

Logiciels de travail



Travaillez sur le calque Quadri, utilisez les repères visuels des cadres, et une fois votre maquette finalisée, **masquez ou supprimez les calques de repères pour qu'ils n'apparaissent pas sur le fichier final** : il ne doit y avoir que les traits de coupe, et votre visuel.



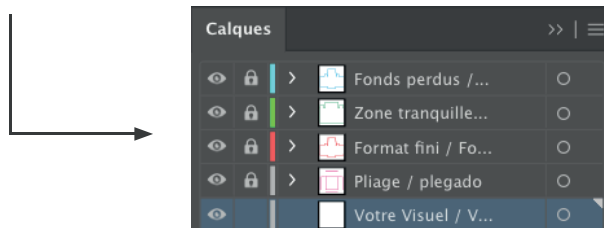
Les calques dans les fichiers Illustrator et InDesign indiquent les différentes zones à respecter lors de la création de vos fichiers destinés à l'impression.



Ils sont verrouillés et non imprimables.

NE PAS LES DÉVERROUILLER POUR LES UTILISER :

À l'enregistrement en EPS ou PDF, ils n'apparaîtront pas (sauf le calque de repères) : si vous les réactivez, EXAPRINT ne saurait être tenu pour responsable.

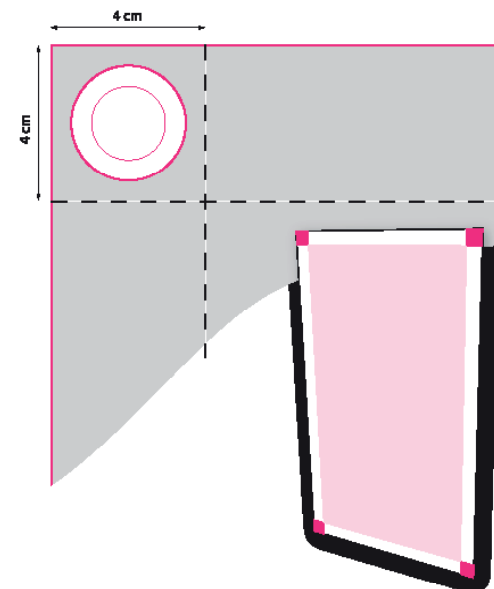


Fichiers à fournir

- 1 fichier quadri (CMJN) pour l'impression, enregistré en PDF en 300 dpi
- 1 fichier de contrôle de simulation (optionnel)

Attention à respecter la zone des poses des œillets dans les 4 angles de la toile.

Les zones sont imprimables, mais attention aux textes et visuels importants.

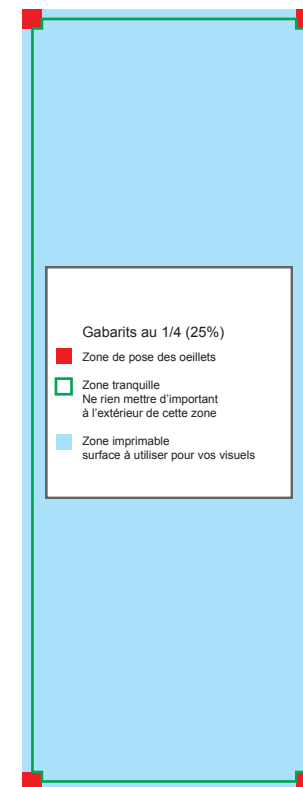


Légende des gabarits

ZONE BLEUE : ZONE IMPRIMABLE
C'est à l'endroit où vous devez mettre votre visuel.

ZONE ROUGE : ŒILLETS
L'endroit où nous mettons les œillets. Nous vous conseillons de ne pas mettre des éléments qui seraient non visibles.

CADRE VERT : ZONE TRANQUILLE
Malgré sa précision, la coupe peut être légèrement décalée. Ce cadre définit les marges intérieures de sécurité. Tous les éléments qui ne doivent pas être coupés lors de la découpe doivent s'inscrire dans cette zone.



Les gabarits sont à l'échelle 1:4