

Как в hh.ru работают идеи



Все начинается с идеи



Все начинается с идеи



У нас есть несколько продуктовых менеджеров

Все начинается с идеи



У нас есть несколько продуктовых менеджеров

Мы одинаково ценим идеи от любого сотрудника

А вы хотите поговорить об этом?

Каждую потенциально стоящую идею мы обсуждаем

А вы хотите поговорить об этом?

Каждую потенциально стоящую идею мы обсуждаем

Находим цель, которую нужно достичь

А вы хотите поговорить об этом?

Каждую потенциально стоящую идею мы обсуждаем

Находим цель, которую нужно достичь

И придумываем какими способами можно цели – достигнуть

Идею стоит проверить

Не стоит бросаться реализовывать идею, если она классно звучит

Идею стоит проверить

Не стоит бросаться реализовывать идею, если она классно звучит

Мы реализовали систему аналитики

Идею стоит проверить

Не стоит бросаться реализовывать идею, если она классно звучит

Мы реализовали систему аналитики

Мы собираем данные о визитах пользователей и строим статистику

Проверенные идеи мы реализовываем

У нас есть 22 команды разработки

Проверенные идеи мы реализовываем

У нас есть 22 команды разработки

Около 100 человек – разработчиков

Проверенные идеи мы реализовываем

У нас есть 22 команды разработки

Около 100 человек – разработчиков

Стараемся реализовывать идеи последовательно

Кросс-функциональные команды (почти)

В каждой команде есть:

Бекендер

Кросс-функциональные команды (почти)

В каждой команде есть:

Бекендер

Он пишет на Java (8/10)

Кросс-функциональные команды (почти)

В каждой команде есть:

Бекендер

Он пишет на Java (8/10)

Фронтендер*

Кросс-функциональные команды (почти)

В каждой команде есть:

Бекендер

Он пишет на Java (8/10)

Фронтендер*

Он пишет фронтенд!

Кросс-функциональные команды (почти)

В каждой команде есть:

Бекендер

Он пишет на Java (8/10)

Фронтендер*

Он пишет фронтенд!

Тестировщик

Кросс-функциональные команды (почти)

В каждой команде есть:

Бекендер

Он пишет на Java (8/10)

Фронтендер*

Он пишет фронтенд!

Тестировщик

Он обычно пишет – почему бекендеру и фронтендеру стоит научиться писать лучше

Кросс-функциональные команды (почти)

В каждой команде есть:

Бекендер

Он пишет на Java (8/10)

Фронтендер*

Он пишет фронтенд!

Тестировщик

Он обычно пишет – почему бекендеру и фронтендеру стоит научиться писать лучше

А также автотесты под Selenium

Выполняю обещание

Технологии:

- React

Выполняю обещание

Технологии:

- React
- Redux

Выполняю обещание

Технологии:

- React
- Redux
- LESS

Выполняю обещание

Технологии:

- React
- Redux
- LESS
- Python 3.7 как оркестратор запросов от фронтенда

Выполняю обещание

Технологии:

- React
- Redux
- LESS
- Python 3.7 как оркестратор запросов от фронтенда
- Node.js для SSR

Крупная технологическая компания

У нас есть легаси:

XSLT (кто-то еще помнит что это такое?)

Крупная технологическая компания

У нас есть легаси:

XSLT (кто-то еще помнит что это такое?)

jQuery 3 (спасибо, что не 1.9.2)

Крупная технологическая компания

У нас есть легаси:

XSLT (кто-то еще помнит что это такое?)

jQuery 3 (спасибо, что не 1.9.2)

Backbone (MVC на фронтенде не прижился)

Крупная технологическая компания

И мы знаем, что делаем:

Заканчиваем перевод нашей UI-библиотеки на react

Крупная технологическая компания

И мы знаем, что делаем:

Заканчиваем перевод нашей UI-библиотеки на react

За год:

Крупная технологическая компания

И мы знаем, что делаем:

Заканчиваем перевод нашей UI-библиотеки на react

За год:

- Обновили JS-код в проекте до es6

Крупная технологическая компания

И мы знаем, что делаем:

Заканчиваем перевод нашей UI-библиотеки на react

За год:

- Обновили JS-код в проекте до es6
- Перешли с require.js на webpack и es-modules

Крупная технологическая компания

И мы знаем, что делаем:

Заканчиваем перевод нашей UI-библиотеки на react

За год:

- Обновили JS-код в проекте до es6
- Перешли с require.js на webpack и es-modules
- Внедрили react и SSR на отдельных нодах с nodejs

Ready to release

Немного статистики:

240 релизов в месяц

Ready to release

Немного статистики:

240 релизов в месяц

25 релизов основного frontend-приложения в месяц

Ready to release

Немного статистики:

240 релизов в месяц

25 релизов основного frontend-приложения в месяц

8 релизов UI-библиотеки в месяц

Спасибо!

Q / A

Алексей Анацкий, a.anatskiy@hh.ru

