



PIX4Dmatic 1.72

Liste des caractéristiques

FONCTIONNALITÉS		AVANTAGES
ENTRÉES	Images aériennes et terrestres (JPG, JPEG, TIF et TIFF)	Traituez des images RVB dans les formats JPG, JPEG, TIF et TIFF pour les images aériennes et terrestres qui prennent en charge les balises EXIF/XMP standard
	Images LiDAR et RGB de PIX4Dcatch	Importez et traitez les données PIX4Dcatch, les cartes de profondeur (LiDAR) et les images RVB, pour un flux de travail terrestre complet
	Prise en charge de plusieurs caméras dans le même projet	Importez des images de différents appareils photo et traitez-les ensemble dans le même projet
	Géolocalisation et orientation des images (CSV et TXT)	Importez des informations de géolocalisation et d'orientation des images au format CSV ou TXT
	Points de calage (GCPs) (CSV et TXT)	Importez des points de calage et des points de contrôle pour géoréférencer précisément votre projet
	Système de référence de coordonnées connu (CRS)	Selectionner un système de référence de coordonnées par défaut pour une configuration facile, avec des codes EPSG ou ESRI issus de bibliothèques de systèmes de coordonnées connus
	Support des géoïdes	Selectionner un géoïde parmi une liste des modèles de géoïde les plus courants ou définir une hauteur de géoïde
	Système de référence de coordonnées arbitraire (CRS)	Géoréférencer le projet avec des GCPs dans des systèmes de coordonnées locaux ou spécifiques au site
	Localisation du site (WKT et PRJ)	Importer un fichier de localisation du site généré avec PIX4Dcatch en PRJ ou en WKT pour utiliser un système de référence client
	Région d'intérêt (ROI) (KML)	Importer ou dessiner une région d'intérêt pour délimiter une zone afin de réduire l'étendue des résultats générés pour un projet, accélérer le traitement ou créer des résultats plus précis
	Contrainte d'échelle	Ajouter des distances connues comme contraintes d'échelle et indiquer leur précision pour ajuster l'échelle du projet
	Contrainte d'orientation	Ajouter des distances avec un axe et une direction connus pour orienter le projet
	Format de photogrammétrie ouvert (OPF)	Importer un projet au format Open Photogrammetry Format (OPF)
	Modifier les paramètres internes et externes de la caméra	Ajuster précisément les paramètres internes et externes de la caméra pour un meilleur contrôle de la calibration et de la précision du projet
	Fichiers vectoriels (DXF, SHP, ZIP, SHZ, GeoJSON, JSON)	Importer des fichiers vectoriels au format DXF, SHP, SHP zippé ou GeoJSON pour les visualiser dans le projet
TRAITEMENT	Prise en charge du CPU multicœur + GPU	Accélérer le traitement en exploitant la puissance des coeurs et threads du CPU ainsi que des GPU
	Mécanisme de sauvegarde	Un mécanisme de sauvegarde automatique garantit la protection du travail même en cas d'arrêt inattendu de PIX4Dmatic
	Enregistrer une copie	La fonction « Enregistrer une copie » permet de dupliquer facilement un projet afin de poursuivre le travail tout en conservant une copie d'un état antérieur
	Modèles de traitement	Selectionner le modèle de traitement Nadir, Oblique, PIX4Dcatch ou Personnalisé
	Étalonnage	Définir les paramètres du modèle, du pipeline, de l'échelle d'image, des points clés et de confiance dans les paramètres internes (ex. : focale, point principal, distorsions de l'objectif) et externes de la caméra (position, orientation) lors de la calibration
	Réoptimisation	Réoptimiser les paramètres internes et externes de la caméra sur la base des GCP, MTP, VTP ou mITP pour améliorer la reconstruction
	Auto-marquage	Le marquage automatique détecte automatiquement davantage de marques sur les images pour les points d'attache ou les sommets de géométrie, dès lors qu'au moins deux images ont été marquées
	AutoGCP	Détection automatique de cibles avec une forme et une texture connues sans intervention manuelle
	Points d'attache d'intersection (ITPs)	Améliorer la calibration en générant automatiquement des points d'intersection calculés à partir des géométries de la scène, par exemple pour des scènes en intérieur
	Fusion de projets	Fusionner plusieurs projets PIX4Dmatic
	NUAGE de points de profondeur	Créer un nuage de points de profondeur basé sur les entrées LiDAR de PIX4Dcatch
	Réajustement	Réajuster le nuage de points après avoir réoptimisé le projet. Il n'est pas nécessaire de densifier à nouveau après la réoptimisation d'un projet
	Prétraitement des images	Calculer les données requises pour les outils de sélection d'objets et de masquage d'images
	NUAGE de points dense	Définir les paramètres d'échelle d'image, de densité, de nombre minimum de correspondances, de filtre de bruit, de filtre de ciel et de prise en compte des masques pour créer un nuage de points dense en photogrammétrie basé sur la calibration

TRAITEMENT	Fusion de profondeur et de densité		Créer un nuage de points unique basé sur le nuage de points de profondeur et le nuage de points dense
	Maillage		Définir les paramètres de pipeline, modèle, taille de texture, déghosting, décimation, prise en compte des polygones, masque du ciel, lissage, amélioration de l'intérieur et prise en compte des masques pour créer un maillage 3D texturé avec le nuage de points
	Modèle numérique de surface (MNS)		Définir les paramètres d'entrée, de résolution, de lissage de surface, d'interpolation et de prise en compte des masques pour créer un modèle de surface numérique avec le nuage de points
	Orthomosaïque		Définir les paramètres de déghosting, d'oblique et de prise en compte des masques pour créer une orthomosaïque avec le modèle de surface numérique et les images
	Rapport de qualité		Évaluer la calibration et les résultats des autres étapes de traitement avec un rapport de qualité détaillé
OUTILS	Vues 2D et 3D (rayCloud)		Évaluez visuellement l'exactitude des positions initiales et optimisées des images et des points de liaison (GCP, MTP, etc.), et visualisez les points de liaison automatiques, le nuage de points dense, le maillage, le modèle de surface numérique et l'orthomosaïque. En vues 2D ou 3D, et en perspective ou orthographique
	Points de calage (GCPs)		Annotez les GCP avec la plus grande précision, en utilisant à la fois les images originales et les informations 3D en même temps
	Points de contrôle		Annotez les points de contrôle avec la plus grande précision, en utilisant les images originales et les informations 3D pour vérifier l'exactitude absolue du projet
	Points d'attache manuels		Créez et marquez des points de liaison manuels pour améliorer l'étalonnage de votre projet
	Points d'attache d'intersection (ITPs)		Créez et marquez des ITP manuels ou modifiez et supprimez les ITP automatiques pour améliorer l'étalonnage de votre projet
	Points d'attache de sommet (VTPs)		Un sommet de géométrie peut être converti en point de liaison de sommet (VTP), de sorte que les marques d'images des géométries soient prises en compte lors de l'étalonnage ou de la réoptimisation
	Annuler/Rétablir		Annuler/Rétablir vos modifications
	Historique		Toutes les actions d'une session donnée sont disponibles dans le panneau d'historique. Revenez au projet à n'importe quelle étape, tout en conservant les autres étapes effectuées sous forme d'éléments dans l'historique
	Centre de notifications		Le centre de notifications affiche des notifications de suivi et des rapports d'avancement des différentes étapes de traitement
	Mesure de distance		Mesurez une distance dans les vues 2D ou 3D, affinez-la dans les images pour une plus grande précision. Option de prise en compte des distorsions de projection
	Mesure de volume		Mesurez un volume dans la vue 3D et affinez-le dans les images pour une plus grande précision
	Marqueur		Créez un marqueur pour mesurer ou mettre en évidence la position d'un point spécifique
	Polygone		Créez une polygone pour vectoriser des objets
	Couches vectorielles et modèles de couches		Créez un polygone pour vectoriser une surface avec l'option d'ajouter une contrainte de planéité, d'ajouter des trous polygonaux, d'édition des polygones ou de connecter des polygones en une surface maillée polygonale
	Classes ASPRS		Améliorez les flux de travail avec des calques vectoriels personnalisables et des modèles de calques pour une gestion efficace des données
	Vue en section		Classifiez les nuages de points, puis modifiez, exportez, supprimez ou affichez/masquez chaque classe
	Cartes de base		Créez des sections verticales ou horizontales, ou le long d'une polygone, pour vectoriser un profil ou vérifier la qualité des résultats
	Désactiver les points du nuage de points		Obtenez du contexte sur votre scène en affichant des données cartographiques ou satellite en arrière-plan dans le visualiseur 2D
	Zone de découpage		Désactivez des points dans vos nuages de points pour obtenir des maillages, des MNS et des orthomosaïques de meilleure qualité
	Vues		Isolez une zone spécifique de votre nuage de points pour faciliter l'édition
	Vidéos		Créez des vues de votre projet pour accéder facilement à un même point de vue et documenter une scène dans un rapport personnalisé
	Inverser la sélection		Créez une animation vidéo avec vos vues enregistrées
	Couleur par élévation		Inversez la sélection du nuage de points
	Couleur par confiance relative		Utilisez un histogramme et une sélection de spectres pour afficher vos nuages de points par valeur d'altitude
	Nombre minimum de correspondances		Utilisez un histogramme et une sélection de spectres pour afficher interactivement vos nuages de points en fonction de leur niveau de confiance relatif
	Fenêtre d'accrochage		Affichez les points des points d'attache automatiques (ATPs), du nuage de points dense ou du nuage fusionné en fonction du nombre de correspondances afin d'évaluer la qualité du nuage de points
	Outil de sélection d'objets		Facilite la sélection des points lors de la création d'une géométrie dans la vue 3D en donnant une perception de profondeur
	Masques d'image		Un outil de sélection intelligente qui identifie et sélectionne automatiquement un groupe de points appartenant au même objet en un seul clic pour la classification des nuages de points

EXPORTATION	Exporter les GCPs	 Exportez des GCPs pour une meilleure flexibilité de flux de travail
	Exporter les MTPs, mITPs, ITPs (TXT, CSV)	 Exportez les marques de points d'attache
	NUAGE DE POINTS (LAZ, LAS 1.4, LAS 1.2, XYZ)	 Exportez les nuages de points générés aux formats LAZ, LAS (1.2 et 1.4 pour une meilleure compatibilité) et XYZ.
	Maillage (OBJ, PLY, Cesium 3D Tiles, SLPK)	 Exportez un maillage texturé 3D aux formats OBJ, PLY, Cesium 3D Tiles (B3DM, JSON) et SLPK
	NUAGE DE POINTS À PARTIR DU MAILLAGE (LAZ)	 Exportez un nuage de points à partir de votre maillage pour une meilleure modélisation dans Revit
	Modèle numérique de surface (TIFF, TFW, PRJ)	 Exportez un modèle numérique de surface généré en un seul fichier GEOTIFF optimisé pour le cloud ou en tuiles. Optionnellement avec des fichiers TFW et PRJ. Sélectionnez le taux de compression du fichier. Compression LZW disponible
	Orthomosaïque (TIFF, TFW, PRJ, JPG, JGW)	 Exportez une orthomosaïque générée en un seul fichier GEOTIFF optimisé pour le cloud ou en tuiles avec des fichiers TFW et PRJ en option, ou en JPG avec un fichier JGW pour la géolocalisation. Sélectionnez le taux de compression du fichier. Compression LZW ou JPEG disponible
	Rapport de qualité (PDF)	 Exportez le rapport de qualité pour évaluer la précision et la qualité des projets
	Rapport personnalisé (PDF)	 Exportez des rapports personnalisés avec votre logo contenant un plan d'ensemble, des vues et un inventaire décrivant votre projet
	Géométries (DXF, SHP zippé, SHP ou GeoJSON)	 Exportez les géométries créées (marqueurs, polylinéaires, polygones) et les couches en DXF, SHP compressé, SHP ou GeoJSON
	Exportation directe vers PIX4Dmatic	 Exportation transparente des projets PIX4Dmatic (P4M) traités vers PIX4Dsurvey
	Partager sur PIX4Dcloud	 Téléchargez les résultats de PIX4Dmatic sur PIX4Dcloud pour le partage, l'inspection et la collaboration
	Format de photogrammétrie ouvert (OPF) 1.0	 Exportez un projet au format Open Photogrammetry Format (OPF) 1.0
	Vidéo (WEBM)	 Exportez une vidéo de votre projet pour la partager sur les réseaux sociaux ou avec les parties prenantes
LANGUES	Options de langue	 Anglais, Français, Allemand, Japonais, Coréen, Portugais, Chinois simplifié, Espagnol, Chinois traditionnel, Turc
OPTIONS DE LICENCE	Prise en charge des licences organisationnelles	 Si vous faites partie d'une organisation Pix4D, vous pouvez accéder aux licences organisationnelles et voir combien sont disponibles.
	Prise en charge de l'authentification unique (SSO)	 Les entreprises inscrites au SSO peuvent utiliser leur fournisseur SSO défini pour se connecter.
	Licence hors ligne	 Possibilité de licence entièrement hors ligne
	Configuration du proxy	 L'utilisation de proxys est prise en charge pour les configurations proxy système ou manuelles.

SPÉCIFICATIONS MATÉRIELLES MINIMALES

 **CPU:** Intel i5 quadricœur ou hexacœur
 **GPU:** Tout GPU NVIDIA prenant en charge OpenGL 4.1 ou supérieur

 **Espace disque:** 150 Go d'espace libre (2000-5000 images à 20 MP). 350 Go d'espace libre (5000-10000 images à 20 MP)

 **RAM:** 32 Go de RAM (2000-5000 images à 20 MP), 64 Go de RAM (5000-10000 images à 20 MP)

 **OS:** Windows 10, 11 (64 bits) ou macOS Sonoma (14.x) + Ventura (13.x)