

WERKKAART

VOER ZELF CAMPAGNE

Stap 1. Maak een groepje van minimaal drie en maximaal vijf personen. Samen vormen jullie één partij en gaan jullie een wedstrijd aan met andere groepjes/partijen.

Stap 2. Beantwoord als partij alle vragen hieronder. Schrijf jullie antwoorden op een apart vel. Dat vel wordt jullie veranderplan!

1. Wat willen we veranderen?
2. Waar willen we dit veranderen? Op ons roc bijvoorbeeld? In ons werkveld?
3. Voor wie willen we dit veranderen? (Wie is de 'doelgroep')?
4. Wat hebben zij precies aan die verandering?
5. Stel: we winnen. Wanneer beginnen we de verandering door te voeren?
6. En wanneer zal onze 'doelgroep' er iets van merken? Wat dan?
7. Hoe wordt de verandering mogelijk?
Wat is er nodig, wat moet ervoor gebeuren, wat moet er door wie gedaan worden?

Stap 3. Bestudeer als groepje alle argumenten voor én tegen jullie veranderpunt:

- Wat zijn alle argumenten vóór?
- Wat zijn alle argumenten tégen?
- Hoe kun je jezelf verdedigen tegen deze tegenargumenten? Kun je er iets tegen inbrengen?

Stap 4. Presenteer jullie plan/partij kort en krachtig aan de klas om je medestudenten over te halen op jullie te stemmen. Hou deze 'pitch' samen of laat jullie beste spreker dit doen. Op youtu.be/EnC6aTBrTRI vind je handige tips voor je pitch. Beantwoord na je pitch vragen van je klas en docent.

Stap 5. Je docent heeft een schema op het bord gezet met kolommen en rijen. Bovenaan zet hij van links naar rechts alle partijnamen. Helemaal links van die namen zet hij van boven naar beneden drie aandachtspunten: Haalbaarheid, Originaliteit en Presentatie. Nu is het jouw beurt:

1. Neem dit schema over op een eigen papier. Je hoeft daar niet je naam op te zetten: het mag anoniem blijven.
2. Kruis de partij door waar je zelf toe behoort. Je gaat straks vinkjes zetten, maar nooit onder je eigen partij.
3. Plaats in de eerste rij één vinkje onder de partij met het veranderpunt dat jou het meest haalbaar lijkt.
4. Zet in de tweede rij één vinkje onder de partij met het veranderpunt dat je het origineelst vond.
5. Plaats in de derde rij één vinkje onder de partij met het veranderpunt dat in jouw ogen het best gepresenteerd werd.

WIN DE MEESTE STEMMEN
VOOR JOUW VERANDERPLAN!