Let's Vote! - Parteien

Eure Stadt!

Ihr lebt in der Stadt Erdacht. Erdacht liegt in der Nähe vom Meer, hat viele Grünanlagen und es gibt eine Menge Arbeitsplätze. Aufgrund der guten Lebensqualität sind in den letzten Jahren viele Menschen hierhergezogen. Das hat allerdings zu zwei Problemen geführt:

- 1. Zu viele Autos verstopfen die Straßen und sorgen für Unmut bei denjenigen, die schnell an ihr Ziel kommen möchten. Außerdem hat sich durch den zunehmenden Straßenverkehr die Luftqualität deutlich verschlechtert.
- 2. Vielen Menschen ist es wichtig, sich in der Stadt frei zu bewegen und wenig Körperkontakt zu anderen Mitbürger* innen zu haben. Da mittlerweile aber so viele Menschen hier leben, wird das vor allem in der Innenstadt immer schwieriger.



Eure Aufgaben:

- 1. Lest euch die Beschreibung eurer Partei durch.
- 2. Überlegt euch, für was eure Partei alles stehen könnte und sammelt Statements/Argumente zu den drei Themen Mobilität, Ausbau der Innenstadt und Freizeit. Achtung: Zum Thema Freizeit habt ihr noch keine Anregungen. Was könnte eure Partei zum Thema Freizeit sagen / vorhaben? Seid kreativ!
- 3. Um an der Wahl teilzunehmen, braucht ihr einen oder zwei Spitzenkandidat*innen. Diese Personen vertreten eure Partei in der Öffentlichkeit. Also: Entscheidet wer diese Aufgaben bei euch übernimmt und denkt euch Namen für sie aus.
- 4. Jede Partei braucht eine gute Öffentlichkeitsarbeit! Überlegt euch, wie ihr eure Partei präsentiert! (Logo, Slogan, Wahlspot, Wahlplakat etc. → Das sind nur Anregungen, ihr könnt euch auch etwas ganz anderes überlegen)
- 5. Bereitet im Team eure*n Spitzenkandidat*innen auf einen Pitch (= sehr kurze, kreative Präsentation eurer Partei) vor. Der Pitch muss 2 Minuten dauern.
- 6. Um eure Anliegen durchzusetzen, habt ihr insgesamt fünf Coins. Jedes Anliegen der Parteien kostet jeweils zwei Coins und dass der Bürger*innnen einen Coin. Wählt weise, wofür ihr eure Coins ausgebt.





Eure Stadt!

Ihr lebt in der Stadt Erdacht. Erdacht liegt in der Nähe vom Meer, hat viele Grünanlagen und es gibt eine Menge Arbeitsplätze. Aufgrund der guten Lebensqualität sind in den letzten Jahren viele Menschen hierhergezogen. Das hat allerdings zu zwei Problemen geführt:

- 1. Zu viele Autos verstopfen die Straßen und sorgen für Unmut bei denjenigen, die schnell an ihr Ziel kommen möchten. Außerdem hat sich durch den zunehmenden Straßenverkehr die Luftqualität deutlich verschlechtert.
- 2. Vielen ist es wichtig, sich in der Stadt frei zu bewegen und wenig Körperkontakt zu den Mitbürger* innen zu haben. Da mittlerweile so viele Menschen hier leben, wird das vor allem in der Innenstadt immer schwieriger.

Teil 1: Der Pitch

Ziel: Die anderen Parteien und das Volk sollen euch kennenlernen!

- 1. Lest euch die Beschreibung eurer Partei durch!
- Jede Partei braucht eine gute Öffentlichkeitsarbeit. Überlegt euch, wie ihr eure Partei präsentiert!
 (Logo, Slogan, Wahlspot etc. (→ Das sind nur Anregungen, ihr könnt euch auch etwas ganz anderes überlegen).
- 3. Bereitet im Team einen Pitch (= sehr kurze, kreative Präsentation eurer Partei) vor. Der Pitch muss 2

Teil 2: Die Wahlarena

Ziel: Überzeugt in der Wahlarena mit euren Argumenten und Vorhaben!

- 1. Um an der Wahl teilzunehmen, braucht ihr einen oder zwei Spitzenkandidat*innen. Diese Personen vertreten eure Partei in der Wahlarena. Also: Entscheidet wer diese Aufgaben bei euch übernimmt und denkt euch Namen für sie aus.
- 2. Überlegt euch, für was eure Partei alles stehen könnte und sammelt Statements/Argumente zu den drei Themen Mobilität, Ausbau der Innenstadt und Freizeit. **Achtung:** Zum Thema Freizeit habt ihr noch keine Anregungen. Was könnte eure Partei zum Thema Freizeit sagen/ vorhaben? Seid kreativ!
- 3. Das Volk stellt Fragen an euch. Ihr könnt so viele Interessen umsetzen, wie ihr Coins besitzt. Vergesst dabei eure eigenen Interessen nicht. Entscheidet euch welche und begründet warum andere nicht!

Wichtig: Das Rollenspiel ist fiktiv! Ihr vertretet also nicht eure eigene, persönliche Meinung, sondern rutscht in eine Rolle. Der Kreativität sind dabei keine Grenzen gesetzt!

