# REGLER OCH INFORMATION FÖR SPEL PÅ HÄSTHOPPNING

Spelet till Hästhoppning avser att hitta slutliga vinnaren i aktuell Klass på angiven tävlingsdag.

- Endast Vinnarspel kommer att erbjudas.
- Spel sker på numret som anges i av ATG publicerad spellista för respektive häst.
- I spellistan anges ryttarens namn och nationalitet.
- Spel på startnummer 20 innebär spel på samtliga tidigare ej namngivna hästar.
- Insatser på häst som stryks innan start i grundomgången återbetalas.
- Insatser på häst som stryks efter grundomgången återbetalas inte.
- Insatser på startnummer som innehåller fler än en häst återbetalas om alla ingående hästar är strukna innan start i grundomgången.
- Spelet stänger när första ekipage kommer in på banan.
- Resultat fastställs ca 30 minuter efter sista ritten i respektive tävling. Först när resultatet är fastställt kan ATG börja betala ut vinster, vilket får till följd att det blir en viss fördröjning av utbetalningen.
  (Fördröjningen beror på att det inom hästhoppning finns en protesttid på 30 minuter att ta hänsyn till och vänta in för ett definitivt resultat).

I spellistan finns följande information (jämfört med den information som normalt anges vid trav- och galopptävlingar):

- Som stam anges hästens far och morfar.
- Istället för distans anges hindrens höjd i aktuell klass.