Comment jouer

ToniePLAY®

Jeu



Passe, dribble, marque !

Prépare-toi pour un match de foot ultra rapide et plein d’action, qui transforme ta Toniebox en un véritable stade en délire ! Avec le disque Tonieplay et les cartes Action Tonieplay, affronte ton adversaire, tente de le surprendre avec des dribbles rapides et des passes astucieuses, récupère le ballon et fonce vers le but. Les supporters t’acclament, le commentateur s’emballe, et chaque but te rapproche un peu plus de la victoire !

Contenu



1 disque Tonieplay





2 lot de 3 cartes Action

pour l’équipe bleue pour l’équipe rouge



3 feuilles d‘autocollants

Mise en place

1. Presse une oreille pour allumer ta Toniebox 2. Si c'est la première fois que tu lances ce jeu Tonieplay, ta Toniebox doit être connectée au Wi-Fi.

2. Place le disque Tonieplay sur ta Toniebox 2 et le contrôleur Tonieplay au centre de l'anneau lumineux.

3. Chaque joueur choisit un jeu de 3 cartes (rouges ou bleues). Tu peux ensuite personnaliser ton jeu avec les autocollants de ton équipe préférée !

4. Appuie sur le bouton du contrôleur et c'est parti !


PLAY
tonies

Comment jouer

Prêt à jouer ? Remporte des duels pour rapprocher le ballon du but adverse, marque des points et vise la victoire !
Le premier à marquer 3 buts remporte la partie !

1. Choisis ton équipe

À chaque tour, les deux joueurs disposent de 3 cartes Action parmi lesquelles choisir. Pour commencer, choisis ton équipe (rouge ou bleue) et récupère tes cartes Action. Lance une pièce pour décider qui obtient le ballon et commence en tant qu'attaquant. Si tu joues en solo, ta Toniebox prendra le rôle de l'équipe adverse.

2. L'attaquant commence

L'attaquant joue une carte en secret en la posant sur la Toniebox.
Les flèches sur chaque carte indiquent la direction de ton action



Gauche: Fonce sur l'aile gauche !



Centre: Charge droit devant !



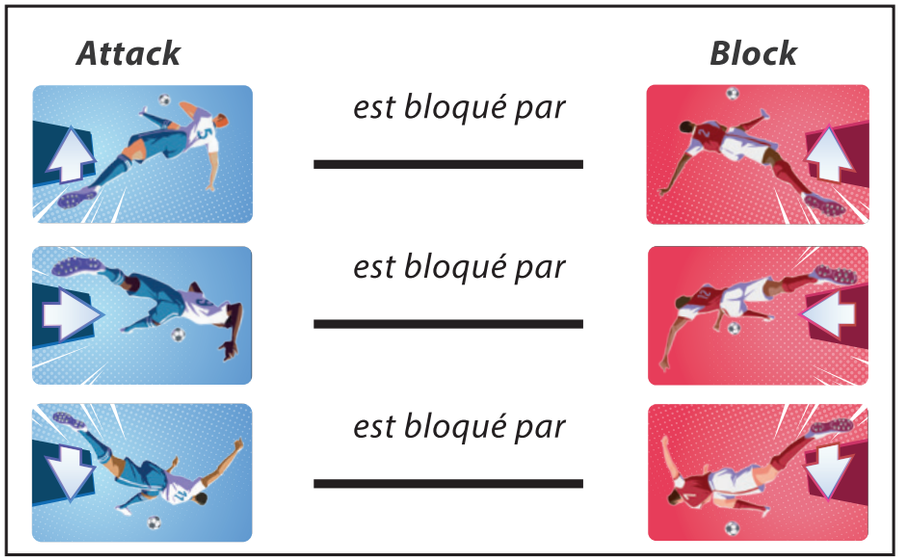
Droite: Fonce sur l'aile droite !

Conseil : garde tes cartes bien cachées pour que ton adversaire ne puisse pas les voir. Tiens-les près de toi jusqu'au moment de jouer !

3. Le défenseur réagit

C’est maintenant au défenseur de jouer ! Il choisit une carte et la pose sur la Toniebox pour essayer de bloquer ton attaque. Imagine que vous êtes face à face sur le terrain :

Pour bloquer une attaque à gauche, protège ton côté droit. Pour bloquer une attaque à droite, couvre ton côté gauche. Et pour une attaque au centre… il faut une défense bien droite !



4. Bataille pour le ballon

Remporte le duel et le ballon se rapprochera du but adverse. Si tu perds, ton adversaire récupère le ballon, devient l’attaquant, et tu passes en défense. Sur le disque, les segments lumineux t’indiquent quelle équipe détient le ballon, la zone de jeu, et les dernières actions.

5. Marquer un but

Quand tu es assez près du but, tente ta chance ! Vise la gloire pendant que la défense joue le rôle de gardien pour bloquer ton tir. L’attaquant pose une carte pour tirer, le défenseur en choisit une pour tenter de l’arrêter. Marque 3 buts pour remporter la partie !

Prêt pour une deuxième manche ? C’est parti !

→ *Retourner pour en savoir plus*

Deux équipes, deux camps !

Le disque est divisé en deux zones : l'équipe rouge à gauche, l'équipe bleue à droite. Chaque camp affiche les buts, les fautes et les dernières actions.

Possession du ballon et zone de jeu
Cette section indique quelle équipe contrôle le ballon (selon la couleur affichée) et où se déroule l'action : en défense, en milieu de terrain ou dans la zone de but.



Dernières actions
Affiche les cartes qui viennent d'être jouées.

Fautes
Affiche les cartons jaunes ou rouges pour chaque joueur.

Tableau d'affichage
Indique le nombre de buts. La première équipe à en marquer trois remporte le match.

Colle ici l'autocollant de ton équipe !

Conseil de pro : maîtrise les coups spéciaux !

Avec des combos malins et des tacles audacieux, tu peux complètement renverser le match !

Combo (attaquant)

Joue deux fois de suite la même carte Direction sans être stoppé et obtiens un turbo de vitesse qui te propulse droit devant le but pour tirer !
Vas-tu oser répéter ton mouvement… ou changer de tactique pour rester imprévisible ?

Coup de tacle (défenseur)

Une fois que l'attaquant a joué sa carte, appuie sur le bouton pour tenter un tacle glissé. Si tu réussis, tu voles aussitôt le ballon et prends la main pour attaquer !
Mais attention : le tacle est risqué. En cas d'échec, c'est une faute et tu écopes d'un carton jaune. Deux cartons jaunes correspondent à un carton rouge… et donne l'occasion à l'autre équipe de marquer immédiatement !

BUNDESLIGA

OFFICIAL
LICENSED PRODUCT

All club names, logos and designs, all player names and images as well as all Bundesliga names, logos and designs are the property, trademarks and/or copyright of the respective clubs/players/organisation and are used with the kind permission of the respective owners. Manufactured under license from the DFL Deutsche Fußball Liga e.V. in sole responsibility of Tonies GmbH.

Tonieplay, une toute nouvelle manière de jouer

Avec Tonieplay, pilote l'action dans des histoires palpitantes, remue tes méninges avec des quiz, développe ta curiosité avec des jeux de "cherche et trouve"... et bien plus encore !

ToniePlay®

tonies.com/tonieplay

FSC multilingual

22
PAP

FR

Choisis. Joue. Explore.
Il y a toujours une nouvelle aventure à découvrir avec les jeux Tonieplay.

tonies.com

©2026 tonies GmbH

0 000510 259103

N° de l'article : 51025910 V01