

UIToolkit. От XSLT к React

Мостовой Никита. HeadHunter



Что такое HeadHunter

Второй по посещаемости job-site в мире (с) SimilarWeb

Технический департамент:

> 20

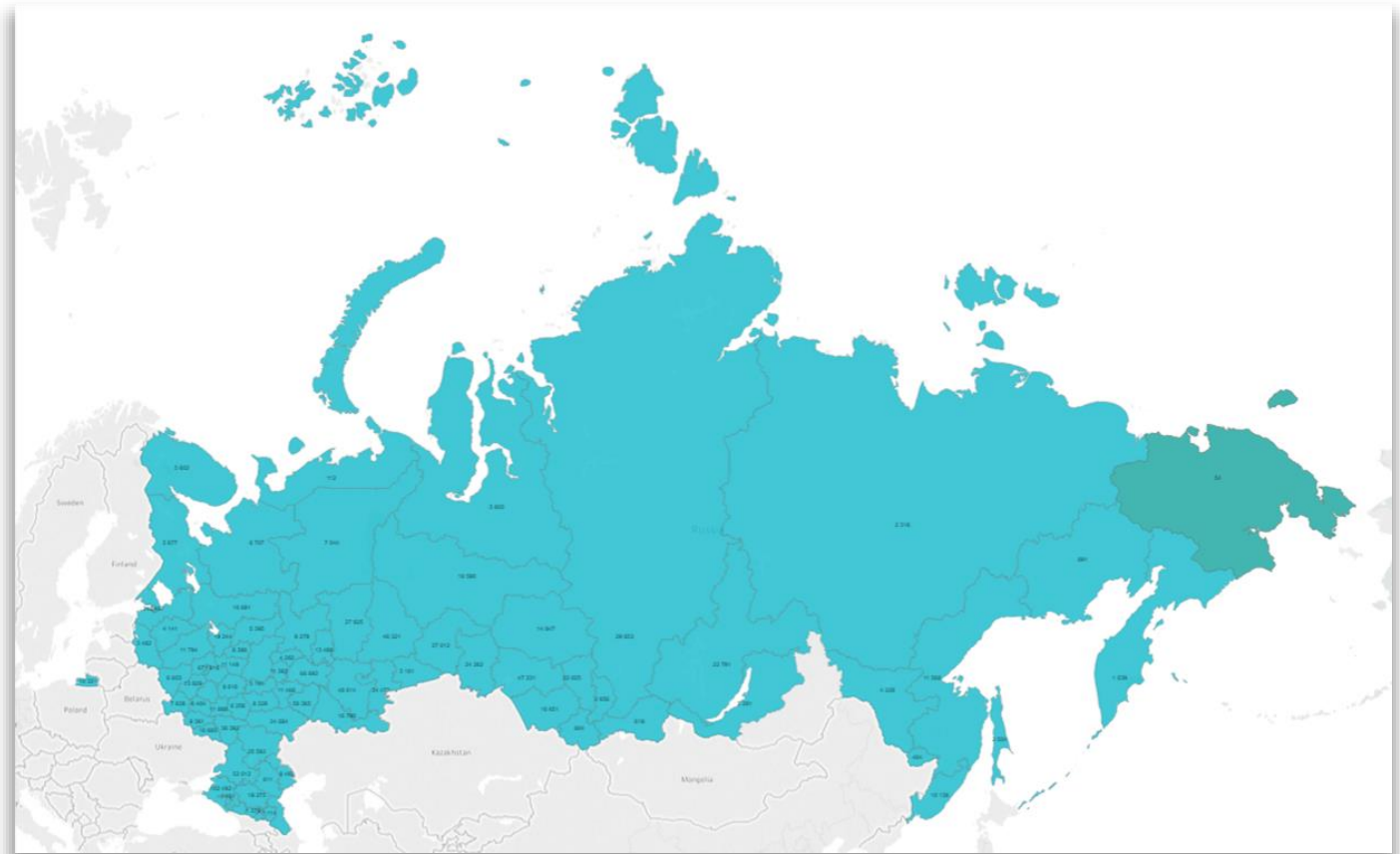
команд

> 20

фронтенд-разработчиков

> 120

человек в департаменте

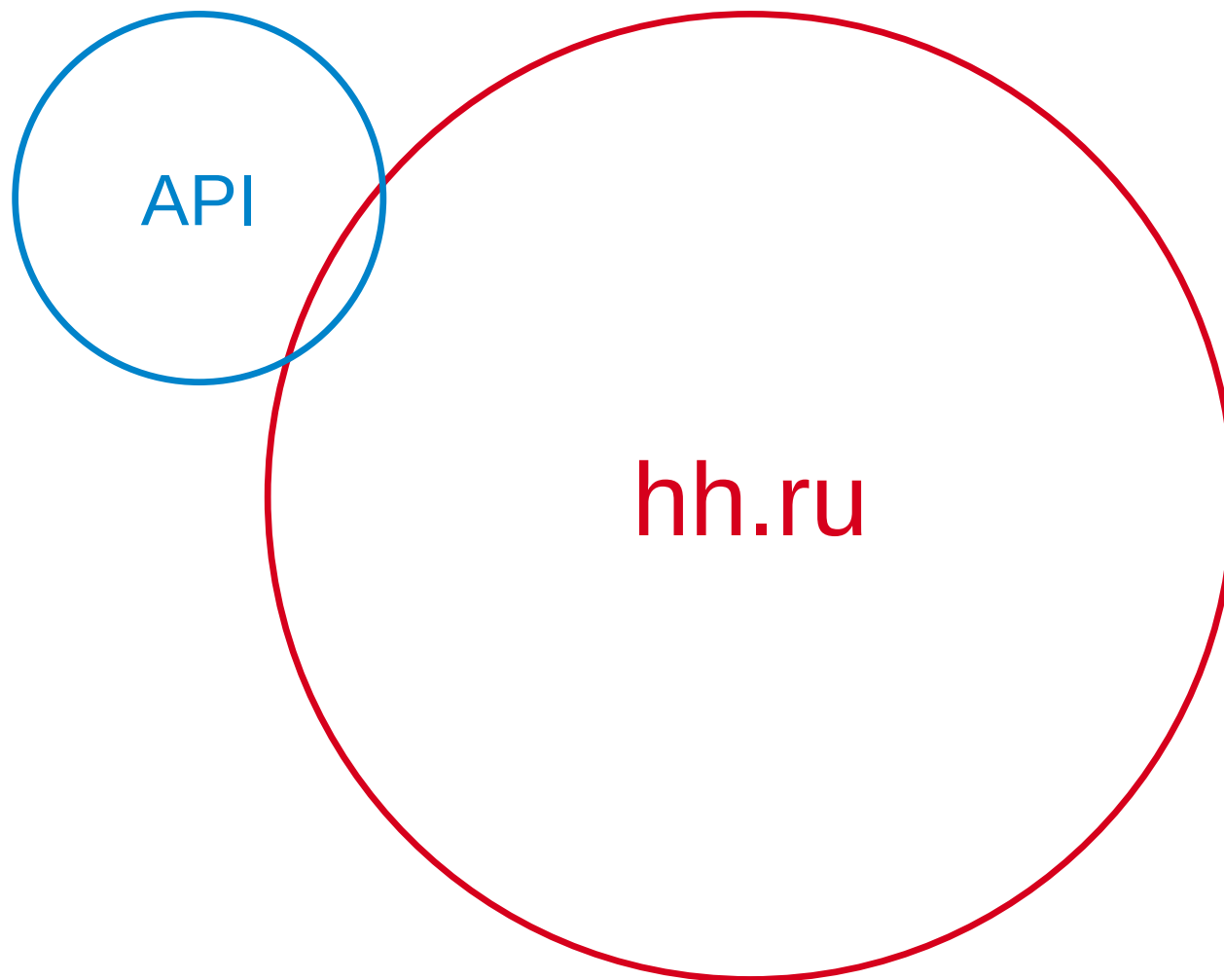


Проекты HeadHunter

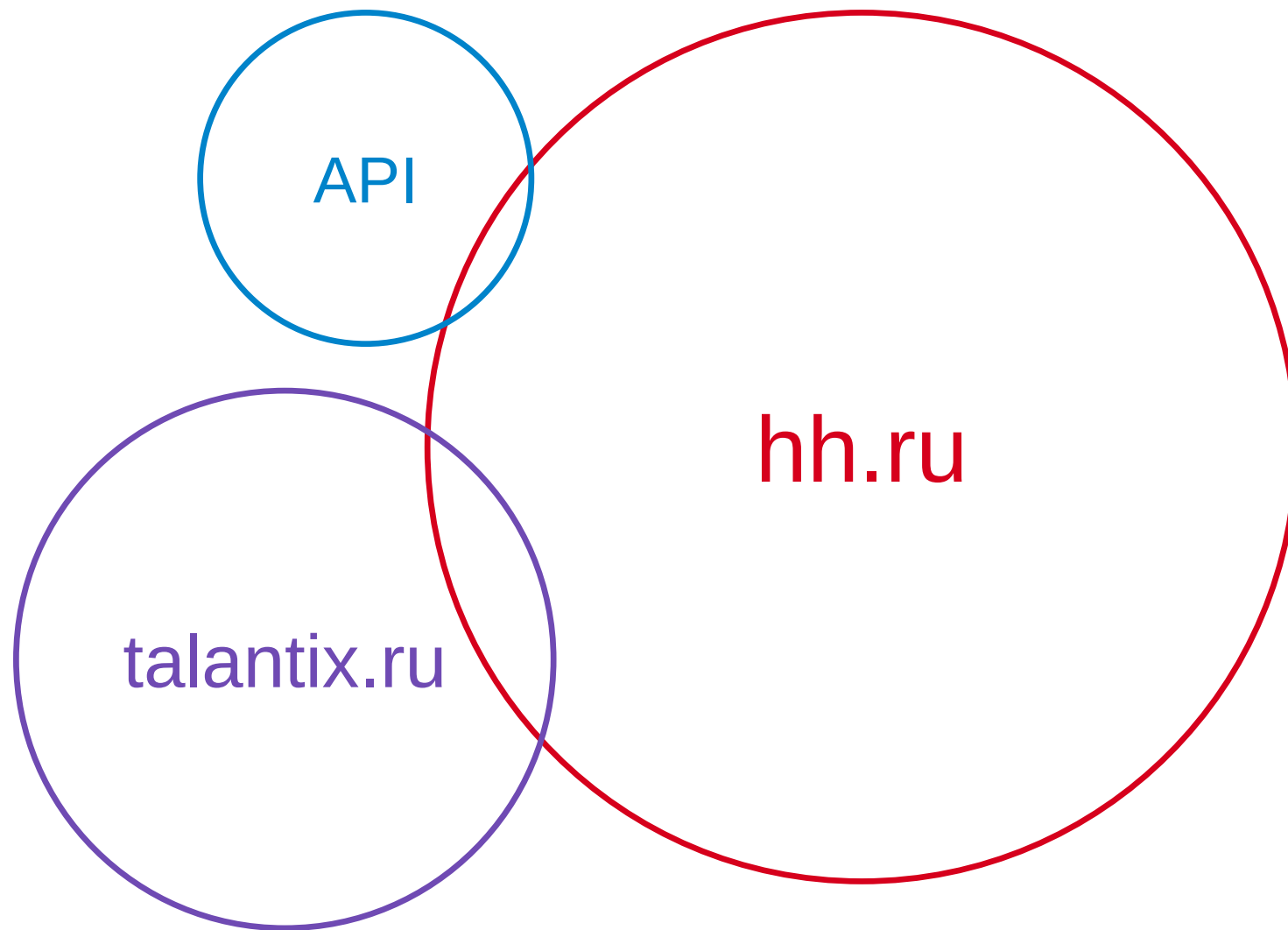


hh.ru

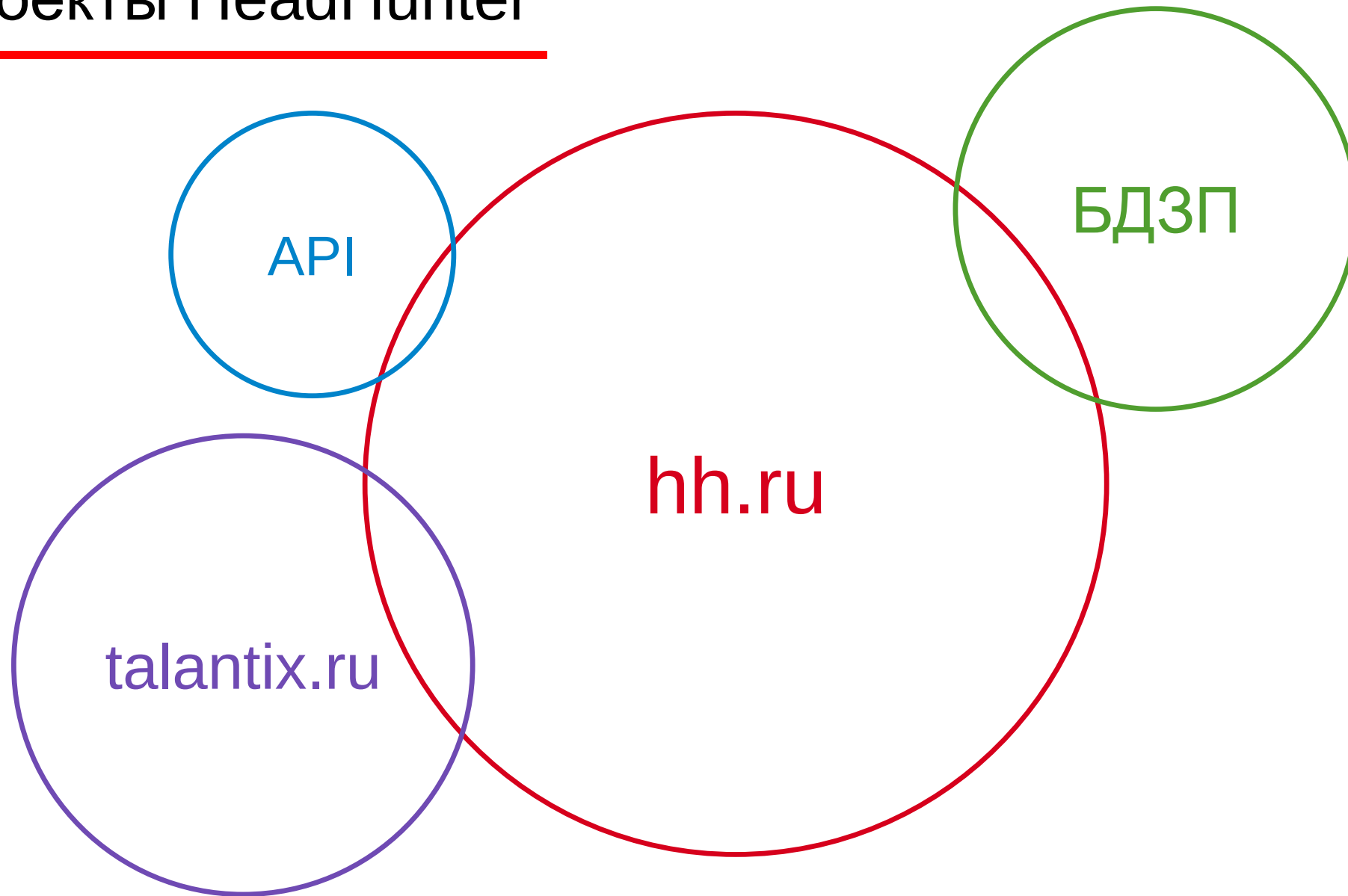
Проекты HeadHunter



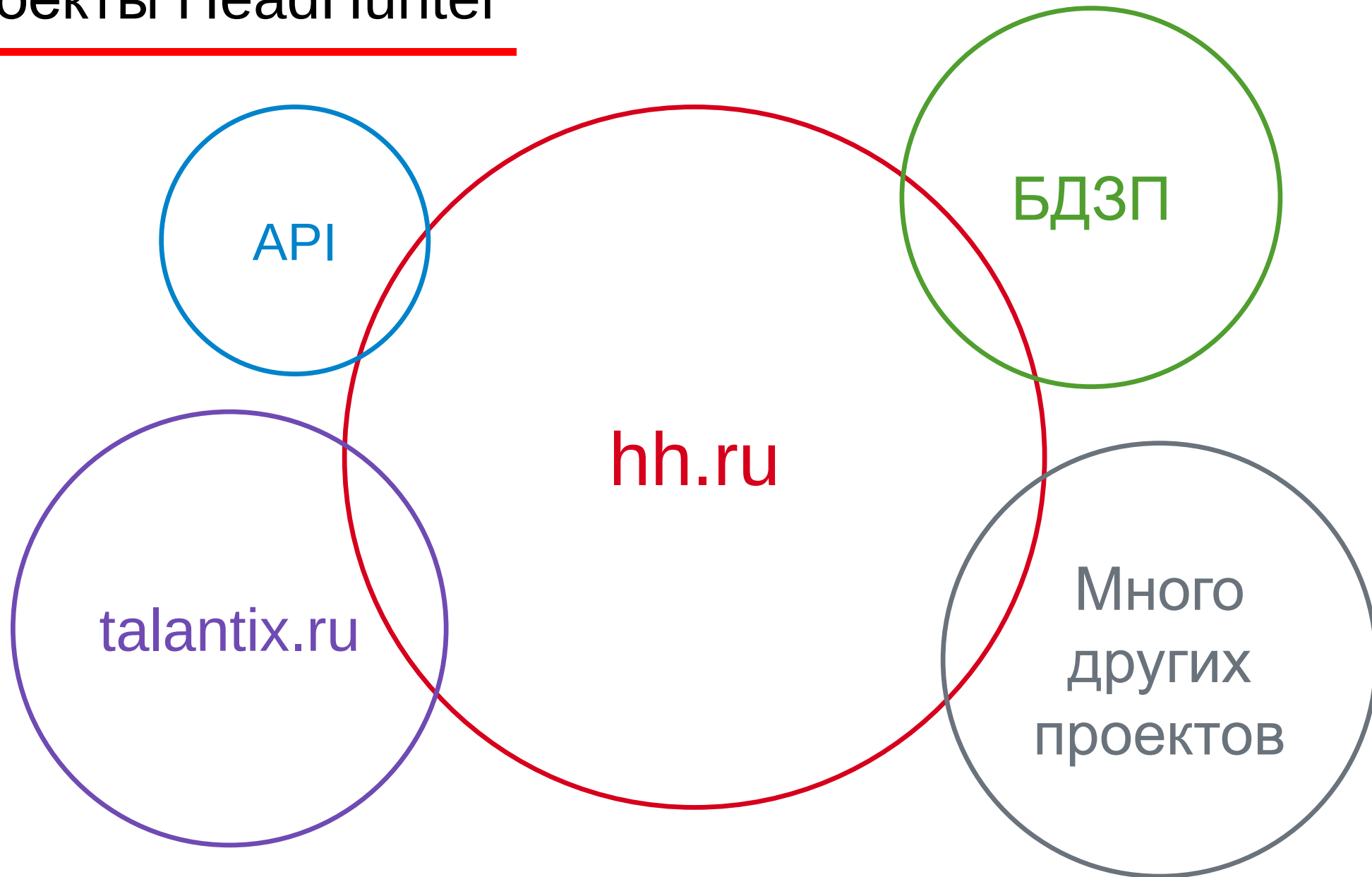
Проекты HeadHunter



Проекты HeadHunter



Проекты HeadHunter



Основной проект

1 UIToolKit

> 200 уникальных страниц

> 30 000 JavaScript файлов



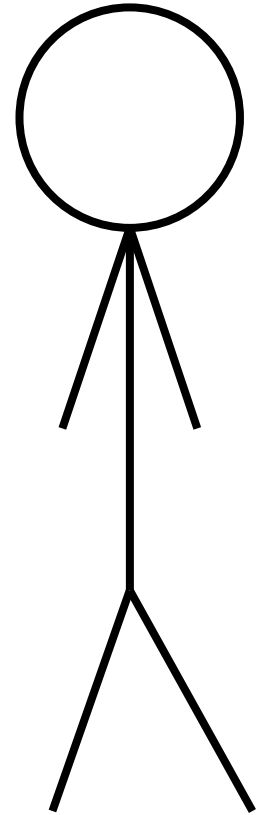
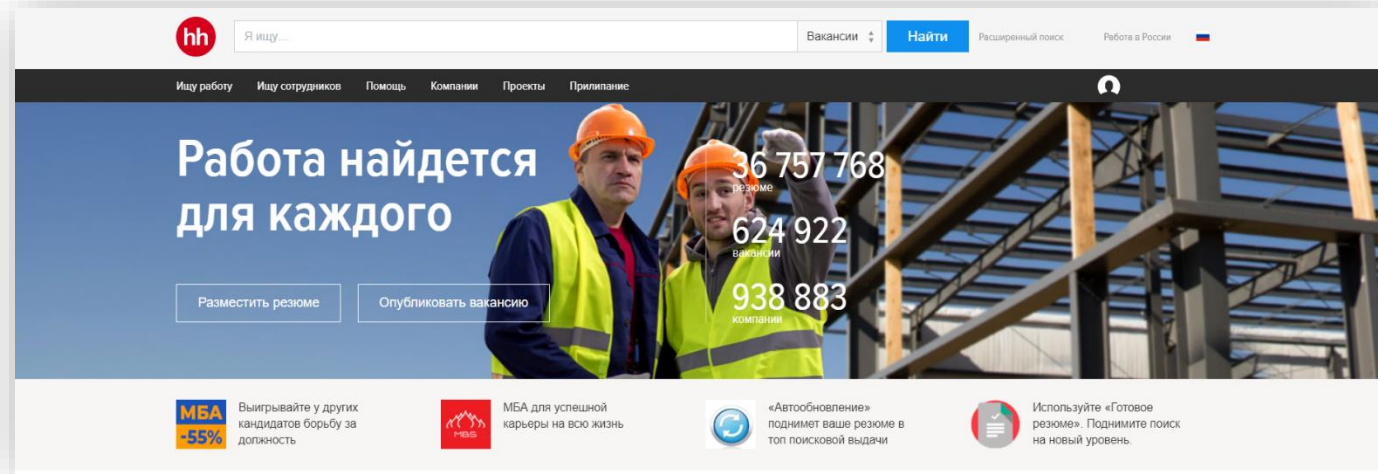
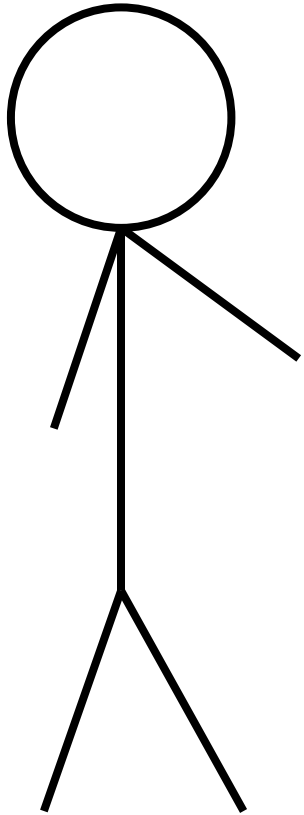
Зачем нужен UIKit



Зачем UIKit

- 1 Упрощение взаимодействия с дизайнерами

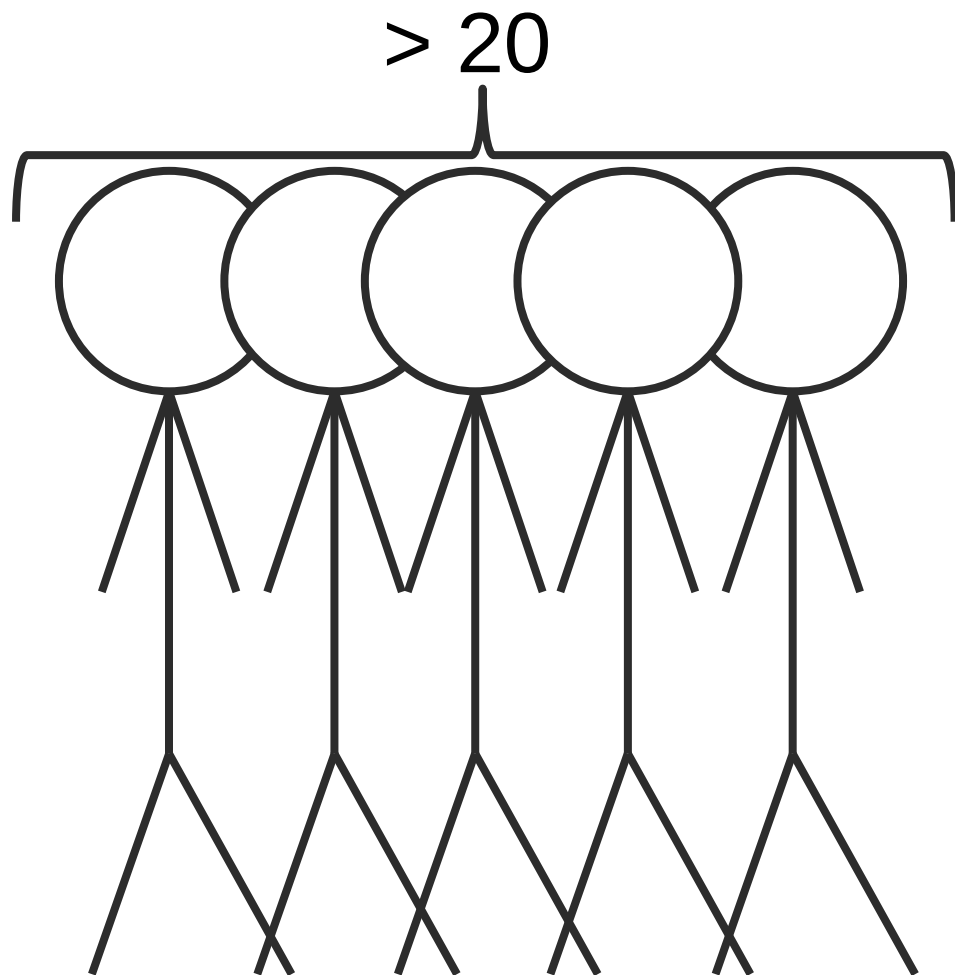
Зачем UIToolKit



Зачем UIKit

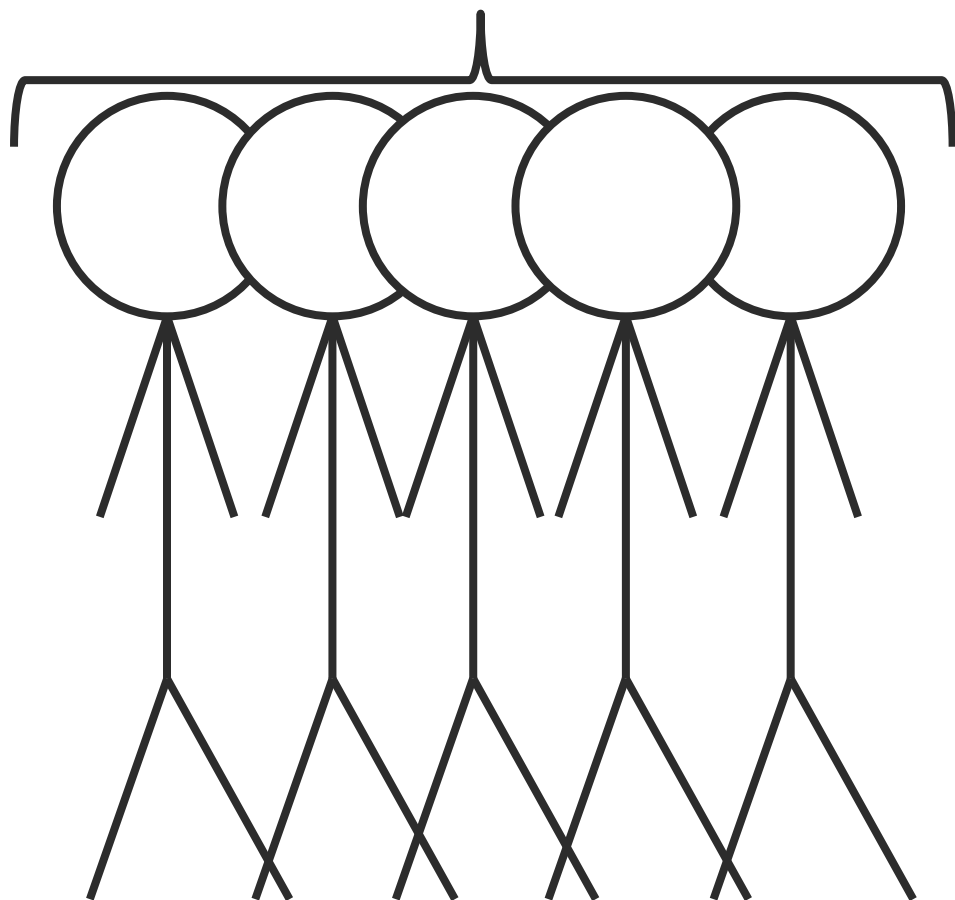
- 1 Упрощение взаимодействия с дизайнерами
- 2 Избавление от «еще одна реализация кнопки»

Зачем UIKit



Зачем UIKit

> 20

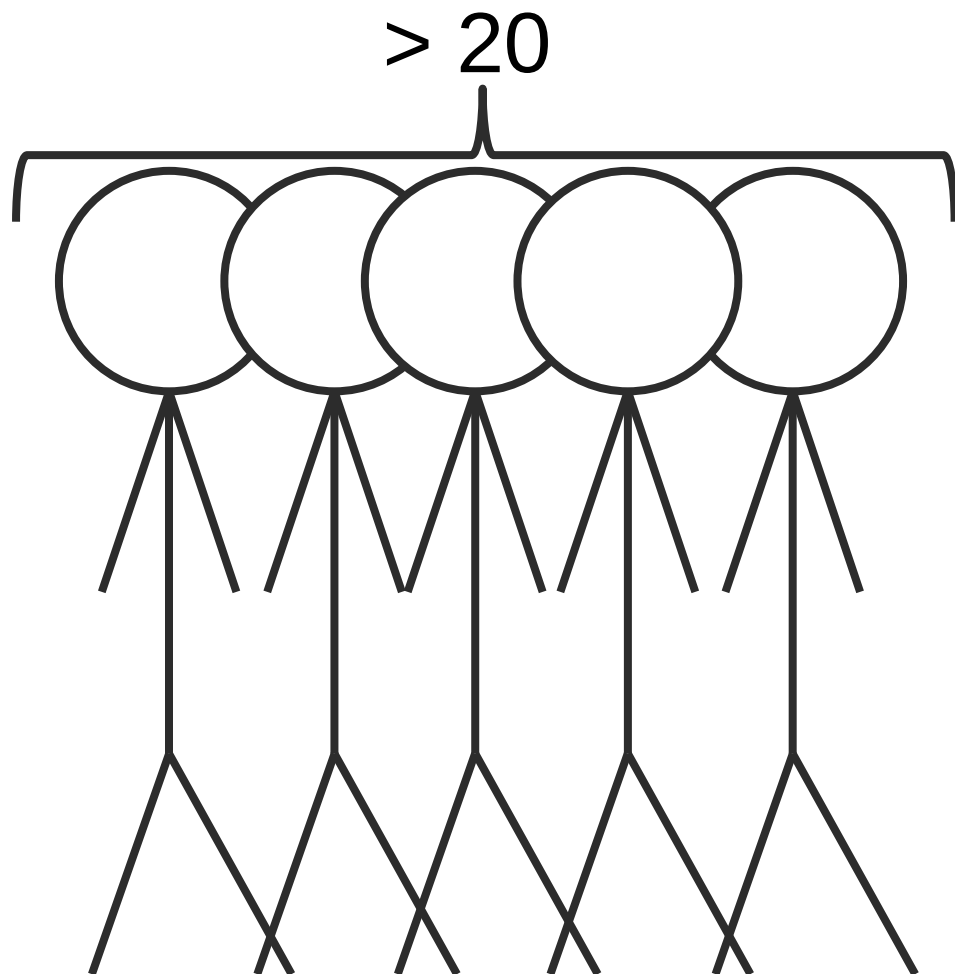


Кнопка

Кнопка-ссылка

Прозрачная кнопка

Зачем UIKit



Кнопка

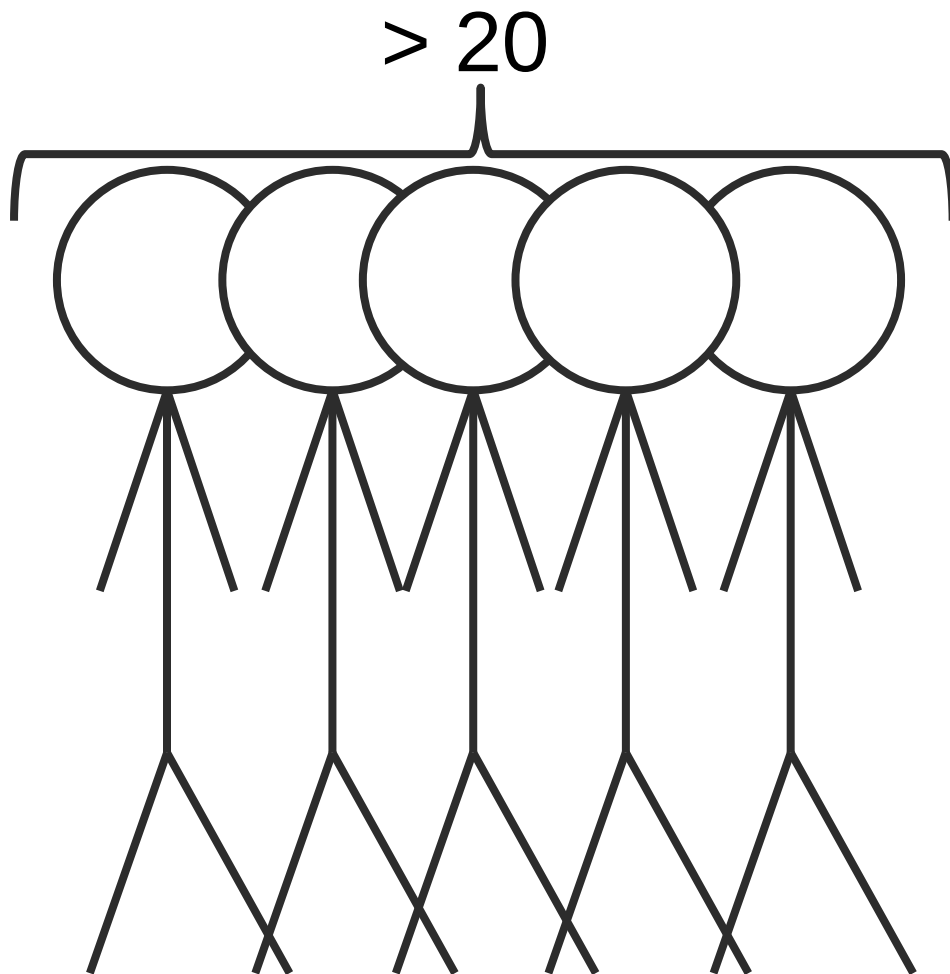
Кнопка-ссылка

Прозрачная кнопка

Кнопка

Прозрачная кнопка

Зачем UIKit



Кнопки с текстом

Кнопка общего назначения, используется на различных формах, для реализации элементов управления.

Кнопка

Кнопка-ссылка

Прозрачная кнопка

Кнопки главного действия

Данные кнопки выполняют роль основной кнопки на странице. Предполагается использовать их в том месте, где нужно подчеркнуть основное действие на странице.

Кнопка

Прозрачная кнопка

Зачем UIKit

- 1 Упрощение взаимодействия с дизайнерами
- 2 Избавление от «еще одна реализация кнопки»
- 3 Единое место для разных проектов

Что нести в такую библиотеку

Визуальные контролы: дропдауны, кнопки, табы...

Что нести в такую библиотеку

Визуальные контролы: дропдауны, кнопки, табы...

Элементы форм: form-layout, input, radio, select...

Что нести в такую библиотеку

Визуальные контролы: дропдауны, кнопки, табы...

Элементы форм: form-layout, input, radio, select...

Сложные компоненты: TreeSelector, коллекции...

Что нести в такую библиотеку

Визуальные контролы: дропдауны, кнопки, табы...

Элементы форм: form-layout, input, radio, select...

Сложные компоненты: TreeSelector, коллекции...

Сетка: брейкпоинты, сетка...

Что нести в такую библиотеку

Визуальные контролы: дропдауны, кнопки, табы...

Элементы форм: form-layout, input, radio, select...

Сложные компоненты: TreeSelector, коллекции...

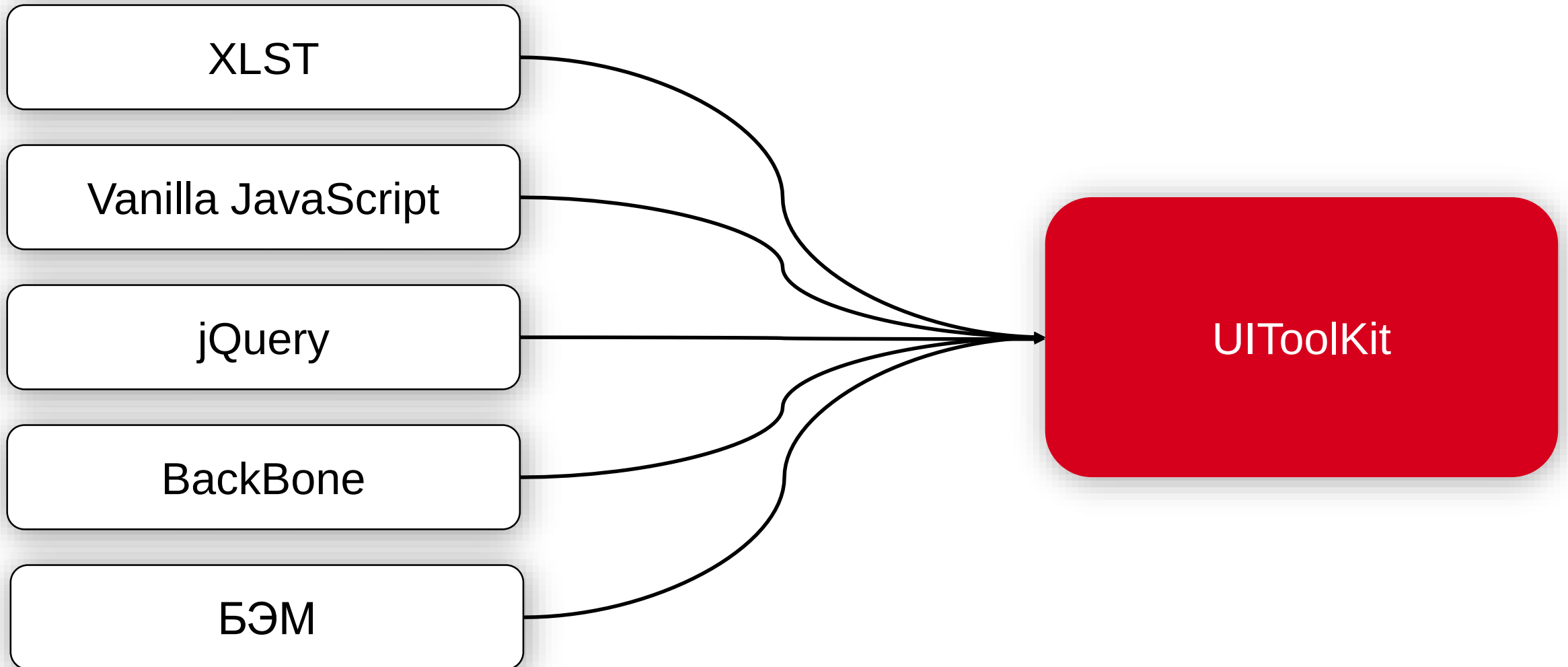
Сетка: брейкпоинты, сетка...

Общие компоненты

Технологический стек



Технологии



Технологии

Mustache

~~XLST~~

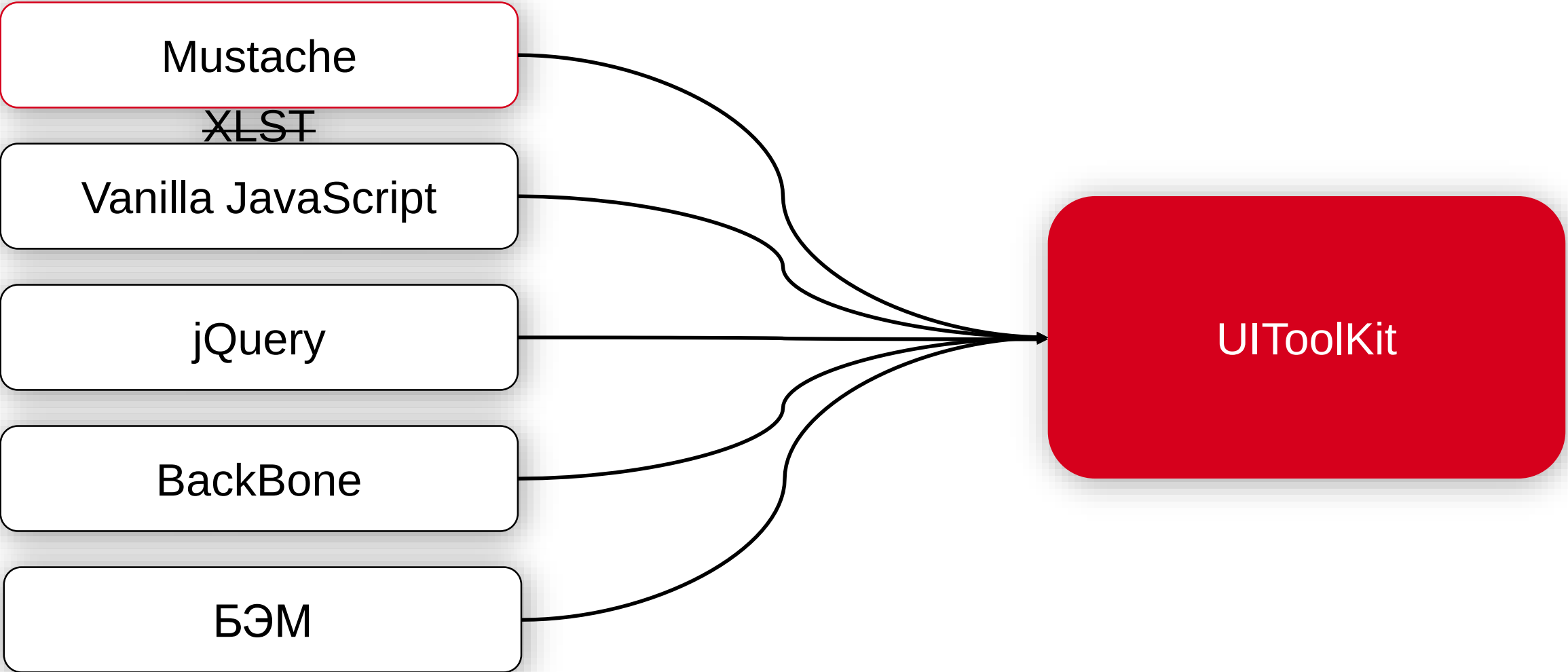
Vanilla JavaScript

jQuery

BackBone

БЭМ

UIToolKit



```
graph LR; Mustache --> UIToolKit; Vanilla_JavaScript[Vanilla JavaScript] --> UIToolKit; jQuery --> UIToolKit; Backbone --> UIToolKit; БЭМ --> UIToolKit;
```

The diagram illustrates a convergence of various web technologies into a single framework, UIToolKit. On the left, five white rounded rectangular boxes are stacked vertically, each containing a technology name. From top to bottom, they are: 'Mustache' (highlighted with a red border), '~~XLST~~' (crossed out), 'Vanilla JavaScript', 'jQuery', and 'BackBone'. Below these is a box labeled 'БЭМ' in Cyrillic. On the right, a large red rounded rectangular box is labeled 'UIToolKit'. Five black curved lines originate from the right side of each box on the left and converge into a single point on the left side of the 'UIToolKit' box, with an arrowhead pointing towards it.

Как развиваться дальше

Выпускать фичи быстрее



а часики-то тикают



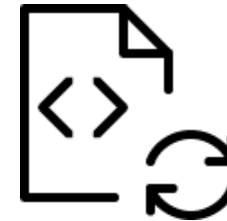
а часы-то тикают

Как развиваться дальше

Выпускать фичи быстрее



Избавиться от якорей



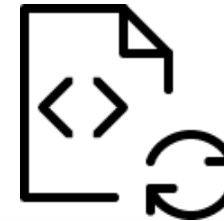
а часы-то тикают

Как развиваться дальше

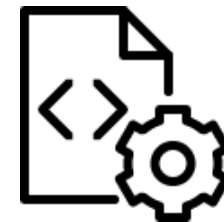
Выпускать фичи быстрее



Избавиться от якорей



Избавиться от неявного data-flow



Условия для библиотеки и перехода на новый стек

- Должна работать на старом и новом стеке



UIKit

Условия для библиотеки и перехода на новый стек

- Должна работать на старом и новом стеке
- Стили должны быть без изменений



UIKit

Условия для библиотеки и перехода на новый стек

- Должна работать на старом и новом стеке
- Стили должны быть без изменений
- Документация для каждого компонента



UIKit

Условия для библиотеки и перехода на новый стек

- Должна работать на старом и новом стеке
- Стили должны быть без изменений
- Документация для каждого компонента
- Юнит-тесты



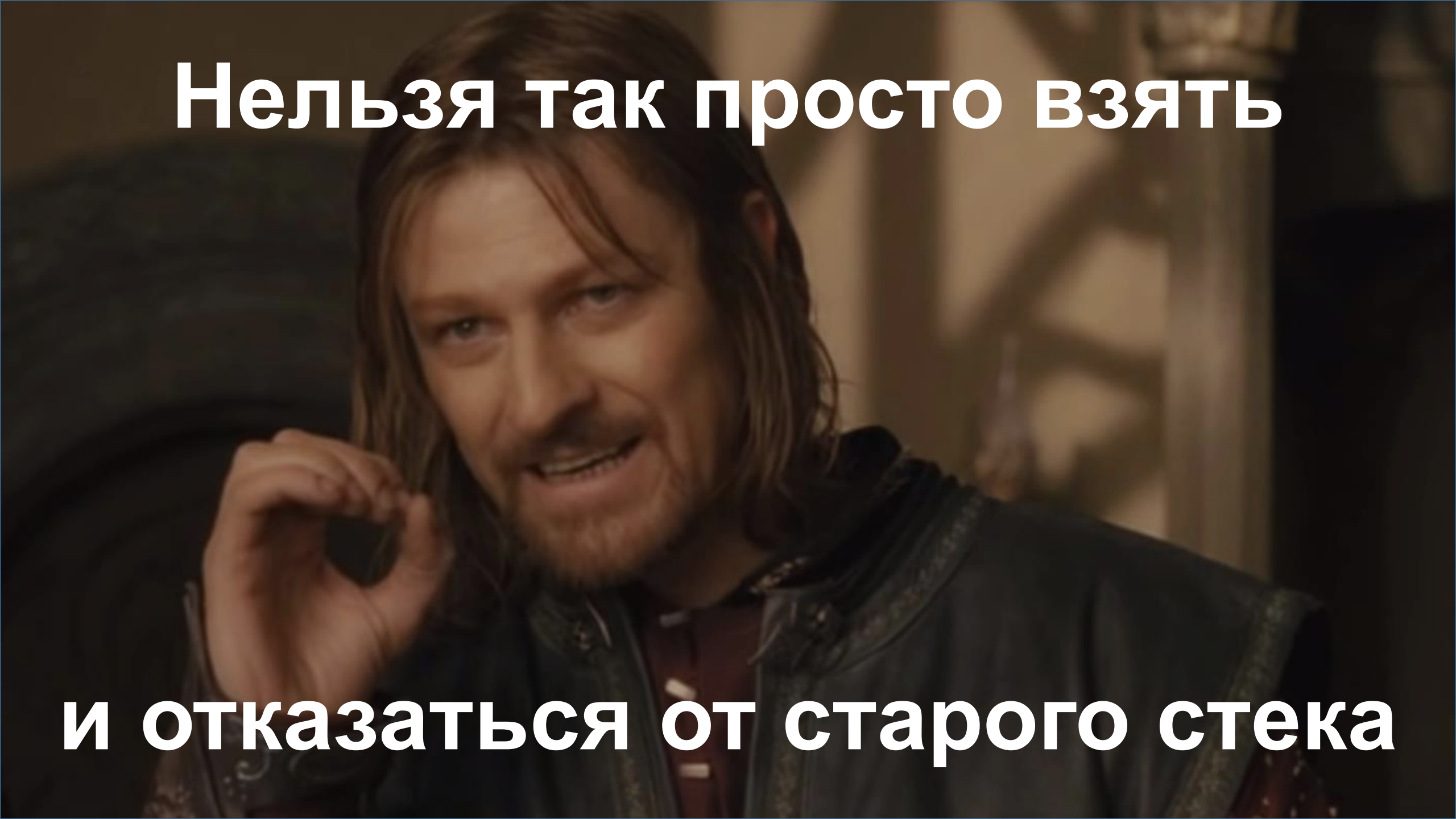
UIKit

Условия для библиотеки и перехода на новый стек

- Должна работать на старом и новом стеке
- Стили должны быть без изменений
- Документация для каждого компонента
- Юнит-тесты
- SSR



UIToolKit



Нельзя так просто взять

и отказаться от старого стека

Почему нельзя просто взять и перевести

- Разработчики разного уровня

Почему нельзя просто взять и перевести

- Разработчики разного уровня
- Не все знают React

Как решить эти проблемы — 1

HeadHunter ежегодно проводит внешнюю школу программистов

Как решить эти проблемы — 1

Почему бы не перенять опыт?

Как решить эти проблемы — 1

Проводим школу для внутренних разработчиков

8 обширных тем

> 20 часов курсов

> 15 слушателей

Как решить эти проблемы — 1

Провели школу для внутренних разработчиков

Слушатели:

- так или иначе использовали реакт,
- получили ревью pet-project,
- стали лучше понимать его работу.

8 обширных тем

> 20 часов курсов

> 15 слушателей

Как решить эти проблемы — 2

Нужны соглашения, чтобы код не стал диким смешением старого и нового

Как решить эти проблемы — 2

Соглашения о переводе страниц, линтеры и пр.

Начинать перевод с UIKit

Как делали



tp4k HH-84841 close dropdownClickable on closer click

..

 dropdown.js	HH-84520 fix all files and add fails on release builds
 dropdown.less	HH-82608 Added all dropdown arrow positions
 dropdown.mustache	HH-61552 Remove Dropdown grid
 dropdownClickable.jsx	HH-84841 close dropdownClickable on closer click
 dropdownClickable.md	HH-84841 close dropdownClickable on closer click
 index.jsx	HH-84351 Update element Dropdown
 index.md	HH-84201 Update styleguide version

Как делали

ButtonGroup



bloko/blocks/button/ButtonGroup.jsx 

PROPS & METHODS

Группа кнопок является оберткой для визуальной группировки кнопок. Примеры использования кнопок с различным контентом:

- С текстом:

На старт

На внимание

Марш

VIEW CODE



```
<ButtonGroup>
  <Button>На старт</Button>
  <Button>На внимание</Button>
  <Button>Марш</Button>
</ButtonGroup>
```

Как делали

```
44     Object.keys(Dropdown.layers).forEach((layer) => {
45         it(`Sets up class when layer = ${layer} setted`, () => {
46             dropdown.setProps({ layer: Dropdown.layers[layer] });
47             expect(dropdown.find('.dropdown').hasClass(`dropdown_layer-${Dropdown.layers[layer]}`)).toBe(true);
48         });
49     });
50
51     it('Sets up class when arrow setted', () => {
52         dropdown.setProps({ arrow: true });
53
54         expect(dropdown.find('.dropdown').hasClass('dropdown_with-arrow')).toBe(true);
55     });
56
57     it('Sets up new content', () => {
58         dropdown.setProps({ children: <span className="new-content">Hello</span> });
59         expect(dropdown.find('.new-content').text()).toBe('Hello');
60
61         dropdown.setProps({ children: 'World' });
62         expect(dropdown.find('.dropdown__content').text()).toBe('World');
63     });
```

Что получили

Начали переводить страницы hh.ru на react

Что получили

Начали переводить страницы hh.ru на react

Старый код никак не преобразовался

Что получили

Начали переводить страницы hh.ru на react

Старый код никак не преобразовался

В React реализации есть почти 50 компонентов

Спасибо!

Q / A

<http://hhru.github.io/bloko>

Никита Мостовой, n.mostovoy@hh.ru

