



Jogos por dinheiro · Jogos de azar

1.1 JOGOS POR DINHEIRO · JOGOS DE AZAR

Consideram-se jogos por dinheiro (= jogos de azar) todo e qualquer jogo onde:

1. O jogador* aposta por dinheiro, podendo vir a ganhar ou a perder e,
2. O resultado é completamente dependente da sorte.

Os jogos que exigem mais tática, por exemplo, o xadrez e os jogos online como World of Warcraft não são considerados jogos de azar.

Exemplos

Nos cassinos: roleta, pôquer, máquinas

Loterias: loto, raspadinhas, apostas de esporte

Outros jogos: tómbolas e jogos de dados

Todos os jogos também podem ser jogados online.

* Nota da tradução: optou-se pela forma masculina sem exclusão da forma feminina.
A forma masculina é abrangente em todos os gêneros.



Prazer em jogar

1.2 PRAZER EM JOGAR

Perguntar ao grupo: Por qual motivo uma pessoa aposta em jogos de azar? As cinco razões mais citadas nas respostas:

- Para sentir a adrenalina subindo – e aliviar a ansiedade e a tensão
- Pelo sonho de ganhar dinheiro rápido e alcançar uma vida despreocupada
- Para relaxar e esquecer os problemas
- Para fugir – dos problemas e do cotidiano
- Para pagar as dívidas



A emoção aumenta

1.3 A EMOÇÃO AUMENTA

Perguntar ao grupo: Por que os jogos de azar são tão viciantes?

- Alguns jogos são muito rápidos – o jogador passa por um estado de êxtase de estímulo incontrolável.
- Os altos valores acumulados estimulam a continuação dos jogos.
- Os cassinos possuem uma atmosfera de riqueza – é como se o visitante mergulhasse num mundo de luzes. Os jogadores também ficam totalmente absorvidos num jogo online, esquecendo-se da realidade.
- A vitória ao alcance de todos – frequentemente o jogador tem a impressão de ter perdido por pouco, estava pertinho da vitória. Por isto, ele volta a jogar e arriscar novamente.



Riscos dos jogos online

1.4 RISCOS DOS JOGOS ONLINE

- Funcionam 24 horas por dia – o cassino pode ser acessado pelo telemóvel/telefone celular
- O jogador não vê o dinheiro vivo. As apostas são feitas virtualmente, mediante cartão de crédito, por exemplo. O prejuízo dói menos, pois a perda não é «ao vivo».
- Não existe controle social, pois o jogador joga só. Mesmo jogando durante muitas horas no período noturno, o jogador não precisa dar satisfação para ninguém. Por outro lado, ninguém pode criticá-lo respeitante ao seu comportamento de jogador.
- Há uma variedade sem fim de jogos disponíveis. Todos os meses são lançados novos jogos no mercado.

JOKER

TIRAGE DU VENDREDI 04/10/17

COMBINATION GARANTIE: 140286

RANG	NOMBRE	GAIN
5	0 CHF	0.00
4	1 CHF	10'000.00
3	11 CHF	1'000.00
2	114 CHF	100.00
1	1168 CHF	10.00

SANS GARANTIE:
MONTANT ESTIME POUR 6 NUMEROS JUSTES
CHF 250'000.00

SPORTTIP set

CONCOURS DU 09.10.2017

	COTE POUR		
	1	X	2
09.10.19-40 84 TSC Lions-Antar			
1	1.40	3.80	3.60
09.10.20-40 85 ALB -ITA			
2	2.50	3.50	1.25
09.10.20-40 86 FIN -TUR			
3	2.80	2.90	1.80
09.10.20-40 87 ISR -ESP			
4	5.30	1.30	1.30
09.10.20-40 88 MEX -AUT			
5	5.30	1.30	1.30
09.10.20-40 89 CRO -CRO			
6	2.50	2.80	2.10
09.10.20-40 90 KAZ -ISR			
7	1.85	2.80	2.10

SPORTTIP set

CONCOURS DU 09.10.2017

	COTE POUR		
	1	X	2
09.10.19-40 84 TSC Lions-Antar			
1	1.40	3.80	3.60
09.10.20-40 85 ALB -ITA			
2	4.50	3.50	1.25
09.10.20-40 86 FIN -TUR			
3	2.90	2.90	1.80
09.10.20-40 87 ISR -ESP			
4	5.30	3.30	1.30
09.10.20-40 88 MEX -AUT			
5	5.30	1.30	1.30
09.10.20-40 89 CRO -CRO			
6	2.50	2.80	2.10
09.10.20-40 90 KAZ -ISR			
7	1.85	2.80	2.10

JOKER

TIRAGE DU VENDREDI 04/10/17

COMBINATION GARANTIE: 140286

RANG	NOMBRE	GAIN
5	0 CHF	0.00
4	1 CHF	10'000.00
3	11 CHF	1'000.00
2	114 CHF	100.00
1	1168 CHF	10.00

SANS GARANTIE:
MONTANT ESTIME POUR 6 NUMEROS JUSTES
CHF 250'000.00

SPORTTIP set

CONCOURS DU 09.10.2017

	COTE POUR		
	1	X	2
09.10.19-40 84 TSC Lions-Antar			
1	1.40	3.80	3.60
09.10.20-40 85 ALB -ITA			
2	4.50	3.50	1.25
09.10.20-40 86 FIN -TUR			
3	2.90	2.90	1.80
09.10.20-40 87 ISR -ESP			
4	5.30	3.30	1.30
09.10.20-40 88 MEX -AUT			
5	5.30	1.30	1.30
09.10.20-40 89 CRO -CRO			
6	2.50	2.80	2.10
09.10.20-40 90 KAZ -ISR			
7	1.85	2.80	2.10

(Dependência de) jogos de azar · Suíça

2.1 (DEPENDÊNCIA DE) JOGOS DE AZAR · SUÍÇA

Qual a aceitação de jogos de azar no nosso país de origem e na Suíça? Existe alguma diferença?

Os jogos de azar são considerados como atividade de lazer e passatempo na Suíça e desfrutam de larga aceitação social. O governo autoriza o funcionamento de cassinos e loterias e se encarrega de controlá-los.

Independentemente da aceitação dos jogos de azar dentro de uma sociedade – a dependência do jogo (chama-se ludomania ou jogo patológico) ainda é largamente considerada como um grande tabu.

Qual é a particularidade da dependência do jogo?

O jogador não toma consciência do problema. Durante o jogo, ele não está atento aos estímulos externos. Frequentemente, os jogadores conseguem esconder seus problemas por muito tempo. Às vezes, outras pessoas próximas encontram-se fortemente envolvidas no âmbito financeiro.



Evidências visíveis quando há problemas

2.2 EVIDÊNCIAS VISÍVEIS QUANDO HÁ PROBLEMAS

Quais podem ser as evidências visíveis quando há problemas de dependência de jogos?

Em geral: quanto mais presente a atividade do jogo estiver no pensamento e no tempo do jogador, maior será seu problema com relação à dependência em jogar. O jogador passa a negligenciar atividades importantes, tais como o emprego, a família e os *hobbies*. Frequentemente, são estes os indícios de um comportamento problemático no âmbito dos jogos e de sua dependência.

Olhando de fora, estes são os indícios mais evidentes:

- deixa de manter seus contatos sociais sem uma razão plausível e demonstra grande falta de tempo;
- toma dinheiro emprestado com muita frequência, tanto de familiares como de amigos;
- seu humor oscila frequentemente e passa a demonstrar pouca auto-confiança;
- passa a mentir para parentes e pessoas mais próximas, com o firme propósito de conseguir esconder a sua dependência.



Como agir? Como falar sobre o assunto?

2.3 COMO AGIR? COMO FALAR SOBRE O ASSUNTO?

Como agir?

Reconhecer seu próprio problema. Mais informações podem ser encontradas no link www.sos-spielsucht.ch.

Como abordar este assunto?

Dicas: Fale direta e honestamente a respeito da sua inquietude e da preocupação que tem. O melhor é começar falando da sua impressão: «Eu estava observando que...» / «Eu ando preocupado com você...» Começando a falar assim, você pode evitar que surja um clima tenso. Procure evitar acusações:

«Você está sempre distraído...» / «Você jogou todo o seu dinheiro pela janela...».

Você ainda pode perguntar: «Imagine se você não consegue mais se controlar e parar?» ou ainda «Como eu posso ajudá-lo? Tem alguma coisa que posso fazer? Do que você está precisando?»

O que se deve evitar? Via de regra:

- Não empreste dinheiro a um jogador compulsivo.
- Não assuma mentiras em nome do jogador, por exemplo, ligar no trabalho informando que ele está doente.
- Não ameace com medidas, as quais você não pode cumprir, por exemplo realizar, por exemplo, ameaçar que vai mudar-se da casa onde vivem juntos.



Âmbito legal · Jovens

3.1 ÂMBITO LEGAL · JOVENS

É proibido facilitar o acesso a jogos a jovens menores de 16 anos (à exceção de certos produtos lotéricos). Esta proibição visa uma proteção dos jovens e não um castigo.

Os jovens podem identificar-se com idade falsa e possuírem um cartão de crédito, tendo assim o acesso facilitado aos jogos disponíveis. Isto acontece com muitos jovens.

A participação em jogos de azar ilegais na internet não é proibida por lei, entretanto não ocorrem dentro de um âmbito legal oficial. Assim sendo, não existe a possibilidade de se exigir legalmente o pagamento de um valor ganho.



Fatores de proteção · Jovens

3.2 FATORES DE PROTEÇÃO · JOVENS

O diálogo sempre protege: Converse com seus filhos e jovens sobre os interesses deles, mostrando-se curioso pelo «mundo» deles – independentemente se o assunto for videogames, jogos de azar ou esporte – com isto, estabelece-se uma comunicação real. É importante conversar num nível conforme a idade do jovem.

Você tem alguma dica de como manter um diálogo com jovens?

Dicas: Reserve tempo suficiente para um bate-papo (5-10 min): «Quais são os seus sonhos?» / «O que você faria, se você viesse a ganhar muito?» / «O que é que mais interessa a você neste jogo?» / «Por que este jogo fascina tanto?» Tente jogar uma vez junto com seu filho.

Jovens e crianças consideram a família importante – mesmo que a impressão que eles deixem não seja esta. O apoio da família funciona como proteção para os jovens, evitando que desenvolvam um comportamento de dependência no jogo e no consumo.



Fatores de risco · Jovens

3.3 FATORES DE RISCO • JOVENS

Comportamento de risco durante o Jogo

- Em média, um em cada quatro jovens apostou em um jogo de azar nos últimos 12 meses. 5% dos jovens jogadores na Suíça (entre 15 e 19 anos de idade) apresentam um comportamento problemático ligado ao jogo – entre os adultos, são 1-2%.
- Além disso, os jovens se endividam mais rapidamente com jogos de azar, pois dispõem de menos dinheiro para jogar.

Fatores de Risco

- Os rapazes jogam mais que as moças, desenvolvendo mais problemas que elas.
- A possibilidade de se desenvolver a dependência é maior quando o jogador começa a jogar já bem jovem.
- Se o jovem receber uma mesada alta (dinheiro mensal) sem regras, maior será a possibilidade de começar a jogar.
- Situação familiar caótica, negligência educacional com relação aos filhos e falta de integração social dos pais e responsáveis.



Mitos e fatos · Jovens

3.4 MITOS E FATOS · JOVENS

Muitos jovens sonham em ficar ricos rapidamente e sem esforço. Estes sonhos e esperanças enganam na hora do jogo, superestimando as chances reais de vitória.

Por este motivo é muito importante manter o diálogo com eles sobre os fatos:

- O sucesso é sempre uma probabilidade – os jogos de azar são completamente imprevisíveis. Isto também vale para o pôquer e para as apostas de esporte. A nível mundial, somente alguns poucos jogadores de pôquer podem manter seu sustento por meio dos lucros obtidos nos jogos.
- A perda é sempre muito maior do que o ganho – a indústria do jogo se financia com as perdas e não com os ganhos dos jogadores.
- A probabilidade de um jogador acertar seis números na loto é menor do que a de que ele seja atingido por um raio.



Problemas com jogos de azar · Jovens

3.5 PROBLEMAS COM JOGOS DE AZAR · JOVENS

Fique atento: se seu filho mostrar um forte interesse por jogos de azar ou caso ele tenha muito sucesso na fase inicial e ganhe muito dinheiro. O jogador que tem muito sucesso e ganha muito dinheiro inicialmente tem forte probabilidade de desenvolver uma dependência no jogo.

Se seu filho ganhou muito dinheiro no jogo, ajude-o a aprender a lidar com este ganho.

Por exemplo, sugira que ele abra uma conta e deposite o valor numa poupança. Combine com ele para que ele não use o dinheiro imediatamente no jogo novamente. Existem culturas e religiões que condenam este tipo de ganho, pois trata-se de um dinheiro «sujo». Converse com seu filho sobre o destino e a finalidade do dinheiro ganho no jogo.

Se houver um problema ligado ao jogo de azar, leve este problema muito a sério. Explique ao seu filho como administrar seu dinheiro e como fazer um orçamento. Ajude-o a colocar seus planos em funcionamento.

Documentos para um orçamento:

www.budgetberatung.ch