



القمار. اليانصيب

١.١ القمار. اليانصيب

تعتبر الألعاب قمارا (= يانصيب) إذا انطوت على :

١. لزوم أن ينفق المرء مالا مع احتمال ربح المال أو خسارته .
٢. أن تكون النتيجة مرتبطة بالصدفة .

ألعاب المهارة كالشطرنج وألعاب الإنترنت كعالم صناعة الحرب (WOW) لا تعد من القمار أو اليانصيب .

أمثلة على ألعاب القمار :

في الكازينو: الروليت (دولاب الحظ) البوكر ودواليب الحظ الأوتوماتيكية .

اللوتري (اليانصيب): اللوتو، أوراق الكشط رهانات الرياضة ألعاب أخرى: السحوبات، ألعاب النرد .

جميع هذه الألعاب يمكن لعبها عن طريق الإنترنت أيضا .



الرغبة في لعب القمار

١.٢ الرغبة في لعب القمار

- في استبيان حمل السؤال: لماذا يمارس الإنسان القمار؟ كانت الأسباب الخمسة الغالب ذكرها هي :
- الشعور بالإثارة.
 - الحلم بكثير من المال، من أجل حياة خالية من الهموم.
 - من أجل الاسترخاء وتعطيل التفكير.
 - للهروب من مشاكل الحياة اليومية.
 - لسداد الديون.



الإشارة تزداد

١.٣ الإثارة تزداد

- في استبيان حول: لماذا القمار أسرة (جذابة)؟ تضمنت الإجابات ما يلي :
- بعض الألعاب تتطوي على وتيرة عالية تمنح حالة من الإثارة .
 - الأرباح العالية على هيئة جوائز كبرى تجذب للعب.
 - الأجواء الفاتنة المهيمنة على الكازينو تجعل المرء يغوص في عالم متلألئ وتسلبه الإرادة. كذلك الحال في ألعاب الإنترنت.
 - في الغالب يتولد لدى المرء شعور بقربه من الفوز مما يدفعه للعب مرة أخرى.



مخاطر ألعاب الإنترنت

١.٤ مخاطر ألعاب الإنترنت

• متاحة على مدار ٢٤ ساعة – فالكازينو متوفر على الهاتف النقال.

• المرأ لا يرى المال، فالأمر مرتبط بمال في العالم الافتراضي، على سبيل المثال من خلال بطاقة ائتمانية - فالخسارة تسبب ألماً أقل لأنها غير مرئية.

• لا توجد رقابة اجتماعية لأن المرء يلعب من أجله وحده. كذلك حين يلعب المرء ساعات طويلة أو أثناء الليل فإنه لا يحتاج أن يبرر لأحد أو أن يبلغ عن سلوكه في اللعب للآخرين.

• يتوافر عدد لا محدود من الألعاب. حيث يتم طرح ألعاب جديدة في الأسواق كل شهر.

JOKER

TERME DU MERCREDI 04/10/17

COMBINAISON GAGNANTE: 140200

RANG	NUMERE	CHF	GAIN
5	0	CHF	0.10
4	1	CHF	10'000.00
4	11	CHF	1'000.00
3	114	CHF	100.00
2	1168	CHF	10.00

SANS GARANTIE
MONTANT ESTIME POUR 6 NUMEROS JUSTES
CHF 250'000.00

SportTIP set

CONCOURS DU 09.10.2017

		COTE POUR	
		1	2
		X	
09.10.19:40	84 ZSC Lions - Ambr	1.40	3.50
09.10.20:40	85 ALB - ITA	4.50	1.35
09.10.20:40	86 FIV - TUR	2.50	1.80
09.10.20:40	87 ISR - ESP	5.30	1.30
09.10.20:40	88 MCA - AUT	5.30	1.30
09.10.20:40	89 OKR - CRO	2.50	2.10
09.10.20:40	90 KHL - IRL	1.85	2.80
0			

SportTIP set

CONCOURS DU 09.10.2017

		COTE POUR	
		1	2
		X	
09.10.19:40	84 ZSC Lions - Ambr	1.40	3.50
09.10.20:40	85 ALB - ITA	4.50	1.35
09.10.20:40	86 FIV - TUR	2.50	1.80
09.10.20:40	87 ISR - ESP	5.30	1.30
09.10.20:40	88 MCA - AUT	5.30	1.30
09.10.20:40	89 OKR - CRO	2.50	2.10
09.10.20:40	90 KHL - IRL	1.85	2.80
0			

JOKER

TERME DU MERCREDI 04/10/17

COMBINAISON GAGNANTE: 140200

RANG	NUMERE	CHF	GAIN
5	0	CHF	0.10
4	1	CHF	10'000.00
4	11	CHF	1'000.00
3	114	CHF	100.00
2	1168	CHF	10.00

SANS GARANTIE
MONTANT ESTIME POUR 6 NUMEROS JUSTES
CHF 250'000.00

SportTIP set

CONCOURS DU 09.10.2017

		COTE POUR	
		1	2
		X	
09.10.19:40	84 ZSC Lions - Ambr	1.40	3.50
09.10.20:40	85 ALB - ITA	4.50	1.35
09.10.20:40	86 FIV - TUR	2.50	1.80
09.10.20:40	87 ISR - ESP	5.30	1.30
09.10.20:40	88 MCA - AUT	5.30	1.30
09.10.20:40	89 OKR - CRO	2.50	2.10
09.10.20:40	90 KHL - IRL	1.85	2.80
0			

إدمان القمار. سويسرا

٢.١ إدمان القمار. سويسرا

ما هو مدى القبول للقمار في بلدنا الأم وفي سويسرا؟ هل يوجد فوارق في التعامل؟
القمار مقبول بشكل واسع في سويسرا كوسيلة ترفيه في أوقات الفراغ. الدولة تمنح التصاريح للказينوهات واليانصيب وتقوم بمراقبتها .

بغض النظر عن كون القمار مقبولا أو لا في المجتمع :
فالإدمان عليه يعد من المحرمات غالبا.

ما هي خصائص الإدمان على القمار؟
من الصعب التعرف عليه، لا يمكن شم أو رؤية أي شيء-
لذلك يمكن للاعبين غالبا أن يخفوا مشاكلهم طويلا. غالبا فإن
المقربين يتأثرون ماديا بقوة.



الأعراض المصاحبة لمشاكل القمار

٢.٢ الأعراض المصاحبة لمشاكل القمار

ماهي الأعراض الممكن أن تصاحب مشاكل القمار؟
بشكل عام: كلما ازداد انشغال الشخص وتفكيره
بالقمار، كانت مشكلته/مشكلاتها أكبر .
لذلك يهمل الإنسان أشياء مهمة، كالعمل،
العائلة أو الهوايات، هذه هي الأعراض الواضحة لسلوك لعب
إشكالي.

الأعراض الممكن التعرف عليها من الخارج، هو أو هي :

- يهمل/تهمل دون سبب واضح محيطه/محيطها و غالبا لا يكون لديهم وقت .
- يقترضون المال بشكل متكرر من العائلة أو دائرة الأصدقاء .
- يعانون من مزاج متقلب ويكونون غير واضحين.
- يكذب/تكذب على محيطه/محيطها، ليحافظ/تحافظ على سلوك اللعب سريريا.



ما العمل؟ كيفية الحوار؟

٢.٣ ما العمل؟ كيفية الحوار؟

ما العمل؟

أخذ الأمر على محمل الجد. مزيد من المعلومات حول ذلك
تجدونها على عنوان الإنترنت www.sos-spielsucht.ch

كيف تتحدثون حول الموضوع؟

نصائح: بصدق وانفتاح يتحدث الشخص حول الأمور التي
تقلقه. يتحدث الشخص عن نفسه:

«لقد لاحظت أنه...» / «يقلقني كونه...» يمكن لذلك

المساعدة على تجنب التوتر. تجنب الإتهامات:

«أنت دائما شارذ الذهن...» /

« لقد قمت برمي مالك بأكمله من النافذة...».

أسئلة إضافية: ماذا يمكن أن يحصل، إذا لم تستطع التوقف؟
ما الذي يمكنني فعله لمساندتك؟

ما لا يجب فعله؟ في العادة :

• عدم اقراض المال.

• عدم الكذب من أجل اللاعب أو اللاعبة، على سبيل المثال
تسجيله أو تسجيلها عند رب العمل كمريض/كمريضة .

• عدم التهديد بالعواقب التي لا يمكن

أو لا يرغب المرء بتنفيذها، على سبيل المثال التهديد

بترك مكان العيش المشترك .



الأطر القانونية. الشباب

٣.١ الأطر القانونية. الشباب

يمنع عرض الألعاب على الشباب تحت عمر السادسة عشر (يستثنى من ذلك بعض منتجات اللوتري). وذلك لحماية الشباب وليس لمعاقتهم .

الشباب يمكنهم من خلال أعمار مزيفة أو بطاقات ائتمان ايها أسهل الحصول عليها، الوصول إلى العروض، وهذا ما يفعله الكثير من اللاعبين الشباب .

المشاركة بالألعاب قمار عن طريق الإنترنت بشكل غير قانوني لا يترتب عليها عقوبات، لكنهم يتحركون في أطر قانونية غير ملزمة، فعلى سبيل المثال لا يمكن للمرء المطالبة بجائزته عند الفوز .



عوامل الحماية. الشباب

٣.٢ عوامل الحماية. الشباب

الحوار يحمي: حاور طفلك أو ابنك الشاب حول اهتماماته، اهتم بعالمه – إذا كانت ألعاب الفيديو، القمار أو اهتماماته الرياضية على حد سواء – ذلك يساعد على تواصل التواصل اجعل مستوى الحوار موافقا لعمر الطفل/الشباب .

هل لديكم نصائح، تجعل مثل هذا الحوار ناجحا؟

نصائح: خذوا وقتكم من أجل الحوار (٥-١٠ دقائق): «ما هي أحلامك» / «ماذا ستصنع عندما ترحب الكثير؟» / «ماذا يجذب اهتمامك نحو هذه اللعبة بشكل خاص؟» / «لماذا أنت مفتون بها؟» قوموا بتجربة أحد الألعاب سويا.

العائلة مهمة للشباب – حتى لو كان ذلك أحيانا غير ظاهر. لذلك فإن التماسك يحمي الشباب من تطوير سلوك لعب أو سلوك استهلاكي.



عوامل الخطر. الشباب

٣.٣ عوامل الخطر. الشباب

السلوك الخطر باللعب

• واحد من أربع شباب تقريبا قام باللعب خلال الإثني عشر شهرا الماضية. ٥٪ من اللاعبين الشباب (١٥- إلى ١٩ عاما) في سويسرا كان لديهم مشاكل لعب سلوكية، بينما عند البالغين كانوا ١-٢ ٪ .

• الشباب يصبحون مدينين من خلال القمار بشكل أكبر، حيث أنهم يملكون مالا أقل .

عوامل الخطر

- الشباب يلعبون أكثر من البنات ولديهم بشكل عام مشاكل أكثر .
- كلما كان العمر مبكرا عند بداية اللعب، كان احتمال المشكلة أكبر .
- كلما كان مصروف الجيب أكبر دون توفر قواعد، يكون احتمال اللعب أكثر .
- العلاقات الأسرية الفوضوية، إهمال الشباب والافتقار لاندماج الوالدين .



الخرافات والحقائق. الشباب

٣.٤ الخرافات والحقائق. الشباب

الشباب يحلمون أن يصبحوا أغنياء بضربة واحدة أو أن يكسبوا المال بطريقة سهلة. هذه الآمال تفسر نظرهم اتجاه فرص الفوز الحقيقية.

لذلك من المهم مناقشتهم حول الحقائق :

- الصدفة تفوز دائما – القمار غير متوقعة كليا .
- ذلك ينطبق أيضا على البوكر ورهانات الرياضة .
- عدد قليل من لاعبي البوكر حول العالم يمكنهم كسب رزقهم من خلال اللعب .

- هناك دائما خسارة أكثر من الربح – صناعة القمار تمول نفسها من خلال ذلك.

- احتمال تحقيق ستة في اللوتو هو أقل من احتمال الإصابة بصاعقة رعدية .



مشاكل اللعب. الشباب

٣.٥ مشاكل اللعب . الشباب

كونوا متنبهين: عندما يكون لابنكم الشاب اهتمام قوي بالقمار . أو عندما يحقق مباشرة منذ البداية فوزا كبيرا . من يحقق فوزا كبيرا وسريعا، يكون عرضة غالبا لمشكلة القمار .

إذا فاز بمبلغ كبير، ساعده على التعامل معه :
على سبيل المثال ادخار المال في حساب توفير .
اتفق معه على أن لا يتم استخدام المال في اللعب مرة أخرى . في بعض الثقافات/الأديان فإن المال المكتسب بهذه الطريقة نجس . تحدث مع ابنك حول ما يجب صنعه بهذا المال .

هناك مشكلة بالعلاقة مع اللعب :
خذ هذه المشكلة على محمل الجد . وضح لابنك الشاب كيف يمكن للمرء أن يحدد ميزانية وشاركه في وضعها .

وثائق الميزانية : www.budgetberatung.ch