



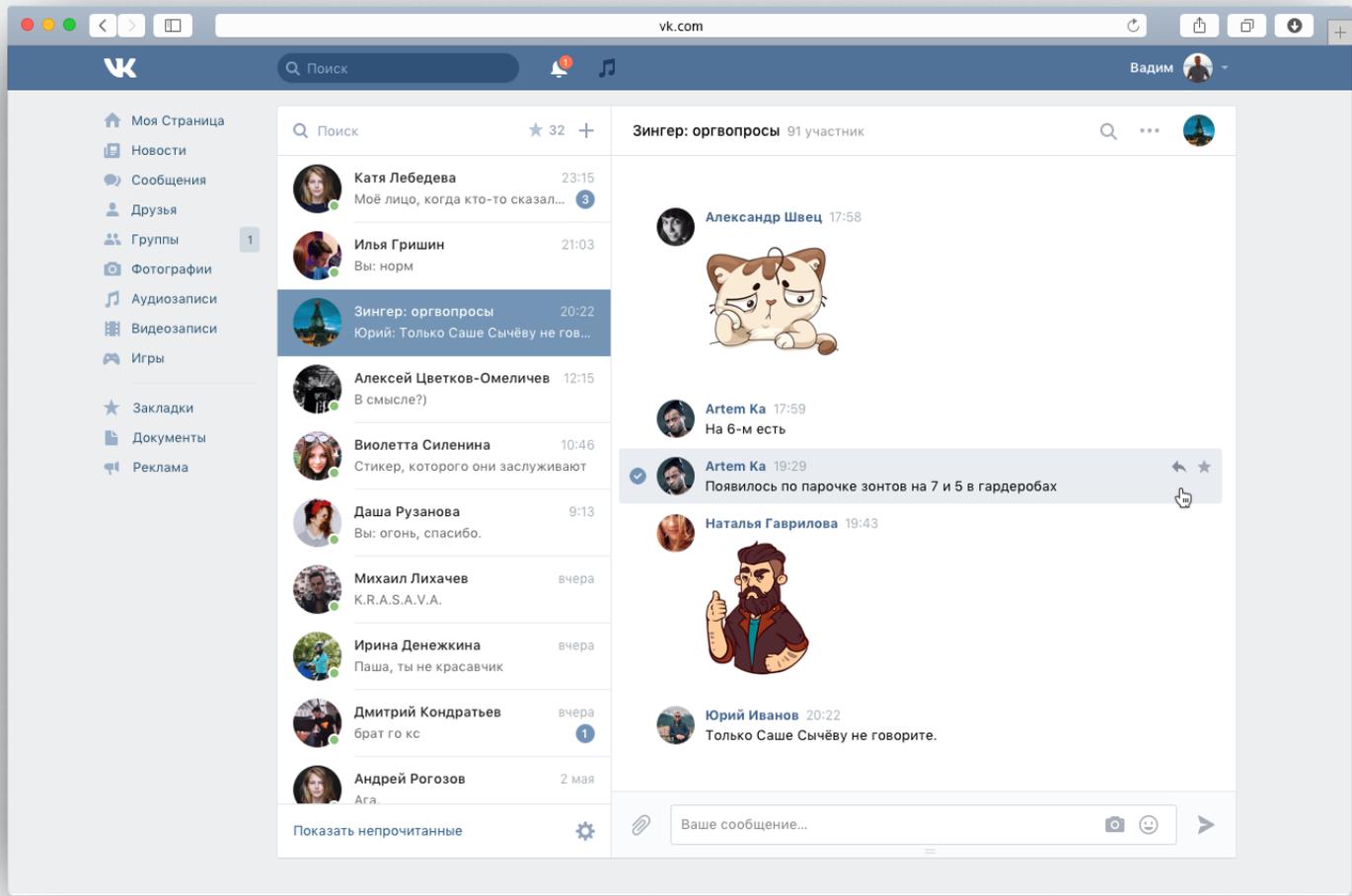
# React со скоростью света: не совсем обычный серверный рендеринг

Тимофей Чаптыков

[tim.chaptykov@gmail.com](mailto:tim.chaptykov@gmail.com)

[vk.com/tim.chaptykov](https://vk.com/tim.chaptykov)

[@chaptykov](https://twitter.com/chaptykov)



# Сейчас быстро запилим

- Виртуальная DOM, декларативный рендеринг
- Архитектура с однонаправленным потоком данных
- Высокий «Developer experience»



# Первое, что приходит в голову

1. Всё выбросить и переписать.
2. Использовать для рендеринга на сервере Node.js

# Большая база кода

- **Шаблоны:** 150 848 LOC
- **Стили:** 1 250 661 LOC

# Нагрузка

- **96 000 000** MAU
- **5 000 000 000** отправленных сообщений в день
- **10 000** раз за 5 минут открывается раздел сообщений

Нельзя делать хуже

Текущий технологический стек

# Текущий технологический стек

- **Сервер:** шаблоны на kPHP

# KittenPHP

KittenPHP (или kPHP) — транслятор PHP подобного кода в C++.

# Пример шаблона на kPHP

```
function sImSimpleLink($href, $content) {  
    return <<<HTML  
        <a href="{ $href}" class="_im_header_link">  
            { $content}  
        </a>  
    HTML;  
}
```

# Текущий технологический стек

- **Сервер:** шаблоны на kPHP
- **Клиент:**
  - Каждый раздел — отдельное клиентское приложение
  - Переиспользование серверных шаблонов
  - Императивная работа с DOM

Модный технологический стек

# Client side application



# Universal application



`ReactDOMServer.renderToString()`



Медленно

# Ускорение серверного рендеринга React-приложений

# Speed up Server Side Rendering

1. Node.js с `NODE_ENV=production`
2. Миницированная версия React из `react/dist/react.min`
3. Babel-трансформации `constant-elements` и `inline-elements`
4. ES6 классы и Stateless components вместо `React.createClass()`
5. Streaming
6. Cache

# Speed up Server Side Rendering

1. Node.js с `NODE_ENV=production`
2. Миницированная версия React из `react/dist/react.min`
3. Babel-трансформации `constant-elements` и `inline-elements`
4. ES6 классы и Stateless components вместо `React.createClass()`
5. Streaming
6. Cache

# Speed up Server Side Rendering

by Sasha Aickin

Reactjs - Speed up Server Side Rendering - Sasha Aickin



1000 ms → 60 ms

А если нужно быстрее?

А что, если...

Оставить на сервере строковую  
шаблонизацию?

```
01. <ul className={cls}>
02.   {elements.map(item => (
03.     <li>
04.       <Item item={item} />
05.     </li>
06.   )))
07. </ul>
```

```
01. <ul class="{{cls}}">
02.   {{#each elements}}
03.     <li>
04.       {{> Item item}}
05.     </li>
06.   {{/each}}
07. </ul>
```

```
01. <ul className={cls}>
02.   {elements.map(item => (
03.     <li>
04.       <Item item={item} />
05.     </li>
06.   ))}
07. </ul>
```

```
01. <ul class="{{cls}}">
02.   {{#each elements}}
03.     <li>
04.       {{> Item item}}
05.     </li>
06.   {{/each}}
07. </ul>
```

```
01. <ul className={cls}>
02.   {elements.map(item => (
03.     <li>
04.       <Item item={item} />
05.     </li>
06.   )))
07. </ul>
```

```
01. <ul class="{{cls}}">
02.   {{#each elements}}
03.     <li>
04.       {{> Item item}}
05.     </li>
06.   {{/each}}
07. </ul>
```

```
01. <ul className={cls}>
02.   {elements.map(item => (
03.     <li>
04.       <Item item={item} />
05.     </li>
06.   )))
07. </ul>
```

```
01. <ul class="{{cls}}">
02.   {{#each elements}}
03.     <li>
04.       {{> Item item}}
05.     </li>
06.   {{/each}}
07. </ul>
```

Почти то же самое, но...

# Нельзя вот так

01. `<div{{#if cls}} class="{{cls}}">{{else}}>{{/if}}`

02.   Some block content

03. `</div>`

# А вот так уже можно

01. `<div {{#if cls}}class="{{cls}}"{{/if}}>`

02.   Some block content

03. `</div>`

# Нельзя произвольный JS

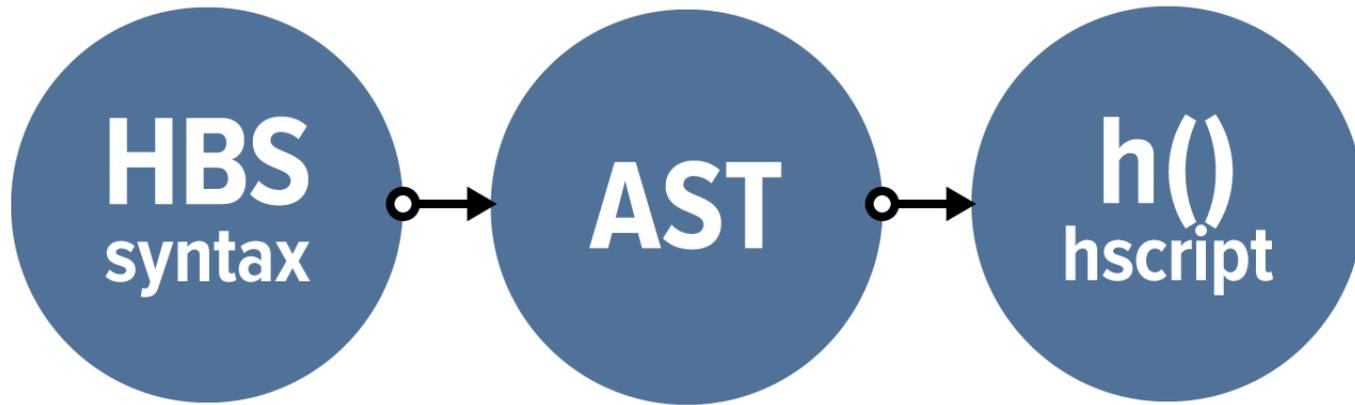
01. <div>

02.    Sum: {arr.reduce((s, a) => (s + a), 0)}

03. </div>

Нужно готовить данные для всего приложения перед рендером

Реализация



## До:

```
01. <ul class="{{cls}}">
02.   {{#each elements}}
03.     <li>
04.       {{> Item item}}
05.     </li>
06.   {{/each}}
07. </ul>
```

## После:

```
01. h('ul', { className: cls },
02.   elements.map(ctx => (
03.     h('li', null,
04.       h(Item, ctx.item)
05.     )
06.   ))
07. )
```

# Что парсит Handlebars

```
01. <ul class="{{cls}}">
```

```
02.   {{#each elements}}
```

```
03.     <li>
```

```
04.       {{item}}
```

```
05.     </li>
```

```
06.   {{/each}}
```

```
07. </ul>
```

Нам нужно парсить всё

```
01. {
02.   tag: "h1",
03.   attributes: [],
04.   children: [
05.     { type: "text",      value: "Hello, " },
06.     { type: "handlebars", value: "name"   }
07.   ]
08. }
```

# Написание парсера



# PEG.js

Генерирует парсеры по описанной грамматике.



# handlebars-ex

Парсит handlebars-шаблон в AST с учетом HTML-тегов, атрибутов и пр.



# blueHTML

- Парсит handlebars-шаблоны и умеет конвертировать полученное AST в hscript для библиотеки Virtual DOM
- Имеет адаптер для React



BlueHTML предназначен  
для переиспользования  
legacy-шаблонов на Handlebars

# Необязательно React

- [Preact](#)
- [Virtual DOM](#)
- [Inferno](#)

# Webpack-лоадер

```
01. class Foo extends React.Component {  
02.   render() {  
03.     return require('./foo.html')(this.props);  
04.   }  
05. }
```

# Переиспользование DOM

Если использовать текущую схему,  
приложение на клиенте будет  
полностью перерисовываться

# Переиспользование DOM в React

# КОМПОНЕНТ

```
01. class Foo extends React.Component {  
02.   render()  
03.     const name = 'World';  
04.     return <h1>Hello, {name}</h1>;  
05.   }  
06. }
```

# renderToString

```
01. <h1
02.   data-reactroot=""
03.   data-reactid="1"
04.   data-react-checksum="-380863587">
05.   <!-- react-text: 2 -->Hello, <!-- /react-text -->
06.   <!-- react-text: 3 -->World<!-- /react-text -->
07. </h1>
```

# reactroot

01. <h1

02.    data-reactroot=""

03.    data-reactid="1"

04.    data-react-checksum="-380863587">

05.    <!-- react-text: 2 -->Hello, <!-- /react-text -->

06.    <!-- react-text: 3 -->World<!-- /react-text -->

07. </h1>

# react-checksum

```
01. <h1
02.   data-reactroot=""
03.   data-reactid="1"
04.   data-react-checksum="-380863587">
05.   <!-- react-text: 2 -->Hello, <!-- /react-text -->
06.   <!-- react-text: 3 -->World<!-- /react-text -->
07. </h1>
```

# react-checksum

```
// ./src/renderers/dom/stack/server/ReactMarkupChecksum.js  
var checksum = adler32(markup);
```

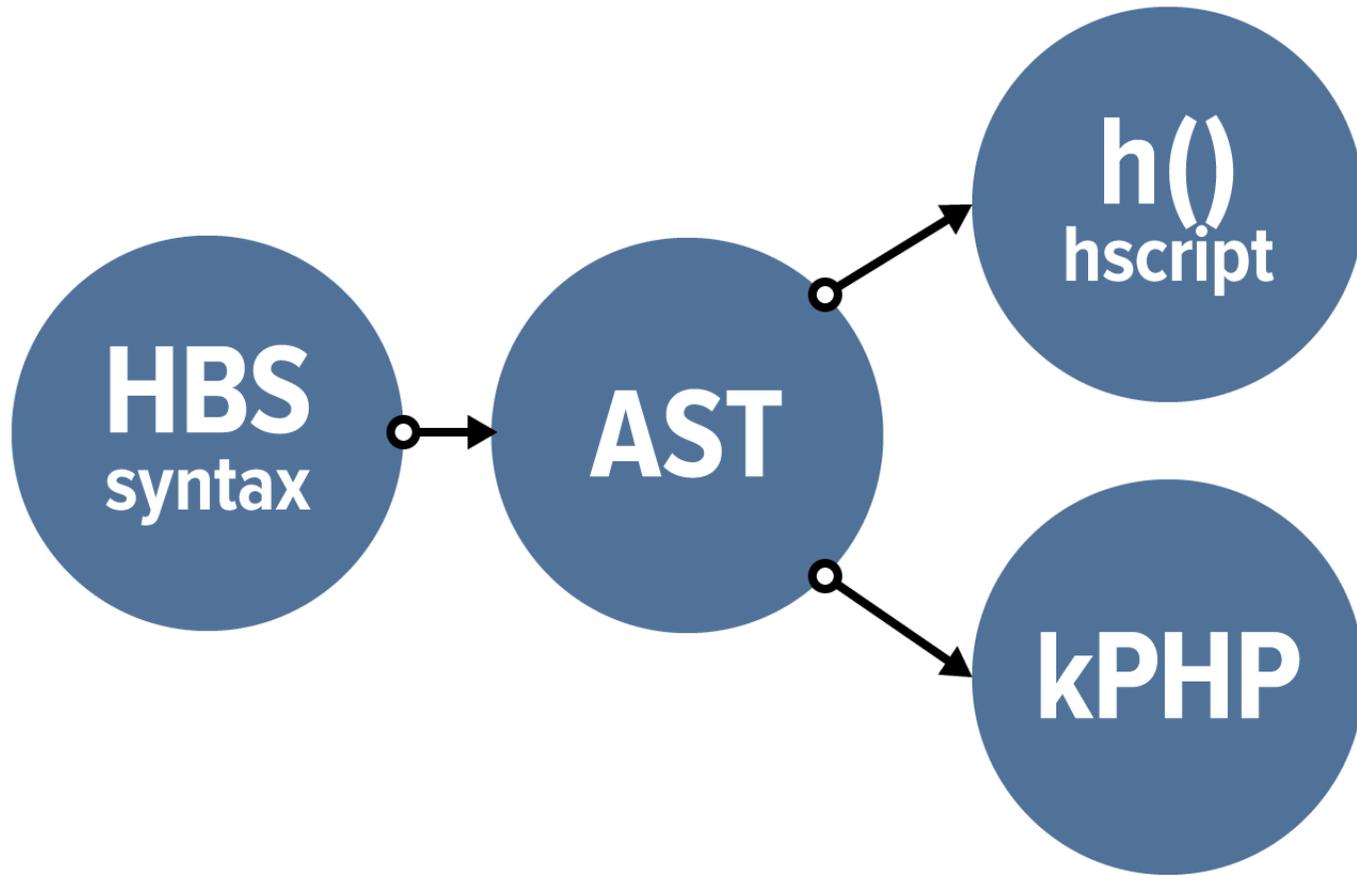
# reactid

```
01. <h1
02.   data-reactroot=""
03.   data-reactid="1"
04.   data-react-checksum="-380863587">
05.   <!-- react-text: 2 -->Hello, <!-- /react-text -->
06.   <!-- react-text: 3 -->World<!-- /react-text -->
07. </h1>
```

# reactid

```
React.createElement('h1', {}, ['Hello, ', name]);
```

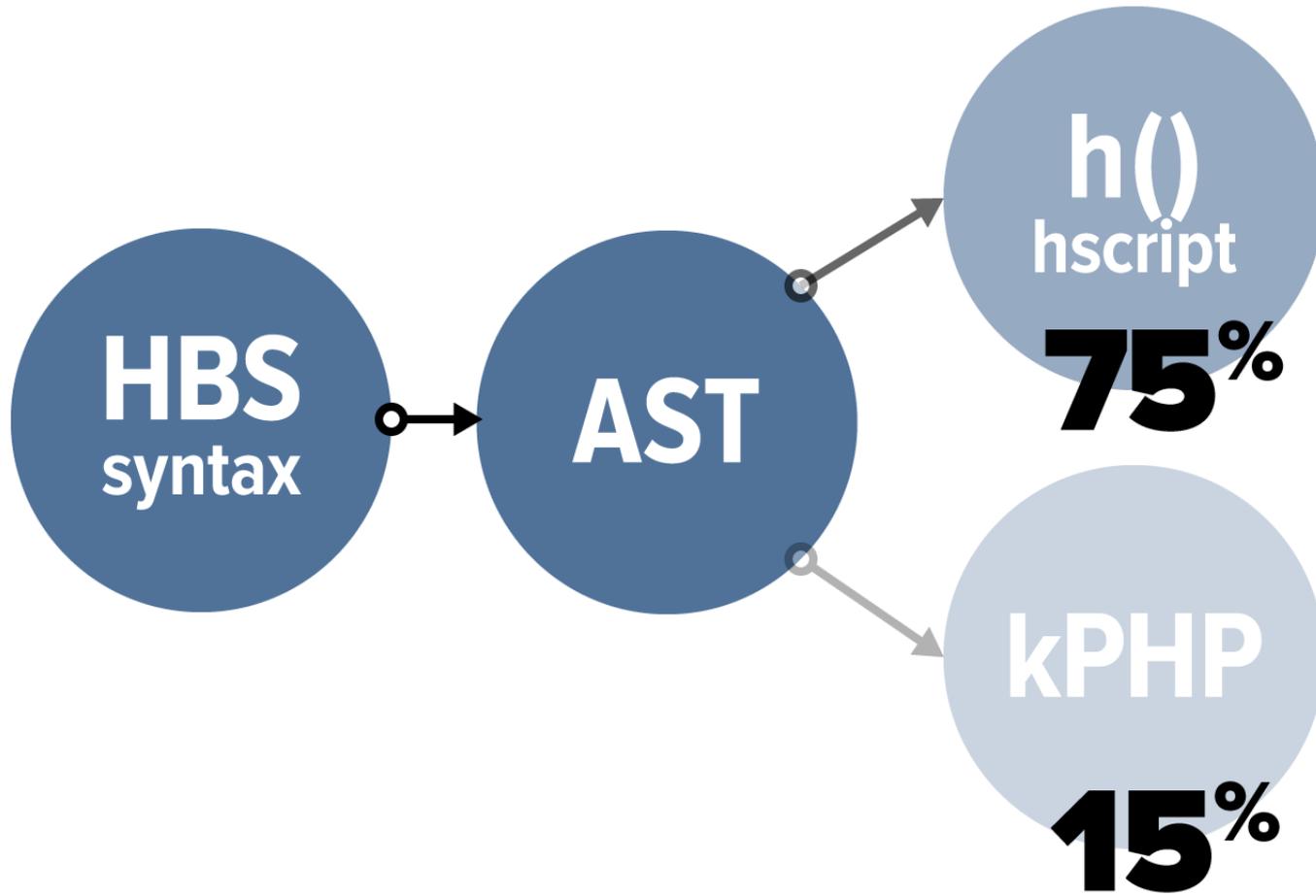
```
//           1           2           3
```



ИТОГИ

# Список из 10 000 элементов

React.renderToString()	1096 ms
React.renderToString() optimized	800 ms
Handlebars.php	880 ms
PHP precompiled	126 ms



# Проблемы

- Сгенерированные компоненты не всегда можно полноценно использовать на клиенте

# Не всё поддерживается

- Partials
- With
- Lookup helper
- Log helper

[BlueHTML TODO list](#)

# Все атрибуты приводятся к строке

```
01. obj['onClick'] = '';
```

```
02. obj['onClick'] += escape(ctx.onClick);
```

# Проблемы

- Генерация Virtual DOM не всегда позволяет полноценно использовать компоненты на клиенте
- Зависимость от версии React

Обновление React заставит заново  
попадать в каждый пробел



Планы

# Планы

- Расширить поддерживаемый синтаксис исходных шаблонов
- Реализовать генерацию kRHR-шаблонов
- Улучшить генерацию клиентских компонентов
- Заменить React на аналог?

# Зачем это может пригодиться вам

- Возможность переиспользовать legacy-шаблоны на клиенте с Virtual DOM или React
- Универсальные шаблоны, которые можно рендерить на сервере строковым шаблонизатором

# Зачем это может пригодиться вам

- Возможность переиспользовать legacy-шаблоны на клиенте с Virtual DOM или React
- Универсальные шаблоны, которые можно рендерить на сервере строковым шаблонизатором — **только для отчаянных**

# Зачем это нам

- Декларативный рендеринг, возможность использовать библиотеки с Virtual DOM на клиенте, используя серверные шаблоны.
- Сохраняем возможность использовать строковую шаблонизацию в разделах, которые не требуют сложного фронтенда
-



[vk.cc/6Inawe](https://vk.cc/6Inawe)



# Тимофей Чаптыков

[tim.chaptykov@gmail.com](mailto:tim.chaptykov@gmail.com)

[vk.com/tim.chaptykov](https://vk.com/tim.chaptykov)

[@chaptykov](#)