

SPOOKY SOLITAIR

In de duistere uren van de nacht liggen de kaarten voor Spooky solitaire voor je klaar, Terwijl de schaduwen over de muur dansen en de weerwolf naar de maan huilt is het aan jou om de kaarten in de juiste volgorde te leggen. Een uitdaging die je alleen aan kunt gaan als je durft...

SPELERS
1 persoon

DOEL

Het doel is om alle kaarten in vier opstartstapels te sorteren op symbool (vleermuis, heksenketel, spook, of heksenmuts) van Spookhuis tot vampier.

VOORBEREIDING



- Gebruik het Halloween kaartspel (zonder weerwolven).
- Leg zeven stapels kaarten op tafel:
- De eerste stapel bevat 1 kaart, de tweede 2 kaarten, enzovoorts, tot de zevende stapel met 7 kaarten.
- Alleen de bovenste kaart van elke stapel is zichtbaar.
- Plaats de resterende kaarten als een trekstapel (ook wel de "reserve" genoemd).

KAARTEN VERPLAATSEN

- Verplaats kaarten van de stapels naar andere stapels, zolang ze aflopend zijn en van kleur verschillen (bijvoorbeeld een rode 6 op een zwarte 7).
- Spookhuizen zijn de start van de opstartstapels die naast de 7 rijen neergelegd kan worden.

TREKSTAPEL GEBRUIKEN

Wanneer je geen zetten meer kunt maken, trek een setje van 3 kaarten van de trekstapel.

SPECIALE ZETTEN



- Een vampier kan alleen op een lege stapel worden geplaatst.
- Zodra je een spookhuis hebt, moet je deze naar een van de opstartstapels verplaatsen.

EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt wanneer je alle kaarten hebt gesorteerd in de opstartstapels of wanneer er geen zetten meer mogelijk zijn.

WINST OF VERLIES:

- Je wint als je alle kaarten in de opstartstapels hebt geordend.
- Als je geen zetten meer kunt maken en er nog kaarten in de stapels zijn, verlies je het spel.