

Getting the most out of your
Holen Sie das Meiste heraus aus Ihrem
Tirez le meilleur de votre
Aprovecha al máximo tu
Come utilizzare al meglio la
Haal het meeste uit je



#WhatWillYouCreate?



Hello Bienvenue Bienvenido
Willkommen Benvenuti Hallo

- EN** Please do not throw these instructions away. (We worked really hard to make sure they were as useful and readable as possible!) **P.1**
- FR** Merci de ne pas jeter ces instructions. (Nous avons fait en sorte qu'elles soient aussi utiles et compréhensibles que possible!) **P.13**
- ES** No tires estas instrucciones. (Nos hemos esforzado para que sean lo más útiles y amenas posible). **P.26**
- DE** Bitte werfen Sie diese Anleitung nicht weg. (Wir haben uns wirklich sehr angestrengt, um sie so nützlich und lesbar wie möglich zu machen!) **P.39**
- IT** Conservare queste istruzioni. (La realizzazione di questo manuale ha richiesto un intenso lavoro al fine di offrire la massima utilità e comprensione). **P.52**
- NL** Gooi deze instructies niet weg aub. (We hebben hard gewerkt om deze zo gebruiksvriendelijk en leesbaar mogelijk te maken). **P.66**

the3Doodler.com

Revised: November 12 2020

SECTION 1: WARNINGS



WARNINGS



- The Nozzle of the 3Doodler Create+ can become hot. DO NOT touch the Nozzle, or you may be burned!
- DO NOT allow the Nozzle near or in contact with flammable materials.
- Inform others in the area that the Pen is hot and should not be touched.



Unplug and set the Control Switch to OFF when not in use or before storing.



Allow the Nozzle to cool completely before storing.



The Unblocking Tool can become hot. DO NOT touch the metal part of the Unblocking Tool after using it to clean your 3Doodler Create+, or you may burn yourself!



DO NOT use the 3Doodler Create+ near bathtubs, showers, basins or other vessels containing water. This could result in death due to electric shock.



The 3Doodler Create+ should only be used with ABS or PLA, FLEXY plastic filament approved by us. Misuse of your 3Doodler Create+, setting your pen to the wrong heating temperature, and/or use of non-approved plastics or other materials may result in damage to your pen or injury to you, and will void your warranty. Injuries to the user may include, but are not limited to, harm sustained from inhaling substances that are not suitable for heating; or burns from flammable materials used in the 3Doodler Create+.



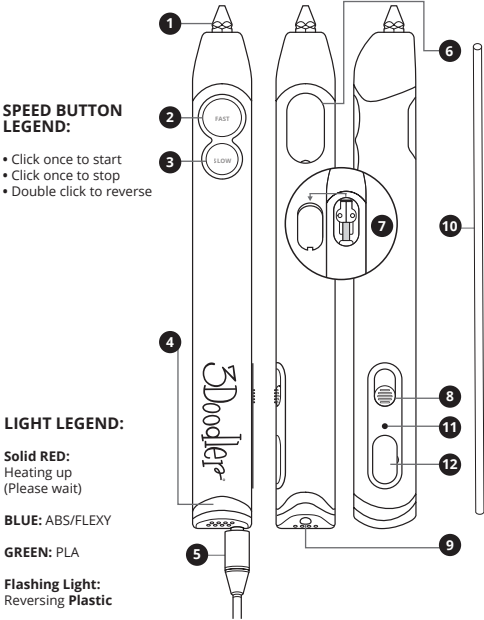
WARNING: This 3D Printing Device - when used with a styrene filament (ABS / HIPS / or PC-ABS) - can expose you and others in the same room to styrene, which is a chemical known to the State of California to cause cancer. For more information, go to www.P65Warnings.ca.gov.
ALWAYS OPERATE YOUR 3D PRINTING DEVICE IN A WELL-VENTILATED AREA.

ADULT USE ONLY. KEEP OUT OF REACH OF CHILDREN.
Disposal of this product

At the end of your 3Doodler Create+'s life, please do not dispose of it in your general household waste. In order to prevent possible harm to the environment or human health from uncontrolled waste disposal, please dispose of your 3Doodler Create+ separately in accordance with local laws and regulations. For more information on the separate collection systems for waste electrical and electronic equipment, please contact your local municipal authority. You can also contact the retailer from which you purchased your 3Doodler Create+, who may have a recycling service, or be part of a specific recycling scheme that you can use.

SECTION 2: GETTING STARTED
WITH 3DOODLER CREATE+

We created this User Manual as a step-by-step guide to get you comfortable with your 3Doodler Create+ and its features. Once you are familiar with these steps, you will be able to Doodle with confidence. Skipping steps may result in a less enjoyable time with your 3Doodler Create+.



- 1 Nozzle**
Hot end where Plastic is extruded for Doodling

2 FAST Speed Button

3 SLOW Speed Button

4 Light
Tells you when your 3Doodler Create+ is ready for Doodling

5 Power Adapter

6 Maintenance Cover
Allows you to look inside your Pen to see what's going on
- 7 Drive Gear**
This pushes the Plastic through the Pen

8 Control Switch
For turning the 3Doodler Create+ ON and OFF, and selecting ABS / FLX or PLA extrusion temperature

9 Plastic Loading Port
Hole for inserting Plastic in the back of the 3Doodler Create+

10 Plastic

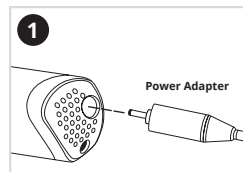
11 Temperature Adjuster
(See the3doodler.com/temperature)

12 Control Port

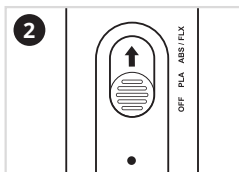
How it Works:

The 3Doodler Create+ melts Plastic and uses a motor and gears (Drive Gear) to push it through the Pen's hot end (Nozzle) in a thin line. This process is called **extruding** or **extrusion**, and we will refer to it throughout this User Manual. Once extruded, Plastic cools and hardens instantly, allowing you to draw on surfaces and in the air. This User Manual will show you how!

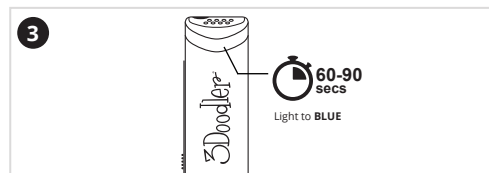
Step 1: Turn on your 3Doodler Create+ and wait for it to heat up



Plug in the yellow hole of 3Doodler Create+.

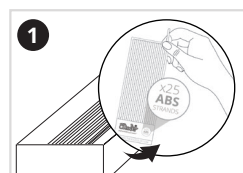


Slide **Control Switch** to **ABS / FLX**.

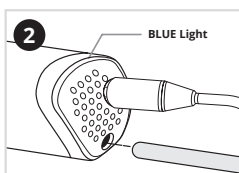


Light will glow **RED** while the **Pen** is reaching the temperature required to melt your **Plastic**. Once **Light** has turned **BLUE**, your **Pen** is ready to extrude **Plastic**.

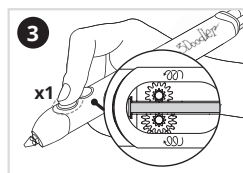
Step 2: Load and extrude Plastic



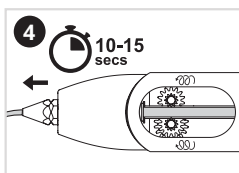
Select one strand of **ABS (MATTE) Plastic** (provided in your 3Doodler Create+ box).



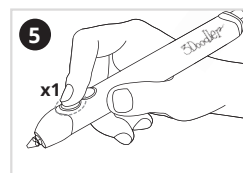
Making sure the **Light** is still **BLUE**, push the **Plastic** through the **Plastic Loading Port**.



Click **FAST** button once and release. You will hear the **Drive Gear** start.



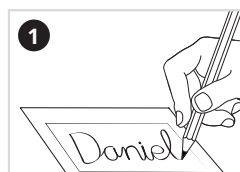
After 10-15 seconds, **Plastic** will begin extruding from the **Nozzle**. Extruded **Plastic** will harden after a few seconds.



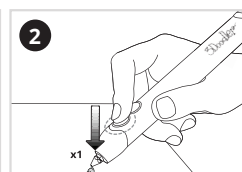
Press the **FAST** button once to stop extruding.

Step 3: Doodle your name

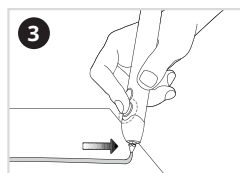
Use box below to create your first Doodle - your name!



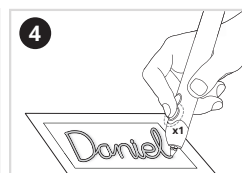
Write your name in the box provided using marker, pen, pencil, or any other writing utensil of your choice. We suggest cursive, or block with the letters connected.



Click **FAST** button once. When **Plastic** starts extruding, push **Nozzle** down into paper to get **Plastic** to stick to surface.



Doodle your name in a continuous unbroken Doodle by dragging the **Plastic** along the paper as if you were writing with a pencil, with all letters connected. Keep your movement slow and steady.



When you reach the end of your name, stop extruding by clicking the **FAST** button once again.



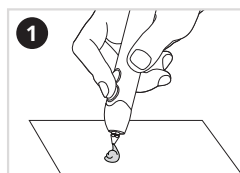
Bend the paper outwards to pop your Doodled name off.

Your Name:

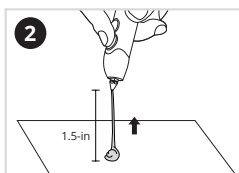
#MyFirstDoodle

Step 4: Doodle in the air!

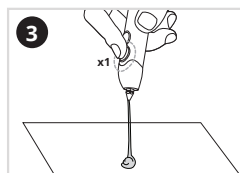
Please read all steps below before you begin this section, which will teach you how to Doodle vertically in the air.



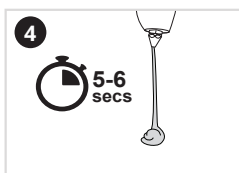
Extrude **Plastic** onto a piece of paper until you have a blob about the size of a ladybug. Make sure it is anchored into the paper.



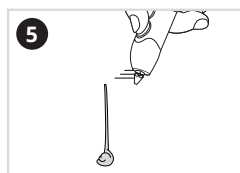
Lift **Pen** and **Plastic** up off the paper in a straight line for 1.5 in.



Click the **FAST** button to stop extruding, **BUT DO NOT MOVE PEN YET**.



Wait a few seconds with the **Pen** still connected to the top of your **Plastic** line.



Pull the **Pen** away. The line will remain vertical.

Well done! You just Doodled in the air! This is a crucial stepping stone to making all kinds of wonderful three dimensional objects with your 3Doodler Create+.

Step 5: Doodle Even More!

For further guides, projects and inspiration, please refer to:



YouTube videos: Cube
<https://www.youtube.com/3Doodler>



YouTube videos: Squiggly
<https://www.youtube.com/3Doodler>



Stencils provided at the back of this manual:
Eiffel tower - P.79-81



Stencils provided at the back of this manual:
Glasses - P.82-83

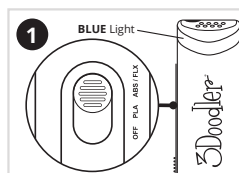
Community projects for further inspiration and guidance:

<http://the3Doodler.com/community>

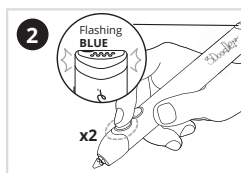
MORE

Now that you've Doodled with ABS Plastic, we want to show you everything you need to know about changing Plastic and introduce you to the different types of Plastic.

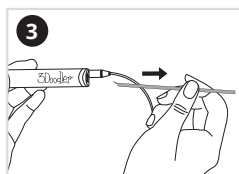
Step 6: Reverse and Remove Plastic



With **Pen** set to **ABS / FLX**, wait for **BLUE Light** to come on.



Double click either **Speed Button**. **Light** will start flashing to signal **Plastic** reversing.



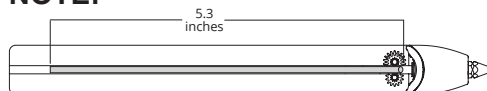
Once **Plastic** stops reversing, it is safe to remove it from the **Pen** by gently pulling on the back of the strand.

TIP SNIP THOSE ENDS!

After removing a **Plastic** strand from the **3Doodler Create+**, cut and remove any partially melted material at the end of your strand before re-feeding it into the **3Doodler Create+**. This will reduce blockages and clogging issues.



NOTE:



Plastic that is shorter than **5.3 inches** cannot be reversed. You should feed it all the way through your **3Doodler Create+** and use it up. (Alternatively, you can push **Plastic** out the back - see Section 3, Step 3B.)

TIP PLASTIC TYPES AND SETTINGS.

Before we continue, it's time you learned about the different types of **Plastic** you can use with the **3Doodler Create+** (and which settings to use for each type).

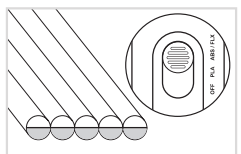
ABS (MATTE):

Temp: ABS / FLX Temp

Light: BLUE

Feature: Great for drawing in the air.

How to tell: Plastic has white semi-circle ends.



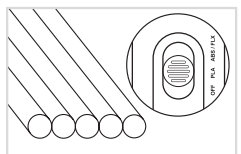
PLA (GLOSSY / CLEAR / METALLIC / SPARKLE):

Temp: PLA Temp

Light: GREEN

Feature: Glossy and making it perfect for artistic creations.

How to tell: Very rigid, no white semi-circle ends.



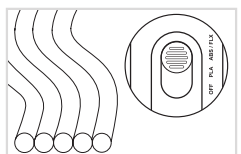
FLEXY:

Temp: ABS / FLX Temp

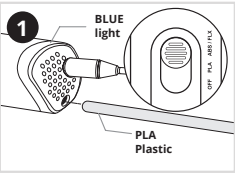
Light: BLUE

Feature: Make flexible, bendable Doodles.

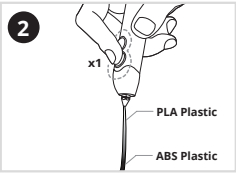
How to tell: Plastic is very flexible.



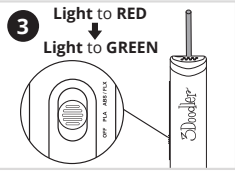
Step 7: Let's Switch to PLA Plastic!



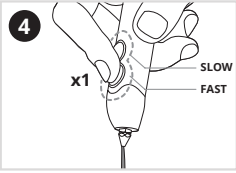
With **Pen** on **ABS / FLX**, load a new strand of **PLA Plastic** into **Plastic Loading Port**. Use a different color to the **ABS** you were using before.



The color of the **Plastic** will change once the **PLA** starts extruding. It will appear mixed at first. **STOP** extrusion by pushing either button once.

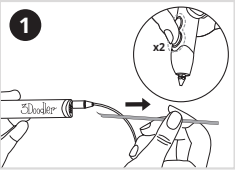


Switch **Pen** to **PLA** setting. Wait for **Light** to turn **GREEN**.

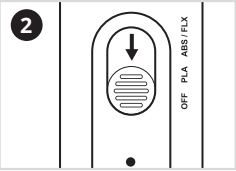


Click **FAST** or **SLOW** once to continue extruding the **PLA Plastic** and Doodle as you wish.

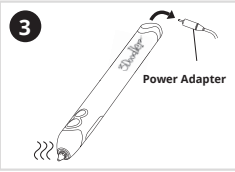
Step 8: Power Down



Remove all **Plastic** from the **Pen** using the **Reverse** feature (double click any **Speed Button**). Friendly reminder to snip those ends!



Move the **Control Switch** to **OFF**.



Allow your **3Doodler Create+** to cool completely before storing.

NOTE:

After 5 minutes of inactivity, the **3Doodler Create+**'s heating system will automatically power down. You will need to press one of the **Speed Buttons** OR toggle the **Control Switch OFF** and then **ON** again to continue use.

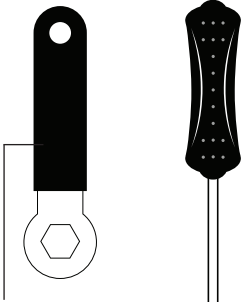
TAKE A BREAK:

We recommend powering down and giving your **3Doodler Create+** a 30 minutes break after every 2 hours of continuous use.

SECTION 3: TROUBLESHOOTING

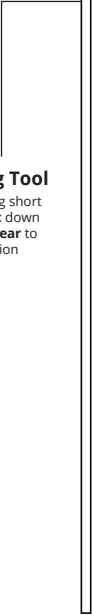
Tools (Provided in Box)

Before showing you how to troubleshoot issues with your **3Doodler Create+**, we want to introduce you to three handy tools provided in your box:



Mini Spanner

Used for tightening and removing the **Nozzle**.
Do not remove Nozzle when **Pen** is cold.
Do not overtighten the Nozzle, as you may break it.



Unblocking Tool

Used for pushing short pieces of **Plastic** down into the **Drive Gear** to help with extrusion from **Pen**.

With those introductions over, it's time to look at the different issues that may arise with your **3Doodler Create+** and steps to get back to Doodling.

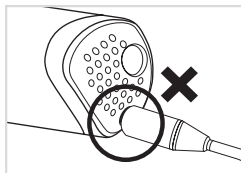
1. My Pen won't turn on! (Light doesn't turn on)

Let's double check the following:

A. Is the **Power Adapter** plugged into a working power outlet?

NOTE:

If you have a spare power adapter around the house please use it to test your **3Doodler Create+**. This will help determine if the problem is with your **3Doodler Create+** or with the **Power Adapter** provided in the box.



B. Is the end of the **Power Adapter** connected to the correct part of the **Pen**?

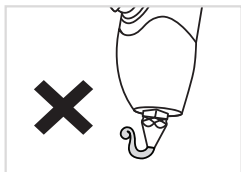


C. Make sure the **Control Switch** on your **3Doodler Create+** is not set to **OFF**.

2. My Plastic is extruding but it won't stick to the paper, or is curling up around the Nozzle.

Stop extruding and start again using the following instructions:

When the **Plastic** resumes extruding, push the **Nozzle** firmly down into the paper, allowing **Plastic** to stick to the surface.



Drag the **Plastic** along the paper or surface in a continuous unbroken line as if you were writing with a pencil.

Keep your movement slow and steady. The **Plastic** should hold to the paper and not curl up around the **Nozzle**.

3. My Plastic is not extruding from my 3Doodler Create+.

3A. Plastic not engaging properly with the Drive Gear:

Gently push until you feel the strand pulled through the **Drive Gear** on its own.

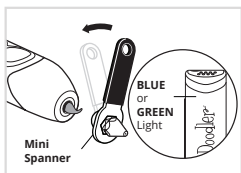
If the above does not work, reverse the **Plastic** fully from the **Pen**. (See Section 2, Step 6) Snip ends, then reinsert and try again.

If **Plastic** is too short to be removed from the **Pen**, move to 3B.

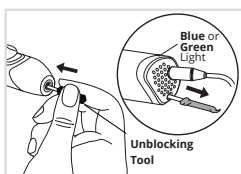
3B. Plastic is too short to be removed from the Pen:

Try unscrewing the **Nozzle** and using the **Unblocking Tool**.

While **Pen** is hot (**BLUE** or **GREEN** Light on), use **Mini Spanner** to unscrew and remove **Nozzle** anti-clockwise.



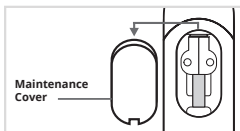
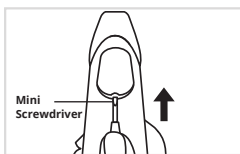
While using the **Reverse** feature of the 3Doodler Create+, insert **Unblocking Tool** through open front end of **Pen** and gently push any excess **Plastic** out through the back of the **Pen**.



3C. Plastic may be wrapped around the Drive Gear.

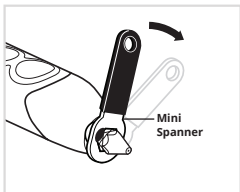
Remove **Maintenance Cover** using **Mini Screwdriver** provided in the box.

Use the **Mini Screwdriver** or **Unblocking Tool** to lift and release **Plastic** from the **Drive Gear** and out of the **Pen** through the open area beneath the **Maintenance Cover** or from the **Plastic Loading Port**.



4. My Plastic is leaking from around the Nozzle.

Nozzle may loosen with continued usage (or in transit). While **Pen** is hot (**BLUE** or **GREEN** Light on), gently turn **Nozzle** clockwise to tighten it using the **Mini Spanner** provided. Stop tightening once you first feel resistance so as to avoid over-tightening the **Nozzle** and breaking it.



5. My Plastic won't stop extruding.

A. Click either the **FAST** or **SLOW** button once.

B. If Step A does not solve this problem, please unplug your **3Doodler Create+** and then plug it in and try again.

6. How do I reverse my unused Plastic?

While the **Pen** is on and hot (**BLUE** or **GREEN** Light), **double click** either the **FAST** or **SLOW** button. **Light** will start flashing to signal the **Plastic** is reversing. Once the **Plastic** stops reversing, it is safe to remove it from the **Pen** by gently pulling on the back of the strand.

If **Plastic** is too short to reverse, see Section 3, Step 3B.

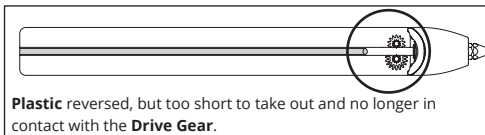


Snip the ends of your **Plastic** now for easier loading and Doodling later.

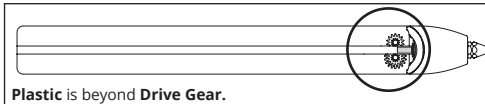
7. I have reversed my Plastic but cannot get it out.

It is possible that the **Plastic** is either too short to reverse all the way out of your **3Doodler Create+**, or that the **Plastic** has moved past the **Pen's Drive Gear** system.

You will be able to check for these issues by looking through the **Maintenance Cover**.



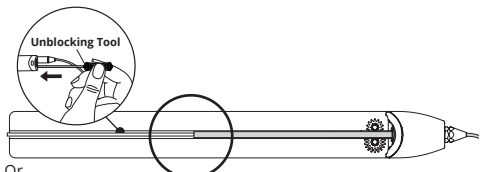
Plastic reversed, but too short to take out and no longer in contact with the **Drive Gear**.



Plastic is beyond **Drive Gear**.

For both of these issues, you can try the following options:

• Insert a new strand of **Plastic** or **Unblocking Tool** to push the remaining **Plastic** through while **Pen** is **ON** and extruding.



Or

• While using the **Reverse** feature of the 3Doodler Create+, remove **Nozzle** and use **Unblocking Tool** to push **Plastic** out the back of the **Pen**. (See Section 3, Step 3B).

8. My Pen won't heat up! (light stays red).

It takes around 60-90 seconds for your **Pen** to heat up. If, after that time, the **Pen** still does not heat up and the **Light** remains **RED**, turn the **Pen ON** and **OFF** and try again. If that still does not work, please contact us at help@the3Doodler.com and we will assist further.

SECTION 4: TIPS AND BEST PRACTICES

Pay attention to Plastic types and settings

- For optimal Doodling, we suggest using the correct temperature settings for your **Plastic**.
- DO double check which type of **Plastic** you are using before you turn on the **3Doodler Create+** and insert a **Plastic** strand. If your **Plastic** strands get mixed up, here is a handy table for sorting and identifying what you're working with.

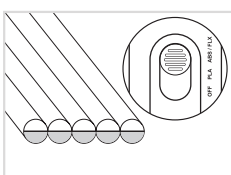
ABS (MATTE):

Temp: ABS / FLX Temp

Light: BLUE

Feature: Great for drawing in the air.

How to tell: Plastic has white semi-circle ends.



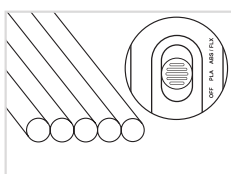
PLA (GLOSSY / CLEAR / METALLIC / SPARKLE):

Temp: PLA Temp

Light: GREEN

Feature: Glossy and making it perfect for artistic creations.

How to tell: Very rigid, no white semi-circle ends.



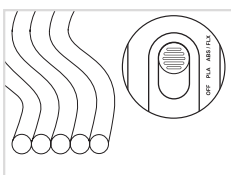
FLEXY:

Temp: ABS / FLX Temp

Light: BLUE

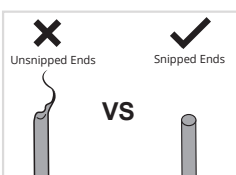
Feature: Make flexible, bendable Doodles.

How to tell: Plastic is very flexible.



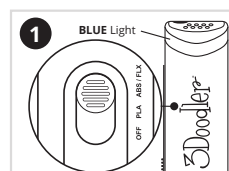
Do not forget to snip your Plastic ends

- After removing a **Plastic** strand from the **3Doodler Create+**, cut and remove any partially melted material at the end of your strand before re-feeding it into the **3Doodler Create+**. This will reduce blockages or clogging issues.

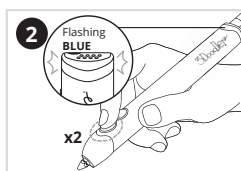


Reverse and remove Plastic correctly

- DO NOT pull **Plastic** from the back of the **3Doodler Create+** other than as directed.



With the **Pen** set to **ABS / FLX**, wait for the **BLUE Light** to come on.



Double click either **Speed Button** and the **Light** will start flashing to signal the **Plastic** is reversing.



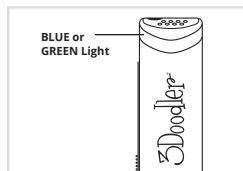
Once the **Plastic** stops reversing, it is safe to remove it from the **Pen** by gently pulling on the back of the strand.

Take a break

- DO give your **3Doodler Create+** a rest after every 2 hours of continuous Doodling. 30 minutes of down time should be plenty.

Treat your Nozzle right

- If you ever remove your **Nozzle**, DO NOT remove it when your **3Doodler Create+** is cold. **Light** should be **BLUE** or **GREEN**.



- If you ever need to tighten your **Nozzle**, DO NOT force the **Nozzle** or overtighten it, as you could break the **Nozzle** and permanently damage your **3Doodler Create+**.

Specifications are subject to change and improvement without notice.

SPECIFICATION OF POWER ADAPTER

Input: 100-240V AC, 0.5A MAX, 50-60Hz
Output: +5V DC, 1.2A

CARE & MAINTENANCE

For care and maintenance information, and more advice on how to use your **3Doodler Create+**, please refer to our website: the3Doodler.com
To troubleshoot, please visit: the3Doodler.com/troubleshooting



LIMITED WARRANTY

For more details on your limited warranty, please visit:

the3Doodler.com/warranty

For 3Doodler's Terms and Conditions and other notices please refer to our website: the3Doodler.com/terms-and-conditions



This marking indicates that this product should not be disposed of with other household wastes. To prevent possible harm to the environment or human health from uncontrolled waste disposal, recycle it responsibly to promote the sustainable reuse of material resources.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/ TV technician for help.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)



Bienvenue



#WhatWillYouCreate?®

PARTIE 1 : AVERTISSEMENTS



AVERTISSEMENTS



- La buse du 3Doodler Create+ peut être très chaude. NE PAS toucher la buse, risques de brûlures graves !
- NE PAS laisser la buse à proximité ou au contact de matériaux inflammables.
- Informer les personnes présentes que l'appareil est chaud et ne doit pas être touché.



Débrancher et mettre l'interrupteur sur OFF quand l'appareil n'est pas utilisé ou avant de le ranger.



Laisser la buse refroidir totalement avant de la ranger.



L'outil de nettoyage peut devenir très chaud. NE PAS toucher la partie métallique de l'outil après l'avoir utilisé pour nettoyer votre 3Doodler Create+, cela peut provoquer de graves brûlures.



NE PAS utiliser le 3Doodler Create+ près d'une baignoire, d'une douche, d'un lavabo ou de toutes autres sources d'eau. Cela pourrait entraîner une électrocution.



Le 3Doodler Create+ doit uniquement être utilisé avec des filaments ou matériaux certifiés 3Doodler Create+. La mauvaise utilisation de votre 3Doodler Create+ et/ou l'utilisation de filaments ou d'autres matériaux non certifiés peuvent provoquer des dégâts sur l'appareil ainsi que des dommages corporels. Cela aura pour effet l'annulation de la garantie de l'appareil. Les blessures causées à l'utilisateur peuvent inclure, mais ne sont pas limitées à, des préjudices dus à l'inhalation de substances non appropriées occasionnées par le processus de chauffe ou des brûlures liées aux matériaux inflammables utilisés par le 3Doodler Create+.

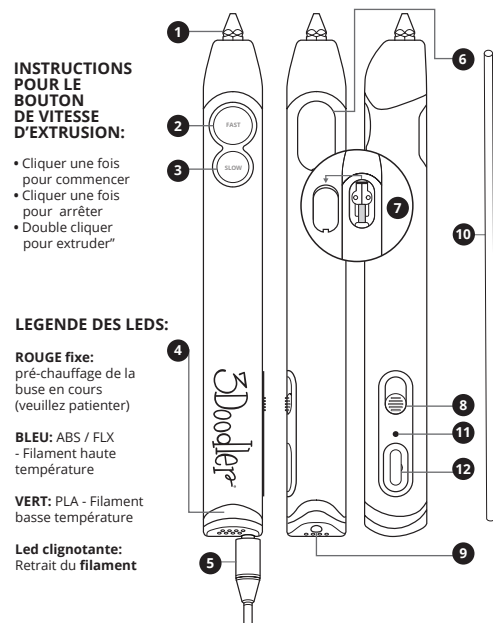
USAGE RÉSERVÉ AUX ADULTES. TENIR HORS DE PORTÉE DES ENFANTS.

Recyclage du produit

Lorsque votre 3Doodler Create+ arrive en fin de vie, NE PAS jeter avec les ordures ménagères. Pour éviter toute atteinte à l'environnement, à la santé humaine et afin de lutter contre l'élimination incontrôlée des déchets, merci de recycler de façon responsable pour promouvoir la réutilisation durable des ressources matérielles. Pour plus d'informations sur le recyclage des déchets, contacter la municipalité/ville. Il est également possible de contacter le vendeur de ce produit qui peut avoir un service de recyclage ou faire partie d'un programme de recyclage spécifique que vous pouvez utiliser.

PARTIE 2 : BIEN COMMENCER AVEC VOTRE 3DOODLER

Nous avons créé ce manuel comme un guide étape par étape pour vous accompagner dans l'utilisation de votre **3Doodler Create+** et de ses caractéristiques. Une fois que vous êtes à l'aise avec ces étapes, vous serez en mesure de dessiner avec confiance. Sauter des étapes peut diminuer votre plaisir d'utilisation du **3Doodler Create+**.

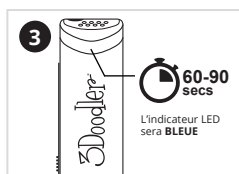
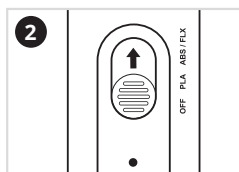
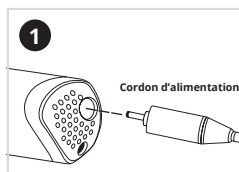


- | | |
|--|--|
| 1 Buse
Embout chaud d'où le Plastique est extrudé pour modéliser | 7 Roue d'entraînement
Entraine le Plastique dans le Stylo |
| 2 Contrôle de vitesse (RAPIDE) | 8 Interrupteur
Pour ALLUMER ou ÉTEINDRE le 3Doodler et choisir une température d'extrusion ÉLEVÉE ou BASSE |
| 3 Contrôle de vitesse (LENT) | 9 Chargeur de filament
Emplacement pour le chargement du Plastique à l'arrière du 3Doodler Create+ |
| 4 Voyant lumineux
Indique quand votre 3Doodler Create+ est prêt à être utilisé | 10 Filament |
| 5 Cordon d'alimentation | 11 Vis d'ajustement de température
(Voir the3doodler.com/temperature) |
| 6 Capot de maintenance
Permet de voir à l'intérieur du Stylo pour voir son fonctionnement | 12 Port de contrôle |

Fonctionnement:

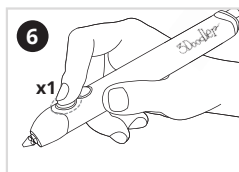
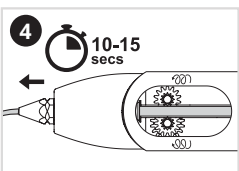
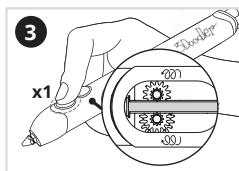
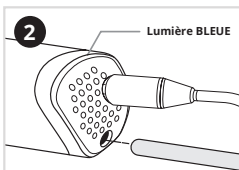
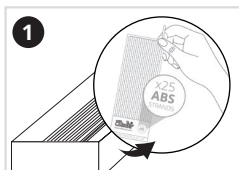
Le 3Doodler fond le **Plastique** et utilise un moteur (**Roue d'entraînement**) pour l'entraîner jusqu'à l'extrémité du **Stylo (Buse)** en ligne fine. Ce processus est appelé **Extrusion** et nous allons y faire référence dans ce manuel d'utilisation. Une fois extrudé, le filament **Plastique** refroidit et se solidifie instantanément, cela permet de dessiner sur des surfaces et de modéliser en 3D. Ce Manuel d'Utilisation va vous montrer comment !

Etape 1: Allumer le 3Doodler Create+ et laisser au 3Doodler Create+ le temps de chauffer



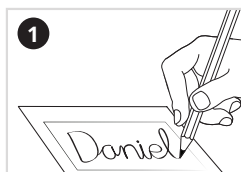
L'indicateur LED sera **ROUGE** jusqu'à ce que le **Stylo** atteigne la température requise pour fondre votre filament **Plastique**. Une fois que la LED est devenue **BLEUE**, votre **Stylo** est prêt à extruder le **Filament**.

Etape 2: Charger et extruder le filament plastique

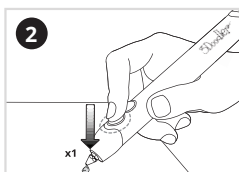


Etape 3: Dessiner votre nom

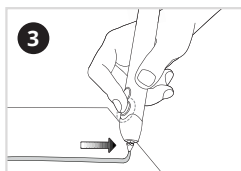
Utiliser la boîte pour créer votre première création, votre nom !



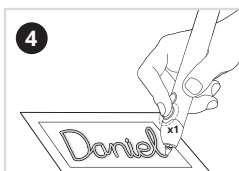
Ecrire votre nom sur la boîte fournie en utilisant un marqueur ou un stylo. Nous vous suggérons d'écrire de manière arrondie et attachée.



Appuyer sur le bouton **RAPIDE**. Quand le **Filament** commence à s'extruder, mettre la **Buse** en contact avec le papier pour que le **Filament** accroche à la surface.



Dessiner votre nom dans une ligne continue en traînant le **Filament** le long du papier comme si vous écriviez avec un stylo en lettres attachées. Garder un geste lent et assuré.



A la fin de votre nom, stopper l'extrusion en cliquant sur le bouton **RAPIDE** une fois.



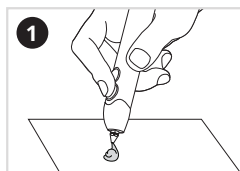
Plier le papier pour décoller votre nom.

Votre nom:

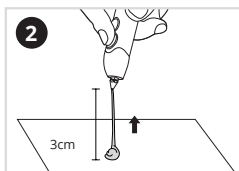
#MaPremièreCréation

Etape 4: Dessiner en 3D!

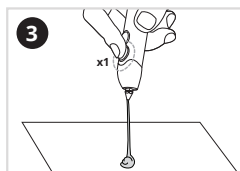
Lire toutes les étapes précédentes avant de commencer cette section, qui va vous enseigner comment dessiner verticalement.



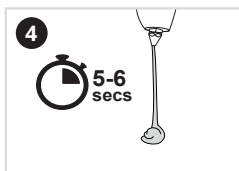
Extruder du **Filament** sur une feuille de papier jusqu'à obtenir un tas de la taille d'une coccinelle. S'assurer qu'il soit fixé sur la feuille de papier.



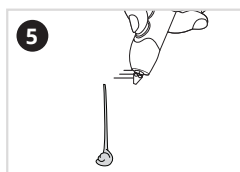
Elever le **Stylo** et le **Filament** au dessus du papier en ligne droite sur 3cm.



Appuyer sur le bouton **RAPIDE** pour stopper l'extrusion, **MAIS NE PAS BOUGER LE STYLO POUR LE MOMENT.**



Attendre quelques secondes avec le **Stylo** relié au sommet de la ligne de **Filament**.



Retirer le **Stylo**. Le filament va rester vertical.

Bien joué! Vous venez de créer un dessin en 3D! C'est une étape clé dans la création de magnifiques objets 3D avec le 3Doodler Create+.

Etape 5: Modéliser Encore Plus!

☀ Pour plus de conseils, projets et inspirations, merci se référer:



Vidéos YouTube: Cube 
<https://www.youtube.com/3Doodler>



Vidéos Youtube: Squiggly 
<https://www.youtube.com/3Doodler>



Pochoir fourni au dos de ce manuel:
Tour Eiffel - P.79-81

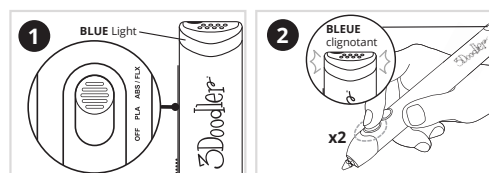


Pochoir fourni au dos de ce manuel:
Lunettes - P.82-83

Projet commun pour plus d'inspirations et de conseils:
<http://the3Doodler.com/community>

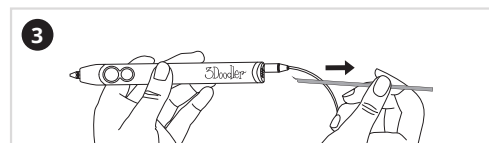
Maintenant que vous avez dessiné avec du filament ABS, nous voulons vous montrer tout ce que vous devez savoir à propos du changement de filament et vous présenter les différents types de filaments.

Etape 6: Retirer le Filament Plastique



Mettre le **Stylo** en position **ABS / FLX**, attendre que la **LED** passe au **Bleue**.

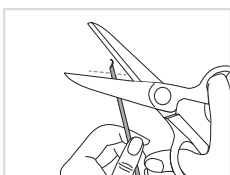
Double cliquer sur les deux **boutons de vitesse**. La **LED** va commencer à clignoter pour signaler que le **filament** se retire.



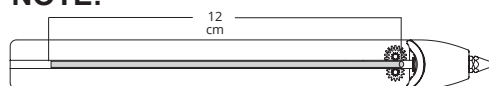
Une fois que le **Filament** a fini de se retirer, il est sans danger de le retirer du **Stylo** en tirant gentille le bout du filament.

ASTUCE COUPER LE BOUT DU FILAMENT!

Après avoir retiré le **filament** du **3Doodler Create+**, couper et retirer toute partie fondue à l'extrémité de votre filament avant de le réutiliser dans le **3Doodler Create+**. Ceci permet de réduire les blocages et les bouchons.



NOTE:



Les **Filaments** de moins de **12 Centimètres** ne peuvent pas être retirés. Utiliser tout le filament restant dans le **3Doodler Create+**. (Alternativement, vous pouvez pousser le **Filament** à l'extérieur - cf Section 3 étape 3B.)

ASTUCE TYPE DE PLASTIQUE ET PARAMETRES.

Avant de continuer, il est temps d'apprendre les différents types de **plastiques** que vous pouvez utiliser avec le **3Doodler Create+** (et quels paramètres utiliser pour chaque type).

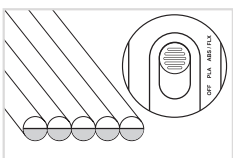
ABS (MAT):

Température:
ABS / FLX Température

LED: BLEU

Particularité: Idéal pour dessiner en 3D.

Info: Le filament a un demi cercle blanc à son extrémité.



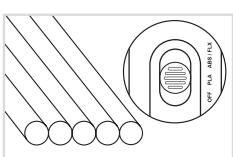
PLA (BRILLANT/ NATUREL / METALLIQUE / LUMINEUX):

Température:
PLA Température

LED: VERTE

Particularité: Brillant et cela le rend idéal pour des créations artistiques.

Info: Très rigide quand on le tord, pas de demi cercle blanc.



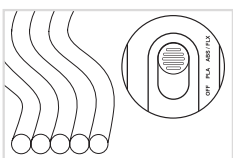
FLEXY:

Température:
ABS / FLX Température

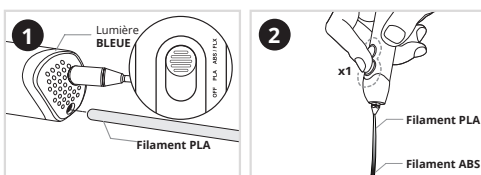
LED: BLEU

Particularité: Créer des dessins flexibles et souples.

Info: Filament flexible

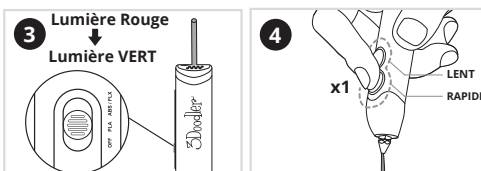


Etape 7: Passer au filament PLA!



Avec le **Stylo** sur position **ABS / FLX**, charger un nouveau **filament PLA** dans le chargeur de filament.

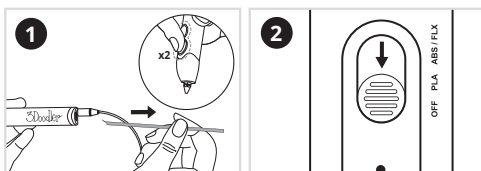
La couleur du filament va changer une fois que le PLA commence à s'extruder. Un mélange de couleurs va apparaître au début. **ARRETER** l'extrusion en appuyant sur les deux boutons une fois.



Passer le **stylo** en mode **PLA**. Attendre que la **lumière** passe au **VERT**.

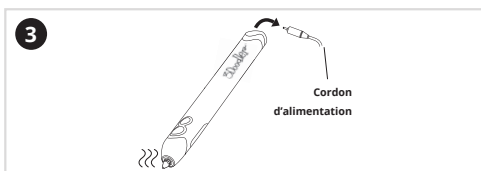
Cliquer une fois sur le bouton **RAPIDE** ou **LENT** pour continuer à extruder le **filament PLA** et dessiner ce que vous voulez.

Etape 8: Eteindre le 3Doodler Create+



Retirer tout le filament du stylo en utilisant la fonction retirer (double clique sur n'importe quel Bouton de vitesse). Ne pas oublier de couper l'extrémité du filament !

Mettre l'**interrupteur** sur **OFF**.



Attendre que le **3Doodler Create+** soit totalement froid avant de le ranger.

REMARQUE:

NOTE: Après 5 minutes d'inactivité, le système de chauffe du **3Doodler Create+** va se couper automatiquement. Appuyer une fois sur le bouton **Rapide** OU basculer l'**interrupteur** sur **OFF** puis **ON** pour continuer à l'utiliser.

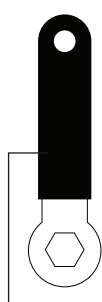
FAIRE UNE PAUSE:

Nous recommandons d'éteindre et de laisser le **3Doodler Create+** au repos après 2 heures d'utilisation continue.

SECTION 3: DEPANNAGE ET NETTOYAGE DU STYLOT

Outils (Fournis dans la boîte)

Avant de vous montrer comment résoudre les problèmes de votre 3Doodler Create+, nous voulons vous présenter 3 outils pratiques fournis dans votre boîte:



Mini Clé

Utiliser la clé pour serrer et retirer la **Buse**.

Ne pas retirer la buse quand le stylo est froid.

Ne pas trop serrer la Buse, vous risquez de la casser.



Outil de nettoyage

L'utiliser pour pousser de petits bouts de **Filament** dans la **roue d'entraînement** pour aider le **Stylo** à extruder.

Avec la fin de cette présentation, il est maintenant temps de chercher les différentes solutions possibles qui peuvent survenir avec votre Stylo 3Doodler Create+ et retourner à la création de dessins.

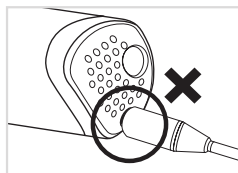
1. Mon stylo ne s'allume pas! (La lumière ne s'allume pas)

Commençons par vérifier les points suivants:

A. Le **chargeur** est-il branché sur une prise qui fonctionne?

NOTE:

Si vous avez un autre adaptateur de recharge chez vous, utilisez-le pour tester votre **3Doodler Create+**. Ceci va déterminer si le problème vient du **3Doodler Create+** ou du câble d'alimentation.

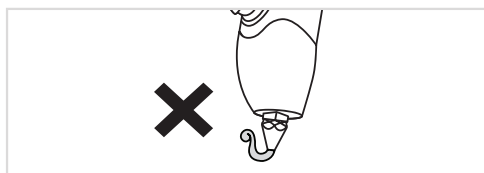


B. L'embout du câble d'alimentation est-il connecté à la bonne partie du **Stylo**?



C. S'assurer que l'interrupteur de votre **3Doodler Create+** est sur la position **OFF**.

2. Mon filament s'extrude mais il ne colle pas au papier ou s'agglutine autour de la buse.



Arrêter l'extrusion et recommencer en suivant les instructions suivantes:

Quand le **Filament** recommence à s'extruder, pousser fermement la **Buse** sur le papier, afin de permettre au **Plastique** de coller à la surface.

Etaler le **Filament** sur le papier dans une ligne continue comme si vous écriviez avec un Stylo.

Garder vos mouvements lents et sûrs. Le **Filament** doit tenir sur le papier et ne pas faire de boucle autour de la **Buse**.

3. Mon filament ne s'extrude pas de mon 3Doodler Create+.

3A. Le filament n'est pas engagé proprement dans le mécanisme:

Pousser doucement le **Filament** dans le sens jusqu'à sentir que le filament soit entraîné par le mécanisme.

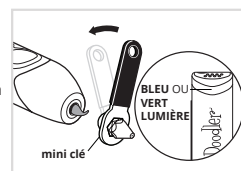
Si l'absorption du **Filament** ne fonctionne pas, retirer entièrement le plastique du **Stylo**. (Voir la Section 2 étape 6) Découper le bout et réinsérer et réessayer.

Si le **filament** est trop court pour être entraîné par la roue d'entraînement, aller à 3B.

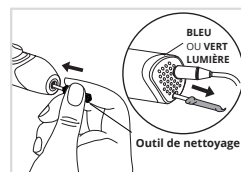
3B. Le filament est trop court pour être entraîné par la roue d'entraînement:

Essayer de dévisser la **Buse** et utiliser l'**Outil de nettoyage**.

Pendant que le Stylo est chaud (LED **BLEUE** ou **VERTE**), utiliser la **mini clé** pour dévisser et retirer la **Buse**.



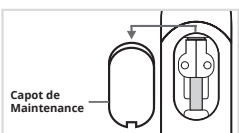
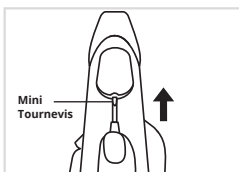
Tout en utilisant la fonction inverse de la créer, insérer l'**outil de nettoyage** à travers la partie ouverte de l'avant du **Stylo** et pousser doucement tous les excès de **Plastique** jusqu'à l'arrière du **Stylo**.



3C. Le filament est peut être enrobé autour de la roue d'entraînement.

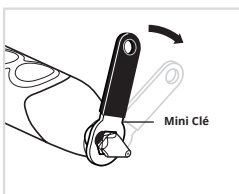
Retirer le **Capot de Maintenance** en utilisant le **Mini Tournevis** fournis dans la boîte.

Utiliser le **Mini tournevis** pour dévisser libérer le **Filament** de la roue d'entraînement. Utiliser ensuite l'outil de nettoyage pour retirer le **Filament** du **Port de chargement**. Utiliser la pince brucelles pour retirer le **Filament** du stylo via la zone sous le **Couvercle de maintenance**.



4. Mon filament coule autour de la Buse.

La **Buse** peut se desserrer après un usage continu (ou pendant le transport). Pendant que le **Stylo** est chaud (**LED BLEUE** ou **VERTE**), tourner doucement la **Buse** dans le sens des aiguilles d'une montre pour la visser, utiliser la **Mini Clé** fournie. Arrêter de serrer dès lors que vous sentez une résistance pour éviter de trop serrer ou de casser la **Buse**.



5. Mon filament ne veut pas arrêter de s'extruder.

A. Cliquer sur le bouton **RAPIDE** ou **LENT** une fois.

B. Si l'étape A ne résout pas le problème, débrancher le **3Doodler Create+** et le rebrancher et réessayer.

6. Comment retirer mon filament inutilisé?

Pendant que le **Stylo** est allumé et chaud (**LED BLEUE** ou **VERTE**), cliquer **simultanément** sur le bouton **RAPIDE** et **LENT**, la LED va commencer à clignoter pour signaler que le **Filament** se retire. Une fois que le **Filament** a fini de se retirer, il est sans risque de le retirer du **Stylo** en tirant doucement l'arrière du bâton de filament.

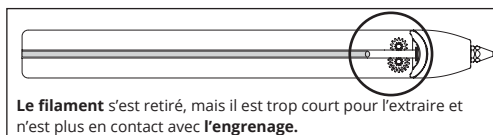
Si le **filament** est trop court pour être retiré, se référer à la Section 3, Step 3B.

ASTUCE Découper l'extrémité du **filament** maintenant pour mieux le charger la prochaine fois.

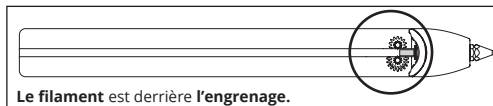
7. J'ai retiré mon filament mais je ne peux pas l'extraire.

Il est possible que le **filament** soit trop court pour le retirer entièrement de votre **3Doodler Create+** ou que le filament soit déjà inséré dans l'engrenage du **Stylo**.

Vous serez capable d'identifier ces problèmes en regardant sous le **Capot de Maintenance**.



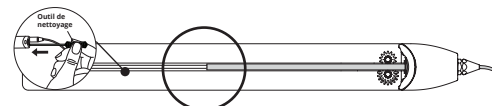
Le filament s'est retiré, mais il est trop court pour l'extraire et n'est plus en contact avec l'engrenage.



Le filament est derrière l'engrenage.

Pour ces 2 problèmes, essayer les options suivantes:

- Insérer un nouveau bâton de filament ou l'outil de nettoyage pour pousser le filament restant à travers le stylo en position ON et extruder.



- Tout en utilisant la fonction inverse de la créer, retirer la **Buse** et utiliser l'**outil de nettoyage** pour pousser le **Filament** jusqu'à l'extrémité arrière du **Stylo**. (Voir Section 3 étape 3B).

8. Mon stylo ne chauffe pas! (la LED reste rouge).

Cela prend environ 60 à 90 secondes à votre **Stylo** pour chauffer. Si, après ce temps, le **Stylo** ne chauffe toujours pas et la LED reste **rouge** éteindre le **Stylo** et réessayer. Si le **Stylo** ne fonctionne toujours pas, merci de nous contacter à help@the3Doodler.com et nous nous vous aiderons.

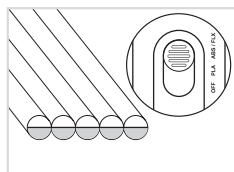
SECTION 4: ASTUCES ET BONNES PRATIQUES

Faites attention au type de plastique utilisé et aux paramètres:

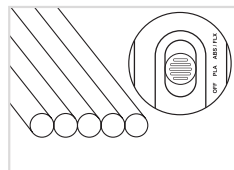
- Pour une utilisation optimale, nous suggérons d'utiliser les paramètres de température appropriés à vos **filaments**.

- Faire une double vérification du type de **Filament** qui va être utilisé avant d'allumer le **3Doodler Create+** et d'insérer le bâton de filament. Si vos bâtons de **Filament** sont mélangés, il y a ici une description des différentes sortes de **Filaments** et les utilisations de chacun d'entre eux.

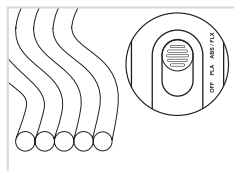
ABS (MAT):
Température:
ABS / FLX Température
LED: BLEU
Particularité: Idéal pour dessiner en 3D
Info: Le filament a un demi cercle blanc à son extrémité.



PLA (BRILLANT/ NATUREL / METALLIQUE / LUMINEUX):
Température:
PLA Température
LED: VERTE
Particularité: Brillant et cela le rend idéal pour des créations artistiques.
Info: Très rigide quand on le tord, pas de demi cercle blanc.

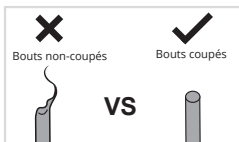


FLEXIBLE:
Température:
ABS / FLX Température
LED: BLEU
Particularité: Créer des dessins flexibles et souples.
Info: Filament flexible.



Ne pas oublier de couper le bout de plastique du filament.

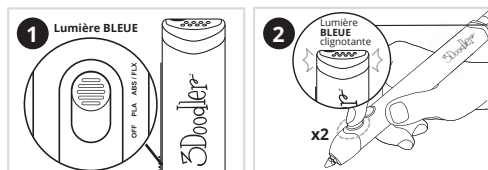
Après avoir retiré le **filament** du **3Doodler Create+**, couper et retirer toute partie fondue à l'extrémité de votre filament avant de le réutiliser dans le **3Doodler Create+**. Ceci permet de réduire les blocages et les bouchons.



ES

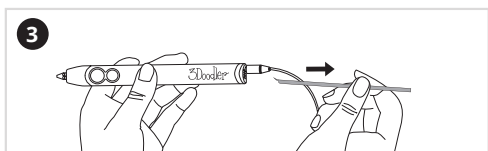
Retirer le filament correctement.

- Laisser le 3Doodler Create+ éteint après 2 heures d'utilisation continue. 30 minutes de repos doivent être assez.



Avec le **Stylo** mis en position **ABS / FLX**, attendre que la **LED** passe au **BLEU**.

Double cliquer simultanément sur les **boutons rapide** et lent. La **LED** va commencer à **clignoter** pour signaler que le filament se retire.



Une fois que le **Filament** a fini de se retirer, il est sans danger de le retirer du **Stylo** en tirant gentiment le bout du filament.

PRENDRE UNE PAUSE

- DO give your **3Doodler Create+** a rest after every 2 hours of continuous Doodling. 30 minutes of down time should be plenty.

Traiter votre Buse correctement

- Si vous devez retirer la **Buse**, NE PAS la retirer quand le 3Doodler Create+ est froid. La **LED** doit être **BLEUE** ou **VERTE**.

- Si vous devez resserrer la **Buse**, NE PAS forcer la **Buse** ou trop la serrer, vous pourriez casser la **buse** et endommager votre **3Doodler Create+** de manière définitive.



Les spécifications peuvent changer selon l'amélioration du produit et ceci sans avertissement.

SPÉCIFICATION DE L'ADAPTATEUR DE PUISSANCE

Entrée: 100-240V AC, 0,5A MAX, 50-60Hz
Sortie: + 5V DC, 1.2A

ENTRETIEN ET MAINTENANCE

Pour les informations sur l'entretien et la maintenance et plus de conseils sur comment utiliser le 3Doodler Create+, merci de vous référer à notre site web: the3Doodler.com

Pour résoudre des problèmes, veuillez visiter: the3Doodler.com/troubleshooting.



GARANTIE LIMITEE

Pour plus de détails sur votre limite de garantie, merci de consulter: the3Doodler.com/warranty

Pour les termes et conditions du 3Doodler et autres informations, veuillez vous référer à notre site web: the3Doodler.com/terms-and-conditions



Ces indications indiquent que le produit ne doit pas être jeté avec les autres ordures ménagères. Pour prévenir les dégâts éventuelles causés à l'environnement ou à la santé liés à un recyclage non contrôlé, le recycler responsablement pour promouvoir la gestion durable des ressources matérielles.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Bienvenido

3Doodler
create+

#WhatWillYouCreate?

SECCIÓN 1: ADVERTENCIAS

ADVERTENCIAS

- La boquilla del 3Doodler Create+ se puede calentar mucho. NO toques la boquilla, puedes quemarte.
- EVITA que la boquilla esté cerca o entre en contacto con materiales inflamables.
- Avisa a las personas que se encuentren cerca de ti de que el equipo está caliente y que no deben tocarlo.

Quando no estás utilizando el dispositivo o te dispongas a guardarlo, desconéctalo y coloca el botón de control en OFF (apagado).

Antes de guardar el dispositivo, deja que la boquilla se enfríe totalmente.

La herramienta de desbloqueo puede calentarse mucho. No toques la parte metálica después de usar la herramienta para limpiar tu 3Doodler Create+, puedes quemarte.

NO uses el 3Doodler Create+ cerca de bañeras, duchas, lavabos u otros recipientes con agua. Puede causar la muerte por descarga eléctrica.

El 3Doodler Create+ solo debe utilizarse con filamentos o materiales aprobados por nosotros. El uso indebido de tu 3Doodler Create+ y/o el uso de plásticos, filamentos u otros materiales no aprobados puede provocar daños a tu boli o lesiones a ti, y anulará la garantía. Algunas de las lesiones que se podrían producir son daños provocados por la inhalación de sustancias no aptas para calentarse o quemaduras provocadas por los materiales usados en el 3Doodler Create+.

SOLO PARA ADULTOS.
MANTENER FUERA DEL ALCANCE LOS NIÑOS.

Eliminación del producto

Cuando acabe la vida útil del producto, no lo deseches con los residuos domésticos. Para evitar posibles daños al medio ambiente o la salud humana por la eliminación de residuos sin control, desecha tu 3Doodler Create+ por separado y de acuerdo con las leyes y regulaciones de tu municipio. Para más información sobre el sistema de recogida de residuos eléctricos y electrónicos, ponte en contacto con las autoridades locales de tu municipio. También puedes ponerte en contacto con la tienda donde compraste tu 3Doodler Create+. Es posible que disponga de un servicio de reciclaje o de un programa de reciclaje específico que puedas utilizar.

SECCIÓN 2: PRIMEROS PASOS CON EL 3DOODLER CREATE+

Hemos creado este manual del usuario como una guía paso a paso para que te acostumbres a tu boli 3Doodler Create+ y sus características. Una vez estos pasos te sean familiares, podrás dibujar con confianza. Si te saltas los pasos, puede que no te lo pases tan bien con tu 3Doodler Create+.

LEYENDA DEL BOTÓN DE VELOCIDAD:

- Pulsa una vez para empezar
- Pulsa una vez para parar
- Pulsa dos veces para ir hacia atrás

LEYENDA DE LA LUZ:

ROJO: Calentándose (espera)

AZUL: ABS/FLEXY

VERDE: PLA

Luz intermitente: Plástico retrocediendo

- 1

Boquilla

Extremo caliente por donde se extrude el **plástico** para dibujar

2

Botón de velocidad RÁPIDO

3

Botón de velocidad LENTO

4

Luz

Te indica cuándo está listo tu 3Doodler Create+ para dibujar

5

Adaptador de corriente

6

Tapa desmontable

Te permite mirar tu boli por dentro y saber lo que le pasa

7

Engranaje impulsor

Empuja el **plástico** a través del boli

8

Botón de control

Para encender (ON) y apagar (OFF) el 3Doodler, y para seleccionar la temperatura de extrusión alta (ABS / FLX) o baja (PLA)

9

Puerto de carga del Plástico

Orificio para insertar **Plástico** por la parte trasera del 3Doodler Create+

10

Plástico

11

Ajustador de temperatura

(Ver the3doodler.com/temperature)

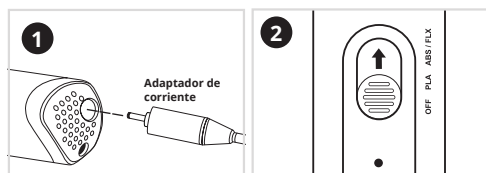
12

Puerto de control

Cómo funciona:

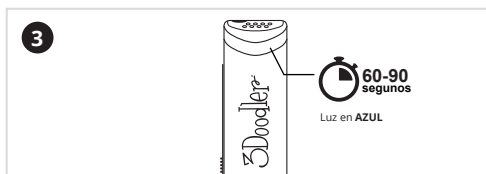
El 3Doodler Create+ derrite el **plástico** y utiliza un motor (**engranaje impulsor**) para empujarlo a través del extremo caliente **del boli (boquilla)** y convertirlo en una línea fina. Este proceso se llama **extrusión**, y aparecerá a lo largo de este manual. Una vez extrudido, el **plástico** se enfría y se endurece instantáneamente, lo que te permite dibujar sobre superficies y en el aire. En este manual te enseñaremos cómo.

Paso 1: Enciende tu 3Doodler Create+ y espera a que se caliente



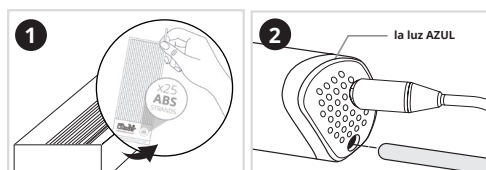
Conecte el agujero amarillo de la pluma 3Doodler Create+.

Coloca el **botón de control** en **ABS / FLX**.



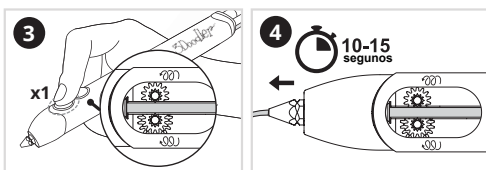
La **luz** se pondrá **ROJA** mientras el **boli** esté calentándose a la temperatura necesaria para derretir el **Plástico**. Cuando la **luz** se vuelva **AZUL**, el **boli** estará listo para extrudir **Plástico**.

Paso 2: Carga y extrude el plástico



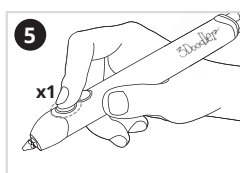
Selecciona una hebra de plástico **ABS (MATE)** (incluido en la caja de tu 3Doodler Create+).

Comprueba que la **luz** sigue siendo **AZUL** y empuja el **plástico** a través del **Puerto de carga del plástico**.



Pulsa el botón **RÁPIDO** una vez y suéltalo. Oírás que el **engranaje impulsor** se pone en marcha.

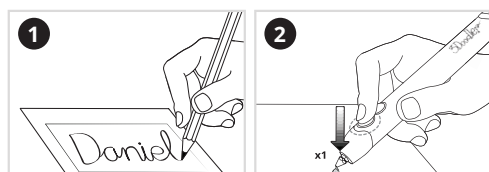
Cuando hayan pasado 10 o 15 segundos, el **Plástico** se empezará a extrudir por la **boquilla**. El **plástico** extrudido se endurecerá en pocos segundos.



Pulsa el botón **RÁPIDO** una vez para detener la extrusión.

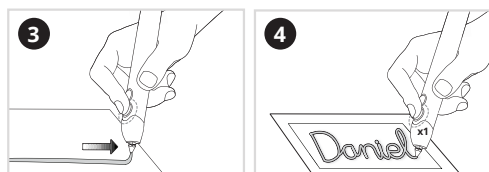
Paso 3: Dibuja tu nombre

Utiliza el siguiente recuadro para crear tu primer dibujo: tu nombre.



Escribe tu nombre en el recuadro con un rotulador, un boli, un lápiz o cualquier otro utensilio de escritura. Te sugerimos que lo hagas en cursiva o en mayúsculas unidas.

Pulsa el botón **RÁPIDO** una vez. Cuando el **Plástico** empiece a extruirse, empuja la **boquilla** hacia abajo sobre el papel para que el **Plástico** se enganche a su superficie.



Dibuja tu nombre de forma seguida arrastrando el **Plástico** por el papel, como si estuvieras escribiendo con un lápiz, con todas las letras unidas. Hazlo lenta y firmemente.

Cuando acabes, deja de extrudir pulsando el botón **RÁPIDO** otra vez.



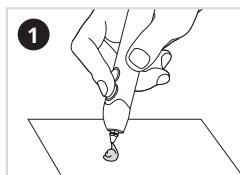
Inclina el papel hacia fuera para apartar tu nombre dibujado.

Tu nombre:

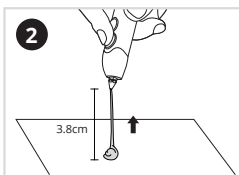
#MyFirstDoodle

Paso 4: Dibuja en el aire

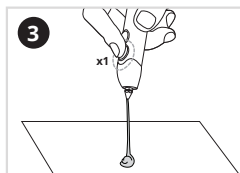
Antes de empezar con esta sección, lee todos los pasos, así aprenderás a dibujar verticalmente en el aire.



Extrude **Plástico** sobre una hoja de papel hasta obtener una masa del tamaño de una mariquita. Comprueba que esté fijada al papel.



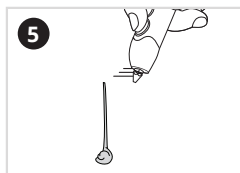
Levanta el **boli** y el **plástico** del papel en línea recta 3.8cm.



Pulsa el botón **RÁPIDO** para dejar de extrudir, **PERO NO MUEVAS EL BOLI AÚN**.



Espera unos segundos con el **boli** aún conectado a la punta de la línea de **Plástico**.



Aparta el **boli**. La línea se quedará en vertical.

Bien hecho. Acabas de dibujar en el aire. Este es un paso crucial para crear todo tipo de maravillosos objetos tridimensionales con tu 3Doodler Create+.

Paso 5: Dibuja aún más

🔍 Para otras guías, proyectos e inspiraciones, ve a:



YouTube videos: Cube
<https://www.youtube.com/3Doodler>



YouTube videos: Squiggly
<https://www.youtube.com/3Doodler>



Plantillas suministradas en la contraportada de este manual:
Torre Eiffel - P.79-81

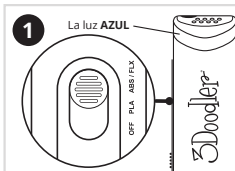


Plantillas suministradas en la contraportada de este manual:
Gafas - P.82-83

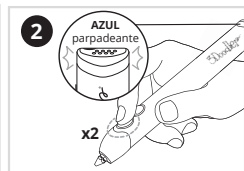
MORE Proyectos de la sección Comunidad, para obtener más guía e inspiración:
<http://the3Doodler.com/community>

Ahora que ya has dibujado con plástico ABS, querremos enseñarte todo lo necesario sobre el cambio del plástico y mostrarte los diferentes tipos de plástico.

Paso 6: Hacer retroceder el plástico y retirarlo



Con el **boli** en posición **ABS / FLX**, espera a que se encienda la **luz AZUL**.



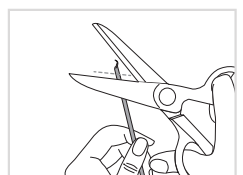
Pulsa dos veces cualquiera de los dos **botones de velocidad**. La **luz** empezará a parpadear para indicar que el **plástico** está retrocediendo.



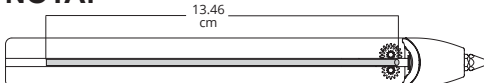
Cuando el **plástico** se pare, podrás retirarlo del **boli** tirando suavemente del final de la hebra.

CONSEJO CORTA LOS EXTREMOS

Después de retirar la hebra de **plástico** del **3Doodler Create+**, corta y retira las partes parcialmente derretidas del final de la hebra antes de recargarla en el **3Doodler Create+**. Así reducirás la posibilidad de que se bloquee o atasque.



NOTA:



Las hebras que miden menos de **13.46 cm** no pueden retroceder. Tendrás que cargarlas en tu **3Doodler Create+** y utilizarlas. (También puedes empujar el **plástico** y sacarlo por detrás, ver Sección 3, paso 3B).

CONSEJO TIPOS DE PLÁSTICO Y CONFIGURACIONES

Antes de continuar, es hora de que conozcas los diferentes tipos de **plástico** que puedes utilizar con el **3Doodler Create+** (y qué configuraciones utilizar con cada tipo).

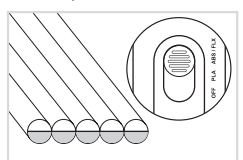
ABS (MATE):

Temperatura: ABS / FLX

Luz: Azul

Característica: Ideal para dibujar en el aire.

Cómo reconocerlo: Tiene los extremos semicirculares y blancos.



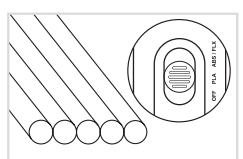
PLA (BRILLANTE/CLARO/METÁLICO):

Temperatura: PLA

Luz: Verde

Característica: Brillante y perfecto para creaciones artísticas.

Cómo reconocerlo: Muy rígido cuando se dobla, sin semicírculos blancos.



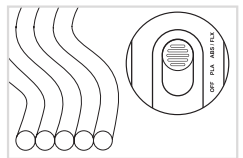
FLEXY:

Temperatura: ABS / FLX

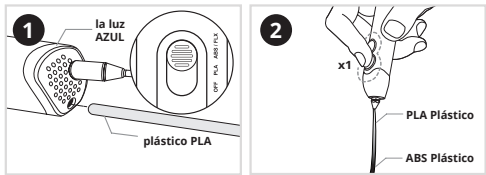
Luz: Azul

Característica: Para crear dibujos flexibles.

Cómo reconocerlo: Flexible.

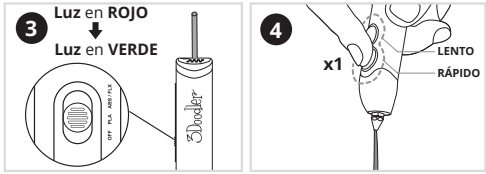


Paso 7: Pasemos al plástico PLA



Con el **boli** en posición **ABS / FLX**, carga una hebra de plástico PLA en el **puerto de carga del plástico**. Utiliza un color diferente del **ABS** que has utilizado antes.

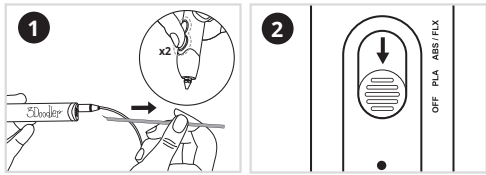
El color del **plástico** cambiará cuando el **PLA** empiece a extruirse. Al principio estará mezclado. **Detén** la extrusión pulsando cualquiera de los dos botones una vez.



Coloca el **boli** en posición **PLA**. Espera que **la luz** se ponga **VERDE**.

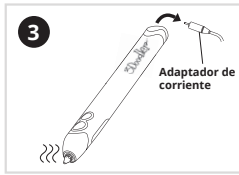
Pulsa el botón **RÁPIDO** o **LENTO** una vez para seguir extruyendo el **PLA** y dibujar como quieras.

Paso 8: Apagado



Retira todo el **plástico** del **boli** mediante la función de **retroceso** (pulsas dos veces cualquier **botón de velocidad**). Recuerda que debes cortar los extremos.

Pon el **botón de control** en **OFF** (apagado).



Deja que el **3Doodler Create+** se enfríe completamente antes de guardarlo.

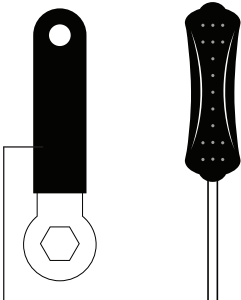
NOTA:

Después de 5 minutos de inactividad, el sistema de calentamiento del **3Doodler Create+** se apagará automáticamente. Tendrás que pulsar uno de los **botones de velocidad** o poner el **botón de control** en **OFF** (apagado) y otra vez en **ON** (encendido) para poder seguir utilizándolo.

SECCIÓN 3: SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Herramientas (incluidas en la caja)

Antes de enseñarte cómo solucionar los problemas de tu 3Doodler Create+, queremos presentarte tres herramientas muy útiles que se incluyen en la caja:

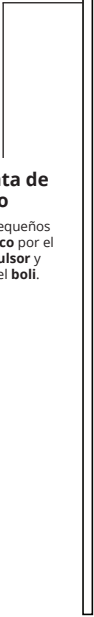


Mini llave

Para ajustar y retirar la **boquilla**.

No retires la **boquilla** con el boli frío.

No ajustes demasiado la **boquilla**, podrías romperla.



Herramienta de desbloqueo

Para empujar pequeños trozos de **plástico** por el **engranaje impulsor** y extruirlos por el **boli**.

Acabadas las presentaciones, es hora de hablar de los diferentes problemas que pueden surgir con tu 3Doodler Create+ y de los pasos necesarios para poder seguir dibujando.

TOMÁTE UN DESCANSO:
Te recomendamos que apagues tu 3Doodler y lo dejes descansar cada 2 horas de uso continuo.

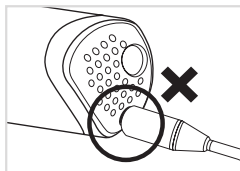
1. Mi boli no se enciende (la luz no se enciende)

Comprueba lo siguiente:

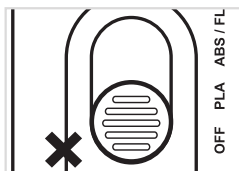
A. ¿El adaptador de corriente está conectado a un enchufe que funcione?

NOTA:

Si tienes un adaptador de sobras en casa, utilízalo para probar el **3Doodler Create+**. Así podrás determinar si el problema es de tu **3Doodler Create+** o del adaptador incluido en la caja.



B. ¿El extremo del adaptador de corriente está conectado a la parte correcta del boli?

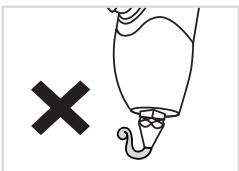


C. Comprueba que el botón de control de tu 3Doodler Create+ no esté en OFF (apagado).

2. El plástico se extruye, pero no se engancha al papel o se enrolla alrededor de la boquilla.

Deja de extrudir y vuelve a empezar siguiendo las instrucciones siguientes:

Cuando el **plástico** vuelva a extruirse, empuja firmemente la **boquilla** hacia el papel, dejando que el **plástico** se enganche a la superficie.



Arrastra el **plástico** por el papel o la superficie mediante una línea continua, como si escribieras con un lápiz.

Hazlo lenta y firmemente. El **plástico** debe engancharse al papel y no enrollarse alrededor de la **boquilla**.

3. El plástico no se extruye de mi 3Doodler Create+.

3A. El plástico no se engrana bien con el engranaje impulsor:

Empuja suavemente el **plástico** y gíralo hacia la derecha hasta que notes que la hebra atraviesa el **engranaje impulsor** por sí solo.

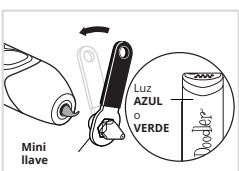
Si eso no funciona, retira el **plástico** del **boli** completamente haciéndolo retroceder. (Ver Sección 2, paso 6). Corta los extremos, vuelve a insertarlo y prueba otra vez.

Si el **plástico** es demasiado corto para quedar sujeto en el **engranaje impulsor**, pasa al punto 3B.

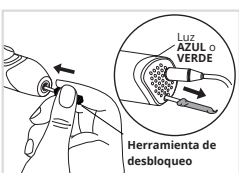
3B. El plástico es demasiado corto para quedar sujeto en el engranaje impulsor.

Desatornilla la **boquilla** y utiliza la **herramienta de desbloqueo**.

Con el **boli** caliente (luz **AZUL** o **VERDE** encendida), utiliza la **mini llave** para desatornillar la **boquilla** y retirarla.

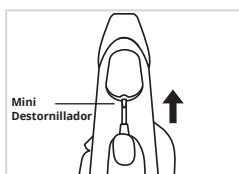


Durante el uso de la función inversa de la , inserta la **herramienta de desbloqueo** por el extremo frontal abierto del **boli** y empuja suavemente el exceso de **plástico** hacia la parte trasera del **boli**.

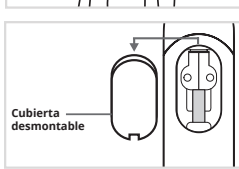


3C. El plástico puede haberse enredado en el engranaje impulsor.

Retira la **Cubierta desmontable** con el **Mini destornillador** incluido en la caja.

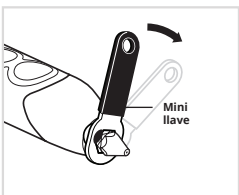


Utiliza el **Mini destornillador** para levantar y soltar el plástico del **Engranaje Impulsor**. Luego, con la **Herramienta de desbloqueo**, empuja el plástico hacia afuera del boli a través del **Puerto de carga del plástico**, o utiliza unas pinzas para sacarlo del boli a través de la zona abierta de debajo de la tapa desmontable.



4. El plástico gotea alrededor de la boquilla.

Es posible que la boquilla se haya soltado por el uso (o durante el transporte). Con el **boli** caliente (luz **AZUL** o **VERDE** encendida), gira suavemente la boquilla hacia la derecha y ajústala con la **mini llave** incluida. Deja de ajustarla cuando notes resistencia, podrías ajustarla demasiado y romperla.



5. El plástico no deja de extruirse.

A. Pulsa el botón **RÁPIDO** o el botón **LENTO** una vez.

B. Si el paso A no resuelve el problema, desenchufa el **3Doodler Create+** y vuelve a enchufarlo.

6. ¿Cómo puedo hacer retroceder el plástico sin usar?

Con el **boli** encendido y caliente (luz **AZUL** o **VERDE** encendida), pulsa **dos veces** el botón **RÁPIDO** o el botón **LENTO**. La luz parpadeará para indicar que el **plástico** está retrocediendo. Cuando se detenga, podrás retirarlo del **boli** tirando suavemente del final de la hebra.

Si el **plástico** es demasiado corto para retroceder, consulta la Sección 3, paso 3B.

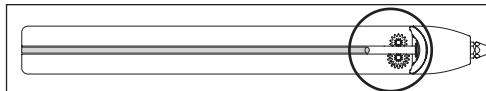
CONSEJO

Corta los extremos del **plástico** ahora para poder cargarlo y dibujar más fácilmente después.

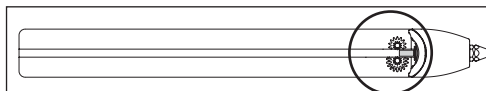
7. El plástico ha retrocedido pero no puedo sacarlo.

Es posible que el **plástico** sea demasiado corto para retroceder y sacarlo de tu **3Doodler Create+** o que se haya desplazado más allá del sistema del **engranaje impulsor del boli**.

Podrás comprobar cuál es el problema si miras a través de la **cubierta desmontable**.



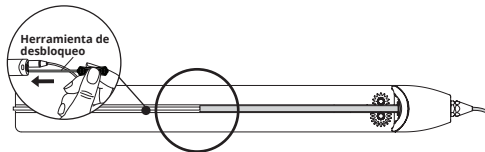
El **plástico** ha retrocedido, pero es demasiado corto para sacarlo y ya no está en contacto con el **engranaje impulsor**.



El **plástico** se ha desplazado más allá del **engranaje impulsor**.

Para ambos problemas, prueba con las siguientes opciones:

- Inserta una nueva hebra de **plástico** o la **herramienta de desbloqueo** para empujar el **plástico** sobrante mientras el **boli** está encendido y extruyendo.



Or

• Durante el uso de la función inversa de la, retira la **boquilla** y utiliza la **herramienta de desbloqueo** para empujar el **plástico** y sacarlo por la parte trasera del **boli** (Ver Sección 3, paso 3B).

8. Mi boli no se calienta (la luz se queda en rojo).

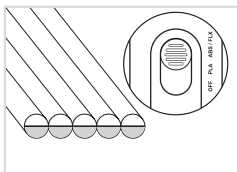
El boli tarda entre 60 y 90 segundos en calentarse. Si después de ese tiempo el **boli** aún no está caliente y la **luz** sigue en **rojo**, enciende el **boli** y vuelve a apagarlo. Si aún así no funciona, ponte en contacto con nosotros a través de help@the3Doodler.com y te ayudaremos.

SECCIÓN 4: CONSEJOS Y BUENAS PRÁCTICAS

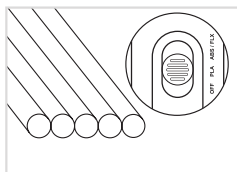
Aprende los tipos de plásticos y sus configuraciones

- Para dibujar de forma óptima, te sugerimos que utilices la configuración de temperatura adecuada para tu **plástico**.
- Comprueba dos veces qué tipo de **plástico** vas a usar antes de encender el **3Doodler Create+** e insertar una hebra. Si has mezclado hebras, aquí tienes una tabla práctica para distinguir e identificar el **plástico** con el que estás trabajando.

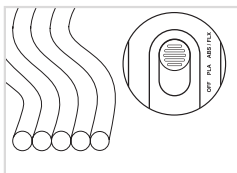
ABS (MATE):
Temperatura: ABS / FLX
Luz: Azul
Característica: Ideal para dibujar en el aire.
Cómo reconocerlo: Tiene los extremos semicirculares y blancos.



PLA (BRILLANTE/CLARO/METÁLICO):
Temperatura: PLA
Luz: Verde
Característica: Brillante y perfecto para creaciones artísticas.
Cómo reconocerlo: Muy rígido cuando se dobla, sin semicírculos blancos.

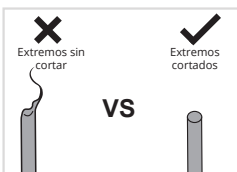


FLEXY:
Temperatura: ABS / FLX
Luz: Azul
Característica: Para crear dibujos flexibles.
Cómo reconocerlo: Flexible.



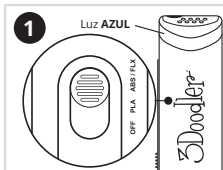
No te olvides de cortar los extremos del plástico

• Después de retirar la hebra de **plástico** del **3Doodler Create+**, corta y retira las partes parcialmente derretidas del final de la hebra antes de recargarla en el **3Doodler Create+**. Así reducirás la posibilidad de que se bloquee o atasque.

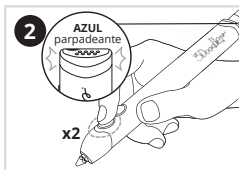


Haz retroceder y retira el plástico correctamente

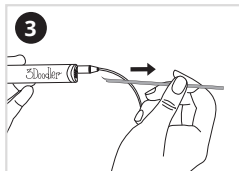
• Tira del **plástico** desde la parte trasera del **3Doodler Create+** solo como se ha indicado.



Con el boli en temperatura **ABS / FLX**, espera a que se encienda la **luz AZUL**.



Pulsa dos veces cualquiera de los dos **botones de velocidad**. La **luz** empezará a parpadear para indicar que el **Plástico** está retrocediendo.



Cuando el **plástico** se pare, podrás retirarlo del **boli** tirando suavemente del final de la hebra.

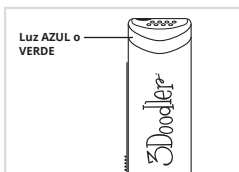
Tomáte un descanso

• **DEJA** descansar a tu **3Doodler Create+** cada dos horas de uso continuo. Con 30 minutos es suficiente.

Cuida bien de la boquilla

• Si alguna vez retiras la **boquilla**, **NO** lo hagas con el **3Doodler Create+** frío. La **luz** debe estar **AZUL** o **VERDE**.

• Si tienes que ajustar la **boquilla**, **NO** la fuerces ni la ajustes demasiado, podrías romperla y dañar permanentemente el **3Doodler Create+**.



Las especificaciones pueden sufrir modificaciones y mejoras sin previo aviso.

ESPECIFICACIÓN DEL ADAPTADOR DE ENERGÍA

Entrada: 100-240V AC, 0.5A MAX, 50-60Hz
 Salida: + 5V DC, 1.2A

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

Para obtener información sobre el cuidado y mantenimiento de tu **3Doodler Create+**, y otros consejos sobre cómo utilizar tu **3Doodler Create+**, consulta nuestra página web: the3Doodler.com

Para la solución de problemas visita: the3Doodler.com/troubleshooting



GARANTÍA LIMITADA

Para obtener más detalles sobre tu garantía limitada, visita: the3Doodler.com/warranty

Para obtener más información sobre los términos y condiciones del **3Doodler** y otros avisos, consulta nuestra página web: the3Doodler.com/terms-and-conditions



Esta señal indica que este producto no debe desecharse con la basura doméstica. Para evitar posibles daños al medio ambiente o a la salud humana por la eliminación de residuos sin control, recicla el producto de manera responsable para promover la reutilización sostenible de los recursos materiales.



WILLKOMMEN



#WhatWillYouCreate?®

ABSCHNITT 1: WARNHINWEISE

 WARNHINWEISE	
	- Die Düse des 3Doodler Create+ kann heiß werden. BITTE NICHT die Düse anfassen, Sie könnten sich verbrennen! - NIE die Düse in die Nähe oder in den direkten Kontakt von entflammaren Materialien bringen. - Informieren Sie andere Menschen in Ihrer Nähe darüber, dass der Stift heiß ist und nicht angefasst werden sollte.
	Ziehen Sie den Stecker und stellen Sie den Schalter auf OFF, wenn Sie den Stift nicht benutzen oder wieder verstauen wollen.
	Lassen Sie die Düse komplett abkühlen, bevor Sie den Stift aufbewahren.
	Das Säuberungstool kann heiß werden. NICHT den Metallteil des Säuberungstools benutzen, nachdem Sie Ihren 3Doodler Create+ benutzt haben, Sie könnten sich verbrennen!
	Benutzen Sie den 3Doodler Create+ NICHT in der Nähe von Badewannen, Duschen, Waschbecken oder anderen Gefäßen, die Wasser enthalten. Wegen eines möglichen Stromschlages besteht dabei Lebensgefahr.
	Der 3Doodler Create+ sollte nur mit Filamenten und Materialien verwendet werden, die von 3Doodler Create+ empfohlen wurden. Eine falsche Verwendung Ihres 3Doodler Create+ und/oder die Verwendung von nicht zugelassenen Kunststoffen, Filamenten oder anderen Materialien können zu Schäden am Stift und sogar zu Verletzungen führen und die Garantie erlöschen lassen. Verletzungen am Benutzer beinhalten, sind aber nicht beschränkt auf: Schäden durch das Einatmen von Substanzen, die nicht dafür geeignet sind und Verbrennungen durch brennbare Materialien, die mit dem 3Doodler Create+ verwendet wurden.

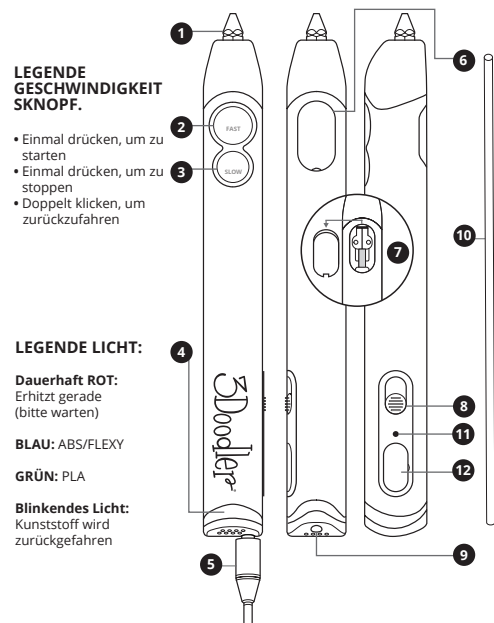
**NUR FÜR ERWACHSENE.
AUS DER REICHWEITE VON KINDERN HALTEN.**

Entsorgung des Produktes

Am Ende der Lebenszeit Ihres 3Doodler Create+ geben Sie diesen bitte nicht in den normalen Hausmüll. Um mögliche Umweltschäden und gesundheitliche Schäden von unkontrollierter Müllentsorgung zu vermeiden, entsorgen Sie den 3Doodler Create+ bitte separat und folgen den örtlichen Gesetzen und Vorgaben. Für weitere Informationen über die Wertstofftrennung und das korrekte Entsorgen von elektrischen Geräten und elektronischer Ausrüstung kontaktieren Sie bitte die örtlichen Behörden. Sie können auch den Einzelhändler kontaktieren, bei welchem Sie Ihren 3Doodler Create+ gekauft haben, welcher vielleicht einen Recycling-Service hat oder Teil eines Recycling-Netzes sein könnte, welches Sie nutzen können.

ABSCHNITT 2: MIT DEM 3DOODLER CREATE+ LOSLEGEN

Wir haben diese Bedienungsanleitung als Schritt-für-Schritt-Anleitung entworfen, damit Sie sich an den 3Doodler Create+ Stift und seine Eigenschaften gewöhnen. Sobald Sie diese Schritte beherrschen, werden Sie dazu in der Lage sein, mit Vertrauen zu doodlen. Schritte einfach auszulassen könnte zu einer weniger angenehmen Nutzung Ihres 3Doodler Create+ führen.

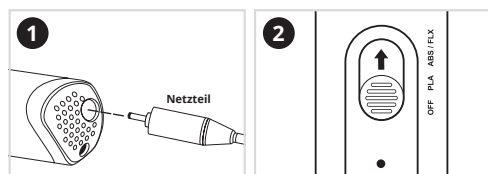


- Düse**
Heißes Ende, an welchem der Kunststoff zum Doodlen extrudiert wird
- Geschwindigkeitsknopf FAST (SCHNELL)**
- Geschwindigkeitsknopf SLOW (LANGSAM)**
- Licht**
Zeigt Ihnen, wann Ihr 3Doodler für das Doodlen bereit ist
- Netzteil**
- Schutzabdeckung**
Ermöglicht Ihnen, in Ihren Stift zu schauen, um zu sehen, was dort vor sich geht
- Antriebsrad**
Drückt den Kunststoff durch den Stift
- Bedienschalter**
Um den 3Doodler Create+ auf ON (AN) und OFF (AUS) zu schalten, und um eine ABS / FLX oder PLA Extrusionstemperatur zu wählen
- Kunststoffladevorrichtung**
Loch, um Kunststoff in das Ende des 3Doodler Create+ zu führen
- Kunststoff**
- Temperaturregler**
(Siehe the3doodler.com/temperature)
- Bedienungsfeld**

Wie funktioniert der 3Doodler Create+:

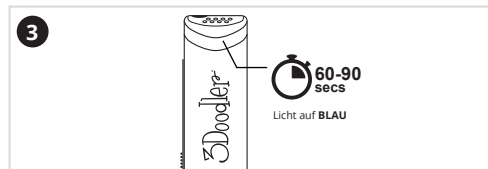
Der 3Doodler Create+ schmilzt Kunststoff und benutzt einen Motor (**Antriebsrad**), um ihn in einer dünnen Linie durch das heiße Ende (**Die Düse**) des Stiftes zu drücken. Dieser Vorgang wird auch **Extrudieren** oder **Extrusion** genannt, und wir werden uns in dieser Bedienungsanleitung darauf beziehen. Sobald der Kunststoff extrudiert worden ist, kühlt er ab und erhärtet sich sofort, was es Ihnen ermöglicht, auf Oberflächen zu zeichnen und in der Luft zu malen. Diese Bedienungsanleitung zeigt Ihnen, wie!

Schritt 1: Schließen Sie Ihren 3Doodler Create+ an, und warten Sie darauf, dass er sich erhitzt



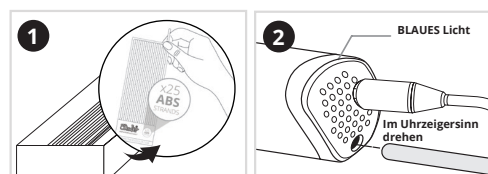
Stecken Sie das gelbe Loch des 3Doodler Create+ ein.

Stellen Sie den **Bedienschalter** auf **ABS / FLX**.



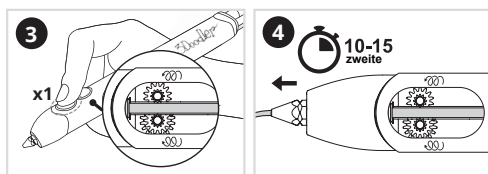
Das **Licht** wird **ROT** leuchten, während der **Stift** die **Temperatur** erreicht, die er benötigt, um Ihren **Kunststoffstift** zu schmelzen. Sobald das **Licht BLAU** ist, ist Ihr **Stift** zum **Extrudieren** von **Kunststoff** bereit.

Schritt 2: Laden und extrudieren Sie Kunststoff



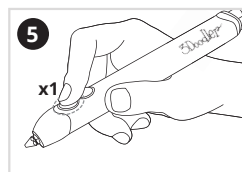
Wählen Sie einen Stift **ABS (MATTEN) Kunststoff** aus (kommt in der **3Doodler Create+ -Verpackung**).

Versichern Sie sich, dass das **Licht** immer noch **BLAU** ist und laden Sie den **Kunststoffstift** in die **Ladevorrichtung**.



Klicken Sie einmal auf den **FAST-Knopf** und lassen Sie ihn wieder los. Sie werden hören, dass sich der **Antrieb in Gang setzt**.

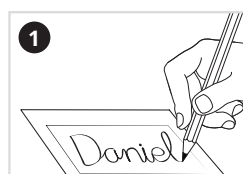
Nach 10-15 **Sekunden** wird der **Kunststoff** durch die Düse extrudiert. Der extrudierte **Kunststoff** wird sich nach wenigen **Sekunden** erhärten.



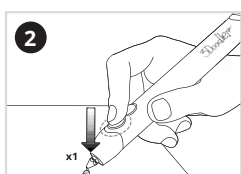
Drücken Sie einmal auf den **FAST-Knopf**, um mit dem **Extrudieren** zu stoppen.

Schritt 3: Doodlen Sie Ihren Namen

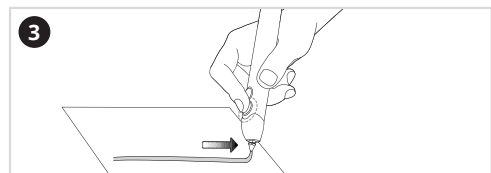
Benutzen Sie das Kästchen unten, um Ihr erstes Doodle zu schaffen - Ihren Namen!



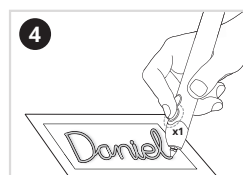
Schreiben Sie Ihren Namen in das **Kästchen** unten, mit einem Marker, einem Füller, einem Bleistift oder jedem anderen Stift Ihrer Wahl. Wir empfehlen **Schreibschrift** oder **Blockschrift** mit miteinander verbundenen **Buchstaben**.



Drücken Sie einmal auf den **FAST**-Knopf. Wenn das **Plastik** extrudiert wird, drücken Sie die **Düse** auf das Papier, damit es auf der **Oberfläche** kleben bleibt.



Doodlen Sie Ihren Namen in einem fortgesetzten, ununterbrochenen Doodle, indem Sie den **Kunststoff** über das Papier ziehen, als ob Sie mit einem Bleistift schreiben würden, alle **Buchstaben** dabei miteinander verbunden. Bewegen Sie den 3Doodler Create+ langsam und gleichmäßig.



Wenn Sie das Ende Ihres Namens erreicht haben, beenden Sie das Extrudieren, indem Sie einmal auf den **FAST**-Knopf drücken.



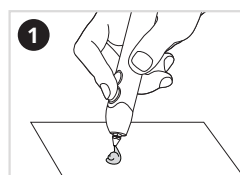
Biegen Sie das Papier nach außen, um Ihren gedoodelten Namen davon zu entfernen.

Ihr Name:

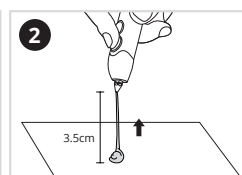
#MyFirstDoodle

Schritt 4: Doodlen Sie in der Luft!

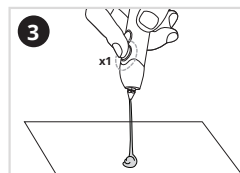
Bitte lesen Sie alle Schritte, bevor Sie mit diesem Abschnitt beginnen, in welchem wir Ihnen beibringen werden, wie man vertikal in der Luft doodlet.



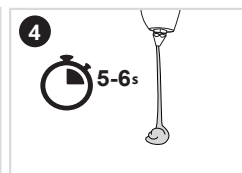
Extrudieren Sie **Kunststoff** auf ein Blatt Papier, bis Sie einen Tropfen haben, der etwa so groß wie ein Marienkäfer ist. Versichern Sie sich, dass er fest mit dem Papier verbunden ist.



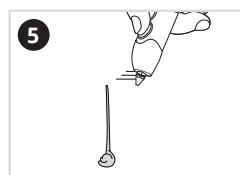
Heben Sie den Stift und den Kunststoff in einer geraden Linie etwa 3.5 cm über dem Papier an



Drücken Sie auf den **FAST**-Knopf, um das Extrudieren zu beenden, **ABER BEWEGEN SIE DEN STIFT NOCH NICHT**.



Warten Sie ein paar Sekunden mit dem Stift in der Luft, welcher immer noch mit dem Endpunkt Ihrer **Kunststofflinie** verbunden ist.



Ziehen Sie den Stift weg. Die Linie wird aufrecht stehen bleiben.

Gut gemacht! Sie haben gerade in der Luft gedoodlet! Das ist ein wichtiger Schritt, um vielerlei wunderschöne, dreidimensionale Objekte mit Ihrem 3Doodler Create+ schaffen zu können.

Schritt 5: Doodlen Sie noch mehr!

✨ Für weitere Anleitungen, Projekte und Inspiration, gehen Sie bitte auf:



YouTube Videos: Würfel <https://www.youtube.com/3Doodler>



YouTube Videos: Verschnörkelt <https://www.youtube.com/3Doodler>



Schablonen am Ende dieser Anleitung:
Eiffelturm - P.79-81

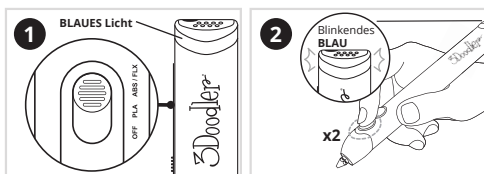


Schablonen am Ende dieser Anleitung:
Brille - P.82-83

MORE **Community-Projekte für weitere Inspiration und Anleitungen:**
<http://the3Doodler.com/community>

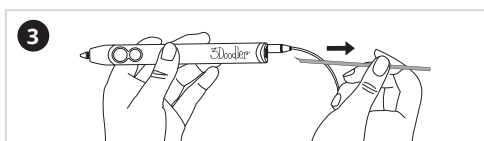
Jetzt, wo Sie mit ABS-Kunststoff gedoodlet haben, wollen wir Ihnen zeigen, was Sie wissen müssen, um den Kunststoffstift auszutauschen und werden Ihnen die verschiedenen, möglichen Kunststoffarten vorstellen.

Schritt 6: Kunststoff zurückfahren und entfernen



Mit dem Stift darauf **ABS / FLX** warten, dass das **BLAUE Licht** angeht.

Drücken Sie zweimal auf den **Geschwindigkeitsknopf**. Das **Licht** wird blinken, um Ihnen zu zeigen, dass der **Kunststoff** zurückgefahren wird.



Sobald der **Kunststoff** zurückgefahren ist, ist es sicher, ihn zu entfernen. Dafür müssen Sie einfach nur am Ende des Stiftes ziehen.

TIPP: SCHNEIDEN SIE ÜBERSTEHENDE ENDEN AB!

Nachdem Sie den **Kunststoffstift** aus dem **3Doodler Create+** entfernt haben, schneiden und entfernen Sie teilweise geschmolzenes Material vom Ende des Stiftes ab, bevor Sie es erneut in Ihren **3Doodler Create+** geben. Dies wird Blockaden und Verstopfungen vermeiden.



ANMERKUNG:



Kunststoff, der kürzer als **13,5 cm** ist, kann nicht zurückgefahren werden. Sie sollten es durch Ihren **3Doodler Create+** schieben und aufbrauchen. (Sie können Kunststoff aber auch aus der Rückseite herausdrücken - siehe Abschnitt 3, Schritt 3B.)

TIPP: KUNSTSTOFFARTEN UND EINSTELLUNGEN.

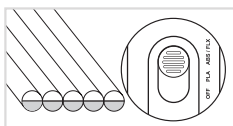
Bevor wir fortfahren ist es an der Zeit, dass Sie mehr über die verschiedenen Kunststoffarten erfahren, die Sie mit dem **3Doodler Create+** benutzen können (und welche Einstellungen für eine jede benutzt werden sollten).

ABS (MATT):

Temp: **ABS / FLX Temp**

Licht: **Blau**
Eigenschaft: Toll für das Zeichnen in der Luft.

Wie zu erklären: Kunststoff hat weiße, halbrunde Enden.

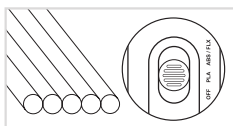


PLA (GLÄNZEND / DURCHSICHTIG / METALLIC / GLITZER):

Temp: **PLA Temp**

Licht: **Grün**
Eigenschaft: Glänzend und perfekt für künstlerische Kreationen.

Wie zu erklären: Sehr rigide, wenn es gebogen wird, keine weißen, halbrunden Enden.

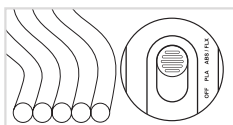


FLEXY:

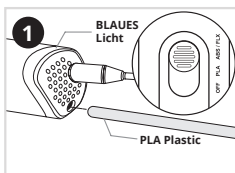
Temp: **ABS / FLX Temp**

Licht: **Blau**
Eigenschaft: Für flexible, biegbare Doodles.

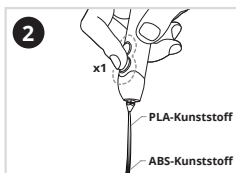
Wie zu erklären: Kunststoff ist flexibel.



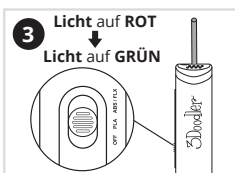
Schritt 7: Jetzt legen wir mit PLA-Kunststoff los!



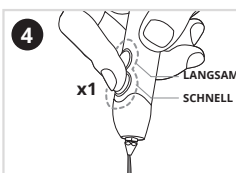
Mit dem Stift auf **ABS / FLX** einen neuen Stift **PLA-Kunststoff** in die Ladevorrichtung geben. Benutzen Sie eine andere Farbe als die des **ABS-Kunststoffes**, den Sie vorher benutzt haben.



Die Farbe des **Kunststoffes** wird sich verändern, sobald das **PLA extrudiert** wird. Es wird erst gemischt erscheinen. Sie können das **Extrudieren** stoppen, wenn Sie einen der beiden Knöpfe einmal drücken.

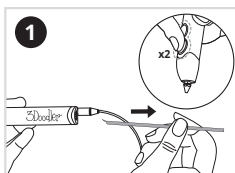


Stellen Sie den Stift auf **PLA**. Warten Sie darauf, dass das **Licht GRÜN** wird.

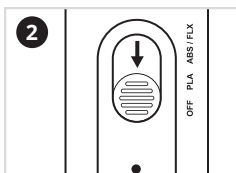


Drücken Sie einmal auf **SCHNELL** oder **LANGSAM**, wenn Sie mit der **Extrusion** des **PLAs fortfahren** möchten und doodlen Sie, wie Sie möchten.

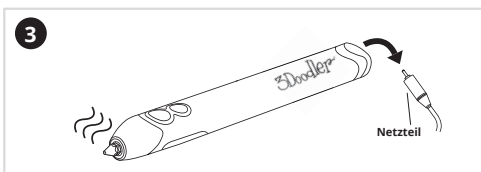
Schritt 8: Abschalten



Entfernen Sie den ganzen **Kunststoff** aus dem Stift, indem Sie den **Kunststoff** zurückfahren (zweimal auf einen der beiden Geschwindigkeitsknöpfe drücken). Bitte denken Sie daran, die geschmolzenen Enden zu entfernen!



Stellen Sie den Schalter auf **OFF**.



Lassen Sie Ihren **3Doodler Create+** komplett abkühlen, bevor Sie ihn aufbewahren.

ANMERKUNG:

Wenn Sie den **3Doodler Create+** länger als 5 Minuten nicht benutzen, wird sich sein Heizsystem automatisch abschalten. Dann müssen Sie auf einen der Geschwindigkeitsknöpfe drücken ODER den An- und Ausschalter auf **OFF** und dann wieder auf **ON** stellen, um den Stift weiter zu benutzen.

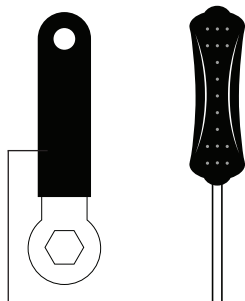
MACHEN SIE EINE PAUSE:

Wir empfehlen es, Ihren **3Doodler Create+** alle 2 Stunden abzustellen und eine Pause einzulegen.

ABSCHNITT 3: FEHLERBEHEBUNG

Werkzeuge (in Verpackung enthalten)

Bevor wir Ihnen zeigen, wie Sie Probleme an Ihrem 3Doodler Create+ beheben können, möchten wir Ihnen drei nützliche Werkzeuge vorstellen, die sich in der Verpackung befinden:



Mini-Schraubenschlüssel

Um die Düse anzuziehen oder zu entfernen.

Düse nicht entfernen, wenn der Stift kalt ist.

Nicht zu fest die Düse anziehen, sie könnte beschädigt werden.

Säuberungswerkzeug

Wird dazu benutzt, um kurze Kunststoffstücke zum Antrieb zu schieben, um beim Extrusionsvorgang des Stiftes zu helfen.

Nachdem wir diese Einleitung gemacht haben, ist es an der Zeit, uns die verschiedenen Probleme anzuschauen, die bei Ihrem 3Doodler Create+ auftreten könnten, und Ihnen zu zeigen, wie Sie weiterdoodlen können.

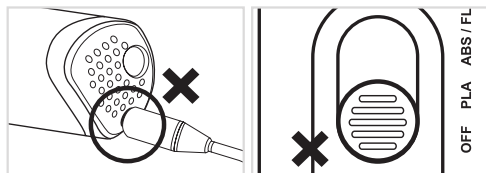
1. Mein Stift geht nicht an! (Licht geht nicht an)

Lassen Sie uns Folgendes gegenprüfen:

A. Steckt das Netzteil in einer funktionierenden Steckdose?

ANMERKUNG:

Falls Sie ein Ersatznetzteil zu Hause haben, benutzen Sie es bitte, um Ihren 3Doodler Create+ zu testen. Dies wird helfen, zu bestimmen, ob das Problem bei Ihrem 3Doodler Create+ liegt oder bei dem Netzteil, das sich in Ihrer Packung befindet.



B. Ist das Ende des Netzteils mit dem richtigen Teil des Stiftes verbunden?

C. Gehen Sie sicher, dass der Bedienschalter Ihres 3Doodler Create+ nicht auf OFF steht.

2. Mein Kunststoff extrudiert, aber es klebt nicht am Papier oder es kringelt sich um die Düse.



Stoppen Sie den Extrusionsvorgang und beginnen Sie erneut, den folgenden Anweisungen folgend:

Wenn der **Kunststoff** erneut extrudiert wird, drücken Sie die Düse fest auf das Papier, damit der **Kunststoff** auf der Oberfläche kleben bleibt.

Ziehen Sie den **Kunststoff** am Papier oder an der **Oberfläche** entlang, in einer ununterbrochenen Linie, als ob Sie mit einem Bleistift schreiben würden.

Bewegen Sie Ihren 3Doodler Create+ langsam und gleichmäßig. Der **Kunststoff** sollte auf dem Papier kleben bleiben und sich nicht um die Düse kringeln.

3. Mein Kunststoff kann nicht aus dem 3Doodler Create+ extrudiert werden.

3A. Der Kunststoff wird nicht richtig vom Antriebsrad gefasst:

Schieben Sie den **Kunststoffstrang** vorsichtig und, bis Sie merken, dass er eigenständig vom Antrieb fortbewegt wird.

Wenn die oben genannten Tipps nicht helfen, fahren Sie den **Kunststoff** voll aus dem Stift zurück. (Siehe Abschnitt 2, Schritt 6) Schneiden Sie überstehende Enden ab, führen Sie den **Kunststoffstift** wieder ein und versuchen Sie es erneut.

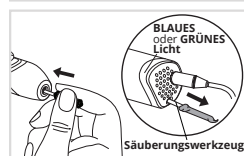
Wenn der **Kunststoffstrang** zu kurz ist, um vom Antriebsrad gefasst zu werden, fahren Sie mit 3B fort.

3B. Der Kunststoffstrang ist zu kurz, um aus dem Stift entfernt zu werden:

Versuchen Sie, die Düse abzuschrauben und benutzen Sie das **Säuberungswerkzeug**.

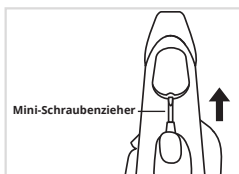
Während der Stift heiß ist (**BLAUES** oder **GRÜNES** Licht), benutzen Sie den **Mini-Schraubenschlüssel** und entfernen Sie die **Düse**.

Bei Verwendung der umgekehrten Funktion erstellen, führen Sie das **Säuberungswerkzeug** in das offene **Ende** des **Stiftes** ein und schieben Sie vorsichtig den restlichen Kunststoff durch das andere Ende des Stiftes.

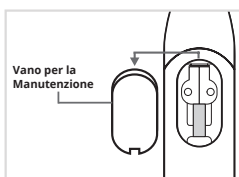


3C. Der Kunststoff könnte sich um das Antriebsrad gewickelt haben.

Entfernen Sie die Schutzabdeckung, indem Sie den **Mini-Schraubenzieher** benutzen, der in der Packung enthalten war. Benutzen Sie den **Mini-Schraubenzieher**, um **Kunststoff** vom Antriebsrad anzuheben und zu entfernen.

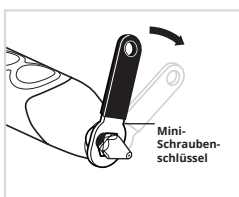


Nutzen Sie dann das Säuberungswerkzeug, um ihn durch die **Kunststoff-Ladevorrichtung** aus dem Stift herauszuschieben, oder benutzen Sie eine Pinzette, um ihn aus der Öffnung unter der Schutzabdeckung des Stiftes herauszuholen.



4. Mein Kunststoff fließt aus der Gegend rund um die Düse heraus.

Die **Düse** kann sich durch fortlaufenden Gebrauch (oder beim Transport) gelöst haben. Während der Stift heiß ist (**BLAUES** oder **GRÜNES** Licht an), drehen Sie die Düse vorsichtig im **Uhrzeigersinn** mit dem mitgelieferten **Mini-Schraubenschlüssel** fest. Stoppen Sie, sobald Sie den ersten Widerstand spüren, um zu vermeiden, dass die **Düse** zu fest angezogen wird und beschädigt werden könnte.



5. Der Extrusionsvorgang meines Kunststoffes stoppt einfach nicht.

A. Drücken Sie einmal entweder den **FAST**-Knopf oder den **SLOW**-Knopf.

B. Wenn der Schritt A dieses Problem nicht löst, ziehen Sie bitte den Stecker Ihres 3Doodler Create+, schließen Sie ihn erneut an und versuchen Sie es noch einmal.

6. Wie kann ich meinen nicht benutzten Kunststoff zurückfahren lassen?

Während der Stift an und heiß ist (**BLAUES** oder **GRÜNES** Licht), klicken Sie bitte entweder auf den **FAST**-Knopf oder auf den **SLOW**-Knopf. Das Licht wird blinken, um anzuzeigen, dass der **Kunststoff** zurückgefahren wird. Sobald der **Kunststoff** mit dem **Zurückfahren** stoppt, ist es sicher, diesen aus dem Stift zu entfernen, indem Sie einfach am Ende des Stranges ziehen.

Falls der **Kunststoffstift** zu kurz sein sollte, um es ihn zurückfahren zu lassen, sehen Sie bitte Abschnitt 3, Schritt 3B.

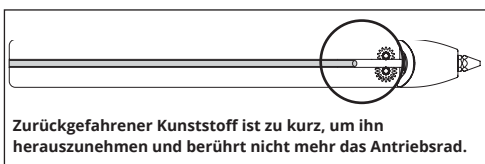
TIPP: Schneiden Sie nun die Enden des Kunststoffstiftes ab, um Ihren 3Doodler Create+ einfacher damit laden zu können und später besser zu doodlen.

7. Ich habe meinen Kunststoff zurückfahren lassen, kann ihn aber nicht herausholen.

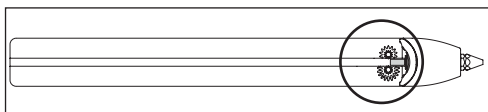
Es ist möglich, dass der **Kunststoff** entweder zu kurz ist, um ganz aus Ihrem 3Doodler Create+ herausgefahren zu werden, oder dass der **Kunststoff** über den Antrieb hinausgegangen ist.

Sie können diese Probleme lösen, indem Sie die **Schutzabdeckung** entfernen.

Sie werden sehen, um welches Problem es sich handelt, wenn Sie unter die **Schutzabdeckung** schauen.

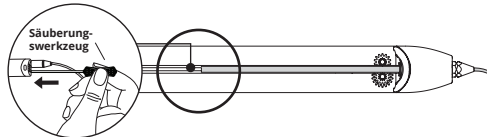


Zurückgefahrener Kunststoff ist zu kurz, um ihn herauszunehmen und berührt nicht mehr das Antriebsrad.



Für beide Problem können Sie eine der beiden folgende Optionen ausprobieren:

Führen Sie einen neuen **Plastikstrang** in den Stift ein oder benutzen Sie das **Säuberungswerkzeug**, um den restlichen **Kunststoff** zu entfernen, während der **Stift** auf **ON** ist und extrudiert.



Oder

• Bei Verwendung der umgekehrten Funktion erstellen, entfernen Sie die **Düse** und benutzen Sie das **Säuberungswerkzeug**, um den **Kunststoff** aus dem **Ende** des Stiftes herauszuführen. (Siehe Abschnitt 3, Schritt 3B).

8. Mein Stift wird nicht heiß! (Licht bleibt rot).

Es braucht etwa 60-90 Sekunden Zeit, bis ihr Stift heiß wird. Wenn der Stift nach dieser Zeit noch immer nicht heiß geworden ist und das **Licht ROT** bleibt, schalten Sie den Stift bitte aus und erneut an. Wenn dies immer noch nicht hilft, kontaktieren Sie uns bitte unter help@the3Doodler.com und wir werden Ihnen weiterhelfen.

ABSCHNITT 4: TIPPS UND BEST PRACTICES

Achten Sie auf die Kunststoffarten und ihre Eigenschaften

• Für ein optimales Doodlen empfehlen wir, die richtigen **Temperatureinstellungen** für Ihren **Kunststoff** zu benutzen.

• Überprüfen Sie zweimal, welchen **Kunststoff** Sie benutzen, bevor Sie Ihren 3Doodler Create+ anmachen und einen **Kunststoffstrang** hineinschieben. Wenn sich Ihre **Kunststoffstränge** vermengen, haben wir hier eine praktische Tabelle für Sie vorbereitet, die Ihnen dabei hilft, den Kunststoff zu sortieren und zu identifizieren, mit welchem Sie gerade arbeiten.

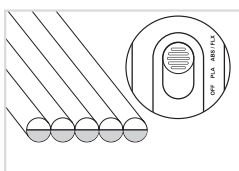
ABS (MATT):

Temp: ABS / FLX Temp

Licht: Blau

Eigenschaft: Toll für das Zeichnen in der Luft.

Wie zu erklären: Kunststoff hat weiße, halbrunde Enden.



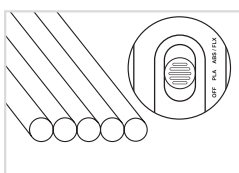
PLA (GLÄNZEND / DURCHSICHTIG / METALLIC / GLITZER)

Temp: PLA Temp

Licht: Grün

Eigenschaft: Glänzend und perfekt für künstlerische Kreationen.

Wie zu erklären: Sehr rigide, wenn es gebogen wird, keine weißen, halbrunden Enden.



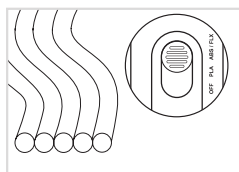
FLEXY:

Temp: ABS / FLX Temp

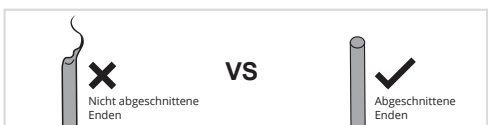
Licht: Blau

Eigenschaft: Für flexible, biegbare Doodles.

Wie zu erklären: Kunststoff ist flexibel.



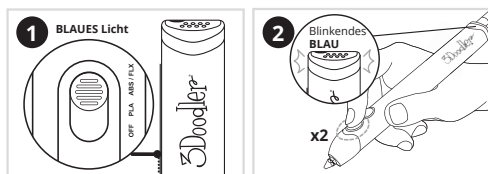
Nicht vergessen, die Plastikenden abzuschneiden



• Nachdem Sie den Kunststoffstift aus dem 3Doodler Create+ entfernt haben, schneiden und entfernen Sie teilweise geschmolzenes Material vom Ende des Stiftes ab, bevor Sie es erneut in Ihren 3Doodler Create+ geben. Dies wird Blockaden und Verstopfungen vermeiden.

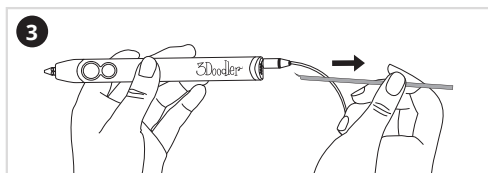
Fahren Sie den Kunststoff zurück und entfernen Sie ihn richtig

- Kunststoff nicht anders als angegeben aus dem 3Doodler Create+ ziehen.



Mit dem Stift auf **ABS / FLX** warten Sie darauf, dass das **BLAUE Licht** angeht.

Drücken Sie zweimal auf einen der beiden **Geschwindigkeitsknöpfe** und das **Licht** wird mit dem **Blinken** beginnen, um zu zeigen, dass der **Kunststoff** zurückgefahren wird.

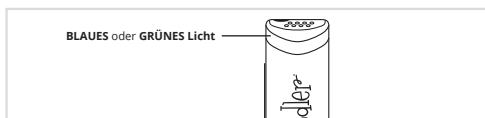


Sobald der **Kunststoff** nicht mehr zurückgefahren wird, kann er sicher aus dem Stift entfernt werden, indem Sie vorsichtig am Ende des Stranges ziehen.

MACHEN SIE EINE PAUSE:

- **GEHEN** Sie Ihrem 3Doodler Create+ nach 2 Stunden ununterbrochenem Doodlen eine Pause. 30 Minuten Auszeit sollten genug sein.

Behandeln Sie Ihre Düse richtig



- Falls Sie Ihre **Düse** jemals entfernen sollten, entfernen Sie diese **NIE**, wenn Ihr **3Doodler Create+** kalt ist. Das Licht sollte **BLAU** oder **GRÜN** sein.

- Falls Sie Ihre **Düse** jemals anziehen müssen sollten, **ZWINGEN** Sie sie nicht oder ziehen Sie sie nicht zu fest, da Sie die **Düse** zerbrechen und Ihren **3Doodler Create+** dauerhaft beschädigen könnten.

Diese technischen Daten können ohne vorherige Ankündigung verändert und verbessert werden.

SPEZIFIKATION DES NETZADAPTERS

Eingang: 100-240 V AC, 0,5 A MAX, 50-60 Hz
Ausgang: + 5V DC, 1.2A

WARTUNG & PFLEGE

Für Wartungs- und Pflegehinweise und weitere Ratschläge darüber, wie Sie Ihren 3Doodler Create+ nutzen könnten, besuchen Sie bitte unsere Webseite: the3Doodler.com

Um Probleme zu lösen, besuchen Sie bitte: the3Doodler.com/troubleshooting



EINGESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG

Für weitere Informationen über Ihre eingeschränkte Gewährleistung, besuchen Sie bitte: the3Doodler.com/warranty

Für die Allgemeinen Geschäftsbedingungen von 3Doodler und andere Benachrichtigungen besuchen Sie bitte unsere Webseite: the3Doodler.com/terms-and-conditions



Zeichen weist darauf hin, dass dieses Produkt nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden sollte. Um mögliche Umweltschäden und gesundheitliche Schäden von unkontrollierter Müllentsorgung zu vermeiden, recyceln Sie den 3Doodler bitte verantwortlich, um die Wiedernutzung von materiellen Ressourcen zu fördern.



BENVENUTI

3Doodler
create+

#WhatWillYouCreate?

SEZIONE 1: AVVERTENZE

AVVERTENZE



- L'Estrusore della 3Doodler Create+ può raggiungere alte temperature. NON toccare l'Estrusore: pericolo di ustioni!
- NON avvicinare o mettere a contatto l'Estrusore con materiale infiammabile.
- Avvertire le persone presenti di non toccare la Penna a causa dell'alta temperatura.



Quando non viene utilizzata o prima di riporla, disinserire la spina e posizionare l'Interruttore Principale su OFF.



Attendere il completo raffreddamento dell'Estrusore prima di riporre.



Il Dispositivo di Sblocco può raggiungere alte temperature. NON toccare le parti metalliche del Dispositivo di Sblocco dopo averlo usato per pulire la 3Doodler Create+: pericolo di ustione!



NON usare la 3Doodler Create+ vicino a vasche da bagno, docce, lavandini o altri contenitori con acqua. Pericolo di morte a causa di scariche elettriche.



3Doodler Create+ dovrebbe essere utilizzato solamente con dei filamenti/materiali approvati da 3Doodler Create+. Un uso errato del 3Doodler Create+ o l'utilizzo di filamenti/materiali non approvati potrebbero danneggiare la penna o provocare danni alla propria persona, oltre che far decadere la garanzia. Gli infortuni all'utente possono includere danni subiti dall'inalazione di sostanze nocive per la salute; o bruciature da materiale infiammabile usato nella 3Doodler Create+.

**PUÒ ESSERE UTILIZZATA SOLO DA PERSONE ADULTE.
TENERE FUORI DALLA PORTATA DEI BAMBINI.**

Smaltimento del prodotto

Una volta esaurita la **3Doodler Create+** non buttarla con la spazzatura indifferenziata. Per evitare possibili danni all'ambiente o alla salute umana dovuti a un incorretto smaltimento dei rifiuti, la **3Doodler Create+** dovrà essere smaltita separatamente in conformità alle leggi e normative locali. Per maggiori informazioni sul sistema di smaltimento differenziato dei dispositivi elettrici ed elettronici, contattare l'autorità competente del Comune di residenza. Inoltre, nel caso in cui offra un servizio di riciclaggio, è possibile contattare il fornitore della **3Doodler Create+**, oppure provvedere personalmente attraverso il sistema di smaltimento utilizzato abitualmente.

SEZIONE 2:

GUIDA INTRODUTTIVA ALLA 3DOODLER CREATE+

Questo Manuale per l'Utente è stato creato per seguire le istruzioni passo a passo e conoscere a fondo la Penna **3Doodler Create+** e le sue caratteristiche. Una volta raggiunta una certa dimestichezza con le varie fasi, sarà possibile utilizzare la **3Doodler Create+** in tutta facilità. Saltare alcuni passi potrebbe rendere meno piacevole l'utilizzo della 3Doodler Create+.

DESCRIZIONE PULSANTE VELOCITÀ:

- Premere una volta per iniziare
- Premere una volta per terminare
- Premere due volte per recuperare

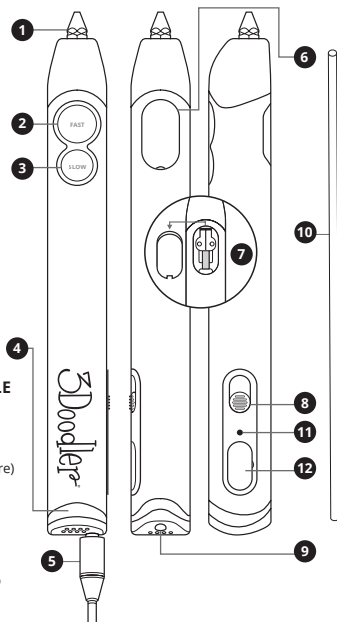
DESCRIZIONE DELLE LUCI:

Solid RED:
ROSSO fisso:
Riscaldamento (attendere)

BLU: ABS/FLEXY

VERDE: PLA

Luce lampeggiante:
Recupero del Filamento



1 Estrusore
Durante l'estrusione del Filamento l'estremità raggiunge alte temperature

2 Pulsante Velocità FAST (rapida)

3 Pulsante Velocità SLOW (lenta)

4 Luce
Indica che la 3Doodler Create+ è pronta per l'uso

5 Adattatore di Corrente

6 Vano per la Manutenzione
Permettere di osservare l'interno della Penna per verificarne il funzionamento.

7 Dispositivo di Trascinamento
Spinge il Filamento attraverso la Penna

8 Interruttore Principale
Per accendere e spegnere la 3Doodler Create+ (ON e OFF) e per selezionare la temperatura d'estrusione (ABS / FLX o PLA)

9 Foro d'inserimento del Filamento
Foro per inserire il filamento sul retro della 3Doodler Create+

10 Foro per inserire il filamento sul retro della 3Doodler Create+

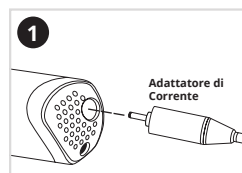
11 Controllo della Temperatura
(Vedi the3doodler.com/temperature)

12 Apertura di Controllo

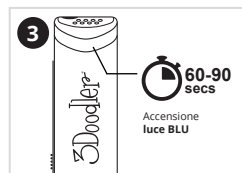
Come funziona:

La Penna 3Doodler Create+ fonde i Filamenti in **Plastica** utilizzando un motore (**Dispositivo di Trascinamento**) che lo spinge fino alla parte finale (**Estrusore**) per fuoriuscire in una linea sottile. Questo processo viene denominato **estrusione**, e verrà trattato all'interno del Manuale per l'Utente. Dopo l'**estrusione**, il Filamento in **Plastica** si raffredda e indurisce istantaneamente, consentendo di disegnare su una superficie o nell'aria. In questo Manuale per l'Utente viene data una dimostrazione.

Passo 1: Accendere la 3Doodler Create+ e aspettare che si scaldi

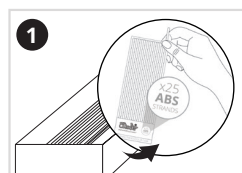


Inserisci il buco giallo di 3Doodler Create+.

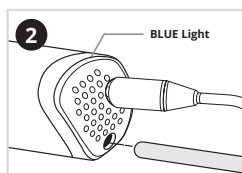


La **luce ROSSA** rimane accesa fino a quando la **Penna** non raggiunge la temperatura richiesta per fondere il **Filamento**. Quando la **luce** diventa **BLU**, la **Penna** è pronta per l'estrusione del **filamento**.

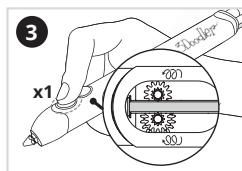
Passo 2: Inserimento ed estrusione del Filamento



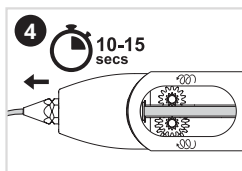
Scegliere un Filamento di **ABS (OPACO)** (incluso nella confezione della 3Doodler Create+).



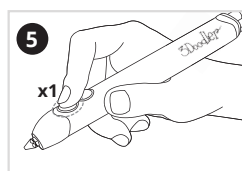
Assicurarsi che la **luce** sia ancora **BLU** e spingere il **Filamento** attraverso il **Foro d'Inserimento del materiale**.



Premere una volta e rilasciare il pulsante **FAST**. Si sentirà l'accensione del **Dispositivo di Trascinamento**.



Dopo 10-15 secondi, l'**Estrusore** comincerà a estrudere il **Filamento**. Il **Filamento** estruso si indurirà dopo pochi secondi.



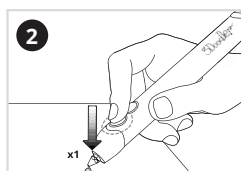
Una volta terminata l'**estrusione**, premere il pulsante **FAST**.

Passo 3: Scrivere il proprio nome con la 3Doodler Create+

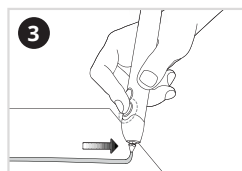
Scrivere il nome nel riquadro con un pennarello, una matita o qualunque altro strumento a scelta. È consigliabile scrivere in corsivo o in stampatello legato.



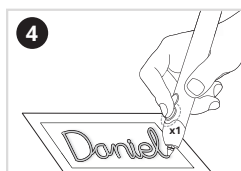
Scrivere il nome nel riquadro con un pennarello, una matita o qualunque altro strumento a scelta. È consigliabile scrivere in corsivo o in stampatello legato.



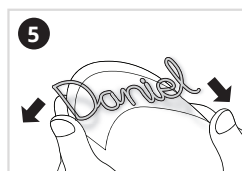
Premere una volta il pulsante **FAST**. Quando il Filamento comincia a fuoriuscire, premere l'Estrusore sulla carta per fare aderire la plastica alla superficie.



Scrivere il nome in maniera ininterrotta trascinando il Filamento lungo la carta come per la scrittura a matita, mantenendo unite tutte le lettere. Eseguire un movimento lento e continuo.



Al termine della scrittura, fermare l'**estrusione** premendo il pulsante **FAST** un'altra volta.



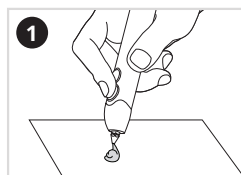
Capovolgere il foglio di carta e lasciare cadere il Doodle con il nome.

Il tuo nome:

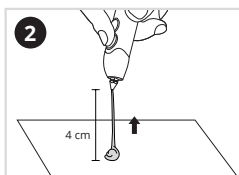
#Il Mio Primo Doodle

Passo 4: Scarabocchiare nell'aria!

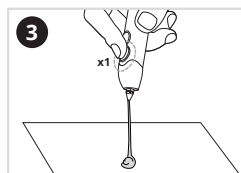
Prima di iniziare questa fase, leggere tutti i passi che spiegano come scarabocchiare verticalmente nell'aria.



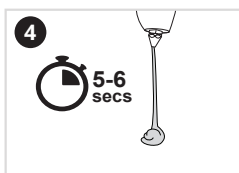
Estrudere il **Filamento** su un foglio di carta per ottenere una massa della misura di circa un chicco di caffè. Assicurarsi che abbia fatto presa sulla carta.



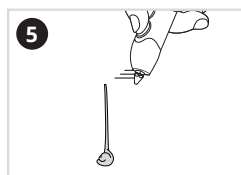
Sollevare la Penna e il **Filamento** dalla carta in linea retta per circa 4 cm.



Premere il pulsante **FAST** per fermare l'estrusione **MA NON MUOVERE ANCORA LA PENNA**.



Aspettare pochi secondi con la **Penna** collegata all'estremo del **Filamento**.



Allontanare la **Penna**. La linea rimarrà verticale.

Ecco fatto! Questo è scarabocchiare nell'aria! Si tratta di un passaggio indispensabile per creare meravigliosi oggetti tridimensionali di tutti i tipi con la 3Doodler Create+.

Passo 5: Ancora più Doodle!

➤ Per ulteriori istruzioni, progetti e idee è possibile consultare:



Video su YouTube: Cubo
<https://www.youtube.com/3Doodler>



Video su YouTube: Sinuoso
<https://www.youtube.com/3Doodler>



Modelli disponibili sul retro di questo manuale: Torre Eiffel - P.79-81



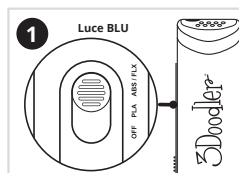
Modelli disponibili sul retro di questo manuale: Occhiali - P.82-83

MORE Progetti comunitari per ulteriori idee e indicazioni:

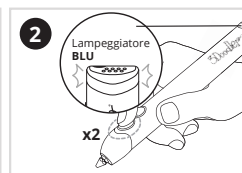
<http://the3Doodler.com/community>

Dopo avere fatto pratica con alcuni scarabocchi eseguiti con il **Filamento ABS**, è ora possibile apprendere come cambiare il **Filamento** e conoscere i diversi tipi di plastica.

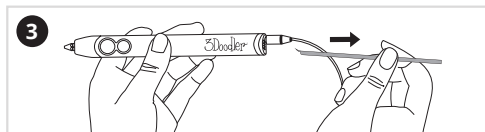
Passo 6: Recupero e Rimozione del Filamento



Regolare la **Penna** su **ABS / FLX** e aspettare l'accensione della luce **BLU**.



Premere due qualsiasi **Pulsante della Velocità**. La luce comincerà a lampeggiare per segnalare il recupero del **Filamento**.



Per sicurezza, una volta terminato il recupero è opportuno rimuovere il **Filamento** dalla **Penna** tirando delicatamente l'estremo del filo.

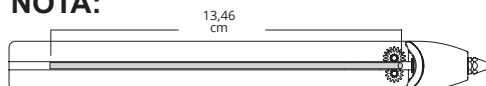
SUGGERIMENTO:

SPUNTARE LE ESTREMITÀ!

Dopo la rimozione del **Filamento** dalla **3Doodler Create+**, e prima di riempirla di nuovo, tagliare e rimuovere dalle estremità tutti i residui di materiale fuso. Questo ridurrà la formazione di otturazioni o tappi.



NOTA:



I Filamenti di meno di **13,46 cm** non possono essere recuperati. Per riutilizzarli, dovranno essere inseriti di nuovo completamente nella **3Doodler Create+**. (In alternativa, è possibile spingere fuori il **Filamento** dalla parte posteriore. Vedere: Sezione 3 Passo 3B.)

SUGGERIMENTO: TIPI DI FILAMENTO E REGOLAZIONE.

Prima di continuare, è necessario conoscere la differenza fra i diversi tipi di Filamenti in plastica utilizzabili con la **3Doodler Create+** (e come regolarla per ogni tipo).

ABS (OPACO):

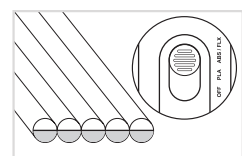
Temperatura:

Temperatura ABS / FLX

Luce: Blu

Caratteristica: Ideale per disegnare nell'aria.

Come riconoscerlo: il Filamento presenta estremi bianchi a semicerchio.



PLA (LUCIDO / CHIARO / METALLICO / BRILLANTE):

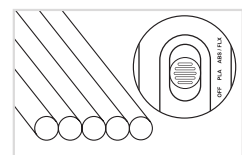
Temperatura:

Temperatura PLA

Luce: Verde

Caratteristica: Brillante e perfetto per creazioni artistiche.

Come riconoscerlo: molto rigido quando è piegato, senza semicerchi bianchi.



FLEXY:

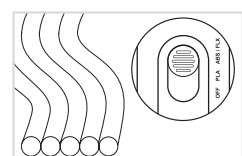
Temperatura:

Temperatura ABS / FLX

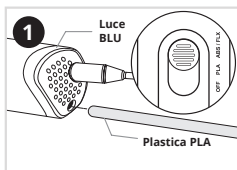
Luce: Blu

Caratteristica: per creare Doodleflessibili e piegabili.

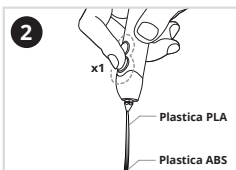
Come riconoscerlo: il Filamento è flessibile.



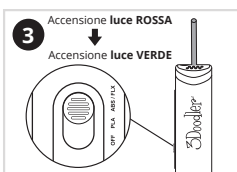
Passo 7: Come cambiare al Filamento PLA.



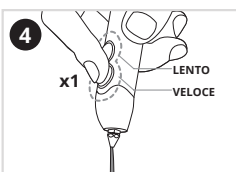
Con la **Penna** regolata su **ABS / FLX**, inserire un nuovo filo di **PLA nel Foro d'Inserimento**. Utilizzare un colore diverso dall'**ABS usato** in precedenza.



Quando comincia l'estrusione del **PLA**, il colore del **Filamento** cambia. All'inizio apparirà misto. **Interrompere** l'estrusione premendo una volta qualsiasi dei due pulsanti.

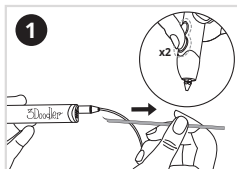


Cambiare la regolazione della **Penna** su **PLA**. Aspettare che la luce diventi **VERDE**.

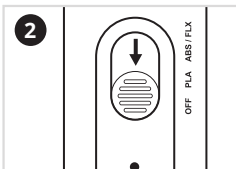


Premere una volta **FAST** o **SLOW** per continuare a estrudere il **Filamento PLA** e scarabocchiare a piacere.

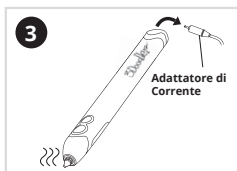
Passo 8: Spegnimento



Rimuovere tutto il **Filamento** dalla **Penna** usando la funzione **Recupero** (premere due volte qualsiasi **Pulsante** della Velocità). Ricordare di spuntare le estremità!



Posizionare l'**Interruttore Principale** su **OFF**.



Attendere il completo raffreddamento della **3Doodler Create+** prima di riporla.

NOTA:

Dopo 5 minuti di inattività, il sistema di riscaldamento della **3Doodler Create+** si spegne automaticamente. Per continuare a usarla è necessario premere uno dei **Pulsanti della Velocità**, OPPURE spegnerla e riaccenderla con l'**Interruttore Principale**.

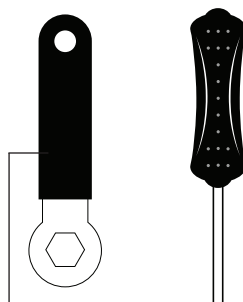
UN ATTIMO DI PAUSA:

Si consiglia di spegnere e lasciare riposare la **3Doodler Create+** dopo 2 ore di uso continuo.

SEZIONE 3: RISOLUZIONE DI PROBLEMI

Utensili (Inclusi nella Confezione)

Prima di iniziare con la risoluzione dei problemi, è utile conoscere i tre pratici utensili inclusi nella confezione:



Mini Chiave

Da utilizzare per stringere e rimuovere l'Estrusore.

Non rimuovere l'Estrusore quando la Penna è fredda.

Non stringere eccessivamente l'Estrusore in quanto potrebbe rompersi.

Utensile per lo Sblocco

Da utilizzare per spingere piccoli pezzi di **Filamento** all'interno del **Dispositivo di Trascinamento** e facilitarne l'estrusione dalla **Penna**.

Dopo questa introduzione, è arrivato il momento di conoscere le possibili difficoltà che potrebbero presentarsi durante l'uso della **3Doodler Create+** e le relative soluzioni.

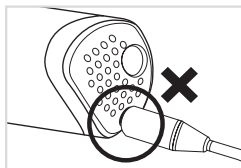
1. La Penna non si accende! (La luce non si accende)

Eseguire i seguenti controlli:

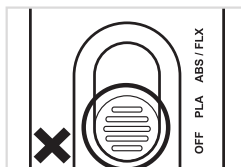
A. L'Adattatore di Corrente è collegato a una presa funzionante?

NOTA:

È possibile effettuare un controllo utilizzando la **3Doodler Create+** con un altro adattatore. Ciò non causerà alcun problema alla **3Doodler Create+** o all'Adattatore di Corrente fornito nella confezione.



B. L'estremità dell'Adattatore di Corrente è collegato correttamente alla Penna?



C. Controllare che l'Interruttore Principale della **3Doodler Create+** non sia posizionato su **OFF**.

2. Il Filamento fuoriesce ma non aderisce alla carta, oppure si avvolge intorno all'Estrusore.



Interrompere e riprendere l'estrusione seguendo queste indicazioni:

Quando il **Filamento** ricomincia a fuoriuscire, premere saldamente l'**Estrusore** sulla carta per permettere al Filamento di aderire alla superficie.

Trascinare il **Filamento** lungo la carta o la superficie creando una linea continua e ininterrotta come per scrivere a matita.

Eseguire un movimento lento e continuo. Il **Filamento** dovrebbe aderire alla carta e non avvolgersi intorno all'**Estrusore**.

3. La 3Doodler Create+ non estrude il Filamento.

3A. Il Filamento non fa abbastanza presa sul Dispositivo di Trascinamento.

Spingere e girare delicatamente il **Filamento** in senso orario fino a sentire il filo scorrere da solo attraverso il **Dispositivo di Trascinamento**.

Se questa soluzione non dovesse funzionare, recuperare completamente il **Filamento** dalla **Penna**. (Vedere: Sezione 2, Passo 6) Spuntare le estremità, reinserire e provare di nuovo.

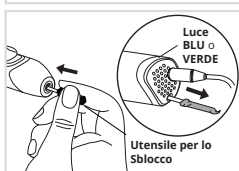
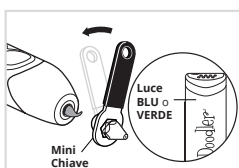
Se il **Filamento** è troppo corto per fare presa sul Dispositivo di Trascinamento, consultare il punto 3B.

3B. Il Filamento è troppo corto per fare presa sul Dispositivo di Trascinamento.

Provare svitando l'**Estrusore** e utilizzando l'**Utensile di Sblocco**.

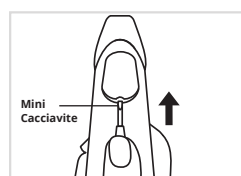
Per svitare e rimuovere l'Estrusore quando la **Penna** è calda (luce **BLU** o **VERDE** accesa), usare il **Mini Cacciavite**.

Utilizzando la funzione inversa di crea, inserire l'**Utensile di Sblocco** attraverso l'estremità frontale della **Penna** e spingere via delicatamente gli eccessi di **Filamento** attraverso la parte posteriore.

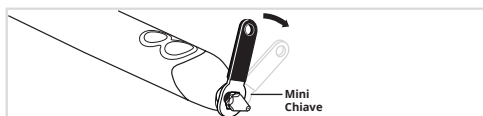


3C. Il Filamento potrebbe essere avvolto intorno al Dispositivo di Trascinamento.

Accedere al **Vano di Manutenzione** usando il **Mini Cacciavite** in dotazione. Usare il **Mini Cacciavite** per sollevare e rilasciare il Filamento dal **Dispositivo di Trascinamento**. A questo punto, utilizzare l'**Utensile di Sblocco** per spingere il Filamento fuori dal **Foro d'Inserimento del materiale**, o utilizzare una pinzetta per farlo uscire dalla **Penna** attraverso l'apertura sottostante il **Vano di Manutenzione**.



4. Il Filamento fuoriesce intorno all'Estrusore.



Con l'uso continuo (o durante un trasporto), l'**Estrusore** potrebbe perdere. Quando la **Penna** è calda (luce **BLU** o **VERDE** accesa), girare delicatamente l'**Estrusore** in senso orario stringendolo con la **Mini Chiave** in dotazione. Per evitare che l'**Estrusore** si rompa, smettere di girare non appena viene percepita resistenza.

5. Il Filamento non smette di fuoriuscire.

A. Premere una volta sul pulsante **FAST** o **SLOW**.

B. Se il problema non si risolve con il punto A, disinserire la spina della **3Doodler Create+**, inserirla di nuovo e riprovare.

6. Come recuperare il Filamento non utilizzato?

Con la **Penna** accesa e calda (luce **BLU** o **VERDE**), premere due volte sul pulsante **FAST** o **SLOW**. La luce comincerà a lampeggiare per segnalare il recupero del **Filamento**. Per sicurezza, una volta terminato il recupero è opportuno rimuovere il **Filamento** dalla **Penna** tirando delicatamente l'estremo del filo.

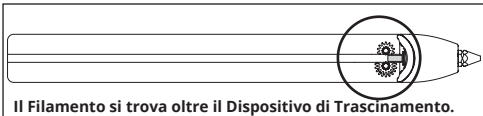
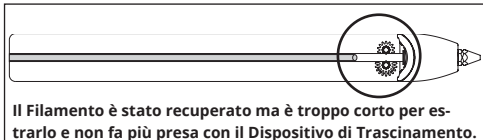
Se il **Filamento** è troppo corto per essere recuperato vedere la Sezione 3, Punto 3B.

SUGGERIMENTO: Spuntare le estremità del **Filamento** per facilitarne l'introduzione nel prossimo utilizzo.

7. Ho recuperato il Filamento ma non lo riesco a espellere.

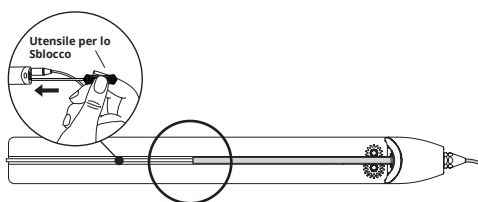
Il **Filamento** potrebbe essere troppo corto per recuperarlo completamente dalla **3Doodler Create+**, oppure potrebbe essersi mosso al di fuori del **Dispositivo di Trascinamento** della **Penna**.

È possibile controllare i problemi tecnici attraverso il **Vano di Manutenzione**.



Per la soluzione di questi inconvenienti è possibile provare le seguenti opzioni:

• Con la **Penna** posizionata su **ON** durante l'**estrusione**: inserire un nuovo **Filamento** o l'**Utensile di Sblocco** per spingere il materiale rimanente attraverso la **Penna**.



OPPURE

- Utilizzando la funzione inversa di crea, rimuovere l'**Estrusore** e utilizzare l'**Utensile di Sbocco** per spingere fuori il materiale attraverso la parte posteriore della **Penna**.

(Vedere: Sezione 3, Punto 3B)

8. La Penna non si scalda! (la luce rimane in rosso)

Sono necessari circa 60-90 secondi per scaldare la **Penna**. Trascorso questo tempo, se la **Penna** ancora non si scalda e la luce rimane in **ROSSO**, spegnerla e accenderla di nuovo e riprovare. Se anche questo tentativo non risolve il problema, contattare direttamente help@the3Doodler.com per ricevere ulteriore assistenza.

SEZIONE 4: SUGGERIMENTI E BUONE PRATICHE

Fare attenzione ai diversi tipi di Filamento e alle impostazioni

- Per un uso ottimale della **3Doodler Create+** è consigliato impostare la temperatura corretta a seconda del tipo di **Filamento**.
- Controllare il tipo di **Filamento** utilizzato in precedenza prima di accendere la **3Doodler Create+** e inserire un **Filamento** nuovo. Se i Filamenti si mescolano fra loro, consultare la tabella sottostante per identificare quello con cui si sta lavorando.

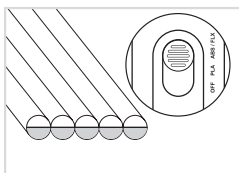
ABS (OPACO):

Temperatura: ABS / FLX

Luce: Blu

Caratteristica: Ideale per disegnare nell'aria.

Come riconoscerlo: Il Filamento presenta estremi bianchi a semicerchio.



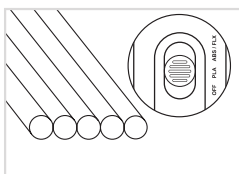
PLA (LUCIDO / CHIARO / METALLICO / BRILLANTE):

Temperatura: PLA

Luce: Verde

Caratteristica: Brillante e perfetto per creazioni artistiche.

Come riconoscerlo: Molto rigido quando è piegato, senza semicerchi bianchi.



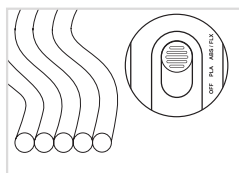
FLEXY:

Temperatura: ABS / FLX

Luce: Blu

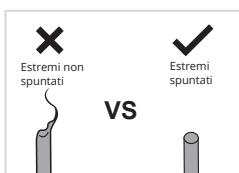
Caratteristica: Per creare Doodleflessibili e piegabili.

Come riconoscerlo: Il Filamento è flessibile.



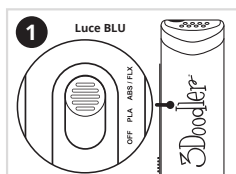
Non dimenticare di spuntare le estremità del Filamento.

- Dopo la rimozione del **Filamento** dalla **3Doodler Create+** e prima di riempirla di nuovo, tagliare e rimuovere dalle estremità tutti i residui di materiale parzialmente fuso. Questo ridurrà la possibile formazione di otturazioni o tappi.

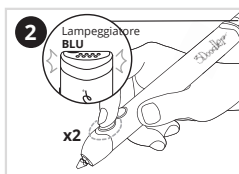


Corretto recupero e rimozione del Filamento

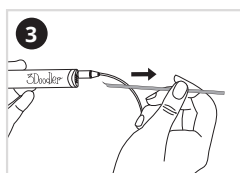
- Non tirare il Filamento dalla parte posteriore della **3Doodler Create+** in casi diversi da quelli specificati.



Con la **Penna** impostata su **ABS / FLX**, aspettare l'accensione della **Luce BLU**.



Controllare se il **Pulsante della Velocità** e la **Luce** cominciano a lampeggiare per segnalare il recupero del **Filamento**.



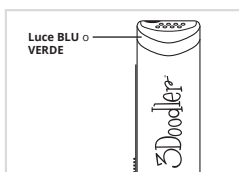
Per sicurezza, una volta terminato il recupero è opportuno rimuovere il **Filamento** dalla **Penna** tirando delicatamente l'estremo del filo.

UN ATTIMO DI PAUSA:

- LASCIARE riposare la **3Doodler Create+** dopo 2 ore di uso continuo. È sufficiente lasciarla in riposo per 30 minuti.

Maneggiare con cura l'Estrusore.

- NON rimuovere l'**Estrusore** quando la **3Doodler Create+** è fredda. La **Luce** dovrà essere **BLU** o **VERDE**.



- Nel caso in cui sia necessario stringere l'**Estrusore**, NON forzarlo o stringerlo eccessivamente in quanto potrebbe rompersi e danneggiare la **3Doodler Create+** in maniera permanente.

Le specifiche sono soggette a modifiche e miglioramenti senza preavviso.

SPECIFICA DELL'ADATTATORE DI POTENZA

Ingresso: 100-240 V CA, 0,5 A MAX, 50-60 Hz
Uscita: + 5 V CC, 1,2 A

CURA E MANUTENZIONE

Per informazioni sulla cura e la manutenzione, e per ulteriori consigli su come utilizzare la 3Doodler Create+, consultare la pagina web: the3Doodler.com

Per la soluzione di problemi, visitare: the3Doodler.com/troubleshooting



GARANZIA LIMITATA

Per ulteriori dettagli sulla garanzia limitata, visitare the3Doodler.com/warranty

Per i Termini e le Condizioni e altre notifiche consultare la pagina web: the3Doodler.com/terms-and-conditions



Accedere al Vano di Manutenzione usando il Mini Cacciavite in dotazione. Usare il Mini Cacciavite per sollevare e rilasciare il Filamento dal Dispositivo di Trascinamento. A questo punto, utilizzare l'Utensile di Sblocco per spingere il Filamento fuori dal Foro d'Inserimento del materiale, o utilizzare una pinzetta per farlo uscire dalla Penna attraverso l'apertura sottostante il Vano di Manutenzione.



HALLO



#WhatWillYouCreate?°

DEEL 1: WAARSCHUWINGEN



WAARSCHUWINGEN



- De nozzle van de 3Doodler Create+ kan warm worden. Raak deze nozzle NIET aan, of je kan je verbranden.
- Zorg er ook voor dat de nozzle niet in de buurt komt van ontvlambare materialen.
- Informeer ook anderen in de buurt dat de pen warm is/kan worden en dat ze deze niet aanraken.



Ontkoppel de 3Doodler Create+ en zet de Controleknop op OFF wanneer u de pen niet gebruikt of wanneer u hem weglegt.



Geef de nozzle de kans om volledig af te koelen vooraleer u hem opbergt



De unblocking tool kan warm worden. Raak het metalen deel van de unblocking tool niet aan nadat u het gebruikt hebt om de 3Doodler Create+ te reinigen. Je kan jezelf verbranden.



Gebruik de 3Doodler Create+ niet vlakbij het bad, de douche, de lavabo of andere items die water bevatten. Dit kan leiden tot de dood door elektrische schokken.



De 3Doodler Create+ mag enkel gebruikt worden met 3Doodler Create+ goedgekeurde filamenten of materialen. Verkeerd gebruik van de 3Doodler Create+ of gebruik van niet-goedgekeurde plastics, filamenten of andere materialen kan zorgen voor beschadigingen aan uw pen of aan uzelf, en dit doet uw garantie teniet. Schade aan de gebruiker behelst onder andere schade door het inhaleren van schadelijke stoffen door verkeerd gebruik van materialen die niet geschikt zijn voor opwarming, of brandwonden door ontvlambare producten gebruikt in de 3Doodler Create+.

**GEBRUIK ENKEL VOOR VOLWASSENEN. UIT DE
BUURT VAN KINDEREN BEWAREN**

Recyclage van het product.

Als je 3Doodler Create+ op het eind van de levensduur zit, gooi deze aub niet in de afvalbak. Om mogelijke schade te voorkomen (zowel voor het milieu als gezondheid) van ongecontroleerde afvalverwerking. Recycleer je 3Doodler Create+ daarom op de juiste manier, zoals het hoort volgens de lokale wetten en voorschriften. Voor meer informatie omtrent de afzonderlijke verwerking en recyclage van elektrische en elektronische apparaten, contacteer je lokale autoriteiten. Je kan ook altijd terecht bij de verkoper van de 3Doodler Create+, dewelke zelf ook een voorstel kan/moet formuleren om dit product te recyclen.

DEEL 2: BEGINNEN MET 3DOODLEN

We hebben deze gebruikshandleiding gecreeerd als een stappenplan waarmee u vlot kan werken met uw 3Doodler Create+ en zijn features. Eens je deze stappen onder de knie hebt kan je met vrouwen Doodlen. Stappen overslaan kan ervoor zorgen dat u minder succesvol bent in het tekenen met uw 3Doodler Create+.

INSTRUCTIES VOOR DE SNELHEIDKNOP

- Klik eenmaal om te beginnen
- Klik eenmaal om te stoppen
- Klik tweemaal om te extruderen

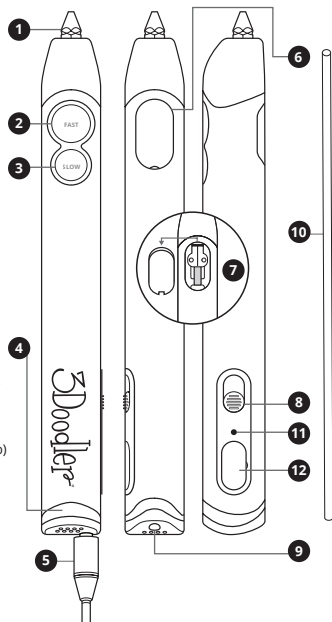
INSTRUCTIES VOOR DE LEDS

Solide rood: aan het opwarmen (wachten aub)

Blauw: ABS/FLEXY

Groen: PLA

Flitsende led: uithalen van de plastics

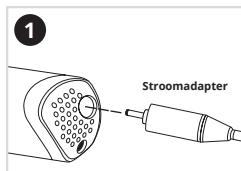


- | | |
|---|--|
| 1 Nozzle:
Verwarmd uiteinde waaruit de plastic komt om te Doodlen | 7 Doorvoermecanisme:
duwt het plastic door de pen |
| 2 HOGE SNELHEIDKNOP | 8 Aan-uit knop:
Om de 3Doodler Create+ aan en uit te zetten, en om de temperatuur te selecteren (ABS / FLX of PLA) |
| 3 LAGE SNELHEIDKNOP | 9 Insertiepunt voor de plastics
Gatje waarin je de plastics steekt. Achteraan de 3Doodler Create+ |
| 4 LICHTEN:
deze geven aan wanneer je 3Doodler Create+ klaar is om te beginnen Doodlen | 10 Plastics |
| 5 Stroomadapter | 11 Temperatuurregelaar
(zie the3doodler.com/temperature) |
| 6 Maintenance cover:
Geef je de mogelijkheid om binnenin je pen te kijken om te zien wat er gaande is | 12 Controle poort |

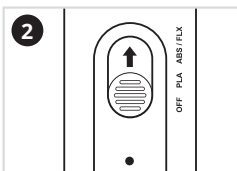
Hoe het werkt:

De 3Doodler Create+ smelt het Plastic. De motor en tandwielen (Drive Gear) duwen het door de verwarmde printkop (nozzle) van de Pen in een dunne draad. Dit proces wordt ook wel extruderen genoemd. We zullen deze term vaker gebruiken doorheen deze Gebruikshandleiding. Eenmaal geextrudeerd koelt de draad snel af en hard hij uit. Hierdoor kan je zowel op een oppervlak als in de lucht tekenen. Deze gebruikshandleiding toont je hoe het moet.

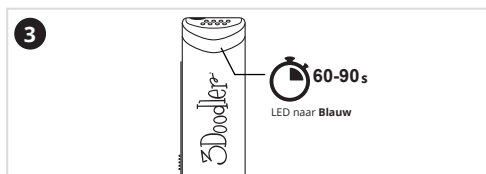
Stap 1: Start je 3Doodler Create+ op en wacht to hij opgewarmd is



Sluit het gele gat van de 3Doodler Create+ aan.

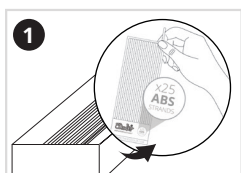


Verschuif de aan-uit knop naar ABS / FLX.

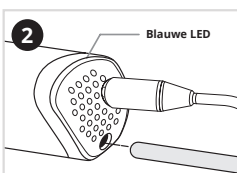


De LED is rood wanneer de Pen opwarmt tot de vereiste temperatuur om uw plastic te smelten. Eenmaal dat de LED Blauw is, is de 3Doodler Create+ klaar om te extruderen.

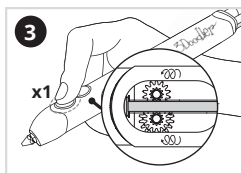
Stap 2: Laad en extrudeer de Plastics



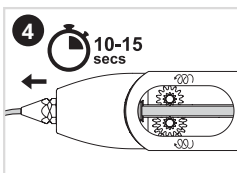
Kies een staafje **ABS (MATTE)** Plastic (dewelke mee in de doos van de 3Doodler Create+ zitten).



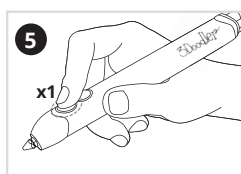
Zorg ervoor dat de LED nog steeds blauw is. Als dat het geval is, duw de Plastic doorheen het insertiepunt voor de Plastics.



Klik eenmaal op de **FAST** knop. Je zal de tandwielen horen bewegen.



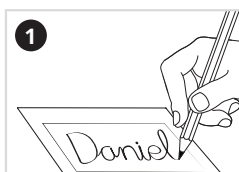
Na 10-15 seconden begint de Plastic te extruderen uit de printkop. Geextrudeerde plastic zal binnen enkele seconden uitharden.



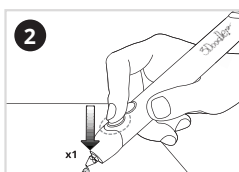
Duw eenmaal op de **FAST** knop om te stoppen met extruderen.

Stap 3: Doodle uw naam

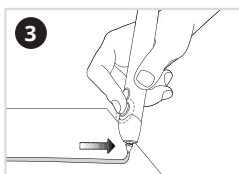
Gebruik de opening hieronder om uw eerste Doodle te maken - uw naam!



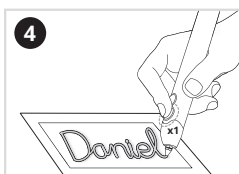
Schrijf uw naam in de voorziene opening, gebruik makend van een markeerstift, pen, potlood of ander schrijfmiddel naar keuze. We raden cursieve of blokletters aan, waarbij de letters aan mekaar grenzen.



Klik eenmaal op de **FAST** knop. Wanneer de Plastic begint te extruderen, duw dan de Nozzle op het papier om de plastic te laten hechten aan de oppervlakte.



Doodle uw naam in een ononderbroken Doodle door de plastic over het papier te slepen alsof je met een pen aan het schrijven bent. Zorg ervoor dat je niet te snel gaat of te veel schokt.



Wanneer je het eind van je naam bereikt, stop je met extruderen door opnieuw op de **FAST**-knop te duwen.



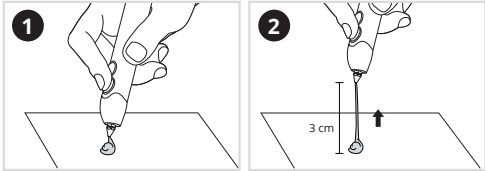
Plooi het papier zodat je gedoodelde naam loskomt.

Uw naam:

#MijnEersteDoodle

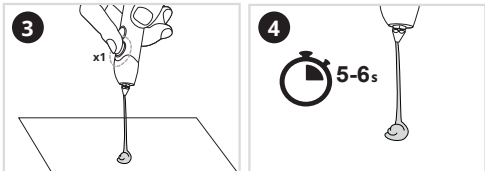
Step 4: Doodlen in de lucht!

Lees aub alle stappen vooraleer u begint. Dit gedeelte zal u leren om verticaal in de lucht te doodlen



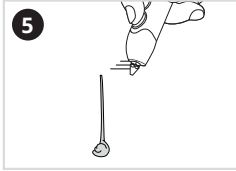
Extrudeer Plastic op een stukje papier tot het de grootte heeft van een lieveheersbeestje. Wees er zeker van dat dit goed vasthangt aan het papier.

Verplaats de pen en de plastic verticaal in de hoogte in een rechte lijn van 3 cm.



Klik eenmaal op de **FAST** knop om te stoppen met extruderen, **MAAR VERPLAATS DE PEN NIET.**

Wacht enkele seconden met de pen en de Plastic nog steeds op dezelfde plek op het hoogste punt van de plasticen draad.



Haal de pen weg. De draad blijft verticaal staan

Proficiat! U hebt net in de lucht gedoodled. Dit is een cruciale mijlpaal om allerhande driedimensionale objecten te tekenen met uw 3Doodler Create+.

Step 5: Blijven Doodlen

Voor verdere handleidingen, projecten en inspiratiebronnen, raadpleeg:

YouTube videos: Cube <https://www.youtube.com/3Doodler>

YouTube videos: Squiggly <https://www.youtube.com/3Doodler>

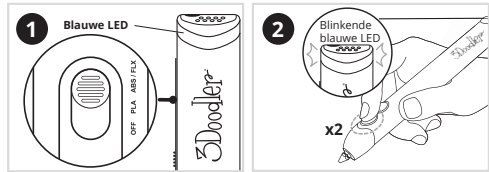
Voorbeeldtekeningen voorzien aan het eind van deze handleiding: Eiffeltoren- P.79-81

Voorbeeldtekeningen voorzien aan het eind van deze handleiding: Brillen - P.82-83

Community projecten voor meer inspiratie en hulp: <http://the3Doodler.com/community>

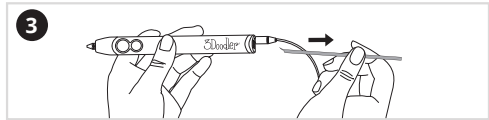
Nu dat je gedoodled hebt met ABS plastic gaan we je alles tonen waardoor je filament kan wisselen en met andere filamenttypes kan tekenen.

Step 6: Omkeren en uithalen van de plastics



Met de temperatuurknop op **ABS / FLX**, wacht tot de Blauwe LED oplicht.

Klik tweemaal op een van de twee snelheidsknoppen. De LED zal beginnen fllikkeren om aan te geven dat de Plastic eruit komt.

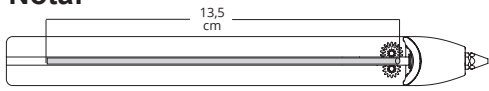


Enemaal de Plastic stopt met terugkomen is het veilig genoeg om deze te verwijderen uit de pen door de Plastic voorzichtig uit de pen te trekken.

TIP knip de uiteindes van de staafjes af

Na het verwijderen van de plastic staafjes uit de **3Doodler Create+** knip je best deels gesmolten stukjes materiaal van het uiteinde. Dit zorgt ervoor dat je minder opstoppingen en verstoppingen hebt.

Nota:



Plastics die korter zijn dan 13,5 cm kunnen niet terug uit de 3Doodler Create+ gehaald worden. Deze staafjes dien je helemaal uit te gebruiken. (Een alternatief is het plastic er langs achter uitduwen. Meer info hierover lees je in Sectie 3, Stap 3B)

TIP PLASTIC TYPES EN INSTELLINGEN

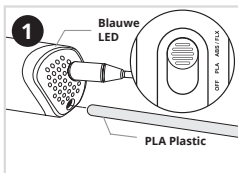
Voor we doorgaan is het best dat we jullie uitleg geven over de verschillende plastictypes die je kan gebruiken in je **3Doodler Create+** (en welke instellingen je dient te gebruiken).

ABS (MAT):
Temperatuur: ABS / FLX
LED kleur: Blauw
Eigenschap: Geweldig om in de lucht te tekenen
Hoe te onderscheiden:
ABS plastics hebben een half wit uiteinde

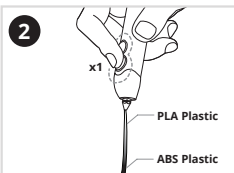
PLA (Glanzend / Doorzichtig / Metaalkleur / Glitter):
Temperatuur: PLA
LED kleur: Groen
Eigenschappen: Glanzend en perfect geschikt voor artistieke creatie.
Hoe PLA Onderscheiden:
Zeer hard wanneer je het probeert te plooiën, volledig gekleurd uiteinde.

FLEXIBEL:
Temperatuur: ABS / FLX
LED kleur: Blauw
Eigenschappen:
Maakt flexibele, plooibare Doodles
Hoe flex onderscheiden:
De plastics zijn zeer flexibel

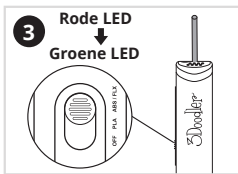
Stap 7: Wisselen naar PLA Plastics!



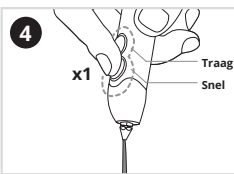
Als de Pen op **ABS / FLX** staat, voer een nieuw staafje **PLA** in in de Plastic Doorvoerpoort. Gebruik een andere kleur dan de **ABS** die je reeds gebruikte.



De kleur van de plastic zal veranderen van zodra de **PLA** extrudeert. In het begin zal er een mixkleur uitkomen. Stop het extruderen van zodra de **PLA** kleur eruit komt door eenmaal op een van de knoppen te duwen.

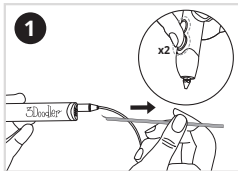


Verander de Pen naar de **PLA** modus. Wacht tot de LED **GROEN** wordt.

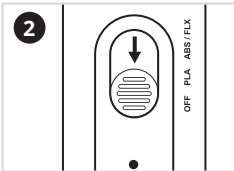


Klik eenmaal op **FAST** of **SLOW** om opnieuw te extruderen en verder te doodlen in **PLA** Plastic.

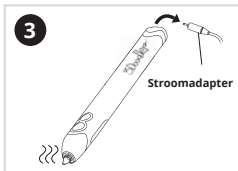
Stap 8: Afsluiten



Verwijder alle Plastics uit de Pen door het proces van de plastics om te draaien (dubbelklik op de **FAST** of **SLOW** knop). Vergeet de uiteindes ook niet af te knippen.



Zet de Controle knop op **OFF** (uit).



Geef je **3Doodler Create+** de kans om af te koelen vooraleer je hem opbergt.

Nota:

Na 5 minuten inactiviteit zal de **3Doodler Create+** zelf het hitesysteem uitschakelen. Om het terug in te schakelen klik je op een van de snelheidsknoppen (**FAST** of **SLOW**) of zet je de **3Doodler Create+** even uit en aan voor verder gebruik.

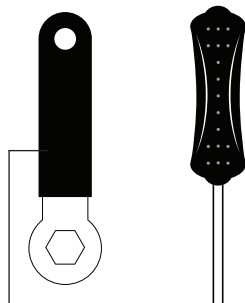
NEEM EEN PAUZE:

we raden aan om een pauze van 30 minuten te nemen na 2 uur van voortdurend gebruik. Schakel tijdens dit half uur uw **3Doodler Create+** uit.

DEEL 3: STORINGSANALYSE

Hulpmiddelen (voorzien in de doos)

Vooraleer we de storingsanalyse uitvoeren willen we jullie enkele handige hulpmiddelen voorstellen die voorzien zijn in de doos.



Mini Sleutel

Gebruikt voor het vaster en losser draaien van de nozzle.

Verwijder de nozzle niet wanneer de pen koud is. Draai te nozzle niet strak aan, zo kan je hem breken.

Schoonmaakttool

Gebruikt om korte stukken plastic door de tandwielen te duwen, ter hulp van het extruderen.

Nadat we deze introductie hebben gedaan, is het tijd om naar de verschillende mogelijke situaties te gaan die kunnen voorvallen, en hoe je snel terug kan doodlen.

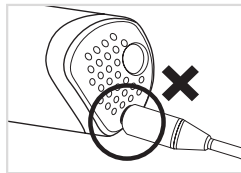
1. Mijn pen wil niet opstarten (De LED gaat niet aan)

Laten we het volgende controleren:

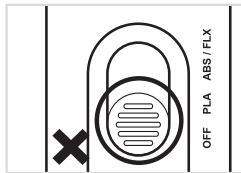
A: Is de stroomkabel aangesloten op een werkende aansluiting?

NOTA:

als je een reserve adapter in huis hebt, gebruik deze om te controleren of het probleem bij de **3Doodler Create+** of de stroomvoorziening ligt.



B: Is het uiteinde van de stroomkabel aangesloten met het juiste onderdeel van de Pen?

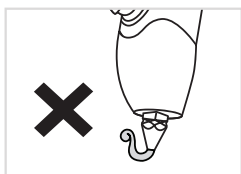


C: Controleer of de **AAN/UIT** knop van uw **3Doodler Create+** niet op **UIT** staat.

2. Mijn plastic extrudeert wel, maar blijft niet steken aan het papier/kruilt zich rondom de nozzle.

Stop met extruderen en begin opnieuw met volgende instructies:

wanneer het Plastic begint te extruderen, duw de nozzle zacht maar stevig tegen het papier, waardoor de plastic de kans krijgt zich vast te hechten aan het oppervlak.



Sleep de pen en het plastic over het papier of de oppervlakte in een ononderbroken lijn, alsof je met een potlood schrijft.

Zorg er voor dat je beweging vlot en traag blijft. De plastic zou zich moeten vasthechten aan het papier en niet meer rond de Nozzle krullen.

3. Mijn plastic extrudeert niet uit mijn 3Doodler Create+.

3A. De Plastic wordt niet goed door de tandwielen gevoerd.

Duw de Plastic voorzichtig verder terwijl u hem met de klok mee draait. Eens je voelt dat de tandwielen hun werk kunnen doen laat je de Plastic los.

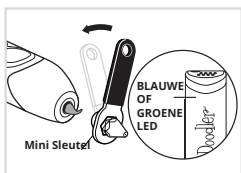
Als dit niet werkt, haal de Plastic dan uit de pen (zoals gedaan in Sectie 2, stap 6). Knip de uiteindes af, en probeer hem dan opnieuw in de pen te laden.

Als de Plastic te kort is om eruit gehaald te worden, ga dan verder naar stap 3B.

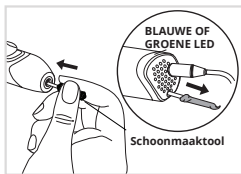
3B. De plastic is te kort om uit de pen gehaald te worden

Probeer de Nozzle los te draaien, en vervolgens gebruikt u de schoonmaaktool.

Wanneer de Pen warm is (als de blauwe of groene LED aan zijn), gebruikt u best de Mini Aanspanner om de nozzle los te draaien en te verwijderen.

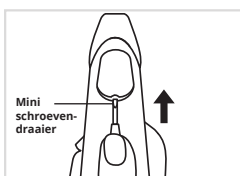


Tijdens het gebruik van de omgekeerde functie van het maken, duw de schoonmaaktool door het open uiteinde van de Pen. Duw dan voorzichtig de overbodige Plastic terug naar het uiteinde van de pen.

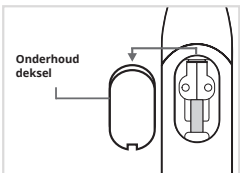


3C. De Plastic zit vast aan de tandwielen.

Verwijder de Maintenance cover, gebruik makende van de kleine schroevendraaier die u in de doos terugvindt.

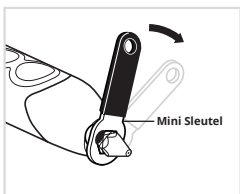


Gebruik de kleine schroevendraaier om de plastic van de tandwielen te verwijderen. Gebruik vervolgens de schoonmaaktool om de plastic langs achter uit de pen te duwen. U kan ook een pincet gebruiken om de Plastic te verwijderen via de opening van de Maintenance cover.



4. Mijn plastic lekt rondom de nozzle.

Er bestaat een kans dat de nozzle loskomt door continu gebruik. Wanneer de pen warm is (als de blauwe of groene LED schijnen) draai je best de nozzle vaster met de Mini Aanspanner. Van zodra je weerstand voelt stop je best met draaien om de nozzle niet te vast te draaien of hem te vernielen.



5. Mijn plastic wil niet extruderen

A. Klik eenmaal op ofwel de **FAST** ofwel de **SLOW** knop.

B. Als stap A dit probleem niet oplost, ontkoppel je 3Doodler Create+ dan even. Steek hem nadien terug in de stroomvoorziening en probeer opnieuw.

6. Hoe verwijder ik mijn ongebruikte Plastic?

Wanneer de Pen aan staat en warm is (als de Blauwe of Groene LED oplicht), dien je te dubbelklikken op ofwel de **FAST** ofwel de **SLOW** knop. De LED zal beginnen flikkeren, en de plastic zal terug uit de pen komen. Eens de plastic stopt met terugkomen kan u deze uit de pen verwijderen door de Plastic rustig uit de pen te trekken.

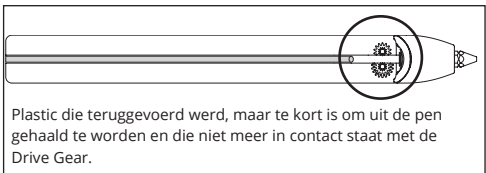
Als de Plastic te kort is om terug te verwijderen, kijk dan bij Sectie 3, stap 3B.

TIP knip de uiteindes van de staafjes af. Dit vergemakelijkt het Doodlen in een latere fase

7. Ik heb mijn Plastic terug laten keren, maar ik krijg het er niet uit.

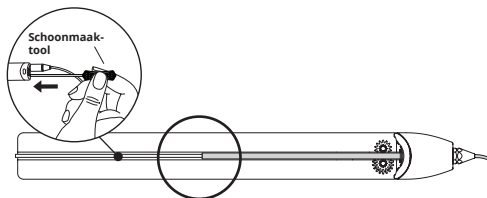
Het is mogelijk dat de plastic ofwel te kort is om volledig terug geduwd te worden, of dat de Plastic via de Drive tandwielen van de pen gegaan is.

Dit dient gecontroleerd te worden via de Maintenance cover.



Voor deze problemen kan je volgende oplossingen uitproberen.

- Steek een nieuwe staaf Plastic of de schoonmaaktool achter het overgebleven stukje plastic doorheen de pen. Dit moet je doen wanneer de pen aanstaat en extrudeert.



Of

- Tijdens het gebruik van de omgekeerde functie van het maken, verwijder de nozzle en gebruik het schoonmaakhulpmiddel om de plastic terug te duwen uit het uiteinde van de pen. (zie sectie 3, stap 3B)

8. Mijn pen wil niet opwarmen! (LED blijft rood)

Het duurt ongeveer 60 tot 90 seconden vooraleer je pen opgewarmd is. Als de pen na deze tijd nog niet opgewarmd is en de LED blijft rood, schakel je best de pen even uit en terug aan. Probeer de pen dan opnieuw op te warmen. Als het probleem zich dan nog voordoet, contacteer ons dan via help@the3Doodler.com, waar we u verder zullen helpen.

DEEL 4: TIPS EN PRAKTISCHE HULPMIDDELEN

Opgelet bij de Plastic types en instellingen

- Om optimaal te kunnen Doodlen raden we u aan om de juiste temperatuurinstellingen te gebruiken voor de verschillende plastics.
- Dubbelcheck welk type materiaal u gebruikt vooraleer u de **3Doodler Create+** aanzet en vooraleer u een Plastic staaf in de **3Doodler Create+** steekt. Als uw Plastics door mekaar liggen kan u hieronder een handige tabel terugvinden om ze uit mekaar te houden.

ABS (MAT):

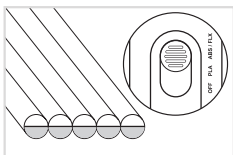
Temperatuur: ABS / FLX

LED kleur: Blauw

Eigenschap: Geweldig om in de lucht te tekenen

Hoe te onderscheiden:

ABS plastics hebben een half wit uiteinde



PLA (Glanzend / Doorzichtig / Metaalkleur / Glitter):

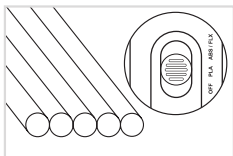
Temperatuur: PLA

LED Kleur: Groen

Eigenschappen: Glanzend en perfect geschikt voor artistieke creatie.

Hoe PLA Onderscheiden:

Zeer hard wanneer je het probeert te plooiën, volledig gekleurd uiteinde.



FLEXIBEL:

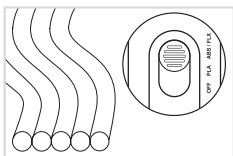
Temperatuur: ABS / FLX

LED kleur: Blauw

Eigenschappen: Maakt flexibele, plooibare Doodles

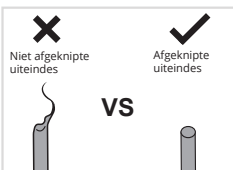
Hoe flex onderscheiden:

De plastics zijn zeer flexibel



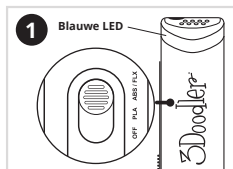
Vergeet niet om je uiteindes af te knippen

- Nadat je de Plastic staafjes uit de 3Doodler Create+ hebt verwijderd, knip en verwijder de deels gesmolten stukken aan het eind van het staafje af, zeker als u de staafjes nadien opnieuw gebruikt. Dit zal blokkages en opstoppingen vermijden.

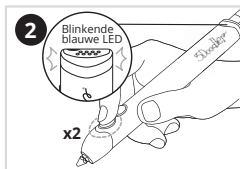


De plastic correct terugvoeren en verwijderen.

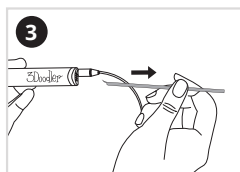
- Trek niet aan de Plastic die zich aan het uiteinde van de 3Doodler Create+ bevindt.



Met de temperatuurknop op **ABS / FLX**, wacht tot de Blauwe LED oplicht



Dubbelklik op eender welke snelheidsknop (**FAST** of **SLOW**). De LED zal beginnen flikkeren, een teken dat de plastic teruggevoerd wordt.



Van zodra de Plastic stopt met terugvoeren is het veilig om deze te verwijderen uit de pen. Dit doe je door zachtjes aan het uiteinde van de plastic te trekken.

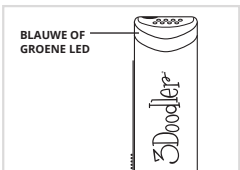
NEEM EEN PAUZE:

- Geef je 3Doodler Create+ wat rust nadat je hem 2 uur constant gebruikt hebt. 30 minuten is voldoende tijd.uit.

Verzorg je nozzle

- Als je de nozzle ooit verwijderd, verwijder hem **NIET** wanneer je 3Doodler koud is. De LED zou **BLAUW** of **GROEN** moeten zijn.

- Als je de nozzle strakker wilt zetten, forceer de nozzle niet en zet de nozzle niet te strak. Dit kan de Nozzle breken en je **3Doodler Create+** voorgoed beschadigen.



Specificaties zijn onderhevig aan verandering en verbetering als deze voorhanden zijn. Dit kan zonder voorafgaande waarschuwing gebeuren.

SPECIFICATIE VAN STROOMADAPTER

Ingang: 100-240V AC, 0,5A MAX, 50-60Hz

Uitgang: + 5V DC, 1.2A

ONDERHOUD

Extra informatie in verband met onderhoud, en meer advies over hoe je je 3Doodler Create+ optimaal kan gebruiken neemt u best een kijkje op onze website: the3Doodler.com

Voor vragen in verband met problemen, bezoek: the3Doodler.com/troubleshooting



GELIMITEERDE GARANTIE:

Voor meer details over uw gelimiteerde garantie, bezoek: the3Doodler.com/warranty

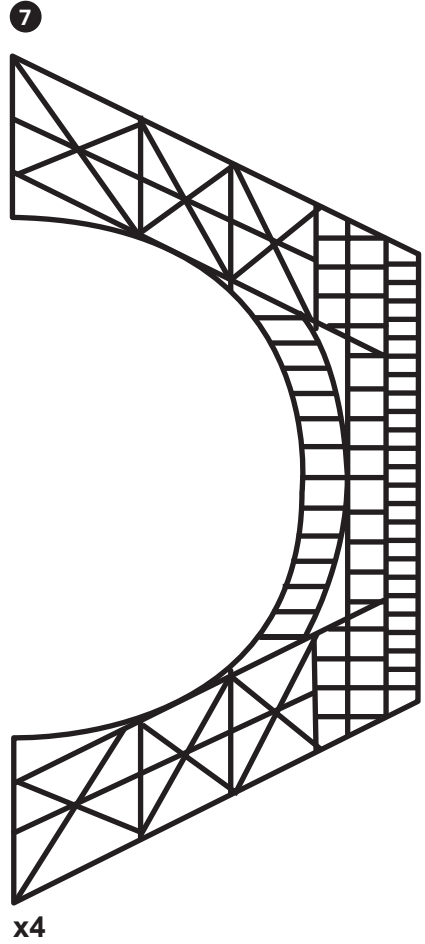
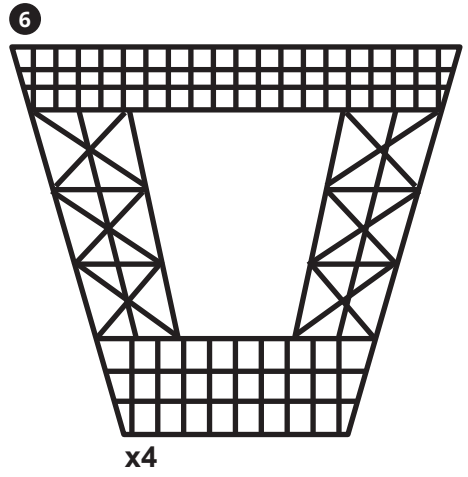
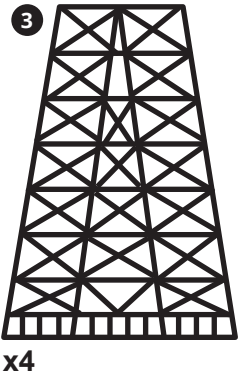
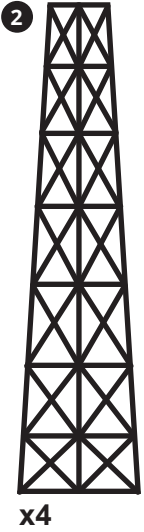
Om de algemene voorwaarden en andere zaken na te lezen, bezoek: the3Doodler.com/terms-and-conditions



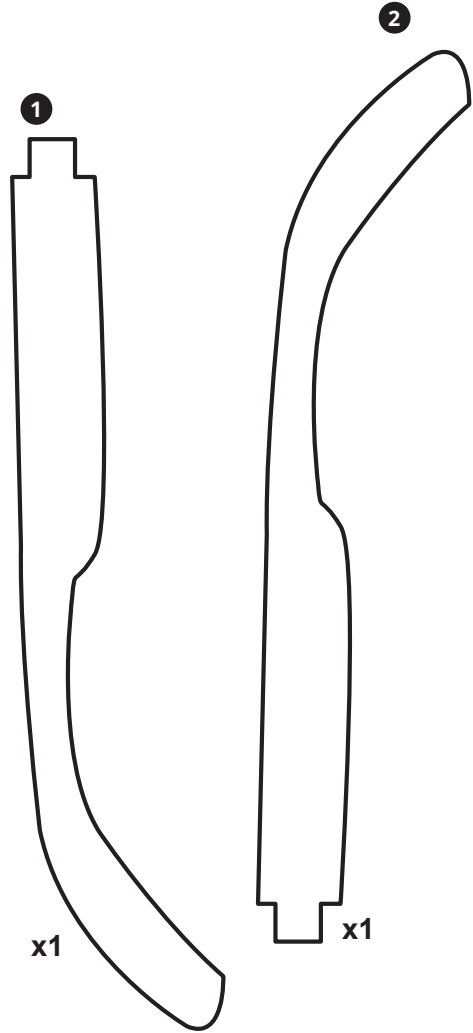
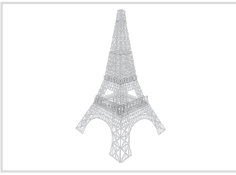
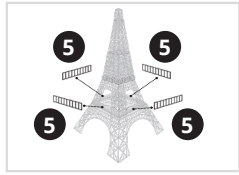
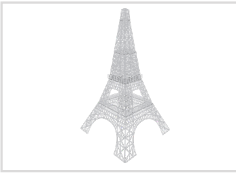
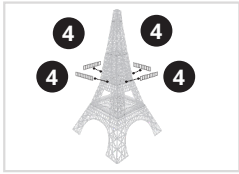
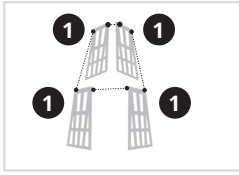
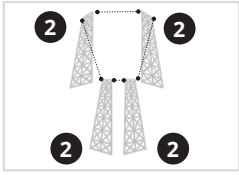
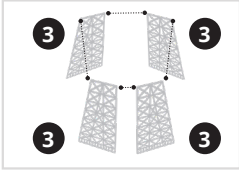
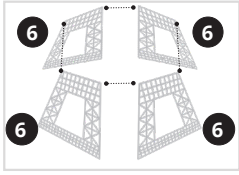
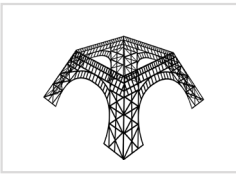
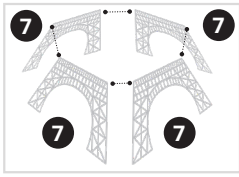
Deze markering indiceert dat dit product niet weggegooid mag worden in huishoudelijke vuilzakken. Om mogelijke milieuhinder tegen te gaan door ongecontroleerde vernietiging van afval, recycleer het verantwoordelijk. Zo kunnen deze zaken opnieuw gebruikt worden.

SECTION 5: STENCILS
SECTION 5: POCHOIRS
SECCIÓN 5: PLANTILLAS
ABSCHNITT 5: SCHABLONEN
SEZIONE 5: MODELLI
DEEL 5: SJABLONEN

Eiffel Tower
 Tour Eiffel
 Torre Eiffel
 Eiffelturm
 Torre Eiffel
 De Eiffeltoren

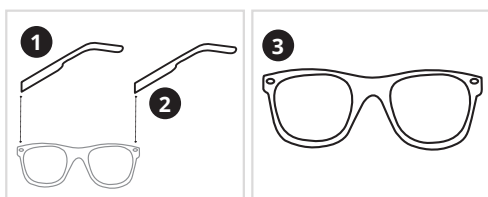
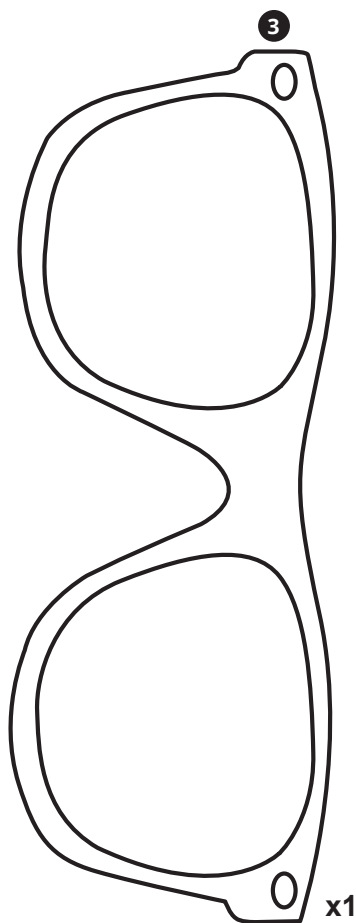


Glasses
Lunettes
Gafas
Brille
Occhiali
Brillen



x1

x1



This product is protected by WobbleWorks' intellectual property. Please see the list of WobbleWorks' patents at / Ce produit est protégé par la propriété intellectuelle de WobbleWorks. S'il vous plaît voir la liste des brevets de Wobbleworks à / Este producto está protegido por propiedad intelectual y pertenece a WoobleWorks. Consulte la lista de patentes de WoobleWorks en / Dieses Produkt ist durch WobbleWorks' geistiges Eigentum geschützt. Sie finden die Liste von Wobbleworks' Patenten unter / Dit product valt onder de bescherming van het intellectueel eigendomsrecht van WobbleWorks. Raadpleeg de lijst met Wobbleworks' octrooien op / 本产品受 WobbleWorks知识产权保护。请参阅Wobbleworks的专利列表 / Questo prodotto è protetto dalla proprietà intellettuale di WobbleWorks. Si prega di consultare l'elenco dei brevetti di Wobbleworks all'indirizzo : <http://the3Doodler.com/patents>.

3Doodler Create+: Australia 2013101514; China ZL201310535754.2, ZL201320686485.5, ZL201430565974.5; Germany 202013010264.0, 202013011820.2; European Community 002607234-0001; Hong Kong 1185219, 1402448.7M001, 1402448.7M002, 1402448.7M003, 1402448.7M004; Japan 1534061; Korea 30-0821455; Mexico 3553; Taiwan M502562, D172860; United States of America D749173, D789453; and other patents pending.

Manufactured by / Fabriqué par / Fabricado por / Hergestellt von /
Fabbricato da / Gemaakt door WobbleWorks (HK) Limited.
Distributed by / Distribué par / Distribuido por / Vertrieben von /
Distribuito da / Gedistribueerd door WobbleWorks, Inc. /
WobbleWorks (HK) Limited, 89 5th Avenue, Suite 602, NY, NY, 10003.

© WobbleWorks, Inc. 2019