

MUMMIE RUMMY (RUMMIKUB)

Durf jij het op te nemen tegen de vloek van de mummie in een spannend potje Rummikub? Wikkel jezelf in strategie, terwijl je de perfecte combinaties maakt en je tegenstanders mummificeert! Wie legt als eerste zijn kaarten neer en ontwijkt de vloek van de mummie?

SPELERS
2-4 personen



DOEL

Maak sets van minimaal 3 kaarten, bestaande uit rijen (opeenvolgende nummers van dezelfde kleur) of groepen (identieke nummers in verschillende kleuren).

VOORBEREIDING

Schud de kaarten en deel 10 kaarten per speler (7 kaarten bij 4 spelers). Plaats de overgebleven kaarten als trekstapel in het midden.



BEURT

Start: Leg in je eerste beurt één of meerdere sets neer met een totale waarde van minimaal 30 punten (monsterkaarten zijn 10 punten waard).

Na de start: Vorm nieuwe sets, voeg kaarten toe aan bestaande sets, of herschik sets. Zie je geen mogelijkheid om op te leggen? Trek een kaart van de trekstapel.

WEERWOLF

De Weerwolf kan elke kaart vervangen, maar mag later worden gewisseld met de juiste kaart.



EINDE SPEL

Het spel eindigt als een speler al zijn kaarten heeft weggespeeld.