



30

СЛИШКОМ МНОГО JavaScript



@xanf_ua



12



BEGINNER

KNOWLEDGE

COMPREHENSION

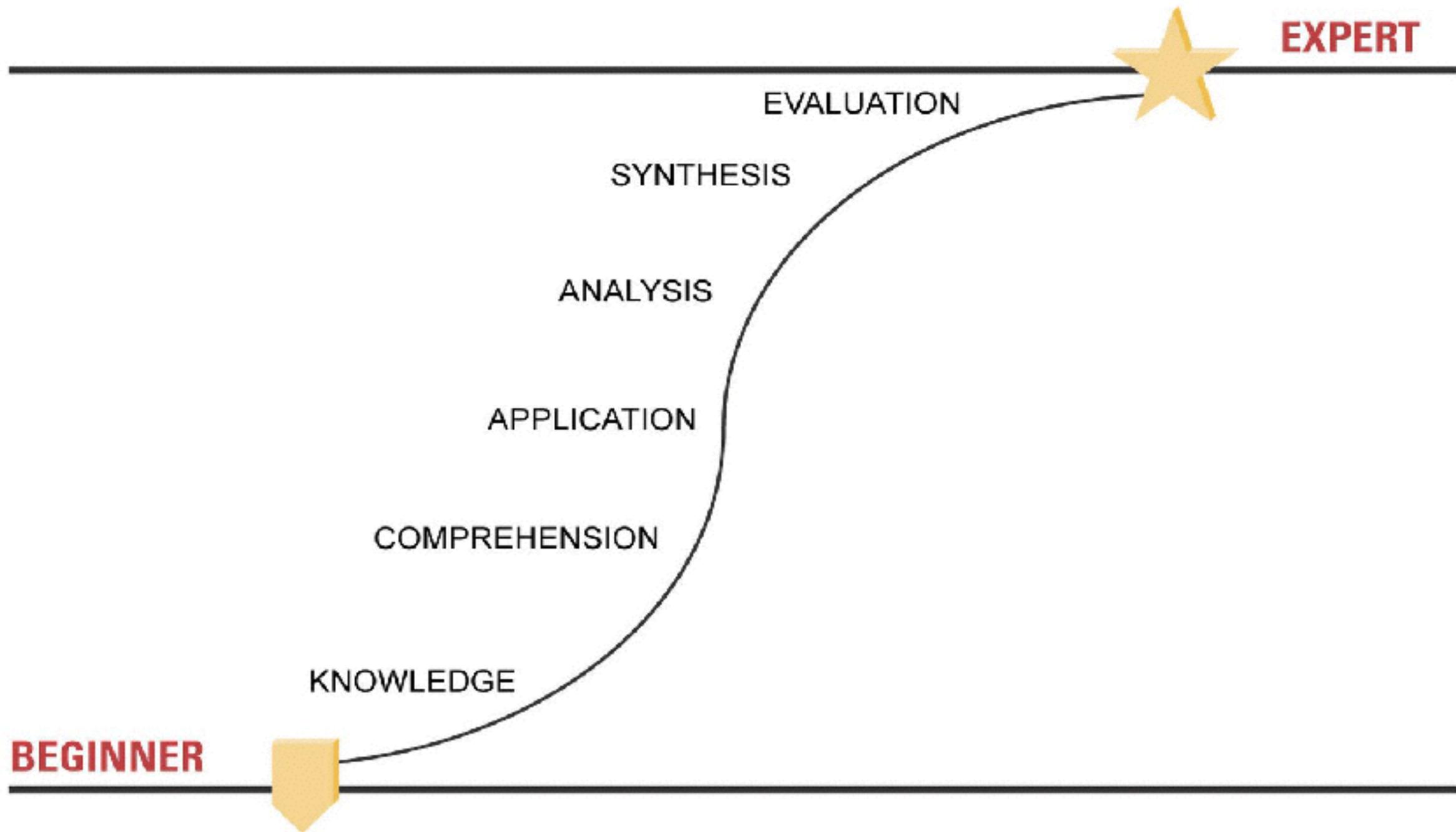
APPLICATION

ANALYSIS

SYNTHESIS

EVALUATION

EXPERT





«Попаданцы» в JavaScript



vk.com/gifex



Resume

Driven

Development



«Попаданцы» в JavaScript



История одного найма



«Попаданцы» в JavaScript



История одного найма



Хардкор и самооценка



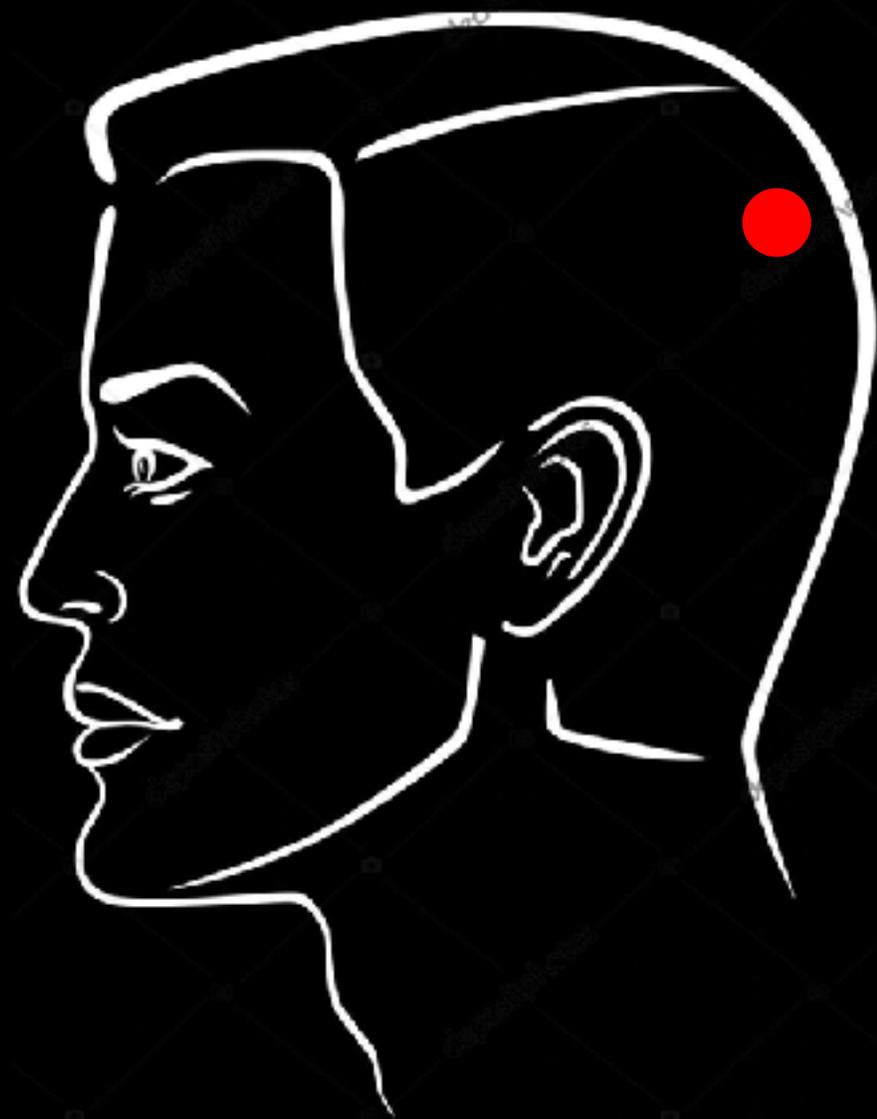
```
map.js
61458     if(targetParts && targetParts.length > 1) {
61459         targetSplit = true;
61460     } else {
61461         targetParts = [];
61462     }
61463     if(sourceSplit || targetSplit) {
61464         if(mutual) {
61465             results = [sourceParts, targetParts];
61466         } else {
61467             results = targetParts;
61468         }
61469     }
61470     return results;
61471 },
61472
61473     CLASS_NAME: "OpenLayers.Geometry.MultiLineString"
61474 });
61475 /* -----
61476    OpenLayers/Handler/Path.js
61477    ----- */
61478
61479 /* Copyright (c) 2006-2008 MetaCarta, Inc., published under the Clear BSD
61480    * license. See http://svn.openlayers.org/trunk/openlayers/license.txt for the
61481    * full text of the license. */
61482
61483
61484 /**
61485    * @requires OpenLayers/Handler/Point.js
61486    * @requires OpenLayers/Geometry/Point.js
61487    * @requires OpenLayers/Geometry/LineString.js
61488    */
61489
61490 /**
```

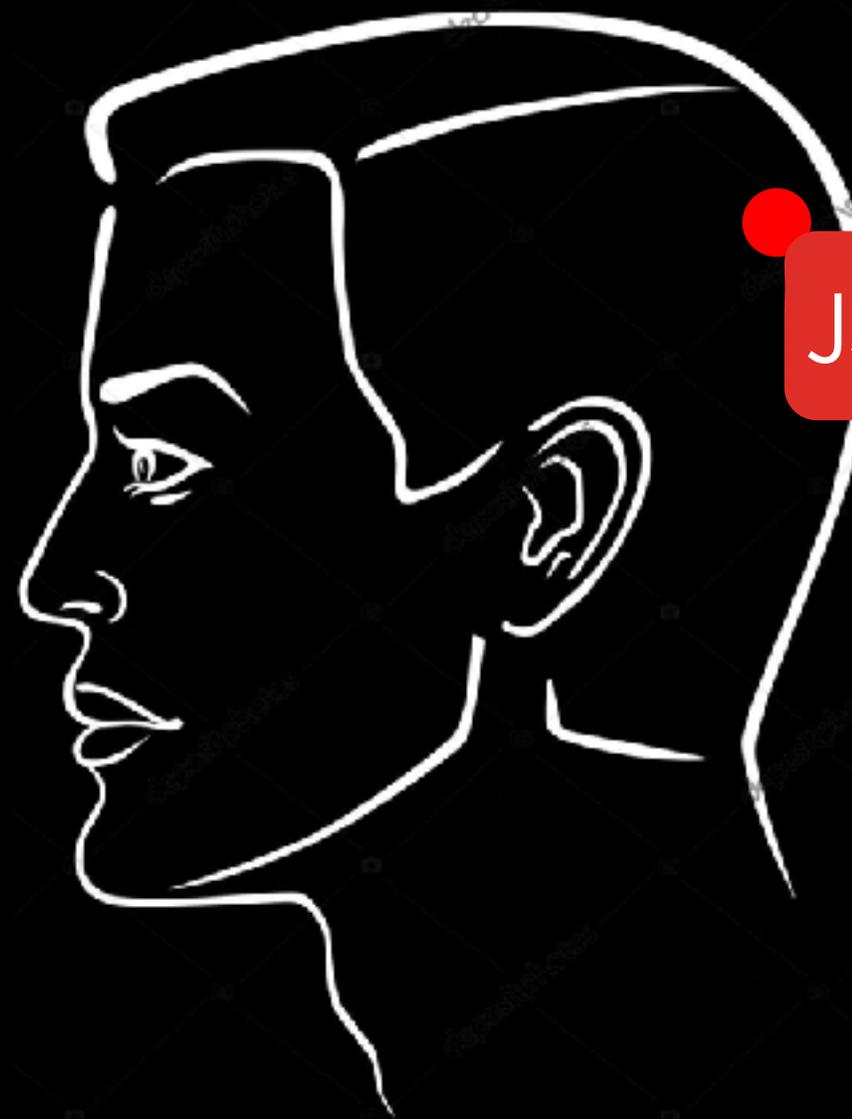
Наблюдение ▾ | Стек вызовов | Точки остан...

Новое наблюдение...









JS или TS?



JS или TS?

Node или Go?



JS или TS?

Node или Go?

WebAssembly?



JS или TS?

Node или Go?

WebAssembly?

Мистер Синий или
Мистер Зеленый?



Скільки заплатила
компанія Lotus за
рекламу на HolyJS?



Зона CS



Зона CS

Архитектура



Зона СС

Архитектура

ЖОПП



Зона CS

Архитектура

ЖОПП



Зона СС

Архитектура

ЖОПП

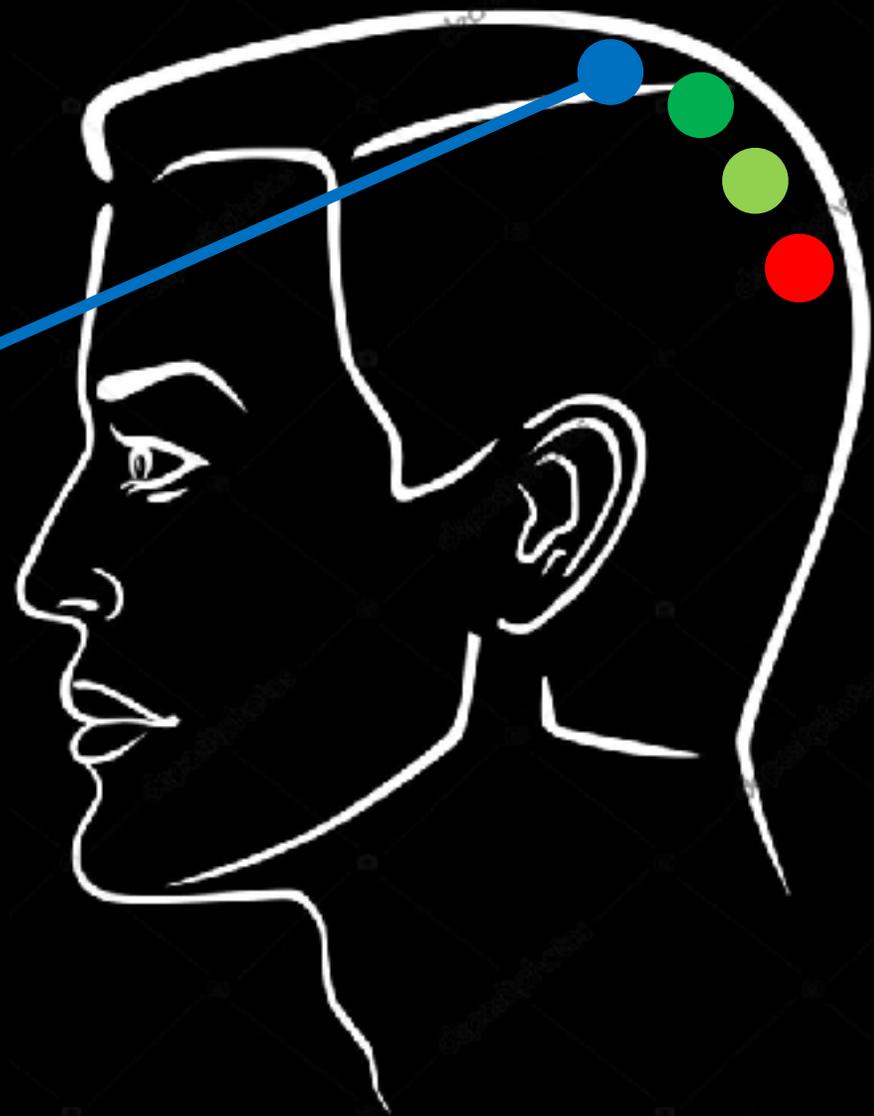


Зона CS

Архитектура

ЖОПП

Soft skills



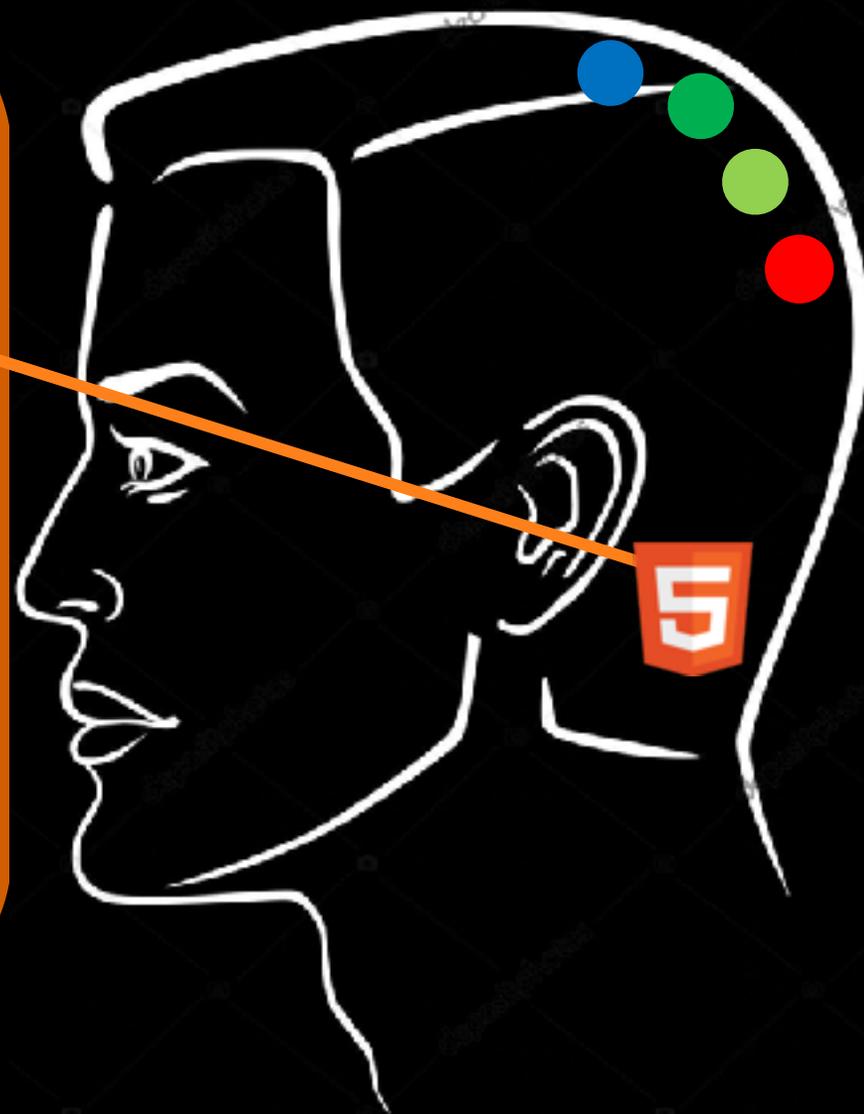
Зона CS

Архитектура

ЖОПП

Soft skills

HTML/CSS



Зона CS

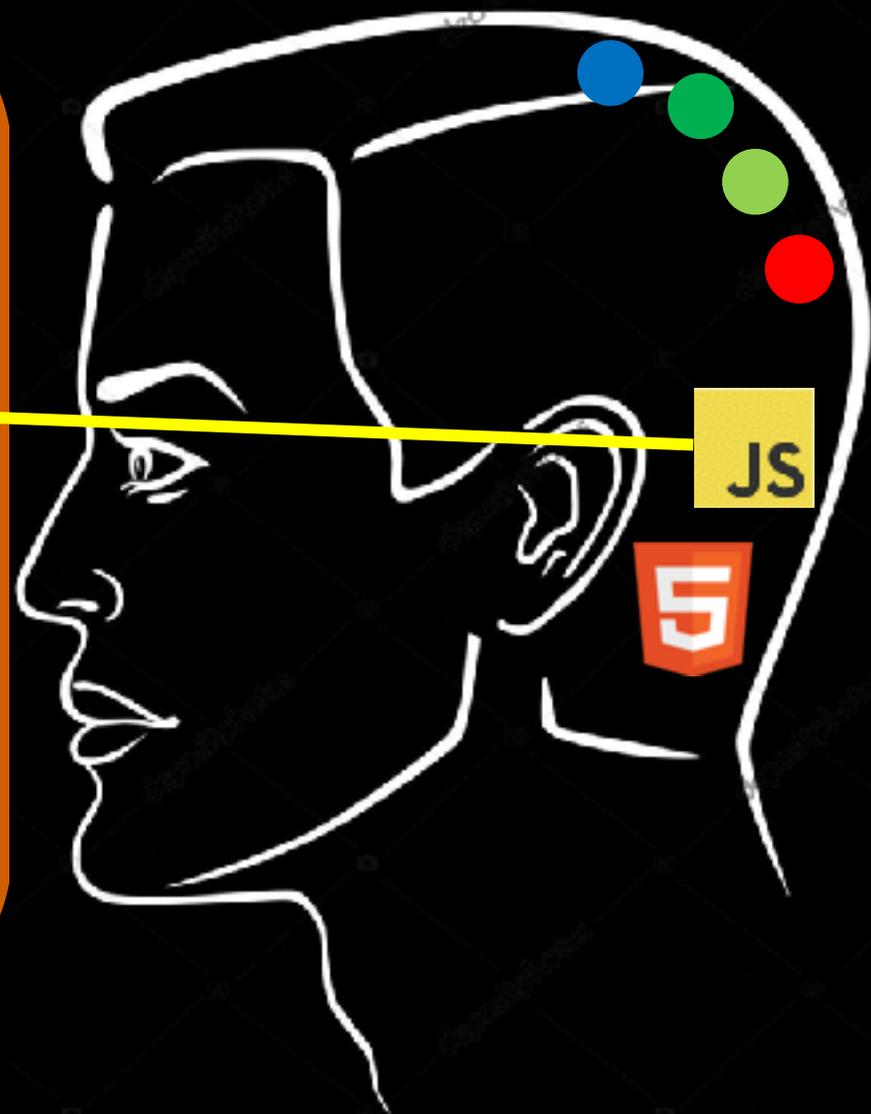
Архитектура

ЖОПП

Soft skills

HTML/CSS

JS



Зона CS

Архитектура

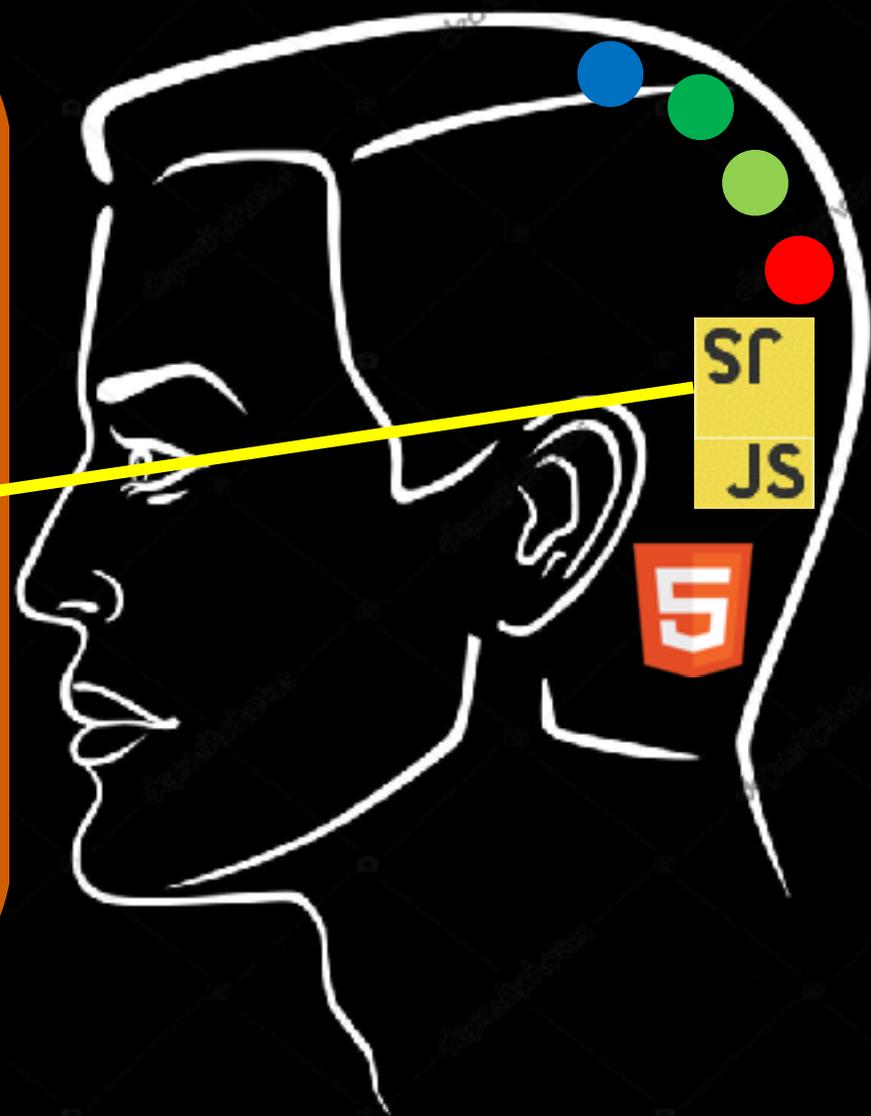
ЖОПП

Soft skills

HTML/CSS

JS

Мёртвый JS



Зона CS

Архитектура

ЖОПП

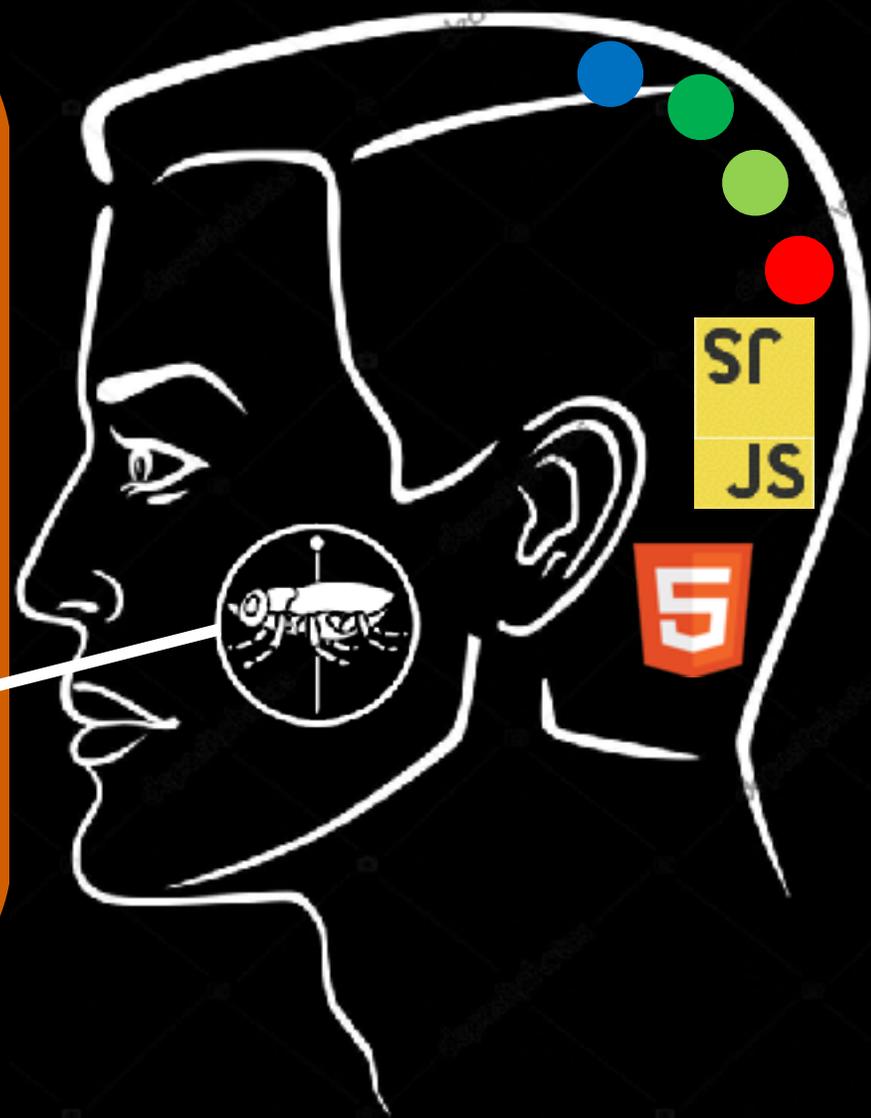
Soft skills

HTML/CSS

JS

Мёртвый JS

Отладка



Зона CS

Архитектура

ЖОПП

Soft skills

HTML/CSS

JS

Мёртвый JS

Отладка

F5 Monkey



Зона CS

Архитектура

ЖОПП

Soft skills

HTML/CSS

JS

Мёртвый JS

Отладка

F5 Monkey



Зона CS

Архитектура

ЖОПП

Soft skills

HTML/CSS

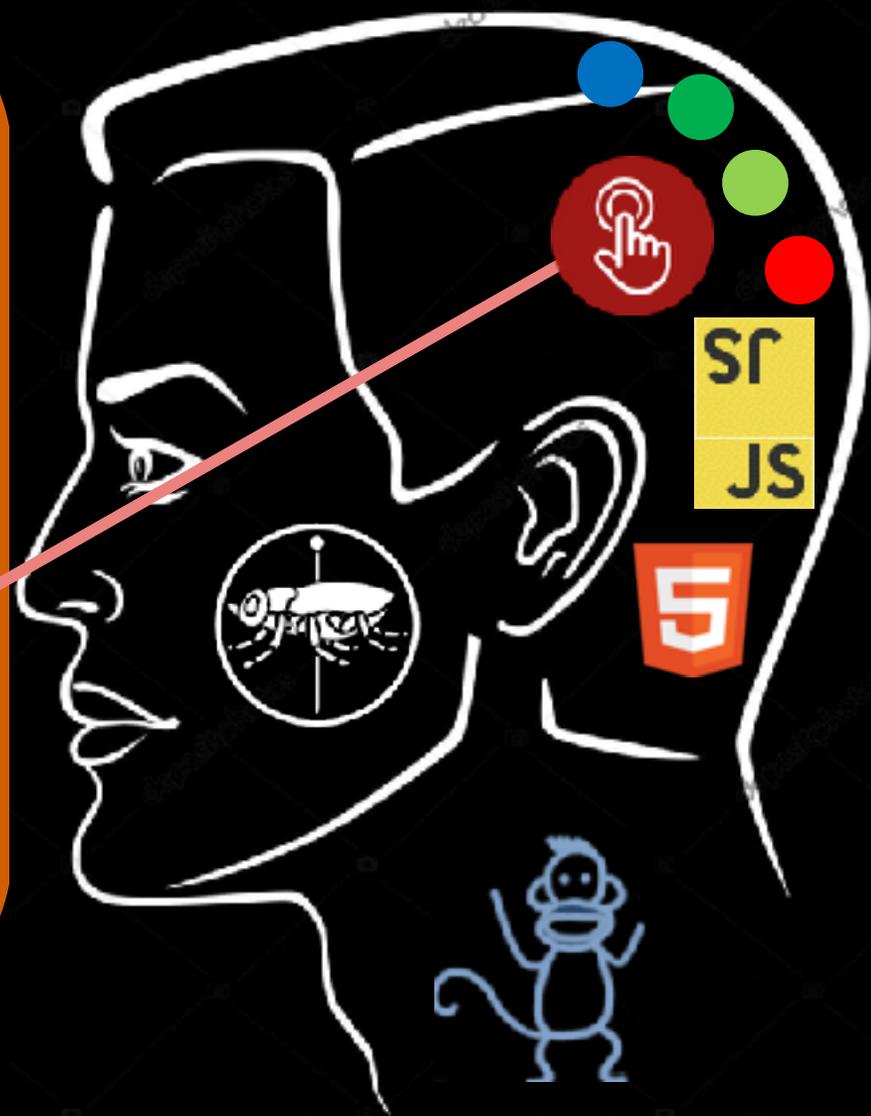
JS

Мёртвый JS

Отладка

Panic mode

F5 Monkey



Зона CS

Архитектура

ЖОПП

Soft skills

HTML/CSS

JS

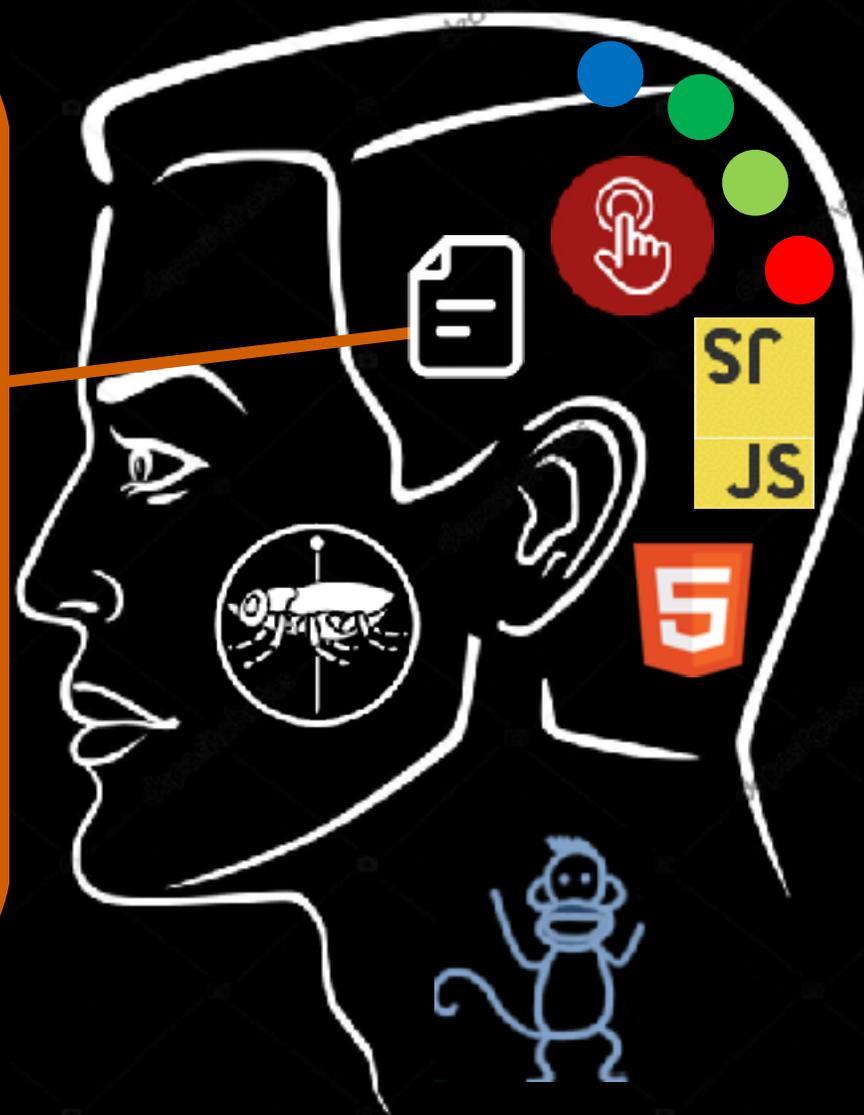
Мёртвый JS

Отладка

Документатор

Panic mode

F5 Monkey



Зо

Арх

Ж

So

Зачем вы это делаете?



Зона CS

Архитектура

ЖОПП

Soft skills

HTML/CSS

JS

Мёртвый JS

Отладка

Вера в X

Документатор

Panic mode

F5 Monkey



- Push
- Pull

Познание

- Важность
- Актуальность

Категоризация

- Работа
- Не-работа

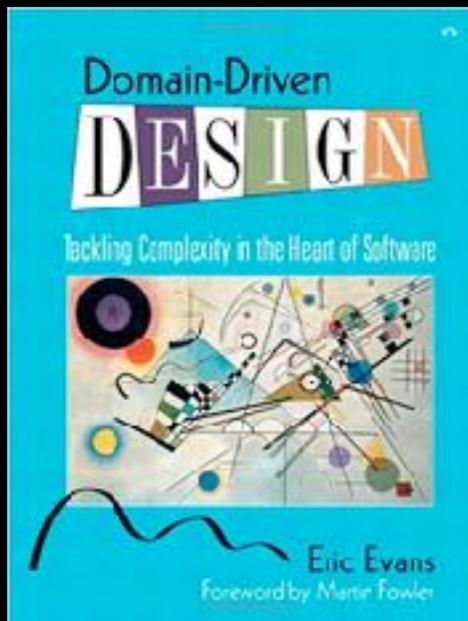
Закрепление





- Push
- Pull

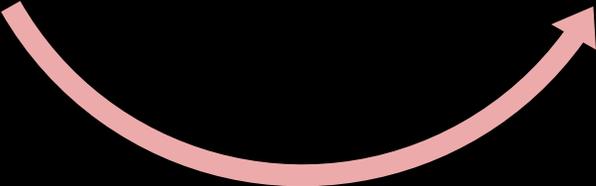
Познание



Повторное
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

Категоризация

- Во
- Актуальность

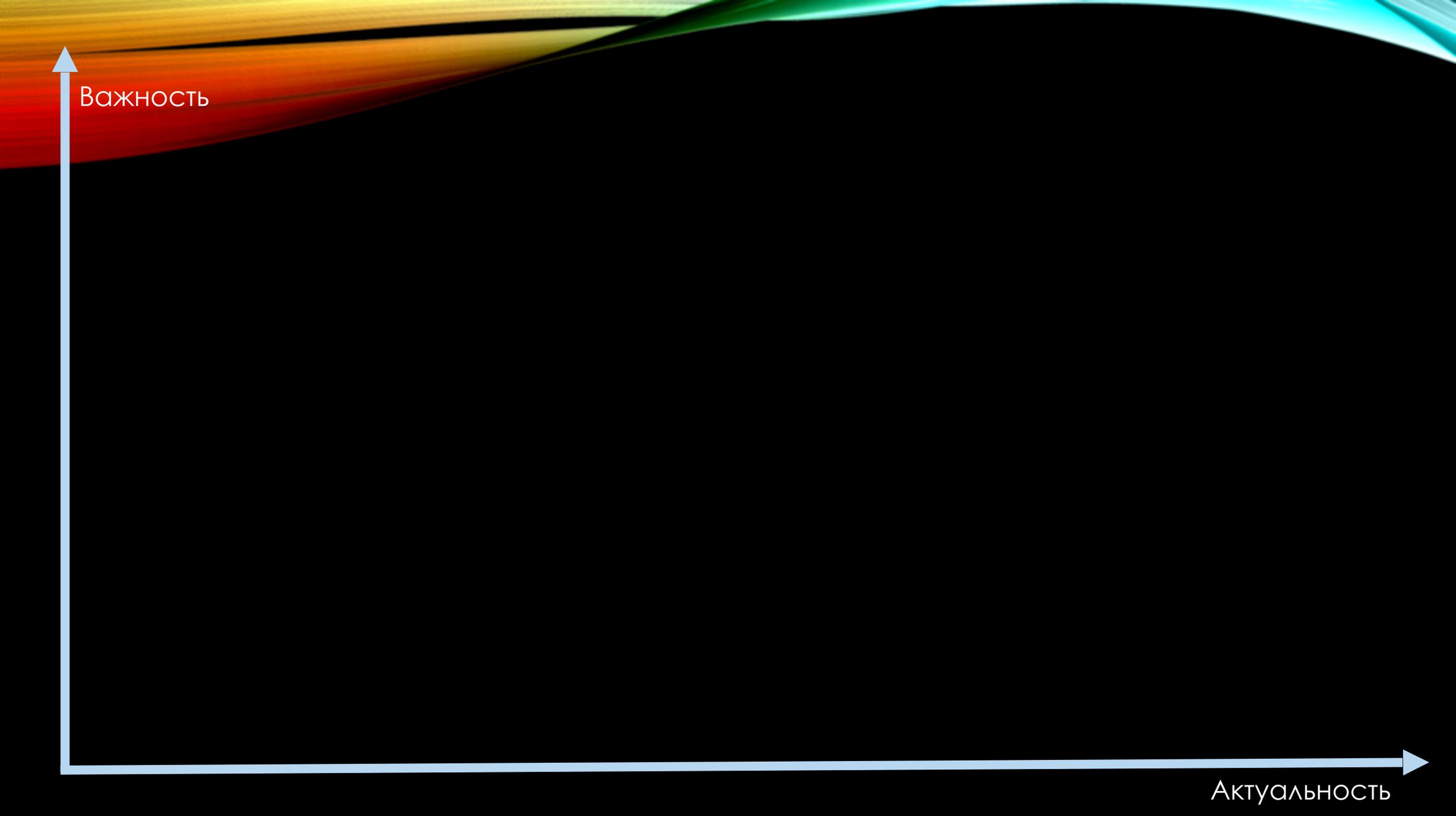




Важность



Актуальность





Важность

Отладка



Актуальность

Важность

JS

Отладка

Актуальность

Важность

Архитектура

JS

Отладка

Актуальность

Важность

Архитектура

JS

ЖОПП

Отладка

Актуальность

Важность

Архитектура

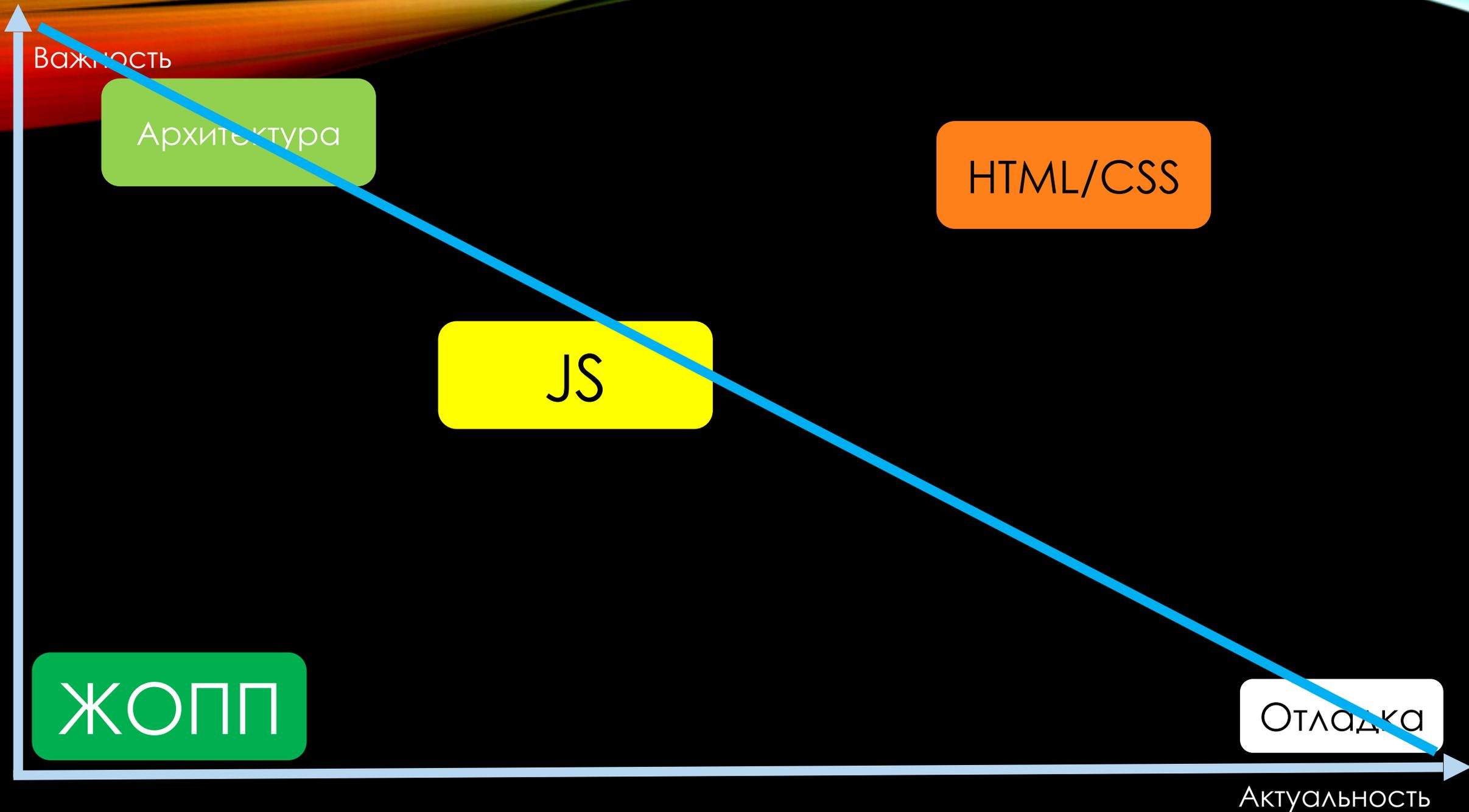
HTML/CSS

JS

ЖОПП

Отладка

Актуальность



Важность

Архитектура

HTML/CSS

JS

ЭТО «УЧИТЬ»

ЖОПП

Отладка

Актуальность

Важность

Архитектура

HTML/CSS

JS

ЭТО «УЧИТЬ»

ЖОПП

Отладка

Актуальность

Важность

Архитектура

HTML/CSS

JS

ЭТО ВЫУЧИТСЯ САМО

ЭТО «УЧИТЬ»

ЖОПП

Отладка

Актуальность



**ОТРИЦАТЕЛЬНАЯ
АКТУАЛЬНОСТЬ**

ОТРИЦАТЕЛЬНАЯ АКТУАЛЬНОСТЬ

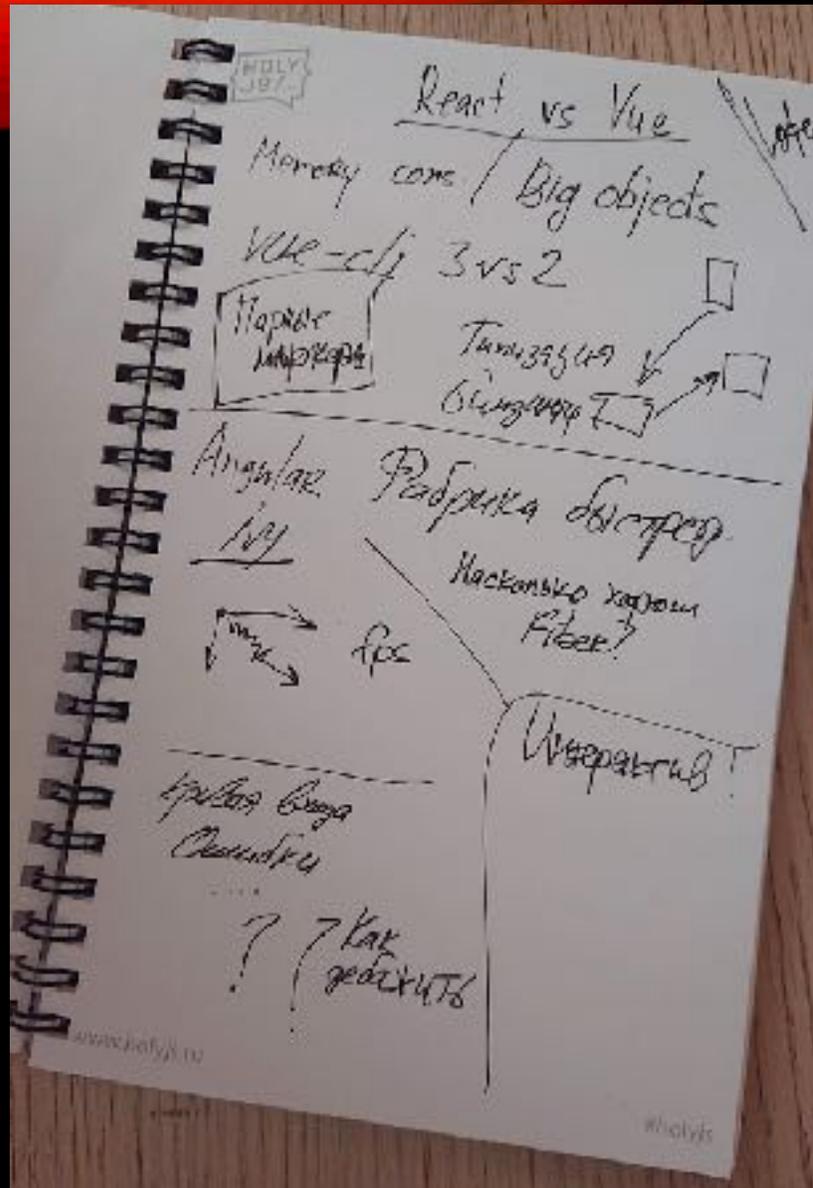
Мёртвый JS



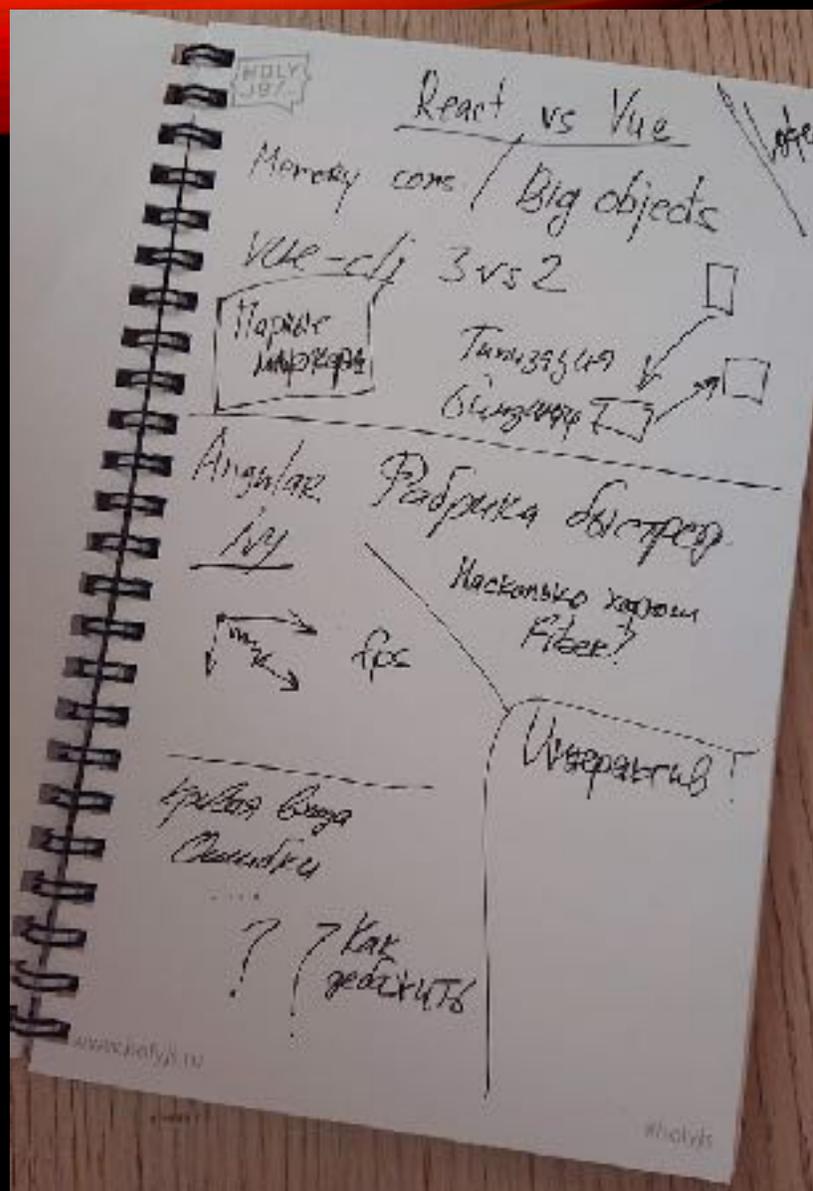


РЕТРОСПЕКТИВА VS МОМЕНТ

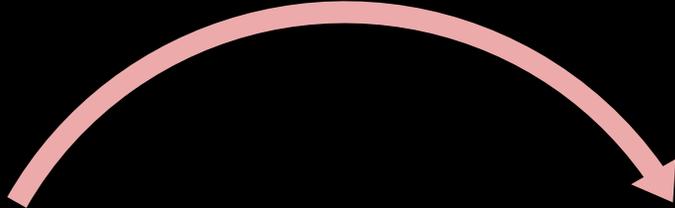
БЕШЕННЫЕ ПСЫ: REACT VS VUE



БЕШЕНЫЕ ПСЫ: REACT VS VUE



- Отомстить за шутки про Lotus
- Проверить потребление памяти
- Как у Angular работает обновление DOM?

- 
- Работа
 - Не-работа

Закрепление



- Push
- Pull

Познание

- Важность
- Актуальность

Категоризация

- Работа
- Не-работа

Закрепление

