



	MERKMALE	VORTEILE
<b>INTERFACE</b>	Python-Schnittstelle für einfache Integration	Entwerfen Sie Ihre Pipelines, Szenarien und Validierungen mit einer einfachen Industriestandard-Skriptsprache
	Einfache Integrationen von Drittanbietern	Integrieren Sie Lösungen von Drittanbietern in die Verarbeitungspipeline
<b>BEDIENUNGEN</b>	Kurze Verarbeitungszeiten	Bekommen Sie Ihr SLA unter Kontrolle. Verarbeiten Sie mehr und schneller je Zeiteinheit.
	Große Datensätze >10'000 Bilder	Skalieren Sie Ihre Abläufe
	Verwaltung von HW-Ressourcen	Kontrollieren Sie Ihre Hardwareressourcen für jeden wichtigen Verarbeitungsschritt
	GPU-Verarbeitung	Verbesserte Verarbeitungsgeschwindigkeit durch Nutzung der GPU (NVIDIA mit CUDA)
	Benutzerdefinierte Pipelines als Bausteine verwenden	Erstellen sie beliebige Pipelines für jedes Szenario. Es ist einfach und schnell
<b>EINGÄNGE</b>	Luftbilder - Nadir & Schräglage - und terrestrische Bilder	Verarbeiten Sie Bilder, die von einer beliebigen luftgestützten, terrestrischen, bemannten oder unbemannten Plattform aufgenommen wurden
	Luft- und terrestrische Bilder im .jpg-Format	Verwendung von Bildern, die mit einer Vielzahl von Kameras aufgenommen wurden - von Verbraucherkameras bis hin zu hochspezialisierten Kameras
	Großformatige Bilder	Verarbeiten Sie Bilder mit einer Auflösung >100Mpx
	Bilder ohne IMU	Verarbeiten Sie Bilddatensätze ohne IMU
	Unterstützung mehrerer Kameras im selben Projekt	Erstellen Sie ein Projekt mit Bildern von verschiedenen Kameras und verarbeiten Sie diese gemeinsam
	Unterstützung von RTK- und IMU-Daten	Schnellere und genauere Kalibrierung bei der Verarbeitung mit RTK-Genauigkeit
	Bodenkontrollpunkte (GCPs)	Import von GCPs zur Verbesserung der absoluten Genauigkeit eines Projekts
	Bekanntes oder benutzerdefiniertes Referenzkoordinatensystem	Wählen Sie EPSG-Code, bekannte Koordinatensysteme oder passen Sie diese an, um Ihr eigenes lokales System zu erstellen
Definition mehrerer Koordinatensysteme	Verwenden Sie WKT- oder ESPG-Koordinatenreferenzsystemformate	
<b>VERARBEITUNG</b>	Verarbeitungsvorlagen	Wählen Sie zwischen voreingestellten Vorlagen für die besten Verarbeitungsoptionen (Nadir, Schräglage) oder nehmen Sie eigene Optionsänderungen vor. Derzeit beschränkt auf Kalibrierung und Verdichtung.
	Schnelle Qualitätsprüfung	Automatische Klassifizierung der dichten RGB-Punktwolke in vier Gruppen: Boden und Straßenoberflächen, hohe Vegetation, Gebäude und von Menschenhand geschaffene Objekte.
	Selbst-Kalibrierung der Kamera	Optimierung interner Kameraparameter, wie Brennweite, Hauptpunkt der Autokollimation und Objektivverzerrungen
	Korrektur des Rolling-Shutter-Effekts	Korrektur der Verzerrung von Bildern, die mit Rolling-Shutter-Kameras (wie GoPro, DJI Phantoms usw.) aufgenommen wurden, um die Genauigkeit auch bei schnellen und niedrigen Flügen zu erhalten
	Automatische Punktwolkenverdichtung	Erstellen Sie eine dichte und detaillierte 3D-Punktwolke, die als Grundlage für Oberflächenmodelle und 3D-Meshes verwendet werden kann
	Automatisches Filtern und Glätten von Punktwolken	Verwendung von Voreinstellungen für Punktwolkenfilterung und Glättungsoptionen
	Automatische Helligkeits- und Farbkorrektur	Automatische Kompensation von Helligkeitsänderungen, Luminanz und Farbbalance der Bilder
	Schnittstelle zur Bereitstellung von Daten für einen Qualitätsbericht	Bewerten Sie die Qualitätsindikatoren und erstellen Sie Ihre eigenen Berichte
	Definition des Verarbeitungsbereichs	Zeichnen Sie Flächenpolygone, um Ergebnisse innerhalb/außerhalb bestimmter Grenzen zu erzeugen
	Benutzerdefinierte Anzahl von Keypoints	Legen Sie die Anzahl der Keypoints fest, um Rauschen zu filtern oder die Verarbeitung zu beschleunigen
	Multiprozessor-CPU	Erhöhen Sie die Verarbeitungsgeschwindigkeit, indem Sie die Leistung aller CPU-Kerne und Threads nutzen
	AutoGCPs	Die Engine findet und markiert Ihre GCPs auf Bildern, ohne dass ein menschliches Eingreifen erforderlich ist.
	Erkennung von Himmelssegmenten	Automatisches Entfernen von Himmelssegmenten aus Bildern zur Erzeugung einer glatten, rauschfreien Punktwolke
	Entfernung bewegter Objekte	Automatische Entfernung von Unschärfen und beweglichen Objekten aus Orthomosaiken
	Benutzerdefinierte QA-Berichts-API	Erstellen Sie Ihren eigenen, individuellen QA-Bericht und bewerten Sie die Genauigkeit und Qualität Ihrer Projekte
Benutzerdefinierte Ausgabeverzeichnisse (Exporte, Protokolle, Berichte, Arbeit/Tempo...)	Entscheiden Sie, wo Ihre Dateien gespeichert werden sollen	

<b>AUSGABE ERGEBNISSE</b>	<b>2D-Ausgabeergebnisse</b>	Nadir-Orthomosaik im GeoTIFF-Ausgabeformat
	<b>Nadir-Orthomosaik im GeoTIFF-Ausgabeformat</b>	Nadir-DSMs im GeoTIFF-Format
	<b>3D-Ausgabe-Ergebnisse</b>	Vollständig texturiertes 3D-Netz im .obj-Format
		Gekacheltes Level-of-Detail (LoD)-Netz im SLPK-Format
		Punktwolke im Ausgabeformat .las, .laz

**HARDWARE  
SPECS**

**CPU:** Quad-core or hexa-core Intel i7/i9/Xeon, AMD



**HD:** Solid state drive (SSD)



**RAM:** 32GB RAM (or more)



**GPU:** GeForce GTX 1070 and up (compatible with OpenGL 3.2)



**OS:** Windows 10 (64 bits)  
Ubuntu 20.04 (64 bits)



**Amazon Web Services:**

m6i.2xlarge for 2,000 images  
m6i.8xlarge for 5,000 - 10,000 images