



PIX4Dsurvey 1.51 Elenco delle caratteristiche

INGRESSI

Caratteristiche	Vantaggi
Nuvole di punti	Importazione di nuvole di punti create con fotogrammetria, scanner laser, LiDAR o altri strumenti di terze parti in formato .las o .laz.
Progetto PIX4Dmapper	Importazione senza problemi di progetti PIX4Dmapper elaborati (.p4d). Avvio della vettorializzazione utilizzando le immagini originali e la nuvola di punti. Possibilità di saltare la creazione di .las per accelerare l'elaborazione.
Progetto PIX4Dmatic	Importazione senza problemi di progetti PIX4Dmatic elaborati (.p4m). Avvio della vettorializzazione utilizzando le immagini originali e la nuvola di punti originale. Profondità e nuvole di punti fuse importate nel caso di un progetto PIX4Dcatch elaborato in PIX4Dmatic.
Progetto PIX4Dcloud	Importazione senza problemi di progetti PIX4Dcloud elaborati e scaricati (.p4d). Avvio della vettorializzazione utilizzando le immagini originali e la nuvola di punti generata.
File DXF	Importazione di livelli 2D o 3D da CAD o GIS per aggiungere un contesto, inserire il lavoro esistente e comprendere meglio il progetto.
Supporto del sistema di coordinate arbitrarie	Importazione di progetti da PIX4Dmapper o PIX4Dmatic in sistemi di coordinate arbitrari.
Importazione di file GIS	Importazione di layer GeoJSON o Shapefile 2D o 3D da CAD o GIS per aggiungere contesto, integrare il lavoro esistente e comprendere meglio il progetto.
Convertire all'importazione	Converte il sistema di coordinate di qualsiasi importazione nel sistema di riferimento delle coordinate del progetto.
Importazione di file di testo come marcatori	Importazione di file di testo con o senza intestazioni, conversione del sistema di coordinate all'importazione e definizione dei contenuti corretti delle colonne.

1 | 4

STRUMENTI E FUNZIONI

Interfaccia facile da usare	Un'interfaccia intuitiva con una breve curva di apprendimento per una rapida integrazione nei flussi di lavoro esistenti.
Strati	Gestire i dati vettoriali in livelli. È possibile spostare facilmente gli oggetti tra i layer. I layer possono essere ordinati per data di creazione, in ordine alfabetico o per numero di oggetti.
Proprietà	Vedere le proprietà e le misure di qualsiasi oggetto.
Scorciatoie	Scorciatoie integrate per una navigazione e una vettorializzazione più rapide.
Visualizzazione del progetto	Visualizzazione della geometria vettoriale e delle nuvole di punti nello stesso contesto.
Vista divisa	Vedete il vostro progetto da più angolazioni contemporaneamente, vettorializzate senza soluzione di continuità tra le viste.
Vista ortografica	Vedete il vostro progetto senza distorsioni: le facce sono verticali, i fili sono dritti e l'esperienza è simile a quella di un ortomosaico.
Visualizzazione della nuvola di punti	Visualizzazione delle nuvole di punti veloce e leggera, ottimizzata per progetti di grandi dimensioni.
Display della fotocamera	Visualizzare la posizione calibrata delle immagini originali nella vista 3D.
Gli oggetti vettoriali hanno una trasparenza regolabile	Impostare la visibilità degli oggetti in base alle esigenze del team.
Visualizzazione degli oggetti vettoriali nelle immagini originali	Gli oggetti vettoriali appaiono sia in 3D che nelle immagini originali.
Sezione e profilo	Disegnate una linea di sezione e visualizzatela in una finestra separata nel profilo. Lavorate senza soluzione di continuità tra le due viste.
Profilo perpendicolare	Visualizzate un profilo perpendicolare basato su una polilinea e percorretelo per vettorializzare o ripulire i vostri progetti.
Terreno binario	Una serie di strumenti per separare i punti della nuvola di punti del terreno da quelli che non lo sono e per visualizzare il risultato.
Griglia di punti	Una griglia di punti uniformemente distanziati, rappresentativi dell'altitudine e che possono essere esportati.
Rete intelligente di punti	Una serie di punti che rappresentano i punti di variazione altimetrica del progetto, simili a quelli che verrebbero raccolti sul campo, compresa un'opzione low pass per rilevare al meglio i valori al suolo nelle aree con vegetazione fitta e bassa.
Passaggio basso	Un insieme di punti in una griglia di celle in cui l'utente può definire verticalmente la posizione del punto selezionato nella cella.
Rete triangolare irregolare	Creare una TIN utilizzando qualsiasi combinazione di strati del terreno e griglia di punti, low pass, smart grid o griglia regolare.
TIN con bordi intelligenti	Creare una TIN utilizzando qualsiasi combinazione di strati del terreno e griglia di punti, low pass, smart grid o griglia regolare, e limitare i bordi della TIN ai bordi della nuvola di punti.
Contorni	Crea linee di contorno dalla TIN, con l'opzione di rimuovere i cicli brevi. Le linee maggiori e minori vengono create e visualizzate per impostazione predefinita.
Rimozione degli outlier	Rimuove dal progetto punti distanti e isolati.
Backup e ripristino del progetto	Se il progetto o il computer si blocca, PIX4Dsurvey salva un backup e consente di ripristinarlo alla riapertura.
Modifica del sistema di coordinate del progetto	Riassegna il sistema di coordinate di un progetto senza modificare i valori. Ciò consente di assegnare un sistema di coordinate a un progetto che potrebbe essere stato assegnato a un sistema di coordinate arbitrario in PIX4Dmapper quando non era disponibile il geoide corretto.
Corsi ASPRS	PIX4Dsurvey legge le classi da PIX4Dmapper o dai progetti di scansione. Da qui è possibile modificare l'appartenenza alle classi, esportare per classe, eliminare o mostrare/nascondere ogni classe.
Selezione del colore	Scegliere un punto nella nuvola di punti e cercare in un raggio definito intorno ad esso punti di colore simile.
Vettorializzare partendo da immagini	Posizionando un punto in due o più immagini, si crea un marcatore che viene proiettato in 3D grazie alla rayCloud. Perfetto per gli oggetti piccoli che non si vedono bene nella nuvola di punti.
Classi personalizzate	Creare classi di punti personalizzate per descrivere il progetto con la massima precisione.
Combinare i progetti di fotogrammetria	Riunire più progetti PIX4Dmatic e/o PIX4Dmapper all'interno di PIX4Dsurvey, anche se in sistemi di coordinate diversi. Lavorare senza soluzione di continuità tra tutte le nuvole di punti e i set di immagini presenti nei progetti.
Visualizzazione in base all'altitudine	Utilizzare un istogramma e una selezione di spettri per visualizzare in modo interattivo le nuvole di punti in base al valore di elevazione.
Segnalibri	Ritornare alle parti più importanti del progetto per fare riferimento o per continuare a lavorare.
Registrazione automatica	Selezionare un riferimento e un file da regolare e registrare automaticamente (adattate) le due cose. Possono essere progetti di fotogrammetria o nuvole di punti indipendenti.
Classificazione delle nuvole di punti stradali	Classificare rapidamente i punti della nuvola di punti della carreggiata in un progetto, adattarsi utilizzando la soglia di colore.
Estrazione semi-automatica dei cordoli dalle immagini	Nei progetti di fotogrammetria, estrarre i cordoli in base a un punto di partenza e a una direzione dalle immagini.
Trascinare la polilinea alla nuvola di punti	Adatta una linea alla nuvola di punti, quindi semplifica automaticamente per ottenere il giusto livello di dettaglio.
Livelli letteriali	Importazione rapida di livelli predefiniti, risparmiando il lavoro di ricrearli ogni volta.

VETTOORIZZAZIONE	Creare marcatori	Icona monitor Vettorizzazione rapida di singoli oggetti, ad esempio tombini, pali o alberi da marcare e ispezionare.
	Creare polilinee	Icona monitor Ideale per la vettorializzazione di oggetti lineari, ad esempio strade, cordoli, recinzioni e linee di demarcazione.
	Creare poligoni	Icona monitor Ideale per la vettorializzazione di oggetti lineari, ad esempio strade, cordoli, recinzioni e linee di demarcazione.
	Creare curve catenarie	Icona monitor Per una vettorializzazione ottimale di linee elettriche liberamente pendenti.
	Creare cerchi	Icona monitor Vettorizzazione rapida di oggetti circolari su un piano orizzontale.
	Contrassegnare i livelli come livelli di terreno	Icona monitor I contenuti dei livelli possono essere utilizzati come breakline per la creazione di TIN. Linee e poligoni = linee di discontinuità, marcatori = intersezioni nella TIN.
	Seguire la segnaletica stradale	Icona monitor Seguire automaticamente la segnaletica stradale in un progetto, basta definire il punto di partenza e la direzione per seguire la vernice piena o tratteggiata su una carreggiata.
	Unire o continuare linee esistenti	Icona monitor Utilizzate le linee di cui disponete per mostrare con maggiore precisione il contenuto del vostro progetto.
	Scatto	Icona monitor Quando si vettorializza o si modifica vicino ad altri oggetti, è possibile riutilizzare un vertice già posizionato e perfezionato.
	Creare un volume	Icona monitor Creare e misurare il volume di qualsiasi cosa, anche contro una parete o in un angolo.
	Rapporto sul volume	Icona monitor Esportazione di un report grafico in HTML o PDF per ogni progetto, per layer e volume, con schermate ed etichette.
	Rilevamento delle scorte	Icona monitor Fare clic per selezionare automaticamente la base del cumulo, regolando il raggio e la pendenza come necessario.
	Rilevamento degli oggetti	Icona monitor Trovate pozzi, scarichi e pali in base alle immagini del vostro progetto.
	Impostare un valore di elevazione comune	Icona monitor Per le linee, i poligoni o i volumi, impostare la quota dell'intero oggetto sulla quota massima, minima o media, oppure su qualsiasi valore Z.
	Visualizzazione del valore della pendenza nelle proprietà della polilinea	Icona monitor Le proprietà delle polilinee mostrano la pendenza in gradi o in percentuale nelle proprietà.
	Offset	Icona monitor Offset di una polilinea o di un poligono in orizzontale e/o in verticale, soprattutto per progetti lineari.
	Rilevamento del tetto	Icona monitor Strumento guidato per rilevare tutte le facce di un tetto, con attributi di pendenza e azimut per ogni faccia.
	Rilevamento della parete	Icona monitor Strumento guidato per rilevare i muri da qualsiasi nuvola di punti.
EDITING	Montaggio in 3D	Icona monitor Per modificare la posizione del punto è sufficiente trascinarlo nella posizione desiderata in 3D.
	Montaggio in 2D	Icona monitor Sfruttare le immagini originali per posizionare con precisione i punti.
	Editor di vertici	Icona monitor Inserire manualmente le coordinate dei punti desiderati o copiare-incollare una posizione nota.
	Modifica della griglia di punti	Icona monitor Selezionare i membri di una griglia di punti ed eliminarli. Consente un rapido affinamento della TIN.
	Multiselezione	Icona monitor Selezionate esattamente ciò che vi serve tramite poligoni, rettangoli o selezioni singole nel progetto e agite di conseguenza.
	Affinamento della selezione	Icona monitor Modificate il vostro set di selezione in modo intuitivo con le scorciatoie da tastiera o sullo schermo aggiungendo e rimuovendo per ottenere esattamente i contenuti giusti.
	Ingressi configurabili	Icona monitor Scegliete gli input giusti per il filtro del terreno, la griglia di punti o la griglia intelligente per ottenere sempre i risultati giusti.
	Gestire i progetti	Icona monitor Ora che è possibile combinare i progetti, è possibile mostrare solo la nuvola di punti e le immagini necessarie.
	Unità di visualizzazione	Icona monitor Misurare e vedere le coordinate nelle unità di misura a cui si è abituati, anche se il sistema di coordinate utilizza un sistema di unità diverso.

USCITA 3D	Livelli vettoriali e griglia di punti	Esportazione di tutti o di un singolo layer in un file .dfx, .shp, GeoJSON o .shp zippato. Esportazione di marker o griglie in .csv.
	TIN	Esportazione in formato LandXML, che il software CAD riconoscerà come superficie, o esportazione in GeoTIF per GIS o visualizzazione.
	LAS/LAZ	Esportazione di nuvole di punti, classi di terreno, classi ASPRS o griglia di punti in .las o .laz versione 1.4. Consente inoltre di unire tutte le nuvole di punti del progetto al momento dell'esportazione.
	Volume	Esportare il volume stesso come LandXML, esportare la base negli stessi formati dei file vettoriali.
	Nomi dei file	I nomi dei file possono avere un suffisso o un timestamp aggiunto per una migliore gestione dei file.
	Condividi con PIX4Dcloud	Caricare i risultati di PIX4Dsurvey su PIX4Dcloud per la condivisione e la collaborazione.

LINGUA	Opzione lingua	Inglese, giapponese, spagnolo, francese, cinese semplificato, cinese tradizionale, coreano, tedesco, Portoghese (Portuguese), Turco
---------------	-----------------------	---

OPZIONI DI LICENZA	Supporto per le licenze organizzative	Se si fa parte di un'organizzazione Pix4D, è possibile accedere alle licenze organizzative e vedere quante sono disponibili.
	Supporto SSO	Aziende con SSO-attivo possono utilizzare il proprio fornitore di SSO provider per accedere.
	Licenza offline	Disponibilità di licenze completamente offline.

4 | 4

SPECIFICHE DELL'HARDWARE

CPU: Quad-core o hexa-core Intel i7/ i9/ Xeon, AMD Threadripper

HD: consigliato SSD

RAM minima consigliata:
16GB

GPU: GPU GeForce GTX compatibile con almeno OpenGL 4.1

OS supportati: Windows 10 o 11, macOS Ventura o Monterey

OS non supportato:
macOS catalina