

Règles du jeu standard

Les Règles du Poker peuvent être téléchargées [ici](#).

Toutes les actions sont maintenues

Le joueur détermine l'action qu'il veut effectuer dans un jeu en cliquant sur le bouton d'action correspondant. Une fois qu'un joueur a choisi une action, celle-ci est définitive. Les joueurs doivent donc s'assurer qu'ils choisissent la bonne action.

Tapis

Si un joueur n'a pas assez de jetons pour miser pendant une main lorsque c'est à son tour de jouer, il n'est pas obligé de placer la mise totale. Toutefois, il doit placer tous ses jetons dans le pot. Cela s'appelle faire tapis. Le jeu qui se poursuit entre les autres joueurs est mis dans un pot annexe. Le joueur qui a fait tapis n'a aucune part dans ce pot.

Mises et relances

La règle suivante s'applique aux jeux Fixed-Limit :

- Les mises sont plafonnées à quatre : une mise et trois relances par tour d'enchères. Lorsque les mises sont plafonnées, les joueurs ne peuvent que suivre ou se coucher.

La règle suivante s'applique aux jeux Pot Limit et No Limit :

- Il n'y a pas de limite aux nombres de relances par tour d'enchères.

Poster les blindes

Les règles suivantes s'appliquent :

- Pour les jeux Texas Hold'em et Omaha, les blindes sont utilisées pour commencer le jeu. Le joueur assis directement à gauche du donneur poste la petite blinde. Le joueur suivant à gauche poste la grosse blinde. La petite blinde équivaut à la moitié de la mise minimum.
- Lorsque des nouveaux joueurs entrent en jeu, ils peuvent choisir de poster immédiatement ou d'attendre la grosse blinde. Les joueurs qui décident d'attendre ne reçoivent pas de cartes jusqu'à ce que ce soit leur tour de poster la grosse blinde. Les joueurs qui décident de poster misent l'équivalent d'une grosse blinde et reçoivent des cartes immédiatement.
- La grosse blinde et la blinde postée sont toutes deux considérées comme des blindes en direct. Cela signifie que les joueurs qui postent la grosse blinde et les joueurs qui ont posté peuvent relancer leurs propres blindes.

- Les joueurs qui quittent la table provisoirement, manquent une ou plusieurs blindes, puis reviennent en jeu, doivent soit attendre que la grosse blinde les atteigne à nouveau avant de recevoir des cartes, soit poster à la fois une grosse et une petite blinde pour recevoir des cartes immédiatement.

Remarque : Lorsque les deux blindes sont postées, seule la partie grosse blinde est en jeu. La partie petite blinde postée est placée dans le pot. Le joueur est pénalisé de l'équivalent d'une petite blinde.

Chip Dumping

Nous n'autorisons pas les joueurs à utiliser nos tables de poker pour transférer des fonds à d'autres joueurs en couchant délibérément des mains sur-relancées dans des situations de tête-à-tête ou n'importe quelle autre situation permettant de transférer intentionnellement des fonds d'un joueur à un autre. Pour des raisons de sécurité, nous enquêtons sur tous les incidents liés au transfert de jetons et nous suspendons les comptes pendant la durée de l'enquête.

Le chip dumping est interdit et peut entraîner les conséquences suivantes :

- Les joueurs sont disqualifiés et retirés du jeu.
- Les joueurs perdent les droits d'entrée.
- Les joueurs sont bannis définitivement du Poker.
- L'argent / les jetons gagnés de cette façon sont définitivement perdus.

Remarque : Ces décisions sont prises à la discrétion de la Maison.

Déconnexion

Toute déconnexion entraînera l'activation de la Banque de temps.

Une fois que le temps de décision normal est écoulé, vous avez la possibilité d'utiliser votre Banque de temps afin d'obtenir un temps de réflexion supplémentaire. Les joueurs commencent une session avec une Banque de temps de 20 secondes et, pour chaque tranche de 50 mains jouées, ils reçoivent une Banque de temps additionnelle de 10 secondes, jusqu'à un maximum de 90 secondes. Les joueurs peuvent ajuster leur Banque de temps en sélectionnant Paramètres en haut de l'écran principal Poker, puis en cliquant sur Banque de temps.

Quitter une partie

Si un joueur gagne et possède plus de jetons qu'à son arrivée à la table, il pourrait souhaiter quitter la table, encaisser ses gains, puis revenir à la table avec moins de jetons. Cette pratique est connue sous les noms de « Rat-Holing », « Going South » ou « Réduction » et n'est pas autorisée.

Si un joueur quitte une table, il doit attendre 120 minutes avant de revenir avec moins de jetons. S'il souhaite revenir dans les 120 minutes, il doit se rasseoir avec la même quantité de jetons que celle avec laquelle il a quitté la table.

Jouer à plusieurs tables

Les joueurs peuvent jouer sur un maximum de seize tables en même temps.

Les joueurs ne peuvent pas invoquer la distraction ou la confusion comme excuse pour des erreurs commises lorsqu'ils jouent à plusieurs tables en même temps. Les joueurs sont invités à prendre en compte le risque lié au fait de jouer sur plusieurs tables en même temps. Les erreurs liées à un jeu sur plusieurs tables simultanément relèvent strictement de la responsabilité du joueur.

Pseudo

Lorsque vous ouvrez un compte de poker avec bet365, vous ne pouvez avoir qu'un seul pseudo. Une fois que vous avez choisi votre nom, vous ne pourrez le modifier que dans des circonstances exceptionnelles, alors choisissez-le avec soin. Cette restriction est mise en place pour aider à combattre la fraude et la collusion, et pour permettre aux joueurs de se faire reconnaître par le reste de la communauté de poker bet365.

Abattage

Les règles suivantes s'appliquent :

- Toutes les mains gagnantes sont affichées automatiquement lors de l'abattage. Toutes les mains perdantes sont affichées ou masquées, au choix du joueur. Si un joueur a précédemment sélectionné l'option Masquer les mains perdantes toutes les mains perdantes du joueur seront automatiquement masquées.
- Toutes les mains suivies lors de l'abattage peuvent être consultées par n'importe quel joueur dans l'affichage de l'Historique des mains.
- Les joueurs qui gagnent un pot sans abattage ont la possibilité de montrer ou de masquer leur main. Les mains gagnantes non suivies qui sont masquées ne sont pas disponibles dans l'affichage de l'Historique des mains.

Quitter la table provisoirement

Lorsque le joueur est assis à une table, il a la possibilité de « Quitter la table provisoirement ». Pour cela, il suffit de cocher la case « Quitter la table provisoirement ». Une fois cette case cochée, vous resterez assis à la table, mais vous ne recevrez pas de cartes. Cela continuera jusqu'à ce que vous décochiez la case « Quitter la table provisoirement ». Une fois la case décochée, vous serez remis en jeu.

Si vous quittez provisoirement une table de Cash Game active, vous quitterez provisoirement toutes les tables de Cash Game actives automatiquement.

Une fois cette option sélectionnée, vous continuerez à être assis à toutes les tables actives mais aucune carte ne vous sera distribuée. Vous resterez assis à toutes les tables actives jusqu'à ce que vous décochiez la case « Quitter la table provisoirement ». Une fois la case décochée, vous serez remis en jeu.

Si vous restez en mode « Quitter la table provisoirement » pendant plus de sept minutes, vous serez retiré de la table et renvoyé vers l'écran d'accueil.

Nous empêchons les joueurs d'entrer et de quitter (Quitter la table provisoirement) les parties où la position par rapport au donneur peut apporter un avantage, en demandant qu'ils postent l'équivalent de la blinde (connu sous le nom de blinde morte).

Aucun avantage financier ne sera obtenu en manquant la rotation des blinds.

Dans un tournoi, un joueur qui quitte provisoirement une table du tournoi postera automatiquement les blinds à son tour et sera automatiquement couché lorsqu'il n'est pas en position de grosse blinde.

Quitter provisoirement un tournoi ne vous oblige pas à quitter provisoirement d'autres tournois ou d'autres tables Cash puisque les blinds sont postées automatiquement.

Check-Raise

Le Check-Raise est autorisé dans tous les jeux.

Manipulation

La manipulation n'est pas autorisée. La manipulation consiste à faire des déclarations trompeuses ou mensongères en utilisant la fonctionnalité de chat de la table de poker (lorsqu'elle est disponible), afin de donner aux adversaires de fausses impressions sur votre main ou vos intentions dans le but d'influencer leur jeu.

Collusion

Le Poker est un jeu où les joueurs jouent pour leur propre intérêt. Les partenariats ou toute autre forme de coopération entre les joueurs ne sont pas autorisés.

La collusion est interdite et peut entraîner les conséquences suivantes :

- Les joueurs sont disqualifiés et retirés du jeu.
- Les joueurs perdent les droits d'entrée.
- Les joueurs sont bannis définitivement du Poker.
- L'argent / les jetons gagnés de cette façon sont définitivement bloqués.

Remarque : Ces décisions sont prises à la discrétion de la Maison.

Dans la mesure du possible, nous nous efforcerons de restituer les fonds des joueurs lorsqu'il a été établi qu'un joueur a été injustement désavantagé.

Règles du jeu

Toutes les règles de base du Poker et les règles spécifiques du jeu s'appliquent.

Règlement intérieur

La Maison se réserve le droit de prendre les mesures suivantes :

- Disqualifier tout joueur qui ne respecte pas les règles du jeu ou qui agit de façon inappropriée pendant le jeu.
- Modifier les règles et prendre les décisions finales sur tous les problèmes liés au jeu au fur et à mesure qu'ils se présentent.
- Toutes les décisions sont à la discrétion de la Maison, et sont définitives.

Pot

Les règles suivantes s'appliquent :

- Le pot s'accumule au fur et à mesure que les joueurs placent des antes, misent, suivent et relancent.
- Le pot va au gagnant de la main.
- Si deux joueurs ou plus ont la même main gagnante, ils se partagent le pot de manière égale.
- La Maison prend un petit pourcentage du pot. C'est ce qu'on appelle la commission.

Slowplay

Les règles suivantes s'appliquent au slowplay :

- Si le joueur n'a pas placé de mise sur la main, il a vingt secondes pour répondre. En l'absence de réponse, la main du joueur se couche automatiquement.
- Si le joueur a placé une mise sur la main, il a vingt secondes pour répondre. En l'absence de réponse, la main du joueur se couche automatiquement ou est considérée comme tapis.
- Remarque : Les cas répétés de slow play peuvent justifier l'exclusion d'un joueur de la table. Cette décision est à la discrétion de la Maison. Il existe l'option de quitter la table provisoirement pour les joueurs qui souhaitent quitter la table. Les joueurs doivent utiliser cette option pour éviter les conséquences.

Soft Play

Le soft play (c'est-à-dire jouer délibérément moins sérieusement plutôt que de manière optimale contre un autre joueur pour éviter de lui prendre ses jetons) n'est pas autorisé et peut entraîner les conséquences suivantes :

- Les joueurs sont disqualifiés et retirés du jeu.
- Les joueurs perdent les droits d'entrée.
- Les joueurs sont bannis définitivement du Poker.

Remarque : Ces décisions sont prises à la discrétion de la Maison.

Commencer une partie

Un minimum de deux joueurs est nécessaire pour commencer une partie.

Égalités

Si les joueurs sont à égalité au moment de l'abattage, ils se partagent le pot.

Comprendre et respecter les règles

En participant à une partie, les joueurs reconnaissent avoir lu, compris et accepté de se conformer aux règles standard des jeux et aux règles de jeu individuelles du Poker.

Logiciels

Tout logiciel qui automatise le jeu, fournit au joueur des informations ou avantages en temps réel, ou qui peut l'aider dans les jeux en cours est interdit puisqu'il pourrait désavantager les autres joueurs.

Tout joueur surpris à utiliser un logiciel interdit verra son compte suspendu ou clôturé et sera susceptible de voir ses fonds saisis pour compenser tout joueur désavantagé.

Dysfonctionnements

Sauf indication contraire dans les Règles du Poker, les dysfonctionnements (tels que définis dans les Conditions générales) annuleront tous les paiements et la partie.

Réseau partagé

bet365 propose à ses clients français de jouer sur un réseau partagé avec d'autres opérateurs français et espagnols. Seuls les clients dont le compte a été entièrement vérifié conformément aux dispositions des Conditions générales peuvent accéder aux tables internationales et aux tables françaises. Les joueurs dont le compte n'a pas été entièrement vérifié ne peuvent accéder qu'aux tables françaises.

Règlement des tournois multi-tables

Les Règles du Poker peuvent être téléchargées [ici](#).

Add-on

Les règles suivantes s'appliquent :

- L'option Add-on est proposée automatiquement aux joueurs à la fin de la période de Rebuy.
- Les joueurs disposent d'une option Add-on par tournoi.
- Le coût du Add-on est déterminé par la Maison pour chaque tournoi.
- L'option Add-on est disponible uniquement dans les tournois multi-tables.

Remarque : L'option Add-on peut être disponible ou non, selon la décision de l'organisateur pour chaque tournoi.

Tapis

Si un joueur n'a pas assez de jetons pour miser pendant une main lorsque c'est à son tour de jouer, il n'est pas obligé de placer la mise totale. Toutefois, il doit placer tous ses jetons dans le pot. Cela s'appelle faire Tapis. Le jeu qui se poursuit entre les autres joueurs est mis dans un pot annexe. Le joueur qui a fait tapis n'a aucune part dans ce pot.

Toutes les actions sont maintenues

Le joueur détermine l'action qu'il veut effectuer dans un jeu en cliquant sur le bouton d'action correspondant. Une fois qu'un joueur a choisi une action, celle-ci est définitive. Les joueurs doivent donc s'assurer qu'ils choisissent la bonne action.

Antes, Bring-Ins et limites correspondantes

Pour les jeux Stud, les antes, les mises bring-in et les limites de mise correspondantes sont généralement augmentées toutes les quelques minutes.

Mises et relances

La règle suivante s'applique aux jeux Fixed-Limit :

- Les mises sont plafonnées à quatre : une mise et trois relances par tour d'enchères. Lorsque les mises sont plafonnées, les joueurs ne peuvent que suivre ou se coucher. La règle suivante s'applique aux jeux Pot Limit et No Limit : Il n'y a pas de limite aux nombres de relances par tour d'enchères.

Poster les blinds

Les règles suivantes s'appliquent :

- Pour les jeux Texas Hold'em et Omaha, les blindes sont utilisées pour commencer le jeu.
- Le joueur assis directement à gauche du donneur poste la petite blinde.
- Le joueur suivant à gauche poste la grosse blinde. La petite blinde équivaut à la moitié de la mise minimum. Lorsque des nouveaux joueurs entrent en jeu, ils peuvent choisir de poster immédiatement ou d'attendre la grosse blinde.
- Les joueurs qui décident d'attendre ne reçoivent pas de cartes jusqu'à ce que ce soit leur tour de poster la grosse blinde.
- Les joueurs qui décident de poster misent l'équivalent d'une grosse blinde et reçoivent des cartes immédiatement.
- La grosse blinde et la blinde postée sont toutes deux considérées comme des blindes en direct.
- Cela signifie que les joueurs qui postent la grosse blinde et les joueurs qui ont posté peuvent relancer leurs propres blindes. Les joueurs qui quittent la table provisoirement, manquent une ou plusieurs blindes, puis reviennent dans la partie, doivent soit attendre que la grosse blinde revienne à eux avant de recevoir des cartes, soit poster à la fois une grosse blinde et une petite blinde pour recevoir des cartes immédiatement.
- Remarque : Lorsque les deux blindes sont postées, seule la partie grosse blinde est en jeu.
- La partie petite blinde postée est placée dans le pot. Le joueur est pénalisé de l'équivalent d'une petite blinde. Les blindes et les limites de mise sont augmentées à intervalles réguliers tout au long du tournoi, jusqu'au maximum fixé pour le jeu. Si le joueur qui doit poster la petite ou la grosse blinde est éliminé, le jeton du donneur se déplace et les blindes sautent un joueur pour ce tour.

Droits et frais d'entrée

Les règles suivantes s'appliquent :

- Les droits d'entrée et les frais d'entrée sont fixes pour chaque tournoi.
- Les frais d'entrée représentent 10 % du montant des droits d'entrée. Par exemple, dans un tournoi à 10 € + 1 €, les droits d'entrée sont de 10 € et les frais d'entrée sont de 1 €. Le joueur paie donc 11 € pour jouer.
- Un pourcentage des droits d'entrée cumulés de tous les joueurs du tournoi peut être mis en commun pour constituer la cagnotte.

Remarque : Il n'y a pas de droit d'entrée ni de frais d'entrée pour les Tournois gratuits.

Les prix offerts dans les tournois sont déterminés par la Maison.

Chip Dumping

Le chip dumping est interdit et peut entraîner les conséquences suivantes :

1. Les joueurs sont disqualifiés et retirés du tournoi.
2. Les joueurs perdent les droits d'entrée et les frais d'entrée.
3. Les joueurs sont définitivement bannis du Poker multi-joueurs.

Remarque : Ces décisions sont prises à la discrétion de la Maison.

Manipulation

La manipulation n'est pas autorisée.

Collusion

Le Poker est un jeu où les joueurs jouent pour leur propre intérêt. Les partenariats ou toute autre forme de coopération entre les joueurs ne sont pas autorisés.

La collusion est interdite et peut entraîner les conséquences suivantes :

1. Les joueurs sont disqualifiés et retirés du tournoi.
2. Les joueurs perdent les droits d'entrée et les frais d'entrée.
3. Les joueurs sont définitivement bannis du Poker multi-joueurs.

Remarque : Ces décisions sont prises à la discrétion de la Maison.

Donneur

Pour déterminer le donneur du premier tour, une carte est distribuée face visible à tous les joueurs. Le joueur avec la carte la plus élevée (en fonction de la valeur et de la couleur) commence la partie en tant que donneur.

Les couleurs sont classées de la plus faible à la plus haute : trèfle, carreau, cœur et pique.

Déconnexion

Si un joueur est déconnecté du système au cours d'une partie du tournoi, les règles suivantes s'appliquent :

Si un joueur est déconnecté au cours d'une main et a placé un pari, il a trente secondes pour se reconnecter. S'il ne se reconnecte pas dans les trente secondes :

1. Si le joueur peut checker, sa main est automatiquement checkée.
2. Si un joueur a déjà fait tapis avant d'être déconnecté, ce statut ne changera pas et il récupérera toujours ses jetons ou une partie du pot s'il gagne la main.
3. Si le joueur ne peut pas checker sa main ou faire tapis, sa main est automatiquement couchée.
4. Si la main est relancée, alors la main du joueur est automatiquement couchée.

Les joueurs déconnectés qui ne reviennent pas au tournoi postent des blindes automatiquement sans jouer.

Fin du tournoi

Les tournois se terminent lorsqu'un joueur remporte tous les jetons.

Règlement des tournois gratuits

Les règles suivantes s'appliquent :

- Les Tournois gratuits sont uniquement des tournois multi-tables programmés.
- Les règles standard des tournois multi-tables programmés s'appliquent.

Règles du jeu

Toutes les règles de base du Poker et les règles spécifiques du jeu s'appliquent.

Règlement intérieur

La Maison se réserve le droit de prendre les mesures suivantes :

1. Disqualifier tout joueur qui ne respecte pas les règles du tournoi ou qui agit de façon inappropriée pendant le tournoi.
 2. Modifier toute heure de tournoi, tout prix garanti ou tout tournoi, sans préavis.
 3. Modifier les règles et prendre les décisions finales sur tous les problèmes liés au tournoi au fur et à mesure qu'ils se présentent.
 4. Toutes les décisions sont à la discrétion de la Maison, et sont définitives.
- Les tournois sont joués jusqu'à la fin.
 - Si un joueur se retire d'un tournoi avant la fin de celui-ci, il poste des blindes automatiquement sans jouer.
 - Si un joueur ne revient pas à un tournoi, il perd les droits d'entrée et les frais d'entrée.

Important :

- Les jetons de tournoi n'ont aucune valeur autre que celle de jetons dans le tournoi.
- Les jetons de tournoi n'ont pas de valeur effective.

Élimination d'un joueur

Les joueurs sont éliminés du tournoi lorsqu'ils perdent tous leurs jetons. Au fur et à mesure que les joueurs sont éliminés du tournoi, les joueurs restants sont déplacés et les tables sont consolidées, jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'une seule table dans le tournoi.

Cagnotte

Les prix offerts dans les tournois sont déterminés par la Maison.

Commissions

Il n'y a pas de commission dans les tournois. Les frais d'entrée au tournoi couvrent les frais de la Maison.

Rebuy

Les règles suivantes s'appliquent :

- L'option Rebuy peut être utilisée par les joueurs à tout moment pendant la période de Rebuy en cliquant sur le bouton Jetons si :
- Les joueurs possèdent moins de jetons que lorsqu'ils ont commencé le tournoi.
- Ils disposent encore d'options Rebuy.

Remarque : La période de Rebuy est déterminée par la Maison pour chaque tournoi.

L'option Rebuy est proposée automatiquement aux joueurs éliminés pendant la période de Rebuy.

Les joueurs qui sont éliminés après la période de Rebuy ne peuvent pas revenir dans le tournoi.

Le coût de l'option Rebuy est déterminé par la Maison pour chaque tournoi.

Les joueurs ont un nombre limité d'option Rebuy par tournoi.

Remarque : Le nombre d'options de Rebuy disponibles pour chaque joueur est déterminé par la Maison pour chaque tournoi.

L'option Rebuy est disponible uniquement dans les tournois multi-tables.

Inscription

Les règles suivantes s'appliquent :

- L'inscription des joueurs est ouverte jusqu'à l'horaire de fin d'inscription indiquée pour le tournoi.
- Le montant des droits d'entrée est fixe pour chaque tournoi, à l'exception des Tournois gratuits, qui ne nécessitent pas de droits d'entrée.
- Une fois que l'horaire de fin de désinscription d'un tournoi est passée, ou que le tournoi a commencé, les joueurs ne peuvent plus se désinscrire. Les droits d'entrée et les frais d'entrée ne seront pas remboursables.
- Il y a des frais d'entrée pour chaque tournoi, sauf pour les Tournois gratuits.
- Chaque tournoi a un nombre minimum d'inscriptions requis. Si le nombre d'inscriptions n'atteint pas le nombre minimum, le tournoi est annulé. Si le tournoi est annulé, les droits d'entrée et les frais d'entrée sont remboursés aux joueurs.
- Si vous vous inscrivez à un tournoi et que vous n'êtes pas connecté au système de Poker multi-joueurs au moment où le tournoi commence, vous êtes automatiquement placé à une table. Vous postez automatiquement des blindes sans jouer jusqu'à ce qu'il ne reste plus de jetons, ou jusqu'à ce que vous vous connectiez pour jouer.

Pauses

Les grands tournois peuvent planifier des pauses. La fréquence et la durée de ces pauses sont déterminées lors de mise en place du tournoi.

Règles des Tournois programmés

Les règles suivantes s'appliquent :

- Les tournois programmés sont exclusivement des tournois multi-tables.
- Les règles standard des tournois multi-tables s'appliquent.
- Le nombre maximum de joueurs peut être limité ou non, selon le tournoi.
- À l'heure de début de tournoi indiquée, les joueurs sont placés de manière aléatoire et le tournoi commence.
- Le tournoi ne débutera qu'à l'heure de début spécifiée.
- Lorsqu'un joueur s'inscrit à un tournoi, les droits d'entrée et les frais d'entrée au tournoi sont immédiatement déduits de son compte.
- Les joueurs doivent se connecter au Poker bet365 avant l'heure de début du tournoi le jour concerné. Une fois le tournoi ouvert, le logiciel de Poker amène automatiquement le joueur à la table.

- Si un joueur se désinscrit du tournoi avant la fin de la période de désinscription et avant le début du jeu à la table, tous les montants des droits d'entrée et des frais d'entrée sont remboursés sur le compte du joueur.
- Si un joueur quitte le tournoi après le début du jeu à la table, il perd le montant de ses droits d'entrée et ses frais d'entrée. Le joueur poste alors des blindes automatiquement sans jouer, à moins qu'il ne revienne au tournoi pour continuer à jouer.
- Tous les gains sont déposés sur le compte du joueur à la fin du tournoi.
- Une sélection de tournois est disponible avec une fonctionnalité d'inscription tardive ; ces tournois seront indiqués dans l'écran principal et afficheront le statut « Inscription tardive ». Les prix des tournois à inscription tardive varient en fonction du montant final des inscriptions.

Abattage

Les règles suivantes s'appliquent :

- Toutes les mains gagnantes sont affichées automatiquement lors de l'abattage. Toutes les mains perdantes sont affichées ou masquées, au choix du joueur. Si un joueur a précédemment sélectionné l'option Masquer les mains perdantes, toutes les mains perdantes du joueur seront automatiquement masquées.
- Toutes les mains suivies lors de l'abattage peuvent être consultées par n'importe quel joueur dans l'affichage du Suivi de jeu des mains.
- Les joueurs qui gagnent un pot sans abattage ont la possibilité de montrer ou de masquer leur main. Les mains gagnantes non suivies qui sont masquées ne sont pas disponibles dans l'affichage de Suivi de jeu des mains.

Slowplay

Les règles suivantes s'appliquent au slowplay :

- Si le joueur n'a pas placé de mise sur la main, il a vingt secondes pour répondre. En l'absence de réponse, la main du joueur se couche automatiquement.
- Si le joueur a placé une mise sur la main, il a vingt secondes pour répondre. En l'absence de réponse, la main du joueur se couche automatiquement ou est considérée comme tapis.
- Remarque : Les cas répétés de slow play peuvent justifier l'exclusion d'un joueur de la table. Cette décision est à la discrétion de la Maison. Il existe l'option de quitter la table provisoirement pour les joueurs qui souhaitent quitter la table. Les joueurs doivent utiliser cette option pour éviter les conséquences.

Soft Play

Le soft play est interdit et peut entraîner les conséquences suivantes :

1. Les joueurs sont disqualifiés et retirés du jeu.
2. Les joueurs perdent les droits d'entrée.
3. Les joueurs sont bannis définitivement du Poker.

Remarque : Ces décisions sont prises à la discrétion de la Maison.

Commencer un tournoi

Les règles suivantes s'appliquent :

- Les joueurs sont placés aléatoirement aux tables du tournoi. Les joueurs ne peuvent pas changer de place.
- Le nombre maximum de joueurs qui peuvent participer au tournoi peut être limité ou non, selon le tournoi.
- Au début du tournoi, les joueurs sont automatiquement assignés à une table.
- Si vous vous inscrivez à un tournoi et que vous n'êtes pas connecté au système de Poker multi-joueurs au moment où le tournoi commence, vous êtes automatiquement placé à une table. Vous postez automatiquement des blindses sans jouer jusqu'à ce qu'il ne reste plus de jetons, ou jusqu'à ce que vous vous connectiez pour jouer.

Équilibrage des tables

Les règles suivantes s'appliquent :

- L'équilibrage des tables intervient au fur et à mesure que les joueurs sont éliminés du tournoi.
- Les joueurs restants sont déplacés et les tables sont regroupées, jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'une seule table dans le tournoi.
- Un message s'affiche pour informer les joueurs que les tables sont en cours de regroupement.
- Le système de Poker multi-joueurs sélectionne aléatoirement le joueur qui doit se déplacer parmi les tables comptant le plus de joueurs restants.
- Le joueur est déplacé à l'une des tables où il reste le moins de joueurs.
- Le joueur déplacé est placé à la nouvelle table aussi loin que possible de la grosse blinde, en fonction des places disponibles.

Table Stakes

Tous les jeux sont joués selon le principe Table Stakes. Cela signifie que si un joueur n'a pas assez de jetons sur la table pour miser, suivre ou relancer, il peut miser ou faire tapis avec le nombre de jetons qu'il lui reste.

Parties nulles

Les règles suivantes s'appliquent :

- Si des joueurs sont à égalité lors d'une main au moment de leur élimination, le joueur qui possède le plus de jetons au début de la main se voit attribuer le meilleur classement dans le tournoi et le prix correspondant.
- Dans le cas où les joueurs éliminés avaient le même nombre de jetons au début de la main, le joueur le plus proche de la gauche du donneur aura la meilleure place.

Jetons de tournoi

Les règles suivantes s'appliquent :

- Tous les joueurs commencent le tournoi avec le même nombre de jetons.
- Les jetons de tournoi n'ont pas de valeur effective ni monétaire. La valeur est celle qui leur est donnée pour les tournois.

Comprendre et respecter les règles

En participant à un tournoi, les joueurs reconnaissent avoir lu, compris et accepté de se conformer au règlement du tournoi, aux règles standard des jeux, aux règles du système, et aux règles de jeu individuelles.

Gains

Tous les gains sont déposés sur le compte du joueur à la fin du tournoi.

Règles des tournois à table unique

Les Règles du Poker peuvent être téléchargées [ici](#).

Toutes les actions sont maintenues

Le joueur détermine l'action qu'il veut effectuer dans un jeu en cliquant sur le bouton d'action correspondant. Une fois qu'un joueur a choisi une action, celle-ci est définitive. Les joueurs doivent donc s'assurer qu'ils choisissent la bonne action.

Tapis

Si un joueur n'a pas assez de jetons pour miser pendant une main lorsque c'est à son tour de jouer, il n'est pas obligé de placer la mise totale. Toutefois, il doit placer tous ses jetons dans le pot. Cela s'appelle faire tapis. Le jeu qui se poursuit entre les autres joueurs est mis dans un pot annexe. Le joueur qui a fait tapis n'a aucune part dans ce pot.

Mises et relances

La règle suivante s'applique aux jeux Fixed-Limit :

- Les mises sont plafonnées à quatre : une mise et trois relances par tour d'enchères. Lorsque les mises sont plafonnées, les joueurs ne peuvent que suivre ou se coucher.
- La règle suivante s'applique aux jeux Pot Limit et No Limit :
- Il n'y a pas de limite aux nombres de relances par tour d'enchères.

Poster les blindes

Les règles suivantes s'appliquent :

- Pour les jeux Texas Hold'em et Omaha, les blindes sont utilisées pour commencer le jeu. Le joueur assis directement à gauche du donneur poste la petite blinde. Le joueur suivant à gauche poste la grosse blinde. La petite blinde équivaut à la moitié de la mise minimum.
- Les blindes et les limites de mise sont augmentées à intervalles réguliers tout au long du tournoi, jusqu'au maximum fixé pour le jeu.
- Si le joueur qui doit poster la petite ou la grosse blinde est éliminé, le jeton du donneur se déplace et les blindes sautent un joueur pour ce tour.

Déconnexion

Si un joueur est déconnecté du système au cours d'une partie du tournoi, les règles suivantes s'appliquent :

- Si un joueur est déconnecté au cours d'une main et a placé un pari, il a trente secondes pour se reconnecter. S'il ne se reconnecte pas dans les trente secondes :
- Si le joueur peut checker, sa main est automatiquement checkée.
- Si un joueur avait déjà fait tapis avant d'être déconnecté, ce statut ne changera pas et il récupérera tout de même des jetons s'il remporte la main, ou une partie du pot.

- Si le joueur ne remplit pas les conditions requises pour checker sa main, ou pour être considéré comme ayant fait tapis, il se couche automatiquement.
- Si la main est relancée, alors la main du joueur est automatiquement couchée.

Les joueurs déconnectés qui ne reviennent pas au tournoi postent des blindes automatiquement sans jouer.

Abattage

Les règles suivantes s'appliquent :

- Toutes les mains gagnantes sont affichées automatiquement lors de l'abattage. Toutes les mains perdantes sont affichées ou masquées, au choix du joueur. Si un joueur a précédemment sélectionné l'option Masquer les échecs, toutes les mains perdantes du joueur seront automatiquement masquées.
- Toutes les mains suivies lors de l'abattage peuvent être consultées par n'importe quel joueur dans l'affichage de l'Histoire des mains.
- Les joueurs qui gagnent un pot sans abattage ont la possibilité de montrer ou de masquer leur main. Les mains gagnantes non suivies qui sont masquées ne sont pas disponibles dans l'affichage de l'Histoire des mains.

Droits et frais d'entrée

Les règles suivantes s'appliquent :

- Les droits d'entrée et les frais d'entrée sont fixes pour chaque tournoi.
- Les frais d'entrée sont généralement équivalents à 10 % du montant des droits d'entrée. Par exemple, dans un tournoi à 10 € + 1 €, les droits d'entrée sont de 10 € et les frais d'entrée sont de 1 €. Le joueur paie donc 11 € pour jouer.
- Lorsqu'un joueur s'assoit à la table ou s'inscrit au tournoi, les droits d'entrée et les frais d'entrée au tournoi sont immédiatement déduits de son compte.
- Le montant des droits d'entrée de tous les joueurs du tournoi est mis en commun pour constituer la cagnotte.
- Si un joueur quitte le tournoi avant que la partie ne commence à la table, tous les montants des droits et des frais d'entrée sont remboursés sur le compte du joueur.

Check-Raise

Le Check-Raise est autorisé dans tous les tournois.

Chip Dumping

Le chip dumping est interdit et peut entraîner les conséquences suivantes :

- Les joueurs sont disqualifiés et retirés du tournoi.
- Les joueurs perdent leurs droits d'entrée et frais d'entrée.
- Les joueurs sont bannis définitivement du Poker.

Remarque : Ces décisions sont prises à la discrétion de la Maison.

Manipulation

La manipulation n'est pas autorisée.

Collusion

Le Poker est un jeu où les joueurs jouent pour leur propre intérêt. Les partenariats ou toute autre forme de coopération entre les joueurs ne sont pas autorisés.

La collusion est interdite et peut entraîner les conséquences suivantes :

- Les joueurs sont disqualifiés et retirés du tournoi.
- Les joueurs perdent leurs droits d'entrée et frais d'entrée.
- Les joueurs sont bannis définitivement du Poker.

Remarque : Ces décisions sont prises à la discrétion de la Maison.

Fin du tournoi

Les tournois se terminent lorsqu'un joueur remporte tous les jetons.

Règles du jeu

Toutes les règles de base du Poker et les règles spécifiques du jeu s'appliquent.

Tête-à-tête

Les règles du jeu des Tête-à-tête s'appliquent uniquement aux Tournois en Tête-à-tête.

Règlement intérieur

La Maison se réserve le droit de prendre les mesures suivantes :

- Disqualifier tout joueur qui ne respecte pas les règles du tournoi ou qui agit de façon inappropriée pendant le tournoi.
- Modifier l'horaire, le prix garanti ou le tournoi lui-même, sans préavis.
- Modifier les règles et prendre les décisions finales sur tous les problèmes liés au tournoi au fur et à mesure qu'ils se présentent.
- Toutes les décisions sont à la discrétion de la Maison, et sont définitives.

Quitter un tournoi

Les règles suivantes s'appliquent :

- Les tournois sont joués jusqu'à la fin.
- Si un joueur se retire d'un tournoi avant la fin de celui-ci, il poste des blindes automatiquement sans jouer.
- Si un joueur ne revient pas à un tournoi, il perd les droits d'entrée et les frais d'entrée.
- Si un joueur assis quitte un tournoi avant qu'il ne commence, le montant de ses droits d'entrée lui est remboursé. Le tournoi ne commence pas tant que le nombre requis de participants n'est pas atteint.
- Important :
 - Les jetons de tournoi n'ont aucune valeur autre que celle de jetons dans le tournoi.
 - Les jetons de tournoi n'ont pas de valeur effective.

Élimination d'un joueur

Les joueurs sont éliminés du tournoi lorsqu'ils perdent tous leurs jetons.

Cagnotte

Les prix offerts dans les tournois sont déterminés par la Maison.

Pauses

Les grands tournois peuvent planifier des pauses. La fréquence et la durée de ces pauses sont déterminées lors de mise en place du tournoi.

Quitter la table provisoirement

Les règles suivantes s'appliquent :

- Si un joueur quitte la table du tournoi provisoirement, il poste des blindes automatiquement sans jouer.
- Si un joueur ne revient pas à un tournoi, il perd les droits d'entrée et les frais d'entrée.

Slow play

Les règles suivantes s'appliquent au slow play :

- Si le joueur n'a pas placé de mise sur la main, il a vingt secondes pour répondre. En l'absence de réponse, la main du joueur se couche automatiquement.
- Si le joueur a placé une mise sur la main, il a vingt secondes pour répondre. En l'absence de réponse, la main du joueur se couche automatiquement ou est considérée comme tapis.
- Remarque : Les cas répétés de slow play peuvent justifier l'exclusion d'un joueur de la table. Cette décision est à la discrétion de la Maison. Il existe l'option de quitter la table provisoirement pour les joueurs qui souhaitent quitter la table. Les joueurs doivent utiliser cette option pour éviter les conséquences.

Soft play

Le soft play est interdit et peut entraîner les conséquences suivantes :

- Les joueurs sont disqualifiés et retirés du jeu.
- Les joueurs perdent les droits d'entrée.
- Les joueurs sont bannis définitivement du Poker.

Remarque : Ces décisions sont prises à la discrétion de la Maison.

Commencer un tournoi

Un nombre fixe de joueurs est requis pour participer à un tournoi avant qu'il ne commence.

Table Stakes

Tous les jeux sont joués selon le principe Table Stakes. Cela signifie que si un joueur n'a pas assez de jetons sur la table pour miser, suivre ou relancer, il peut miser ou faire tapis avec le nombre de jetons qu'il lui reste.

Parties nulles

Les règles suivantes s'appliquent :

- Si deux joueurs sont éliminés au cours d'une main, le joueur ayant le plus de jetons au début de la main se voit attribuer la position la plus élevée au classement et le prix correspondant.
- Dans le cas où les joueurs éliminés avaient le même nombre de jetons au début de la main, le joueur le plus proche de la gauche du donneur aura la meilleure place.

Jetons de tournoi

Les règles suivantes s'appliquent :

- Tous les joueurs commencent le tournoi avec le même nombre de jetons.
- Les jetons de tournoi n'ont pas de valeur effective ni monétaire. La valeur est celle qui leur est donnée pour les tournois.

Comprendre et respecter les règles

En participant à un tournoi, les joueurs reconnaissent avoir lu, compris et accepté de se conformer au règlement du tournoi, aux règles standard des jeux, aux règles du système, et aux règles de jeu individuelles du Poker.

Gains

Tous les gains sont déposés sur le compte du joueur au moment de son élimination du tournoi ou une fois qu'il a gagné le tournoi.

Règlements des tournois

Les Règles du Poker peuvent être téléchargées [ici](#).

Politique de remboursement en cas d'interruption des tournois

Tournois Tête-à-tête

Les deux joueurs perçoivent un remboursement des des droits et frais d'entrée.

Tous les tournois SNG

1. Les joueurs éliminés ne sont pas remboursés.
2. Les joueurs restants perçoivent un remboursement qui est réparti comme suit :
 - i) Les droits d'entrée et les frais sont remboursés.
 - ii) Chaque joueur reçoit une part égale des droits d'entrée payés par les joueurs éliminés.

Tournois multi-tables (MTT) avec prix garanti

Le règlement dépend du stade auquel se trouve le tournoi au moment où il est interrompu.

Si le stade de la cagnotte n'a pas été atteint :

1. Les joueurs éliminés ne sont pas remboursés.
2. Les joueurs restants perçoivent un remboursement qui est réparti comme suit :
 - i) Les droits d'entrée et les frais sont remboursés

ii) Le solde du montant des gains est réglé comme suit :

a) 50 % des fonds sont équitablement partagés entre les joueurs restants.

b) 50 % sont distribués proportionnellement en fonction de la valeur totale des jetons de chaque joueur.

Si le tournoi est encore au stade du rebuy, la cagnotte sera composée du total des droits d'entrée + les add-ons. Une fois la période de rebuy terminée, la cagnotte sera constituée du prix garanti annoncé.

Si le stade de la cagnotte a été atteint :

1. Les joueurs éliminés ne sont pas remboursés.

2. Les joueurs restants perçoivent un remboursement qui est réparti comme suit :

i) Les droits d'entrée et les frais sont remboursés.

ii) Chaque joueur reçoit un montant égal au prix que le joueur éliminé aurait reçu si le tournoi n'avait pas été interrompu.

iii) En ce qui concerne le montant de la cagnotte restante, 50 % sont répartis de manière égale entre les joueurs et 50 % sont répartis proportionnellement en fonction de la valeur totale des jetons de chaque joueur.

Tournoi multi-tables (MTT) avec prix non garanti :

Si le stade de la cagnotte n'a pas été atteint :

1. Les joueurs éliminés ne sont pas remboursés.

2. Les joueurs restants perçoivent un remboursement qui est réparti comme suit :

i) Les droits d'entrée et les frais sont remboursés

ii) Le solde du montant des gains est réglé comme suit :

a) 50 % des fonds sont équitablement partagés entre les joueurs restants.

b) 50 % sont distribués proportionnellement en fonction de la valeur totale des jetons de chaque joueur.

Si le stade de la cagnotte a été atteint :

1. Les joueurs éliminés ne sont pas remboursés.

2. Les joueurs restants perçoivent un remboursement qui est réparti comme suit :

i) Les droits d'entrée et les frais sont remboursés

ii) Chaque joueur reçoit un montant égal au prix que le joueur éliminé suivant aurait reçu si le tournoi n'avait pas été interrompu.

iii) En ce qui concerne le montant de la cagnotte restante, 50 % sont répartis de manière égale entre les joueurs et 50 % sont répartis proportionnellement en fonction de la valeur totale des jetons de chaque joueur.

Tournois gratuits

Si le stade de la cagnotte n'a pas été atteint :

1. 50 % des fonds sont équitablement partagés entre les joueurs restants
2. 50 % sont distribués proportionnellement en fonction de la valeur totale des jetons de chaque joueur.

Si le stade de la cagnotte a été atteint :

1. Chaque joueur se voit attribué un montant égal au prix que le joueur éliminé aurait reçu si le tournoi n'avait pas été interrompu.
2. En ce qui concerne le montant de la cagnotte restante, 50 % sont répartis de manière égale entre les joueurs et 50 % sont répartis proportionnellement à la valeur totale des jetons de chaque joueur.

Événements Twister

Dans les cas où la cagnotte est inférieure à 1 000 € :

1. Les joueurs restants reçoivent un remboursement de leurs droits d'entrée.
2. Tout montant de la cagnotte restant est distribué proportionnellement à la valeur totale des jetons de chaque joueur.

Si la cagnotte est égale à 1 000 € ou plus :

1. Tous les joueurs restants reçoivent un remboursement de leurs droits d'entrée.
2. Tous les joueurs reçoivent 10 % de la cagnotte restante.
3. Le montant de la cagnotte restant est distribué proportionnellement à la valeur totale des jetons de chaque joueur.

REMARQUE : La salle de poker se réserve le droit d'effectuer des ajustements manuels sur tout paiement afin de garantir un règlement équitable envers tous les joueurs.