

# GRIEZELIG HEKSENMOERAS

Durf jij het angstaanjagende Heksenmoeras te trotseren? Terwijl de mist over het moeras trekt en de heksen op de loer liggen, is het jouw missie om je 10 kaarten te verzamelen en ze in de juiste volgorde weg te spelen. Wees snel, want voordat je het weet, grijpen de heksen je!

**SPELERS**  
2-3 personen

## DOEL

Draai al je 10 kaarten om en leg ze in numerieke volgorde van Aas tot 10.

## HOE SPEEL JE

- Leg 10 kaarten per speler gesloten voor je neer in twee rijen van 5.
- De rest van de kaarten vormt de trekstapel. Draai de bovenste kaart open naast de trekstapel en gebruik deze als afvalstapel.

## TREK EEN KAART

- Als het een Aas t/m 10 is, verwissel deze met de kaart op de juiste plek en draai je de kaart op die plek om.
- Als je een monsterkaart trekt, geldt dit als "afval" en eindigt je beurt.
- Ga door met plaatsen totdat je geen kaart meer kunt leggen.
- De volgende speler trekt een kaart en herhaalt de stappen.

## EINDE VAN DE RONDE

Win de ronde als jouw kaarten als eerste allemaal zijn omgedraaid.

## VOLGENDE RONDE

De winnaar legt 1 kaart minder neer (9 kaarten), terwijl de anderen met 10 kaarten blijven spelen.

## EINDE SPEL

Het spel gaat door totdat een speler nog maar één kaart over heeft en deze correct plaatst. De eerste speler die al zijn kaarten wegwerkt, wint het spel.