

Inhoud

Legenda 4

Voorwoord 6

1 Vlakke figuren 8

- 1.1 Namen van vlakke figuren 10
- 1.2 Hoek berekenen in driehoeken 16
- 1.3 Hoeken berekenen in vierhoeken 21
- 1.4 Overstaande hoek en gestrekte hoek 25
- 1.5 Hoeken berekenen 29
- 1.6 Gemengde opgaven 34

Samenvatting 37

D-toets 40

Herhaling 42

Onderzoek Kunstwerk 45

2 Lineair verband 46

- 2.1 Grafiek bij een woordformule 48
- 2.2 Woordformule maken bij een situatie 56
- 2.3 Formule maken bij een grafiek 59
- 2.4 Formule maken bij een tabel 67
- 2.5 Oplossen met inklemmen 71
- 2.6 Oplossen met de balansmethode (**vmbo-t**) 76
- 2.7 Gemengde opgaven 80

Samenvatting 82

D-toets 84

Herhaling 86

Onderzoek

Zelf een vergelijking maken 89

3 Procenten 90

- 3.1 Rekenen met procenten 92
- 3.2 Nieuwe totaal berekenen 97
- 3.3 Geheel berekenen 102
- 3.4 Procenten en percentages 105
- 3.5 Diagrammen aflezen 108
- 3.6 Gemengde opgaven 112

Samenvatting 114

D-toets 116

Herhaling 117

Onderzoek Zakgeld 119

4 De stelling van Pythagoras 120

- 4.1 Kwadraten en wortels 122
- 4.2 Machten 127
- 4.3 Zijden benoemen 131
- 4.4 De stelling van Pythagoras 134
- 4.5 De stelling van Pythagoras toepassen 143
- 4.6 Diagonalen op kubus en balk (**vmbo-t**) 149
- 4.7 Gemengde opgaven 153

Samenvatting 154

D-toets 156

Herhaling 158

Onderzoek Pythagoras 161

Trefwoordenregister 162

Verantwoording 164

Knipblad 165