

Mängu reeglid – lühike versioon:

Mängu toimumise aeg: 02.05.2022 – 21.08.2022.

Reisimise periood: 01.06.2022 – 01.10.2023.

Auhinda on võimalik välja võtta kuni: 01.10.2023.

Mängu võitjate loosimine: 17.06.2022; 15.07.2022; 22.08.2022

Auhinna väärtus: 4-kohaline aknaga kajut, väikeauto ja 500 EUR Circle K kütusekupong

Osalejate vanus: 18 +

Laevaliinid: Paldiski-Kapellskär, Klaipeda-Kiel; Klaipeda – Karlshamn.

Riigid: EE, LT, LV, SE.

Võitjad valitakse välja juhuslikult.

Auhinna loosimisel osalevad ainult need fotod, mis on üles laetud mängu postituse kommentaaridesse.

Mängu reeglid

Mängu reeglid

KÄESOLEVAD REEGLID ON DFDS A/S POOLT KORRALDATAVA MÄNGU TINGIMUSED. MÄNG VIIAKSE LÄBI JÄRGMISTES RIIKIDES: LEEDU, LÄTI, EESTI JA ROOTSI NING SEDA TÖLGENDATAKSE JA HINNATAKSE VASTAVALT NENDES RIIKIDES KOHALDATAVATELE SEADUSTELE. OSTU SOORITAMINE EI OLE VAJALIK. MÄNGUS OSALEMINE TÄHENDAB KÄESOLEVATE MÄNGUREEGLITE (EDASPIDI: MÄNGUREEGLID) AKTSEPTEERIMIST.

1. Mängus osalemiseks peab isik:

- olema vastava riigi seaduslik elanik ja täisealine.
- omama osalemise ajal kehtivat Facebooki kontot (kui see on kohaldatav).

DFDS A/S-i töötajatel või DFDS A/S-iga seotud töötajatel, mänguga seotud reklaami- ja müügiedendusagentuuridel ning mängu auhindade pakkujatel (kõiki neid üksusi nimetatakse edaspidi eraldi ja ühiselt kui **sponsorid**); samuti isikutel, kes on tunnistanud ühe (1) DFDS A/S-i korraldatud mängu võitjaks ühe (1) kuu jooksul enne mängu alguskuupäeva ja/või eespool nimetatud isikute leibkonna liikmetel ei ole õigust mängu registreeruda ega selles osaleda, välja arvatud juhul, kui sponsorid on määranud teisiti.

Sponsoritel on igal ajal õigus nõuda mängus osalejalt tõendit tema identiteedi ja/või osalemiseks sobivuse kohta. Sellise tõendi esitamata jätmine võib tuua kaasa mängust kõrvaldamise. Kogu sponsorite nõutav ja neile mängu läbiviimiseks edastatav isiklik ja muu teave peab olema tõene, täielik, täpne ja mitte mingil juhul eksitav. Sponsorid jätavad endale õiguse kõrvaldada osaleja mängust vastavalt oma äranägemisele juhul, kui mängu mis tahes etapis selgub, et isik on esitanud ebaõigeid, puudulikke, ebatäpseid või eksitavaid isikuandmeid ja/või teavet.

1. **MÄNGUPERIOODID.** Iga mängus osalemise **periood** (edaspidi: iga mänguperiood) algab ja lõpeb DFDS A/S-i sotsiaalmeediakanalis (edaspidi: **programm**) välja kuulutatud ja/või veebisaidil www.dfds.com (edaspidi: **mängu veebisait**) toodud viisil, misjärel mäng suletakse ja osalemistaotlusi enam vastu ei võeta.

2. KUIDAS MÄNGUS OSALEDA

- Ostu sooritamine ei ole mängus osalemiseks vajalik. Osalemiseks laadige enne vastava mänguperioodi lõppu Instagrami või Facebooki lehel üles oma puhkusefoto ja märkige (täägige) seejuures ära DFDS. Osalemiseks peavad puhkusefotod laekuma enne kehtiva mänguperioodi lõppu.
- Tööde esitamise piirmäär on üks (1) foto ühe isiku kohta mänguperioodi jooksul, kui ei ole märgitud teisiti. Mitme foto puhul võetakse arvesse ainult esimene sobilik foto ja ülejäänud esitatud fotosid ei arvestata.
- Kõik fotod, sealhulgas kõik fotoga seotud lood ja/või pildid (edaspidi: **töö**) muutuvad sponsorite ainuomandiks ja neid osalejatele ei tagastata, olenemata põhjustest. Töö tuleb esitada enne mängu perioodis märgitud esitamise tähtaega. Töö tunnistatakse kehtetuks, kui need saadetakse hilinemisega, on sobimatud, mittetäielikud, kahjustatud, ebakorrapärased, moonutatud, võltsitud, ebaselged või mehaaniliselt või elektrooniliselt paljundatud. Töö saatjatega eraldi ühendust ei võeta, välja arvatud võimalike mängu võitjatega.
- Kui osaleja on esitanud mängu raames töö siis nõustub ta ühtlasi sellega, et sponsorid võivad avaldada tema töö neile kuuluvatel või nende kontrollitavatel veebilehtedel, vaatamisgaleriides ja/või sotsiaalmeedia platvormidel. Iga osaleja kinnitab ja garanteerib, et: (i) tema esitatud töö ei sisalda solvavat, laimavat, rüvetavat, labast või ebasündsat materjali; (ii) tegemist on originaalteosega ja kõik selle õigused, pealkirjad ja huvid (sealhulgas autoriõigused) kuuluvad osalejale ja/või on täiel määral osaleja kontrolli all (see on vajalik selleks, et sponsorid saaksid tööd kasutada käesolevate mängureeglitega ettenähtud viisil); ja (iii) töö ei riku kolmandate isikute intellektuaalomandi või muid seadusest või tavaõigusest tulenevaid õigusi.

- Veebipõhiselt laekunud töö esitajaks loetakse vastava töö saatnud e-posti aadressi, Facebooki või Instagrami konto volitatud omanik. Käesolevate mängureeglite kohaselt on e-posti aadressi, Facebooki või Instagrami konto volitatud omanik füüsiline isik, kellele internetiühenduse või veebiteenuse pakkuja, Facebook, Instagram või muu organisatsioon, mis vastutab e-posti aadresside, Facebooki või Instagrami kontode määramise eest esitatud e-posti aadressi, Facebooki või Instagrami kontoga seotud domeeni või konto jaoks, on määranud e-posti aadressi, Facebooki või Instagrami konto. Iga valituks osutunud osaleja kohustub vajadusel esitama DFDS A/S-le tõendi selle kohta, et ta on võidutööga seotud e-posti aadressi, Facebooki või Instagrami konto volitatud omanik.
- Iga mängu väljastatava auhinna ligikaudne jaemüügiväärtus jääb vahemikku üks (1) kuni tuhat (1000) eurot. Auhind kuulutatakse välja ja seda kirjeldatakse iga mänguperioodi alguses vastavas programmis, Facebookis, Instagramis ja/või mängu veebisaidil.
- Sponsorid võtavad võitjatega ühendust ja annavad neile edasised juhised auhinna kättesaamise kohta.
- Auhinnad tuleb võtta välja auhindadena, st neid ei saa määrata ega üle anda kolmandatele isikutele, asendada muude auhindadega ega võtta välja sularahas, välja arvatud, kui sponsorid on määranud teisiti. Mis tahes kasutamata osa auhinnast jääb kasutamata ja seda ei saa rahaks ümber arvestada. Sponsorid jätavad endale õiguse omal äranägemisel asendada esialgne auhind võrdse või suurema väärtusega auhinnaga juhul, kui esialgset auhinda (või selle osa) ei saa mingil põhjusel välja anda.
- Sponsorid ei vastuta kaduma läinud, kahjustatud või valele aadressile saadetud auhindade eest.
- Kinkekaartide või kinkesertifikaatide puhul reguleerib kinkekaartide või kinkesertifikaatide lunastamise tingimusi asjaomane jaemüüja või teenusepakkuja. DFDS A/S ei vastuta kinkekaartide või kinkesertifikaatide tingimuste täitmise eest.

1. AUHINNA KÄTTESAAMISE TINGIMUSED.

- Kõik lisakulud ja -väljaminekud, sealhulgas kohaldatavad maksud, mida ei ole auhinna kirjelduses spetsiaalselt välja toodud (edaspidi: **kulud**), kannab auhinna võitja ja/või külaline (külalised), kui see on asjakohane. Kõikide auhinnaga seotud elementide saadavus sõltub nende olemasolust ja need on asendatavad. Võitja ei taotle sponsoritelt kulude hüvitamist.

1. VÕITJATE VALIMINE.

- Pärast mänguperioodi lõppu loosib DFDS A/S kõikide mänguperioodi jooksul nõuetekohaselt mängutööd esitanud isikute seast välja ühe (1) osaleja (või rohkem, kui see on kohaldatav, olenevalt võidetavate auhindade arvust), kui ei ole märgitud teisiti. Iga osaleja saab võita ainult ühe (1) auhinna. Auhinna võitmise

tõenäosus sõltub mängu laekunud kvalifitseeruvate mängutööde arvust. Ülejäänud mängutöid ei kanta üle järgmise mänguga seotud loosimistesse.

- Enne võitja väljakuulutamist võib DFDS valituks osutunud osaleja(te)lt nõuda, et nad allkirjastaksid vabastamisakti (kirjeldatud allpool).
 - Kui valituks osutunud osaleja ei vasta kolme (3) tööpäeva jooksul alates vastavast teavitamisest, kaotab ta auhinna õiguse ning loosi teel valitakse teine osaleja (vastavalt DFDS A/S-i äranägemisele), kuni osaleja vastab käesolevates mängureeglites sätestatud tingimustele. Sponsorid ei vastuta selle eest, kui valituks osutunud osaleja ei saanud mingil põhjusel teavitust kätte või kui sponsorid ei saanud osalejalt vastust oma teavitusele.
 - Kui mänguprotsessi, loosimise või mis tahes muu mängu aspektiga seotud vea tõttu valitakse välja rohkem osalejaid, kui mängureeglites on ette nähtud, toimub kõikide nõuetele vastavate auhinnataotlejate vahel juhuslik loosimine, et anda välja õige arv auhindu.
1. Võitjad (ja vajaduse korral kõik võitja külalised) peavad vajadusel allkirjastama juriidilise lepingu ja vabastamisakti (edaspidi: **vabastamisakt**), mis kinnitab nende: (i) kõlblikkust mängus osalemiseks ja käesoleva mängu reeglite järgimist; (ii) auhinna aktsepteerimist pakutud kujul; (iii) sponsorite (kui see on kohaldatav), Facebooki ja Instagrami ning mis tahes nende ema-, tütar-, sidusettevõtete ja/või seotud ettevõtete ning mis tahes nende töötajate, juhtide, ametnike, tarnijate, agentide, administraatorite, litsentsiaatide, esindajate, meedia ostu- ja reklaamiagentuuride (edaspidi ühiselt kui vabastatavad) vabastamist mis tahes kahjude, kulude või väljaminekute kandmisest, mis tulenevad kas mängus osalemisest, mis tahes mänguga seotud tegevuses osalemisest või auhinna vastuvõtmisest, kasutamisest või väärkasutamisest; siia kuuluvad (kuid mitte ainult) kulud, vigastused, isikukahjud, surm, vara kahjustamine, kadumine või hävimine, andmete avalikustamise või privaatsusega seotud rikkumised, kellegi laimamine või vales valguses kujutamine või mis tahes kolmandate isikute nõuded; ja (iv) sponsorite piiramatut õigust toota, reprodutseerida, konverteerida, avaldada, edastada, telekommunikatsiooni teel edastada, eksponeerida, levitada, tõlkida, kohandada ja muul viisil kasutada või taaskasutada esitatud tööd, töö esitaja nime, pilti, isikusarnasust, kommentaare, häält ja/või eluloolisi andmeid mis tahes meediakanalis, mis on nüüd või edaspidi teada seoses mängu reklaamiga.
 2. **KAHJUDE HÜVITAMINE OSALEJATELE.** Mängus osaleja vabastab vabastatavad igasugusest vastutusest talle või mis tahes muule isikule osaks saada võivate mis tahes vigastuste, kaotuste või kahjude, sealhulgas isikukahju, surma või varalise kahju eest, mis tulenevad täielikult või osaliselt, otseselt või kaudselt mängu auhinna vastuvõtmisest, omamisest, kasutamisest või väärkasutamisest, mängus osalemisest, mängu reeglite rikkumisest või auhinnaga seotud tegevusest. Mängus osaleja nõustub vabastatavad täielikult ja ilma

piiranguteta vabastama kõigist kolmandatele isikutele esitatavatest mänguga seotud nõuetest.

3. **ÕIGUSTE KONTROLLIMINE.** Esitades sponsoritele mängutöö (kui see on kohaldatav), säilitab iga osaleja oma töö suhtes kõik õigused ja huvid (sealhulgas autoriõigused) ning annab sponsoritele ülemaailmse, tasuta, tühistamatu ja ainuõigusliku litsentsi töö kopeerimiseks, kasutamiseks, muutmiseks, reprodutseerimiseks, esitamiseks, kohandamiseks ja edastamiseks kõikides praegu tuntud või edaspidi välja töötatud meediumides igavesti alates mängus osalemise kuupäevast, sealhulgas, kuid mitte ainult, seoses mängu korraldamise, reklaamimise ja kasutamisega. Osaleja kinnitab käesolevaga, et esitatud mängutöö on originaaltöö, mille on loonud üksnes tema ise ja et ükski kolmas isik ei ole osalenud töö või selle osa loomisel autori, kaasautori või fotograafina või mis tahes muul viisil. Sponsorid ei vastuta autoriõiguse, eraelu puutumatuse ja/või isikuõiguste rikkumise nõuete eest ning kogu selline vastutus jääb osalejate kanda. Lisaks kinnitab iga mängus osaleja sponsoritele, et esitatav mängutöö ei riku ühegi kolmanda osapoole autoriõigusi, see ei ole laimava sisuga, ebasünnis ega riku vihakõnega seotud või muid sarnaseid seadusi. Sponsorid jätavad endale õiguse mängust kõrvaldada mis tahes töö kolmandate isikute õigustega seotud probleemide tõttu, sealhulgas, kuid mitte ainult, privaatsuse, autoriõiguste, laimu, isikuõiguste, ebasüüdsuste või vihakõnega seotud aspektide tõttu, mille määravad sponsorid oma äranägemise järgi.
4. **VASTUTUSE PIIRAMINE.** Sponsorid ei vastuta kaduma läinud, hilinevad, arusaamatute/loetamatute, võltsitud, kahjustatud, valel aadressil saadetud või mittetäielike mängutööde, teatiste, vastuste, repliikide või vabastamisaktide eest; samuti mitte ühegi arvuti, võrguühenduse, tarkvara, telefoni, riistvara või tehniliste rikete eest, sealhulgas (kuid mitte ainult) rikete eest, mis võivad mõjutada mängutöö edastamist või edastamata jätmist. Samuti ei vastuta sponsorid mis tahes ebaõige või ebatäpse teabe eest, mille on põhjustanud veebisaidi kasutajad või mis tahes mänguga seotud või selles kasutatud seadmed või programmid või mis tahes tehnilised või inimlikud vead, mis võivad ilmned a mängu käigus. Sponsorid ei vastuta mitte ühegi vea, väljajätmise, katkestamise, kustutamise, defekti, funktsiooni või edastuse viivituse, sideliini rikke, varguse või hävitamise, loata juurdepääsu või mängutööde muutmise eest. Sponsorid ei vastuta mis tahes telefonivõrgu või -liinide, arvutisüsteemide, serverite, teenusepakkujate, arvutiseadmete, tarkvara, e-posti, mängijate või brauserite probleemide, häirete või tehniliste rikete eest, mis on tingitud tehnilistest probleemidest või andmeliikluse ülekoormusest internetis, mis tahes veebisaidil või mis tahes eelnimetatud kombinatsioonist või muul põhjusel. Sponsorid ei vastuta ühelegi osalejale ega ühelegi mängu materjalide osalemise või allalaadimisega seotud arvutile tekitatud vigastuste või kahjustuste eest. Osaleja võtab endale vastutuse

vigastuste eest, mille on põhjustanud või väidetavalt põhjustanud mängus osalemine või mis tahes auhinna vastuvõtmine, omamine, kasutamine või saamata jätmine. Sponsorid ei vastuta selle eest, kui mängu ei saa mingil põhjusel läbi viia plaanipäraselt, kaasa arvatud sponsoritest sõltumatutel põhjustel tekkinud probleemid, nagu arvuti viirusega nakatumine, vead, rikkumine, omavoliline sekkumine, pettus, tehnilised rikked või mängu ja/või mängu veebisaidi haldamise, turvalisuse, õigluse, terviklikkuse või nõuetekohase läbiviimise rikkumine.

5. Mängus osaledes nõustub iga osaleja järgima mängureegleid. Lisaks nõustuvad osalejad järgima sponsorite otsuseid, mis on alati lõplikud ja siduvad. Sponsorid jätavad endale õiguse omal äranägemisel diskvalifitseerida need osalejad, kelle puhul tuvastatakse: (a) mängureeglite rikkumine; (b) mängus osalemise protsessi või selle toimimise, mängu veebisaidi või sellega seotud reklaamveebisaidi omavolilise muutmise või manipuleerimise katse; (c) sponsori vara või teenusetingimuste, kasutustingimuste ja/või üldiste reeglite või juhiste rikkumine; ja/või (d) käitumine ebasportlikul või häirival viisil või kavatsusega teisi isikuid ärritada, kuritarvitada, ähvardada või ahistada. NB! IGASUGUNE KATSE TAHTLIKULT KAHJUSTADA MÄNGU VEEBISAITI, SELLEGA SEOTUD VEEBISAITI VÕI MÄNGUSEADUSLIKKU TOIMIMIST VÕIB TÄHENDADA KRIMINAAL- JA TSIVIILSEADUSTE RIKKUMIST. SELLISE KATSE KORRAL JÄTAVAD SPONSORID ENDALE ÕIGUSE KASUTADA ÕIGUSKAITSEVAHENDeid JA NÕUDA KAHJU HÜVITAMIST SEADUSEGA LUBATUD ULATUSES, SEALHULGAS, KUID MITTE AINULT, KRIMINAALVASTUTUSELE VÕTMIST. Vajadusel peavad võitjad (ja nende külalised, kui see on asjakohane) auhinnaaloosis osaledes käituma asjakohaselt ning järgima mängureegleid ja kõiki muid auhinnaga seotud asukohtades kehtivaid reegleid või eeskirju. Sponsorid jätavad endale õiguse eemaldada auhinnaga seotud asukohtadest kõik võitjad ja/või nende külalised, kes rikuvad neid reegleid ja/või ei käitu nõuetekohaselt, ning sellised võitjad ja/või külalised mängust kõrvaldada.

6. ISIKUANDMETE PRIVAATSUS JA KASUTAMINE.

- Mängus osaledes iga osaleja: (i) annab sponsoritele õiguse kasutada tema mängus **osalemiseks esitatud isikuandmeid ja tööd (kui see on kohaldatav) (ühiselt edaspidi kui isikuandmed)** mängu korraldamiseks, sealhulgas, kuid mitte ainult, võitjatega ühenduse võtmiseks ja nende väljakuulutamiseks ning mängu auhinna üleandmise koordineerimiseks; (ii) annab sponsoritele õiguse kasutada oma isiklikuandmeid mängu tutvustamiseks ja reklaamimiseks mis tahes meediakanalis ilma täiendava hüvitiseta, välja arvatud juhul, kui see on seadusega keelatud; ja (iii) kinnitab, et sponsorid võivad avaldada tema isikuandmeid sponsorite kolmandatest osapooltest agentidele ja teenusepakkujatele seoses punktides (i) ja/või (ii) loetletud tegevustega.

- DFDS A/S kasutab iga osaleja isikuandmeid ainult kindlaksmääratud eesmärkidel ja kaitseb iga osaleja isikuandmeid viisil, mis on kooskõlas DFDS A/S-i isikuandmete kaitse eeskirjaga, millega saab tutvuda järgmisel aadressil: <https://www.dfds.com/en/legal/privacy>.
- 1. **INTELLEKTUAALOMAND.** Kogu intellektuaalomand, sealhulgas (kuid mitte ainult) kaubamärgid, kaubanimed, logod, kujundused, reklaammaterjalid, veebilehed, lähtekoodid, joonised, illustratsioonid, loosungid ja esitused, kuuluvad sponsoritele ja/või nende sidusettevõtetele. Kõik õigused on kaitstud. Mis tahes autoriõigusega kaitstud materjali või intellektuaalomandi volitamata kopeerimine või kasutamine ilma omaniku kirjaliku loata on rangelt keelatud.
- 2. **LÕPETAMINE.** DFDS A/S jätab endale õiguse omal äranägemisel lõpetada mis tahes mäng täielikult või osaliselt, ja/või muuta, täiendada või peatada mäng ja/või mängureeglid mis tahes viisil, mis tahes ajal ja mis tahes põhjusel ilma sellest eelnevalt ette teatamata.
- 3. Käesolevate reeglite näol on tegemist ametlike mängureeglitega. Mängu suhtes kohaldatakse ka muid kehtivaid seadusi ja määrusi. Mängureegleid võib ette teatamata muuta, kui see on vajalik kohaldatavate seaduste või muude sponsorite ja/või mängu üle jurisdiktsiooni omavate üksuste eeskirjade järgimiseks. Mis tahes probleeme ja küsimusi, mis on seotud mängureeglite ülesehituse, kehtivuse, tõlgendamise ja jõustatavusega või mängus osalejate ja sponsorite õiguste ja kohustustega, reguleeritakse ja tõlgendatakse vastavalt asjakohase Euroopa riigi seadustele, sealhulgas menetlusõiguslikele sätetele, ilma et kohaldataks mingeid õiguse valiku- või kollisiooninorme või sätteid, mis põhjustaksid mõne teise jurisdiktsiooni seaduste kohaldamist.
- 4. **KEELELINE LAHKNEVUS.** Kui mängureeglite tingimustes ning mis tahes mänguga seotud materjalide sisus – sealhulgas, kuid mitte ainult, mängu osalemisvormis või müügipunktis, televisioonis, trükis või veebireklaamis sisalduvate või muude avalduste sisus – esineb lahknevusi, loetakse ülimuslikuks ja reguleerivaks mängureeglite tingimused.
- 5. **SOTSIAALMEEDIA.** Käesolevat mängu ei sponsoreeri, toeta ega halda mitte ükski sotsiaalmeediaplatvorm, kus mängu võidakse reklaamida ja/või kus mängu kohta võidakse teavet jagada – sealhulgas, kuid mitte ainult, Facebook ja/või Instagram. Mänguga seotud isikuandmed tuleb edastada DFDS A/S-ile, mitte Facebookile ja/või Instagramile. Ka kõik mänguga seotud küsimused või kommentaarid tuleb suunata DFDS A/S-ile, mitte sotsiaalmeediaplatvormidele, kus mängu reklaamitakse või hallatakse.