

Na osnovu odredbe člana 109. Zakona o igrama na sreću („Službeni glasnik RS“ br. 18/2020) i odredaba Pravilnika o bližim uslovima, odnosno sadržini pravila igara na sreću („Službeni glasnik RS“ br. 152/2020), privredno društvo HILLSIDE NEW MEDIA D.O.O. BEOGRAD, sa registrovanim sedištem u Beogradu na adresi Hadži-Melentijeva 46, matični broj: 21988375, PIB: 114206830, koje zastupa Alexander Mark Sefton, direktor, na dan 9. avgust 2024. godine, u Beogradu usvaja sledeća

PRAVILA O PRIREĐIVANJU POSEBNIH IGARA NA SREĆU PREKO SREDSTAVA ELEKTRONSKE KOMUNIKACIJE

Odobrena verzija Pravila o organizovanju specijalnih igara na sreću, uključujući pravila o sportu i proizvodima igara, mogu se naći [ovde](#).

OSNOVNE ODREDBE

Član 1.

1.1 Ovim Pravilima o priređivanju posebnih igara na sreću preko sredstava elektronske komunikacije (u daljem tekstu: „**Pravila**“) utvrđuje se ugovorni odnos između privrednog društva HILLSIDE NEW MEDIA D.O.O. BEOGRAD, Hadži-Melentijeva 46, Beograd, matični broj: 21988375, PIB: 114206830 (u daljem tekstu: „**Priređivač**“ ili „bet365“) i učesnika u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije (u daljem tekstu: „**Igrač**“).

1.2 Priređivač organizuje igre na sreću u svrhu razonode Igrača, kojom prilikom mu se omogućava da ostvari dobitak u zavisnosti od slučaja ili neizvesnog događaja.

1.3 Priređivač posebne igre na sreću preko sredstava elektronske komunikacije priređuje na veb-stranici Priređivača i na mobilnoj aplikaciji Priređivača.

DEFINICIJE POJMOVA

Član 2.

2.1 Pojmovi upotrebljeni u ovim Pravilima imaju sledeće značenje:

- **Antepost** ili **Dugoročna opklada** je vrsta opklade koja se vrši na ishod događaja pre nego što se on dogodi;

- **Bonusi** predstavljaju bonuse, ponude i/ili promocije koje se mogu organizovati s vremena na vreme, uključujući, ali ne ograničavajući se na besplatne opklade, „bet“ kredite, spinove, zlatne čipove, novčane nagrade, poklon kartice, popuste, povraćaj gotovine i sl.;

- **Evidencioni račun** je jedinstveni virtuelni račun Igrača koji je sastavni deo Korisničkog naloga, dodeljen od strane Priređivača u Informacionom sistemu Priređivača. Unutar Evidencionog računa evidentiraju se sve finansijske transakcije i transakcije vezane za Učestvovanje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije;

- **Greška** se odnosi na propust ili grešku koji ne mora da bude isključivo tehničke prirode (npr. postavljanje netačne kvote greškom, nuđenje netačne cene ili netačnih uslova za učestvovanje u promociji ili prilici za Učestvovanje u igrama na sreću koje se priređuju preko sredstava elektronske komunikacije). Greške mogu biti ljudske, administrativne, operativne ili u vidu pada informacionog sistema Priređivača, kao i kombinacija svih navedenih;

- **Igrač** ima značenje definisano u članu 1;

- **Igre uživo** predstavljaju vrstu posebnih igara na sreću preko sredstava elektronske komunikacije koje se priređuju (re)emitovanjem, odnosno odloženim ili direktnim prenosom igara uživo koje Igrači igraju protiv Priređivača (rulet, blackjack, baccarat i dr.);

- **Informacioni sistem Priređivača** je računarski sistem Priređivača pomoću kog se priređuju posebne igre na sreću preko sredstava elektronske komunikacije, a koji omogućava čuvanje, arhiviranje i razmenu podataka elektronskim putem sa softverskim rešenjem Uprave za igre na sreću u svrhu vršenja nadzora;

- **Kategorije opklada (marketi)** jesu određeni ishodi sportskog ili drugog događaja (ili serije događaja) u pogledu kojih postoji mogućnost kladenja. Kategorije opklada (marketi) opisuju moguće izbore u pogledu kojih Igrač može da izvrši Transakciju. Svaka kategorija opklada (market) ima svoje kvote zasnovane na verovatnoći svakog ishoda;

- **Korisnički nalog** je lični elektronski nalog pojedinačnog Igrača u posebnoj igri na sreću preko sredstava elektronske komunikacije, koji se kreira na Informacionom sistemu Priređivača prilikom registracije Igrača i kojem je pristup zaštićen Korisničkim imenom i Lozinkom igrača;

- **Korisnički servis** je servis podrške Igraču koji Priređivač obezbeđuje u skladu sa uputstvima na Veb-stranici Priređivača;

- **Korisničko ime** je jedinstvena kombinacija znakova pod kojim Informacioni sistem Priređivača evidentira Igrača, a zajedno sa Lozinkom se može koristiti za pristup Korisničkom nalogu;

- **Kvar** predstavlja situaciju u kojoj automatizovan proces prestane da funkcioniše na način na koji je dizajniran i kako je predviđeno (npr. kada deo kompjuterskog softvera odstupa od predviđenih specifikacija i parametara performansi, ili gde dva dela softvera ne uspeju da se povežu ili komuniciraju međusobno onako kako je predviđeno ili dizajnirano, a u svakom slučaju tako da proizvedu rezultat drugačiji od onog koji je predviđen ili dizajniran). Kvarovi mogu, ali ne moraju, da budu očigledni ni Priređivaču ni Igraču i moguće je da postanu evidentni tek nakon kasnije istrage i analize obračuna Transakcija, ishoda mečeva, dobitaka ili isplata;

- **Lozinka** je kombinacija brojeva, slova i drugih znakova poznata samo Igraču i predstavlja potvrdu identiteta Igrača prilikom pristupa i korišćenja Korisničkog naloga;
- **Outright** je vrsta opklade na ukupnog pobjednika određenog događaja ili takmičenja, a ne na pojedinačne mečeve ili runde u okviru tog događaja ili takmičenja. Ovaj oblik klađenja se obično koristi na turnirima i ligama;
- **Pravila** imaju značenje definisano u članu 1;
- **Prekid** se odnosi na prekide u pogledu usluga Priređivača vezanih za Učestvovanje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije iz bilo kog razloga (npr. prekid izazvan prestankom rada interneta ili gubitkom konekcije, ili usled ozbiljnog kašnjenja u komunikaciji ili tehničkih poteškoća zbog katastrofe ili drugog nepredviđenog događaja);
- **Priređivač** ima značenje definisano u članu 1;
- **Slot igre** predstavljaju vrstu posebnih igara na sreću preko sredstava elektronske komunikacije, a njihov ishod određuje Generator Slučajnih Brojeva (RNG);
- **Tekući račun** je transakcioni bankovni račun Igrača na koji se vrše isplate sredstava sa njegovog Evidencionog računa;
- **Transakcija** je bilo kakav ulog, uplata, opklada ili slična transakcija izvršena u cilju Učestvovanja u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije;
- **Učestvovanje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije** jeste učestvovanje u igrama na sreću putem interneta, SMS-a, mobilne aplikacije ili drugih interaktivnih uređaja i kanala, putem kojih Igrač može odigrati igru samostalno u interakciji sa Informacionim sistemom Priređivača, bez neposrednog predstavnika Priređivača;
- **Veb-stranica Priređivača** je www.bet365.rs (uključujući i mobilnu aplikaciju Priređivača).

REGISTRACIJA IGRAČA

Član 3.

3.1 Ugovorni odnosi između Priređivača i Igrača stupaju na snagu vršenjem registracije Korisničkog naloga kroz koju Igrač prihvata ova Pravila.

3.2 Nakon sprovedenog postupka registracije Igrača, smatra se da Igrač prihvata:

- ova Pravila;
- sva pravila igre unutar pojedinih igara;

- sve uslove i pravila promocija, Bonusa i posebnih ponuda koje se povremeno mogu naći na Veb-stranici Priređivača;
- sve ostale uslove i pravila objavljena na Veb-stranici Priređivača;
- politiku privatnosti i kolačića Priređivača;
- da korišćenjem usluga na Veb-stranici Priređivača može i osvojiti i izgubiti novac.

Načela društvene odgovornosti i odgovorne igre na sreću

Član 4.

4.1 Priređivač se obavezuje da u priređivanju posebnih igara na sreću preko sredstava elektronske komunikacije obezbedi sprovođenje načela društvene odgovornosti i odgovorne igre na sreću u skladu sa zakonom, posebno u delu zaštite maloletnih lica, prevencije bolesti zavisnosti kod učesnika u igrama na sreću, zaštite podataka o ličnosti Igrača i sprečavanja pranja novca i finansiranja terorizma.

Uslovi za registraciju

Član 5.

5.1 Za Učestvovanje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije mogu se registrovati samo punoletna lica koja poseduju JMBG (jedinствeni matični broj građana) ili pasoš, važeću e-mail adresu i aktivan mobilni telefonski broj.

5.2 Igrač registracijom Korisničkog naloga Priređivaču garantuje da ispunjava sve neophodne uslove za Učestvovanje u igrama na sreću koje se priređuju preko sredstava elektronske komunikacije, a naročito da:

- a) ima više od 18 godina i pravnu sposobnost da prihvati ova Pravila;
- b) koristi svoj Korisnički nalog isključivo za sopstvene lične potrebe (a ne za račun bilo kog drugog fizičkog ili pravnog lica);
- c) nije pod režimom samoisključenja, samoograničenja, ili da mu na neki drugi način nije zabranjeno Učestvovanje u posebnim igrama na sreću koje se priređuju preko sredstava elektronske komunikacije;
- d) nema već registrovan Korisnički nalog;
- e) prihvata da postoji rizik od gubitka novca prilikom Učestvovanja u posebnim igrama na sreću

preko sredstava elektronske komunikacije kod Priređivača i da je odgovoran za svaki takav gubitak;

f) nije zaposlen kod Priređivača ili kod povezanog lica Priređivača;

g) nije na rukovodećoj poziciji i nije menadžer u bilo kom pravnom licu koje je dobavljač Priređivača; i

h) ranije nije imao Korisnički nalog kod Priređivača (ili bilo kog člana korporativne grupe Priređivača), a koji je Priređivač (ili član korporativne grupe Priređivača) ograničio ili zatvorio iz bilo kog razloga.

5.3 Učestvovanje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije dozvoljeno je samo licima koja borave u Republici Srbiji.

Postupak registracije

Član 6.

6.1 Registracija Igrača je proces preuzimanja i čuvanja podataka o Igraču u Informativnom sistemu Priređivača.

6.2 Kako bi Igrač mogao da registruje svoj Korisnički nalog, neophodno je da popuni obrazac za registraciju navodeći određene lične podatke.

6.3 Sve informacije koje Igrač da prilikom registracije Korisničkog naloga moraju biti potpune, tačne i istinite.

6.4 Tokom postupka registracije, Igrač je dužan da pruži određene podatke koji uključuju, ali se ne ograničavaju na:

- ime i prezime,
- dan, mesec i godinu rođenja,
- JMBG ili broj pasoša,
- e-mail adresu,
- broj mobilnog telefona,
- prebivalište (država, grad, mesto, ulica i poštanski broj),
- Korisničko ime, i

- Lozinku.

6.5 Podatke o registraciji Korisničkog naloga Igrač je dužan da održava ažurnim. Informacije o Korisničkom nalogu i druge relevantne podatke Igrač može izmeniti u odeljku „Moj nalog” prijavom na Korisnički nalog ili tako što će kontaktirati Korisnički servis putem Veb-stranice Priređivača. Igrač je dužan da što je pre moguće obavesti Priređivača o svim informacijama koje utiču na korišćenje usluga vezanih za Učestvovanje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije (na primer, način plaćanja i kontakt detalje). Igrač u svakom trenutku može kontaktirati Korisnički servis putem Veb-stranice Priređivača ukoliko mu je neophodna bilo kakva pomoć u vezi registracije Korisničkog naloga.

6.6 Registracijom Korisničkog naloga Igrač potvrđuje i garantuje Priređivaču da ispunjava sve potrebne kriterijume iz člana 5. iznad i da su sve informacije date prilikom registracije Korisničkog naloga (kao i sve i kasnije date informacije) potpune, tačne i istinite.

6.7 Priređivač ni u kom trenutku nije u obavezi da prihvati registraciju Korisničkog naloga.

Postupak verifikacije podataka

Član 7.

7.1 Priređivač je dužan da preduzima određene vrste provera kako bi ispunio sve svoje zakonske obaveze, što može uključivati provere preduzete radi potvrde godina starosti Igrača, njegovog/njenog identiteta, adrese prebivališta/boravišta, finansijske sposobnosti, te izvora sredstava koje Igrač deponuje i koristi na svom Korisničkom nalogu. Priređivač takođe može preduzeti provere kreditne sposobnosti, provere radi sprečavanja prevara i provere verifikacije podataka. Priređivač zadržava pravo da od Igrača zahteva dostavljanje različitih informacija i prateću dokumentaciju koja može biti iskorišćena za vršenje opisanih provera, koja uključuje, ali se ne ograničava na kopiju lične karte i pasoša Igrača, njegove/njene vozačke dozvole, izvoda iz matične knjige rođenih, finansijskih izveštaja, dokumenata iz kojih se mogu utvrditi izvori sredstava iskorišćenih na Korisničkom nalogu, dokaz adrese prebivališta/boravišta i/ili bilo koja druga dokumenta/dokaze koje Priređivač može razumno zahtevati od Igrača.

7.2 Učestvovanje maloletnika u igrama na sreću je zabranjeno. Ukoliko nakon otvaranja Korisničkog naloga Priređivač otkrije da je Igrač mlađi od 18 godina:

- a) Korisnički nalog će biti zatvoren;
- b) uplaćeni depoziti biće vraćeni Igraču;
- c) sve Transakcije izvršene preko Korisničkog naloga Igrača biće ništave; i
- d) Priređivač zadržava pravo da podnese izveštaj nadležnim državnim organima.

7.3 Registracijom Korisničkog naloga Igrač potvrđuje i daje svoju saglasnost Priređivaču da

može da sprovede verifikaciju na način opisan u članu 7.1, a koja je razumno potrebna i/ili koja je neophodna u cilju usaglašavanja sa važećim zakonima i drugim propisima. Priređivač će sprovedi verifikaciju tokom registracije Korisničkog naloga Igrača, s tim da Priređivač zadržava pravo da izvrši i dodatnu verifikaciju u određenim slučajevima (na primer kada su dostignuti određeni finansijski limiti i/ili ako se određeni faktori rizika pojave ili promene, a u svakom slučaju samo u skladu sa onim što je razumno potrebno kako bi se Priređivač uskladio sa zakonskim i drugim regulatornim obavezama). Registracijom Korisničkog naloga Igrač je saglasan da u najkraćem roku pruži sve informacije i/ili dokumentaciju koju Priređivač može razumno zahtevati u vezi sa verifikacijom.

7.4 Priređivač zadržava pravo da ograniči Korisnički nalog Igrača na način za koji razumno smatra da je prikladan, sve dok mu od strane Igrača ne budu pružene sve tražene informacije i/ili dokumentacija, u meri koju Priređivač razumno smatra zadovoljavajućom. Ograničenje Korisničkog naloga Igrača može se sastojati u sprečavanju pristupa uslugama dostupnim putem Korisničkog naloga Igrača, vršenja Transakcija i isplata. Ukoliko nije moguće izvršiti verifikaciju podataka u meri koju Priređivač smatra zadovoljavajućom, Korisnički nalog Igrača će biti suspendovan, a u krajnjoj meri može biti trajno zatvoren.

7.5 Registracijom Korisničkog naloga Igrač potvrđuje da je obavešten i saglasan da Priređivač prikupljene informacije i/ili dokumentaciju u vezi sa njegovim/njenim Korisničkim nalogom može da podeli sa nadležnim državnim organima u onim slučajevima kada bi na to bio obavezan po zakonu ili drugom propisu.

7.6 Podaci o ličnosti Igrača biće obrađivani u skladu sa politikom zaštite privatnosti Priređivača, a u svakom trenutku u skladu sa Zakonom o zaštiti podataka o ličnosti („Sl. glasnik RS“, br. 87/2018) i drugim propisima Republike Srbije vezanim za zaštitu podataka o ličnosti.

Bezbednost Korisničkog naloga

Član 8.

8.1 Priređivač omogućava Igračima da izaberu sopstvenu kombinaciju Korisničkog imena i Lozinke za svoj Korisnički nalog, kao i četvorocifrenu kombinaciju za pristup aplikacijama Priređivača na svojim mobilnim uređajima (u daljem tekstu: „**Podaci za prijavu**“).

8.2 Igrač je dužan da čuva svoje Podatke za prijavu koji su tajni i poverljivi, te da ih nikad ne deli sa drugim licima.

8.3 Igrač je odgovoran u svakom slučaju i bez ograničenja za sve transakcije izvršene preko njegovog/njenog Korisničkog naloga i sve druge aktivnosti koje se odvijaju preko njegovog/njenog Korisničkog naloga, gde su Podaci za prijavu Igrača ispravno uneti i/ili ako je Korisničkom nalogu Igrača pristupljeno preko identifikacije dodiranjem (tzv. „Touch ID“), prijavljivanja korišćenjem otiska prsta, identifikacijom lica, Lozinkom, putem opcije na Korisničkom nalogu „ostani ulogovan“ ili nekom drugom opcijom na uređaju Igrača, bez obzira da li je pristup izvršen sa ili bez ovlašćenja Igrača.

8.4 Priređivač preporučuje Igračima da redovno menjaju svoje Podatke za prijavu. Ako u bilo kom trenutku Igrač posumnja da neko drugi raspolaže njegovim/njenim Podacima za prijavu, potrebno je da ih odmah zameni u podešavanjima svog Korisničkog naloga. Ukoliko Igrač zaboravi deo ili sve Podatke za prijavu, može kontaktirati Korisnički servis putem Veb-stranice Priređivača.

8.5 Ako Igrač aktivira opciju identifikacije dodirom (tzv. „Touch ID“), prijavu otiskom prsta, identifikaciju lica, lozinku, opciju „ostani ulogovan“ i/ili bilo koju sličnu opciju na njegovom/njenom uređaju i posumnja da bi neko drugi mogao da pristupi njegovom/njenom Korisničkom nalogu preko bilo koje od navedenih mogućnosti, trebalo bi da odmah onemogući relevantna podešavanja na svom uređaju, te da kontaktira Korisnički servis putem Veb-stranice Priređivača.

8.6 Igrač ni u kom slučaju ne bi trebao da šalje podatke o vlasniku debitne i/ili kreditne kartice i bilo koje druge osetljive podatke putem nešifrovanog imejla. Ukoliko je Igraču potrebna pomoć u vezi slanja šifrovanih imejlova ili slanja poverljivih podataka, može kontaktirati Korisnički servis putem Veb-stranice Priređivača.

8.7 Igrač u svakom trenutku nakon prijave na svoj Korisnički nalog može pristupiti i pregledati informacije o trenutnom stanju na Evidencionom računu i istoriji transakcija na Korisničkom nalogu.

Zabrana otvaranja dupliranog Korisničkog naloga

Član 9.

9.1 Igraču je dozvoljeno da otvori samo jedan Korisnički nalog. Ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Igrač otvorio više od jednog Korisničkog naloga, svaki takav dodatni Korisnički nalog biće smatran tzv. „dupliranim Korisničkim nalogom“. Priređivač zadržava pravo da u vezi sa svakim dupliranim Korisničkim nalogom:

a) zatvori takav duplirani Korisnički nalog, ostavljajući aktivnim samo prvobitno otvoreni Korisnički nalog (osim ukoliko u konkretnom slučaju ne postoje razlozi da Priređivač zatvori sve Korisničke naloge Igrača, gde ti razlozi uključuju, ali se ne ograničavaju, na, namerno ili prevarno otvaranje više od jednog aktivnog Korisničkog naloga;

b) smatra sve Bonuse učinjene preko dupliranog Korisničkog naloga (i, ako je primenjivo, preko prvobitno otvorenog Korisničkog naloga), kao i sve dobitke prikupljene od takvih Bonusa kao ništavne; i

c) poništi sve neizmirene i/ili buduće Transakcije na takvom dupliranom Korisničkom nalogu, kao i sve dobitke stečene od takvih Transakcija.

Neaktivni Korisnički nalozi

Član 10.

10.1 Korisnički nalog Priređivač će smatrati neaktivnim ukoliko nije bio korišćen u uzastopnom periodu od najmanje 365 dana, tokom kog perioda nije došlo ni do jedne od sledećih radnji:

- a) uspešna uplata depozita na Evidencioni račun;
- b) uspešno postavljanje sportske opklade, ili;
- c) učestvovanje u bilo kojoj Slot igri ili Igri uživo.

10.2 Ako na Evidencionom računu Igrača nema sredstava u trenutku kada je Korisnički nalog klasifikovan kao neaktivan, Korisnički nalog Igrača će biti zatvoren. Međutim, ukoliko Igrač ima sredstava na svom Evidencionom računu, Priređivač će pokušati da o tome obavesti Igrača koristeći informacije koje je Igrač naveo tokom procesa registracije (ili koje je kasnije ažurirao).

10.3 Iz bezbednosnih razloga Priređivač će u određenim slučajevima morati da prethodno potvrdi da su detalji o poslednjem načinu uplate Igrača i dalje tačni, pre nego što se Igraču izvrši povraćaj iznosa sa njegovog/njenog Evidencionog računa na njegov/njen Tekući račun. Ukoliko nije moguće izvršiti povraćaj u skladu sa poslednjim načinom uplate Igrača, Priređivač će od Igrača tražiti da navede detalje svog Tekućeg računa koji može biti proveren i na koji može biti izvršen povraćaj iznosa sa Evidencionog računa.

10.4 Igrač može ponovo aktivirati svoj neaktivan Korisnički nalog:

- a) uspešnom uplatom depozita na Evidencioni račun;
- b) uspešnim postavljanjem sportske opklade, ili;
- c) učešćem u bilo kojoj Slot igri ili Igri uživo.

NAČIN PRIJEMA UPLATA NA EVIDENCIONI RAČUN I NAČIN ISPLATE DOBITAKA

Stanje Evidencionog računa

Član 11.

11.1 Igraču je na Korisničkom nalogu dostupan pregled svih Transakcija na njegovom/njenom Evidencionom računu, uplate i isplate sa tačnim vremenom izvršenja, načinom uplate i isplate, iznosom i statusom, kao i eventualna ograničenja po Transakciji. Igrač preko Korisničkog naloga upućuje zahteve za elektronsku uplatu novčanih sredstava i zahteve za isplatu novčanih

sredstava sa Evidencionog računa.

Uplate i zaštita novčanih sredstava

Član 12.

12.1 Igrač može da vrši Transakcije jedino do iznosa odobrenih novčanih sredstava na svom Evidencionom računu. Drugim rečima, ukoliko Igrač želi da izvrši Transakciju putem svog Korisničkog naloga, on/ona mora izvršiti depozit sredstava na svoj Evidencioni račun. Transakcije koje su možda nenamerno prihvaćene kada na Evidencionom računu Igrača nije bilo dovoljno novčanih sredstava da pokriju Transakciju biće ništave.

12.2 Igrač može izvršiti uplatu depozita na njegov/njen Evidencioni račun samo preko izvora plaćanja gde je Igrač imenovan kao vlasnik naloga sa koga se plaćanje vrši.

12.3 Igrač može izvršiti uplatu depozita na njegov/njen Evidencioni račun isključivo u cilju Učestvovanja u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije podržanim bankovnim (debitnim i/ili kreditnim) karticama, kao i putem svih drugih zakonom dozvoljenih načina prenosa navedenim na Veb-stranici Priređivača. Uplaćenim novčanim sredstvima Igrač može raspolagati tek nakon što se ta sredstva evidentiraju na njegovom/njenom Evidencionom računu.

12.4 Korisnički nalog nije bankovni račun i Igrač prihvata i saglasan je da novac na Evidencionom računu neće ostvarivati kamate, te da Priređivač ni u kom slučaju neće Igraču pružiti uslugu koja bi se mogla smatrati kreditiranjem. Igrač prihvata i saglasan je da ne može koristiti Korisnički nalog za čuvanje sredstava koja nisu namenjena za korišćenje usluga vezanih za Učestvovanje u igrama na sreću koje se priređuju preko sredstava elektronske komunikacije.

12.5 Minimalna uplata na Evidencioni račun je 500,00 RSD.

12.6 Minimalna i maksimalna pojedinačna cena za učešće u svakoj posebnoj igri na sreću preko sredstava elektronske komunikacije je izražena unutar svake pojedinačne igre.

12.7 Priređivač ne naplaćuje naknade za uplate na Evidencioni račun izvršene debitnom i/ili kreditnom karticom. Međutim, moguće je da neki pružaoci platnih usluga Igraču unapred naplate novčanu proviziju. Za dodatne informacije Igrač treba kontaktirati izdavača njegove/njene debitne i/ili kreditne kartice.

Isplate

Član 13.

13.1 Sa Evidencionog računa se mogu isplatiti samo novčana sredstva raspoloživa za isplatu, tj. ona novčana sredstva koja su dostupna na Evidencionom računu u trenutku isplate. Igrač može da zahteva isplatu dela ili svih novčanih sredstava raspoloživih za isplatu sa svog Evidencionog računa u bilo kom trenutku, pod uslovom da:

a) su sve uplate izvršene na Evidencionom računu odobrene i nisu vraćene, poništene ili na drugi način otkazane;

b) je Priređivač uspešno sproveo postupak verifikacije podataka u skladu sa članom 7. iznad. Kada Priređivač od Igrača zatraži informacije u cilju sprovođenja postupka verifikacije podataka u skladu sa članom 7. iznad, svako kašnjenje u pružanju ovih informacija od strane Igrača može dovesti do kašnjenja prilikom povlačenja novčanih sredstava;

c) Priređivač nije obavezan da ne izvrši isplatu novčanih sredstava sa Evidencionog računa prema važećem zakonu, podzakonskom aktu i/ili naredbi od strane nadležnog državnog organa;

d) nema istraga koje su trenutno u toku ili su završene, a usled kojih isplata novčanih sredstava sa Evidencionog računa ne bi bila moguća prema važećem zakonu, podzakonskom aktu i/ili naredbi od strane nadležnog državnog organa;

e) ne postoji Greška, Prekid ili Kvar koji uključuju bilo koji vid usluga vezanih za Učestvovanje u igrama na sreću koje se priređuju preko sredstava elektronske komunikacije, a koje je Igrač koristio; ili

f) Priređivač nema opravdane razloge da veruje da je Igrač učestvovao u zabranjenoj aktivnosti, kako su one definisane u članu 20.2 ispod, a usled čega bi Priređivač imao pravo da zadrži novčana sredstva u skladu sa članom 20.1 ispod.

13.2 Igrač potvrđuje da je upoznat i saglasan da će u svim slučajevima navedenim u članu 13.1 iznad Priređivač biti ovlašćen da poništi sve Transakcije (uključujući i sve eventualne dobitke), te da će u slučaju nezakonitih i/ili zabranjenih aktivnosti (kako su one definisane u članu 20.2 ispod) moći da suspenduje i/ili zatvori Korisnički nalog Igrača.

13.3 Isplate novčanih sredstava sa Evidencionog računa će se pre svega vršiti korišćenjem one platne metode koja je korišćena za vršenje depozita na Evidencioni račun. Igrač je dužan da na zahtev Priređivača dostavi dokaz o vlasništvu na Tekućem računu/drugoj platnoj metodi za isplatu.

13.4 U slučaju neispunjenja obaveze Igrača iz prethodnog stava ovog člana, Priređivač ima pravo da odbije zahtev za isplatu novčanih sredstava sa Evidencionog računa Igrača.

13.5 Priređivač ne snosi nikakvu odgovornost u slučaju greške Igrača prilikom unošenja broja Tekućeg računa/druge platne metode, niti usled greške za koju je odgovorna banka preko koje se vrši isplata novčanih sredstava sa Evidencionog računa Igrača.

13.6 Kod većine načina plaćanja zahtev za isplatu novčanih sredstava se može uputiti klikom na taster „Isplata” u okviru podešavanja Korisničkog naloga Igrača, pod uslovom da na Evidencionom računu ima dovoljno odobrenih sredstava, osim u slučaju kada će Priređivač

imati pravo da zadrži novčana sredstva u skladu sa članom 13.1 iznad. Odobrene isplate novčanih sredstava će obično biti izvršene putem istog načina plaćanja koji je korišćen za uplatu sredstava na Evidencioni račun, osim u slučajevima kada su novčana sredstva uplaćivana na Evidencioni račun putem više od jednog načina plaćanja, u kom slučaju će isplata novčanih sredstava biti srazmerno podeljena između takvih načina plaćanja.

13.7 Priređivač ne određuje maksimalan iznos isplate novčanih sredstava sa Evidencionog računa, s tim da ističe da pojedine metode isplate mogu imati svoja maksimalna ograničenja po isplati.

13.8 Igrač potvrđuje da je upoznat i saglasan da se ograničenja maksimalnih iznosa dobitaka primenjuju na sve usluge Priređivača vezane za Učestvovanje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije bez obzira na iznos Transakcije Igrača. Radi izbegavanja svake sumnje, Priređivač ističe da bez obzira na iznos Transakcije Igrača i bez obzira na to koliko izgleda da je Igrač „osvojio” kao rezultat Transakcije, Igrač će imati pravo da primi samo novčani iznos do ograničenja maksimalnih iznosa dobitaka, a koji su određeni članom 32. ovih Pravila.

13.9 Priređivač ne naplaćuje naknade za isplate novčanih sredstava sa Evidencionog računa, ali je moguće da Igračev pružalac platne usluge naplati određene naknade s tim u vezi.

13.10 Period prenosa novčanih sredstava od trenutka podnošenja zahteva Igrača do realizacije isplate novčanih sredstava sa Evidencionog računa na njegov Tekući račun ili drugu platnu metodu obično traje od jednog do pet radnih dana nakon uspešne obrade zahteva za isplatu.

Vršenje Transakcije sa Evidencionog računa

Član 14.

14.1 Igrač može da izvrši Transakciju samo do iznosa odobrenih sredstava na njegovom/njenom Evidencionom računu.

14.2 U trenutku vršenja Transakcije u cilju Učestvovanja u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije Igrač mora imati dovoljno odobrenih sredstava na svom evidencionom računu. Vršenjem Transakcije Igrač potvrđuje svoje Učestvovanje u posebnoj igri na sreću koja se priređuje preko sredstava elektronske komunikacije. Vršenje Transakcije se evidentira kao transakcija koja umanjuje stanje Evidencionog računa Igrača.

14.3 Priređivač zadržava pravo da odbije sve ili deo bilo koje Transakcije koju Igrač zahteva putem svog Korisničkog naloga. Ako Priređivač odbije sve ili deo bilo koje Transakcije, on može, ali nije u obavezi, da ponudi Igraču drugu i/ili izmenjenu Transakciju umesto odbijenog dela Transakcije (na primer sa različitim kvotama), koju Igrač može slobodno da prihvati ili odbije. Priređivač nije u obavezi da Igraču saopšti razlog odbijanja prihvatanja Transakcije ili razlog ponude drugačije i/ili izmenjene Transakcije.

14.4 Priređivač prihvata samo Transakcije učinjene putem Korisničkog naloga Igrača (uključujući

i one učinjene putem mobilne aplikacije Priređivača). Transakcije se ne prihvataju u drugim oblicima (npr. putem pošte, imejla, faksa, itd.) i ukoliko budu primljene smatraće se nevažećim i biće ništave.

14.5 Igrač je isključivo odgovoran da utvrdi da su detalji učinjene Transakcije tačni. Onog momenta kada je Transakcija učinjena, ona se više ne može otkazati i/ili poništiti od strane Igrača. Transakcija se može izmeniti samo putem korišćenja opcije „Izmeni opkladu” na Korisničkom nalogu Igrača, tamo gde je ta opcija dostupna.

14.6 U slučajevima korišćenja opcije „Pronađi moju igru” na Korisničkom nalogu Igrača za pretragu i navigaciju do kupona za opkladu uživo i koji je namenjen mečevima sa televizijskim prenosom, Igrač je obavezan da proveri tačnost svog listića za opkladu (tiketa) pre nego što izvrši Transakciju. Igrač snosi odgovornost da obezbedi unos tačne Transakcije za određeni događaj. Jednom kada se izvrši Transakcija, ona se ne može otkazati od strane Igrača. Transakcija se može izmeniti samo putem korišćenja opcije „Izmeni opkladu” na Korisničkom nalogu Igrača, tamo gde je ta opcija dostupna.

14.7 Sredstva Igrača sa njegovog/njenog Evidencionog računa biće dodeljena određenim Transakcijama po redosledu po kom su te Transakcije učinjene, nakon čega navedena sredstva neće biti dostupna za bilo koju drugu upotrebu. Transakcije izvršene korišćenjem sredstava koja su već dodeljena za jednu ili više Transakcija biće poništene.

Potvrda Transakcije

Član 15.

15.1 Transakcija će se smatrati nevažećom ukoliko na Evidencionom računu Igrača u trenutku vršenja te Transakcije nema dovoljno sredstava za njeno pokriće. Transakcija se smatra nevažećom sve dok Priređivač ne primi uplatu u potpunosti. Transakcija će automatski biti poništena ukoliko Priređivač ne primi uplatu pre početka događaja u pogledu koga je izvršena Transakcija.

15.2 Transakcija će biti važeća samo onda kada je ona evidentirana i prihvaćena na serveru Priređivača i pod uslovom da je Priređivač u potpunosti primio uplatu u skladu sa članom 15.1 iznad. Svaka važeća Transakcija će imati jedinstveni transakcioni kod. Priređivač ne snosi odgovornost za izmirenje bilo kog dobitka vezanog za Transakciju za koju nije izdat jedinstveni transakcioni kod. Ukoliko Igrač nije siguran u punovažnost Transakcije, on/ona može proveriti istoriju svog Korisničkog naloga ili može kontaktirati Korisnički servis putem Veb-stranice Priređivača.

15.3 U slučaju spora Priređivač i Igrač su saglasni da će Priređivač biti ovlašćen da u cilju utvrđivanja činjeničnog stanja kao dokaz koristi bazu podataka koja sadrži transakcione izveštaje, čime se Priređivač ili Igrač ne ograničavaju da koriste i druga dokazna sredstva koja eventualno mogu imati na raspolaganju.

Način čuvanja i zaštite sredstva sa Evidencionog računa

Član 16.

16.1 Po deponovanju sredstava na Evidencioni račun od strane Igrača, Priređivač je saglasan da takva sredstva čuva, zajedno sa svim dobitcima, za jedinu i specifičnu svrhu njihove upotrebe, i to za:

"a) vršenje Transakcija u cilju Učestvovanja u igrama na sreću koje se priređuju preko sredstava elektronske komunikacije; i"

"b) izmirivanje svih eventualnih naknada koje mogu postojati u vezi sa korišćenjem Korisničkog naloga Igrača."

16.2 Sva sredstva koja Priređivač čuva drže se na posebnim, za to određenim bankarskim računima, i koristiće se isključivo za svrhe navedene u članu 16.1 iznad. Priređivač je dužan Igraču izvršiti povraćaj sredstava ukoliko se ona ne koriste za svrhe navedene u članu 16.1 iznad. ovog člana. Sredstva na Evidencionom računu Igrača se neće mešati sa bilo kojim drugim sredstvima, uključujući i sredstva Priređivača. Imajući u vidu navedeno, u slučaju insolventnosti Priređivača, sredstva Igrača su zaštićena.

Posebna pravila u vezi otkazivanja izvlačenja, odnosno sportskog ili drugog događaja

Član 17.

17.1 Sve Transakcije podležu ograničenju maksimalnih iznosa dobitaka u skladu sa članom 32. ovih Pravila.

17.2 Igrač može koristiti opciju proračuna „Za povraćaj” na svom Korisničkom nalogu samo u informativne svrhe dok će sve Transakcije biti izračunate korišćenjem uloga/rizika prema prihvaćenim kvotama.

17.3 U slučaju vršenja višestrukih Transakcija vezanih za opklade i/ili akumulativne opklade (tzv. „parlay“), gde je u pogledu neke/nekih od njih došlo do poništenja njihovog izbora, opcija proračuna „Za povraćaj” će se smanjiti shodno tome. Ovo uključuje i izbore koji su poništeni u slučaju gde je prilikom vršenja Transakcije na Korisničkom nalogu Igrača korišćena opcija „Poništava se ako igrač ne počne“.

17.4 Ukoliko Igrač u pogledu Transakcija vezanih za opklade i/ili akumulativne opklade (tzv. „parlay“) izvrši jedan ili više izbora koji su povučeni (tzv. „non-runner“) ili poništeni, Transakcije će biti izvršene u pogledu preostalih izbora (ako ih ima). Ovo uključuje i izbore koji su poništeni u

slučaju gde je prilikom vršenja Transakcije na Korisničkom nalogu Igrača korišćena opcija „Poništava se ako igrač ne počne“.

17.5 Dobici od obračunatih Transakcija se dodaju na Evidencioni račun Igrača i podležu ograničenjima isplata novčanih sredstava sa Evidencionog računa navedenih u članu 13. iznad.

17.6 Priređivač zadržava pravo da:

a) obustavi svoju ponudu u pogledu bilo kog sportskog ili drugog događaja (ili serije događaja) u vezi koga je bilo moguće vršenje Transakcija;

b) obustavi obračun Transakcija;

c) poništi Transakciju u bilo kom slučaju kada postoji dokaz da se, u vezi sa sportskim ili drugim događajem (ili serijom događaja) desilo nešto od napred navedenog:

- integritet sportskog ili drugog događaja (ili serije događaja) je doveden u pitanje;
- manipulirano je cenom ili ukupnim iznosima Transakcija (tzv. „pool“);
- Priređivač ima razlog da veruje da su Transakcije postavili automatizovani sistemi ili igrači;
- Priređivač je dobio pogrešnu informaciju u pogledu sportskog ili drugog događaja (ili serije događaja) i/ili pogrešnu informaciju u vezi drugih podataka, informacija ili sadržaja u vezi sa tim događajem/događajima
- Priređivač ima razlog da veruje da postoje neregularni ili neuobičajeni šabloni vršenja opklada; ili
- Priređivač ima razlog da veruje da je sportski ili drugi događaj (ili serija događaja) u pogledu koga su primljene Transakcije namešten.

17.7 Dokazi o gore navedenom mogu biti zasnovani, između ostalog, na veličini, obimu ili šablonu Transakcija koje su izvršene korišćenjem usluga Priređivača. Ako istraga Priređivača (ili istraga relevantnog regulatornog tela za sport u pitanju, ukoliko je ovo moguće i primenjivo) pokaže da nema prevarnog ili protivpravnog ponašanja, obračun Transakcija će biti izvršen. Odluka koju donese relevantno regulatorno telo za sport u pitanju (ukoliko ovo telo postoji) će biti konačna.

17.8 U slučajevima gde postoji dokaz da u nizu više Transakcija svaka sadrži isti izbor i/ili izbore izvršene od strane istog lica ili grupe lica, Priređivač zadržava pravo da poništi Transakciju ili da zadrži isplatu novčanih sredstava sa Evidencionog računa, a u zavisnosti od ishoda naknadne istrage.

17.9 U pogledu sportskog ili drugog događaja (ili serije događaja) za koji ne postoji zvanično objavljen početak, oglašeno vreme početka smatraće se za početak. Ako iz bilo kog razloga Priređivač nenamerno prihvati Transakciju nakon što je sportski ili drugi događaj (ili serija događaja) već počela (osim Transakcija za događaje uživo, tzv. „Live In-Play“), Transakcije će biti

važee pod uslovom da konačni ishod nije poznat, i da nijedan učesnik i/ili tim nije stekao materijalnu prednost (npr. rezultat, isključenje za drugi tim, i slično) u vreme kada je Transakcija učinjena. Ako je ishod sportskog ili drugog događaja (ili serije događaja) poznat, Priređivač zadržava pravo da poništi Transakciju, bilo da je ona dovela do dobitka ili gubitka za Igrača. Sva vremena koja su navedena na Veb-stranici Priređivača i/ili na koja se poziva osoblje Priređivača odnose se na srednjeevropsko vreme, osim ako u konkretnom slučaju nije drugačije navedeno.

17.10 U pogledu Transakcije za sportski ili drugi događaj (ili seriju događaja) uživo gde Priređivač ima razloga da veruje da je Transakcija učinjena nakon što je ishod konkretnog događaja poznat, ili nakon što je odabrani učesnik ili tim stekao materijalnu prednost (npr. rezultat, isključenje za drugi tim i slično), Priređivač zadržava pravo da poništi Transakciju, bilo da je ona dovela do dobitka ili gubitka za Igrača.

17.11 Ukoliko iz bilo kog razloga Priređivač nije u mogućnosti da potvrdi ishod određenog sportskog ili drugog događaja (ili serije događaja), na primer zbog gubitka prenosa uživo, sve Transakcije će biti poništene, osim ukoliko obračun Transakcije već nije utvrđen.

17.12 Isključiva je obaveza Igrača da prijavi svoje dobitke i gubitke poreskim i/ili drugim nadležnim državnim organima.

17.13 U svim slučajevima obračun Transakcija na američke sportove biće potvrđen na osnovu statistika i rezultata koje pružaju nadležni organi za svaki sport (osim u slučaju očiglednih grešaka). Relevantni organi koji regulišu američke sportove jesu: NFL, NCAAF, CFL, NBA, NCAAB, NHL, MLB, NASCAR, MLS i PGA.

17.14 Opcije na Korisničkom nalogu „Cash Out“, „Delimičan Cash Out“ i „Izmeni opkladu“ mogu biti dostupne za izabrane opklade s vremena na vreme. Međutim, ove opcije su diskrecione, te Priređivač ne garantuje da će one biti stalno dostupne. Opklade ne treba da budu polagane pod pretpostavkom da će opcije „Cash Out“, „Delimičan Cash Out“ ili „Izmeni opkladu“ biti dostupne.

Opklade na sportske ili druge posebne događaje

Član 18.

18.1 Priređivač prihvata Transakcije za sportske i druge posebne događaje koji su oglašeni na Veb-stranici Priređivača. Sve takve Transakcije podležu pravilima koja se odnose na svaki sport (npr. fudbal, tenis, boks, itd.). U meču između dva tima gde su imenovani učesnici tog meča, ako se bilo koji učesnik zameni pre početka meča, sve Transakcije učinjene pre zamene, i koje se odnose na zamenjenog/isključenog učesnika koji ne započinje meč, biće nevažee, bilo da je ona dovela do dobitka ili gubitka za Igrača.

18.2 Gde je zvanični rezultat meča nerešen, a nije navedena cena opklade za tu eventualnost, sve Transakcije na učesnike uključene u meč koji je završen nerešenim rezultatom biće nevažee i ulozi će biti vraćeni Igraču.

18.3 Za potrebe obračuna Transakcija, rezultat meča ili drugog posebnog događaja će se odrediti na dan njegovog završetka za potrebe klađenja, a što je podložno potvrdi nadležnog organa koji reguliše taj sport (ako postoji). Bilo koja naknadna istraga koja može rezultirati poništenom odlukom neće biti priznata od strane Priređivača i prvobitni obračun Transakcije će biti važeći.

18.4 Ako se promeni mesto održavanja sportskog događaja i/ili drugog posebnog događaja, sve Transakcije postavljene na osnovu prvobitnog mesta održavanja sportskog događaja i/ili drugog posebnog događaja biće nevažeće i ulozi će biti vraćeni Igraču, osim ako nije drugačije navedeno.

18.5 Kvote u pogledu kupona - Za određene sportove Priređivač dodeljuje kupone koji navode kvote za mogućnosti klađenja unutar određenih vremenskih okvira u naredna 3/6/12/24/48/72 sata. Transakcije nastavljaju da važe bez obzira na promene vremena održavanja događaja.

Bonusi i promocije

Član 19.

19.1 Priređivač može s vremena na vreme da ponudi određene Bonuse putem Veb-stranice Priređivača.

19.2 Svi Bonusi Igrača vezani su za Korisnički nalog Igrača i ne mogu se prenositi na drugog Igrača. Svi Bonusi podležu opštim pravilima vezanim za Bonuse navedenim u ovom članu 19, a takođe mogu biti predmet posebnih uslova/pravila za bilo koji poseban bonus koji Priređivač povremeno nudi i koji će biti dostupan Igraču.

19.3 Priređivač zadržava pravo da povuče, izmeni ili otkaže bilo koji Bonus u bilo kom trenutku. Ukoliko Priređivač povuče, izmeni ili otkaže Bonus (osim u slučaju navedenom u članu 19.4 ispod), bilo koji Bonus za koji se Igrač opredelio ili koji je na drugi način pribavio i dalje će važiti u skladu sa posebnim uslovima i pravilima Bonusa koja su važila u vreme ponude tog Bonusa.

19.4 Priređivač zadržava pravo da spreči pribavljanje novih Bonusa i/ili korišćenje pribavljenih Bonusa od strane Igrača kada je na to Priređivač obavezan prema važećem zakonu ili podzakonskom aktu, a što uključuje, ali se ne ograničava na razloge vezane za odgovorno priređivanje posebnih igara na sreću preko sredstava elektronske komunikacije.

ZABRANJENE AKTIVNOSTI

Član 20.

20.1 Igrač može koristiti svoj Korisnički nalog samo na zakonit način i isključivo u svrhe Učestvovanja u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije, a sve u skladu sa ovim Pravilima. Igrač ne sme da učestvuje u bilo kojoj aktivnosti koja je u članu 20.2 ispod definisana kao „zabranjena aktivnost” i potvrđuje i razume da se posledice takvog činjenja sastoje (ali se ne ograničavaju) na poništavanje relevantnih Transakcija, zadržavanja bilo kojih dobitaka raspoloživih za isplatu sa Evidencionog računa Igrača, te suspenziju i/ili zatvaranje Korisničkog naloga Igrača. Igrač potvrđuje i prihvata da će biti odgovoran za nadoknadu svih eventualnih gubitaka i štete koju Priređivač pretrpi usled učestvovanja Igrača u zabranjenim aktivnostima.

20.2 Sledeće aktivnosti (uključujući i bilo koje pokušaje učestvovanja u sledećim aktivnostima) su pojedinačno definisane kao „**zabranjene aktivnosti**”:

1) ako Igrač namerno pokušada izbege ili zaobiđe pravila i procedure Priređivača vezana za odgovorno priređivanje posebnih igara na sreću preko sredstava elektronske komunikacije;

2) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Igrač koristio svoj Korisnički nalog na prevaran način i/ili za nezakonite svrhe;

3) ako Igrač ponovi prekoračenje dnevnog limita za prijavljivanje na Korisnički nalog;

4) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Igrač koristio strategiju koja iskorišćava razliku u kvotama različitih priređivača igara na sreću, ili koja uključuje postavljanje Transakcija na sve ishode događaja, kako bi se zagantovao profit Igrača u svakom slučaju bez obzira na ishod (tzv. „arbitraža“ ili „arbing“);

5) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da Igrač vrši uplate i/ili isplate, ili na drugi način koristi usluge Priređivača, a da zapravo ne učestvuje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije;

6) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Igrač koristio usluge Priređivača na način koji nije pravedan, uključujući varanje, dogovaranje, nepravedno iskorišćavanje usluga Priređivača ili nepravedno iskorišćavanje bilo kog drugog Igrača;

7) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Korisnički nalog Igrača korišćen u korist trećeg lica i/ili da Igrač koristi Korisnički nalog ili Veb-stranicu Priređivača iz drugih razloga osim samo za svoje lične i rekreacione svrhe (gde spada i korišćenje Korisničkog naloga trećeg lica);

8) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da Igrač vrši uplate novčanih sredstava na svoj Evidencioni račun bez namere da vrši Transakcije;

9) ako je Korisničko ime na Korisničkom nalogu drugačije od imena na izabranom načinu plaćanja (npr. Tekućem računu) koji Igrač koristi za vršenje uplata na svoj Evidencioni račun;

10) ako Igrač koristi ili pokušava da koristi VPN ili sličnu tehnologiju za sakrivanje lokacije;

11) ukoliko je Priređivač primio obaveštenje o „povratnoj naplati“, „odbijanju“, „preusmeravanju“ i/ili „povratu“ preko mehanizma za vršenje depozita koji se koristi na

Korisničkom nalogu Igrača;

12) ako Igrač koristi Bonuse protivno uslovima navedenim u ovim Pravilima, uključujući ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Igrač nepravedno iskoristio ili iskorišćava/manipuliše bilo kojim Bonusima, ili na drugi način krši uslove korišćenja Bonusa;

13) ako Igrač pruži netačne ili nepotpune informacije ili obmanjujuće informacije tokom ili nakon registracije Korisničkog naloga;

14) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Igrač dozvolio ili omogućio trećem licu da upotrebljava ili pristupi njegovom Korisničkom nalogu;

15) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Igrač namerno ili na prevaru otvorio i/ili koristio jedan ili više dupliranih Korisničkih naloga;

16) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Igraču zabranjeno vršenje Transakcija u skladu sa ovim Pravilima, bilo kojom odredbom njegovog/njenog ugovora o radu ili u skladu sa bilo kojim pravilom nadležnog organa za sport ili drugog profesionalnog organa čiji je Igrač član i čija se pravila odnose na Igrača;

17) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da Igrač unapred zna ishod trke, takmičenja, drugog događaja ili procesa ili zna verovatnoću da se nešto dogodi ili ne dogodi, ili ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Igrač ranije znao ili zna ishod te trke/takmičenja/događaja/procesa;

18) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da Igrač zloupotrebljava informacije koje ima, a koje nisu javno dostupne, u cilju vršenja Transakcije;

19) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da Igrač vrši uplate na svoj Evidencioni račun novčanim sredstvima čije je poreklo vezano za kriminalne i/ili druge nezakonite aktivnosti;

20) ako Igrač vređa, zloupotrebljava, diskriminiše, ponaša se nepristojno ili se na bilo koji drugi način ponaša neprikladno prema drugim Igračima, korisničkom servisu i/ili drugim članovima/predstavnicima/zaposlenima Priređivača;

21) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Igrač koristio automatizovane sisteme ili softvere za kopiranje i/ili izvlačenje svih ili bilo kojih informacija ili podataka vezanih za usluge Priređivača (uključujući, ali ne ograničavajući se na rezultate, statistike, sportske podatke i liste utakmica, kvote i podatke o klađenju) ili bilo kojih drugih relevantnih informacija ili podataka sadržanih u ili na Veb-stranici Priređivača i/ili Informacionog sistema Priređivača i/ili njihovog izvornog koda (tzv. „screen scraping” ili „scraping”);

22) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Igrač imao nameru da u komercijalne svrhe upotrebi ili iskoristi sve ili bilo koji deo informacija ili podataka vezanih za usluge Priređivača (uključujući, ali ne ograničavajući se na rezultate, statistike, sportske podatke i liste utakmica, kvote i podatke o klađenju) ili bilo koju drugu informaciju ili podatak sa Veb-stranice Priređivača i/ili izvornog koda;

23) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da se Igrač na bilo koji način mešao, prekidao, ili je manipulirao Veb-stranicom Priređivača, Korisničkim nalogom, Evidencionim računom ili bilo kojom drugom uslugom Priređivača;

24) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Igrač koristio bilo koje eksterne programe za asistenciju ili softvere koji su dizajnirani da pruže nepravednu prednost Igračima, uključujući, ali ne ograničavajući se na korišćenje veštačke inteligencije, automatizovane igrače (tzv. „botove“) i/ili druge softvere za asistenciju;

25) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Igrač zloupotrebio ili pokušao da zloupotrebi neispravnosti, nedostatke ili greške (uključujući bilo koju Grešku, Kvar, ili Prekid) u vezi sa uslugama Priređivača i/ili u softveru bilo kojeg trećeg lica;

26) ako Priređivač otkrije ili ima razloga da veruje da je Igrač pokušao da ili je već prodao, preneo i/ili stekao bilo koji Korisnički nalog drugog Igrača, ili je imao nameru da to učini; i

27) ako Igrač na bilo koji drugi način ozbiljno prekrši ova Pravila.

ZATVARANJE KORISNIČKOG NALOGA

Član 21.

21.1 Ukoliko Igrač želi da zatvori svoj Korisnički nalog, on/ona to može učiniti korišćenjem opcije „Zatvaranje naloga“ koja je dostupna na Veb-stranici Priređivača.

21.2 Priređivač zadržava pravo da zatvori ili ograniči Korisnički nalog Igrača u bilo kom trenutku i bez ikakvog obaveštenja Igraču, osim u slučajevima naznačenim u članu 21.3 ispod.

21.3 Priređivač će obavestiti Igrača o zatvaranju Korisničkog naloga od strane Priređivača, osim u slučajevima kada Priređivač otkrije ili ima razlog da sumnja da je Igrač izvršio neku od zabranjenih aktivnosti, u kom slučaju Priređivač zadržava pravo da zatvori Korisnički nalog Igrača bez prethodnog obaveštenja.

21.4 Ako Priređivač otkrije ili ima razlog da sumnja da je Igrač učestvovao u bilo kojoj zabranjenoj aktivnosti, on će ograničiti Korisnički nalog bez obaveštenja Igrača i Korisnički nalog će ostati ograničen sve dok se relevantan slučaj učestvovanja u zabranjenoj aktivnosti ne istraži. Igrač je saglasan da u potpunosti saraduje sa Priređivačem u istrazi vezanoj za učestvovanje u zabranjenoj aktivnosti. Igrač je upoznat i saglasan da neće imati mogućnost pristupa novčanim sredstvima na Evidencionom računu niti mogućnost vršenja isplata sve dok je Korisnički nalog ograničen, s tim da će stanje novčanih sredstava na Evidencionom računu ostati nepromenjeno. Priređivač će se truditi da istragu vezanu za učestvovanje u zabranjenoj aktivnosti obavi u razumnom roku, s tim da je Igrač upoznat i razume da će svako odugovlačenje za koje je odgovoran Igrač uticati na mogućnost Priređivača da sprovede istragu u razumnom roku.

21.5 Ukoliko istraga Priređivača dovede do zaključka da Igrač nije učestvovao u zabranjenoj aktivnosti, ograničenje Korisničkog naloga biće ukinuto. Ukoliko istraga Priređivača dovede do zaključka da je Igrač učestvovao u zabranjenoj aktivnosti, Korisnički nalog Igrača biće trajno zatvoren. U ovom slučaju, podaci Igrača mogu biti podeljeni sa nadležnim državnim organima, ukoliko Priređivač bude na to obavezan zakonom, podzakonskim aktom ili naredbom nadležnog državnog organa.

21.6 Priređivač zadržava pravo da zatvori ili ograniči Korisnički nalog Igrača ukoliko je to neophodno kako bi Priređivač uskladio svoje poslovanje sa važećim zakonom, podzakonskim aktima ili naredbom nadležnog državnog organa.

21.7 U slučaju zatvaranja Korisničkog naloga bilo koji postojeći novčani saldo na Evidencionom računu Igrača biće vraćen Igraču po zatvaranju Korisničkog naloga, osim:

a) ako se utvrdi da je Igrač učestvovao u nezakonitoj aktivnosti, u kom slučaju Priređivač neće biti obavezan da izvrši povraćaj sredstava Igraču koji se može nalaziti na njegovom Evidencionom računu ili

b) ako se utvrdi da je Igrač učestvovao u bilo kojoj zabranjenoj aktivnosti, u kom slučaju će Priređivač imati pravo da zadrži ceo ili deo salda na Evidencionom računu Igrača i/ili da sa Evidencionog računa Igrača poništi ili povрати depozite, isplate, Bonuse i/ili bilo koje dobitke (ako je primenjivo), u meri koja se može pripisati učešću Igrača u relevantnoj zabranjenoj aktivnosti.

OPREMA IGRAČA, SOFTVER I TEHNOLOGIJA

Član 22.

22.1 Igrač razume i saglasan je da kompjuterska oprema, mobilni uređaj i internet konekcija koju koristi može uticati na performanse i rad Korisničkog naloga i Veb-stranice Priređivača.

22.2 Da bi Igrač koristio određene usluge Priređivača možda će morati da preuzme neki od softvera koji proizvode treća lica. Priređivač ne prihvata nikakvu odgovornost u pogledu rada i funkcionalnosti softvera trećih lica.

22.3 Igrač može koristiti softver Priređivača isključivo za Učestvovanje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije i na način na koji je softver dizajniran da se koristi.

22.4 Registracijom Korisničkog naloga Priređivač Igraču daje lično, neisključivo i neprenosivo pravo na upotrebu softvera Priređivača vezanog za Korisnički nalog Igrača, isključivo u svrhu korišćenja usluga Priređivača, na način na koji je taj softver dizajniran da bude korišćen.

22.5 Igraču nije dozvoljeno da:

a) preuzme bilo koju radnju u cilju da softver Priređivača učini dostupnim na bilo koji način bilo

kom trećem licu;

b) daje podlicencu, prenosi, iznajmljuje, izdaje, pozajmljuje ili kopira licencu za korišćenje softvera Priređivača ili da stvara i/ili distribuira primerke softvera Priređivača;

c) pristupa, pokušava da pristupi, ometa ili na drugi način pokušava da zaobiđe Priređivačev sistem zaštite (uključujući, ali ne ograničavajući se na korišćenje „botova“ i sličnih uređaja), ili pokušava da načini bilo kakve promene u softveru Priređivača (uključujući, ali ne ograničavajući se na bilo koje njegove funkcije ili komponente);

d) kopira ili prevodi bilo koju korisničku dokumentaciju koja je dostupna na internetu ili u bilo kom drugom formatu;

e) prevodi, koristi obrnuti inženjering, razlaže izvorni kod, rastavlja, modifikuje ili stvara izvedena dela zasnovana na softveru Priređivača ili da na bilo koji drugi način modifikuje softver Priređivača; i

f) prevodi, koristi obrnuti inženjering, razlaže izvorni kod, rastavlja, modifikuje, adaptira ili pokušava da otkrije izvorni kod softvera Priređivača ili kreira izvedene radove zasnovane na celom ili bilo kom delu softvera Priređivača.

22.6 Igrač nema pravo svojine na softveru Priređivača. Softver Priređivača je u isključivoj svojini Priređivača ili trećeg lica, tj. lica koje je dobavljač softvera. Bilo koji softver i prateća dokumentacija u pogledu kog je Priređivač sticalac licence jesu svojina dobavljača softvera koji je davalac licence.

22.7 Softver se daje na korišćenje „takav kakav jeste“ i Priređivač ne garantuje Igraču da:

a) će softver Priređivača zadovoljiti zahteve Igrača;

b) softver Priređivača neće povrediti prava intelektualne svojine trećeg lica;

c) će rad softvera Priređivača biti bez grešaka ili prekida;

d) će bilo kakve greške u softveru Priređivača biti ispravljene;

e) su Softver Priređivača ili serveri Priređivača bez virusa.

22.8 U slučaju komunikacijskih ili sistemskih grešaka u vezi sa funkcijama ili komponentama softvera Priređivača Priređivač neće imati odgovornost prema Igraču ili bilo kom trećem licu u vezi sa takvim greškama. U slučaju takvih grešaka Priređivač zadržava pravo da ukloni sve relevantne proizvode iz svoje usluge i da preduzme bilo koju radnju potrebnu kako bi se ispravile takve greške.

22.9 Igrač potvrđuje da je način na koji on/ona koristi softver Priređivača van kontrole Priređivača i da ga Igrač koristi na sopstveni rizik.

22.10 Softver Priređivača može sadržati poverljive informacije koje su tajne i imaju vrednost za

dobavljača softvera i/ili Priređivača. Igrač nema pravo da koristi ili otkriva poverljive informacije.

22.11 Igrač ne sme zloupotrebljavati softver Priređivača unošenjem virusa, trojanaca, crva, logičkih bombi ili drugog materijala koji je zlonameran ili tehnološki štetan. Igrač naročito ne sme bez izričitog ovlašćenja Priređivača pristupati, ometati, oštetiti ili poremetiti softver Priređivača ili bilo koji njegov deo, bilo koju opremu ili mrežu vezanu za usluge Priređivača, bilo koji drugi softver koji se koristi u vezi sa pružanjem usluga Priređivača ili bilo koju opremu, softver ili veb-stranicu koji je u svojini ili koje koristi treće lice.

22.12 Igrač ne sme napadati softver Priređivača vršenjem napada uskraćivanja usluge (tzv. „denial-of-service attack“). Priređivač neće biti odgovoran za bilo kakav gubitak ili štetu prouzrokovanu napadom uskraćivanja usluge, virusima ili drugim tehnološki štetnim materijalom koji može zaraziti računarsku opremu Igrača, računarske programe, podatke ili drugi materijal u svojini Igrača, zbog upotrebe usluga Priređivača, softvera Priređivača ili zbog preuzimanja bilo kog postavljenog materijala.

Sadržaj trećih lica

Član 23.

23.1 Priređivač pribavlja priloge (tzv. „feed“) i druge prenose, komentare i drugi sadržaj od brojnih dobavljača. Određeni dobavljači mogu zahtevati da se Igrač složi sa dodatnim uslovima korišćenja koji uređuju upotrebu njihovih priloga, komentara i/ili drugih sadržaja. Na mestima gde Veb-stranica Priređivača sadrži linkove Veb-stranica i resursa dobavljača i/ili trećih lica, ti linkovi su dostupni Igraču samo u informativne svrhe. Priređivač nema kontrolu nad sadržajem navedenih Veb-sajtova i resursa i ne snosi nikakvu odgovornost za bilo kakav gubitak ili štetu koji može nastati za Igrača njihovim korišćenjem.

Postupak Priređivača u slučaju Kvara, Greške ili Prekida

Član 24.

24.1 Priređivač se trudi da Igraču obezbedi platformu za Učestvovanje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije visokog kvaliteta, ali ne može da garantuje Igraču da će sve usluge Priređivača sve vreme funkcionisati ispravno. Igrač razume i prihvata da se tokom korišćenja usluga Priređivača vezanih za Učestvovanje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije mogu desiti razni tipovi Kvarova, Grešaka ili Prekida.

24.2 U slučajevima kada dođe do nastanka Kvarova, Grešaka ili Prekida Priređivač će se truditi da postupi na način opisan u nastavku.

Kvarovi

24.3 Ako se kao rezultat Kvara na Korisničkom nalogu Igrača nađu dobici koji ne bi trebali biti pripisani Korisničkom nalogu Igrača da do Kvara nije došlo, Priređivač zadržava pravo da poništi relevantnu i svaku povezanu Transakciju i da poništi relevantan dobitak. Priređivač će postupiti na opisani način čak i ako bi Transakcija ili Bonus proizveo isti ili sličan dobitak da nije došlo do Kvara. Priređivač će postupiti na isti način bez obzira na to da li je Kvar uočen od strane Priređivača ili Igrača. Ako je Igrač izvršio isplatu bilo kog novčanog iznosa sa Evidencionog računa do koga je došlo usled Kvara, Igrač je saglasan da takav novčani iznos vrati Priređivaču ako i kada to bude zatraženo od strane Priređivača.

24.4 U slučaju da Igrač uoči Kvar ili on postane očigledan ili ako Igrač sumnja da će Kvar nastati, dužan je da odmah prestane da koristi Veb-stranicu Priređivača, svoj Korisnički nalog, kao i bilo koju drugu uslugu Priređivača na koju Kvar utiče i da odmah kontaktira Priređivača.

Greške

24.5 Radi izbegavanja svake sumnje, Greške uključuju, ali se ne ograničavaju, na takozvane „opipljive“ ili „očigledne“ greške, na primer gde su:

- cene/kvota/uslovi ponuđeni putem Veb-stranice Priređivača očigledno i značajno drugačiji od onih dostupnih na tržištu priređivanja posebnih igara na sreću preko sredstava elektronske komunikacije (uključujući cene/kvota/uslove drugih Priređivača) u vreme kada je Transakcija izvršena;
- u pogledu kategorije opklade (marketa) koji je trebalo da bude obustavljen ili zatvoren prihvaćene Transakcije, na primer tamo gde je događaj i dalje u toku (osim tamo gde su opklade uživo izričito dozvoljene i prihvaćene) ili je dati događaj već završen (takozvana „zakasnela opklada”);
- cene/kvota/uslovi ponuđeni u vreme kada je Transakcija izvršena očigledno netačne, uzevši u obzir verovatnoću ostvarenja ishoda;
- kategorije opklada (marketa) obračunate, ali je potom otkriveno da je ishod i/ili rezultat očigledno pogrešan uzimajući u obzir konkretnu kategoriju opklade (market), na primer broj šuteva u okvir gola i sl.

24.6 U slučaju Greške Priređivač će imati pravo da obustavi konkretnu kategoriju opklade (market) ili događaj dok istražuje problem, te će obračunati Transakcije na način naveden u nastavku:

(a) **Pogrešna cena** - Pre početka događaja, tokom ili nakon događaja gde je identifikovana ovakva Greška, sve Transakcije će biti važeće i biće obračunate po revidiranoj ceni Priređivača, osim u slučajevima kada je razlika u revidiranoj ceni manja od 1/1000, u kom slučaju će Transakcija biti poništena.

Tamo gde postoji dovoljno vremena pre početka događaja, Priređivač će se potruditi da kontaktira Igrača i može po svom nahođenju dozvoliti otkazivanje Transakcije.

(b) **Pogrešan broj/kvota/raspon/hendikep/total** – gde je identifikovana ovakva Greška, sve Transakcije će biti važeće i biće obračunate po broju, kvoti, rasponu, hendikepu ili totalu, po revidiranoj ceni Priređivača osim u sledećim situacijama:

- gde je razlika u revidiranoj ceni manja od 1/1000, u kom slučaju će Transakcija biti poništena;
- bilo koja Transakcija izvešena u vezi broja/kvota/raspona/hendikepa/totala gde je ishod već poznat u kom slučaju će izvršene Transakcije biti nevažeće.

(c) **Pogrešan iznos određen opcijom „Cash Out” ili pogrešan iznos određen opcijom „Izmeni opkladu”** - Transakcije koje su isplaćene ili izmenjene od strane Igrača korišćenjem opcije „Izmeni opkladu“, gde je iznos „Cash Out-a” ili „Izmene opklade” pogrešan (zbog greške u osnovnoj ceni), će nastaviti da važe i biće ponovo obračunate po ispravnom iznosu. Gde je došlo do korišćenja opcije „Cash Out” nakon pogrešnog rezultata, Transakcija će biti ponovo obračunata na osnovu ispravnog rezultata.

(d) **Pogrešno poništenje** – Ako je opcija „Poništava se ako igrač ne počne” izabrana prilikom vršenja Transakcije (konkretno za „Goalscorer“ kategoriju opklade (market)) i Transakcija je pogrešno poništena gde je izabrani igrač zapravo počeo događaj, originalna Transakcija će nastaviti da važi i biti ponovo obračunata na osnovu ispravnog ishoda.

(e) **Pogrešan meč** - Sve Transakcije gde je pogrešan igrač ili tim naveden u pogledu meča će biti poništene. Donošenje takve odluke je u isključivoj, ali razumnoj diskrecionoj nadležnosti Priređivača.

(f) **Pogrešna kategorija opklade (market)** - Ukoliko je pogrešna kategorija opklade (market) naveden za bilo koji meč ili događaj, Transakcije izvršene u okviru te kategorije opklade (marketa) će biti poništene; u tom slučaju moguće je da će i druge kategorije opklade (marketi) biti poništeni. Donošenje takve odluke je u isključivoj, ali razumnoj diskrecionoj nadležnosti Priređivača.

(g) **Zakasnele opklade** - Tamo gde je zakasnela opklada nenamerno obračunata, Transakcije će biti obračunate kako sledi:

- ako se događaj i kategorija opklade (market) pokrivaju uživo, Transakcije će nastaviti da važe po revidiranoj ceni u trenutku kada je Transakcija izvršena (osim u slučajevima kada je razlika u revidiranoj ceni manja od 1/1000, u kom slučaju će Transakcije biti poništene), osim ako je ishod već poznat, u kom slučaju će Transakcije biti poništene.
- Ako se događaj ili kategorija opklade (market) ne pokrivaju uživo, onda će Transakcija nastaviti da važi sve dok izabrani učesnik ili tim nije stekao materijalnu prednost (npr. rezultat, isključenje za drugi tim itd.). Tamo gde je stečena materijalna korist, Priređivač zadržava pravo da poništi Transakciju, bilo da je ona dovela do dobitka ili gubitka za Igrača. Bilo koja Transakcija učinjena u situaciji kada je ishod već poznat, uključujući i igranje uživo, će biti poništena.

24.7 Ako se kao rezultat Greške na Korisničkom nalogu Igrača nađu dobitci koji ne bi trebali biti pripisani Korisničkom nalogu Igrača da do Greške nije došlo, Priređivač zadržava pravo da poništi relevantnu i svaku povezanu Transakciju i da poništi relevantan dobitak. Priređivač će

postupiti na opisani način čak i ako bi Transakcija ili bonus proizveo isti ili sličan dobitak da nije došlo do Greške. Priređivač će postupiti na isti način bez obzira na to da li je Greška uočena od strane Priređivača ili Igrača. Ako je Igrač izvršio isplatu bilo kog novčanog iznosa sa Evidencionog računa do koga je došlo usled Greške, Igrač je saglasan da takav novčani iznos vrati Priređivaču ako i kada to bude zatraženo od strane Priređivača. U slučaju da Igrač uoči Grešku ili ona postane očigledna ili ako Igrač sumnja da će Greška nastati, dužan je da odmah prestane da koristi Veb-stranicu Priređivača, svoj Korisnički nalog, kao i bilo koju drugu uslugu Priređivača na koju Greška utiče i da odmah kontaktira Priređivača.

24.8 Kada bilo koja Greška bude ili postane jasna ili očigledna igraču ili Igrač sumnja da se Greška može desiti, Igrač se slaže da će odmah prestati da koristi relevantne usluge na Veb-stranici Priređivača i da će odmah kontaktirati Priređivača.

Prekidi

24.9 Prioritet Priređivača je da se postara za to da Prekidi budu rešeni na pravedan način i da sistematski ne idu na štetu Igrača. Priređivač u slučaju nastanka Prekida može postupiti na jedan od sledećih načina:

24.10 U pogledu opklada na bili koji sportski ili drugi događaj (ili seriju događaja), Priređivač može obustaviti ponudu u pogledu bilo kog sportskog ili drugog događaja (ili serije događaja), poništiti Transakcije i vratiti uloge Igračima;

24.11 U pogledu Slot igara i Igara uživo:

a) tamo gde je prekid nastao nakon što je Priređivač primio informaciju o Transakciji i tamo gde Igrač više nema uticaj na ishod događaja, rezultati Transakcije će nastaviti da važe;

b) tamo gde je nastao prekid događaja u kojem postoji jedan učesnik, u jedinoj fazi, pre nego što je ishod događaja generisan, Priređivač će vratiti Transakciju Igraču.

c) za posebne igre na sreću preko sredstava elektronske komunikacije u kojima postoji više faza ili trenutaka gde Igrač treba da donese odluku, Priređivač će preduzeti sve razumne mere da vrati igru na poslednje stanje koje je postojalo pre nastanka prekida, kako bi Igraču omogućio da završi igru;

d) za posebne igre na sreću preko sredstava elektronske komunikacije u kojima postoji više učesnika Priređivač će postupiti na način koji mu deluje najpravednije i najrazumnije u datom slučaju; ili

e) za posebne igre na sreću preko sredstava elektronske komunikacije sa progresivnim džekpotovima, vrednost progresivnog džekpota će biti vraćena na stanje pre prekida, u onoj meri u kojoj je to pod kontrolom Priređivača, a ne pod kontrolom dobavljača konkretne igre.

ODGOVORNOST PRIREĐIVAČA ZA OBAVEZE PREMA IGRAČIMA POSEBNIH IGARA NA SREĆU PREKO SREDSTAVA ELEKTRONSKE KOMUNIKACIJE

Član 25.

25.1 Odgovornost Priređivača ni u kom slučaju ne može biti isključena ili ograničena za:

- a) prevaru, nameru ili krajnju nepažnju;
- b) svaku drugu odgovornost koja se ne može isključiti ili ograničiti prema važećim zakonima u Republici Srbiji.

25.2 Bez uticaja na punovažnost člana 25.1 iznad, Priređivač neće biti odgovoran prema Igraču niti bilo kom trećem licu za bilo koju štetu, obaveze ili gubitke za koje se smatra ili tvrdi da su navodno proistekli iz ili su u vezi sa uslugama Priređivača i njihovim sadržajem, uključujući i one koji su proistekli ili su vezani za:

- a) gubitke koje ni Priređivač ni Igrač nije mogao da predvidi kada je Igrač prihvatio ova Pravila;
- b) bilo koje poslovne i/ili druge gubitke lica koja se ne smatraju potrošačima (npr. gubitak poslovnih prilika, gubitak poslovnih informacija, prekid u poslovanju i/ili gubitak profita ili prihoda) nastale korišćenjem Korisničkog naloga za bilo koju neličnu ili poslovnu svrhu, što Igraču po ovim Pravilima nije dozvoljeno;
- c) bilo koje korišćenje usluga Priređivača od strane Igrača koje uključuje kršenje ovih Pravila (uključujući tu i vršenje bilo koje zabranjene aktivnosti) ili korišćenje usluga Priređivača koje uključuje kršenje važećih zakona na način definisan članom 5.3 iznad;
- d) bilo koje nekompletne, izgubljene ili zakasnele Transakcije, osim u slučajevima koji su prouzrokovani nevršenjem dužne pažnje i veštine od strane Priređivača;
- e) štetu nanetu opremi Igrača ili bilo koji gubitak ili oštećenje podataka koje proistekne iz korišćenja usluga Priređivača od strane Igrača, osim u slučajevima kada neispravan digitalni sadržaj koji je Priređivač pružio Igraču nanese štetu uređaju Igrača ili njegovom/njenom digitalnom sadržaju, a usled nevršenja dužne pažnje i veštine od strane Priređivača, u kom slučaju će Priređivač popraviti nastalo oštećenje ili isplatiti odštetu Igraču;
- f) bilo koje televizijske ili druge prenose, komentare ili sadržaje trećih lica;
- g) tačnost, potpunost ili ažurnost bilo koje informacije ili podatka koje Priređivač ili treće lice pruži Igraču u vezi sa korišćenjem usluga Priređivača (uključujući, ali ne ograničavajući se na cene, učesnike događaja, vremena, rezultate, skor uživo i generalnu statistiku);
- h) bilo koju Grešku, Kvar, Prekid ili ako su usluge Priređivača nedostupne Igraču iz bilo kog razloga u bilo koje vreme ili u bilo kom periodu;
- i) zatvaranje, ograničenje, limitaciju ili suspenziju Korisničkog naloga Igrača od strane Priređivača u skladu sa ovim Pravilima;

j) bilo kakvo kašnjenje u izvršenju, ili neuspelo izvršenje, bilo koje od obaveza Priređivača ako takvo kašnjenje ili neuspeh proizlaze iz događaja, okolnosti ili uzroka koji su izvan razumne kontrole Priređivača, uključujući (bez ograničenja) bilo kakve prekide u telekomunikacionim mrežama, prekide u napajanju, kvarove u hardveru ili softveru trećih lica, požar, pandemiju, grom, eksploziju, poplavu, teške vremenske uslove, privredne sporove ili štrajkove, terorističku aktivnost i akte Vlade Republike Srbije ili drugih nadležnih organa;

k) namerno zaobilaženje od strane Igrača bilo koje zaštitne mere vezane za odgovorno priređivanje posebnih igara na sreću preko sredstava elektronske komunikacije (bez obzira da li je ta mera uspostavljena od strane Priređivača ili Igrača) na način definisan članom 27.4 ispod; ili

l) bilo koji nedostatak ili problem koji se pojavi zbog opreme Igrača, internet konekcije ili telekomunikacijske usluge dobavljača (uključujući, na primer, i situaciju u kojoj Igrač nije u mogućnosti da izvrši Transakciju ili da vidi ili primi određene informacije u vezi sa konkretnim događajem).

25.3 Povremeno, sve ili deo usluga Priređivača, Veb-sajt Priređivača (uključujući i mobilnu aplikaciju Priređivača) i Korisnički nalozi Igrača mogu biti nedostupni za upotrebu zbog održavanja, izmene i/ili dopune bilo kog od proizvoda vezanog za usluge Priređivača i Priređivač ne snosi odgovornost prema Igraču u ovim slučajevima.

25.4 Iako se Priređivač trudi da obezbedi da informacije koje su dostupne putem usluga koje pruža budu tačne Priređivač ne može da garantuje (i ne garantuje) tačnost ili potpunost informacija i materijala u okviru usluga koje pruža. Materijal koji Priređivač koristi u vezi usluga koje pruža može sadržati tipografske greške ili druge nepreciznosti ili informacije koje su zastarele. Priređivač nije u obavezi da ažurira takve informacije ili materijal. Bez uticaja na punovažnost člana 25.1 iznad, sve pružene informacije i materijale Priređivač daje Igraču „takve kakvi jesu”, bez ikakvih uslova ili garancija bilo koje vrste.

25.5 Bez uticaja na punovažnost člana 25.1 iznad, osim u pogledu dobitaka ili drugih iznosa koji valjano pripadaju Igraču u skladu sa ovim Pravilima, ukupna odgovornost Priređivača prema Igraču u skladu i u vezi sa ovim Pravilima je ograničena na najveći od sledećih iznosa:

a) kada se odgovornost odnosi na specifičnu Transakciju, do vrednosti primljene Transakcije;

b) do iznosa relevantnih novčanih sredstava, u slučaju da ih je Priređivač zagubio; ili

c) 1.000.000 RSD u pogledu bilo koje druge odgovornosti Priređivača.

Odgovornost Igrača prema Priređivaču

Član 26.

26.1 Igrač je saglasan da Priređivaču nadoknadi bilo koje troškove, štetu i/ili gubitke koje je Priređivač pretrpeo zbog učestvovanja Igrača u bilo kojoj zabranjenoj aktivnosti navedenoj u članu 20. ovih Pravila.

ODGOVORNO PRIREĐIVANJE POSEBNIH IGARA NA SREĆU PREKO SREDSTAVA ELEKTRONSKE KOMUNIKACIJE

Član 27.

27.1 Priređivač je posvećen odgovornom priređivanju posebnih igara na sreću preko sredstava elektronske komunikacije. Učestvovanje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije Priređivač promovira kao prijatnu aktivnost za provođenje slobodnog vremena i veruje da učestvovanje Igrača u ovim aktivnostima može ostati takva samo ako Igrač ima kontrolu i odgovorno učestvuje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije. Ipak, Priređivač je svestan da određenim Igračima Učestvovanje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije može da prestane da bude bezopasna aktivnost za slobodno vreme i postane problem.

27.2 Priređivač pruža Igračima niz mogućnosti, alata i zaštitnih mera koje oni mogu koristiti da upravljaju svojim Učestvovanjem u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije, koji uključuju, ali se ne ograničavaju na kalkulator budžeta, limite depozita, proveru realnosti, praćenje aktivnosti, uvođenje pauze, samoisključenje i blokiranje učešća u igrama na sreću.

27.3 Igrač u svakom trenutku može pristupiti Veb-stranici Priređivača ili kontaktirati Korisnički servis putem Veb-stranice Priređivača ukoliko mu je neophodna bilo kakva dodatna informacija, savet, podrška ili pomoć u vezi odgovornog Učestvovanja u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije.

27.4 Iako Priređivač preduzima i sprovodi zaštitne mere u vezi odgovornog Učestvovanja u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije, Priređivač ne prihvata bilo kakvu odgovornost ili obavezu ako Igrač nastavi da koristi usluge Priređivača sa namerom da izbegava relevantne zaštitne mere (bilo da su one uvedene od strane Priređivača ili Igrača) i/ili ako Priređivač nije u mogućnosti da sprovede svoje zaštitne mere i iskoristi alate iz razloga koju su van njegove kontrole, uključujući, ali se ne ograničavajući na prilaganje netačnih ili lažnih podataka od strane Igrača u cilju zaobilazanja alata i zaštitnih mera Priređivača.

PRAVA INTELEKTUALNE SVOJINE

Član 28.

28.1 Sve usluge Priređivača i njihov sadržaj su zaštićeni autorskim pravom, srodnim pravima i/ili

drugim pravima intelektualne svojine. Nosilac ovih prava je Priređivač, povezano lice Priređivača ili treća lica koja su nosioci relevantne licence.

28.2 Svi nazivi i logotipi proizvoda i privrednih društava korišćeni na Veb-sajtu Priređivača su žigovi, robni znaci ili trgovačka imena njihovih zakonitih imalaca, što može uključivati i Priređivača i privredna društva povezana sa Priređivačem.

28.3 Osim u meri koja je potrebna za korišćenje usluga Priređivača u svrhu vršenja Transakcija, nijedan deo usluga Priređivača se ne može reprodukovati ili čuvati, modifikovati, kopirati, ponovo objavljivati, otpremati, postavljati, emitovati ili distribuirati na bilo koji način i putem bilo kojih sredstava ili biti uključen u bilo koji drugi veb-sajt ili neki drugi javni ili privatni elektronski sistem ili servis za preuzimanje uključujući tekst, grafiku, video, poruke, kod i/ili softver bez prethodne pisane saglasnosti Priređivača.

POSEBNA PRAVILA PRIREĐIVAČA VEZANA ZA SPORTSKE DOGAĐAJE

Član 29.

Sva pravila koja se odnose na sportske događaje dostupna su klikom [ovde](#) u okviru odobrene verzije Pravila o organizovanju specijalnih igara na sreću [ovde](#).

POSEBNA PRAVILA PRIREĐIVAČA VEZANA ZA SLOT IGRE

Član 30.

30.1 Sve Slot igre se priređuju preko sredstava elektronske komunikacije, a njihov ishod određuje Generator Slučajnih Brojeva (RNG).

30.2 Slot igre

Slotovi su jedna od najpopularnijih vrsta igara koje se mogu igrati kod Priređivača. Postoji veliki izbor različitih stilova i tema koje su dostupne. Uprkos širokom spektru igara u ponudi, mehanika iza ovih igara je vrlo slična.

30.3 Izbor Slot igre

Najpopularnije vrste slotova su:

Video slotovi

Ovo su vrlo tematske igre koje imaju višestruki broj reelova i platnih linija, kao i bonus funkcije za dodavanje dodatnog nivoa igranja.

Slotovi sa 3 reela

Idealne za nove Igrače da olakšaju svoj put u svet slot igre, ove vrste igara su mnogo jednostavnije i najbliže tradicionalnim slot mašinama. Generalno sa jednom platnom linijom, u rasponu od jedne do 10, oni rade na vertikalnoj, horizontalnoj i dijagonalnoj osnovi.

Slotovi sa 5 reelova

Ovo su najčešće vrste slotova i nude složeniju igru od verzije sa 3 reela. Postoji veća količina platnih linija, kombinacija i drugih mehanika, što omogućava više bonusa i funkcija, uključujući bonus runde, besplatne spinove, scatter simbole, wildove i još mnogo toga.

Fiksne/promenjive platne linije

Tradicionalniji slotovi koriste promenjivu platnu liniju, što znači da se one mogu menjati po svakom spinu. Prilikom povećanja broja platnih linija, takođe se povećava ukupni ulog koji se postavlja.

Češći je slučaj da slotovi obično koriste verziju fiksnih platnih linija, što znači da će Igrač imati aktivne sve maksimalne platne linije bez obzira na iznos uloga. To znači da je veća verovatnoća da će Igrači pokrenuti bonus funkciju jer postoje veće šanse za dobitak čak i ako igraju sa minimalnim ulogom.

Megaways Megaways je najnoviji stil slotova koji je uveo inovativnu mehaniku koja nudi od 243 do ponekad preko 200.000 načina za dobitak. Svaki spin može imati različit broj simbola koji se pojavljuju na svakom reelu.

30.4 Značenje termina koji se koriste u slot igrama

Broj načina za dobitak znači broj načina za stvaranje dobitne kombinacije;

Slotovi sa 3 reela su jednostavniji slotovi sa samo tri reela;

3D video slotovi su slotovi koji uključuju 3D vizuelnu grafiku;

Slotovi sa 5 reelova su najčešća vrsta slotova, a koji imaju pet reelova;

Aktivna platna linija je broj linija koje mogu aktivno formirati dobitak;

Automatsko pokretanje omogućuje Igračima da zavrte reelove za određeni broj, kao i druge faktore, kao što su gubici ili dobici;

Automatski spin je drugi naziv za automatsko pokretanje;

Opklada je iznos koji Igrač ulaže;

Kladi se na maksimalnu znači maksimalni iznos koji Igrač može uložiti u jednom spinu;

Kladi se na minimalnu znači minimalni iznos koji Igrač može uložiti u jednom spinu;

Opklada po liniji znači iznos uložen po liniji po spinu;

Bonus funkcija je vrsta dobitka koja pokreće druge funkcije, kao što su besplatni spinovi, respinovi, lepljivi wildovi i mnogi drugi;

Bonus množilac umnožava dobitke Igrača tokom bonus rundi;

Bonus runda se pokreće kada se formiraju određene kombinacije i može uključivati brojne funkcije;

Kaskadni reelovi jesu simboli iz dobitne kombinacije koji nestaju i zamenjuju se novim simbolima, omogućavajući priliku za dalje dobitke;

Proširujući Wildovi su wild simboli koji mogu zameniti celi reel;

Fiksni jackpot je jackpot koji nije progresivan i ima fiksni iznos koji Igrač može dobiti;

Besplatni spinovi su bonus funkcija koja omogućava Igračima da zavrte slot bez potrebe da ulažu bilo koji iznos;

Visoka volatilitnost je slot koji isplaćuje veće nagrade, ali ređe;

Jackpot je glavna nagrada koju Igrač može dobiti;

Linija prikazuje dobitnu kombinaciju simbola - poznatu i kao platna linija;

Linija opklade je platna linija koja je aktivna;

Niska volatilitnost je slot koji isplaćuje manje nagrade, ali češće;

Kladi se na maksimalnu znači maksimalni iznos koji Igrač može uložiti u jednom spinu;

Kladi se na minimalnu znači minimalni iznos koji Igrač može uložiti u jednom spinu;

Megaways je vrsta slota koji može imati stotine hiljada načina za dobitak;

Kladi se na minimalnu Minimalni iznos koji Igrač može uložiti u jednom spinu;

Množilac omogućava množenje dobitaka sa definisanim brojem unutar slot igre;

Platna linija je linija gde se dobitne kombinacije moraju pojaviti;

Tabela isplata detaljno opisuje sve različite načine na koje Igrač može ostvariti dobitak i koje su

vrednosti tih kombinacija;

Progresivni Jackpot je stil jackpota koji se povećava dok se ne ostvari dobitak;

Generator nasumičnih brojeva je algoritam koji se koristi u softveru za generisanje nasumičnih ishoda;

Reelovi su mesto gde se simboli nalaze i okreću za prikaz ishoda slot igre;

RTP (povraćaj Igraču) je očekivani procenat uloga koji će određena igra vratiti Igraču tokom određenog vremenskog perioda;

Redovi su simboli horizontalno raspoređeni unutar slot igre;

Scatter je obično simbol koji, ako se pojavi određeni broj puta, aktivira bonus funkciju;

Zavrtili znači aktiviranje slot igre kako bi ona otpočela;

Naslagani Wildovi su više wild simbola koji se pojavljuju jedan na drugom, što može pokrenuti višestruke dobitke;

Simboli su ikonice ili likovi prikazani na reelovima;

Volatilnost je veličina i učestalost dobitaka;

Wild simbol je simbol koji može zameniti sve ikonice osim scattera.

POSEBNA PRAVILA PRIREĐIVAČA VEZANA ZA IGRE UŽIVO

Član 31.

31.1 Radi izbegavanja svake sumnje Priređivač ističe da se sve posebne igre na sreću preko sredstava elektronske komunikacije navedene u članu 31. priređuju isključivo tako da Igrač igra protiv Priređivača.

31.2 Član 31. otpočeće sa primenom tek po početku primene *Zakona o izmenama i dopunama Zakona o igrama na sreću* („Sl. glasnik RS“, br. 94/2024).

31.3 BACCARAT (BAKARA)

Cilj ove igre je dobiti ruku sa ukupnim brojem poena najbližim 9.

Vrednosti karata:

- Asovi imaju vrednost jedan,

- Karte od 2 do 9 imaju svoju vrednost,
- Desetke i karte sa slikama imaju vrednost nula

Ako je vrednost ruke deset ili više poena, oduzima se deset, a ostatak je vrednost Baccarat poena ruke. Na primer: $7+6=13=3$, ili $4+6=10=0$.

Postavljanje uloga na jednu ili više od sledećih pozicija klađenja: Bankar, Igrač i/ili Nerešeno. Igraču i bankaru se dele po dve karte sledećim redosledom: prva karta Igraču, druga karta bankaru, treća karta Igraču, četvrta karta bankaru. U određenim slučajevima, treća karta se deli Igraču i/ili bankaru (pravilo "Izvlačenje treće karte" opisano ispod).

Ruka sa vrednosti najbliža broju 9 pobeđuje.

Ako se izvrši klađenje na Igrača i on pobjedi, isplaćuje se dobitak 1 prema 1 na opkladu, tj. opklada vrednosti 10 vraća 20.

Ako se izvrši klađenje na bankara i on pobjedi, isplaćuje se 0,95 za 1 dobitak na opkladi, tj. ako je izvršeno klađenje na žeton od 10 vrednosti, isplata je 19,5.

Ako ruka Igrača i ruka bankara imaju jednaku vrednost, tada je rezultat igre nerešen. Ako si je postavljena opklada na polje Nerešeno, isplata je 8 prema 1. Glavne opklade koje nisu postavljene na polje Nerešeno biće vraćene ako dođe do nerešenog rezultata.

Izvlačenje treće karte

Sledeća Baccarat pravila određuju kada se Igraču i/ili bankaru automatski deli treća karta.

Igrač

Ako je vrednost prve dve karte 0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5, Igrač izvlači kartu.

Ako je vrednost prve dve karte 6 - 7, Igrač preskače.

Ako je vrednost prve dve karte 8 - 9, to se smatra „prirodnom rukom” i dalje se ne izvlače karte.

Ako Igrač preskače, onda bankar uzima kartu ako ima ukupno 5 ili manje. Ako Igrač uzme dodatnu kartu, onda se koriste pravila ispod kako bi se odredilo da li bankar uzima ili preskače.

Bankar

Ako je bankarev zbir 2 ili manji, tada bankar izvlači kartu, bez obzira na Igračevu treću kartu.

Ako je bankarev zbir 3, tada bankar izvlači treću kartu, osim ako je Igračeva treća karta bila 8.

Ako je bankarev zbir 4, tada bankar izvlači treću kartu, ako je Igračeva treća karta bila 2, 3, 4, 5, 6, 7.

Ako je bankarev zbir 5, tada bankar izvlači treću kartu, ako je Igračeva treća karta bila 4, 5, 6 ili 7.

Ako je bankarev zbir 6, tada bankar izvlači treću kartu, ako je Igračeva treća karta bila 6 ili 7.

Ako je bankarev zbir 7, tada bankar ostaje na istoj poziciji.

Važna napomena: ako bilo Igrač i/ili bankar ima ukupno 8 ili 9, oba se važe. Ovo pravilo poništava sva ostala pravila.

Baccarat srećni množilac

Tokom nekih rundi, odmah nakon što su sve opklade postavljene i pre podele karata, otkriva se 1-5 nasumičnih množilaca za sledeće pozicije opklade: Nerešeno, Par Igrača, Par bankara, Perfect Pairs™ i Bilo koji par.

Za svaku opkladu, množilac se izvlači iz različite grupe mogućih množilaca.

Ako je postavljen ulog na opkladu koja je dobila množilac, a opklada je dobitna, Igrač dobija isplatu množioca umesto redovne isplate. Za više informacija može se pogledati tabela isplata ispod.

Mogući množiocci za Nerešenu opkladu su: {x15, x20, x25, x50, x88 i x100}.

Mogući množiocci za opkladu Par igrača i Par bankara su: {x15, x20, x25, x50, x88 i x100}.

Mogući množiocci za opkladu Perfect Pairs™ su: {x40, x50, x88 and x100}.

Mogući množiocci za opkladu Bilo koji par su: {x10, x15, x25, x50, x88 i x100}.

31.4 Poker igre

Texas Hold'em Bonus Poker

Cilj ove igre je pobediti dilera sa najboljom poker rukom sa pet karata sastavljenih od dve skrivene karte i pet zajedničkih karata.

Texas Hold'em Bonus Poker je popularna verzija ove igre koja se igra protiv dilera i pruža dodatnu uzbudljivu sporednu bonus opkladu. Igra je drugačija od tradicionalnog Texas Hold'ema tako što Igrač igra protiv dilera, a ko god ima bolju poker ruku pobeđuje.

Pravila:

- Igra se igra sa špilom od 52 karte.
- Špil se meša pre svake igre.
- Znak Limit opklade označava minimalni i maksimalni limit ante opklade.

- Flop opklada je uvek tačno duplo od ante opklade.
- Turn i River opklade su uvek tačno jednake ante opkladi.
- Isplate se vrše prema tabeli isplata.
- Bonus opklada je opciona sporedna opklada. Postavlja se pre nego što se bilo koja karta podeli i Igrač pobeđuje kada se njegove prve dve skrivene karte podudaraju sa jednom od isplatnih ruku detaljno opisanih u tabeli isplata bonusa.
- Isplata na bonus opkladu se zasniva na tabeli isplata bonusa.

3 Card Brag

Cilj ove igre je pobediti dilera sa boljom poker rukom sa tri karte.

3 Card Brag je popularna kartaška igra koja se igra sa špilom od 52 karte koje se mešaju na početku svake runde igre. Postoje dve igre u okviru 3 Card Brag, glavna igra i dodatni „BONUS ZA PAR”. U glavnoj igri Igraču se dodeljuje jedna ruka od tri karte koje moraju da pobeđu ruku dilera da bi pobedio. U igri „BONUS ZA PAR”, rezultat i iznos koji Igrač može da osvoji zavisi samo od vrednosti njegove ruke, bez obzira na ruku dilera.

Pravila:

- Igra se igra sa špilom od 52 karte.
- Špil se meša pre svake igre.
- Znak Limit opklade označava minimalni i maksimalni limit ante opklade.
- Play opklada je uvek jednaka ante opkladi.
- Isplate se vrše prema tabeli isplata.
- BONUS ZA PAR: bonus opklada je opciona sporedna opklada koja se može igrati odvojeno ili zajedno sa glavnom igrom.

Postavlja se pre nego što se bilo koja karta podeli i igrač pobeđuje kada njegove tri podeljene karte sadrže par ili bolju kombinaciju.

Tokom igranja obe igre, ako Igrač ima ruku sastavljenu od para ili boljih kombinacija i odigra „BONUS ZA PAR” opkladu, mora da nastavi da igra kako bi osvojio tu opkladu. Ako odustane onda gubi ulog bonusa za par čak i ako ima par ili bolju kombinaciju.

Isplata na BONUS ZA PAR Igrača se zasniva na tabeli isplata BONUSA ZA PAR.

ANTE BONUS: Ako je ruka igrača Kenta u boji, Priai (triling) ili Kenta, kvalifikovaće se za osvajanje

ante bonusa.

ANTE BONUS se osvaja samo na osnovu ruke Igrača, tako da sve dok Igrač učestvuje u igri nakon deljenja, biće isplaćen bez obzira na ruku dilera.

Rangiranje ruku

Jednostavan vodič za praćenje svih Texas Hold'em ruku, rangiran od najbolje ruke „Rojal fleš” pa sve do najslabije „Najjača karta”.

Rojal fleš

Najbolja poker ruka, As, Kralj, Dama, Žandar i Desetka u bilo kojoj istoj boji.

Kenta u boji

Kenta u jednoj boji tj. pet karata u istoj boji u rastućem nizu.

Poker

Četiri karte iste vrednosti.

Ful haus

Triling i par Jačina ruke određena je vrednošću trilinga.

Boja

Pet karata iste boje.

Kenta

Pet karata različitih boja u rastućem nizu.

Triling

Tri karte iste vrednosti.

Dva para

Dva seta parova.

Jedan par

Jedan par karata.

Najjača karta

Najjača karta osvaja ruku u slučaju da nijedna od gore navedenih ruku nije prisutna.

31.5 Blackjack uživo

Pravila igre

Ovaj Blackjack se igra koristeći osam špilova karata i sa sedam glavnih igrača koji sede za stolom (i sa neograničenim brojem Bet Behind igrača, ako je funkcija omogućena).

Cilj Blackjacksa je da ukupan broj karata Igrača bude bliži 21 od karata dilera, bez prekoračenja 21. U Blackjacku, asovi se računaju kao 1 ili 11, karte sa slikama kao 10, i karte sa brojevima po njihovoj nominalnoj vrednosti. Blackjack pobeđuje rezultat 21.

Ako Igrač dobije asa i kartu u vrednosti od 10 kao svoje prve dve karte, ostvaren je Blackjack i osvaja se 1,5 puta od vrednosti opklade (ako je opklada bila 10, dobija se 25). Ako je ukupna vrednost karata Igrača bliža 21 od dilera, osvaja se iznos opklade (ako je opklada bila 10, dobija se 20). Ako je ukupan broj karata Igrača veći od 21, nastaje prekoračenje i opklada se gubi. Ako Igrač i diler imaju isti ukupni zbir karata (17 i više) opklada Igrača nije ni dobitna, ni vraćena kao vraćen ulog.

U slučaju da se runda igre završi sa Blackjackom ili prekoračenim rezultatom za sve Igrače na stolu, diler neće otvoriti skrivenu kartu na kraju runde.

Diler izvlači karte do 16 i uvek staje na 17 (uključujući i mekih 17).

Split

Ako prve dve karte Igrača imaju istu vrednost, Igrač ih može razdvojiti u dve odvojene ruke postavljanjem druge opklade jednake prvobitnoj. Zatim Igrač izvlači dodatne karte za svaku ruku. Dozvoljen je samo jedan split po boksu. Nije dozvoljeno razdvojiti split ruku.

Igrač može izvući onoliko karata koliko želi na svakoj razdvojenoj ruci, ali ako Igrač razdvoji dva asa, dobija samo jednu dodatnu kartu za svakog asa. Ako Igrač dobije asa i kartu u vrednosti od deset u razdvojenoj ruci, smatra se rezultatom 21, a ne Blackjackom. U ovom slučaju isplata je 1:1, a ne 3:2.

Dupliranje

Ako, nakon deljenja prve dve karte, Igrač misli da će mu treća karta omogućiti da pobedi ruku dilera, on/ona može udvostručiti svoj ulog. Iznos opklade postaje dvostruko veći od prvobitnog (sa razlikom umanjenom sa stanja Igrača), a Igraču se deli još jedna karta.

Igrač može izvršiti dupliranje nakon splita. Ako Igrač izvrši dupliranje, a prva dilerova karta ima vrednost 11 (as) i diler dobije Blackjack, Igrač gubi obe opklade.

Ako prva dilerova karta ima vrednost 10 i diler dobije Blackjack, duplirana opklada se vraća Igraču.

Osiguranje

Ako diler pokaže asa u svojoj početnoj ruci, Igrač dobija šansu da osigura svoju opkladu protiv njegovog eventualnog Blackjacka. Ako Igrač uzme osiguranje, iznos jednak polovini prvobitne opklade Igrača se razdvaja na stolu. Ako diler ima Blackjack, plaća se 2 za 1 na osiguranje Igrača. Na ovaj način Igrač ne gubi prvobitnu opkladu (jer dobija nazad 2 puta polovinu prvobitne opklade, plus iznos osiguranja). Ako diler nema Blackjack, Igrač gubi iznos osiguranja, čak i ako na kraju izgubi.

Igrač može osigurati bilo koju opkladu postavljenu stvarnim novcem, ali ne i opkladu postavljenu Zlatnim žetonima. Ako je u igri moguće igranje na više boksova, osiguranje se primenjuje na svim pozicijama koje je Igrač zauzeo, osim na poziciji na kojoj je koristio Zlatne žetone.

Osiguranje se nudi nakon što je Igrač primio drugu kartu, a diler pokazuje asa kao svoju prvu kartu. Međutim, Igrač dobija akcionu rundu odmah nakon runde osiguranja i pre nego što se druga karta podeli dileru. Igrač treba imati na umu da će opklada osiguranje biti rešena u verziji igre koja ne ide uživo, u slučaju prekida veze usred igre.

10 Card Charlie:

Teoretski je moguće da Igrač izvuče 10 karata bez prekoračenja. U ovom slučaju ruka Igrača automatski pobeđuje, osim kada diler ima Blackjack.

31.6 Francuski rulet

La Partage pravilo

Ova igra koristi La Partage pravilo. Po ovom pravilu, Igrač gubi samo polovinu svojih opklada jednakih šansi kada spin rezultira nulom (0). Pravilo važi samo za opklade na Crveno/Crno, Par/Nepar, Niske (1-18) /Visoke brojeve (19-36).

Limiti

Limiti minimuma i maksimuma pozicije se primenjuju na sve stolove, što znači da sve opklade Igrača na dostupne pozicije moraju biti u granicama naznačenim u okviru panela Limiti stola.

Oznake Min. i Maks. na stolu označavaju limite za opkladu Plen (Plein). Neki stolovi takođe imaju limite minimuma i maksimuma stola, što znači da zbir opklada Igrača mora biti unutar limita. Ova ograničenja su takođe prikazana na panelu Limiti.

Vrste opklada

Postoji mnogo načina za postavljanje rulet opklada u ruletu uživo. Svaki tip opklade pokriva drugačiji skup brojeva i ima drugačiju distribuciju. Isplate za sve opklade su navedene u tabeli dobitaka ispod.

Unutrašnje rulet opklade

Ovo su brojevi u unutrašnjem delu table za postavljanje uloga na rulet stolu gde se Igrač kladi na određeni broj.

Spoljašnje rulet opklade

Ovo su opklade postavljene na spoljašnju ivicu table, na primer Par, Nepar, Crveno, Crno, itd.

Plen (Plein)

Igrač se može kladiti na bilo koji broj, uključujući nulu (0), postavljanjem žetona na sredinu broja. Maksimalan ulog za ovu opkladu je naznačen na panelu Limiti.

Ševal (Cheval)

Igrač se može kladiti na dva broja postavljanjem žetona na liniju koja deli dva broja. Maksimalan ulog za ovu opkladu je maksimum Plen opklade pomnožen sa dva.

Red (Transversale Pleine)

Da bi se Igrač kladio na red od tri broja (Red) treba da postavi žeton na graničnu liniju rulet table, na kraj odgovarajućeg reda. Opklada na tri broja 0, 1 i 2 ili 0, 2 i 3 je posebna opklada na red. Maksimalan ulog za ovu opkladu je maksimum opklade Plen, pomnožen sa tri.

Kare (Carré)

Igrač se može kladiti na četiri broja postavljanjem žetona na ugao u kom se spajaju četiri broja. Maksimalan ulog za ovu opkladu je maksimum Plen opklade, pomnožen sa četiri.

Prvi kare (Transversale de Quatre)

Igrač se može kladiti na brojeve 0, 1, 2 i 3 tako što će postaviti svoj žeton na graničnu liniju, gde je seče linija između nule (0) i prvog reda. Maksimalni ulog za ovu opkladu je maksimum Plen opklade, pomnožen sa četiri.

Dupli red (Transversale Simple)

Igrač se može kladiti na dva reda (na primer, na šest različitih brojeva u dva reda, po tri broja u svakom redu), postavljanjem žetona na graničnu liniju rulet table gde je seče linija koja razdvaja dva reda. Maksimalni ulog za ovu opkladu je maksimum plen opklade pomnožen sa šest.

Kolona (Colonne)

Igrač se može kladiti na 12 brojeva u koloni postavljanjem opklade na jedno od polja označenim sa „2to1” (2 za 1) u regularnom ruletu ili na bilo koje prazno polje na stolu francuskog ruleta. Ako padne bilo koji od brojeva u odabranoj koloni, Igrač će biti plaćen 2:1. Igrač treba imati na umu da je nula (0) gubitni broj. Ova opcija klađenja ima limite minimuma i maksimuma koji nisu dobijeni iz plen opklade i mogu se pronaći ispod panela Limiti stola.

Tuce (Douzaine)

Igrač se može se kladiti na grupu od 12 brojeva postavljanjem žetona na deo označen kao „1st 12” (prvih 12), „2nd 12” (drugih 12) i „3rd 12” (trećih 12) u regularnom ruletu; i „D12”, „M12” i „P12” u francuskom ruletu. Ako padne jedan od 12 brojeva koje je Igrač izabrao, biće isplaćen 2:1. Igrač treba imati na umu da je nula (0) gubitni broj. Ova opcija klađenja ima limite minimuma i maksimuma koji nisu dobijeni iz plen opklade i mogu se pronaći ispod panela Limiti stola.

Crveno/Crno, Par/Nepar (Pair/Impair), Niski brojevi (Manque ili 1-18)/ Visoki brojevi (Passe ili 19-36) i La Partage pravilo

Igrač može postaviti opkladu na jedno od polja uz dugačku stranu table koje pokriva polovinu brojeva na rulet tabli (isključujući nulu). Svako polje pokriva 18 brojeva. Igrač dobija jednako novca (1 za 1) za sve opklade. U regularnom ruletu, ako je ishod nula (0), Igrač gubi svoju opkladu; u francuskom ruletu dobija polovinu svoje opklade nazad (pogledati La Partage pravilo). Ova opcija klađenja ima limite minimuma i maksimuma koji nisu dobijeni iz plen opklade i mogu se naći na panelu Limiti.

Posebne opklade

Sledeće opklade mogu biti postavljene korišćenjem panela Racetrack, Moje opklade i Specijalne opklade.

Plen opklade

Postavi plen opklade na sve brojeve koji pripadaju određenoj vrsti opklade.

Kompletne opklade

Ovo je opklada na sve različite unutrašnje opklade koje su postavljene na određeni broj.

Polukompletne opklade

Ova opklada pokriva iste pozicije kao kompletne opklade ali isključuje opklade na redove i duple redove.

Velika serija (Voisins du Zéro)

Opklada na brojeve oko nule (0) na rulet točku koja pokriva svaki broj točka između 22 i 25 pokrivajući skoro polovinu točka zajedno sa nulom (0).

Velika serija postavlja devet žetona na tablu: dva žetona na red 0/2/3, dva žetona kao kare na 25/26/28/29 i po jedan žeton kao ševal na 4/7, 1 2 /1 5, 1 8/21, 1 9/22 i 32/35. Ukupan ulog na Veliku seriju je 9x odabrana vrednost žetona.

Isplata je kako sledi:

Ako je dobitni broj 4, 7, 12, 15, 18, 19, 21, 22, 32 ili 35, Igrač će biti plaćen 17 žetona (17:1) + 1 žeton i Igračev stvarni profit će biti $17 + 1 - 9 = 9$ žetona.

Ako je dobitni broj 0, 2 ili 3, Igrač će biti plaćen 22 žetona (11:1) + 2 žetona i Igračev stvarni profit će biti $22 + 2 - 9 = 15$ žetona.

Ako je dobitni broj 25, 26, 28 ili 29, Igrač će biti plaćen 16 žetona (8:1) + 2 žetona i Igračev stvarni profit će biti $16 + 2 - 9 = 9$ žetona.

Mala serija (Tiers du Cylindre)

Mala serija ili Tiers du Cylindre znači „jedna trećina točka”, kako je to približno 1/3 točka koliko može biti. Ova opklada pokriva 12 brojeva na suprotnim stranama točka između brojeva 27 i 33, zajedno sa 27 i 33. Serija je 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33 (na ruletu sa jednom nulom).

Opklada deli šest žetona, pri čemu se po jedan žeton stavlja na svaki od sledećih ševala: 5/8; 10/11; 13/16; 23/24; 27/30; 33/36.

Orfanela (Orphelins)

Ovi brojevi sačinjavaju dva segmenta točka izvan Male i Velike serije. Sadrži ukupno osam brojeva, sastoji se od 17, 34, 6 i 1, 20, 14, 31, 9.

- Orfanela plen : Postavlja po jednu plen opkladu na poziciju svakog broja orfanele.
- Orfanela ševal : Jedan žeton se postavlja na broj 1, a po jedan žeton na svaki od ševala: 6/9; 14/17; 17/20 i 31/34.

Isplata je kako sledi:

Ako je dobitni broj 1, Igrač će biti plaćen 35 žetona (35:1) + 1 žeton i Igračev stvarni profit će biti $35 + 1 - 5 = 31$ žeton.

Ako je dobitni broj 6, 9, 14, 20, 31 ili 34 Igrač će biti plaćen 17 žetona (17:1) + 1 žeton i Igračev stvarni profit će biti $17 + 1 - 5 = 13$ žetona

Ako je dobitni broj 17, Igrač će biti plaćen 34 žetona (17:1) + 2 žetona i Igračev stvarni profit će biti $34 + 2 - 5 = 31$ žeton.

Zero špil (Jeu 0 - Zéro)

Zero špil (Jeu Zéro) je manja verzija opklade Velika serija. Pokriva brojeve između (i uključujući) 12 i 15 na rulet točku. Jedan žeton se postavlja na broj 26 i po jedan žeton na svaki od ševala: 0/3; 12/15; 32/35.

7/9 (Jeu7/9)

Ova opklada pokriva sve brojeve koji se završavaju sa 7, 8, ili 9. Po jedan žeton se postavlja na 19 i 27 kao plen opklade i po jedan na svaki od ševala: 7/8; 8/9; 17/18; 28/29.

Finale (Finales en Plein)

Ovo je opklada na sve brojeve rulet točka koji imaju istu poslednju cifru, na primer: „Finale 5” označava opkladu na brojeve 5, 15, 25, 35.

Ova opklada postavlja četiri žetona kada su 0, 1, 2, 3, 4, 5 ili 6 odabrani kao poslednja cifra - jedan žeton za svaki broj kao plen opklada. Ako spin rezultira jednim od ovih brojeva, isplata je regularna plen opklada na tom broju. Stoga, tvoj profit je $35+1-4$ žetona = 32 žetona.

Međutim, ova opklada postavlja 3 žetona kada su odabrani 7, 8 ili 9 kao poslednja cifra - jedan žeton na svaki broj kao plen opklada. Stoga, profit igrača u ovom slučaju je $35 + 1 - 3 = 33$ žetona.

Iako su odnosi isplata fiksni, povraćaj zavisi od broja žetona uključenih u opkladu. Na primer: u slučaju 2-2 opklade, dobitni broj uvek plaća 35 za 1. Ako je, na primer, opklada postavljena na pet brojeva 11-30-8-23-10, uključuje 5 žetona. Ako padne jedan od tih brojeva, povraćaj je $35+1-5=31$ žeton.

OGRANIČENJA MAKSIMALNIH IZNOSA DOBITAKA

Član 32.

32.1 Maksimalni dobitak u bilo kom periodu od 24 sata za svaki sport je naveden detaljno ispod i ne uključuje ulog. Maksimalni dobitak je naveden u srpskim dinarima kao osnovnoj valuti kako bi se obezbedila doslednost širom sveta, ali za stvarne isplate važe valutni ekvivalenti.

32.2 Kada je postavljena višestruka opklada koja uključuje događaje sa različitim limitima maksimalnog dobitka, primeniće se najniži limit. Svi limiti maksimalnog dobitka primenjuju se na bilo kog pojedinačnog korisnika, ili grupu korisnika koji deluju zajedno, koji su postavili opklade koje sadrže iste izbore, uključujući i opklade postavljene u nizu ili seriji, po različitim cenama, tokom više dana koristeći različite naloge za klađenje i/ili preko različitih kanala za klađenje. Ako imamo razloga da verujemo da je niz opklada postavljen na ovaj način, ukupna isplata svih tih opklada zajedno biće ograničena na jedan jedini maksimalni iznos isplate dobitka.

32.3 Iznosi maksimalnih dobitaka su sledeći:

Fudbal

300.000.000 RSD za sve mečeve muških međunarodnih utakmica i sledeća takmičenja - Engleska Premijer liga, Čempionšip, Liga 1, Liga 2, FA kup, Španska La Liga, Italijanska Serija A,

Nemačka Bundesliga I, Francuska prva liga, UEFA Champions League i UEFA Europa League.

75.000.000 RSD za sledeća takmičenja - Australija - A Liga, Škotska Premijer Liga, Engleska Nacionalna liga, Eliteserijen, Portugalska Premijer Liga, Švedska Allsvenskan Liga, Engleski EFL kup i SAD - GFL i.

37.500.000 RSD za sledeća takmičenja - Španska Segunda, Italijanska Serija B, Nemačka - Bundesliga II, Francuska - Liga 2, Danska - Superliga, Holandska Eredivizija, Finska Veikkausliiga, Japanska J-Liga, Norveška Prva divizija, Švedska Superettan, Argentinska Liga Profesional, Brazilska serija A i Meksička liga MX.

15.000.000 RSD za sledeća takmičenja - Austrijska Bundesliga, Belgija - Divizija 1 - A, Danska - Divizija 1, Škotski Čempionšip, Škotska Liga 1, Škotska Liga 2, Švajcarska - Super Liga, Grčka - Super liga i Turska - Super liga.

7.500.000 RSD za sva ostala fudbalska takmičenja i za kvalifikacione runde svih takmičenja uključujući kvalifikacione runde UEFA Champions League, kvalifikacione runde Europa League i kvalifikacione runde FA kupa (ne odnosi se na kvalifikacione runde muških međunarodnih mečeva).

3.750.000 RSD za sledeće kategorije opklada (Marketi) - Menadžeri - Kategorije opklada (Marketi), Igrač - Pridružuje se timu, Igrač - Započinje meč, Igrač - Dobija žuti karton/Isključen, Igrač turnira i Specijali za transfere.

Futsal, Fudbal na pesku i Fudbal Dvorana su isključeni iz ovih limita.

Konjske trke - UK i ostatak sveta

150.000.000 RSD gde su svi izbori za konjske trke u UK i Irskoj kada se objave početne kvote.

37.500.000 RSD gde su svi izbori za trke u inostranstvu, kada se objave početne kvote.

15.000.000 RSD za sve ostale konjske trke u UK i Irskoj, gde bilo koji od izbora nema objavljene početne kvote.

15.000.000 RSD za sve ostale konjske trke u inostranstvu.

15.000.000 RSD za sve ostale konjske trke koje se prikazuju na našem sajtu bez objavljenih početnih kvota.

15.000.000 RSD za sledeće kategorije opklada (Marketi); Zaštićena opklada, Plasman, Bez plasmana, Opklada bez favorita, Ne pobeđuje, Favoriti i autsajderi, Meč kladenje i Dodatno - Pobednik/Plasman.

Bez obzira na bilo šta od gore navedenog, bet365 zadržava pravo da proglasi nevažećim bilo koje uloge kod kojih bet365 osnovano sumnja da su ih postavili pojedinci ili grupe pojedinaca koji deluju zajedno u pokušaju da manipulišu dividendama zasnovanim na Tote načinu kladenja ili zvaničnim početnim kvotama.

Konjske trke - Australija

Sledeće se odnosi na sve trke koje pokriva TAB.

Metropolitan trke

150.000.000 RSD za sve Pobeda i Plasman opklade.

37.500.000 RSD za sve Specijalne opklade.

Ne-Metropolitan

52.500.000 RSD za sve Pobeda i Plasman opklade.

15.000.000 RSD za sve Specijalne opklade.

Bez obzira na bilo šta od gore navedenog, bet365 zadržava pravo da proglasi nevažećim bilo koje uloge kod kojih bet365 osnovano sumnja da su ih postavili pojedinci ili grupe pojedinaca koji deluju zajedno u pokušaju da manipulišu dividendama zasnovanim na Tote načinu klađenja ili zvaničnim početnim kvotama.

Konjske trke - Novi Zeland

Sledeće se odnosi na sve trke koje pokriva TAB.

15.000.000 RSD za sve Pobeda i Plasman opklade.

3.000.000 RSD za sve Specijalne opklade.

Bez obzira na bilo šta od gore navedenog, bet365 zadržava pravo da proglasi nevažećim bilo koje uloge kod kojih bet365 osnovano sumnja da su ih postavili pojedinci ili grupe pojedinaca koji deluju zajedno u pokušaju da manipulišu dividendama zasnovanim na Tote načinu klađenja ili zvaničnim početnim kvotama.

Trke hrtova - UK i ostatak sveta

150.000.000 RSD za pojedinačne opklade na porednika trke, prognoze, trognoze i Ante-Post opklade na porednika trke; na svim BAGS, BEGS, SIS i RPGTV višednevnim trkama i onima koji se prenose uživo na Sky Sports (isključujući irske staze koje bi bile podložne €100,000).

15.000.000 RSD za sve višestruke opklade koje uključuju bilo koje izbore za porednika trke (uključujući Ante-Post), prognoze ili trognoze; na svim BAGS, BEGS, SIS i RPGTV višednevnim trkama i onima koji se prenose uživo na Sky Sports (isključujući irske staze koje bi bile podložne €25,000).

3.750.000 RSD za sve kategorije opklada (Marketi) koje nisu BAGS, BEGS, SIS i RPGTV susreti u Krejfordu, Donkasteru, Henlou, Houvu, Kinsliju, Monmoru, Njukaslu, Notingemu, Piterborou,

Pulu, Romfordu, Šefildu, Sanderlendu, Svindonu i Jarmutu.

3.750.000 RSD za sve ostale susrete koji su objavljeni na sajtu bet365 (osim za izuzetke navedene u nastavku).

15.000.000 RSD za sve kategorije opklada (Marketi) na susretima koji nisu BAGS, BEGS, SIS i RPGTV u Belle Vue, Central Parku, Harlovu, Peri Baru, Tovcesteru i bilo kojim susretima iz SAD i Amerike.

15.000.000 RSD za sve ostale kategorije opklada (Marketi) trke hrtova koje nisu navedene iznad.

Bez obzira na bilo šta od gore navedenog, bet365 zadržava pravo da proglasi nevažećim bilo koje uloge kod kojih bet365 osnovano sumnja da su ih postavili pojedinci ili grupe pojedinaca koji deluju zajedno u pokušaju da manipulišu dividendama zasnovanim na Tote načinu klađenja ili zvaničnim početnim kvotama.

Trke hrtova - Australija i Novi Zeland

Sledeće se odnosi na sve trke koje pokriva TAB.

15.000.000 RSD za sve Pobeda i Plasman opklade.

3.000.000 RSD za sve Specijalne opklade.

Bez obzira na bilo šta od gore navedenog, bet365 zadržava pravo da proglasi nevažećim bilo koje uloge kod kojih bet365 osnovano sumnja da su ih postavili pojedinci ili grupe pojedinaca koji deluju zajedno u pokušaju da manipulišu dividendama zasnovanim na Tote načinu klađenja ili zvaničnim početnim kvotama.

Boks

37.500.000 RSD za sve kategorije opklada (Marketi).

MMA

15.000.000 RSD za sve UFC događaje i kategorije opklada (Marketi).

3.750.000 RSD za sve druge MMA događaje i kategorije opklada (Marketi).

Kriket

37.500.000 RSD za sve kategorije opklada (Marketi).

Golf

75.000.000 RSD za sve kategorije opklada (Marketi).

Ragbi Unija

75.000.000 RSD za međunarodna takmičenja, Svetsko prvenstvo, Kup šest nacija, Kup četiri nacije, Prvenstvo Engleske u ragbiju, Ragbi, Evropski kup šampiona u ragbiju i Super ragbi - Outrights i kategorije opklada (Marketi) kladenja na utakmice (2 i 3 ishoda) (isključujući alternative). Kategorije opklada (Marketi) kladenja na utakmice su:-

Meč - Hendikep, Meč - Ukupno, Meč - Rezultat/ Pobjednik.

15.000.000 RSD za sve ostale kategorije opklada (Marketi)/Takmičenja Ragbi Unije koji nisu navedeni.

Ragbi liga

75.000.000 RSD za Super ligu, NRL, Međunarodni i Svetski kup. Kategorije opklada (Marketi) Outright i Kladenje na utakmice (2 i 3 ishoda) (isključuje alternative). Kategorije opklada (Marketi) kladenja na utakmice su:

Meč - Hendikep, Meč - Ukupno, Meč - Rezultat/ Pobjednik.

15.000.000 RSD za sve ostale kategorije opklada (Marketi)/Takmičenja Ragbi Unije koji nisu navedeni.

Australijski fudbal

37.500.000 RSD za AFL. Outrights i Meč - Kvote (isključuje alternative). Meč kvote su:

Meč - Hendikep, Meč - Ukupno, Meč - Pobjednik.

3.750.000 RSD za sve ostale kategorije opklada (Marketi)/ takmičenja u australijskom fudbalu koja nisu navedena gore.

Moto sportovi

37.500.000 RSD za Formula 1 - Vozač, pobjednike Šampionata konstruktora i pojedinačne pobjednike Grand Prix trka.

15.000.000 RSD za sve ostale moto sportove i kategorije opklada (Marketi) koji nisu navedeni.

Američki fudbal

NFL

75.000.000 RSD za sve NFL Pobjednik, Hendikep, Ukupno i Superbol Outright.

7.500.000 RSD za sve ostale NFL kategorije opklada (Marketi) koji nisu navedeni.

NCAAF

15.000.000 RSD za sve NCAAF Outrights i Meč Kvote (2 i 3 ishoda) (isključujući alternative). Meč kvote su:

Hendikep, Utakmica - Ukupno i Pobednik.

3.750.000 RSD za sve ostale NCAAF kategorije opklada (Marketi) koji nisu navedeni.

CFL

15.000.000 RSD za sve CFL Meč Kvote (2 i 3 ishoda) (isključujući alternative). Meč kvote su:

Hendikep, Utakmica - Ukupno i Pobednik.

3.750.000 RSD za sve ostale CFL kategorije opklada (Marketi) koji nisu navedeni.

Ostale lige

7.500.000 RSD za sva takmičenja Meč Kvote (2 i 3 ishoda) (isključujući alternative) koje nisu navedene gore. Meč kvote su:

Hendikep, Utakmica - Ukupno i Pobednik.

3.750.000 RSD za sve ostale kategorije opklada (Marketi) američkog fudbala koji nisu navedeni gore.

Tenis

75.000.000 RSD za Outright Pobednik - Turnir, i sve mečeve Glavni žreb singla - Pobednik kategorije opklada (Marketi) sa sledećih događaja: Grend slem - Turnire muškaraca, ATP turnire i Dejvis kup Svetske grupe (uključujući plej of Svetske grupe).

37.500.000 RSD za Outright Pobednik - Turnir, i sve mečeve Glavni žreb singla - Pobednik kategorije opklada (Marketi) sa sledećih događaja: Grend slem Žene turnire, WTA turnire i Bili Džin King kup Svetska grupa 1 (uključujući plej of Svetske grupe).

3.750.000 RSD za sve ostale teniske kategorije opklada (Marketi)/Turnire koji nisu navedeni gore (ovo uključuje sve ITF, ATP čelendžer, WTA 125k, Padel tenis, sve ATP/WTA/Grend slem/Dejvis kup/Bili Džin King kup dublovi i sve kvalifikacione događaje).

Bejzbol

MLB

75.000.000 RSD za sve MLB Outrights i Meč Kvote (2 i 3 ishoda) (isključujući alternative). Meč kvote su:

Hendikep, Utakmica - Ukupno, Pobednik.

7.500.000 RSD za sve ostale MLB kategorije opklada (Marketi) koji nisu navedeni.

Ostale lige

7.500.000 RSD za sva ostala bejzbol takmičenja Meč Kvote (2 i 3 ishoda) (isključujući alternative). Meč kvote su:

Hendikep, Utakmica - Ukupno, Pobjednik.

1.500.000 RSD za sve ostale bejzbol kategorije opklada (Marketi).

Hokej na ledu

NHL

75.000.000 RSD za sve NHL Outrights i Meč Kvote (2 i 3 ishoda) (isključujući alternative). Meč kvote su:

Hendikep, Utakmica - Ukupno, Pobjednik.

7.500.000 RSD za sve ostale NHL kategorije opklada (Marketi) koji nisu navedeni.

15.000.000 RSD za Finsku SM ligu, KHL, Švedsku hokej ligu, Svetske šampionate - Muškarci i Olimpijske igre - Muškarci Outrights i Meč Kvote (2 i 3 ishoda) (isključujući alternative). Meč kvote su:

Utakmica - Ukupno, Pobjednik.

Ostalo

3.750.000 RSD za sve ostale kategorije opklada (Marketi)/ lige/ turnire u hokeju na ledu koji nisu navedeni gore.

Košarka

NBA

75.000.000 RSD za sve NBA šampionate Outrights i Meč Kvote (2 i 3 ishoda) (isključujući alternative). Meč kvote su:

Hendikep, Utakmica - Ukupno, Pobjednik.

7.500.000 RSD za sve ostale NBA kategorije opklada (Marketi) koji nisu navedeni.

NCAAB

15.000.000 RSD za sve NCAAB šampionate Outrights i Meč Kvote (2 i 3 ishoda) (isključujući alternative). Meč kvote su:

Hendikep, Utakmica - Ukupno, Pobjednik.

3.750.000 RSD za sve ostale NCAA kategorije opklada (Marketi) koji nisu navedeni.

Evroliga/Španija ACB liga

15.000.000 RSD za sve Evroliga/Španija ACB Outrights i Meč Kvota (2 i 3 ishoda) (isključujući alternative). Meč kvote su:

Hendikep, Utakmica - Ukupno, Pobjednik.

Ostalo

3.750.000 RSD za sve ostale košarkaške kategorije opklada (Marketi)/Takmičenja koja nisu navedeni gore.

Pikado

37.500.000 RSD za sve BDO, PDC i Pobjednik - Premijer Liga i Turnir - Outright kategorije opklada (Marketi).

3.750.000 RSD za sve ostale kategorije opklada (Marketi)/Turnire u pikadu koji nisu navedeni gore.

Snuker

37.500.000 RSD za sve Pobjednik meča/Outright kategorije opklada (Marketi) za sve mečeve Premijer lige i svetskog turnira.

3.750.000 RSD za sve ostale kategorije opklada (Marketi)/Turnire u snukeru koji nisu navedeni.

Boćanje

15.000.000 RSD za sve Meč - Pobjednik i Turnir - Outright kategorije opklada (Marketi) u boćanju.

3.750.000 RSD za sve ostale kategorije opklada (Marketi) u boćanju koji nisu navedeni.

Rukomet

15.000.000 RSD za Champions League (muškarci i žene), Dansku ligu (muškarci i žene), Špansku ligu Asobal (muškarci), Evropski šampionat (muškarci i žene), Svetski šampionat (muškarci i žene) i Olimpijske igre (muškarci i žene) za Outrights i Meč Kvota (2 i 3 ishoda) (isključujući alternative). Meč kvote su:

Meč - Hendikep, Meč - Ukupno, Meč - Rezultat/ Pobjednik.

3.750.000 RSD za sve ostale kategorije opklada (Marketi)/lige/turnire u rukometu koji nisu

navedeni.

Biciklizam

15.000.000 RSD za sve kategorije opklada (Marketi).

Kasačke trke

Bez obzira na bilo šta u nastavku, bet365 zadržava pravo da proglasi nevažećim bilo koje uloge kod kojih bet365 osnovano sumnja da su ih postavili pojedinci ili grupe pojedinaca koji deluju zajedno u pokušaju da manipulišu dividendama zasnovanim na Tote načinu klađenja ili zvaničnim početnim kvotama.

Australija, Novi Zeland i Azija

Sledeće se odnosi na sve trke koje pokriva TAB.

15.000.000 RSD za sve Pobeda i Plasman opklade.

3.000.000 RSD za sve Specijalne opklade.

Ostatak sveta

15.000.000 RSD za sve kategorije opklada (Marketi).

Odbojka

15.000.000 RSD za Olimpijske igre (muškarci i žene), Svetski Šampionati (muškarci i žene), Svetsko prvenstvo (muškarci i žene) i Ligu nacija (muškarci i žene) za Outright i Pobednik meča kategorije opklada (Marketi).

3.750.000 RSD za sve ostale kategorije opklada (Marketi)/lige/turnire u odbojci koji nisu navedeni.

Virtuelni sportovi

150.000.000 RSD za sve kategorije opklada (Marketi).

Esports

3.750.000 RSD za sve kategorije opklada (Marketi).

Ne-sportovi, Specijali i Posebne opklade

3.750.000 RSD za sve nesportske i posebne opklade (npr. sledeći menadžer fudbalskog tima, pobednik Big Brother itd.).

Za sve ostale sportove maksimalna isplata je 3.750.000 RSD (uključuje fudbal na pesku/fudbal

u dvorani/futsal/odbojku na pesku/stoni tenis/kabadi/trke dronova i bilo koju elektronsku verziju specifičnog sporta).

NAČIN OBAVEŠTAVANJA IGRAČA O PRAVILIMA IGRE

Član 33.

33.1 U slučaju da Priređivač treba da obavesti ili kontaktira Igrača to će učiniti koristeći kontakt podatke Igrača navedene na njegovom/njenom Korisničkom nalogu ili putem isticanja obaveštenja na Veb-stranici Priređivača. Ukoliko Igrač želi da kontaktira Priređivača, to uvek može učiniti putem Veb-sajta Priređivača ili kontaktiranjem Korisničkog servisa.

33.2 Priređivač zadržava pravo da prema sopstvenom nahođenju, u bilo kom trenutku, bez prethodnog obaveštavanja Igrača, doda, ukloni, izmeni ili dopuni bilo koju funkciju ili proizvod na Veb-stranici Priređivača.

33.3 Priređivač zadržava pravo da direktno kontaktira Igrača uvek kada je to neophodno.

33.4 Igrač u svakom trenutku može pronaći sva relevantna obaveštenja vezana za ova Pravila kao i sadržaj ovih Pravila na Veb-stranici Priređivača.

PRIHVATANJE PRAVILA

Član 34.

34.1 Smatra se da Igrač prihvata ova Pravila registracijom svog Korisničkog naloga.

34.2 Priređivač zadržava pravo da izmeni i/ili dopuni ova Pravila iz više razloga, uključujući, između ostalog, i usklađivanje sa važećim zakonima i podzakonskim aktima Republike Srbije, reflektovanje promena vezanih za usluge koje pruža Priređivač, iz bezbednosnih razloga ili usled potrebe za reflektovanjem drugih promena u poslovnim praksama ili aktivnostima Priređivača.

34.3 Izmenjena i/ili dopunjena Pravila opisana u članu 34.2 iznad stupiće na snagu po odobrenju Ministra finansija Republike Srbije, odnosno drugog nadležnog organa, a primenjivaće se nakon objavljivanja na Veb-stranici Priređivača.

34.4 Igrač će biti blagovremeno obavešten o svim materijalnim promenama pre nego što takve promene stupe na snagu, bilo putem obaveštenja u okviru Korisničkog naloga Igrača, Veb-stranice Priređivača ili putem imejla koji je Igrač naveo prilikom registracije svog Korisničkog naloga. Igrač mora potvrditi da se slaže sa nastalim materijalnim promenama pre nego što može da nastavi da Učestvuje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije koje priređuje Priređivač.

34.5 Ako se Igrač ne složi sa bilo kojom promenom ovih Pravila saglasan je da odmah prestane da koristi usluge Priređivača i zatvori svoj Korisnički nalog.

ZAVRŠNE ODREDBE

Druge odredbe od značaja

Član 35.

35.1 Ukoliko Priređivač ne preduzme pravne mere prema Igraču koju je prekršio ova Pravila, Priređivač će se i dalje smatrati ovlašćenim da koristi svoja prava u bilo kom drugom slučaju gde bi Igrač prekršio ova Pravila.

35.2 Prava i ovlašćenja predviđena ovim Pravilima su kumulativna i (osim ako nije drugačije predviđeno) ne isključuju bilo koja druga prava ili ovlašćenja koja mogu biti na raspolaganju Priređivaču.

35.3 Ako bilo koji sud ili nadležni organ utvrdi da je bilo koja odredba ovih Pravila nevažeća ili neprimenljiva, ostale važeće odredbe će nastaviti da se primenjuju.

35.4 Prava i obaveze koja proizlaze iz ovih Pravila i Korisnički nalog Igrača odnose se na samog Igrača. Igrač ne može preneti svoja prava ili obaveze prema ovim Pravilima, ili Korisnički nalog, na bilo koje treće lice.

Žalbe i sporovi

Član 36.

36.1 Na sve aspekte priređivanja posebnih igara na sreću preko sredstava elektronske komunikacije koji nisu regulisani ovim Pravilima primenjuju se odredbe Zakona o obligacionim odnosima, Zakona o igrama na sreću, podzakonski akti doneti na osnovu tog zakona i drugih pozitivnih pravnih propisa Republike Srbije.

36.2 Ukoliko dođe do bilo kakvog potraživanja ili spora koji proizilazi iz Transakcije ili na neki drugi način u vezi sa uslugama Priređivača, Igrač može da odluči da koristi internu proceduru za prigovore Priređivača ukoliko to želi. Igrač može dobiti dodatne informacije u vezi sa Priređivačevom procedurom prigovora na Veb-stranici Priređivača.

36.3 Ako Igrač ne želi da koristi internu proceduru za prigovore Priređivača, ili ako se spor ne

može rešiti po okončanju interne procedure za prigovore Priređivača, Igrač može pokrenuti postupak pred nadležnim sudom u skladu sa članom 36.4 ispod.

36.4 Za sve sudske sporove nastale u vezi sa primenom ovih Pravila biće nadležan stvarno nadležni sud u Beogradu.

Stupanje na snagu Pravila

Član 37.

37.1 Ova Pravila, kao i sve buduće izmene i dopune, stupaju na snagu po dobijanju saglasnosti Ministra finansija, odnosno drugog nadležnog organa, a primenjuju se nakon objavljivanja na veb-stranici Priređivača. Izuzetno, delovi ovih Pravila koji na bilo koji način regulišu Igre uživo primenjivaće se tek po početku primene *Zakona o izmenama i dopunama Zakona o igrama na sreću („Sl. glasnik RS“, br. 94/2024)*.