

A close-up photograph of a white ceramic plate. On the plate are several bright red cherry tomatoes with green stems. The lighting is soft, creating gentle shadows. The background is dark and out of focus.

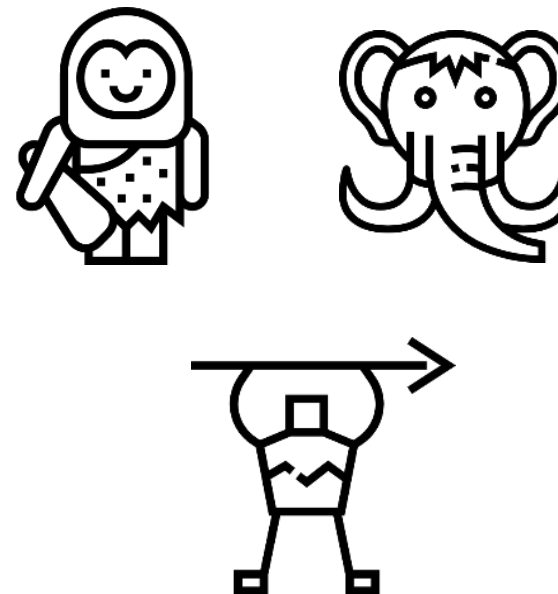
КАК МЫ ГОТОВИМ ODATA

ИВАН КНЯЗЕВ



ЧТО БЫЛО 2 ГОДА НАЗАД

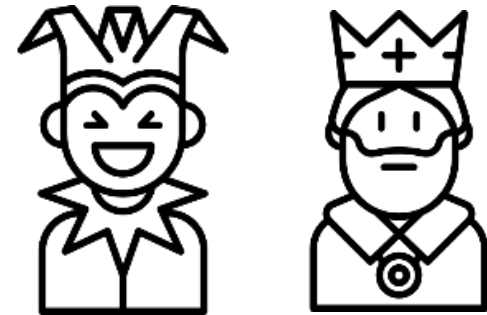
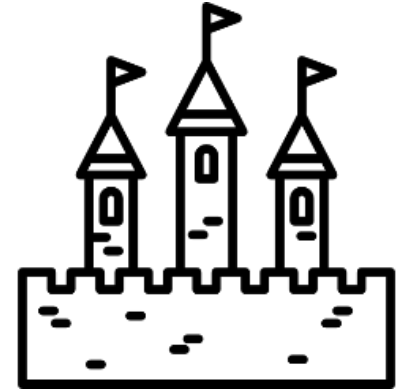
- **Монолит**, с которым работают разнородные сервисы (WCF, Windows Service и REST)
- **Бизнес-логика** внутри хранимых процедур и в самом монолите
- **Полная анархия** в том, что делают сервисы (дублирование функционала, неоптимальный код)



Порождало много багов и вынуждало делать аналогичный функционал «сбоку», чтобы не разбираться в уже написанном сложном коде

ПОТОМ РЕШИЛИ ДЕЛАТЬ ТАК

- Монолит делится по бизнес-сущностям и выносятся в сервисы, например, оперирующие сделками (WSDeal) или клиентами (WSCClient)
- Сервисы большие и представляют из себя «маленькие» монолиты, использующиеся на получение (GET) и на изменение данных (POST)
- Все больше бизнес-логики перенесено на средний слой



Сопроводять такие сервисы было тяжело из-за размера и широкого назначения функционала. Отсутствие четких правил не давало сделать простую схему по управлению данными

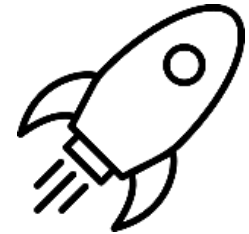
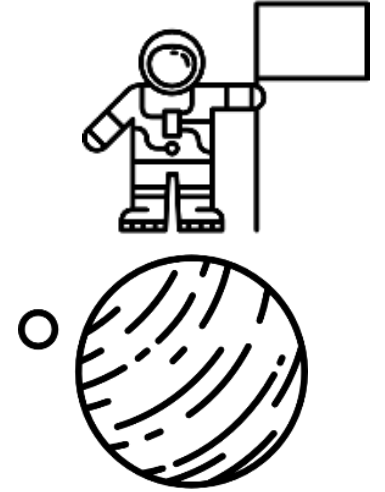
ПОПРОБУЕМ ЧТО-ТО НОВЕНЬКОЕ

- Сервисы делим на два типа:

↓
только для
получения данных
ODATA

↓
только для создания
/ изменения данных
REST и **WCF**

- Бизнес логика внутри сервисов, сложная логика в хранимых процедурах
- Разделение ответственности позволило удобно сопровождать сервисы



Правила по разделению назначения сервисов позволяют потребителям взаимодействовать только по определенному сценарию, а сами сервисы становятся «легче»

A capybara is sitting on a sandy or dirt ground, looking directly at the camera. It has thick, brownish-tan fur and a large, dark nose. In the background, there are several vertical tree trunks, suggesting a natural or zoo-like environment. The lighting is bright, casting some shadows.

**Что это еще
за зверь ODATA?**

ODATA ОДНИМ ПРЕДЛОЖЕНИЕМ



OData

Open Data Protocol – это открытый веб-протокол для запроса и обновления данных через команды HTTP (JSON или XML).

Один из лучших стандартов для создания RESTful API.

КАК ПОЛУЧАЕМ ДАННЫЕ?



Просканируй код
и проанализируй его

КАК ПОЛУЧАЕМ ДАННЫЕ?



[https://services.odata.org/OData/OData.svc/Products?\\$top=1&\\$expand=Country\(\\$select=Name\)&\\$filter=Price%20gt%20200&\\$select=Title,Details,Price](https://services.odata.org/OData/OData.svc/Products?$top=1&$expand=Country($select=Name)&$filter=Price%20gt%20200&$select=Title,Details,Price)

Что это значит???

Дай мне только один продукт с ценой больше 200, добавь информацию о стране-производителе (только название), и выведи наименование продукта, описание и его цену

\$filter

Условие для выборки данных ресурса
(аналог **where** в sql)

\$select

Определение свойств ресурса, которые мы извлекаем
(аналог **select** в sql)

\$top

Ограничение выборки на количество сверху
(аналог **top** в sql)

\$expand

Расширение одного ресурса другим ресурсом
(аналог **join** в sql)

КАК МЫ ЭТО ИСПОЛЬЗУЕМ

На проекте мы работаем с кредитными продуктами, поэтому у нас есть:

WSAccountInfo* (счета)

WSClientInfo (клиенты)

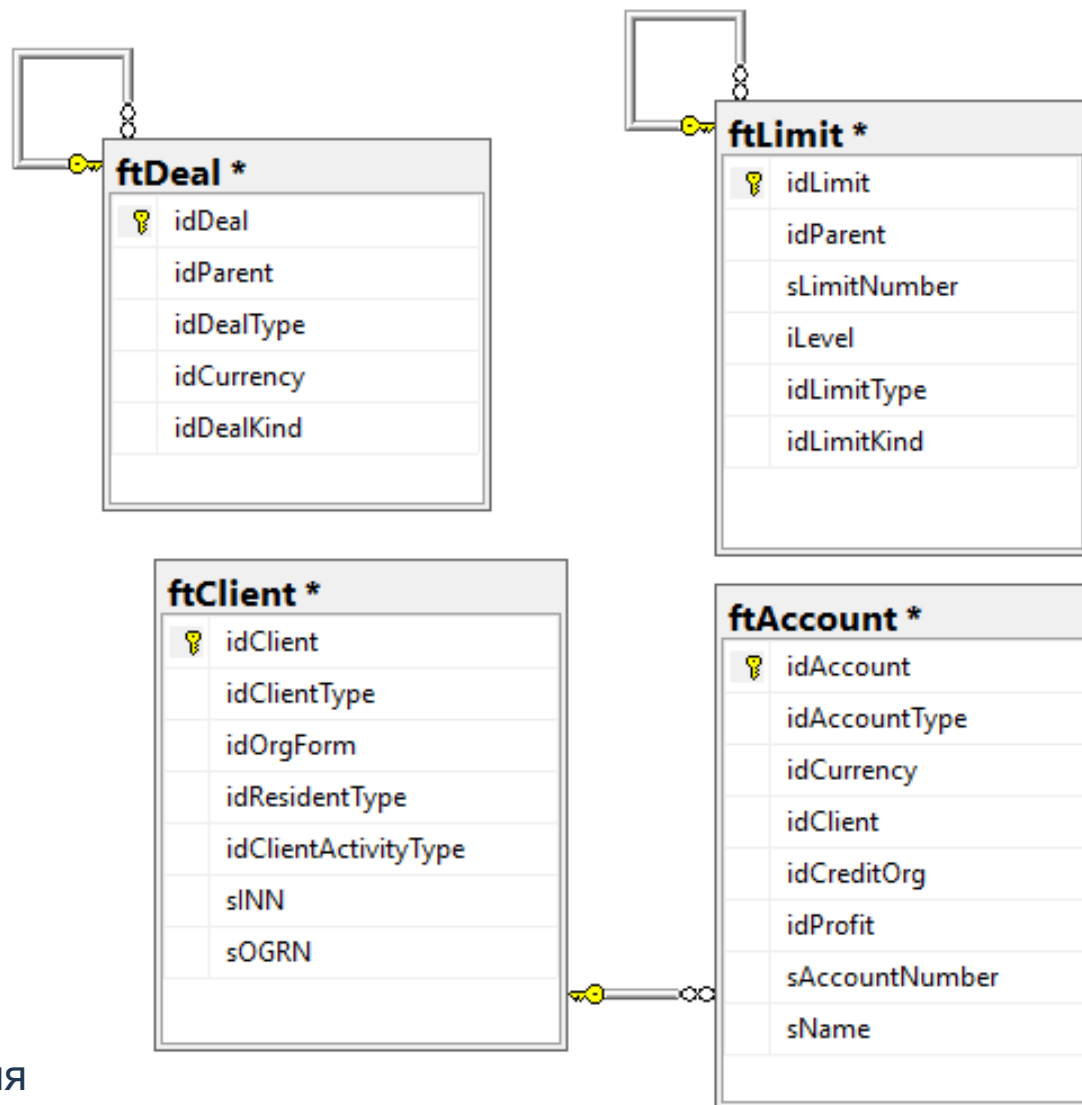
WSDealInfo (сделки)

WSLimitInfo (лимиты)

Ссылка на ODATA сервис выглядит так:

[http://skpdb-dev:8100/odata/\\$metadata](http://skpdb-dev:8100/odata/$metadata)

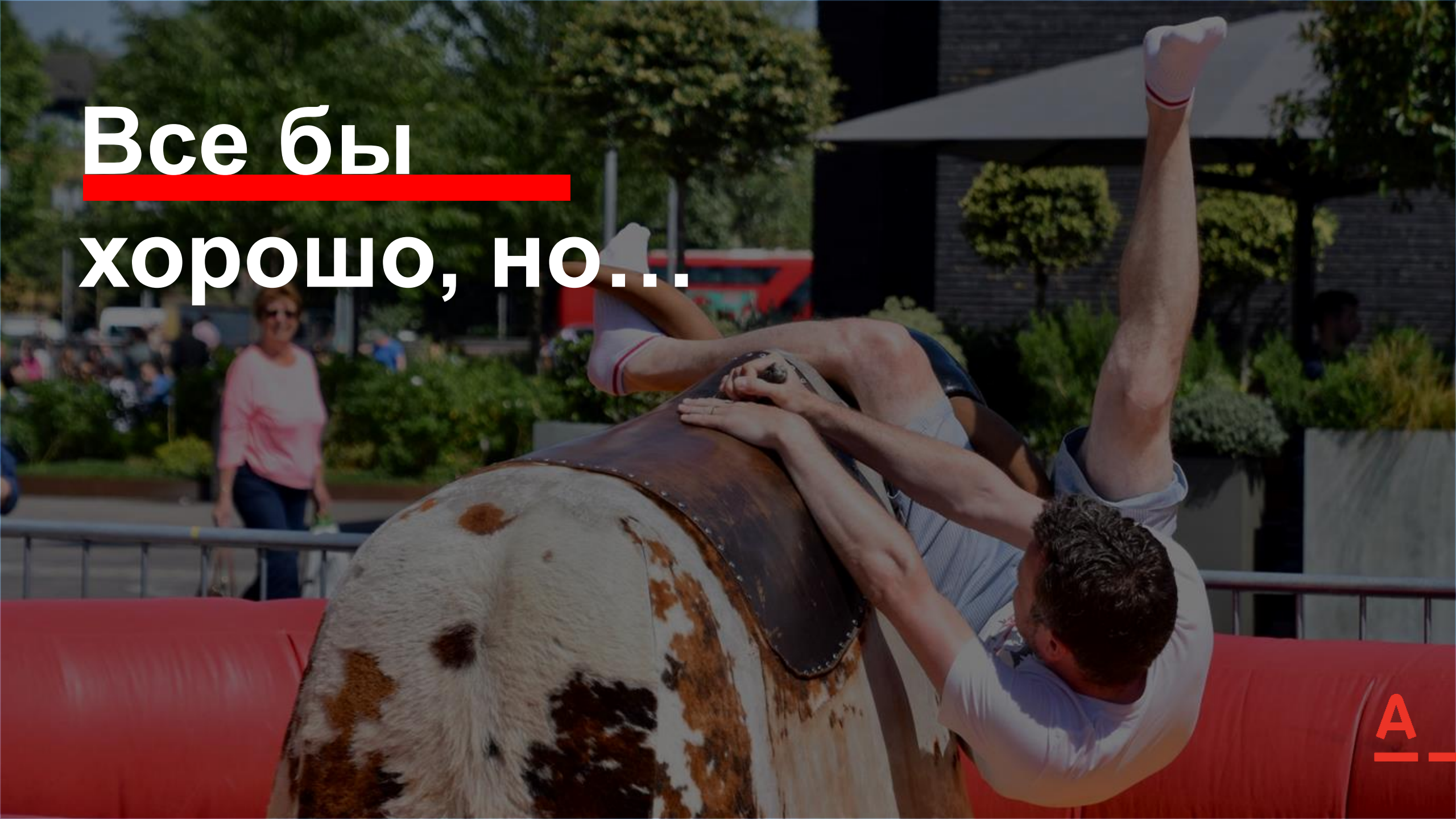
*Суффикс Info означает, что сервис только для чтения



ODATA В АЛЬФА-БАНКЕ

- Используем сервисы ODATA только для получения данных (GET- запросы)
- Каждый сервис ODATA определяет только один модуль – связанная группа ресурсов (Deal – сделка, Limit – лимит, Client – клиент)
- Добавляем только реально нужные ресурсы. В схему ресурса добавляем только реально нужные свойства
- Там, где получаем по идентификатору, используем маркер \$top=1
- Не мусорим: если свойство перестало быть нужным, удаляем его
- Пишем автотесты на наличие ресурсов (ресурс может незаметно пропасть)

Все бы
хорошо, но...



ЕСТЬ НЮАНСЫ

- **Ресурс незаметно пропадает**, если исключить его из проекта (нужны тесты!)
- **Гибкость получения ресурсов порождает множество вариантов использования**, что снижает детерминированность сценариев
- **Скорость работы медленная** (особенно для больших выборок данных или при использовании без фильтров)

ПОДЕЛИТЕСЬ ОПЫТОМ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ODATA

Как вы используете
ODATA?

Какие минусы есть
в ODATA?

Был ли опыт перехода на ODATA или на GraphQL?
Что больше понравилось?

Сохраняете или обновляете
ресурсы через ODATA?

Если ли будущее
у этой технологии?

СПАСИБО

A
