



TRAVIAN LEGENDS



Das Spiel für Profistrategen

Travian: Legends ist ein **Build & Raid** Spiel. Spieler starten mit einem kleinen Dorf und entwickeln es zu einem Imperium. **Kluge Entscheidungen, Handel mit anderen Spielern und zahllose Schlachten** sind dabei der Schlüssel zum Erfolg

Ein Browsergame Meilenstein

Vor 14 Jahren entwickelte Gerhard Müller das Spiel aus seinem Studentenzimmer und schaffte **eines der erfolgreichsten Browsergames aller Zeiten**. Inzwischen ist Travian: Legends weltweit in **über 40 Sprachversionen** verfügbar.



Eine großartige Erfahrung

Der anhaltende Erfolg des Spieles ist auf dessen treue **Community** zurückzuführen. Bis heute kämpfen täglich tausende von Spielern gegeneinander. Die Kombination aus **Multiplayer und enormer strategischer Tiefe** des Spieles, macht es zu einem **Browsersgame-Meilenstein**.

Garantierte Abwechslung

Regelmäßig werden **spezielle Spielwelten** gestartet, die dem Spiel immer wieder neues Leben einhauchen. Einmal jährlich überrascht das **„annual special“** die Spieler mit neuen Features. Zusätzlich messen sich die besten Travianspieler im jährlich **„Travianturnier“**, um den Sieger unter sich zu küren.

Über Travian: Legends

Typ: Free-to-play browsergame
Genre: Build-and-raid Strategiespiel
Veröffentlicht: 2004
Sprachversionen: **40+ Sprachen**
Zielgruppe: **Core, 70% männlich**
Alter der Zielgruppe: **16-40**

Travian Games GmbH
Web: play.travian.com
www.facebook.com/traviannews
Telefon: +49 (0) 89 / 32 49 15 0
E-Mail: press@traviangames.com