

Sección

Secção

3

Hecha la Preparación del Nuevo Cartucho siga la Sección 3 para todas sus inyecciones.

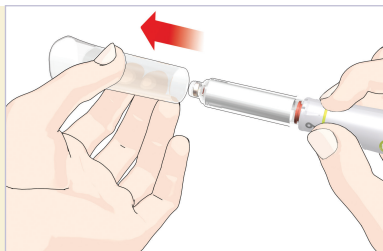
Agora que fez a preparação do novo cartucho, siga a Secção 3 sempre que fizer as suas administrações.

USO DIARIO

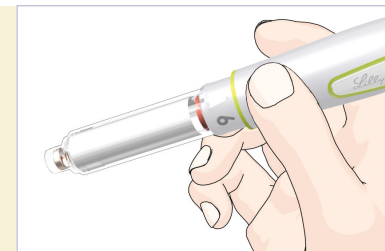
UTILIZAÇÃO DIÁRIA

PASO 1 – COMPRUEBE LA PLUMA

ETAPA 1 – VERIFIQUE A CANETA

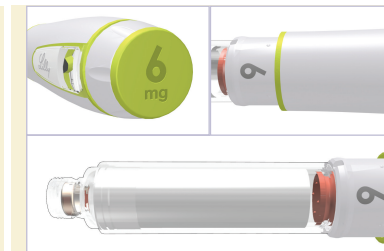


Retire la Capucha de la Pluma.

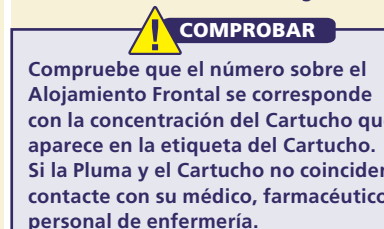


Asegúrese de comprobar en el Cartucho:

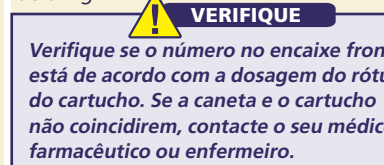
- La Etiqueta del Cartucho de 6 mg
- La fecha de caducidad
- Que el contenido sea transparente y libre de partículas



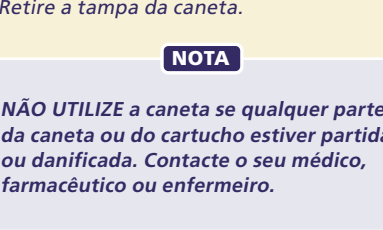
Mire el Botón de Inyección y el Alojamiento Frontal para confirmar que se trata de una Pluma de 6 mg.



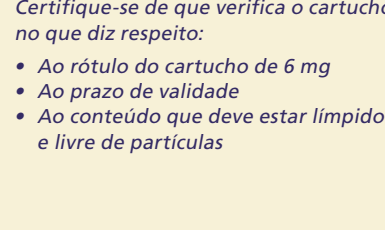
COMPROBAR
Compruebe que el número sobre el Alojamiento Frontal se corresponde con la concentración del Cartucho que aparece en la etiqueta del Cartucho. Si la Pluma y el Cartucho no coinciden, contacte con su médico, farmacéutico o personal de enfermería.



VERIFIQUE
Verifique se o número no encaixe frontal está de acordo com a dosagem do rótulo do cartucho. Se a caneta e o cartucho não coincidirem, contacte o seu médico, farmacêutico ou enfermeiro.



Retire a tampa da caneta.



Certifique-se de que verifica o cartucho no que diz respeito:

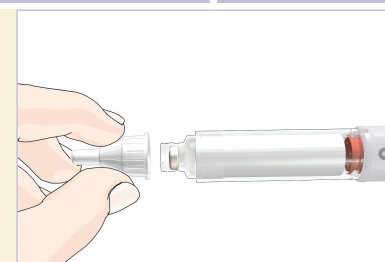
- Ao rótulo do cartucho de 6 mg
- Ao prazo de validade
- Ao conteúdo que deve estar limpo e livre de partículas

PASO 2 – PONGA LA AGUJA

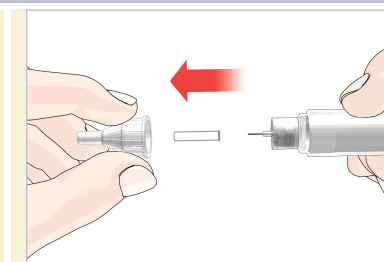
ETAPA 2 – ENROSQUE A AGULHA



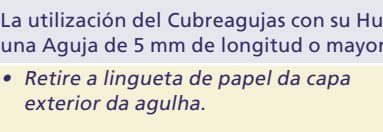
Retire la Lengüeta de Papel de la Capucha Externa de la Aguja.



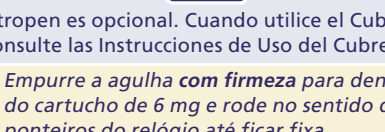
Presione la Aguja en línea recta sobre el Cartucho de 6 mg y enróscuela en el sentido de las agujas del reloj hasta que esté fija.



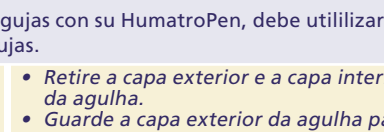
Retire la Capucha Externa y el Protector Interno. Guarde la Capucha Externa de la Aguja para retirar la Aguja después de la inyección.



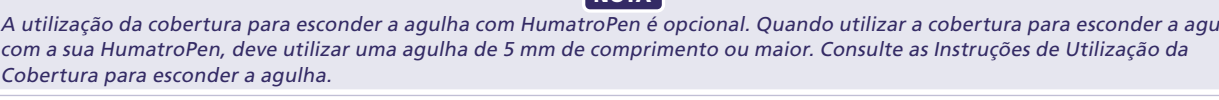
Retire a lingueta de papel da capa exterior da agulha.



Empurre a agulha com firmeza para dentro do cartucho de 6 mg e rode no sentido dos ponteiros do relógio até ficar fixa.



Retire a capa exterior e a capa interior da agulha. Guarde a capa exterior da agulha para retirar a agulha após a injeção.



A utilização da cobertura para esconder a agulha com HumatroPen é opcional. Quando utilizar a cobertura para esconder a agulha com a sua HumatroPen, deve utilizar uma agulha de 5 mm de comprimento ou maior. Consulte as Instruções de Utilização da Cobertura para esconder a agulha.

PASO 3 – MARQUE E INYECTE LA DOSIS

ETAPA 3 – MARCAR E INJETAR A DOSE



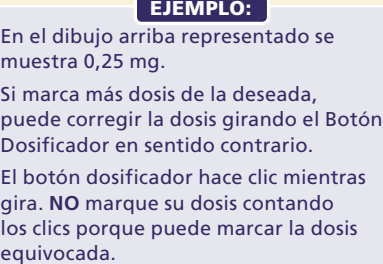
Gire el Botón Dosificador hasta la dosis deseada.



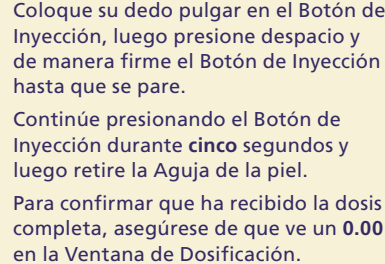
Inserte la Aguja en la piel como le haya indicado su médico, farmacéutico o personal de enfermería.



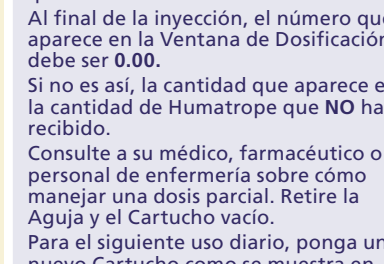
NOTA
Es posible seleccionar una dosis mayor que la cantidad de Humatrope que queda en el Cartucho. Al final de la inyección, el número que aparece en la Ventana de Dosificación debe ser 0.00. Si no es así, la cantidad que aparece es la cantidad de Humatrope que NO ha recibido. Consulte a su médico, farmacéutico o personal de enfermería sobre cómo manejar una dosis parcial. Retire la Aguja y el Cartucho vacío. Para el siguiente uso diario, ponga un nuevo Cartucho como se muestra en la Sección 2, Paso A, y continúe con la Preparación del Nuevo Cartucho (Sección 2).



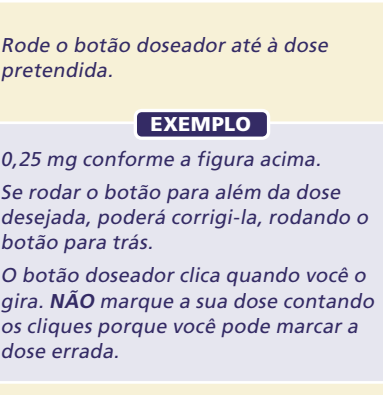
Rode o botão doseador até à dose pretendida.



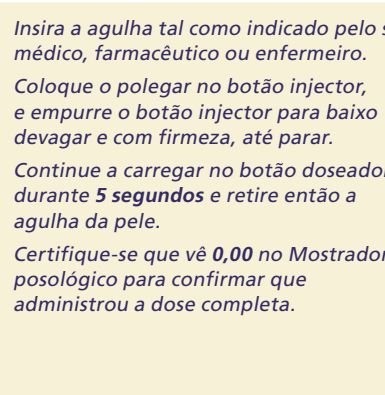
Insira a agulha tal como indicado pelo seu médico, farmacêutico ou enfermeiro. Coloque o polegar no botão injector, e empurre o botão injector para baixo devagar e com firmeza, até parar.



NOTA
É possível marcar uma dose superior à quantidade de Humatrope que ficou no cartucho. No final da injeção, o número no mostrador posológico deverá ser 0,00. Se não for, essa será a quantidade de Humatrope que NÃO administrou. Consulte o seu médico, farmacêutico ou enfermeiro para saber como manusear uma dose parcial. Retire a agulha e o cartucho vazio. Para a utilização diária seguinte, enrosque um novo cartucho conforme indicado na Secção 2, Etapa A e continue com a Preparação de um novo cartucho (Secção 2).



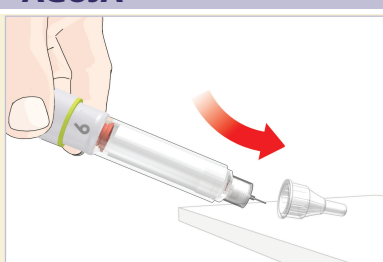
0,25 mg conforme a figura acima. Se rodar o botão para além da dose desejada, poderá corrigi-la, rodando o botão para trás. El botón dosificador hace clic mientras gira. NO marque su dosis contando los clics porque puede marcar la dosis equivocada.



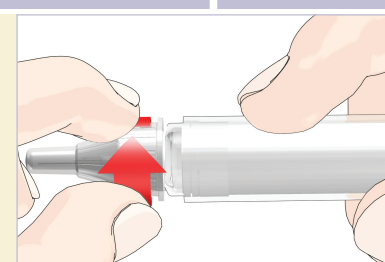
Continue a carregar no botão doseador durante 5 segundos e retire então a agulha da pele. Certifique-se que vê 0,00 no Mostrador posológico para confirmar que administrou a dose completa.

PASO 4 – RETIRE Y DESECHE LA AGUJA

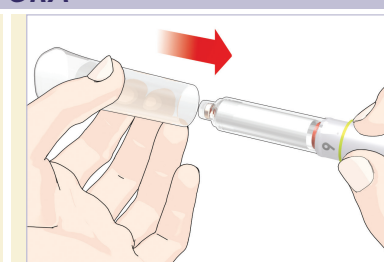
ETAPA 4 – RETIRE A AGULHA E DEITE-A FORA



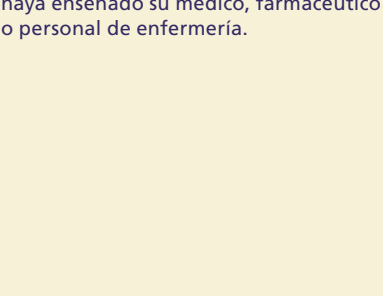
Vuelva a colocar con cuidado la Capucha Externa de la Aguja, como le haya enseñado su médico, farmacéutico o personal de enfermería.



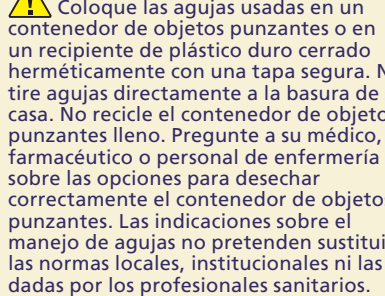
Retire la Aguja con la Capucha Externa de la Aguja girándola en el sentido contrario a las agujas del reloj.



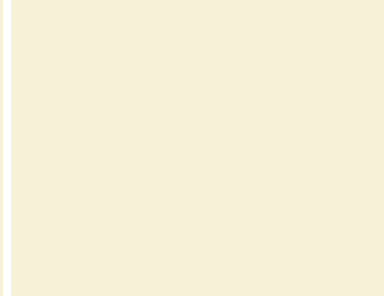
Vuelva a colocar la Capucha de la Pluma.



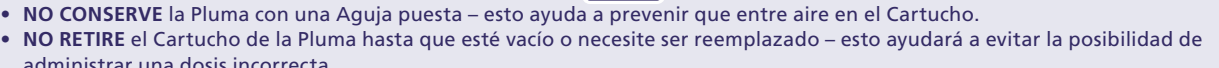
Coloque las agujas usadas en un contenedor de objetos punzantes o en un recipiente de plástico duro cerrado herméticamente con una tapa segura. No tire agujas directamente a la basura de su casa. No recicle el contenedor de objetos punzantes lleno. Pregunte a su médico, farmacéutico o personal de enfermería sobre las opciones para desechar correctamente el contenedor de objetos punzantes. Las indicaciones sobre el manejo de agujas no pretenden sustituir las normas locales, institucionales ni las dadas por los profesionales sanitarios.



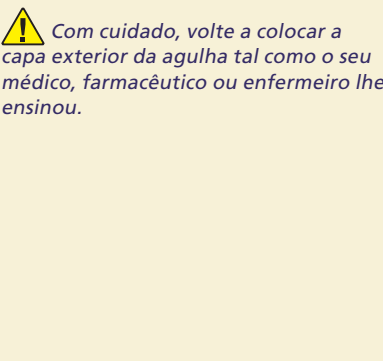
Retire a agulha com a capa rodando no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio.



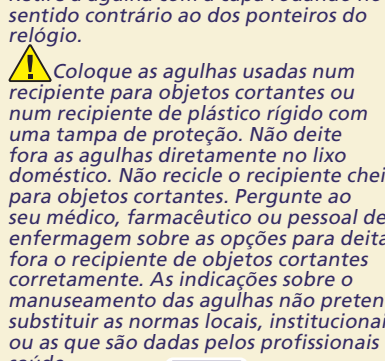
Reponha a tampa na caneta.



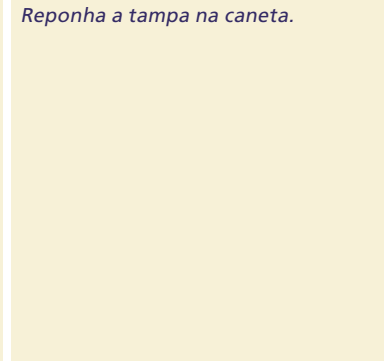
NO CONSERVE la Pluma con una Aguja puesta – esto ayuda a prevenir que entre aire en el Cartucho. NO RETIRE el Cartucho de la Pluma hasta que esté vacío o necesite ser reemplazado – esto ayudará a evitar la posibilidad de administrar una dosis incorrecta.



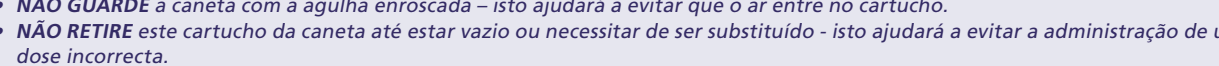
Com cuidado, volte a colocar a capa exterior da agulha tal como o seu médico, farmacêutico ou enfermeiro lhe ensinou.



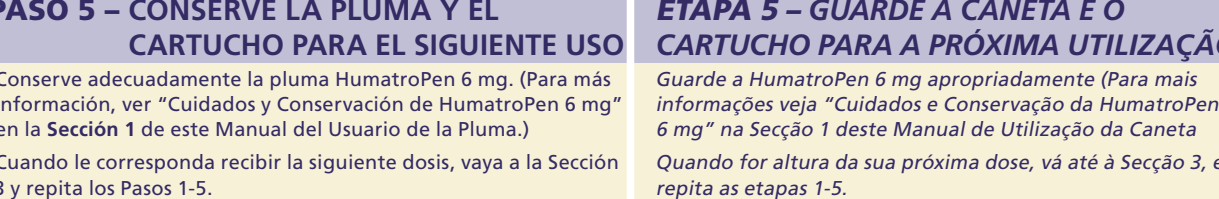
Retire a agulha com a capa rodando no sentido contrário ao dos ponteiros do relógio.



Coloque as agulhas usadas num recipiente para objetos cortantes ou num recipiente de plástico rígido com uma tampa de proteção. Não deite fora as agulhas diretamente no lixo doméstico. Não recicle o recipiente cheio para objetos cortantes. Pergunte ao seu médico, farmacêutico ou pessoal de enfermagem sobre as opções para deitar fora o recipiente de objetos cortantes corretamente. As indicações sobre o manuseamento das agulhas não pretende substituir as normas locais, institucionais ou as que são dadas pelos profissionais de saúde.



NÃO GUARDE a caneta com a agulha enroscada – isto ajudará a evitar que o ar entre no cartucho. NÃO RETIRE este cartucho da caneta até estar vazio ou necessitar de ser substituído - isto ajudará a evitar a administração de uma dose incorrecta.



Guarde a HumatroPen 6 mg apropriadamente (Para mais informações veja "Cuidados e Conservação da HumatroPen 6 mg" na Secção 1 deste Manual de Utilização da Caneta Quando for altura da sua próxima dose, vá até à Secção 3, e repita as etapas 1-5.

Sección

Secção

4

¿Necesito realizar la Preparación del Nuevo Cartucho antes de cada dosis?

No. La Preparación del Nuevo Cartucho se realiza una sola vez para cada Cartucho, justo antes de que se utilice un nuevo Cartucho por primera vez.

El propósito de la preparación es asegurar que la pluma HumatroPen 6 mg con el Cartucho de Humatrope 6 mg estén listos para su uso.

Si repite la Preparación del Nuevo Cartucho antes de cada uso, puede que se acabe Humatrope antes de tiempo. La pequeña cantidad de producto utilizado en la Preparación del Nuevo Cartucho no afecta a la cantidad total de Humatrope.

¿Qué debo hacer si la Etiqueta del Cartucho y la Pluma no coinciden?

NO UTILICE la Pluma si la concentración del Cartucho que figura en la etiqueta del Cartucho de Humatrope no coincide con el número que figura en el Alojamiento Frontal de la Pluma.

Contacte con su médico, farmacéutico o personal de enfermería para recibir ayuda o para obtener un recambio.

¿Qué debo hacer si Humatrope no es transparente después del mezclado?

Asegúrese de dar la vuelta a la Pluma hacia arriba y hacia abajo con cuidado 10 veces. NO AGITAR. A continuación, deje reposar la Pluma durante al menos tres minutos. Si la solución permanece turbia o presenta partículas, vuelva a dar la vuelta a la Pluma con cuidado hacia arriba y hacia abajo 10 veces más. Deje reposar la Pluma durante cinco minutos más.

Si la solución sigue turbia o contiene partículas después de la reconstitución (mezclado), NO LA UTILICE. Contacte con su médico, farmacéutico o personal de enfermería para obtener ayuda.

¿Por qué hay burbujas de aire en el Cartucho?

Pueden quedar burbujas de aire en el Cartucho después de la reconstitución (mezclado).

Si la Pluma se almacena con una Aguja puesta, pueden formarse burbujas de aire en el Cartucho. NO CONSERVE la Pluma con la Aguja puesta.

Realice la Preparación del Nuevo Cartucho para eliminar las burbujas de aire del Cartucho.

Una pequeña burbuja de aire es normal. No le hará daño ni afectará a su dosis.

¿Por qué el Tornillo de la Pluma no sale cuando el Cartucho no está puesto en la Pluma?

El Tornillo puede no salir cuando presiona el Botón de Inyección a menos que haya un Cartucho en la Pluma. Esta característica permite presionar fácilmente el Tornillo hacia el Cuerpo de la Pluma cuando reemplaza un Cartucho.

Una vez que el Cartucho esté puesto, el Tornillo saldrá cuando se presione el Botón de Inyección.

¿Qué debo hacer si no puedo poner el Cartucho en el Cuerpo de la Pluma?

Compruebe que el Cartucho no esté dañado o roto.

Alinee cuidadosamente el Cartucho con el Cuerpo de la Pluma y enróscuelo hasta que esté fijo. Si el Cartucho y la Pluma no se pueden enroskar juntos, contacte con su médico, farmacéutico o personal de enfermería.

¿Por qué es difícil empujar el Botón de Inyección cuando intento inyectar la dosis?

La Aguja puede estar obstruida. Intente poner una nueva Aguja.

Si presiona el Botón de Inyección rápidamente puede hacer que el Botón de Inyección sea más difícil de presionar. Si presiona el Botón de Inyección más despacio, puede que sea más fácil.

Si usa una Aguja de diámetro mayor, por ejemplo una Aguja de 12,7 mm (0,33 mm de diámetro) será más fácil presionar el Botón de Inyección durante la inyección. Pregunte a su médico, farmacéutico o personal de enfermería qué Aguja es la mejor para usted.

El Botón de Inyección puede resultar más difícil de presionar si se ensucia el interior de su Pluma con Humatrope, comida, bebida u otros materiales.

¿Por qué el Botón Dosificador no llega a cero cuando inyecto la dosis?

Esto puede ocurrir si dentro del Cartucho de Humatrope no queda suficiente Humatrope para una dosis completa. Es posible marcar una dosis mayor que la cantidad de Humatrope que queda en el Cartucho. Al final de cada inyección, el número que aparece en la Ventana de Dosificación debe ser 0.00. Si no es así, ésta es la cantidad de Humatrope que NO ha recibido. Consulte con su médico, farmacéutico o personal de enfermería sobre cómo manejar una dosis parcial. Retire la Aguja y el Cartucho vacío. Para el siguiente uso diario, ponga un nuevo Cartucho como se indica en la Sección 2, Paso A, y continúe con la Preparación del Nuevo Cartucho (Sección 2).

¿Por qué veo que sigue goteando Humatrope de la Aguja después de haber terminado la inyección?

Es normal que una única gota quede en la punta de la Aguja después de completarse la inyección. Si observa más de una gota:

Puede que no haya recibido su dosis completa. NO SE INYECTE otra dosis. Consulte con su médico, farmacéutico o personal de enfermería para obtener ayuda.

Para prevenir esto, en su próxima dosis, mantenga firmemente presionado el botón de inyección y cuente despacio hasta cinco (ver Sección 3, Paso 3).

¿Cómo puedo saber cuándo se ha completado la inyección?

La Inyección se ha completado cuando:

Haya contado despacio hasta cinco mientras todavía mantiene presionado el Botón de Inyección y antes de que retire la Aguja de la piel.

Y

Cuando aparece 0.00 en el centro de la Ventana de Dosificación.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor saldrá cuando el botón injector sea empujado.

¿Por qué es importante que el cursor no se mueva cuando no está en la Pluma?

El cursor puede no salir de la caneta cuando empuja el botón injector, a menos que esté en la Pluma. Esta característica permite empujar fácilmente el cursor hacia el cuerpo de la caneta cuando substituir un cartucho.

Una vez que el cartucho enroscado, el cursor sal