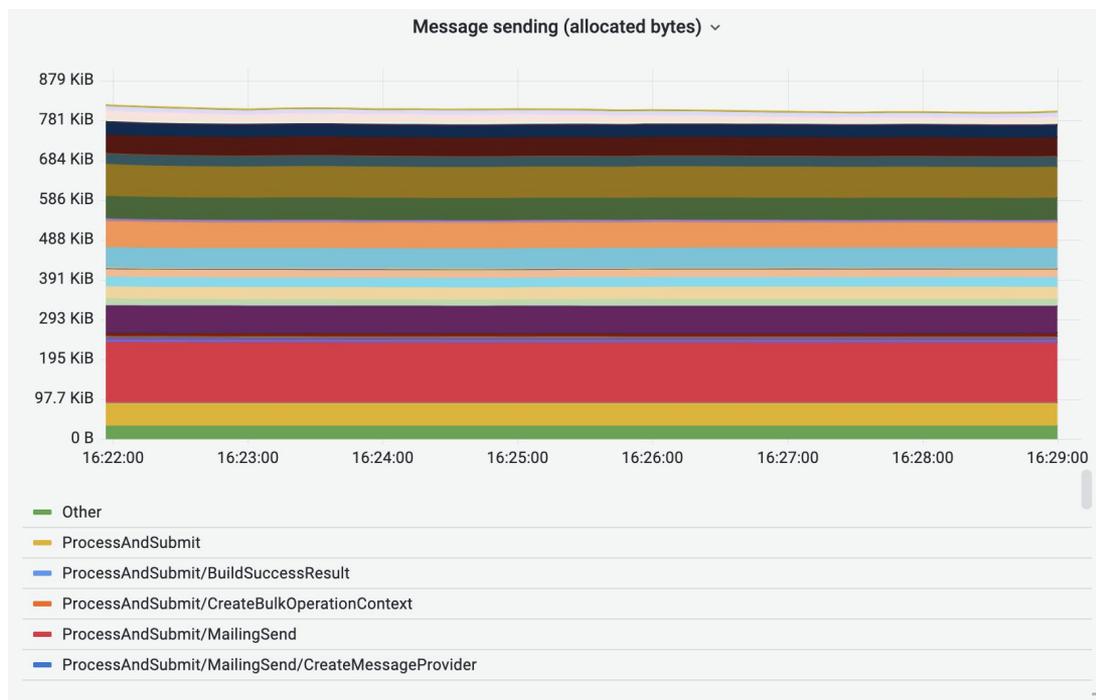
```
using (dc.Measure("ProcessMessage"))  
{  
    ProcessMessage();  
}
```



Метрики приложения

Аллокации

```
using (dc.Measure("ProcessMessage"))  
{  
    ProcessMessage();  
}
```



dotnet-monitor

- **Подключен как сайдкар-контейнер ко всем подам**
- **Автоматизированный ранбук**
- **Автодампы**
 - Экспериментально подобранные лимиты
 - Ограничен размер управляемого хипа, чтобы OOM падал до достижения лимитов контейнера
 - liveness-пробы достаточно мягкие, чтобы успевать снять дампы
 - Вызов по http в случае OOM

Советы по мониторингу

- **Поддерживайте прозрачность для остальной разработки**
— Демо + Ранбуки
- **Дайте возможность быстро делать метрики, которых не хватает**
- **Не вводите в общую эскалацию алерты без объявления войны проверки и инструкций**
Мы мариновали их в канале slack-а до готовности



1. Зачем

2. Подготовка

3. Мониторинг

4. **Препятствия**

5. Опыт-с-прода

6. Выводы

4

Препятствия и проблемы

Проблемы самого кластера

- Дошли до размера 83 worker ноды, ~2000 ядер, ~3700-4000 подов
- Переполнение Prometheus
- Отказы metrics-server
 - Перестает работать HPA
- Нехватка ресурсов для мастер-нод
 - И вы можете даже не заметить этого
- Закончились виртуалки
 - Именно того типа, который был нужен нам, но всё же

Авторизация в БД

Windows

Authentication – 

Kerberos кажется ненативным
и хрупким в поддержке

Авторизация в БД

Windows

Authentication – ❌

Kerberos кажется ненативным и хрупким в поддержке

SQL

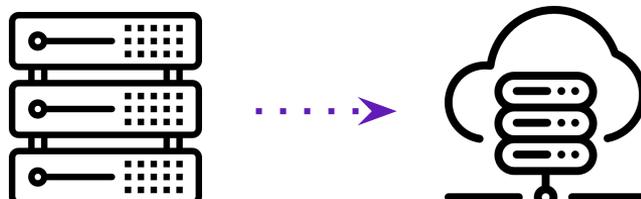
Authentication

- **Server**
 - не дружит с Always On availability group
- **Contained** – ✅
 - требует настройки БД
 - не даёт доступ к ресурсам на сервере

Как мигрировать?

С болью — нужна эксклюзивная блокировка на базу целиком:

1. Разобрать AG
2. Перевести в Single-user Mode
Будьте внимательны и не потеряйте нужный коннекшен
3. Переключить Containment type в Partial.
4. Собрать AG обратно
Возможно, с нуля



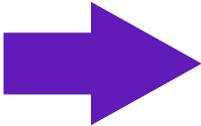
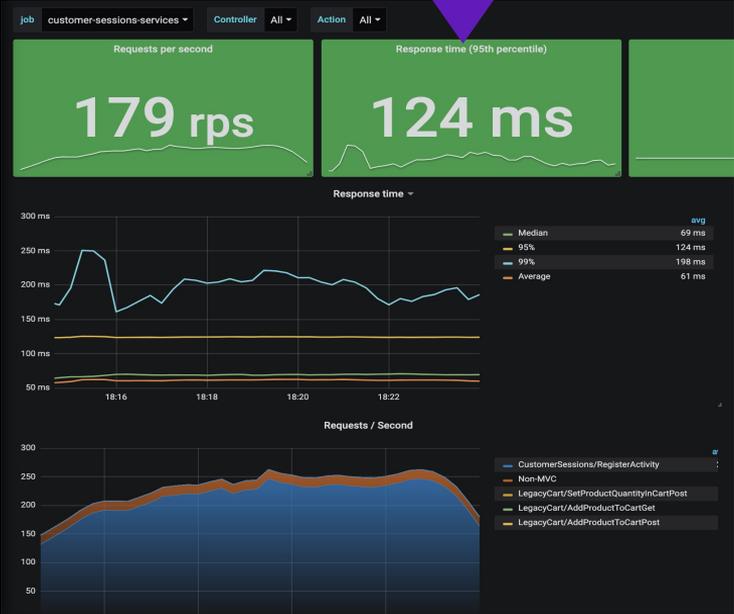
RestSharp (WebRequest) vs HttpClient

- Поступила жалоба на скорость рассылки
- Рассылка на ~400к получателей должна уходить за 10 мин
Особенно на безлимитных ресурсах облака
- Почти не расходуется CPU
- Не срабатывает НРА
- 🤔

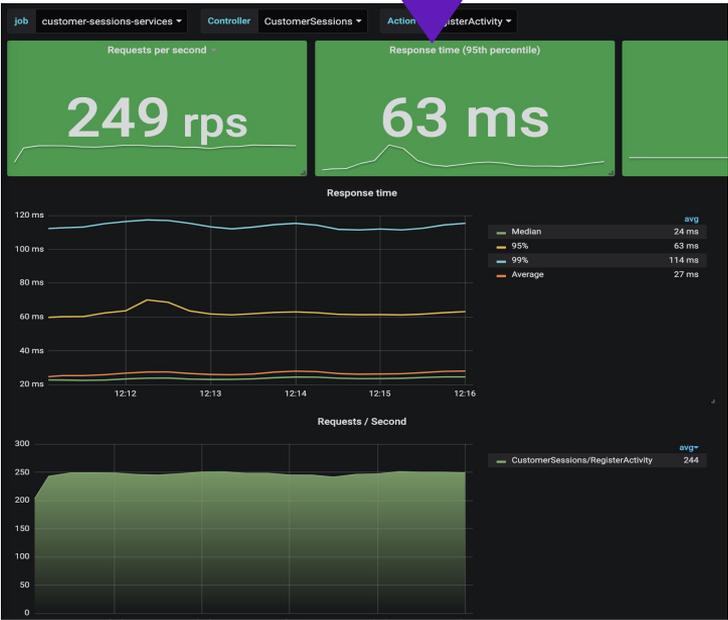
RestSharp vs HttpClient



RestSharp



HttpClient



Проблемы в кодовой базе

CultureInfo

- По умолчанию в ASP.NET Core – InvariantCulture
- Сломали внутреннюю интеграцию
- Решается настройкой образа

Проблемы в кодовой базе

Thread.Abort()

- Вообще нельзя использовать
- Не поддерживается в .NET Core
- Но почему-то у нас был 
- Заменяли на HealthCheck с управляемым состоянием

Проблемы в кодовой базе

BinaryFormatter

- Используется для кэширования
- Сериализованные значения отличаются между рантаймами
- Добавили суффикс с рантаймом в ключ
- А еще блокирует переход на .NET 6

Советы по борьбе с последствиями

- **Подготовьте мониторинг**
Чтобы не обнаруживать проблемы из жалоб в поддержку
- **Заложите ресурсы на правку внезапных багов**
Они точно будут



1. Зачем

2. Подготовка

3. Мониторинг

4. Препятствия

5. Опыт-с-прода

6. Выводы

5

Опыт с прода



Управление ресурсами

Стремились ужать поды до минимума

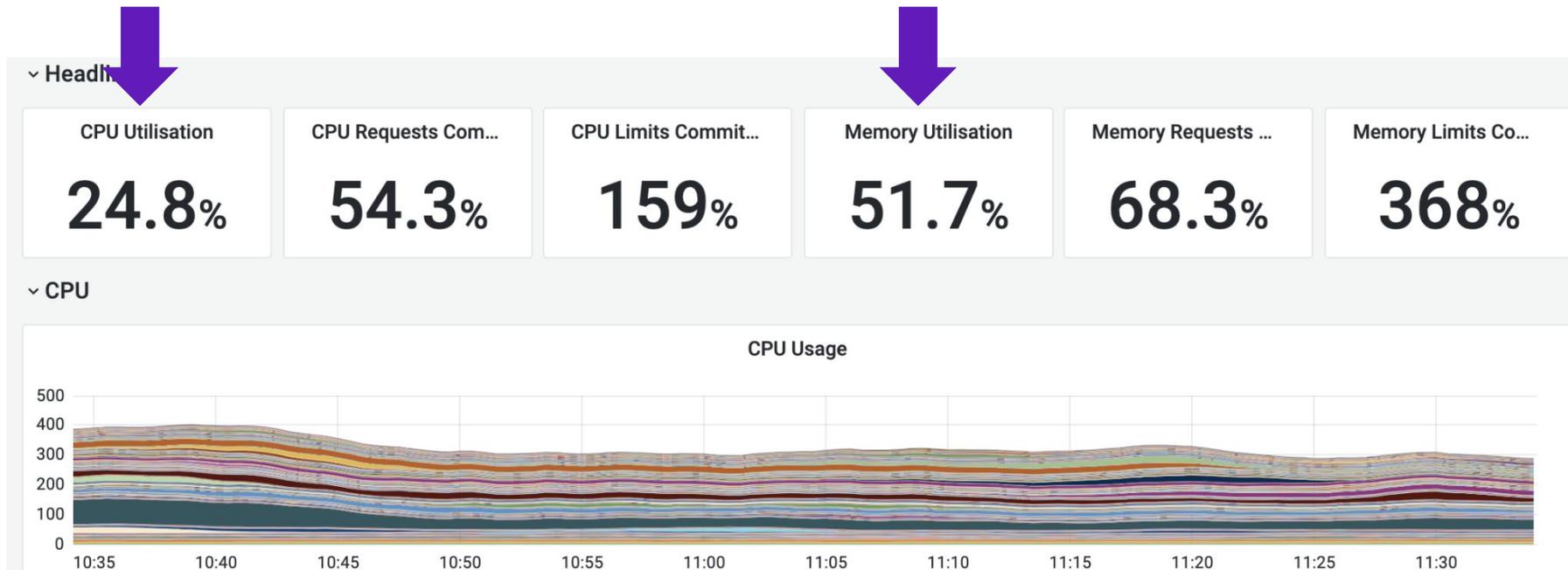
- ~20 ядер при первом запуске
- Ухудшается утилизация
- Есть риск перегрузить ноду
- Дошли до ~1 ядра на под

Троттлинг мешает

- Приложение не может делать свою работу
- Падают таймауты на вызов внешних сервисов
- Пришлось убрать лимиты
- Ограничение потребления естественное и контролируется кодом



Проблемы с утилизацией



Но все равно стало лучше!

Сервис Рассылки

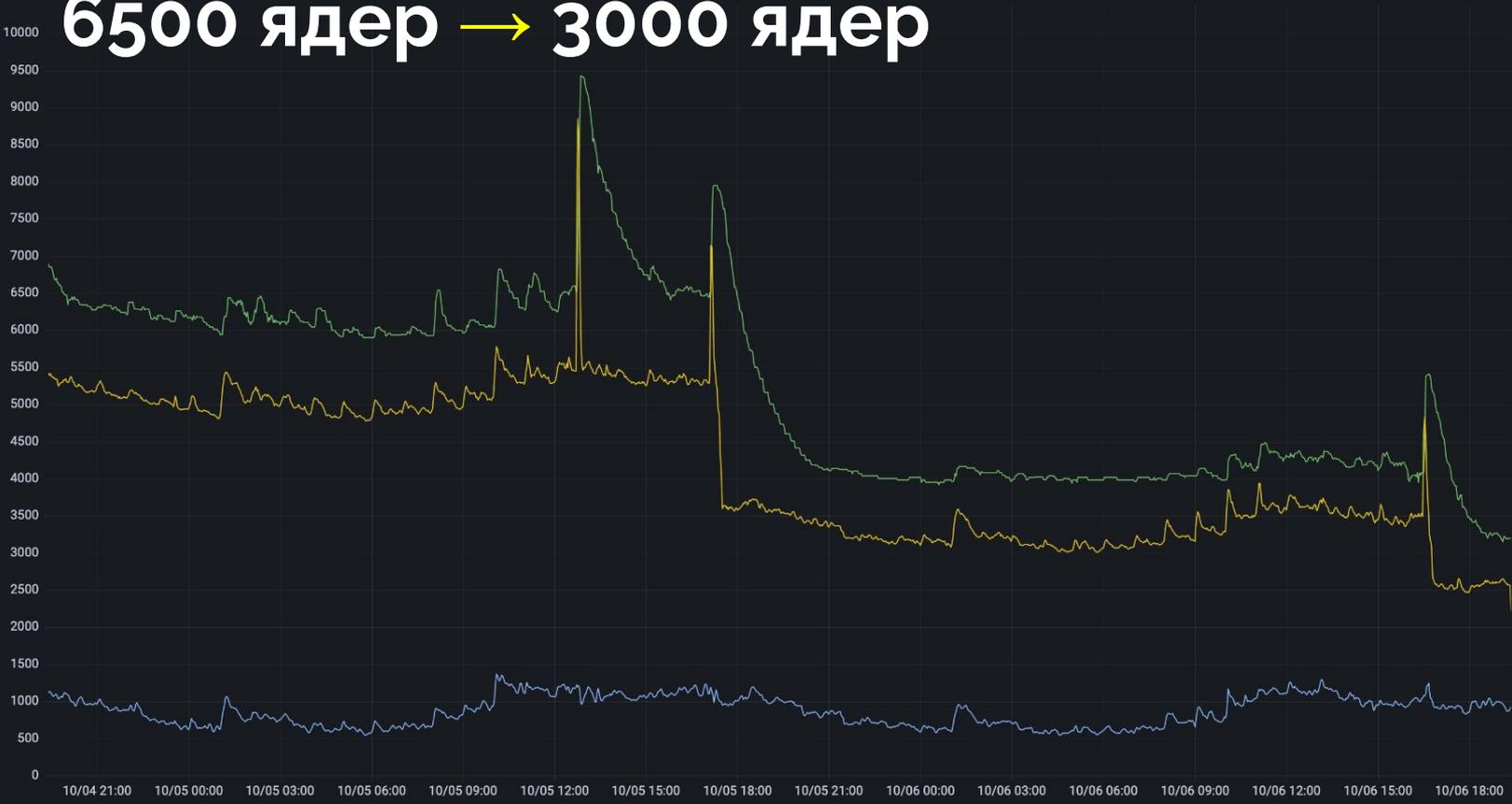
	Win-сервера	Kubernetes
СРУ (ядра)	694	от 411 до 555
Память, Gb	1973	от 1140 до 1760

Как повысить утилизацию?

- Разделили клиентов по классам обслуживания
- Выделяем ресурсы в зависимости от размера базы
- Самые маленькие – живут в одном поде

Cores allocated by CDP k8s in YC

6500 ядер → 3000 ядер



	Last *	Max	Mean
Allocated	3202	9434	5248
Requested	2218	8851	4161
Usage	934	1370	877

Влияние на остальную инфраструктуру

SQL — взрывной рост соединений

alert mixer APP 14:02

#122951 [sql] dtln-sql36.corp.itcd.ru:9182: # of TCP connections 20.4k is above the critical limit 20000 for 5 minutes



Alertname: MssqlTCPConnectionsCritical



No Runbook Provided

Влияние на остальную инфраструктуру

- **Influx**

InfluxException: partial write: max-series-per-database limit exceeded

- Пришлось переписать большую часть метрик

- **Kafka**

- Параллелизм ограничен количеством партиций в топике
- ...но нам хватило

Советы по управлению ресурсами

- 1. Составьте карту системы со всеми сторонними компонентами**
- 2. Сделайте прогноз, как перенос в облако на них повлияет**
- 3. Проведите нагрузочные тесты**
И отмасштабируйте заранее
- 4. Не занижайте ресурсы приложения до тестов**
 - Можно получить ООМы
 - И троттлинг приложения по CPU

Что **не удалось** победить в облаке

Производительность CPU

- **На наших нагрузках разница** – 1.5-2 раза
Измеряли нагрузочными тестами до миграции
- **Перед миграцией:** 2000 ядер
- **После:** 3000 ядер в облаке
+500 ядер в локальном кластере

Производительность БД

Ненулевой пинг

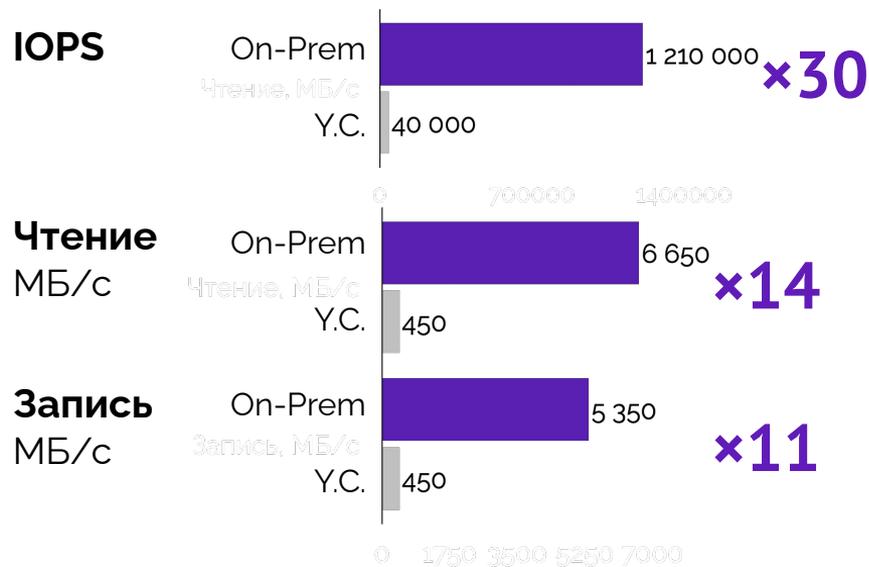


Каждый вызов
в транзакции
прибавляет

1-3 мс

Производительность БД

Медленные диски в облаке



Решение – локальный кластер

- С проверенным и работающим приложением не так страшно
- Используем сервис Флант
- На примере рассылок:
 - Яндекс - 90к/мин
 - On-premise - 160к/мин
- Для самых требовательных к производительности клиентов

1. Зачем

2. Подготовка

3. Мониторинг

4. Препятствия

5. Опыт-с-прода

6. Выводы



Выводы и ресар

Ресар

- **Минимизируйте вносимые за раз изменения**
Например, выделяйте какой-то узкий независимый фрагмент приложения и переносите его
- **Проинвестируйте в возможность быстрого отката неудачных экспериментов**
- **Определитесь с метриками**
Например, потребление железа, скорость работы, etc
- **Заложите время на починки внезапных багов и проседаний производительности**
У нас роадмеп съехал на 25% от плана
- **Настраивайте поды минимально возможного размера**
с как можно менее волатильной нагрузкой
- **Подготовьте другие элементы инфраструктуры к росту нагрузки и обеспечьте их мониторинг**

Ростислав Листеренко

Архитектор, www.mindbox.ru

listerenko@mindbox.ru

fb.com/rostislav.listerenko



Спасибо!