

GT 500km - Le Mans 2003



1- Presentación:

Carrera por equipos con un mínimo de 2 pilotos. Se realizarán 2 pasadas de 15 minutos por carril. El carril de salida será determinado por la Super Pole. El número de carriles por piloto deberá ser el más equitativo posible.

2- Modelos admitidos:

Los modelos admitidos serán los de la categoría GT o GTS de la edición Le Mans 2003 que como mínimo se hubiera clasificado. Se aceptan los "did not start" y "did not finish" (DNS o DNF). La lista completa se puede encontrar en:

[https://www.racingsportscars.com/photo/Le Mans-2003-06-15.html](https://www.racingsportscars.com/photo/Le%20Mans-2003-06-15.html)

*El Spyker C8 de Scaleauto no se admitirá sin una modificación de la parte trasera de la carrocería.

3- Carrocería:

Deberá ser una réplica lo más fiel posible al coche que representa, a 1/32 y con un ancho máximo de 65,5mm. **El peso mínimo será de 17,5 gramos.**

Deberá tener todos los elementos estéticos propios del modelo que reproduce, escapes, faldones, ruedas de repuesto, parabrisas. Se permite prescindir de los limpias y los espejos.

Los cristales deberán de ser de plástico rígido. Las ventanillas laterales, la luna trasera o los faros, podrán ser de lexan con la forma adecuada, es decir, respetando las curvas y las formas de la carrocería. Además, deberá soportar la fuerza de 1kg por cm. Los alerones podrán ser sustituidos por alerones de goma siempre que respeten la posición y la forma original. **El cockpit podrá ser en lexan siempre que tenga un piloto en 3 dimensiones compuesto de volante, busto, brazos y cabeza. Deberá estar pintado y diferenciado del resto de la bandeja.**

4- Chasis:

Libre, no metálico. Podrá proceder de un chasis comercial, una impresión 3D o de construcción propia siempre que no sea metálico. La cuna será obligatoriamente en línea de Slot.it sin modificaciones, será obligatoriamente la negra 0,0 para los GT. Las suspensiones serán libres, pero el anclaje de la

cuna será el previsto por el fabricante y deberá poder desmontarse del chasis. El chasis deberá respetar lo mejor posible la batalla del coche, coincidiendo el centro del eje al centro de los pasos de rueda. La guía será libre al igual que las trencillas y los cables.

5- Transmisión:

El piñón será obligatoriamente de 10 u 11 dientes y de 5,5mm. o 6mm. de diámetro. La corona será de libre procedencia y de 23 a 28 dientes.

6- Motor:

Proporcionado por la organización, será el Flat 6 amarillo, de una ventana. En los GT podrá ir orientada hacia la pista y así ganar efecto imán. Se entregará el viernes por la tarde durante los entrenos libres, para que tengan tiempo los equipos de montarlo y testarlo correctamente. En caso de no estar conforme con su rendimiento se podrá sustituir por otro entregado también por la organización.

Los coches que sean de serie, carrocería y chasis, deberán ir con la ventana del motor orientada hacia el interior del coche. Ej: Pagani o Saleen de Scaleauto con el chasis de serie.

7- Llantas, neumáticos y ejes:

Los ejes serán libres, de titanio o de acero, no se admiten los de carbono.

Las llantas serán libres, siempre que sean de 15,8mm. de diámetro mínimo y 16,5mm. máximo.

Deberán usarse tapacubos históricamente correctos o llantas tengan un diseño real e históricamente correcto. Los tapacubos serán libres de plástico o resina.

Las llantas delanteras deberán tener un diámetro mínimo de 15,8mm. y un ancho mínimo de 8mm. El neumático delantero será libre, de goma negra. No es necesario que toquen en pista en ningún momento.

El conjunto de llanta y neumático no podrá sobresalir la carrocería visto desde un punto de vista cenital.

Los neumáticos traseros serán libres dentro de los referenciados en el listado de El Sot y serán propios de cada equipo.

8- Horarios:

Viernes 1 de julio

17:00 apertura puertas y entrenamientos libres

19:00 entrega de motores y entrenamientos libres

20:45 verificaciones

21:00 super pole

21:15 carrera

9- Notas finales:

Lo no especificado en el reglamento técnico se considera prohibido. En caso de duda quedará a criterio del verificador.

Se admiten los kits de luces siempre que se entiendan como parte de la carrocería y se cumplan los pesos mínimos. Deberá instalarse siempre en la carrocería sin que afecte estéticamente, emplazando los leds con los colores lógicos y reales en el sitio adecuado. En caso de usar un interruptor deberá estar en un lugar discreto y poco visible.

Los motores se entregarán con un tiempo razonable para probarlos y rodar con ellos, se ruega intentar agilizar la verificación para poder comenzar y terminar a una hora prudente.

