

Voi rakas porilainen -juomapeli

Kuvaus:

Voi rakas porilainen on sosiaalinen juomapeli, jota voi pelata aktiivisesti tai passiivisesti jonkin muun pelin rinnalla. Peliin tarvitaan välineiksi yksi pataässä, ja yksi herttarouva. Lisäksi peliin tarvitaan $n-2$ määrä mustia pelikortteja, jossa n on peliin osallistuvien pelaajien määrä.

Pelin kulku:

Pelin alussa jaetaan pelikortit. Mikäli pelaaja saa pelikortikseen pataässän (tai porilaisittain, patasydän), hän toimii pelissä porilaisena poliisina. Mikäli pelaaja saa pelikortikseen herttarouvan, hän toimii pelissä murhaajana. Muut pelaajat toimivat turkulaisina opiskelijoina. Murhaaja pyrkii murhaamaan kaikki viattomat turkulaiset opiskelijat ja porilaisen poliisin tarkoitus on estää verenhimoinen murhaaja. Pelissä murhaaja murhaa henkilön antamalla tälle ennalta sovitun signaalin (esim. silmänisku tai koskettamalla jalkaa pöydän alla) mahdollisimman huomaamattomasti. Kun henkilö tulee murhatuksi, hän sanoo "voi rakas porilainen", ja juo panoksen verran hörppyjä. Murhan jälkeen porilainen poliisi arvaa, kuka pelaajista on murhaaja kysymällä pelaajalta "Oletko murhaaja?". Mikäli porilainen poliisi arvaa murhaajan oikein, murhaaja juo panoksen verran hörppyjä ja peli päättyy, mikäli väärin, poliisi juo panoksen verran hörppyjä.

Mikäli murhaaja ehtii tappamaan kaikki turkulaiset opiskelijat, hän voittaa pelin, ja opiskelijat ja poliisi juovat panoksen verran juotavia. Mikäli murhaaja yrittää tappaa porilaisen poliisin, poliisi pidättää tämän peli päättyy.

Panos:

Pelin edetessä, panos nousee kaksinkertaisesti. Panos on sidottu jokaiseen kierrokseen. Esim. jos alkupanos on 1, sekä murhattu, että poliisi tai murhaaja juovat 1 hörpyn. Seuraavalla kierroksella panos olisi 2 ja sen jälkeisellä 4.

Mikäli porilainen poliisi arvaa murhaaja oikein, hän joutuu juomaan panoksen lisäksi hengissä olevien opiskelijoiden määrän verran hörppyjä.

Jos peliin osallistuu suuri määrä pelaajia, panosjärjestelmää voi muuttaa pelaajien sopimalla tavalla.

Huomautuksia ja sääntöjä:

Pelin alussa ei kerrota kuka on kukin, eli ensimmäisellä kierroksella murhaaja voi yrittää murhata porilaisen poliisin, joka tarkoittaa sitä, että murhaaja häviää pelin heti.

Porilainen poliisi voi pelin aikana kerran pysäyttää pelin ja arvata murhaajaa.

Pelaajat saavat vapaasti keskustella pelin aikana ja spekuloida kuka on murhaaja. Kuolleet pelaajat eivät saa kertoa tai vihjailla kuka on murhaaja.

Vain murhaaja saa antaa/näyttää ennalta sovittua signaalia toisille pelaajalle.

Mikäli peliä pelataan aktiivisesti, eikä passiivisesti, on suositeltavaa sopia jokaiselle kierrokselle maksimiaika, jonka jälkeen porilainen poliisi yrittää arvata murhaajan ja kierros päättyy.