

Kommunikationsmærket



Dora the Explorer - Løb Del. 1



Dagens opgave og formål:

- Vi skal på løb - opgaven er at hjælpe Dora og hendes bedste ven Boots (aben), med at løse de forskellige problemer, der opstår, når de er ude at gå.
- I dette løb er det Hønemor, der frygter at alle hendes æg bliver hugget, da hun er på vej hjem fra ferie. Hun har hørt at ræven HUGO, ligger på lur på vej hjem. Derfor giver hun hvert hold, 2 æg pr. mand og opgaven er nu at gennemføre hele løbet, med så mange æg som muligt, uden at de går itu. Hele løbet består af opgaver, der gør det svært at komme "hjem til høne mor" med hele æg.
- Tanken er at der går en leder med hvert hold, og der er 2 ledere der står på poster. Ved de poster hvor der ikke er en leder, er der en beskrivelse af opgaven.



Opgave 1. – Kort og farvning af æggene med konditorfarve (frugtfarve)

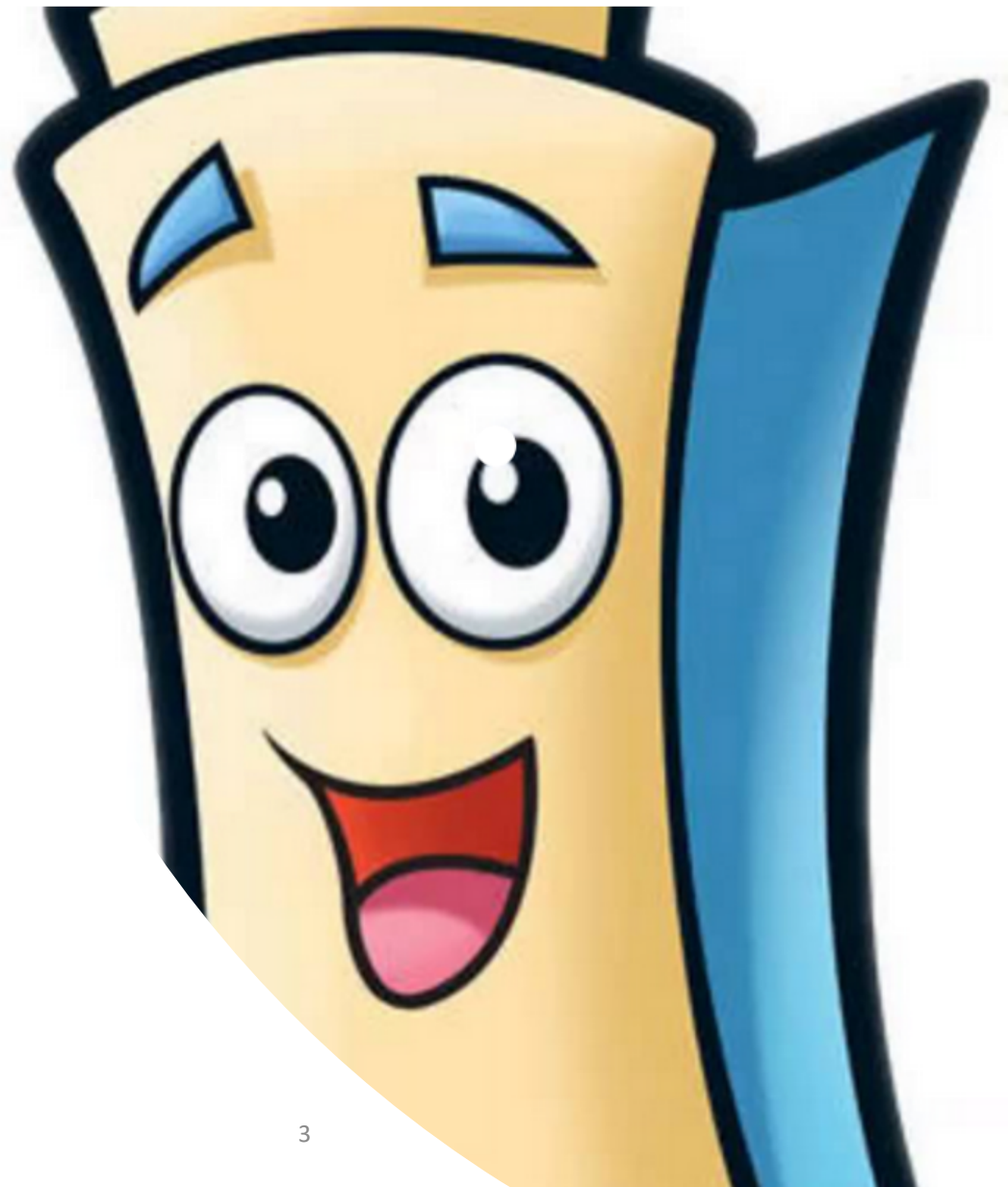
Alle hold får et kort med posterne på. - Her vises vejen til Hønemors hus, og hvilke udfordringer der er undervejs. I dette løb er der 6 poster hvorfor der på kortet er tegnet følgende ind:

Puslinge hytten, en bro over den store flod, et bjerg, den stille skov, den snoede sti og Hønemors hus.

Post 1

Udlevering af kort og lære at læse det i forhold til området/ terræn.

Samt farvning af æg, så ræven HUGO ikke tror det er hønemors æg, men farvede hoppebolde.



Opgave 2. – Broen over den store flod

Post 2

Her skal æggene fragtes over rafte broen (2 stk. A-Bukke med plankebro imellem bygget af rafter) æggene skal fragtes over et af gangen på en ske.

Floden er et badebassin med vand og en sæbeboble maskine der skal blæse, så det forvirrer de deltagende og skal forstille skumsprøjt fra den store flod.



Opgave 3. – Bjerget

Post 3

Her skal æggene fragtes i den medbragte rygsæk igennem optegnet rute igennem bakker/buske/ forhindringer og sidste rutchebanen.

Alle børn skal gennemføre på egen hånd og de bliver efterfulgt af ræven Hugo (en udklædt leder)

“Blåt band omkring øjnene.”



Opgave 4. – Kimsleg i den stille skov

Post 4

"Kimsleg" går ud på, at gruppen får lov til at kigge på nogle 10 forskellige ting i et bestemt tidsrum, hvorefter gruppen skal huske så mange af tingene som muligt.



Opgave 5. – Ræven Hugo gemmer sig ved den snoede sti

Post 5

Her skal børnene forklare Ræven Hugo, at de ikke har æg med, men at det bare er hoppebolde eller noget andet de har fundet på.

Hugo skal virke mistænksom men spørge børnene om de ikke vil være med til en konkurrence.

Hvis Hugo vinder skal han have den eller de der dysters æg/hoppebolde men hvis Børnene vinder får de Hugos aftensmad (slikskål eller chips pose og Cola)



Opgave 6. – Afleverere æggene til hønemor

Post 6

Hønemor bor oppe i et træ, her skal børnene kaste æggene op til hende. Det er vigtigt, at hun får så mange æg som muligt, så de kan evt. øve med en sten eller lign. inden de kaster.

