

The logo for R2SE, featuring the letters 'R2SE' in a bold, italicized sans-serif font. The 'R' and '2' are black, while the 'S' and 'E' are red. The background is a solid yellow with a gradient and several thin white diagonal lines crossing from the top right towards the center.

R2SE

RALLY-RAID SLOT

Reglamento Técnico



Reglamento Técnico Rally-raid slot 2026

Este reglamento define las características técnicas y constructivas que deben cumplir todos los vehículos participantes en competiciones de Rally-raid slot, garantizando uniformidad, equidad deportiva y fácil verificación. Se estructura en una normativa general común y capítulos específicos para cada categoría.

Normativa Común

Carrocería

- Debe ser rígida, opaca y mantener proporciones del modelo real. No se permite lexan o similar como parte de la carrocería
- Prohibido modificar dimensiones para ventajas dinámicas.
- Obligatoria la reproducción de faros delanteros y traseros en número par.
- Decoración obligatoria: dorsales laterales y placa rally-raid.
- Escala 1/32.

Cristales y habitáculo

- Parabrisas delantero y trasero obligatorios, transparentes. Pueden ser de plástico rígido o acetato.
- Cockpit tridimensional con piloto y copiloto. La reproducción de la cabeza del piloto ha de ser rígida (no se permite en lexan o similar).
- No es posible la omisión del copiloto, aunque haya justificación documental.

Chasis

- Debe coincidir con la batalla: de la carrocería (tolerancia ± 0.5 mm).
- Debe respetarse la altura mínima a pista indicada en cada categoría.
- La convergencia de las ruedas no está permitida.

Motor e imanes

- Motor libre y único entre los comercializados, sin modificación interna. Debe ser reconocible.
- No se aceptan motores brushless.
- Prohibido el uso de imanes suplementarios (solo el del motor).
- La posición de los imanes ha de ser perpendicular a pista.
- Campo magnético máximo: 11 gauss (medido en UMS) sino se especifica lo contrario.



Ruedas y ejes

- Todas las ruedas deben apoyar en pista.
- Llantas comerciales sin modificar; neumáticos de goma/caucho (no siliconas).
- Diámetro mínimo: de llanta 13'5mm. Ancho máximo: 13mm.
- El neumático no puede ser más ancho que la llanta que equipara.
- Las ruedas no pueden sobresalir de la carrocería.
- Se prohíben los neumáticos cónicos.
- Prohibidos aditivos ni clavos en neumáticos.
- Prohibidos los limpiadores de neumáticos.
- Ejes macizos hasta Ø 2,60 mm, salvo en T6 donde el máximo es Ø 3,00 mm.

Transmisión y freno

- Transmisión mediante piñón/corona o poleas/correas según categoría.
- Únicamente permitido el freno producido por el motor.

Guía y trencillas

- Una única guía, sin sobresalir del parachoques.
- La guía debe ser comercial y reconocible de una marca de slot.
- **Puede modificarse la pala para tanto en su altura como en su grosor.**
- Trencillas y cables libres.

Peso y lastre

- Permitido lastre siempre que no sea visible exteriormente ni esté ubicado por debajo de la cota mínima del chasis y cumpla la distancia mínima obligatoria a pista.
- El lastre debe estar bien fijado al chasis.
- Pesos máximos o mínimos definidos por cada grupo.

Otras disposiciones

- Cualquier situación no contemplada en el presente reglamento se considera prohibida.
- La interpretación, en caso de duda, de lo que está permitido o no corresponde exclusivamente a la organización.

Categoría T1 - Prototipos Dakar y Baja

Subcategorías

- T1+ Proto Dakar 4x4
 - Antigüedad máxima del modelo real: año 2000
 - Batalla: igual o inferior a 98 mm
 - Ancho máximo carrocería: 72 mm
 - Altura mínima de chasis a pista: 5 mm
 - Distancia mínima neumático a paso de rueda: 3 mm
 - Ruedas:
 - Ø 27 a 28 mm
 - Perfil mínimo: 3'5 mm
 - Anchura rodadura: 8 a 11 mm
 - Peso mínimo: carrocería: 20 gramos
 - Peso máximo: coche completo: 220 gramos
- T1.1 Proto Dakar 4x4 corto
 - Batalla: igual o inferior a 87 mm
 - Ancho máximo: 68 mm
 - Altura mínima de chasis a pista: 5 mm
 - Distancia mínima neumático a paso de rueda: 2 mm
 - Ruedas:
 - Ø 26 a 27 mm
 - Perfil mínimo: 2'5 mm
 - Anchura rodadura: 8 a 11 mm
 - Motor de caja corta
 - Peso mínimo: carrocería: 20 gramos
 - Peso máximo: coche completo: 200 gramos
- T1.2 Baja 4x4¹
 - Batalla: 90–100 mm
 - Ancho máximo: 70 mm
 - Altura mínima de chasis a pista :5 mm
 - Distancia mínima neumático a paso de rueda: 3 mm
 - Ruedas:
 - Ø 27 a 28 mm
 - Perfil mínimo: 3'5 mm
 - Anchura rodadura: 8 a 11 mm
 - Peso mínimo carrocería: 20 gramos
 - Peso máximo coche completo: 200 gramos

¹ Se elimina obligatoriedad de transmisión 4x4



Particularidades

- Carrocería:
 - Distancia mínima de carrocería a pista (parte inferior): 10 mm
 - Altura mínima de carrocería a pista (parte superior): 45 mm
 - Altura mínima de carrocería: 35 mm
 - Los neumáticos no pueden sobresalir en carrocerías con ancho superior a 68 mm. Se permite que sobresalgan 1mm por lado en carrocerías con ancho inferior a 68
- Chasis y posición de motor: libre
- Material de 3 mm: sólo se permite corona
- Transmisión adaptada a tracción (4x2 o 4x4)



Categoría T2 - Serie mejorados en plástico

Vehículos estrictamente de serie, con mejoras limitadas. Admitidos únicamente modelos en plástico de Exin, Scalextric, Ninco, Avant Slot y Power Slot. Ver Anexo 1 y 2

Subcategorías

- T2.1 Serie
 - Altura mínima de chasis a pista: 3 mm
 - Peso máximo coche completo :165 gramos
- T2.2 Ninco
 - Altura mínima de chasis a pista 3 mm
 - Motor Ninco NC-7
 - Llanta libre de Ø16'9 a 17'5 mm
 - Neumático Mitoos M-011
 - Se permite transmisión por polea dentada. Sólo una diferencia de 1 diente entre poleas².
 - Peso máximo coche completo: 150 gramos

Particularidades

- Carrocería de plástico, sin aligeramientos ni modificaciones
- Habitáculo y tripulación originales, piloto y copiloto obligatorios
- Chasis original de plástico, sin modificaciones a excepción de agrandar el agujero donde sobresale la corona para albergar una de mayor diámetro
- Sistema de transmisión original excepto en caso de ser 4x2, se permite su conversión a 4x4 con poleas y correas sin modificar el chasis
- Ancho máximo de vías: 65 mm. Puede sobresalir de la carrocería, según se indica en cada Ficha Técnica
- Ruedas:
 - Ø 25 a 26 mm
 - Perfil mínimo: 3 mm
 - Anchura rodadura: 8 a 11 mm
- Distancia mínima neumático a paso de rueda: 3 mm
- Suspensión original obligatoria; amortiguadores de serie o equivalentes autorizados
- Permitido lastre interior (nunca en la parte inferior del chasis), sin sobresalir ni situarse en la guía.
- Material de 3mm: no se permite

² Antes era 15 y 16



Categoría T3D

Subcategorías

- No hay división en subcategorías

Particularidades

- Posición de motor en línea
- Chasis fabricado solo en 3D o Mitoos sin modificaciones
- Batalla máxima 94 mm (90 mm en Mitoos)
- Ancho máximo: de vías 70 mm
- Los neumáticos no pueden sobresalir en carrocerías con ancho superior a 68 mm En otros casos, ver Ficha Técnica del vehículo
- Ruedas:
 - Ø 25 a 26 mm
 - Perfil mínimo: 3,5 mm
 - Anchura rodadura: 8 a 11 mm
- Peso mínimo carrocería: 20 gramos
- Peso máximo: 190 gramos
- Material de 3mm: no se permite



Categoría T5 - Camiones prototipos

Subcategorías

- T5.1 – Camiones 4x4 (2 ejes)
 - Batalla mínima 107 mm. No se permiten camiones de menor batalla, aunque hayan participado en carreras reales
 - Longitud mínima carrocería (cabina+caja): 150 mm
 - Peso máximo chasis: 190 gramos
- T5.2 – Camiones 6x6 (3+ ejes)
 - Batalla mínima 110 mm (entre 1º y 3º eje)
 - Longitud mínima carrocería (cabina + caja): 160 mm
 - Distancia mínima neumático a carrocería: 3mm (sólo en ejes posteriores)
 - Peso máximo chasis: 200 gramos
 - Para más de 3 ejes el peso máximo del chasis será 210 gramos

Particularidades

- Tripulación obligatoria: piloto, copiloto y mecánico
- Altura máxima vehículo: 95 mm
- Altura mínima cabina: 78 mm (en toda su longitud)
- Ancho máximo carrocería: 75 mm
- Ancho máximo de vías: 71 mm
- Altura mínima chasis/motor: 8 mm
- Ruedas:
 - Ø 30 a 31 mm
 - Perfil mínimo: 4,5 mm
 - Anchura rodadura: 8 a 13 mm
- Distancia mínima neumático a carrocería: 5mm
- Peso mínimo carrocería: 50 gramos
- Peso máximo coche completo: 250 gramos (260 gramos para más de 3 ejes)
- Motor libre, permitido doble motor
- Material de 3mm: sólo se permite corona

Categoría T6 - Prototipos 1/24

Subcategorías

- T6.1 Proto Dakar 4x4
 - Batalla mínima: 96 mm
 - Ancho máximo: 80 mm
 - Altura mínima de chasis a pista: 6 mm
 - Altura mínima carrocería: 40 mm
 - Distancia mínima neumático a paso de rueda: 4 mm
 - Ruedas:
 - Ø 29 a 31 mm
 - Perfil mínimo: 4 mm
 - Anchura rodadura: 8 a 13 mm
 - Peso máximo: coche completo 250 gramos
- T6.2 Proto 4x2
 - Réplicas coches tipo Baja, Score o similar
 - Transmisión únicamente 4x2
 - Ancho máximo: 75 mm
 - Altura mínima de chasis a pista: 6 mm
 - Altura mínima de carrocería: 37 mm
 - Distancia mínima neumático a paso de rueda: 4 mm
 - Ruedas:
 - Ø 28 a 31 mm
 - Perfil mínimo: 4 mm
 - Anchura rodadura: 8 a 13 mm
 - Peso máximo: coche completo 230 gramos
- T6.3 Proto Dakar 4x4 corto
 - Batalla máxima: 95 mm
 - Ancho máximo: 75 mm
 - Altura mínima de chasis a pista: 5 mm
 - Altura mínima de carrocería: 40 mm
 - Distancia mínima neumático a paso de rueda: 2 mm
 - Ruedas:
 - Ø 25 a 28 mm
 - Perfil mínimo: 3 mm
 - Anchura rodadura: 8 a 11 mm
 - Peso máximo coche completo: 230 gramos
- T6.4 Proto Gran Raid 4x4
 - Batalla: mínima 112 mm
 - Ancho máximo: 80 mm
 - Altura mínima de chasis a pista 7 mm



- Altura mínima de carrocería 45 mm
- Distancia mínima neumático a paso de rueda: 4 mm
- Ruedas:
 - Ø 29 a 31 mm
 - Perfil mínimo: 4 mm
 - Anchura rodadura: 8 a 13 mm
- Peso máximo: libre

Particularidades

- Escala: 1/24. Se aceptan modelos a escala 1/25 sólo en el caso de kits de plástico comerciales
- Distancia mínima de carrocería a pista (parte inferior) :15 mm
- Altura mínima de carrocería a pista (parte superior): 55 mm
- Altura mínima de carrocería: 40 mm
- Ancho máximo: de vías: igual a la medida de carrocería
- Transmisión 4x4 o 4x2. No están permitidas las réplicas con más de 4 ruedas
- Batalla: hasta 120 mm
- Peso mínimo: carrocería: 40 gramos



Categoría Classic

Subcategorías

- No hay división en subcategorías

Particularidades

- Vehículos históricos de raid hasta el año 1995
- Batalla: máxima: 77 mm
- Chasis y posición de motor: en línea
- Carrocería:
 - Distancia mínima de carrocería a pista (parte inferior): 10 mm
 - Altura mínima de carrocería a pista (parte superior): 44 mm
 - Altura mínima de carrocería: 34 mm
- Ancho máximo: de vías 58 mm
- Los neumáticos no pueden sobresalir en carrocerías con ancho superior a 58 mm
- En otros casos, ver Ficha Técnica del vehículo
- Distancia mínima neumático a paso de rueda: 2 mm
- Ruedas:
 - Ø 20 a 22 mm
 - Perfil mínimo: 2,5 mm
 - Anchura rodadura: 8 a 11 mm
- Peso mínimo carrocería: 20 gramos
- Peso total: 140 gramos
- Material de 3mm: no se permite



Copa Panda

Subcategorías

- No hay división en subcategorías

Particularidades

- Modelo admitido: Seat Panda. Se admiten resinas sólo si cumplen el criterio de batalla, ancho, longitud y altura igual que la de Scalextric Tecnitoys³
- Carrocería estrictamente de serie, batalla: 68 mm
- Cockpit libre siempre y cuando se cumpla lo establecido en la “Normativa Común”
- Obligatorio incorporar baca, plancha desatasco y bidón gasolina. En plástico o resina
- Ancho máximo de vías: 55 mm
- Distancia mínima neumático a paso de rueda: 2 mm
- Ruedas:
 - Ø 20 a 21 mm
 - Perfil mínimo: 2,5 mm
 - Anchura rodadura: 8 a 11 mm
- Resto de particularidades detalladas en Classic

³ Antes solo plástico



Homologaciones

Generalidades

La homologación de una nueva carrocería deberá realizarla el fabricante de la misma aportando la siguiente información:

- Medidas reales vehículo, citando la fuente de la información
- Información de carreras donde haya participado
- Medidas de la réplica escala. Como mínimo los valores: A, B, C, D y F. Obligatorio fotografías/video con pie de rey
- Peso carrocería sin pintar con cristales y sin cockpit

En caso que el fabricante no lo haya solicitado o su modelo no aparezca en la lista de los admitidos, un piloto podrá solicitar su homologación, aunque aportando la información citada anteriormente. La solicitud de homologación debe realizarse, como mínimo, con 7 días de antelación a la prueba.

La Organización se reserva el derecho a no homologar un modelo si la información no se considera fiable, suficiente o la réplica no cumple con requisitos mínimos de detalle.

Una vez homologado, la Organización le asignará las categorías en las que puede participar.

En todos los casos deberá enviarse la información por mail a: info@r2se.com

Criterios

Sin ser excluyentes, se aplicarán los siguientes principios básicos:

- Modelos de 3 ejes o más sólo réplicas de camiones en la categoría T5.2
- Vehículos que reproduzcan vehículos tipo Baja sólo podrán participar como T1.2 (se aceptan 4x4) y T6.2 (sólo 4x2)
- Escala en todos los modelos: 1/32 excepto T5.1 y T5.2
- Escala T5.1 y T5.2: actualmente no están a ninguna escala por lo que deberán cumplir con lo definido en el apartado correspondiente
- Réplicas deformadas o con poco parecido al modelo real no se homologarán
- No se homologarán vehículos que tan sólo hayan participado en carreras de Clásicos tipo Spain Classic, Rally Classic, etc



Anexo 1. Modelos aceptados en T2.1

Los modelos aceptados sin modificación son:

- Avant Slot
 - Mitsubishi Lancer Racing
- Ninco
 - BMW X-5
 - Bowler Nemesis
 - Buggy Schlesser
 - Ford Protruck
 - Hummer H2
 - Mitsubishi Pajero
 - Mitsubishi Pajero Evolution
 - Volkswagen Touareg
- Power Slot
 - Hummer H1
 - Mitsubishi Pajero TT
- Scalextric
 - Buggy Thunderflash
 - Hummer H3
 - Mitsubishi Montero Evolution
 - Mitsubishi Pajero TT
 - Nissan Patrol
 - Peugeot 405 T16 GR
 - Volkswagen Touareg



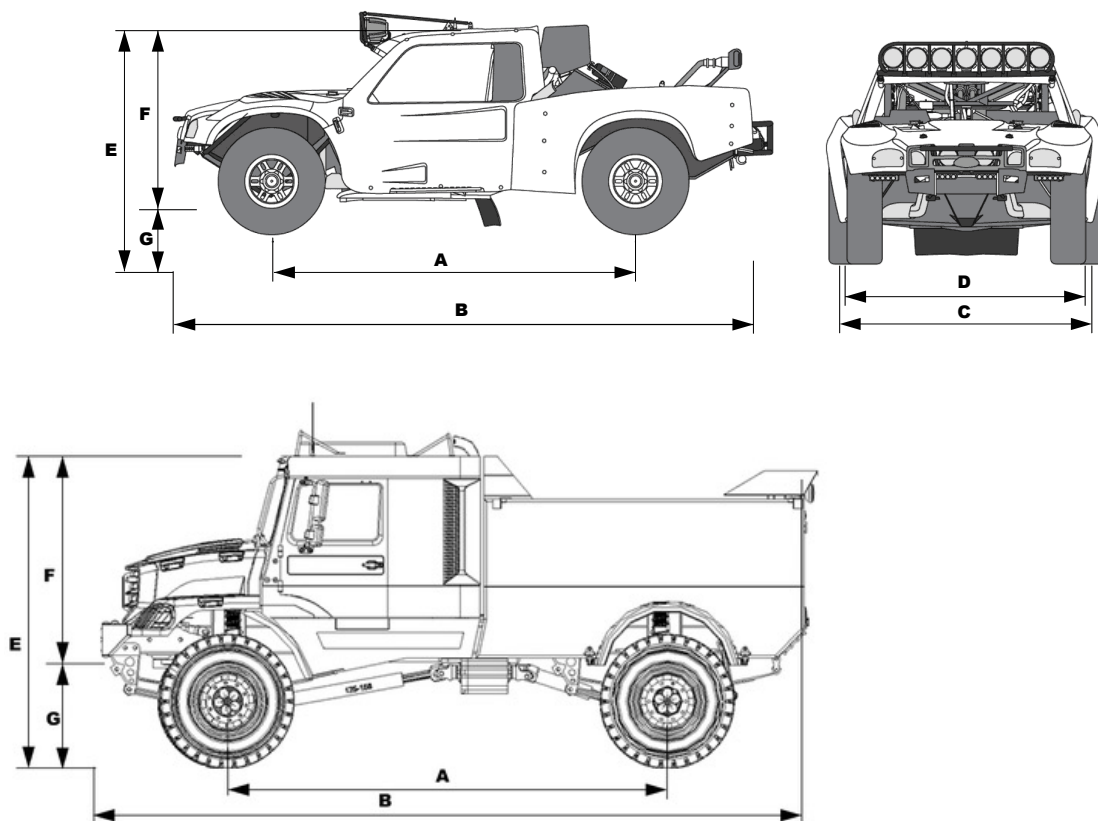
Anexo 2. Modelos aceptados en T2.2

Los modelos aceptados sin modificación son:

- Ninco
 - BMW X-5
 - Bowler Nemesis
 - Buggy Schlesser
 - Ford Protruck
 - Hummer H2
 - Mitsubishi Pajero
 - Mitsubishi Pajero Evolution
 - Volkswagen Touareg

Anexo 3. Glosario

Los términos utilizados en el reglamento se muestran a continuación:



- A: Batalla
- B: Longitud
- C: Ancho
- D: Ancho de vías
- E: Distancia mínima techo de carrocería a pista
- F: Altura mínima carrocería
- G: Distancia mínima carrocería a pista