

Curriculum UX/UI Designer

Ai⁺

Werde UX/UI Designer*in – dein Einstieg in nutzerzentriertes Design und digitale Innovation. Starte mit unserem praxisnahen Bootcamp in die Welt des UX/UI Designs. Du lernst, intuitive Interfaces zu gestalten, nutzerzentrierte Produkte zu entwickeln und Designlösungen mit echtem Mehrwert zu schaffen.

Von den Grundlagen über UX Research und Wireframes bis zu High-Fidelity-Prototypen arbeitest du an realen Projekten, die dich optimal auf den Berufsalltag vorbereiten. Unsere erfahrenen Coaches begleiten dich persönlich – egal, ob du aus einem kreativen, technischen oder ganz anderen Bereich kommst. Mit praxisnahen Projekten, Teamarbeit und der Möglichkeit zur Förderung über einen Bildungsgutschein legst du den Grundstein für deine Zukunft in einem der spannendsten Felder der Digitalwelt.

10 Years
of Building
Careers

Tech-Stacks

Requirements & Research

- User Research
- Requirements, Management & Engineering
- Dokumentation

Methoden

- User-Centered Design (nutzerzentriertes Design)
- Design Thinking

User Experience Design

- Informationsarchitektur
- User Personas
- User Flows
- User Journey
- Usability Testing
- UX Laws
- UX Writing
- UX Storytelling

User Interface Design

- Farbtheorie
- Typografie
- Ikonografie
- Responsives Design
- Rastersysteme (Grids)
- Animationen
- Prototyping

Design-Systeme

- Designprinzipien
- Bestandteile eines Design-Systems

- Erstellung eines Design-Systems
- Komponentenbasiertes Denken
- Komponenten erstellen (in Figma)

Zusammenarbeit mit der Entwicklung (Design & Development Collaboration)

- Grundkenntnisse der Webentwicklung
- Zusammenarbeit mit Webentwickler*innen
- Übergabe an die Entwicklung (Development Handoff)
- Projekt-Workflows

Ethical Design

- Dark und Light Patterns
- Code of Ethics für Designer*innen

Accessibility (körperliche Einschränkungen)

- Körperliche Einschränkungen
- W3C-Richtlinien für Designer*innen

Weitere Lerninhalte

- Zeitmanagement und Stressbewältigung
- Erstellung von Case Studies
- Portfolio-Tipps
- Berufsfelder und Arbeitsbereiche
- Portfolio-Projekt

Tools

- Figma
- FigJam
- Excalidraw
- Notion
- Slack

Soft Skills

Teamarbeit

Problemlösung

Kommunikationsfähigkeit

Zeitmanagement

Anpassungsfähigkeit

Detailgenau

Kritikfähig

Geduld

Eigenmotivation

Die hier dargestellten Lehrpläne stellen eine beispielhafte Orientierung für die Kursinhalte dar. Anpassungen der Inhalte und des Ablaufs aus didaktischen und organisatorischen Gründen sowie zur Anpassung an den Stand der Technik und die aktuellen Anforderungen des Arbeitsmarktes bleiben ausdrücklich vorbehalten, ohne dass dadurch der Charakter des Lehrgangs und die inhaltliche Qualität insgesamt beeinträchtigt werden.