



In Nancy met VR



Te bekijken via de app van Fectar (AR)

VR project





VR project

Programma

Bril en werkwijze

Kennismaking en korte oefening met VR

Project 'Nancy': doel, wensen en uitvoering

Hoe ging de les?

Nieuwe projecten

Ideeën

En verder ...



VR – WERKWIJZE

VÓÓR GEBRUIK BRIL

- Gebruiksaanwijzing bril en controllers
- Je werkt samen: één gebruikt de bril, de ander assisteert bij gebruik en let op of alles goed gaat
- Wees voorzichtig: zorg dat je voldoende ruimte om je heen hebt. Je mag staan of blijven zitten.
- De polsbandjes van de controllers moeten om.



VR – WERKWIJZE

TIJDENS GEBRUIK BRIL

1. Teken een cirkel om je heen = 'speelgebied'
Zittend = 'stationaire rand'
2. Ga naar: 'First steps', oefen en ervaar!
Veel plezier!

Moet je inloggen?

Inlog

vr[brilnummer]@isw.info

- Wachtwoord bijv:
Bloem01!
Bloem02!
.....
Bloem11! etc

VR PROJECT FRANS – BIENVENU À NANCY !



DOEL

Leerlingen uit minimaal één onderbouwklas kunnen aan het eind van het jaar minimaal in één les (liever meer) hun *communicatieve vaardigheden oefenen / testen* aan de hand van een zo reëel mogelijke situatie.

‘PROGRAMMA VAN EISEN’

- Realistische situatie
- Plaats in Frankrijk: centrale plek, waarvandaan gemakkelijk kan worden doorverwezen of waarheen je kunt terugkeren in het programma
- Niveau passend bij klas 2 of 3
- Communicatief en taalbewust
- Ludiek
- Competitief / test

PERSONNE NE VEUT ALLER À NANCY !



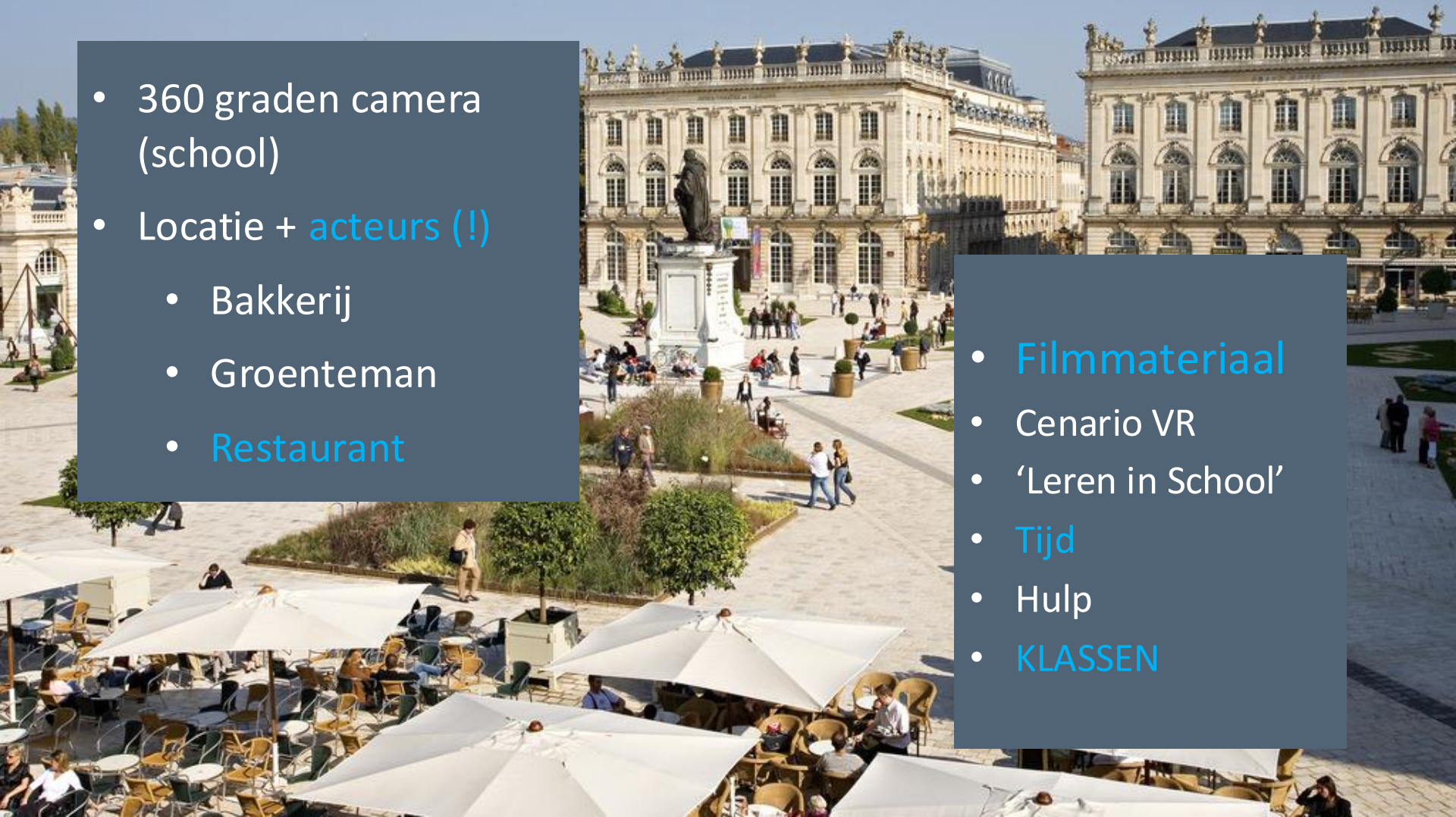
Programma van eisen	Mogelijkheden
Realistische situatie	Herfstvakantie Nancy
Plaats in Franstalig land: centraal, waarvandaan gemakkelijk kan worden doorverwezen of waarheen je kunt terugkeren in het programma	Place Stanislas
Niveau passend bij klas 2 of 3	Boodschappen Bestellen in een restaurant
Communicatief	Spreken , kijken en luisteren
Taalbewust	Op de juiste manier reageren Bijv. beleefdheid
Ludiek	Zoeken, hints
Competitief / test	Vragen en antwoorden Scores



TOOLS EN UITVOERING

- 360 graden camera (school)
- Locatie + acteurs (!)
 - Bakkerij
 - Groenteman
 - Restaurant

- Filmmateriaal
- Cenario VR
- 'Leren in School'
- Tijd
- Hulp
- KLASSEN





IN DE KLAS



COLLEGA'S



VR – BIENVENUE À NANCY !



VR – BIENVENUE À NANCY !

Attention !

Bekijk steeds goed de scène waar je in zit. Kijk goed naar de voorwerpen om je heen en voer de opdrachten één voor één uit.

Klaar bij de bakker? Wissel dan van bril.

Allebei klaar? Ga naar de groenteman en werk weer op dezelfde manier.

Terug naar de
vorige scène



Terug naar het
begin; klik hier
sowieso op als
je klaar bent.



Het mobieltje is je
geheugensteuntje



De tablet geeft
je informatie



Bienvenu à Nancy !



1. À la boulangerie
2. Chez le marchand de légumes
3. *In ontwikkeling: Au restaurant*



Saldo: € 2

Was?! Sofies Fahrrad wurde gestohlen. Was sollte sie jetzt tun?



BERLIN ZU WEIHNACHTEN

Saldo: € 5



LA CHASSE AU TRÉSOR À TRAVERS PARIS



A nighttime photograph of the Louvre Museum courtyard in Paris. The central feature is the large glass pyramid, which is illuminated from within, casting a warm glow. To the left, the Louvre Palace is visible, with its ornate facade and many lit windows. A statue on a pedestal stands to the left of the pyramid. To the right, a row of tall, ornate street lamps illuminates the cobblestone path. The wet pavement reflects the lights from the buildings and the lamps. The sky is dark, and the overall atmosphere is serene and historic.

BELEEF FRANS IN VR

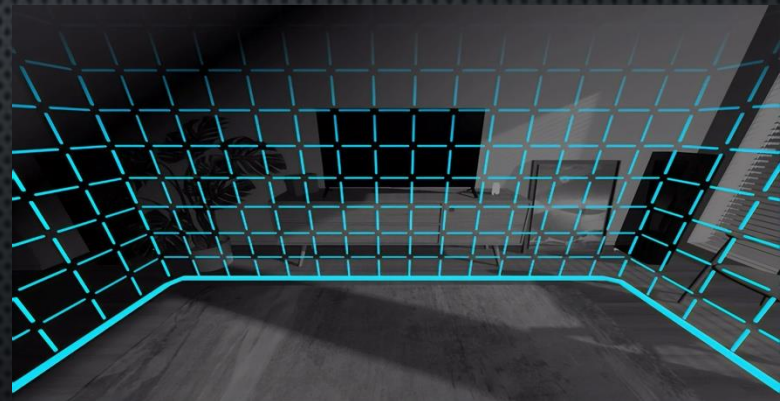
MAAK JE EIGEN EXPERIENCE IN CENARIO VR

CenarioVR



WERKEN MET VR

- VR 3D & VR 360
- DE COMPUTER
- 360 GRADEN CAMERA
- VR BRIL





Maak nu je eigen 'experience' in het Frans



FACTORY_WITH_MACHINES



PEOPLE_IN_INDUSTRY



HOSPITAL_ROOM_WITH_MEDICAL_BEDS



HOT_AIR_BALLOON



00:00 | 01:00



PRAKTISCHE OPDRACHT

Moi et ma passion

VR Opdracht klas 3 vwo bij Unité 2



PRAKTISCHE OPDRACHT

Wat doe jij het liefst in je vrije tijd? Wat is jouw grootste hobby?

Stel dat je hiervoor alle ruimte hebt in een prachtige Franse omgeving...

En als je dit nu eens in 'bijna echt' zou kunnen laten zien?

Dat is nu precies wat jullie bij dit project gaan leren!

Je gaat samen met je klasgenoot een korte Virtual Reality (VR-) presentatie maken over jouw hobby in een prachtige Franse omgeving: een echt landhuis met een groot grondgebied eromheen.

VOORBEREIDING

Je leert in Unité 2 vocabulaire en zinnen waarmee je kunt vertellen over je hobby's, met name bij PARLER en ÉCRIRE.

In klas 1 heb je geleerd hoe je je leefomgeving beschrijft. In de ELO studiewijzer kun je hier informatie over terugvinden.

Je krijgt een workshop waarin je leert hoe je een VR presentatie maakt in CenarioVR.

PRAKTISCHE OPDRACHT UNITÉ 2

WERKWIJZE

- Werk samen met een klasgenoot ;
- Je mag gebruik maken van mogelijkheden die de school beschikbaar heeft, waaronder laptop met benodigde software, greenscreen, beeldmateriaal beschikbaar gesteld door Mw. Mulder, 360 graden camera indien nodig.
- Je krijgt gedurende ca 6 lessen (op dinsdagmiddag) de tijd om hieraan te werken.

WAT IS VERPLICHT

In VR-begrippen: minimaal 6 scenes; indien je met z'n drieën bent: minimaal 9 scenes.

Jullie (of jullie avatars) vertellen in het Frans over jullie hobby's/passies.

Vertel minimaal:

- Wie je bent
- Wat je hobby is
- Wanneer je ermee bent begonnen
- Waar je je hobby uitoefent
- Hoe vaak en wanneer je dit doet
- Met wie je dit doet
- Welk materiaal je ervoor nodig hebt
- Waarom dit je hobby is

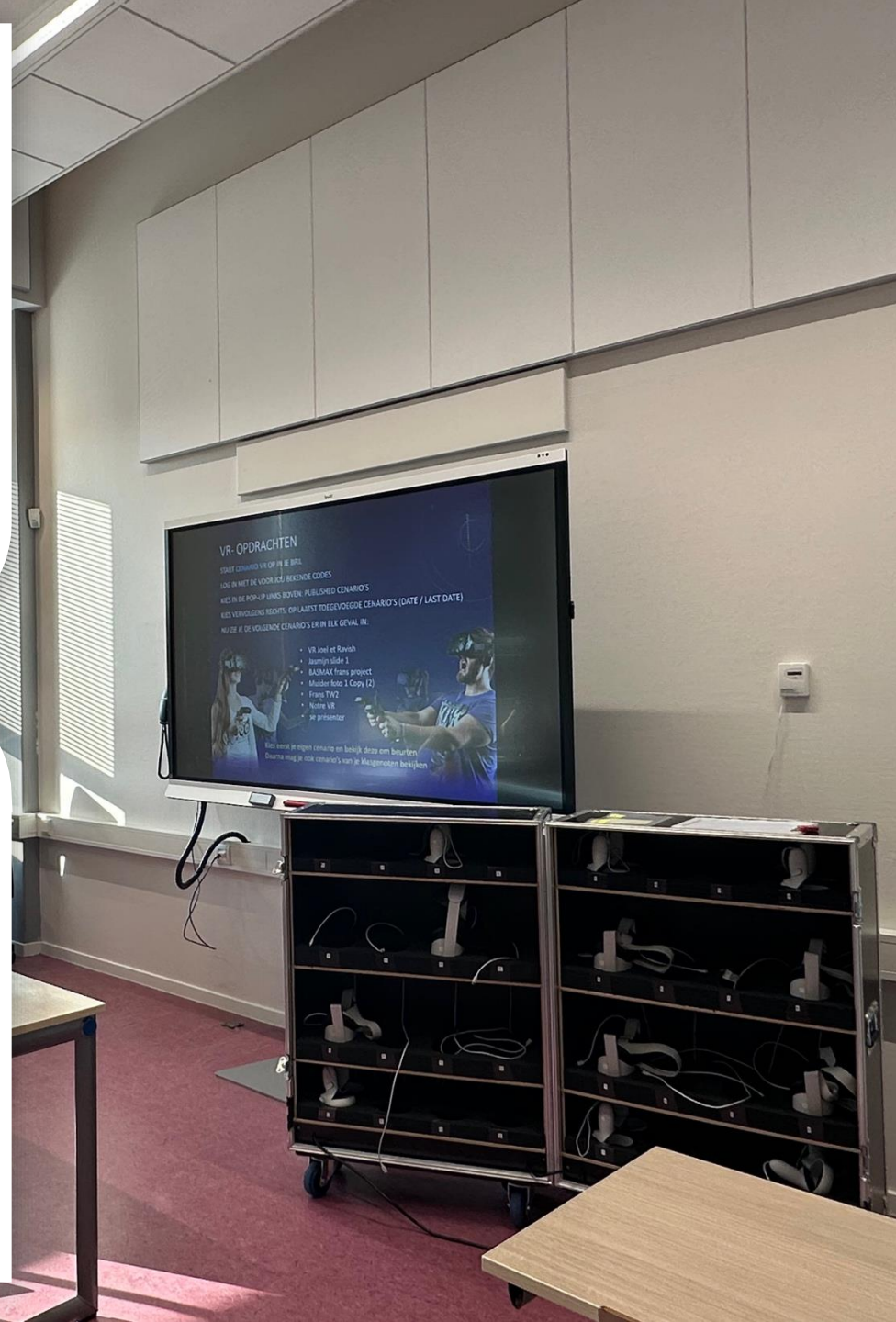


UNE MAISON EN CHARENTE



MATERIAAL - IDEEËN







IDÉES EN CLASSE



Thèmes

Maison et intérieur

1. Combien de télévisions
2. Combien de personnes peuvent dormir dans cette maison ?
3. Combien de toilettes
4. Combien de bicyclettes
5. Combien de cadeaux (exemple)
6. Combien de douches
7. Où se trouve l'imprimante ?
8. Quelles chambres sont occupées ?

Thème culinaire

9. Faire des crêpes
10. Cuire un oeuf - casserole
11. Quels fromages
12. Qu'est-ce qu'il y a dans le frigidaire ?

Loisirs

13. Le foot, la pétanque, le tennis, des jeux
14. Fin: tu peux te reposer dans la piscine
15. Quel hobby musicale ?
16. Qu'est-ce qu'on aime lire ?

IDEEËN VOOR VR IN DE KLAS

Opdrachten:

- Wat voor spelletjes kun je hier doen?
- Welk muzikaal instrument zie je?
- Wat leest deze persoon graag?
- Eindig je rondleiding met een rustmoment in het zwembad

4. Thema: Spelvorm / escaperoom

Een speelse manier om probleemoplossend denken in te zetten via taal.

Taaldoelen:

- Instructies begrijpen en geven
- Objecten beschrijven
- Scenario's bedenken

Opdrachten:

- Vind de juiste deur om te ontsnappen
- Zoek de verborgen cadeaus
- Hoe moet afval gescheiden worden volgens de regels?

5. Thema: Creatief schrijven / vertellen

VR-beelden stimuleren het creatief schrijven / composé / improvisat

Taaldoelen:

- Verleden tijd gebruiken (passé composé / improvisat)
- Verhaalstructuur toepassen

Opdracht:

- Wat is er gebeurd in de tuin? Vertel het verhaal in het Frans

6. Thema: Literatuur – Le Petit Prince

Combineer literatuur met technologie door scènes uit het boek visueel vorm te geven.

Didactisch doel:

- Verdieping van tekstbegrip
- Beeldende taal versterken
- Presentatievaardigheden ontwikkelen

Werkvorm:

- Leerlingen ontwerpen scènes uit Le Petit Prince met behulp van greenscreen of Facit.

Suggesties voor het gebruik van Virtual Reality in de klas

Onderstaande ideeën kunnen worden ingezet als taaldoelen binnen een VR-context. Ze nodigen leerlingen uit om Frans actief te gebruiken in betekenisvolle en interactieve situaties. De opdrachten kunnen aangepast worden aan het niveau en de interesses van de leerlingen.

1. Thema: Huis en interieur

Gebruik een virtuele woning als context voor beschrijvende en informatieve spreek- of schrijfoopdrachten.

Voorbeelden:

- Aantal objecten benoemen (telwoorden)
- Ruimtelijke oriëntatie (voorzetsels van plaats)
- Beschrijving van woonruimtes

Opdrachten:

- Hoeveel televisies tel je in het huis?
- Hoeveel mensen kunnen hier slapen?
- Waar staat de printer?
- Welke kamers zijn in gebruik?

2. Thema: Culinaire

Leerlingen bevinden zich in een virtuele keuken of eetomgeving.

Taaldoelen:

- Acties beschrijven (recepten, instructies)
- Ingrediënten en keukengerei benoemen

Opdrachten:

- Leg in het Frans uit hoe je een pannenkoek bakt
- Benoem de kazen die je ziet
- Wat zit er in de koelkast?
- Wat heb je nodig om een ei te koken?

3. Thema: Vrije tijd en hobby's

Ideaal voor het oefenen van vocabulaire en persoonlijke voorkeuren.

Taaldoelen:

- Vertellen over hobby's
- Voorkeuren uitdrukken
- Beschrijven van activiteiten

MATERIAAL - IDEEËN



TOEKOMST?

