

Instructions : Bâche sur-mesure

1/2

Pour le produit **BÂCHES**, il n'y a pas de gabarit car les formats sont libres.

Il n'y a pas de forme de découpe à fournir car les produits «bâche» sont uniquement en coupe droite.

Repères pour le positionnement des œillets :

Les repères d'œillets doivent être directement sur le fichier quadri. Ces repères permettront de savoir, par exemple, si les œillets sont aux 4 coins uniquement ou aux 4 coins + 1 œillet centré en haut et bas.

Instructions pour les repères d'œillets :

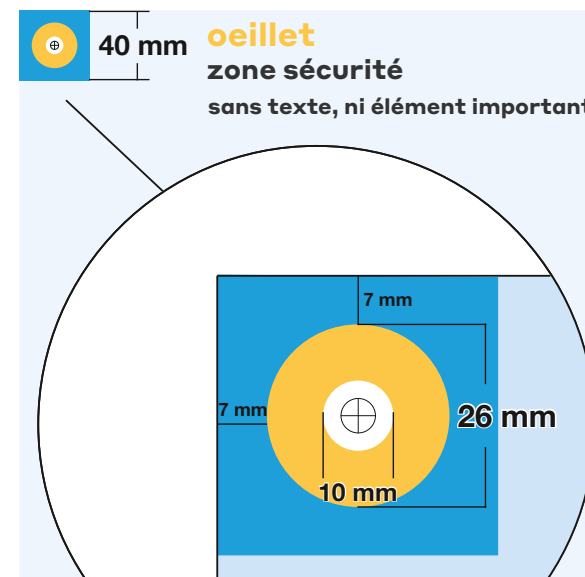
- croix noires dans un rond noir de 5 x 5 mm simulant l'emplacement des œillets (si l'échelle de travail est réduite, la taille de la croix doit être réduite également)
- centre de l'œillet à 20 mm du bord minimum.
- prévoir une zone tranquille de 40 mm autour de l'œillet.

Fichiers à fournir

- 1 fichier PDF vectoriel pour, les visuels **quadri**
- Pour 1 ou plusieurs couleur(s) Fluo : **1 fichier par Fluo**
1 fichier de la teinte choisie en couleur 100%.
(Il est essentiel de nommer correctement les fichiers par le nom des couleurs choisies, le cas échéant la commande sera bloquée).
- 1 fichier de contrôle pour emplacement **des œillets** si commandés
- 1 fichier de contrôle de simulation (optionnel, mais **obligatoire pour fluo**)

OURLET : Vous devez impérativement prévoir **4,5 cm de fonds perdus**.

FOURREAU : Prévoir **10 cm de fonds perdus**.



Nous préconisons de mettre des œillets tous les 50 cm (pour la longueur ou la hauteur de la bâche).

Instructions : Bâche sur-mesure

2/2

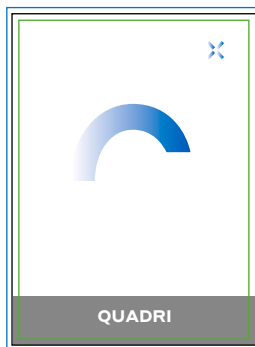
Bien préparer vos fichiers

Vous avez la possibilité de commander un visuel avec de la Quadri avec 1 ou plusieurs fluo ou Quadri + 2 fluos

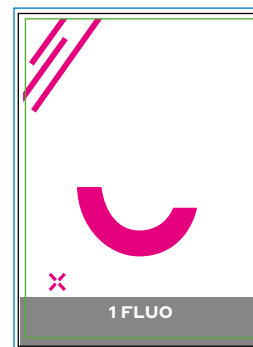
Fournir 1 fichier de contrôle de simulation afin que nous puissions comprendre ce que vous souhaitez
(systématiquement en Quadri + Fluo)

1 fichier par couleur

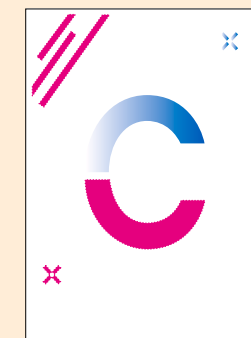
Exemple de commande
Quadri + 1 couleur fluo



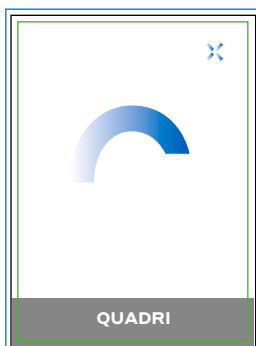
+



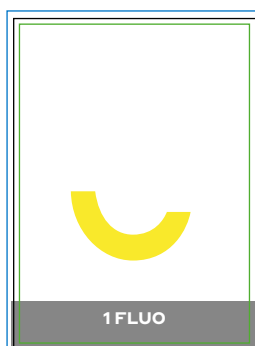
»



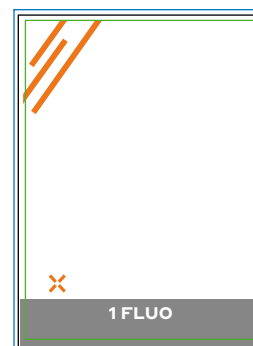
Exemple de commande
Quadri + 2 couleurs fluo



+



+



»

